

به نام خدا

برنامه نویسی ++C در لینوکس  
سطح مقاله : مبتدی (برای شروع)

نویسنده مقاله : سینا احمدی نشاط

لقب : **Encoder**

وبلاگ شخصی : <http://ncoder.ir>

با سلام خدمت همه شما دوستان عزیزم ،

پس از مدتها تصمیم گرفتم دستی به کیبورد بزنم و یه مقاله کوچیکی بنویسم ! امروز کارم گیر کرد توی یه سرور و مجبور به نوشتن یه نرم افزار ++C شدم ! برای همین مجبور شدم کلنجر برم کمی با لینوکس و سی ++ !

برای انتقال تجربه هم که شده به صورت کاملا خلاصه شروع و آموزش برنامه نویسی با زبان ++C تحت سیستم عامل **Linux** رو حتی برای شروع شما دوستان عزیز هم که شده ارائه می دهم .

خوب ، در ابتدا باید از نوشتن ++C و آشنایی با این زبان آغاز کنیم .

چون این مقاله یه مقاله کوچیکه پس وقت و جا برای توضیح تاریخچه این زبان نداریم ! برای دانستن درباره این زبان می توانید از گوگل و یا ویکیپدیا استفاده کنید !

خوب ، وقت نوشتن یک برنامه ساده با **C++** رسیده !

ابتدا یک ویرایشگر متن مثل **Vim** باز کنید ! سپس باید یک برنامه بسیار ساده بنویسیم

توجه داشته باشید که ما نمیخواهیم برنامه نویسی **C++** رو آموزش بدیم ! فقط میخواهیم

اصول این کار توی لینوکس رو آموزش بدیم .

این هم یک برنامه ساده با **C++**:

```
#include <iostream>

int
main ()
{
    std::cout << "Hello, Ashiyane Member :D!\n";
    return 0;
}
```

حالا باید این برنامه رو با پسوند **cpp** ذخیره کنید !

پس از **Save** کردن نرم افزار نوبت به عملیات **Compile** و اجرا کردن اون میرسه !

برای **Compile** کردن و اجرای برنامه ابتدا به یک کنسول یا ترمینال احتیاج دارید .

پس یک **Console** یا **Terminal** باز کنید .

**Compile** کردن :

کامپایل کردن توسط دستور **G++** انجام میشود . به صورت مثال من میخواهم فایل

**Ashiyane.cpp** رو کامپایل کنم ! از دستور زیر استفاده می کنم :

```
G++ -o encoder ashiyane.cpp
```

G++ -o encoder ashiyane.cpp

در دستور فوق چند ستون استفاده شده !

**G++**: با استفاده از این دستور عملیات کامپایل انجام می شود .

**-O**: این سویچ برای تولید نمودن فایل پس از کامپایل و یا اجرای آن پس از کامپایل

استفاده می شود

**encoder**: این ستون اسم فایل پس از کامپایل می باشد !

**Ashiyane.cpp**: این ستون هم اسم برنامه ای است که نوشتیم !

قابل ذکر است که اگر برنامه شما مشکلی داشته باشه فایل کامپایل همیشه و بهتون پیغام خطا می ده که در کدام خط ها برنامه نویسی مشکل داره و فایل جدیدی تولید نمی شود !

و در صورتی که برنامه شما مشکلی نداشته باشد فایل کامپایل شده و طبق مراحل زیر  
فایل جدیدی تولید می شود :

```
G++ -o encoder Ashiyane.cpp
```

```
In file included from /usr/lib/gcc/i386-redhat-
```

```
Linux/3.4.2/../../../../include/c++/3.4.2/backward/iostream.h:31;
```

```
From Ashiyane.cpp:1:
```

```
/usr/lib/gcc/i386-redhatg-
```

```
Linux/3.4.2/../../../../include/c++/3.4.2/backward-warning.h:32:2:warning:#warning this file  
includes at last one deprecated or antiquated header.please
```

Consider using one of the 32 headers found in section 17.4.12 of the c++ standard.

Examples include substituting the header for the header for c++ includes ,or instead of the

Deprecated header. To disable this warning use-Wno-deprecated.

```
Ashiyane.cpp:6:2: warning:no newline at end of file
```

در این مرحله شما می توانید برنامه خود را با استفاده از دستور زیر اجرا و از حاصل کار  
خودتون لذت ببرید :

## **./Encoder**

در اینجا **encoder** اسم برنامه شما هستش !

امیدوارم این مقاله براتون مفید بوده باشه ! هرچند ساده بود اما به نظرم به دردتون  
بخوره !

موفق و پیروز باشید (تاریخ انتشار : 2 فروردین 1389)

سینا احمدی نشاط / تیم امنیتی آشیانه