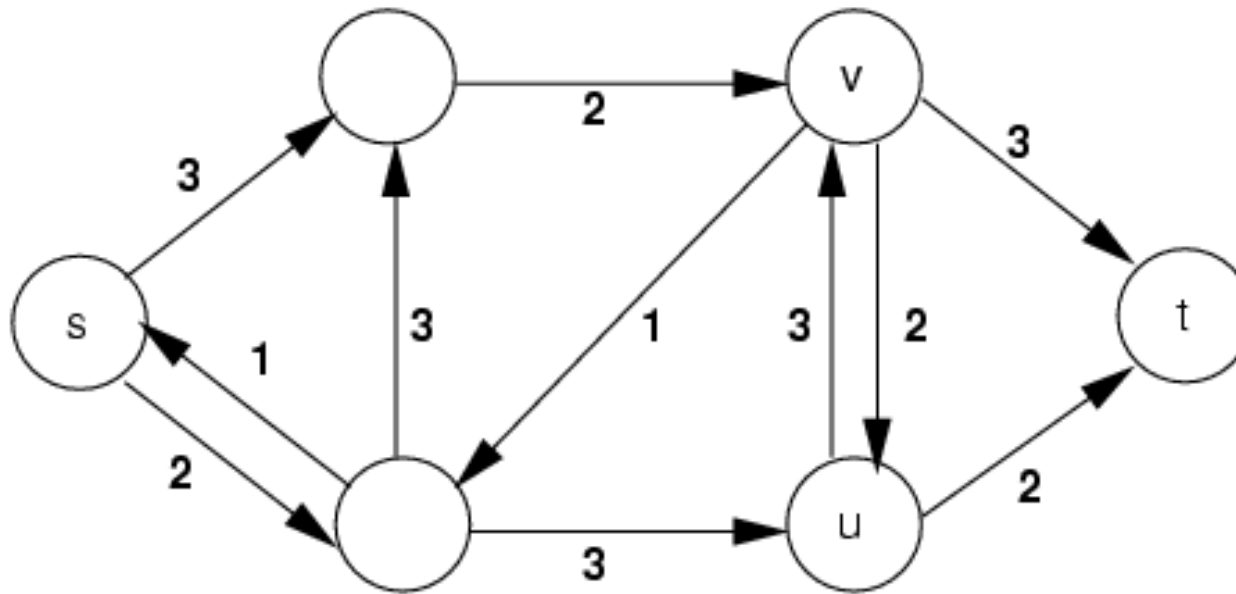


## شبکه‌ی شار (Flow Networks)

برای مدل‌سازی مسئله‌ی جریان اشیاء (داده، جریان الکتریکی، غذا، مایع، و ...) در کانال‌های با ظرفیت محدود.

- یک شبکه (Network): یک گراف جهت‌دار  $G = (V, E)$
- وزن نامنفی بر روی یال‌ها (ظرفیت Capacity)  $c(u, v)$ ، اگر  $(u, v) \notin E$ ،  $c(u, v) = 0$
- یک رأس «منبع»  $s \in V$  (source)
- یک رأس «مقصد»  $t \in V$  (sink)

## شبکه‌ی شار: مثال



## شار مثبت در شبکه

یک تابع «شار مثبت» (positive flow)  $p : V \times V \rightarrow \mathfrak{R}$  که

(۱) محدودیت ظرفیت (capacity constraints):

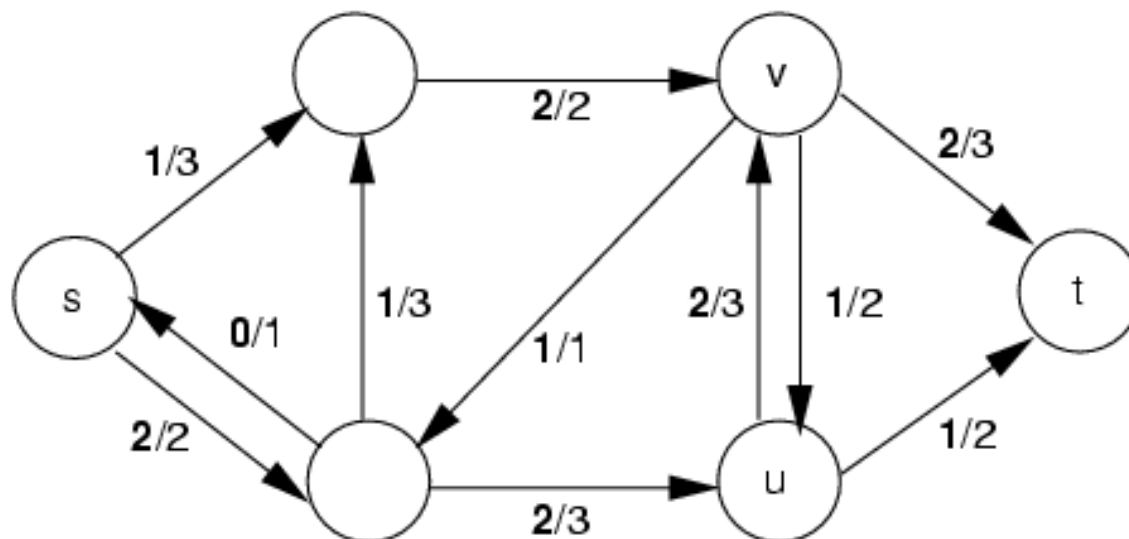
$$0 \leq p(u, v) \leq c(u, v) \quad \text{برای همه } u, v \in V$$

(۲) بقای شار (Flow conservation): برای هر  $u \in V - \{s, t\}$

$$\sum_{v \in V} p(u, v) = \sum_{v \in V} p(v, u)$$

(قانون کرفش)

## شبکه‌ی شار: مثال با شار مثبت



توجه:

- همه‌ی شارها از ظرفیت‌ها بیش‌تر نیستند. شارهای نوشته نشده صفر هستند.
- اصل بقای شار مراعات شده است.
- شار صفر هم قابل قبول است.

## حذف شار (Flow Cancellation)

فرض کنید: شار مثبت در  $u \rightarrow v$  یا  $v \rightarrow u$  ولی نه در هر دو جهت  
اگر در هر دو جهت باشد، از «حذف شار» استفاده می‌کنیم:

$$\begin{array}{ccc} v & & v \\ 2/3 \uparrow \downarrow 1/2 & \implies & 1/3 \uparrow \downarrow 0/2 \\ u & & u \end{array}$$

شار خالص (net flow) از  $u$  به  $v$  در هر دو حالت ۱ است.

• محدودیت ظرفیت و بقای شار در هر دو حالت برقرار است.

## شار خالص (Net Flow) در گراف جهت‌دار $G$

یک تابع «شار خالص»  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  که

(۱) محدودیت ظرفیت:  $f(u, v) \leq c(u, v)$  برای همه  $u, v \in V$

(۲) بقای شار: برای هر  $u \in V - \{s, t\}$

$$\sum_{v \in V} f(u, v) = 0$$

(۳) تقارن شار (Skew symmetry):  $f(u, v) = -f(v, u)$

## شار خالص در $G$ (ادامه)

شار خالص و شار مثبت معادل‌اند:

• تعریف:  $f(u, v) = p(u, v) - p(v, u)$

•  $f$  «محدویت ظرفیت» و «بقای شار» را ارضاء می‌کند

• تقارن هم به وضوح برقرار است.

و نیز از  $f$  می‌توان  $p$  را تعریف کرد

• تعریف: 
$$p(u, v) = \begin{cases} f(u, v) & \text{if } f(u, v) > 0 \\ 0 & \text{if } f(u, v) \leq 0 \end{cases}$$

•  $p$  «محدویت ظرفیت» و «بقای شار» را ارضاء می‌کند

## مسئله‌ی بیش‌ترین شار (Maximum Flow)

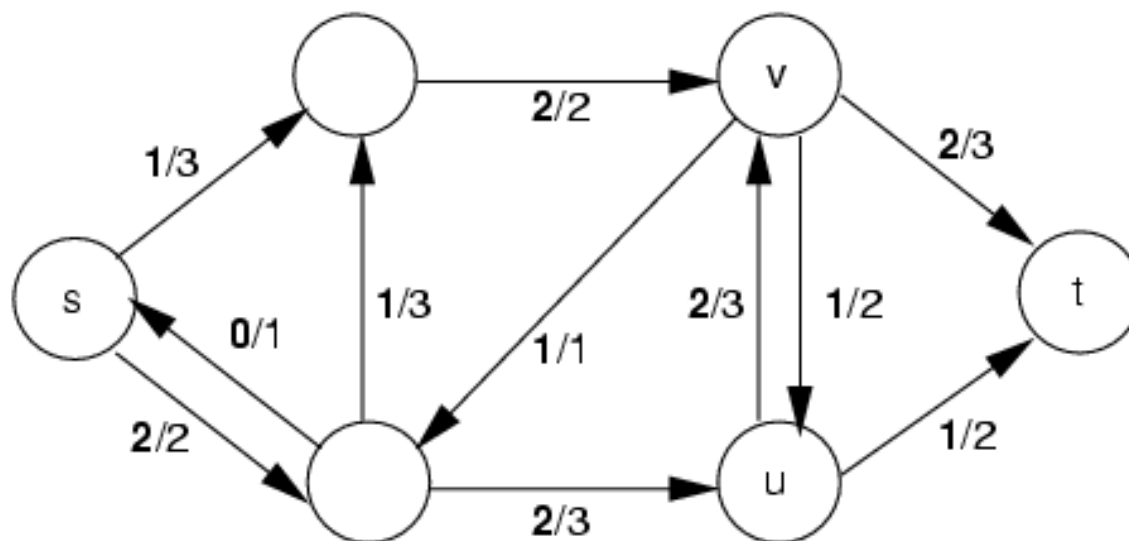
تعریف: مقدار شار خالص  $f$  را  $|f|$  می‌نامیم و به صورت زیر تعریف می‌کنیم

$$|f| = \sum_{v \in V} f(s, v)$$

مقدار کل شارای که از  $s$  خارج می‌شود.

برابر است با مقدار کل شارای که به  $t$  وارد می‌شود؟





$|f| = 3$ . آیا مقدار شار می‌تواند بیش‌تر از این باشد؟

بیش‌ترین مقدار شار چیست؟ (مسئله‌ی بیش‌ترین شار)

## شار بر روی مجموعه‌ای از رأس‌ها

$$f(v, U) = \sum_{u \in U} f(v, u)$$

$$f(U, v) = \sum_{u \in U} f(u, v)$$

$$f(U, V) = \sum_{\substack{u \in U \\ v \in V}} f(u, v)$$

$$|f| = f(s, V)$$

## شار بر روی مجموعه‌ای از رأس‌ها

اصل بقای شار: برای هر  $u \in V - \{s, t\}$  داریم  $f(u, V) = 0$   
لم ۱:

•  $f(X, X) = 0$  (چون با اصل تقارن شار داریم  $f(u, v) = -f(v, u)$ )

•  $f(X, Y) = -f(Y, X)$  (حالت کلی فوق)

•  $f(X \cup Y, Z) = f(X, Z) + f(Y, Z)$  اگر  $X \cap Y = \emptyset$

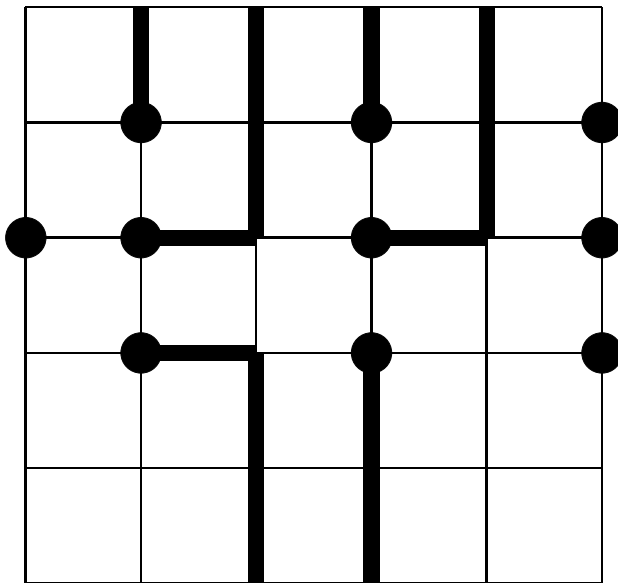
## کاربرد

- $m$  خانه:  $H_1$  تا  $H_m$  آماده برای فروش
- $B_1$  تا  $B_n$  خریدار خانه از طریق آژانس‌های  $A_1$  تا  $A_k$
- آژانس  $A_i$  از خانه‌های  $h_i \subseteq \{H_1, \dots, H_m\}$  و نیز از افراد  $b_i \subseteq \{B_1, \dots, B_m\}$  اطلاع دارد و می‌تواند یکی از خانه‌های  $h_i$  که می‌داند به یکی از افراد  $b_i$  بفروشد.
- هر کس حداکثر یک خانه می‌خرد.
- به‌علت حجم کاری، هر آژانس  $A_i$  فقط می‌تواند حداکثر  $a_i$  عدد معامله انجام دهد.

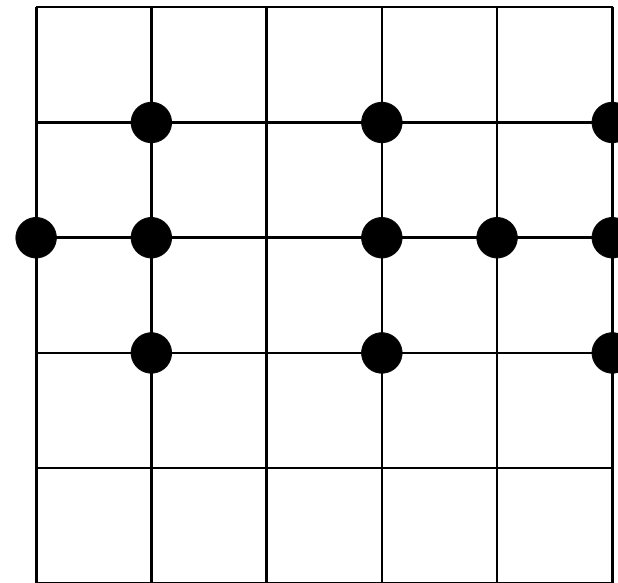
## کاربرد

ورودی: یک ماتریس  $n \times m$  از اعداد حقیقی که مجموع عناصر هر سطر آن برابر عدد صحیح  $r$  و مجموع عناصر هر ستون آن برابر عدد صحیح  $c$  است.  
نشان دهید که هر درایه‌ی  $x$  این ماتریس را می‌توان به  $\lceil x \rceil$  یا  $\lfloor x \rfloor$  تغییر داد که خاصیت فوق هم‌چنان برقرار باشد.

## کاربرد: مسئله‌ی راه فرار



راه فرار دارد



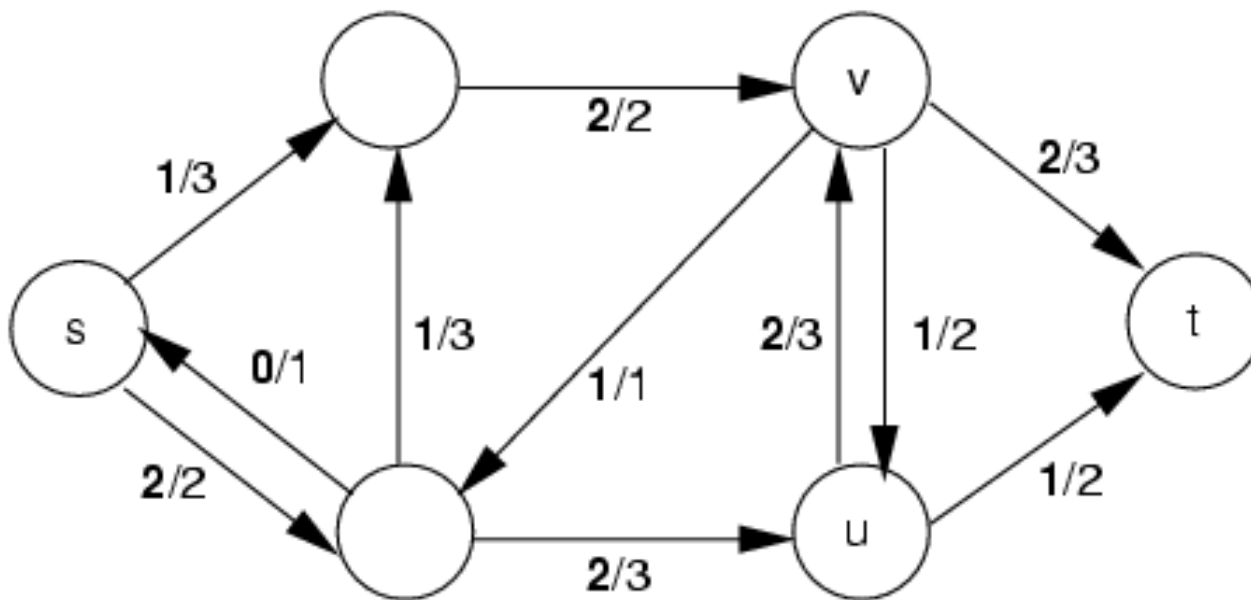
راه فرار ندارد

## لم چاهک!

لم ۲:  $|f| = f(V, t)$

$$\begin{aligned} |f| &= f(s, V) && \text{(تعریف)} \\ &= f(V, V) - f(V - s, V) && \text{(لم ۱)} \\ &= f(V, V - s) && \text{(لم ۱)} \\ &= f(V, t) + f(V, V - s - t) && \text{(لم ۱)} \\ &= f(V, t) && \text{(بقای شار)} \end{aligned}$$

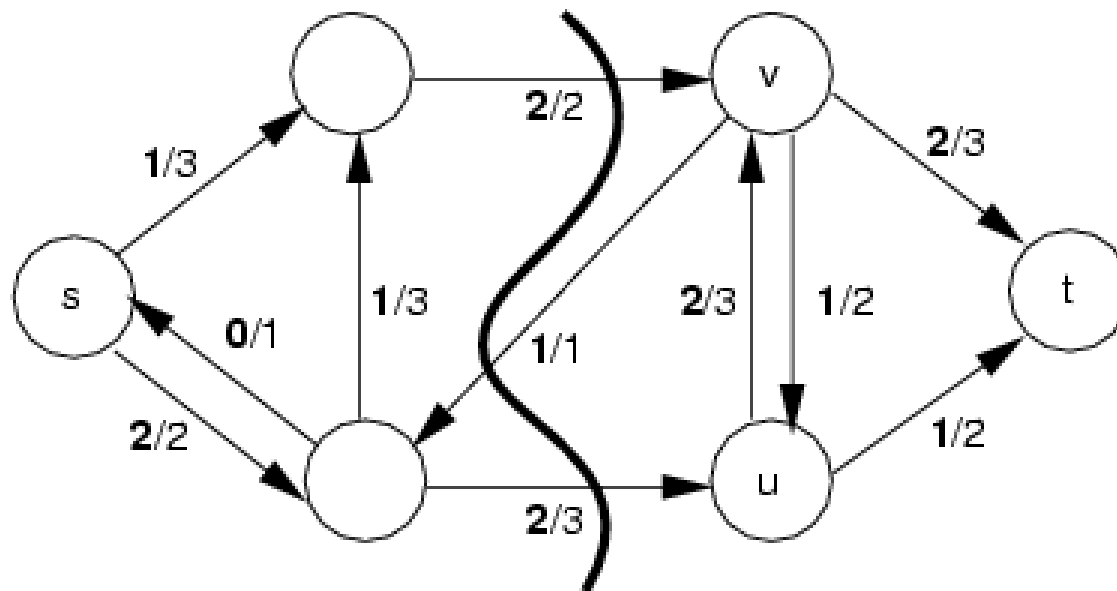
# طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها





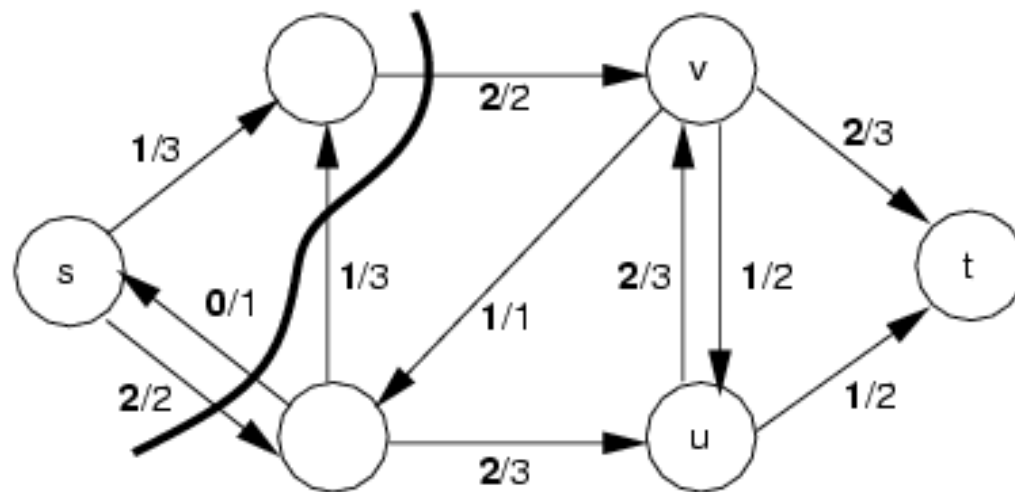
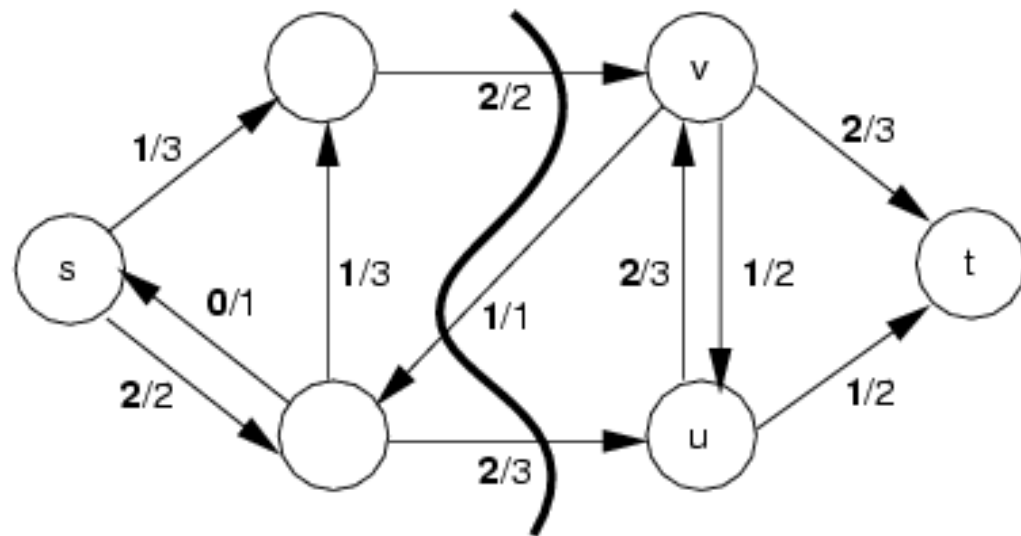
## برش (cut)

یک برش  $(S, T)$  افزایشی است بر روی  $V$  (یعنی  $T = V - S$ ) که  $s \in S$  و  $t \in T$



شار یک برش  $(S, T)$  برابر  $f(S, T)$  است.

# طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها



## ظرفیت و شار برش

جمع ظرفیت‌های یال‌های بین  $S \rightarrow T$  (فقط یال‌های از  $S$  به  $T$ )

$$c(S, T)$$

## شار برش و شار خالص

لم ۳: برای هر شار  $f$ ، شار هر برش  $(S, T)$  برابر  $|f|$  است.  
اثبات:

$$\begin{aligned} f(S, T) &= f(S, V) - f(S, S) \\ &= f(S, V) \\ &= f(s, V) + f(S - s, V) \\ &= f(S, V) \\ &= |f| \end{aligned}$$

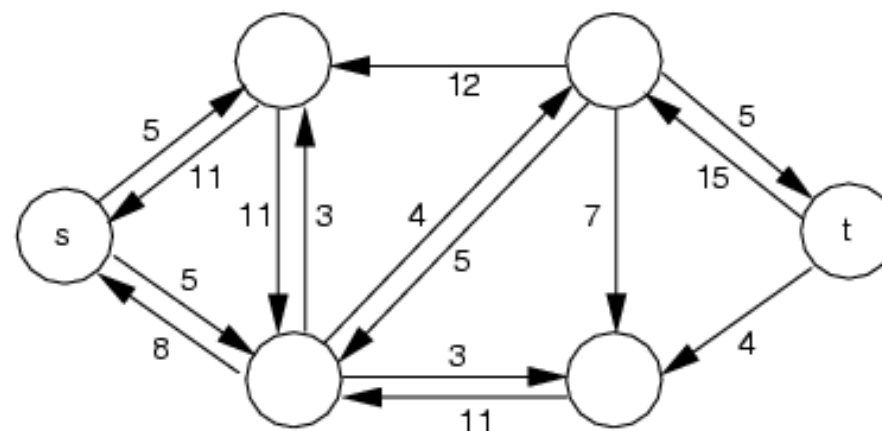
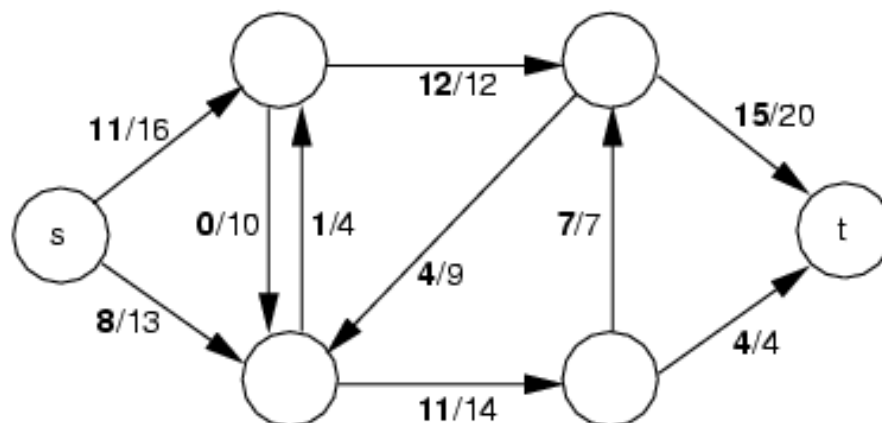
## شار و ظرفیت برش

نتیجه: کران بالای شار هر برش ظرفیت آن برش است.  
اثبات:

$$\begin{aligned} f(S, T) &= f(S, T) \\ &= \sum_{u \in S} \sum_{v \in V} f(u, v) \\ &\leq \sum_{u \in S} \sum_{v \in V} c(u, v) \\ &= c(S, V) \end{aligned}$$

## گراف متمم شار (Residual Network)

یک شبکه‌ی  $G = (V, E)$  با شار  $f \iff$  یک گراف متمم شار  $G_f = (V, E_f)$



## گراف متمم شار (تعریف رسمی)

ظرفیت متمم

$$c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$$

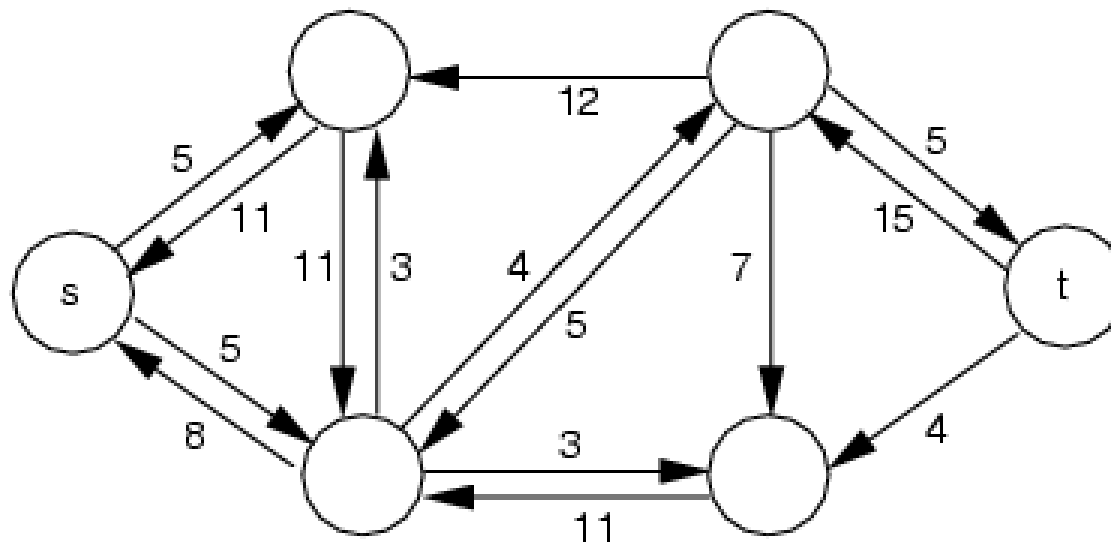
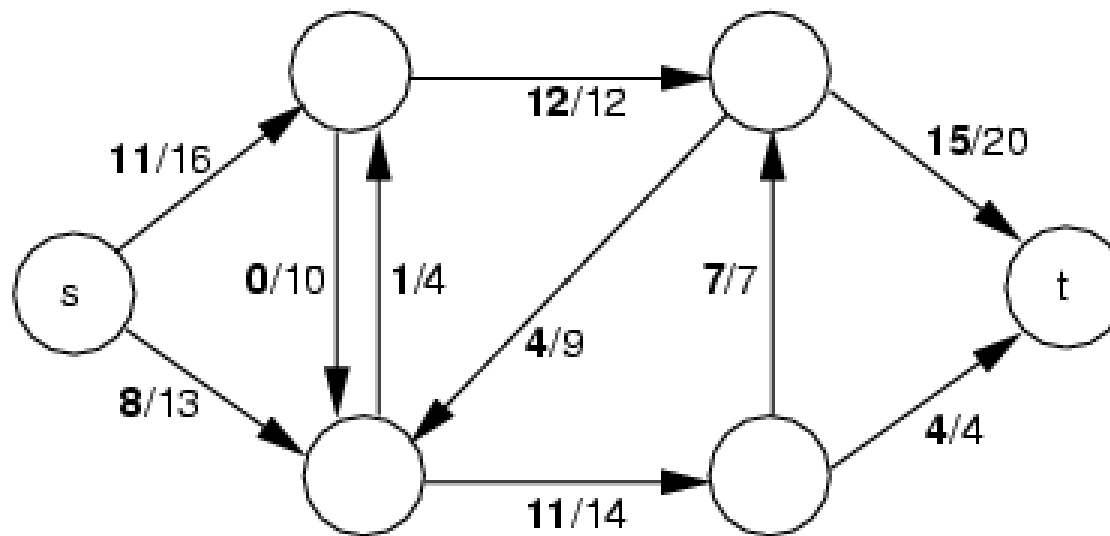
کدام یال در گراف  $G_f$ ؟

$$E_f = \{(u, v) \in V \times V : c_f(u, v) > 0\}$$

با وزن  $c_f(u, v)$

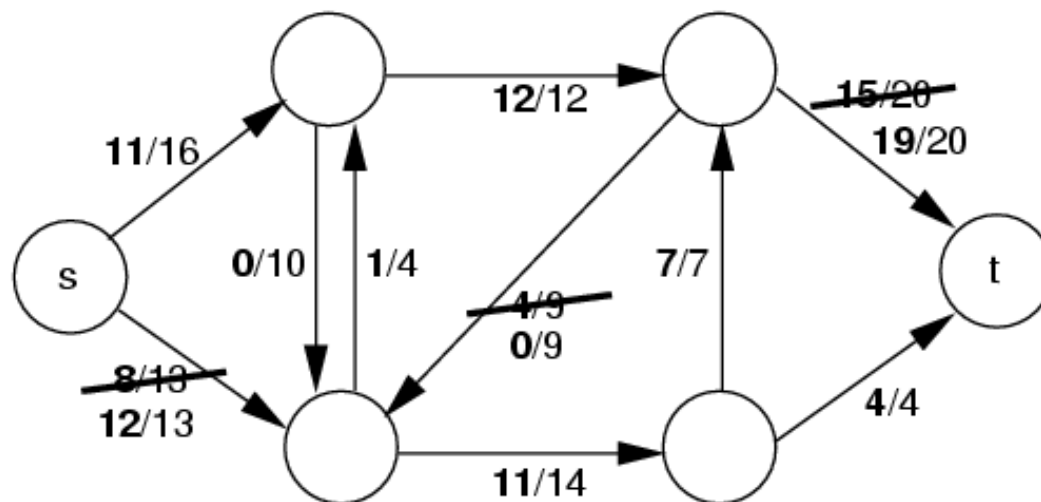
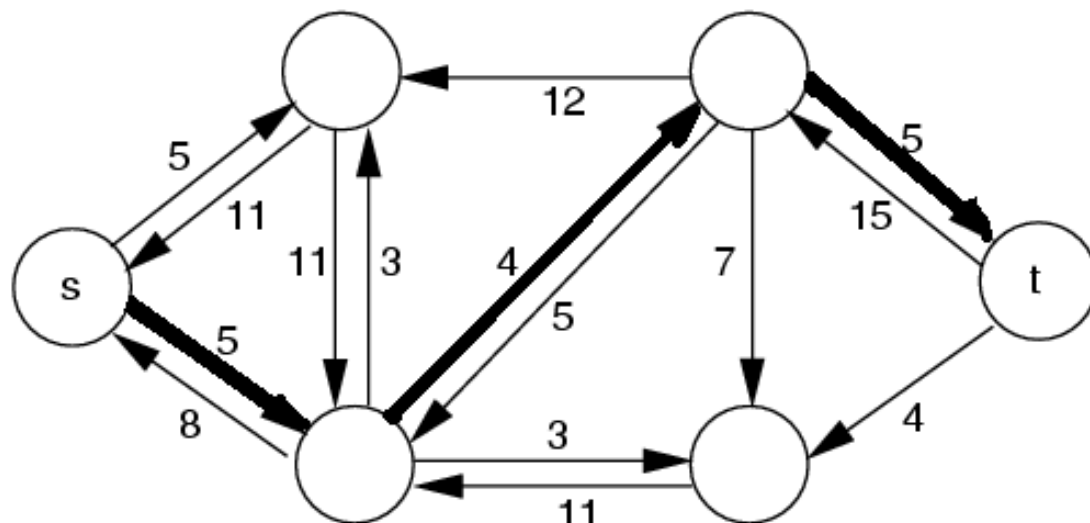
$$|E_f| \leq 2|E| \iff$$

# طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها





مسیر افزایشی (augmenting path)



## قضیه‌ی شار بیشینه-برش کمینه (Max Flow-Min Cut)

قضیه: گزاره‌های زیر معادل‌اند:

(۱)  $|f|$  شار بیشینه است.

(۲)  $G_f$  مسیر افزایشی ندارد.

(۳) برای یک برش  $(S, T)$  داریم  $|f| = c(S, T)$  (برش کمینه)

اثبات:

(۱)  $\Leftarrow$  (۲):  $|f|$  شار پیشینه  $\Leftarrow G_f$  بدون مسیر افزایشی. برهان خلف.

(۲)  $\Leftarrow$  (۳):  $G_f$  بدون مسیر افزایشی  $\Leftarrow$  یک برش با  $|f| = c(S, T)$ .

با فرض (۲)، چنین  $(S, T)$  می‌سازیم:  $S = s \cup \{v : \exists \text{ a path } s \rightsquigarrow v \text{ in } G_f\}$  و  $T$  بقیه‌ی رأس‌ها. بدیهی است که  $t \in T$ .

برای هر  $u \in S$  و  $v \in T$  داریم:  $f(u, v) = c(u, v)$  (وگرنه  $v \in S$ )

بنابراین  $|f| = f(S, T) = c(S, T)$

(۳)  $\Leftarrow$  (۱): می‌دانیم که برای همه‌ی برش‌ها  $|f| \leq c(S, T)$  اگر  $|f| = c(S, T)$  باشد برای یک برش، پس شار پیشینه است.

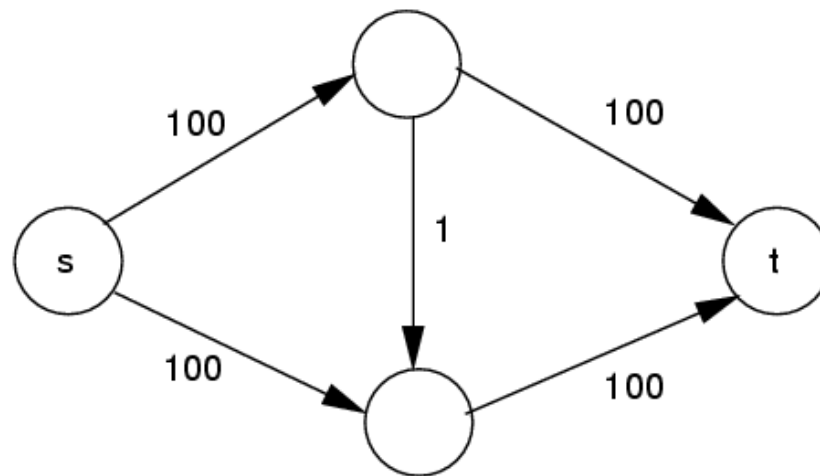
## الگوریتم فورد-فالکرسون (Ford-Fulkerson)

FORD-FULKERSON ( $G$ )

- 1 **for** all  $v, u \in V$
- 2     **do**  $f(u, v) \leftarrow 0$
- 3 **while**  $\exists$  augmenting path  $p$  in  $G_f$
- 4     **do** augment  $f$  by  $c_f(p)$

## الگوریتم فورد-فالکرسون: تحلیل

هر بار پیدا کردن یک مسیر افزایشی با DFS یا BFS از مرتبه‌ی  $\Theta(E)$  چند بار While تکرار می‌شود؟ اگر ظرفیت‌ها اعداد صحیح باشند، ممکن است به اندازه‌ی  $f^*$  (مقدار شار بیشینه)



اگر ظرفیت‌ها اعداد طبیعی باشند؟

پس FF از  $\Theta(f^*E)$  است. یعنی نمایی!

## الگوریتم به تر؟

اگر برای پیدا کردن مسیر افزایشی همیشه از BFS استفاده کنیم (الگوریتم ادموند-کارپ) الگوریتم  $\Theta(V E^2)$  می شود.

## اثبات درستی الگوریتم ادموند-کارپ

تعریف:  $\delta_f(s, u)$ : کوتاه‌ترین «فاصله»ی رأس  $s$  تا  $u$  در گراف  $G_f$

فرض: شار  $f$   $\leftarrow G_f \leftarrow$  شار  $f'$   $\leftarrow G_{f'}$

لم. در مراحل مختلف الگوریتم E-K، به ازای هر شار  $f$  و رأس  $u$ ،  $\delta_f(s, u)$  به صورت  
یکنوا افزایش می‌یابد.

## اثبات لم

برهان خلف.

فرض:  $f'$  اولین شارای است که  $\delta_{f'}(s, v) < \delta_f(s, v)$  و  $v$  نزدیک‌ترین رأس به  $s$  با چنین ویژگی است. پس در  $G_{f'}$  داریم (BFS)

$$s \rightsquigarrow u \longrightarrow v$$

یعنی

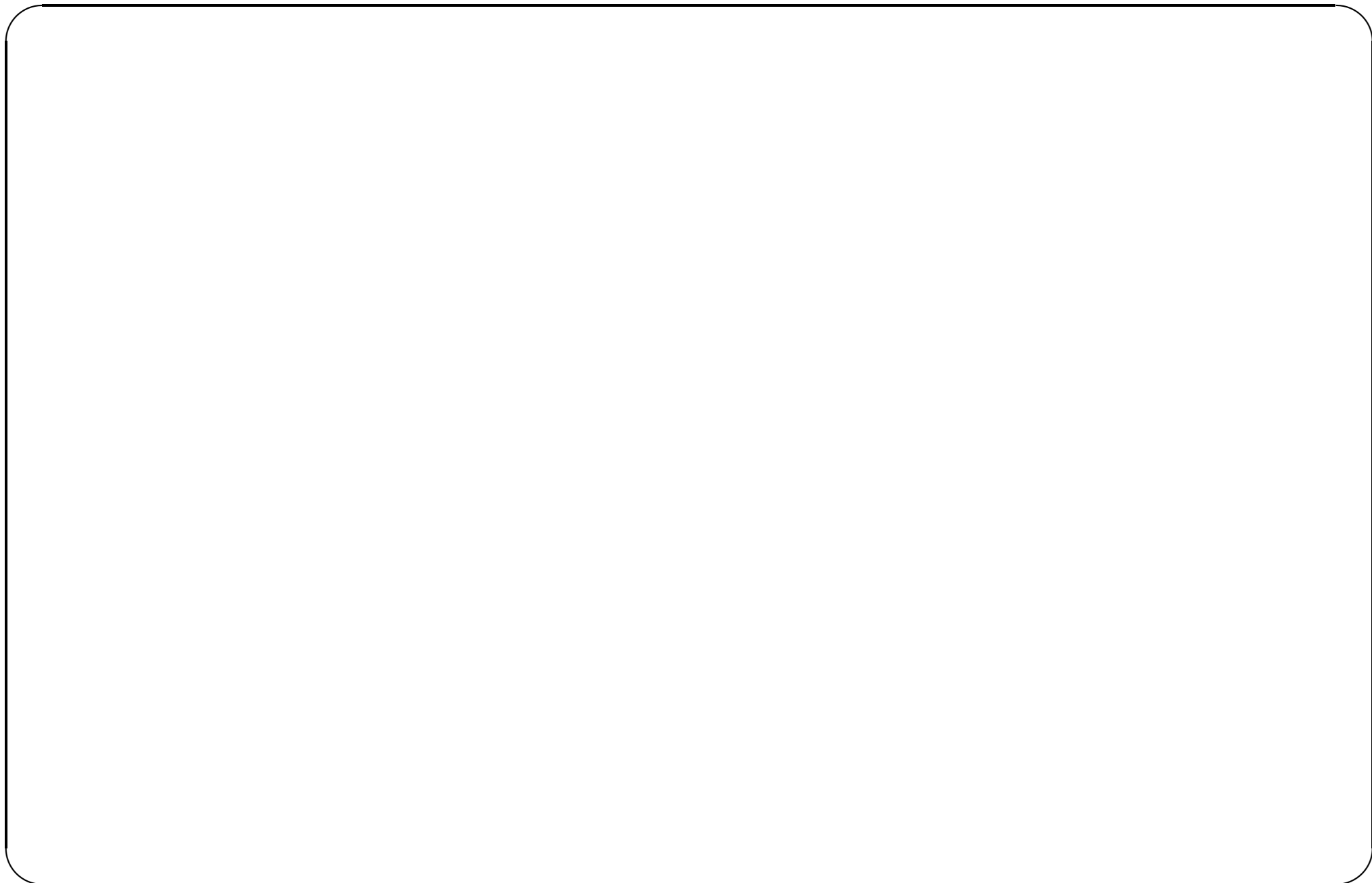
$$\delta_{f'}(s, u) \geq \delta_f(s, u)$$

و چون از BFS استفاده می‌کنیم

$$\delta_{f'}(s, v) = \delta_{f'}(s, u) + 1$$



## طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها



## اثبات لم (ادامه)

ادعا:  $(u, v) \notin E_f$

اگر این طور نباشد (یعنی  $(u, v) \in E_f$ )، پس  $s \rightsquigarrow u \rightarrow v$  در  $G_f$  است.  
که از آن نتیجه می‌گیریم:

$$\begin{aligned}\delta_f(s, v) &\leq \delta_f(s, u) + 1 \\ &\leq \delta_{f'}(s, u) + 1 \\ &= \delta_{f'}(s, v) !\end{aligned}$$

تناقض!

## اثبات لم (ادامه)

پس داریم:  $(u, v) \in E_f$  و  $(u, v) \notin E_f$

این یعنی چه؟

## اثبات لم (ادامه)

پس داریم:  $(u, v) \in E_{f'}$  و  $(u, v) \notin E_f$

این یعنی چه؟ یعنی در  $E_f$  مسیر  $s \rightsquigarrow v \rightarrow u$  پیدا شده است که شار  $(u, v)$  را حذف می‌کند.

چون از BFS استفاده می‌کنیم، پس

$$\begin{aligned}\delta_f(s, v) &= \delta_f(s, u) - 1 \\ &\leq \delta_{f'}(s, u) - 1 \\ &= \delta_f(s, v) - 2\end{aligned}$$

تناقض اساسی!

قضیه: شار حداکثر  $O(VE)$  بار در E-K افزایش می‌یابد

اثبات:

هر بار افزایش شار، یک یال «حساس» (Critical) می‌شود. این یال در گراف متمم بعدی ظاهر نمی‌شود.

یک یال  $(u, v)$  حداکثر چند بار حساس می‌شود؟

قضیه: شار حداکثر  $O(VE)$  بار در E-K افزایش می‌یابد

اثبات:

هر بار افزایش شار، یک یال «حساس» (Critical) می‌شود. این یال در گراف متمم بعدی ظاهر نمی‌شود.

یک یال  $(u, v)$  حداکثر چند بار حساس می‌شود؟

فرض: اولین بار در شار  $f$  و سپس مجدداً در شارای دیگر  $f''$

یعنی در  $G_f$  داریم  $s \rightsquigarrow u \rightarrow v$

و باید شارای مانند  $f'$  باشد که در  $G_{f'}$  داشته باشیم  $s \rightsquigarrow v \rightarrow u$

## اثبات قضیه (ادامه)

پس  $\delta_f(s, v) = \delta_f(s, u) + 1$  و نیز

$$\begin{aligned}\delta_{f'}(s, u) &= \delta_{f'}(s, v) + 1 \\ &\geq \delta_f(s, v) + 1 \\ &= \delta_f(s, u) + 2\end{aligned}$$

پس بین هر دو بار «حساس» شدن فاصله از  $s$  حداقل دو واحد زیاد می‌شود.

می‌دانیم که فاصله از  $s$  حداکثر  $V - 2$  است.

پس هر یال حداکثر  $(V - 2)/2$  بار حساس می‌شود.

در کل  $O(EV)$  بار.

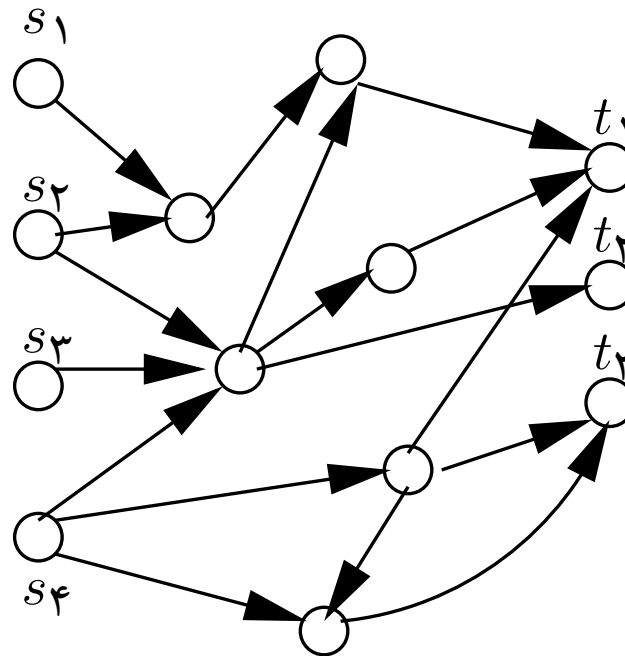


E-K از  $O(VE^2)$  است.

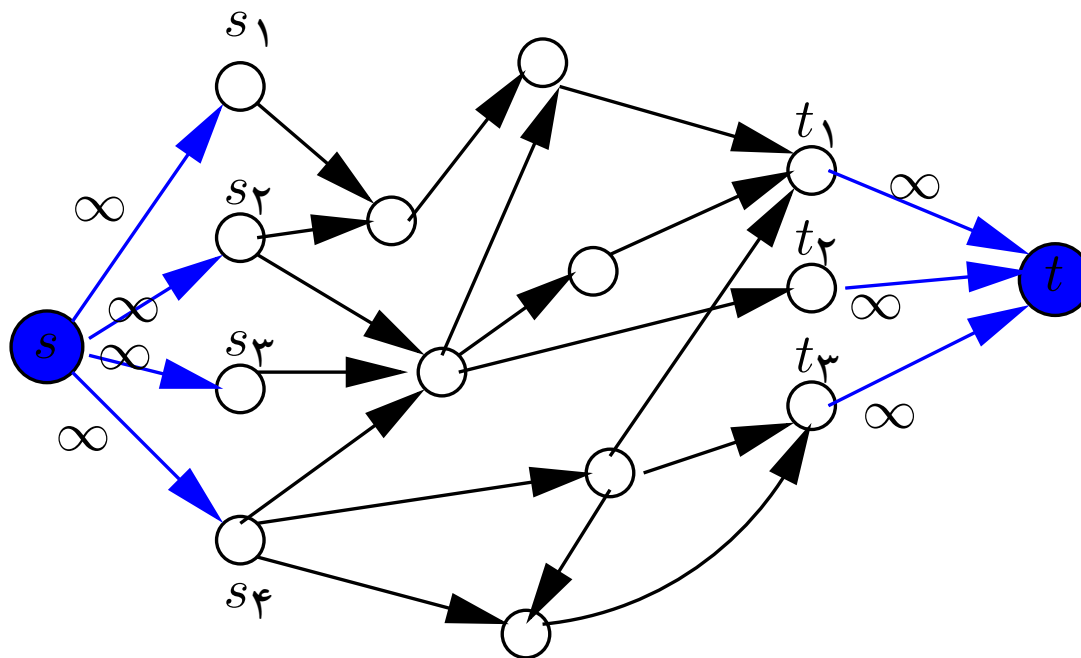
## گونه‌های مختلف شبکه‌ی شار

- چند منبع و چند مقصد
  - رأس‌ها هم ظرفیت داشته باشند
  - مثال‌های مختلف
- تطابق دوبخشی
- راه فرار

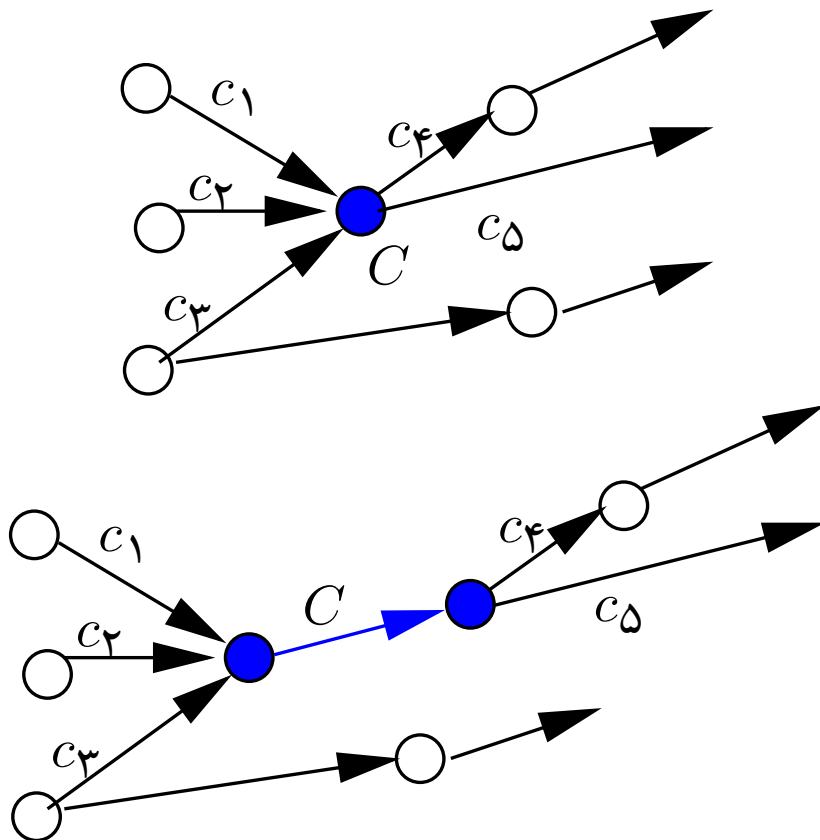
## چند منبع و چند مقصد



# چند منبع و چند مقصد



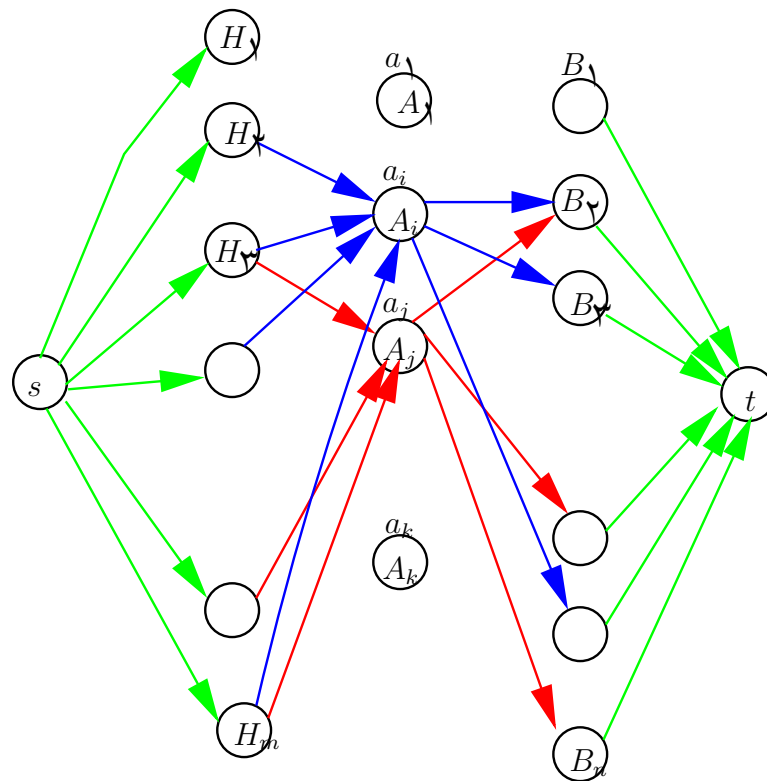
# رأس با ظرفیت



## یک مثال

- $m$  خانه:  $H_1$  تا  $H_m$  آماده برای فروش
  - $B_1$  تا  $B_n$  خریدار خانه از طریق آژانس‌های  $A_1$  تا  $A_k$
  - آژانس  $A_i$  از خانه‌های  $h_i \subseteq \{H_1, \dots, H_m\}$  و نیز از افراد  $b_i \subseteq \{B_1, \dots, B_m\}$  اطلاع دارد و می‌تواند یکی از خانه‌های  $h_i$  که می‌داند به یکی از افراد  $b_i$  بفروشد.
  - هر کس حداکثر یک خانه می‌خرد.
  - به‌علت حجم کاری، هر آژانس  $A_i$  فقط می‌تواند حداکثر  $a_i$  عدد معامله انجام دهد.
- حداکثر تعداد معامله‌ی ممکن چند تاست؟

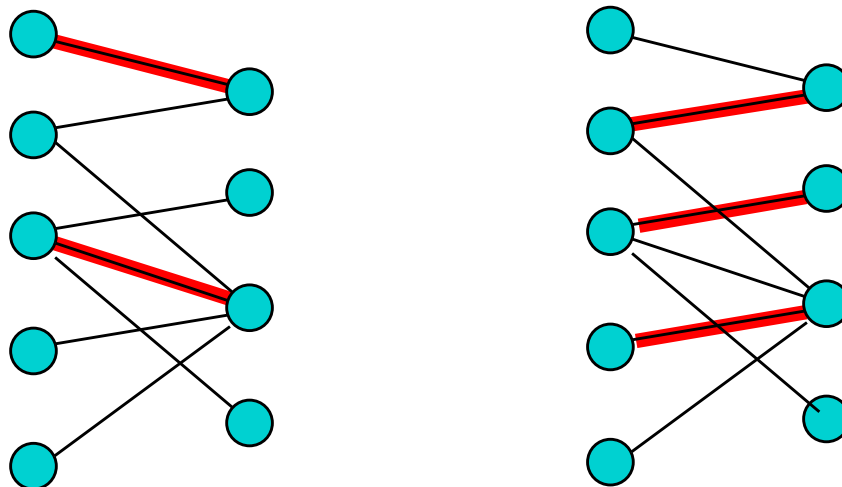
یک مسئله: حل



ظرفیت همه یال‌ها ۱

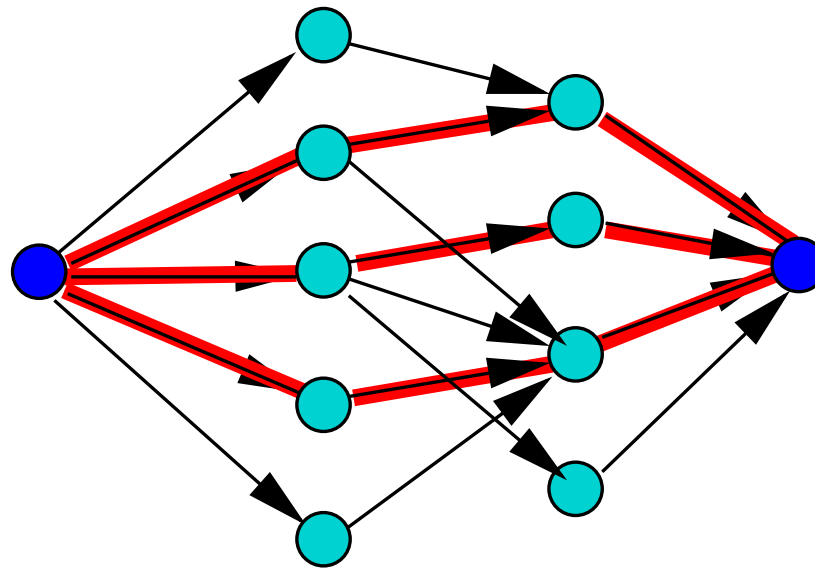
## تطابق دوبخشی بیشینه (Maximum Bipartite Matching)

یک گراف دوبخشی  $G = (V, E)$  که  $V = L \cup R$  و  $L \cap R = \phi$  را پیدا کنید که هر رأس حداکثر یک سر یک یال  $M$  و  $|M|$  بیشینه باشد.



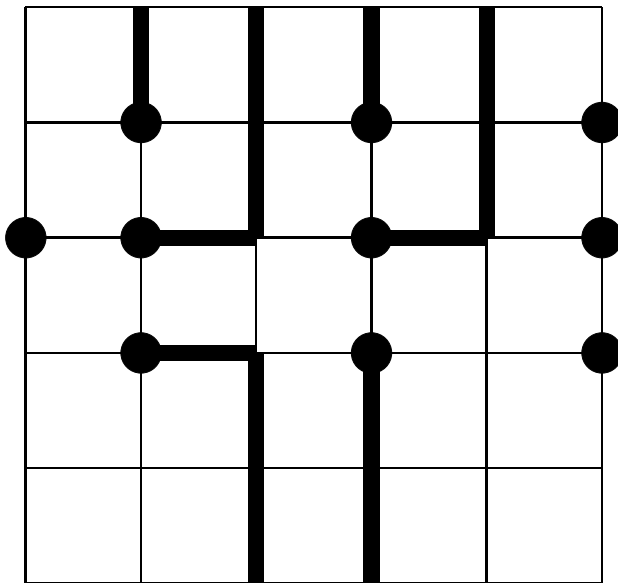


## تطابق دو بخشی بیشینه: راه‌حل از طریق شبکه‌ی شار

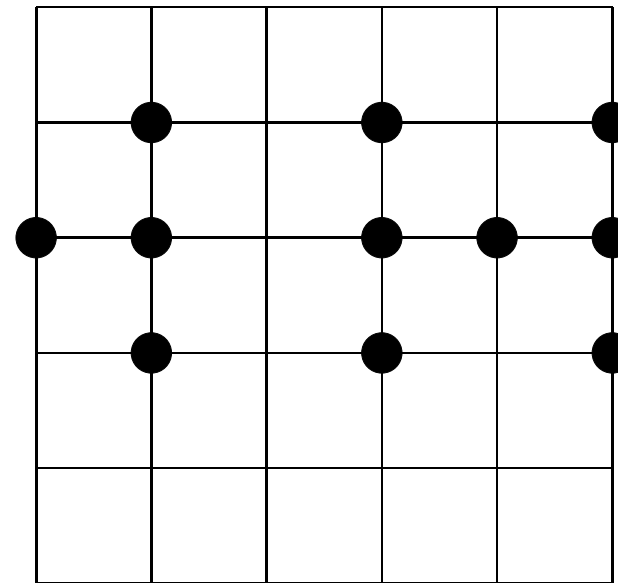


چرا درست است؟

## مسئله‌ی راه فرار



راه فرار دارد



راه فرار ندارد

## الگوریتم Push-Relabel

به جای کار بر روی کل گراف متمم شار بر روی یک رأس‌ها و همسایه‌های آنها به صورت محلی کار می‌کند.

تعریف: پیش‌شار (preflow)

- مانند شار، تابع  $f : V \times V \rightarrow R$
- خواص تقارن شار و محدودیت ظرفیت را ارضاء می‌کند
- به جای بقای شار دارد:  $f(V, u) \geq 0$  برای  $u \in V - \{s\}$

## الگوریتم Push-Relabel (ادامه)

### مشاهدات

- شار خالص برای هر رأس نامنفی است.
- شار اضافه برای هر رأس:  $e[u] = f(V, u)$
- $u$  را «با شار اضافه» می‌گوییم اگر  $e[u] > 0$

## الگوریتم Push-Relabel (ایده)

در یک شبکه‌ی شار  $G = (V, E)$

- با یک پیش‌شار  $f$  آغاز می‌کنیم.
- برای هر رأس  $u$  «ارتفاع»  $h[u]$  در نظر می‌گیریم. در ابتدا،

$$h[t] \leftarrow 0 \text{ و } h[s] \leftarrow |V|$$

-- برای هر  $(u, v) \in E_f$  داشته باشیم  $h[u] \leq h[v] + 1$

## ارتفاع رأس‌ها

لم: برای هر دو رأس  $u$  و  $v$  اگر  $h[u] > h[v] + 1$  داریم  $(u, v) \notin E_f$

## عمل Push بر روی یک یال

### PUSH( $u, v$ )

▷ Applies when:  $u$  is overflowing,  $c_f(u, v) > 0$ , and  $h[u] = h[v] + 1$

▷ Action: Push  $d_f(u, v) \leftarrow \min\{e[u], c_f(u, v)\}$  down from  $u$  to  $v$

$$1 \quad d_f(u, v) \leftarrow \min\{e[u], c_f(u, v)\}$$

$$2 \quad f[u, v] \leftarrow f[u, v] + d_f(u, v)$$

$$3 \quad f[v, u] \leftarrow -f[u, v]$$

$$4 \quad e[u] \leftarrow e[u] - d_f(u, v)$$

$$5 \quad e[v] \leftarrow e[v] + d_f(u, v)$$

## عمل Push

دو نوع

- saturating push: اگر بعد از آن  $c_f(u, v) = \circ$
- non-saturating push: اگر بعد از آن  $c_f(u, v) > \circ$



## عمل Relabel بر روی یک رأس

### RELABEL ( $u$ )

▷ Applies when:  $u$  is overflowing, and

▷  $\forall v \in V, (u, v) \in E_f$ , we have  $h[u] \leq h[v]$

▷ Action: Increase  $h[u]$

$$1 \quad h[u] \leftarrow 1 + \min\{h[v] : (u, v) \in E_f\}$$

## مقداردهی اولیه

```
INITIALIZE-PREFLOW( $G, s$ )
1  for each  $u \in V[G]$ 
2      do  $h[u] \leftarrow 0$ 
3      do  $e[u] \leftarrow 0$ 
4  for each  $(u, v) \in E[G]$ 
5      do  $f[u, v] \leftarrow 0$ 
6      do  $f[v, u] \leftarrow 0$ 
7   $h[s] \leftarrow |V[G]|$ 
8  for each  $u \in Adj[s]$ 
9      do  $f[s, u] \leftarrow c(s, u)$ 
10     do  $f[u, s] \leftarrow -f[s, u]$ 
11     do  $e[u] \leftarrow c(s, u)$ 
```

## الگوریتم اصلی

### GENERIC-PREFLOW-RELABEL ( $G$ )

- 1 INITIALIZE-PREFLOW( $G, s$ )
- 2 **while** there exists applicable PUSH or RELABEL operation
- 3       **do** select an applicable operation and perform it

## مشاهده

لم: اگر  $u$  شار اضافه داشته باشد، یا  $\text{RELABEL}(u)$  می‌تواند انجام شود یا  $\text{PUSH}(u, ..)$ .

اثبات:

- برای هر یال گراف متمم  $(u, v)$  داریم  $h[u] \leq h[v] + 1$
- اگر  $\text{PUSH}(u, v)$  نتواند انجام شود، برای همه  $(u, v) \in E_f$  باید داشته باشیم  
 $h[u] < h[v] + 1$
- یعنی  $h[u] \leq h[v]$
- پس  $\text{RELABEL}$  می‌تواند انجام شود.

## اثبات درستی

لم: ارتفاع رأس‌ها هیچ‌وقت کم نمی‌شود و پس از عمل RELABEL بر روی  $u$  ارتفاع  $u$  حداقل ۱ واحد اضافه می‌شود

## اثبات درستی (ادامه)

لم: در طول الگوریتم  $h$  خواص ارتفاع را دارد.  
اثبات با استقرا

- ابتدای الگوریتم درست است.
- ارتفاع فقط با RELABEL تغییر می‌کند.
- باید  $(u, v) \in E_f$  باشد  $\iff$  پس از عمل RELABEL( $u$ ) داریم  $h[u] \leq h[v] + 1$
- برای  $(w, u) \in E_f$  داریم  
-- قبل از RELABEL،  $h[w] \leq h[u] + 1$   
-- بعد از آن  $h[w] < h[u] + 1$  (درست است)

• عمل  $PUSH(u, v)$  ممکن است  $(u, v)$  را از  $E_f$  حذف کند یا  $(v, u)$  را اضافه کند.

-- اگر حذف کند، درست است

-- اگر  $(v, u)$  اضافه شود،  $PUSH(u, v)$  اشباع کننده بوده است) داریم  
 $h[v] = h[u] - 1 < h[u] + 1$  پس درست است.

## اثبات درستی (ادامه)

لم: در طول الگوریتم مسیر  $s \rightsquigarrow t$  در گراف متمم شار وجود ندارد.

اثبات: فرض کنید دارد:  $\langle v_0, v_1, \dots, v_k \rangle$  که  $v_0 = s$  و  $v_k = t$  و  $k < |V|$ .

چون  $(v_i, v_{i+1}) \in E_f$  داریم

$$h[s] \leq k < |V| \iff h[s] \leq h[t] + k \iff h[v_i] \leq h[v_{i+1}] + 1$$

**تناقض!**



## اثبات درستی (ادامه)

قضیه: الگوریتم در صورت ختم شار بیشینه را پیدا می‌کند.  
اثبات:

- در صورت ختم برای همه‌ی رأس‌های غیر  $s$  و  $t$  شار اضافی صفر است  $\Leftarrow f$  شار است.
- $h$  ارتفاع است  $\Leftarrow s \rightsquigarrow t$  در  $G_f$  وجود ندارد  $\Leftarrow$  شار بیشینه

## اثبات ختم الگوریتم

حال اثبات می‌کنیم که الگوریتم ختم می‌شود.

لم: برای هر رأس  $u$  با شار اضافی مسیر ساده‌ی  $s \rightsquigarrow u$  در  $G_f$  وجود دارد.  
اثبات:

• تعریف:  $U = \{v : \exists u \rightsquigarrow v \text{ in } G_f\}$  و  $\bar{U} = V - U$

• برهان خلف:  $s \notin U$

• برای هر  $v \in U$  و  $w \in \bar{U}$  داریم  $f(w, v) \leq c$

-- چرا که در غیر این صورت ،  $f(v, w) < 0 \iff f(w, v) > 0$  ،

$$(u, v) \in E_f \iff c_f(v, w) = c(v, w) - f(v, w) > 0 \iff$$

$$\text{تناقض!} \iff u \rightsquigarrow v \rightarrow w \iff$$

-- پس  $f(\bar{U}, U) \leq 0$

$$e[U] = f(V, U) = f(\bar{U}, U) + f(U, U) = f(\bar{U}, U) \leq 0 \bullet$$

• می‌دانیم که شار اضافه برای روس غیر  $s$  نامنفی است.

• پس چون  $U \subseteq V - \{s\}$   $\iff$  برای هر  $v \in U$  داریم  $e[v] = 0$

•  $\iff e[u] = 0$  که تناقض است!

## اثبات ختم الگوریتم (ادامه)

$$\text{لم: } h[u] \leq 2|V| - 1$$

اثبات:

$$\bullet \text{ همیشه } h[s] = |V| \text{ و } h[t] = 0$$

$$\bullet \text{ relabel } u \text{ می‌شود اگر شار اضافه داشته باشد، } u \rightsquigarrow s \iff$$

$$\bullet \text{ اگر مسیر فوق } \langle v_0, v_1, \dots, v_k \rangle \text{ باشد } k \leq |V| - 1 \iff$$

$$\bullet \text{ } h[v_i] \leq h[v_{i+1}] + 1 \iff (v_i, v_{i+1}) \in E_f$$

$$h[u] = h[v_0] \leq h[v_k] + k \leq h[s] + (|V| - 1) = 2|V| - 1 \iff$$

نتیجه: تعداد کل relabel ها حداکثر  $(2|V| - 1)(|V| - 2) < 2|V|^2$

## اثبات ختم الگوریتم و تحلیل

لم: حداکثر تعداد saturating push برابر  $2|V||E|$  است.  
اثبات:

برای هر زوج  $u$  و  $v$  حداکثر تعداد s.p. را برای هم از  $u$  به  $v$  و هم برعکس را می‌شماریم.

s.p. بر روی  $e = (u, v)$ ، یعنی  $e \in E_f$  و نیز  $h[v] = h[u] - 1$

بعد از s.p.،  $e \notin E_f$ . برای این که مجدداً بر روی  $e$  s.p. داشته باشیم، باید باید از  $v$  به  $u$  push داشته باشیم. و این وقتی است که  $h[v] = h[u] + 1$ . بنابراین باید  $h[v]$  حداقل ۲ واحد اضافه شود.

مقدار اولیه  $h$ ها صفر و مقدار حداکثر هر کدام  $2|V| - 1$  است. پس  $e$  حداکثر  $2|V|$  بار

می‌تواند درگیر s.p. شود.

## اثبات ختم الگوریتم و تحلیل

لم: حداکثر تعداد non-saturating push برابر  $4|V|^2(|V| + |E|)$  است.  
اثبات:

تابع پتانسیل  $\Phi = \sum_{v, e[v] > 0} h[v]$  را تعریف می‌کنیم.

در ابتدا  $\Phi = 0$  است و همیشه مثبت است.

relabeling بر روی هر رأس  $\Phi$  را حداکثر  $2|V|$  واحد اضافه می‌کند.

s.p. بر روی هر یال  $e$  مقدار  $\Phi$  را حداکثر  $2|V|$  را افزایش می‌دهد.

نشان می‌دهیم که هر n.s.p از  $u$  به  $v$  مقدار  $\Phi$  را حداقل یک واحد کم می‌کند:

- قبل از n.s.p،  $u$  حتماً شار اضافه داشته و  $v$  ممکن است شار اضافه داشته یا نداشته باشد.
  - بعد از n.s.p،  $u$  دیگر شار اضافه ندارد و  $v$  حتماً شار اضافه دارد (مگر آن‌که  $s$  باشد)
  - بنابراین  $\Phi$  حتماً به اندازه‌ی  $h[u]$  کم و به اندازه‌ی صفر یا  $h[v]$  اضافه شده است.
  - چون  $h[u] = h[v] - 1$  پس  $\Phi$  حداقل یک واحد کم می‌شود.
- حداکثر مقدار  $\Phi$  برابر  $4|V|^2(|V| + |E|) = (2|V|)(2|V|^2) + (2|V|)(2|V||E|)$  است.



## اثبات ختم الگوریتم و تحلیل

می‌توان relabel را در  $O(V)$  و push را در  $O(1)$  انجام داد.

پس

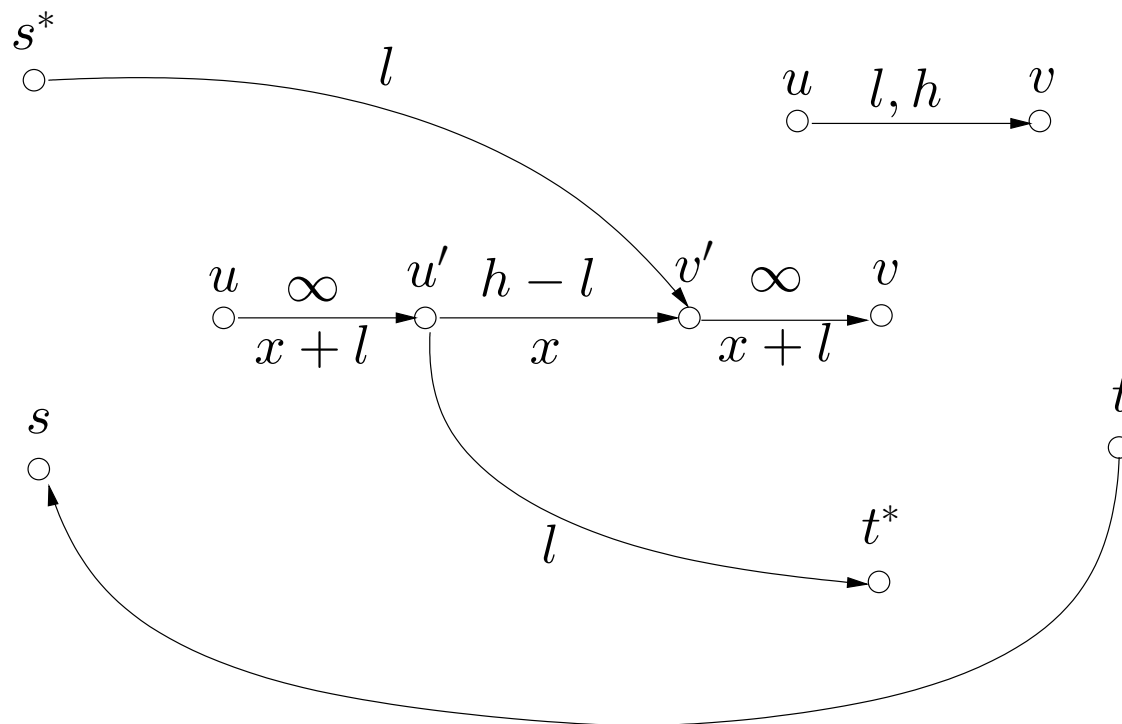
الگوریتم از مرتبه‌ی  $O(|V|^2|E|)$  است.

## الگوریتم‌های دیگر

- Relabel-To-Front، ارایه شده از سوی Goldberg، از  $O(|V|^3)$  است (الگوریتم از Goldberg و Tarjan).
- Tarjan و Goldberg الگوریتمی از  $O(VE \lg(V^2/E + 2) \lg C)$  برای روش فوق هم ارائه دادند.
- سریع‌ترین الگوریتم از نظر درجه‌ی پیچیدگی  $O(\min(V^{2/3}, E^{1/2})E \lg(V^2/E + 2) \lg C)$  [Goldberg and Rao]

## شبکه‌ی شار با ظرفیت بالا و پایین

از شبکه‌ی  $G$  شبکه‌ی  $G^*$  را می‌سازیم.

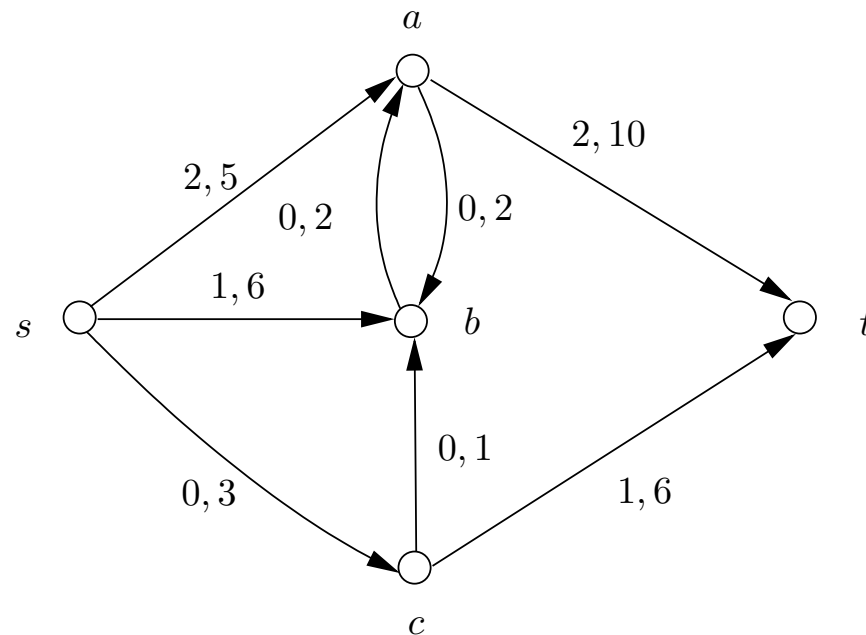


## شبکه‌ی شار با ظرفیت بالا و پایین

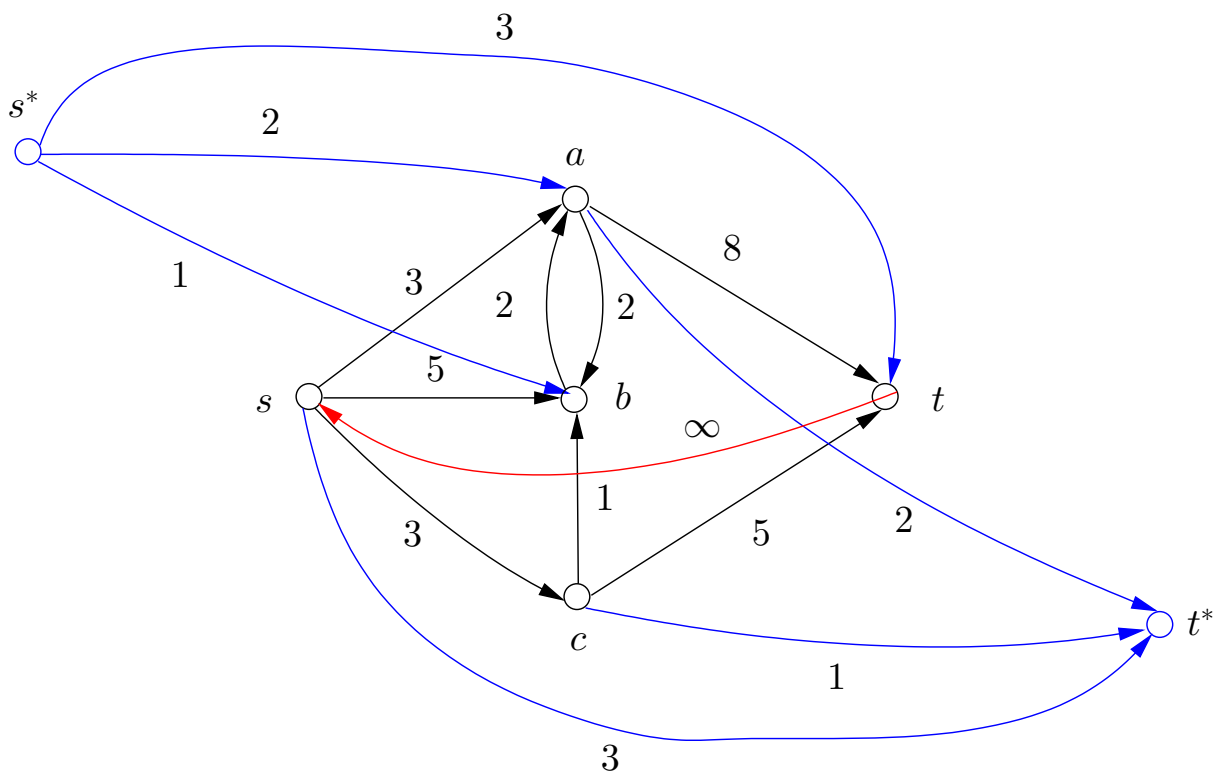
- شبکه‌ی  $G^*$  را (بدون یال‌های با ظرفیت  $\infty$ ) را حل می‌کنیم و شار بیشینه را محاسبه می‌کنیم.
- اگر شار بیشینه یال‌های با ظرفیت  $l$  ها از  $s^*$  و به  $t^*$  را پر کند، شار بدست آمده یک شار قابل قبول اولیه است.
- الگوریتم FF را بر روی شبکه‌ی  $G$  با این شار اجرا می‌کنیم با شار بیشینه‌ی را پیدا کنیم.
- در این الگوریتم باید دقت کنیم که مسیر افزایشی را استفاده نکنیم که شار یک یال از

آن یال کم‌تر نشود.

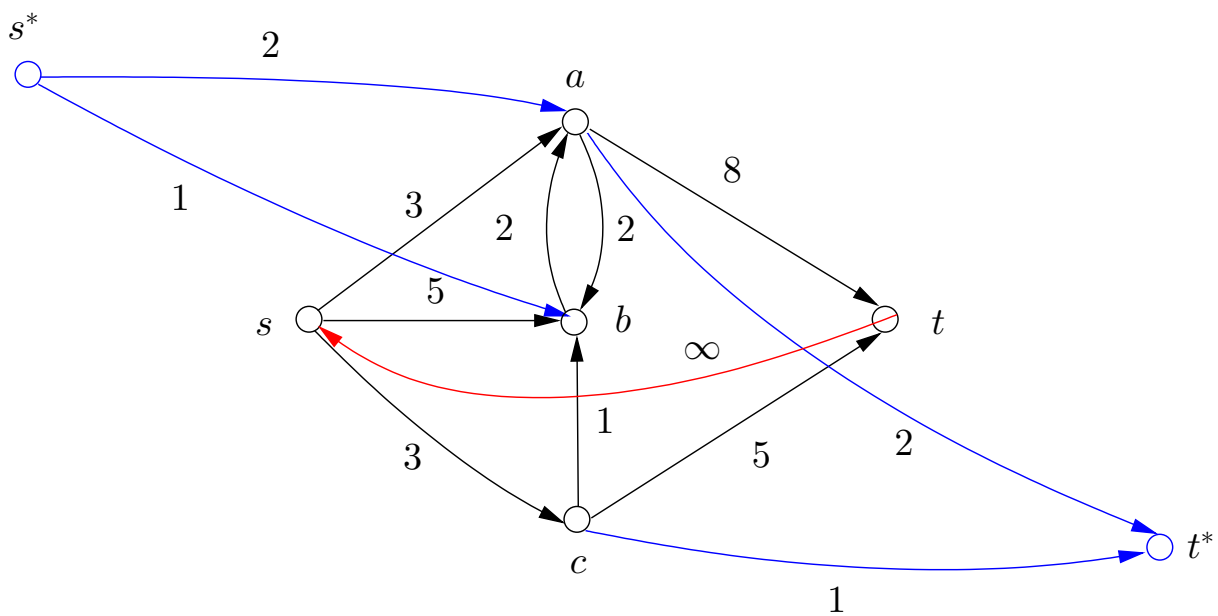
## شبکه‌ی شار با ظرفیت بالا و پایین (مثال)



# شبکه‌ی شار با ظرفیت بالا و پایین (مثال)



# شبکه‌ی شار با ظرفیت بالا و پایین (مثال)





## مسئله‌ی گمارش

گراف دوبخشی و وزن‌دار  $K_{n,n}$ ، می‌خواهیم تطابق کاملی با کم‌ترین وزن یال‌های تطابق پیدا کنیم.

### کاربردها

$n$  کارگر،  $n$  کار و مزد هر کارگر برای هر کار

معادل است با این مسئله:

رأس‌های گراف اگر  $U$  و  $V$  باشند، به رأس‌های  $u_i$  و  $v_j$  اعداد  $x_i$  و  $y_j$  را طوری نسبت دهیم که

## طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها

$$w_{ij} \geq x_i + y_j \bullet$$

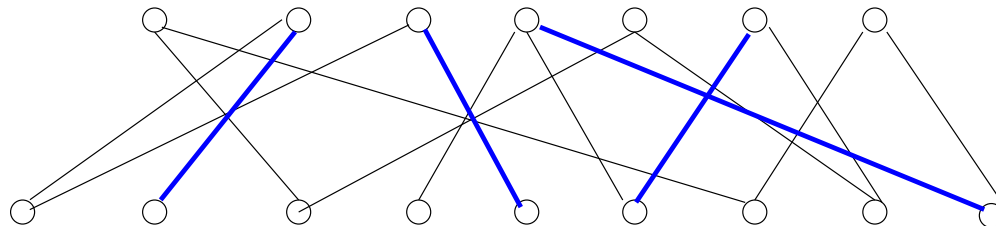
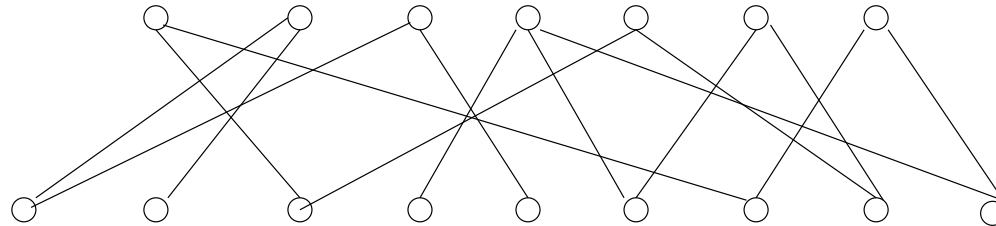
$$\Sigma_{i \in U} x_i + \Sigma_{j \in V} y_j \text{ بیشینه باشد.} \bullet$$

## روش مسیر تناوبی در مسئله‌ی تطابق بیشه در گراف دوبخشی عادی

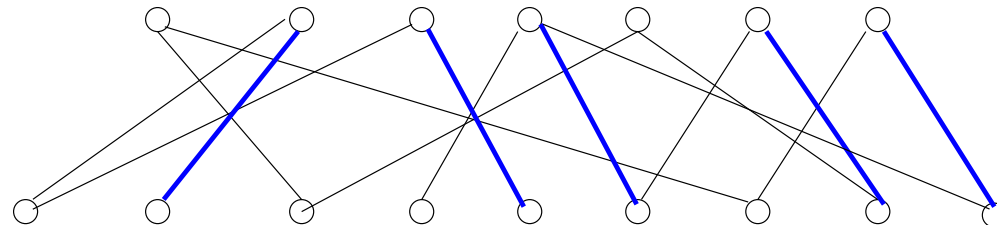
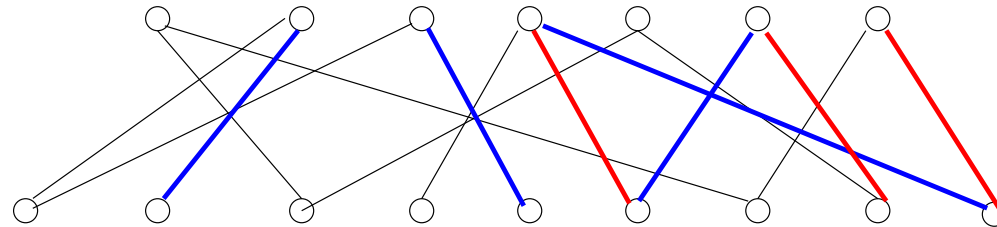
گراف  $G = (U \cup V, E)$

- با یک تطابق دل‌خواه اولیه آغاز می‌کنیم
- یک مسیر تناوبی از  $u_0, u_1, \dots, u_{2k+1}$  که  $u_0 \in U$  و  $u_{2k+1} \in V$  پیدا کنیم که  $u_{2i}$  در تطابق باشد و  $u_{2i+1}$  نباشد. یعنی یال‌های این مسیر یک‌درمیان در تطابق باشند و نباشند.
- یال‌ها تطابق با غیر تطابق را در مسیر تناوبی عوض می‌کنیم.
- به تعداد تطابق یک واحد اضافه می‌شود.
- تکرار کن

## تطابق دوبخشی عادی



## تطابق دوبخشی عادی



## تطابق وزن‌دار

## مسئله‌ی انتقال (transportation)

## مسئله‌ی ازدواج پایدار

• مردها  $\{x, y, \dots, \}$

• زنها  $\{a, b, \dots, \}$

• هر مرد همه‌ی زنها را به ترتیب اولویت انتخاب می‌کند

• هر زن همه‌ی مردها را به ترتیب اولویت انتخاب می‌کند

• هدف پیدا کردن یک تطابق کامل «پایدار» است به طوری که

مرد  $x$  و زن  $a$  نباشند که  $a$  را به همسر فعلی خود و  $x$  را به همسر فعلی خود ترجیح دهد.



## ازدواج پایدار

$$\begin{array}{ll} x : a > b > c > d & a : z > x > y > w \\ y : a > c > b > d & b : y > w > x > z \\ z : c > d > a > b & c : w > x > y > z \\ w : c > b > a > d & d : x > y > z > w \end{array}$$

## الگوریتم ازدواج پایدار از Gale و Shapley (۱۹۶۲)

تکرار کن تا این که همه‌ی زن‌ها همسر خود را انتخاب کنند

- هر مرد در لیست اولویتش به بالاترین زنی که قبلاً او را «رد» نکرده است «پیشنهاد» می‌دهد
- هر زن از میان پیشنهادهایی که دریافت می‌کند، بالاترین مرد در لیست اولویتش را انتخاب می‌کند، بقیه را «رد» می‌کند و به او جواب «شاید» می‌دهد!
- اگر یک زن فقط یک پیشنهاد دریافت کند، او را به‌عنوان همسر انتخاب می‌کند (تبریک!)

## اثبات درستی

الگوریتم ختم می‌شود، چرا؟

## اثبات درستی

الگوریتم ختم می‌شود، چرا؟

مجموع تعداد زن‌های باقی‌مانده در لیست مردها کم می‌شود.

هر بار حداقل یک جواب «رد» دریافت می‌شود، مگر در انتها که هیچ جواب «رد» دریافت نمی‌شود.

حداکثر تعداد جواب «رد»  $n^2$  تاست.

## اثبات درستی

لم ۱. دنباله‌ی زن‌هایی که از یک مرد «پیشنهاد» دریافت می‌کنند در لیست اولویت آن مرد غیر صعودی است.

لم ۲. دنباله‌ی مردهایی که جواب «شاید» از یک زن دریافت می‌کنند در لیست اولویت آن زن غیر نزولی است.

## اثبات درستی

۱. دنباله‌ی «پیشنهاد»‌های یک مرد به زن‌ها نسبت به اولویت زن‌ها غیر صعودی است.
۲. دنباله‌ی مردهایی که جواب «شاید» از یک زن دریافت می‌کنند در لیست اولویت آن زن غیر نزولی است.

الگوریتم مردسالارانه است! و مخالف کنوانسیون رفع تبعیض برای زنان!

## اثبات لم‌ها

چرا؟

روشن است!

## چرا ازدواج پایدار است؟

الگوریتم به یک تطابق می‌رسد.

لم. جواب پایدار است.

اثبات. اگر نباشد، تطابق‌های  $x \leftrightarrow b$  و  $y \leftrightarrow a$  را داریم که

$$x : .. < a < .. < b < .. \quad a : .. < x < .. < y < ..$$

$x$  قبل از پیشنهاد به  $b$  باید به  $a$  پیشنهاد بدهد

$a$  باید این پیشنهاد را رد کند تا بتواند با  $y$  ازدواج کند. و این ممکن نیست.



## مسئله‌ی جاییابی مرکز سرویس (Facility Location Problem)

یک گراف نشان‌دهنده‌ی شهرها و جاده‌ها. می‌خواهیم یک مرکز سرویس در یکی از شهرها مثلاً  $i$  قرار دهیم.

شهر  $j$  میزان تقاضای  $r_j$  از مرکز سرویس  $i$  دارد و  $d_{ij}$  کوتاه‌ترین فاصله‌اش تا  $i$  باشد. می‌خواهیم  $i$  را طوری انتخاب کنیم که

$$\max_j \{r_j d_{ij}\}$$

کمینه باشد.

## مسئله‌ی جایابی مرکز سرویس

با APSP

## مسئله‌ی جاییابی با چند مرکز

همان مسئله‌ی فوق

حداقل تعداد مراکز را انتخاب کنید که میزان هزینه‌ی گرفتن سرویس (یعنی  $r_j d_{ij}$  برای شهر  $j$  از مرکز  $i$ ) از یک مقدار  $k$  بیش‌تر نشود.

## مسئله‌ی جاییابی با چند مرکز

به مسئله‌ی پوشش مجموعه‌ای (Set-Cover) تبدیل می‌شود که ان‌پی-تمام است!

## مسئله‌ی جاییابی مطلق (Absolute Center Location Problem)

همان مسئله‌ی فوق اگر مرکز بتواند در مسیر راه‌ها هم قرار گیرد.