



به نام آنکه جان را فکرت آموخت



شیوه نامه تولید محتوای الکترونیکی

ضمن عرض سلام و احترام خدمت سرگروه های گرامی، با توجه به اینکه یکی از برنامه های عملیاتی دبیرخانه کشوری تولید محتوای الکترونیکی می باشد، لذا در این رابطه دبیرخانه اقدام به فراخوان در طراحی برنامه های تولید محتوای الکترونیکی دروس نموده است:

اهداف تولید محتوای الکترونیکی:

- ۱- ایجاد زمینه مناسب برای شناسایی و پرورش توانمندی های معلمان و دانش آموزان، در تولید رسانه های الکترونیکی آموزشی
- ۲- توسعه و تعمیق فرهنگ استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات در فرآیند یاددهی، یادگیری و تولید محتوای الکترونیکی
- ۳- استفاده و بکارگیری محیط های شبیه سازی شده در آموزش
- ۴- تولید برنامه های کمک آموزشی متناسب با نیاز معلمان و استفاده از آنها در فرآیند تدریس
- ۵- زمینه سازی برای مشارکت فعال همکاران کل کشور جهت تهیه مجموعه کامل نرم افزارهای آموزشی
- ۶- تولید رسانه های یادگیری متناسب با نیاز معلمان و دانش آموزان و استفاده از آنها در فرآیند تدریس
- ۷- توانمندسازی مدارس برای ایفای نقش اصلی و محوری در نیل به وضع مطلوب در تولید و بهره برداری از رسانه های یاددهی-یادگیری و منابع متنوع یادگیری
- ۸- غنی سازی مدارس با ایجاد بانک نرم افزارهای آموزشی جهت استفاده دانش آموزان
- ۹- ایجاد زمینه مناسب جهت تولید محتوای الکترونیکی خاص، دانش آموزان با نیازهای ویژه

ویژگی های تولید محتوا:

- ۱- برنامه های طراحی شده بصورت کاربردی و خلاقانه باشد.
- ۲- برنامه ها محصول فعالیت خود فرد شرکت کننده باشد و کپی شده نباشد.
- ۳- برنامه های طراحی شده در جهت پیاده سازی اهداف رفتاری بیان شده در عنوان برنامه باشد.
- ۴- برنامه های طراحی شده باعث افزایش خلاقیت و توسعه یادگیری در کاربران شود.
- ۵- تولید محتوای ارسالی از امکانات گرافیکی مناسب بهره مند باشد.
- ۶- در نرم افزار تولید شده از شیوه های تعاملی (آموزش دو سویه) در حد قابل قبول استفاده شود.
- ۷- بهتر است نرم افزار آموزشی دارای بخش آزمون الکترونیکی باشد.
- ۸- برای سرعت بخشیدن به روند ارزیابی، بهتر است برنامه ها دارای قفل نرم افزاری و یا کلمه عبور نباشند.
- ۹- حتی الامکان برنامه ها به صورت خودکار و بدون نیاز به نصب بروی سیستم و یا نصب نرم افزار خاصی قابل اجرا باشند.
- ۱۰- تنوع استفاده از نرم افزارها جهت تولید محتوا می تواند تاثیر خوبی در جذابیت آن داشته باشد.
- ۱۱- استفاده و بهره گیری مناسب از تصاویر، صوت و موسیقی، انیمیشن.

- ۱۲ - از آنجا که تنوع نرم افزارهای تولید محتوا زیاد است، انتخاب نرم افزار برای تولید محتوا به دلخواه می باشد و از زبان های برنامه نویسی نیز می توان استفاده نمود.
- ۱۳ - استفاده از مجموعه Office در تولید محتوا هیچگونه امتیازی در بر نخواهد داشت.

موضوعات تولید محتوا:

با توجه به انتخاب دروس انتخابی استان ها، موضوع تولید محتوا طبق تقسیم بندی دروس شاخه کار دانش و فنی و حرفه ای هر استان انتخاب شده است.

برای استان آذربایجان غربی استاندارد کاربر رایانه که شامل کتب (مبانی فن آوری اطلاعات، اطلاعات و ارتباطات ، سیستم عامل مقدماتی، سیستم عامل پیشرفته) می باشد تعیین شده است



مهلت ارسال آثار

مهلت ارسال تا تاریخ ۹۶/۱۲/۱۹ روز شنبه می باشد

همکاران محترم سرگروه مناطق لطفا تا تاریخ ۱۹ اسفندماه بهترین آثار منتخب را پس از جمع آوری در قالب لوح فشرده به دبیرخانه استانی رایانه فنی و حرفه ای و کار دانش به آدرس (استان آذربایجان غربی - خوی - بلوار ۲۲ بهمن - جنب پارک بانوان کد پستی ۵۸۱۹۷-۳۳۳۳۴ مدیریت آموزش و پرورش خوی - کارشناسی گروه های آموزشی متوسطه) ارسال فرمایید.

نحوه ارزیابی

دبیرخانه پس از بررسی و ارزیابی آثار رسیده از مناطق، طبق ویژگی ها تولید محتوا که در بند قبل ذکر شده به برترین آثار لوح تقدیر اهدا خواهد شد

آدرس : استان آذربایجان غربی - خوی - اداره آموزش و پرورش - گروه های آموزشی متوسطه - دبیرخانه استانی کامپیوتر

شماره تماس: 36231209

www-wa-cg.blog.ir