

# Artificial Intelligence

نام کتاب : هوش مصنوعی رهیاتی نوین

مؤلف : راسل و نورویگ



مترجم : رامین رهنمون آناهیتا هماوندي

از سري دروس ارائه شده توسط دانشگاه پیام نور

[WWW.IBP.IR](http://WWW.IBP.IR)

پرتال بیواهورماتیک ایرانیان





AI: به طور رسمي در سال 1956 مطرح شده است.

علل مطالعه AI:

- AI سعي دارد تا موجوديت هاي هوشمند را درک کند. از اين رو يکي از علل مطالعه آن يادگيري بيشتر در مورد خودمان است.
- جالب و مفيد بودن موجوديت هاي هوشمند .

دانشگاه پیام نور

# AI چیست؟

تعاریفی از AI که به چهار قسمت تقسیم شده‌اند:

- پردازش فکری و استدلالی
- پردازش رفتاری
- ایده‌آل هوشمندی (منطقی بودن)
- ارائه انسانی

دانشگاه پیام نور

## پردازش‌های فکری و استدلالی

ارائه انسانی

سیستم‌هایی که مانند انسان فکر می‌کنند	سیستم‌هایی که به طور منطقی فکر می‌کنند
سیستم‌هایی که مانند انسان عمل می‌کنند	سیستم‌هایی که به طور منطقی عمل می‌کنند

ایده‌آل هوشمندی

تمرکز بر روی پردازش‌های رفتاری

# 1. انسان گونه عمل کردن: رهیافت آزمون تورینگ

آزمونی از کامپیوتر به عمل آید ، و آزمون گیرنده نتواند دریابد که در آن طرف انسان قرار دارد یا کامپیوتر.  
برای این کار کامپیوتر باید قابلیت‌های زیر را داشته باشد:

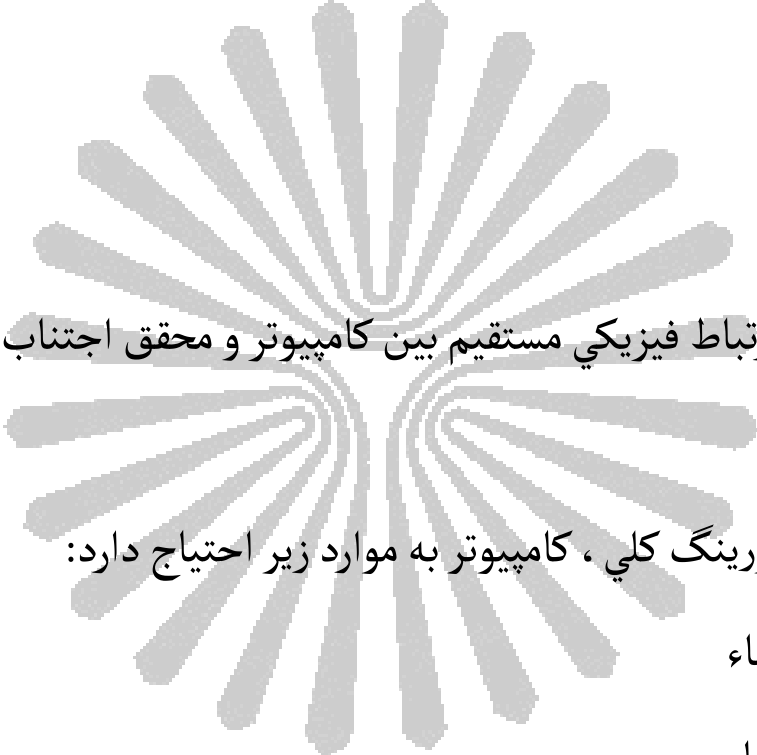

❖ پردازش زبان طبیعی = محاوره

❖ بازنمایی دانش = ذخیره اطلاعات

❖ استدلال خودکار = استدلال و استخراج

❖ یادگیری ماشینی = کشف الگو و برون ریزی

دانشگاه پیام نور



**تست تورینگ:** این آزمون از ارتباط فیزیکی مستقیم بین کامپیوتر و محقق اجتناب می کند.

به منظور قبول شدن در تست تورینگ کلی ، کامپیوتر به موارد زیر احتیاج دارد:

❖ بینایی ماشین برای درک اشیاء

❖ رباتیک به منظور حرکت آنها

دانشگاه پیام نور



## 2. انساني فکر کردن :- رهیافت مدلسازی شناختی:

چگونگی شناسایی عملکرد افکار انسان:

1- درون گرایی

2- تجارب روانشناسی

**علوم شناختی** : مدل های کامپیوتر از AI و همچنین تکنیک های روانشناختی را گرد هم می آورد تا

بتواند تئوری های دقیقی از کارکرد ذهن انسان به دست آورند.



### 3. منطقي فکر کردن: قوانین رهیافت تفکر

رمز «تفکر درست»: ارسطو سعی در کشف آن داشت.

قیاس: از موضوعات مطرح شده توسط ارسطو می باشد، که الگوهایی برای ساختار توافقی ایجاد کرد که

همواره نتایج صحیحی به اندازه مقدمات صحیح به دست می آورد.

مثال: «سقراط انسان است، تمام انسان ها می میرند، پس سقراط خواهد مرد.»





## دو مشکل عمده در این رسم منطق گرایی وجود دارد:

- تبدیل دانش غیر رسمی به شکل رسمی توسط اعلام ، منطقی ساده نیست.
- تفاوت عمده‌ای بین قادر به حل مسئله بودن در اصول و انجام آن در عمل وجود دارد.

دانشگاه پیام نور



#### 4. منطقي عمل کردن: رهیافت عامل منطقي

**عامل:** در اصل چیزی است که ابتدا درک می کند و سپس عمل می کند.

در نگرش «قوانین تفکر» تأکید عمده بر روی استنتاج های صحیح بوده است.

«مهارت های شناخت» که برای آزمون تورینگ مورد نیاز است ، برای انجام فعالیت های منطقي

وجود دارند.

دانشگاه پیام نور



مزایای مطالعه AI به عنوان طراحی عامل منطقی:

❖ عمومی تر از رهیافت «قوانین تفکر»

❖ پیشرفت علمی ، بسیار قانون پذیرتر از رهیافت هایی است که بر تفکر یا رفتار

انسانی متکی هستند.

دانشگاه پیام نور

## زیربنای هوش مصنوعی:

AI، از علوم مختلفی بهره می برد که از میان آنها علوم زیر مهم تر شناخته شده اند:

- علم فلسفه
- علم ریاضی
- علم روانشناسی
- علم زبان شناسی
- علم کامپیوتر

دانشگاه پیام نور



## فلسفه: (428 قبل از میلاد مسیح – تاکنون)

پایه‌های تفکر و فرهنگ غرب تشکیل شده است از: افلاطون ، استادش سقراط ، و شاگردش ارسطو.

❑ **قیاس:** ارسطو ، سیستمی غیررسمی از قیاس برای استدلال مناسب توسعه داد ، امکان تولید نتایج ، بر

پایه فرضیات اولیه به طور مکانیکی وجود داشت.

❑ **در نظر گرفتن ذهن به عنوان سیستمی فیزیکی**



رنه دکارت مدافع سرسخت قدرت استدلال بود ؛ و همچنین طرفدار مکتب دوالیسم.

ماتریالیسم: در مقابل دوالیسم قرار دارد و معتقد است تمامی جهان مطابق قوانین فیزیکی عمل می کنند.

ویلهم لایبنیز:

■ تبدیل موقعیت ماتریالیستی به نتایج منطقی

■ ساخت ابزاری مکانیکی برای انجام عملیات منطقی

دانشگاه پیام نور

## □ ایجاد منبع دانش:

فرانسیس بیکن ، جنبش آزمون گرایان را آغاز کرد. و با شعار جان لاک مفهوم یافت:

«هیچ چیز قابل فهم نیست اگر ابتدا در حس نباشد.»

اصل استقرای امروزی ، در حقیقت از کتاب دیوید هیوم نشأت می گیرد: "رسانه ای از طبیعت انسان"

برتراند راسل ، پایه گذار پوزیوتیزم منطقی ، ارائه دهنده این تئوری بود که:

«قوانین عمومی توسط تکرار ارتباطات بین عناصر آنها به وجود می آیند.»

دانشگاه پیام نور



## ارتباط بین دانش و عمل

اشیاء را با تحلیل ، دسته‌بندی می‌کنیم و در اطراف آنها ، کارکرد مورد نیازشان نوسان می‌نماید.  
در این میان پایه سیستم‌مکاشفه‌ای GPS بنیان گذارده می‌شود.

دانشگاه پیام نور





## ریاضیات (C.800 - تاکنون)

برای ارتباط فلسفه با دانش نظری ، نیاز به فرمول سازی ریاضی در سه زمینه اصلی است:

❖ محاسبات

❖ منطق

❖ احتمالات

دانشگاه پیام نور



## محاسبات:

نظريه اظهار محاسبات به عنوان الگوريتمي رسمي به خوارزمي برمي گردد ، رياضيدان عربي قرن نهم كه نوشته هاي وي ، جبر و تئوري اعداد عربي را به اروپا معرفي كرد.

دانشگاه پیام نور

## منطق:

در این زمینه ، دانشمندان زيادي بر چگونگي شكل گيري و هدايت آن ، نقش داشته اند که به چند نفر از آنها اشاره مي کنيم:

- ارسطو: دانشمندی که بیشترین شکل گيري نگرش فلسفي منطق را به او نسبت مي دهند.
- جورج بول: یک زبان رسمي براي ساخت استنتاج منطقي ارائه داد.
- FREGE: منطق مرتبه اول را به شکلي مطرح نمود که در بیشتر سیستم هاي نمايش دانش پايه استفاده مي شود.
- آلفرد تارسکي: تئوري چگونگي ارتباط بين اشیاء موجود در محیط منطقي ، و اشیاء موجود در دنياي واقعي را ارائه نمود.

■ دیوید هیلبرت: ریاضیدان بزرگی بود که شهرت وی به دلیل مسائلی است که نتوانست حل کند.

■ راسل: قضیه کامل نبودن (incompleteness) را مطرح نمود.

■ تورینگ: ماشین تورینگ قادر به محاسبه هر تابع محاسبه پذیر است.

تئوری پیچیدگی:

1. انجام ناپذیری

2. استحاله

■ استیون کوک و ریچارد کارپ: تئوری NP-completeness را مطرح کردند.

## احتمالات:

گاردنیوی: اولین کسی بود که ایده احتمال را مطرح کرد.

■ پیر فرمت ، باسکال ، برنولی ، لاپلاس و دیگر دانشمندان بر رشد و توسعه این ایده تأثیر داشتند.

■ برنولی: دیدگاه «درجه باور» ذهنی را در مقایسه با نرخ نتایج عینی مطرح کرد.

■ بیس: قانونی برای بهنگام سازی احتمالات ذهنی را به وجود آورد.

■ نیومن و مورگنسترن: تئوری تصمیم گیری را آغاز کردند. و از ترکیب تئوری احتمال ، و تئوری سودمندی

حاصل می شود.

دانشگاه پیام نور

## روانشناسي (1879- تاکنون):

- هلمولتز: روشي علمي براي مطالعه بينايي انسان به کار برد ؛ که اين کتاب به عنوان مرجع بينايي فيزيولوژيک و حتي به عنوان «مهمترين رساله فيزيکي و روانشناختي بينايي انسان تا به امروز» شناخته مي شود.
- وندت: اولين آزمایشگاه روانشناسي تجريبي را در دانشگاه لايپزيک راه اندازي کرد.
- داتسون و تورن دايک: حرکت رفتارگرايي (behaviorism) را مطرح کردند.
- اساس مشخصه روانشناسي شناختي (cognitive psychology) ، اين نگرش است که مغز دارنده و پردازش کننده اطلاعات است.



■ کریک ، کتاب ماهیت بیان را منتشر کرد. و سه مرحله کلیدی را برای عامل مبتنی بر دانش معین کرد:

❖ محرک‌ها باید به شکل درونی تبدیل شوند.

❖ بازنمایی توسط پردازش‌های شناختی بازنمایی‌های داخلی جدیدی را مشتق کند.

❖ اینها دوباره به صورت عمل برگردند.

دانشگاه پیام نور



## مهندسي کامپیوتر (1940- تاکنون)

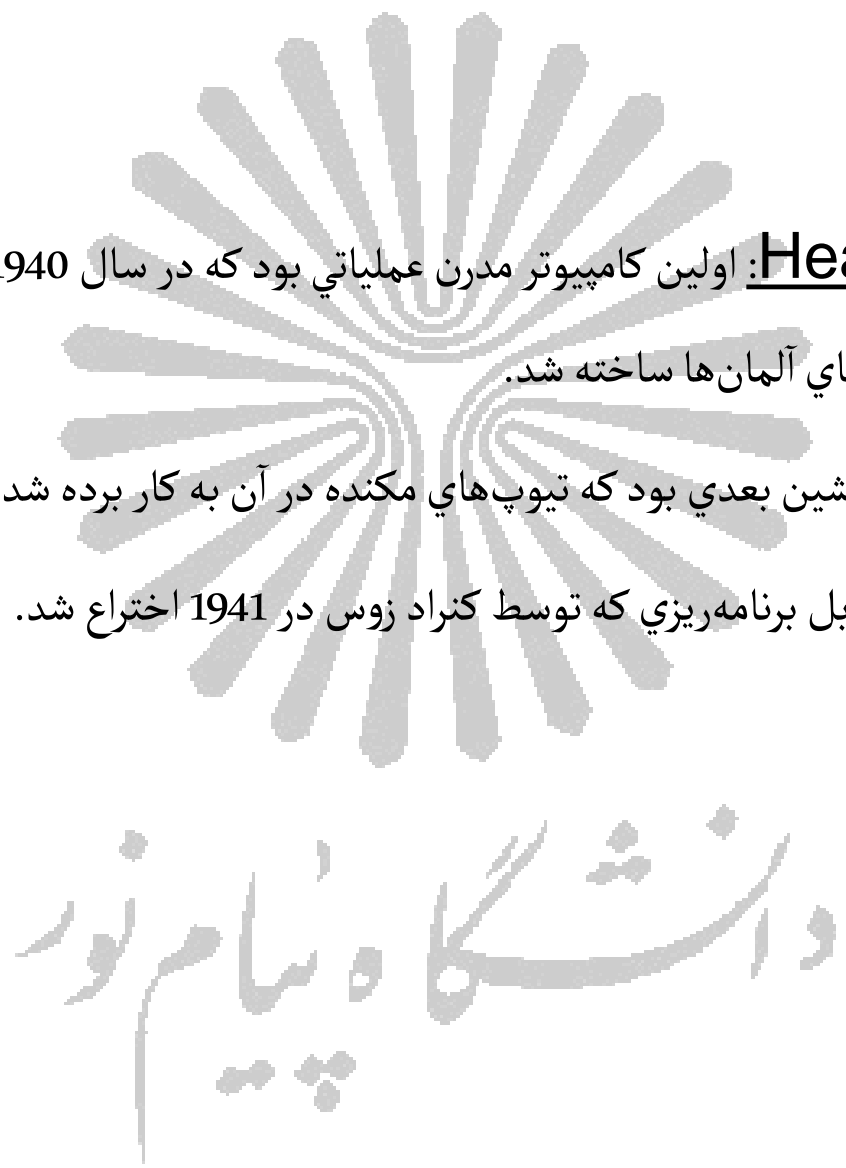
براي پيشرفت هوش مصنوعي ، به دو چيز احتياج داريم:

■ هوش

■ محصول مصنوعي

در اين تقسيم بندي ، کامپیوتر مي تواند به عنوان محصول مصنوعي محسوب گردد.





■ Heath Robinson: اولین کامپیوتر مدرن عملیاتی بود که در سال 1940 توسط تیم آلن تورینگ

به منظور کدگشایی پیام‌های آلمان‌ها ساخته شد.

■ Colossus: نام ماشین بعدی بود که تیوپ‌های مکنده در آن به کار برده شد.

■ Z-3: اولین کامپیوتر قابل برنامه‌ریزی که توسط کنراد زوس در 1941 اختراع شد.

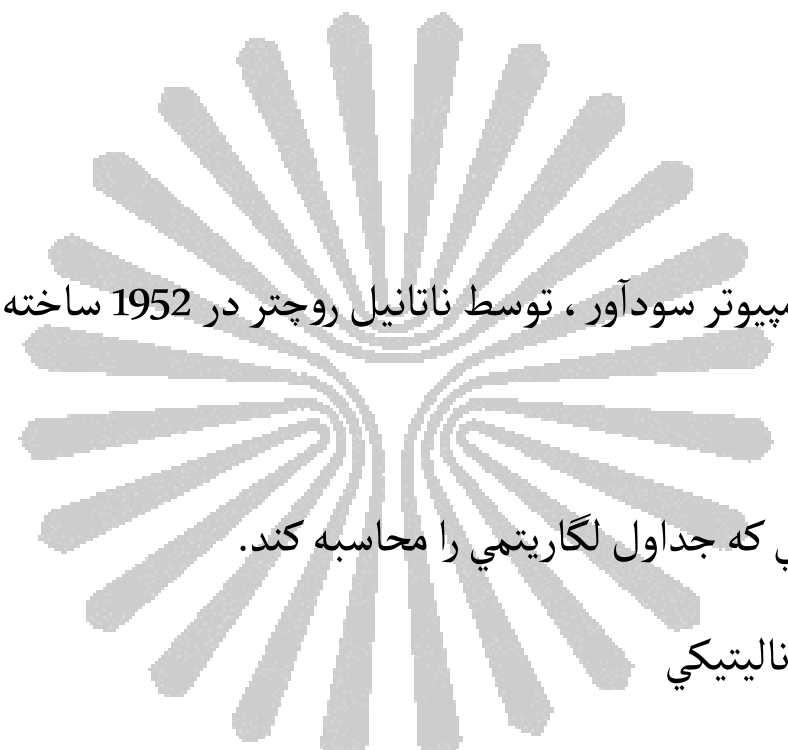

■ اعداد با ممیز شناور و زبان Plankalkul نیز توسط زوس اختراع شدند.

■ ABC: اولین کامپیوتر الکترونیک در آمریکا توسط جان آتاناسف و کلیفورد در دانشگاه ایالتی ایوا ساخته شد.

■ MARK I , II , III: توسط تیمی به رهبری هوراد ایکن در هاروارد توسعه داده شد.

■ ENIAC: اولین کامپیوتر دیجیتال الکترونیک چند منظوره ، توسط تیمی به سرپرستی ماچلی و اکرت در دانشگاه پنسیلوانیا ساخته شد.

دانشگاه پیام نور



■ IBM 701: اولین کامپیوتر سودآور ، توسط ناتانیل روچتر در 1952 ساخته شد.

■ چارلز بابیج: طراحی ماشینی که جداول لگاریتمی را محاسبه کند.

❖ طراحی موتور آنالیتیکی

❖ طرح حافظه قابل آدرس دهی ، برنامه ذخیره شده و پرس های شرطی

دانشگاه پیام نور



- کار در زمینه AI منجر به ایده‌های بسیار متعددی شد که به علوم کامپیوتر برگشت ؛ مانند:

- اشتراک زمانی – مفسرهای دوسویه – نوع داده لیست پیوندی – مدیریت حافظه خودکار و برخی نکات

کلیدی برنامه‌نویسی شیء‌گرا و محیط‌های توسعه برنامه مجتمع با واسط کاربر گرافیکی.

دانشگاه پیام نور



## زبان‌شناسي (1975- تاکنون)



اسکینر در سال 1975 کتابي در زمینه رفتارگرایان براي یادگيري زبان ، با نام «رفتار زباني» منتشر کرد.

نوآم چامسکي بر اساس تئوري خودش يعني ساختارهاي ترکیبي ، این کتاب را تجدید نظر و چاپ کرد. که به اندازه

اصل کتاب شهرت پیدا کرد.

تئوري چامسکي بر اساس مدل‌هاي نحوي قرار دارد.





■ زبان‌شناسی مدرن و AI در یک زمان متولد شدند، بنابراین زبان‌شناسی نقش مهمی در رشد AI بازی نمی‌کند.

■ این دو در یک زمینه مشترک به نام

زبان‌شناسی محاسباتی (Computational linguistics) یا

پردازش زبان طبیعی (natural language processing)

به هم تنیده شده‌اند که در آن بر روی مسئله استفاده زبان تمرکز شده است.

دانشگاه پیام نور

## تاریخچه هوش مصنوعی

پیدایش هوش مصنوعی (1943-1956)

- اشتیاق زود هنگام ، آرزوهای بزرگ (1952-1969)

- مقداری واقعیت (1966-1974)

- سیستم‌های مبتنی بر دانش: کلید قدرت ؟ (1969-1979)

- بازگشت شبکه‌های عصبی (1986- تاکنون)

- حوادث اخیر (1987- تاکنون)

دانشگاه پیام نور

## پیدایش هوش مصنوعی

■ اولین کار جدی در حیطه AI، توسط وارن مک کلود و والتر پیتز انجام شد.

■ سه منبع استفاده شده توسط آنها:

❖ دانش فیزیولوژی پایه و عملکرد نرون در مغز

❖ تحلیل رسمی منطق گزاره‌ها متعلق به راسل و رایت هد

❖ تئوری محاسبات تورینگ

دانشگاه پیام نور





■ در 1949 دونالد هب ، قانون ساده بهنگام سازي براي تغيير تقويت اتصالات بين نرون ها را تعريف کرد که از طريق آن يادگيري ميسر مي گردد.

■ در زماني که کلود شانون و آلن تورینگ ، برنامه بازي شطرنج را نوشتند ، **SNARC** ، اولين کامپيوتر شبکه عصبي در دانشگاه پرينستون توسط مينسکي و ادموندز ساخته شد.

این کامپيوتر ، از 3 هزار تيوپ مکشي و مکانيزم خللاني خودکار اضافي که مربوط به بمب افکن هاي B24 مي باشد براي شبیه سازي شبکه 40 نروني استفاده کرد.



■ محققین علاقمند به تئوری آتوماتا ، شبکه‌های عصبی و مطالعه هوش ، گرد یکدیگر جمع شدند و در کارگاهی در دورت موند مشغول فعالیت شدند. که در این میان نام هوش مصنوعی برای حیطه فعالیت آنها انتخاب شد.

دانشگاه پیام نور



## اشتیاق زودهنگام ، آرزوهای بزرگ (1952-1969)

- فعالان در عرصه AI:
- روچستو و تیمش در IBM
- هربرت جلونتر: با ساخت Geometry Theorem Prover
- آرتور ساموئل: ساخت برنامه برای بازی چکر

دانشگاه پیام نور

■ جان مک کارتی در MIT:

■ تعریف زبان لیسپ (Lisp) مهمترین زبان هوش مصنوعی

❖ مفهوم اشتراک زمانی (time sharing)

❖ نشر مقاله‌ای با عنوان "برنامه‌ها با حواس مشترک"

❖ تشریح یک سیستم فرضی به نام Advice Taker ، که به اصول پایه بازنمایی معرفت

و استدلال تجسم بخشید ؛

❖ کار بر روی سیستم برنامه‌ریزی سؤال-جواب

❖ کار بر روی پروژه روبات‌های shakey

■ **مینسکی:** کار بر روی میکرو ورلدها و همکاری با مک کارتی ، ولی بر سر اختلاف بر نگرش منطقی و ضدمنطقی کار تحقیقاتی خود را از هم جدا کردند.

مینسکی با گروهی از دانشجویان بر روی میکروورلدها کار کرد که برخی از آنها عبارتند از:

■ جیمز اسلاگل ، SAINT ، قادر به حل مسائل انتگرال گیری فرم بسته

■ اوانز: ANALOGY ، حل مسائل مشابهت هندسی در تست های هوش

■ رافائل: SIR: پاسخ به قضایای پرسشی جملات ورودی

■ بابرو: STUDENT: حل مسائل داستانی جبر

دانشگاه پیام نور

## مقداري واقعيت (1966-1974)

- مشکلات تقريباً تمام پروژه‌ها تحقيقي AI وقتي پديدار مي‌شدند كه مسائل گسترده‌تري براي حل توسط آنها مطرح مي‌شد:
- برنامه‌هاي اوليه اغلب داراي دانش محدود يا فاقد دانش در مورد موضوع كار بودند.
- انجام ناپذيري بسياري از مسائل
- به دليل اعمال برخي محدوديت‌هاي پايه‌اي برروي ساختار پايه مورد استفاده براي توليد رفتار هوشمند

## سیستم‌های مبتنی بر دانش: کلید قدرت ؟ (1969-1979)

- **روش‌های ضعیف:** مبتنی بر یک جستجوی همه‌منظوره می‌باشند که قدم‌های اولیه یادگیری را برمی‌دارند اما تلاشی در جهت یافتن راه‌حل‌های کامل ندارند.
- به این دلیل که اطلاعات ضعیفی را در مورد دامنه فعالیت خود به کار می‌برند.
- پس برای حل مسائل دشوار ، تقریباً جواب را از قبل باید بدانیم.
- برنامه DENDRAL از برنامه‌هایی است که از این رهیافت استفاده می‌کند.

- اهمیت برنامه DENDRAL در این بود که اولین سیستم موفق با دانش غنی بود ، یعنی تبحر سیستم بر پایه تعداد بسیار زیادی قانون ایجاد شده بود. سیستم‌های بعدی ایده اصلی رهیافت Advice taker مک کارتی را دنبال می‌کردند یعنی جداسازی دانش (در شکل قوانین) و مؤلفه استدلال.

دانشگاه پیام نور



MYCIN نسبت به DENDRAL دو تفاوت عمده دارد:

- برخلاف قوانین DENDRAL، هیچ مدل تئوری وار عمومی برای آنکه قوانین MYCIN استنتاج شود، وجود نداشت.
- قوانین می بایست عدم قطعیت مربوط به دانش پزشکی را منعکس می کرد.

## AI به یک صنعت تبدیل می شود (1980-1988)

- RI: اولین سیستم خبره تجاری موفق از شرکت DEC که سودآوری زیادی را برای شرکت به همراه داشت.
- پروژه «نسل پنجم»: این پروژه ژاپنی به منظور ساخت کامپیوترهای هوشمندی که پرولوگ را به جای کد ماشین اجرا می کردند ، انجام شد.
- شرکت های دیگر جهان از جمله میکروالکترونیک ، MCC ، لیسپ ماشین ، تگزاس اینسترومنت ، سمبولیکس ، زیراکس و غیره در ساخت ایستگاه های کاری بهینه شده در این عرصه فعالیت داشتند.



## بازگشت شبکه‌های عصبی:

دانشمندان فعال در این عرصه:

- هاب فیلد: که به آنالیز خواص ذخیره‌سازی و بهینه‌سازی شبکه‌ها پرداخت.

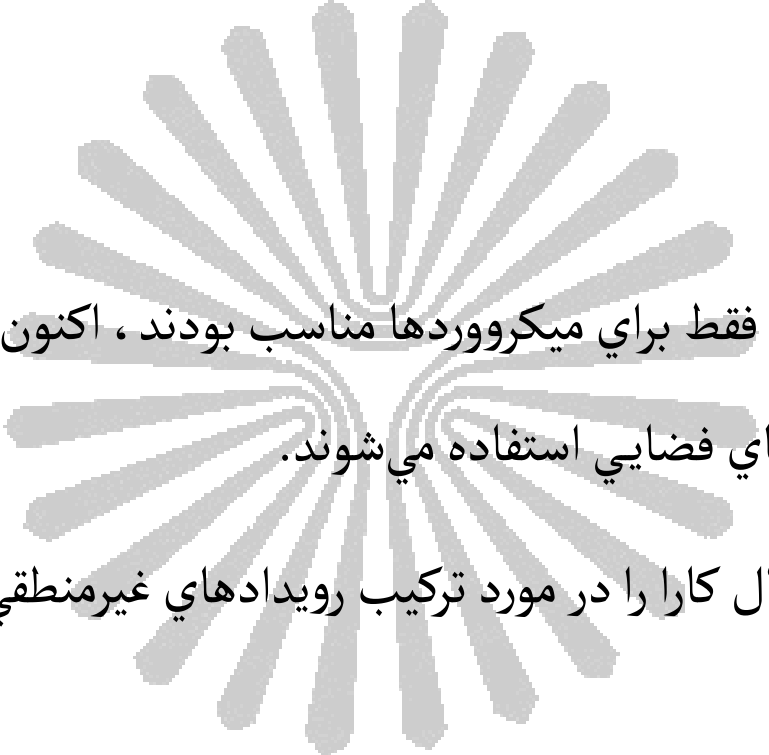
- راسل هارت و هینتون: مطالعه مدل‌های شبکه عصبی را ادامه دادند.

- یرسون و هو: الگوریتم یادگیری انتشار به عقب را مجدداً مطرح کردند.

دانشگاه پیام نور

## حوادث اخير:

- رهیافت HMM: رهیافت غالب در سال های اخیر می باشد که توسط مایکف به وجود آمده است. این رهیافت از دو جنبه زیر حائز اهمیت است:
- ❖ مبتنی بر نظریه ریاضی محض است.
- ❖ طی فرایندی با یادگیری گروه عظیمی از داده گفتار واقعی خود را بهبود می بخشد.

- 
- برنامه ریزی: در دهه 70 فقط برای میکرووردها مناسب بودند ، اکنون برای زمانبندی کار در کارخانه ها و مأموریت های فضایی استفاده می شوند.
  - بیان شبکه باور: استدلال کار را در مورد ترکیب رویدادهای غیرمنطقی ممکن ساخت.

دانشگاه پیام نور



■ ایده سیستم‌های خبره فرماتیو توسط کار جوداپیر و اردیک هوروتیز و دیوید

هکرمن مطرح شد:

"سیستم‌هایی که مطابق قوانین تئوری تصمیم‌گیری به طور منطقی عمل می‌کنند و

سعی ندارند که تبحر انسانی را تقلید کنند."

دانشگاه پیام نور

## شرایط کنونی:

- برخی از سیستم‌هایی موجود در جهان که از هوش مصنوعی استفاده می‌کنند:
- HITECH: اولین برنامه کامپیوتری که موفق به شکست استاد بزرگ شطرنج جهان ، آرنولد دنکر شده است.
- PEGASUS: یک برنامه درک گفتار که سؤالات کاربر را جواب می‌دهد و تمامی برنامه‌های مسافرتی شخص را با یک برنامه‌ریزی درست ، مقرون به صرفه می‌کند.
- MARVEL: سیستم خبره‌ای که داده‌های ارسالی از سفینه فضایی را تحلیل نموده و در صورت بروز مشکلات جدی ، پیغام هشدار به تحلیلگران می‌دهد.

فصل دوم:

## عوامل‌های هوشمند



## عامل:

به هر چیزی اطلاق می شود ، که قادر به درک محیط پیرامون خود از طریق حس گرها (sensor) و اثرگذاری بر روی محیط از طریق اثرکننده ها (effector) باشد.


## عامل نرم افزاری:

عامل نرم افزاری رشته های بی تی را به عنوان درک محیط و عمل ، کدگذاری می کند.

دانشگاه پیام نور



## عوامل انساني



1. حس کردن: گوش ، چشم ، دیگر ارگان ها

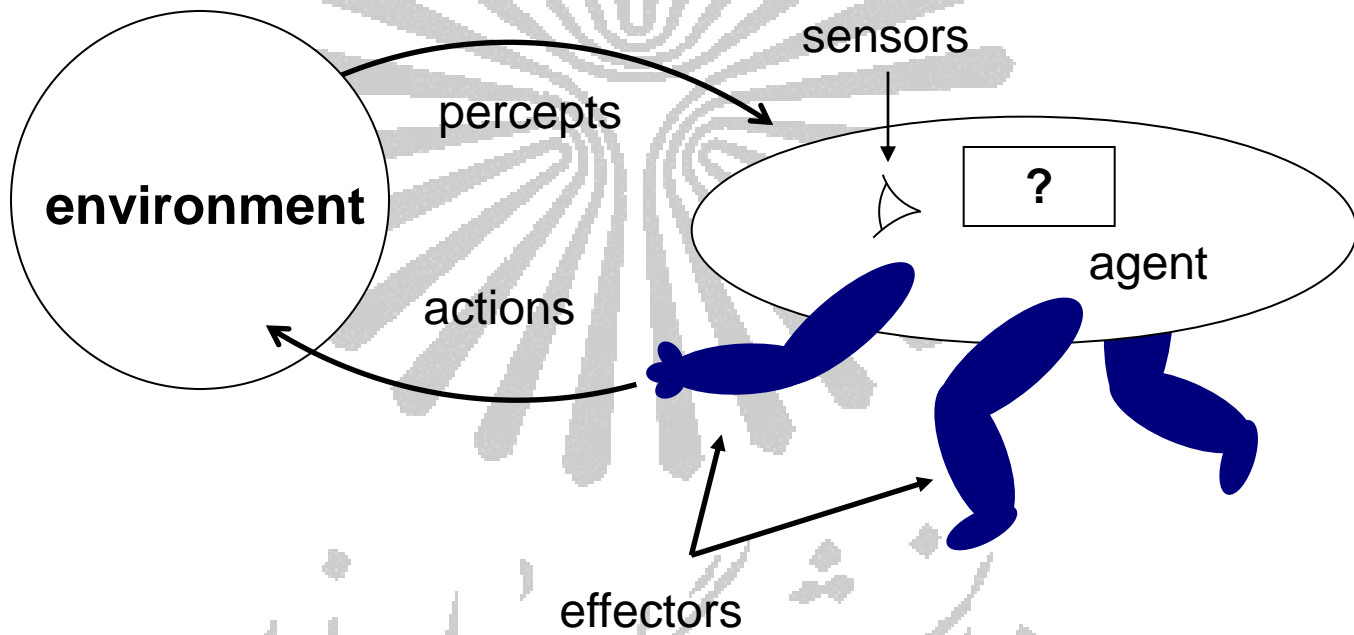
2. اثرگذاری: دست ، پا ، بینی ، اندام های دیگر

## عوامل روباتیک

1. حس کردن: دوربین ، یابنده های مادون قرمز

2. اثرگذاری: موتور

دانشگاه پیام نور





عامل ها چگونه باید عمل کنند؟

**عامل منطقي:** چيزي است كه كار درست انجام مي دهد.

**عمل درست:** آن است كه باعث موفق ترين عامل گردد.

**كارايي:** چگونگي موفقيت يك عامل را تعيين مي كند.

دانشگاه پیام نور



## تفاوت میان منطقي بودن و دانش کل (omniscience):

عامل داناي كل معني خروجي واقعي اعمال خود را دانسته و بر پايه آن عمل مي كند اما دانش كل در واقعيت غيرممکن است.

اگر معين كنيم كه هر عامل هوشمند همواره بايد همان كاري را انجام دهد كه در عمل مناسب است ، هيچگاه نمي توان عاملي را طراحي نمود كه اين مشخصات را مرتفع سازد.



آن چه در هر زمانی منطقی است به چهار چیز وابسته است:

- ❖ معیار کارایی که درجه موفقیت را تعیین می کند.
- ❖ هر چیزی که تا کنون عامل ، ادراک نموده است. ما این تاریخچه کامل ادراکی را دنباله ادراکی می نامیم.
- ❖ آنچه که عامل درباره محیط خود می داند.
- ❖ اعمالی که عامل می تواند صورت دهد.



رفتار عامل وابسته به دنباله ادراکی تا حال است.

عامل را باید به عنوان ابزاری برای تحلیل سیستم‌ها قلمداد کرد؛

نه شخصیتی مطلق که جهان را به دو بخش عامل و غیرعامل‌ها تقسیم می‌کند.

دانشگاه پیام نور



## نگاشت ایده‌آل از دنباله‌های ادراکی به عملیات

هر عامل خاصی را به وسیله جدولی توصیف می‌کنیم، که در آن عمل آن در پاسخ به هر دنباله ادراکی قرار می‌گیرد.

این بدان معنی نیست که ما جدول خاصی با یک ورودی برای هر دنباله ادراک ممکن تولید کنیم. می‌توان مشخصات نگاشت را بدون شمارش خسته‌کننده آنها انجام داد.

دانشگاه پیام‌نور



## مثال:

تابع ریشه دوم

دنباله ادراکي:

دنباله‌اي از کلیدهاي زده شده

نگاشت ایده‌آل:

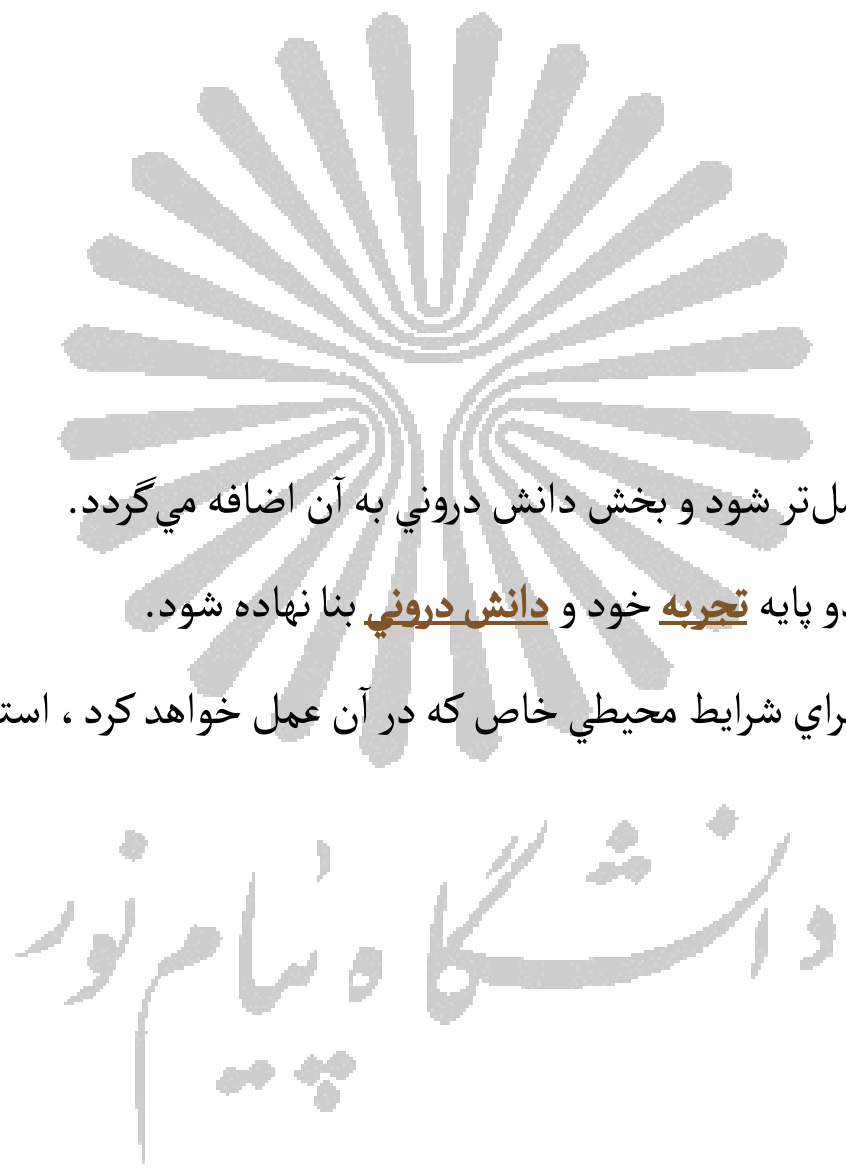
براي مقادير مثبت  $X$  نشان داده شده توسط ادراک ،  $Z$  نیز

مثبت باشد و عمل مناسب نمایش نشان داده شود.


دانشگاه پیام نور



## خودمختاري:



در اینجا تعریف عامل باید کامل تر شود و بخش دانش درونی به آن اضافه می گردد.  
رفتار عامل می تواند متکی بر دو پایه **تجربه** خود و **دانش درونی** بنا نهاده شود.  
این رفتار ، در ساخت عامل برای شرایط محیطی خاص که در آن عمل خواهد کرد ، استفاده می شود.



سیستم به وسعتی خود مختار است که رفتار آن بر اساس تجربه خودش تعیین می‌کند. زمانی که عامل فاقد تجربه و یا کم تجربه است ، مسلماً تصادفی عمل خواهد کرد ، **مگر آنکه** طرح کمک‌هایی به آن داده باشد. عامل هوشمند واقعاً خود مختار باید قادر به عمل موفقیت‌آمیز در دامنه وسیعی از محیط‌ها باشد و البته باید زمان کافی برای تطبیق نیز به آن داده شود.

دانشگاه پیام نور



## ساختار عامل هاي هوشمند

وظیفه هوش مصنوعی طراحی برنامه عامل است ؛

این طراحی شامل تابعی است که نگاشت عامل از ادراک به عملیات را پیاده سازی می کند.

**معماری:** فرض می کنیم برنامه عامل بر روی نوعی ابزار محاسبه گر اجرا می گردد که آن را معماری می نامیم.

برنامه عامل ، باید توسط معماری قابل پذیرش و اجرا باشد.

دانشگاه پیام نور



عموماً، معماری ادراک از طریق حس گرها را برای برنامه آماده ساخته، برنامه را اجرا نموده و اعمال انتخابی برنامه را به عمل کننده های سیستم منتقل می کند.

ارتباط بین عامل ها، معماری ها و برنامه ها را می توان به صورت ذیل جمع بندی نمود:

برنامه + معماری = عامل

دانشگاه پیام نور



در اینجا مسئله تمایز بین محیط واقعی و مصنوعی مطرح می شود ؛ اما

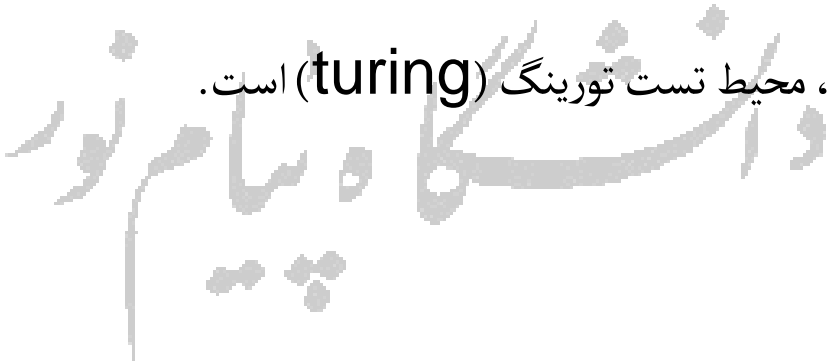
مسئله اصلی ، پیچیدگی مابین :

ارتباط رفتار عامل ،

دنباله ادراکی تولید شده بوسیله محیط ، و

اهدافی که عامل قصد حصول آن را دارد ، است.

مشهورترین محیط مصنوعی ، محیط تست تورینگ (turing) است.



## برنامه‌های عامل:

### تشابهات عامل‌های هوشمند:

❖ دریافت ادراک محیطی

❖ تولید اعمال لازم

### دو نکته در مورد شالوده برنامه قابل ذکر هستند:

1. برنامه عامل تنها یک درک از شرایط محیطی واحد را به عنوان ورودی دریافت می‌کند.
2. هدف یا معیار کارایی بخشی از برنامه شالوده نخواهد بود.

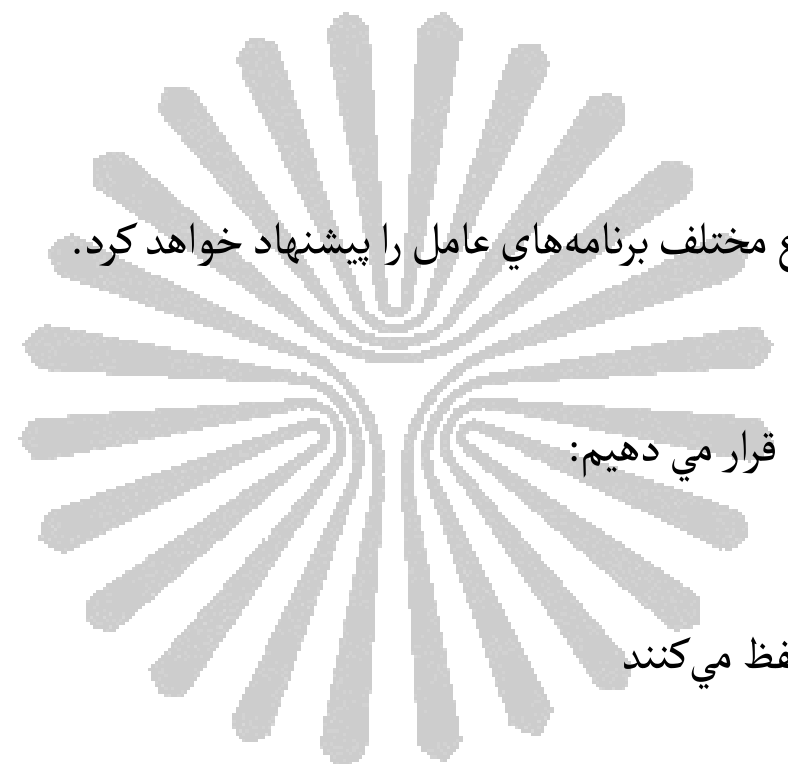

چرا تنها به پاسخ‌ها نگاه نمی‌کنیم؟

جدول مراجعه باید بر پایه حفظ کامل دنباله ادراکی در حافظه عمل نموده و از آن برای ایندکس‌سازی داخل جدول استفاده کند.

جدول عامل نوع راننده تاکسی

محیط	اهداف	عملیات	ادراکات	نوع عامل
جاده ، پیاده‌رو ، ترافیک ، مشتری	ایمنی ، سرعت ، قانونمندی ، راحتی ، افزایش سودمندی	راهنمایی کردن ، شتاب‌دهنده ، ترمز ، صحبت با مسافر	دوربین‌ها ، سرعت سنج ، Sonar ، GPS میکروفون	راننده تاکسی





جنبه‌های مختلف یک عمل ، انواع مختلف برنامه‌های عامل را پیشنهاد خواهد کرد.

برای مثال ، 4 عامل را مورد بررسی قرار می‌دهیم:

❖ عامل‌های واکنشی ساده

❖ عامل‌هایی که اثرات دنیا را حفظ می‌کنند

❖ عامل‌های هدف‌گرا

❖ عامل‌های سودمند

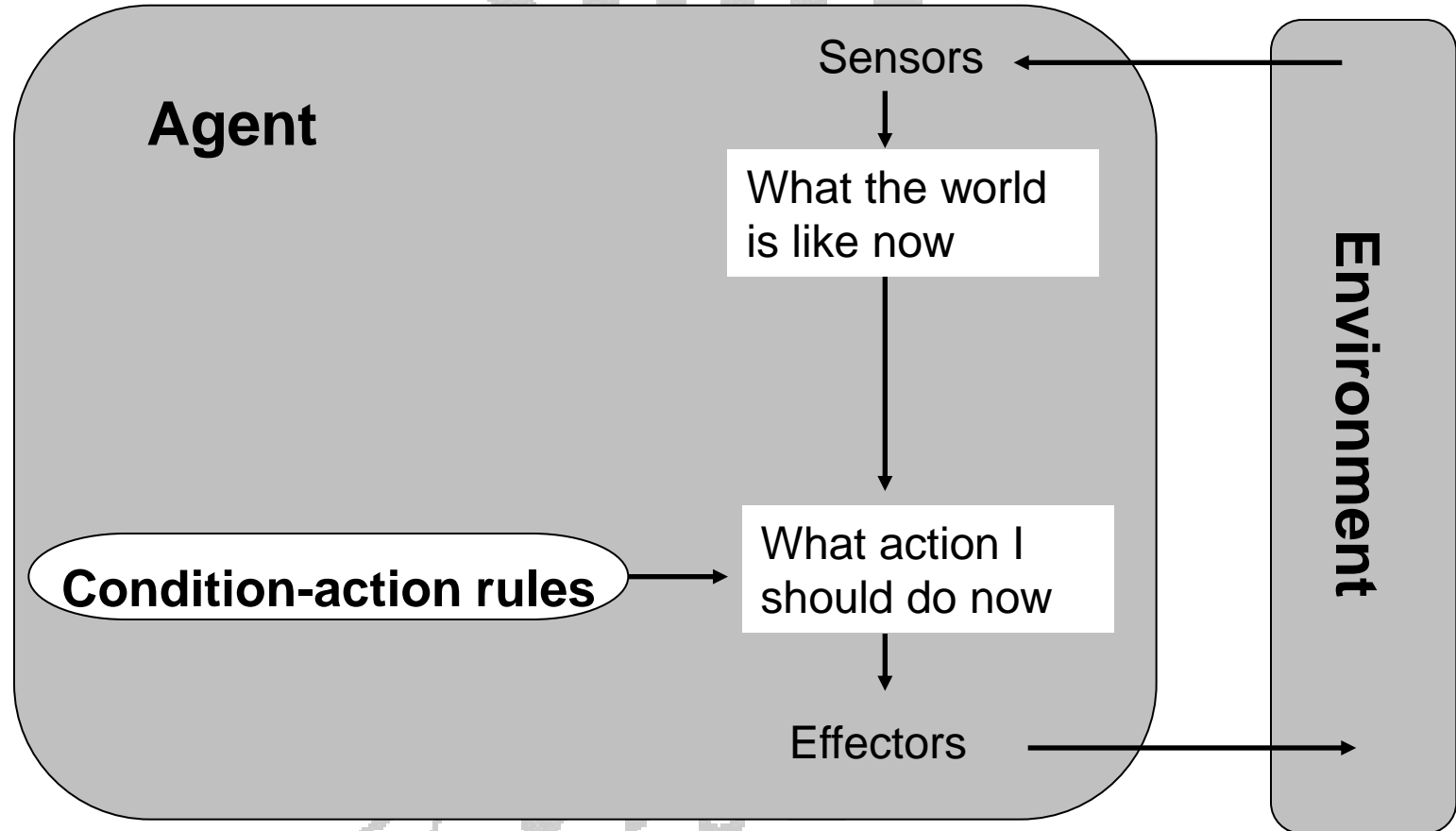
دانشگاه پیام نور

## عوامل هاي واكنشي ساده

در اینجا جدول رجوع باید مورد توجه قرار گرفته و فیلدهای مختلف آن توسط اطلاعات ورودی پر شود.  
اتصالاتی (واکنش‌هایی) وجود دارند که انسان‌ها بسیاری از آنها را دارا بوده:  
برخی از آنها قابل یادگیری و برخی دیگر غریزی است.

دانشگاه پیام نور

دیاگرام شماتیک از عامل ساده واکنشی

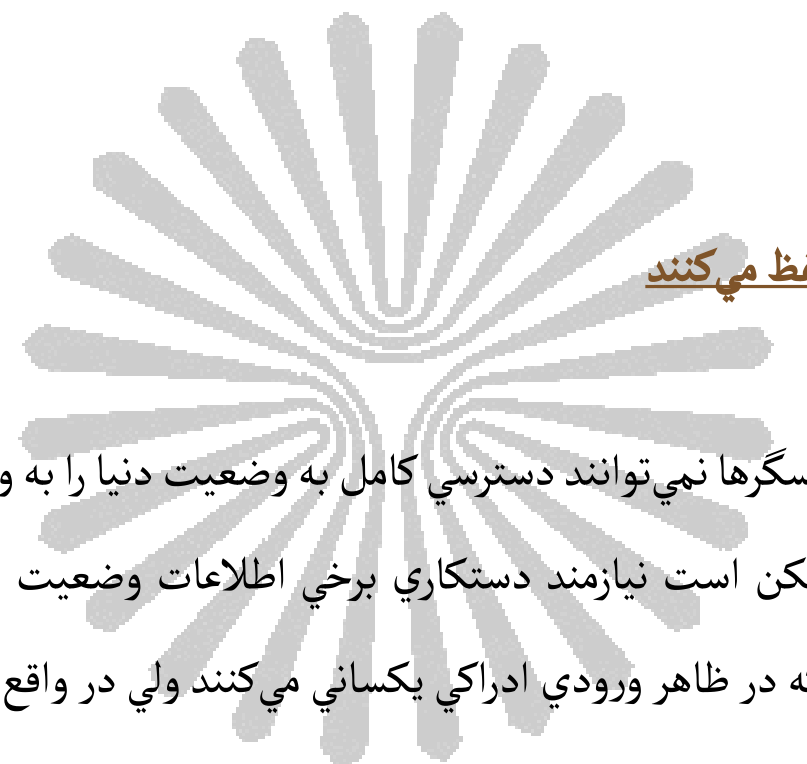


مربع مستطیل: نشان دهنده وضعیت داخلی جاری فرایند تصمیم گیری عامل

بیضی: نشان دهنده وضعیت اطلاعات پس زمینه



## عوامل هایی که اثرات دنیا را حفظ می کنند



از آنجایی ناشی می شود که حسگرها نمی توانند دسترسی کامل به وضعیت دنیا را به وجود آورند. در چنین شرایطی، عامل ممکن است نیازمند دستکاری برخی اطلاعات وضعیت داخلی باشد تا از طریق آن تمایز بین وضعیت های دنیا که در ظاهر ورودی ادراکی یکسانی می کنند ولی در واقع معنی کاملاً متفاوتی دارند را میسر سازد.

دانشگاه پیام نور



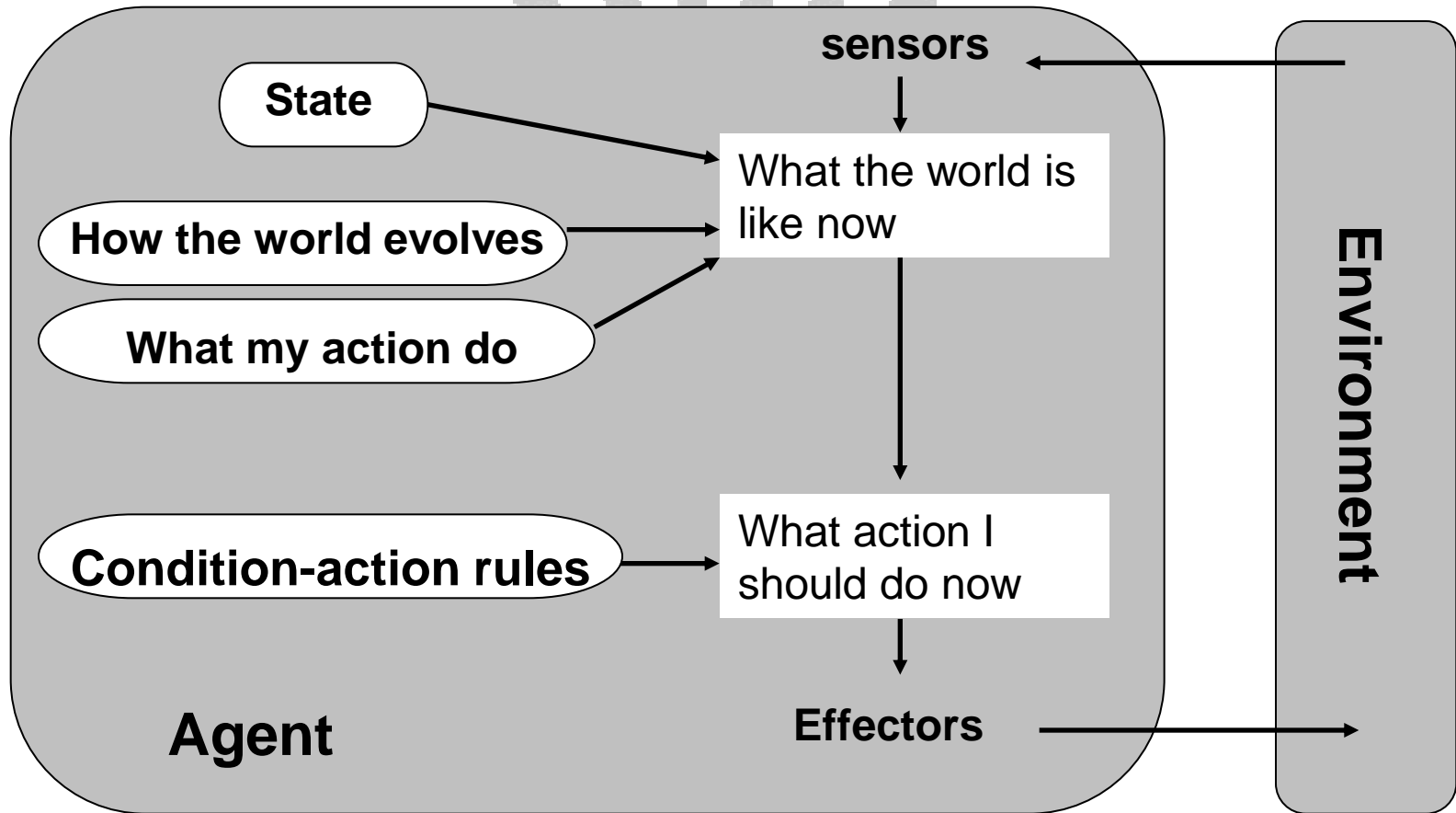
بهنگام‌سازی اطلاعات وضعیت داخلی همزمان با گذر زمان نیازمند دو نوع دانش کد شده در برنامه عامل است.

**اول:** نیازمند آنیم که برخی اطلاعات درباره چگونگی تغییر جهان مستقل از عامل را داشته باشیم.

**دوم:** نیازمند اطلاعات درباره اعمال خود هستیم که بر روی دنیا اثرگذار است.

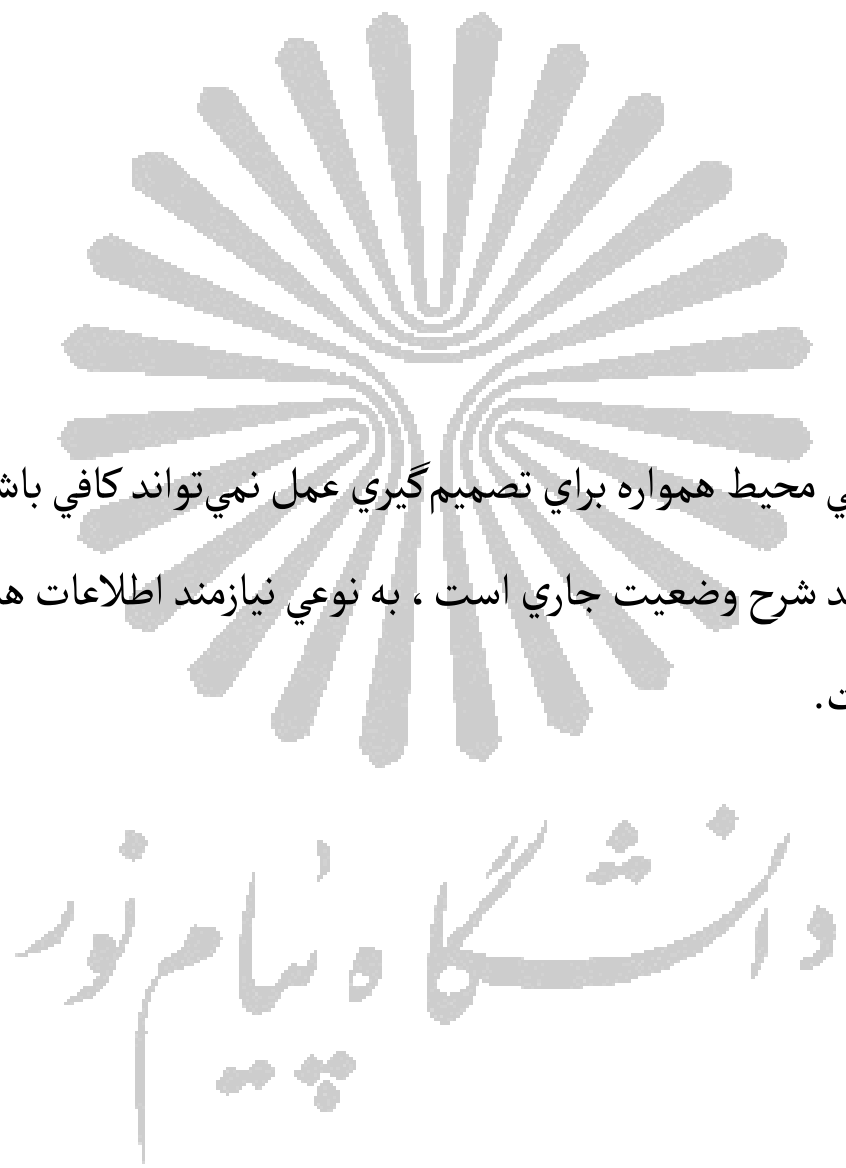
دانشگاه پیام نور

عامل واكنشي با حالت داخلي

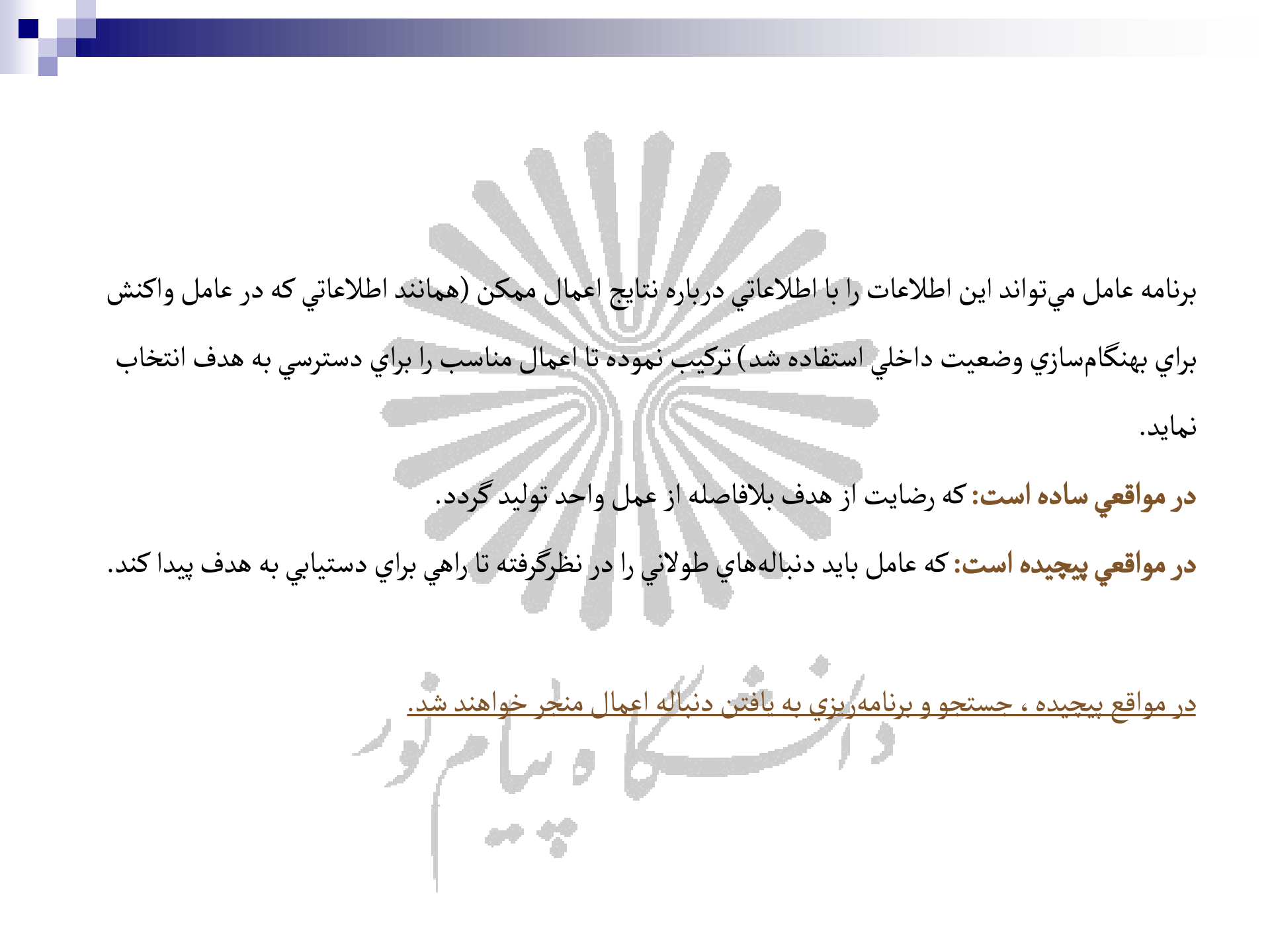




## عوامل های هدف گرا:



دانستن درباره وضعیت کنونی محیط همواره برای تصمیم گیری عمل نمی تواند کافی باشد.  
به همان گونه که عامل نیازمند شرح وضعیت جاری است ، به نوعی نیازمند اطلاعات هدف (goal) می باشد که  
توضیح موقعیت مطلوب است.



برنامه عامل می تواند این اطلاعات را با اطلاعاتی درباره نتایج اعمال ممکن (همانند اطلاعاتی که در عامل واکنش برای بهنگام سازی وضعیت داخلی استفاده شد) ترکیب نموده تا اعمال مناسب را برای دسترسی به هدف انتخاب نماید.

**در مواقعی ساده است:** که رضایت از هدف بلافاصله از عمل واحد تولید گردد.

**در مواقعی پیچیده است:** که عامل باید دنباله های طولانی را در نظر گرفته تا راهی برای دستیابی به هدف پیدا کند.

در مواقع پیچیده ، جستجو و برنامه ریزی به یافتن دنباله اعمال منجر خواهند شد.






## تفاوت عامل هاي واكنشي و هدف گرا:

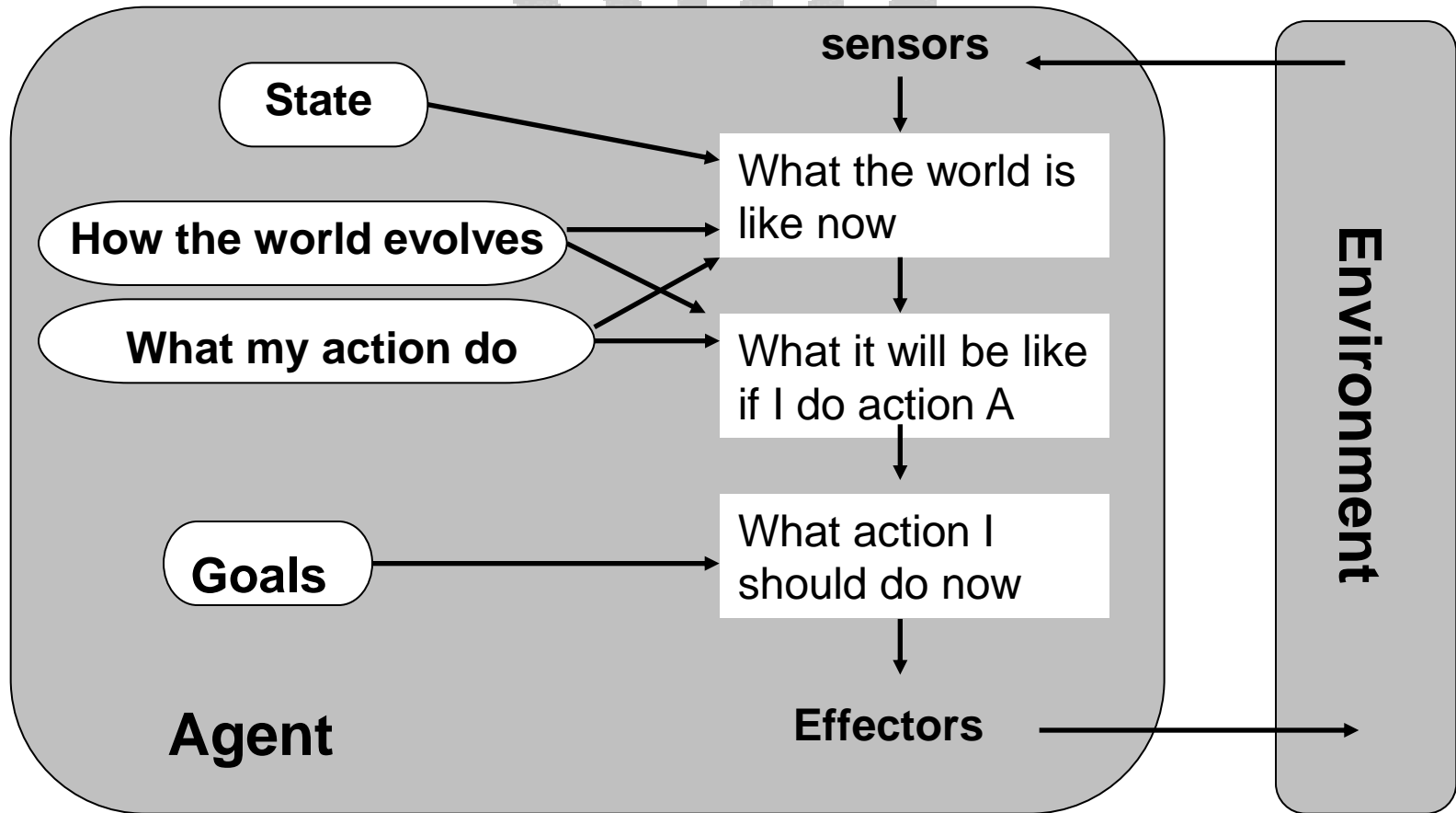
در طراحي عامل هاي واكنشي طراح براي حالات متفاوت عملي درست را پيش محاسبه مي کند. در عامل هاي هدف گرا ، عامل مي تواند دانش خود را در مورد چگونگي واكنش بهنگام سازد.

دانشگاه پیام نور

- 
1. براي عامل واكنشي ما مجبور به دوباره نويسي تعداد زيادي قوانين شرط — عمل خواهيم بود.
  2. عامل هدف گرا نسبت به رسيدن به مقاصد متفاوت انعطاف پذير است.
  3. بسادگي با تعيين يك هدف تازه ، مي توانيم عامل هدف گرا را به رفتار تازه برسانيم.

دانشگاه پیام نور

عاملی با اهداف دقیق



## عامل هاي سودمند:

- اهداف به تنهائي براي توليد رفتار با كيفيت بالا كافي نيستند.
- ملاك كارايي عومي بايد مقايسه اي بين وضعيت هاي دنياي متفاوت (يا دنباله حالات) را بر پايه چگونگي رضايت عامل در صورت حصول هدف بدهد.
- بنا بر اين اگر يك وضعيت دنيا به ديگري ترجيح داده مي شود ، آنگاه آن براي عامل سودمندتر خواهد بود

دانشگاه پیام نور

**سودمندی:** تابعی است که یک وضعیت را به عدد حقیقی نگاشت می دهد ، که درجه رضایت مربوط را تشریح می کند.

مشخصات کامل تابع سودمندی امکان تصمیم گیری منطقی را برای دو نوع حالتی که هدف مشکل دارد ، اجازه می دهد.

1. زمانی که اهداف متناقض وجود دارند.

2. زمانی که چندین هدف دارند که عامل می تواند آنها را هدف قرار دهد و هیچکدام از آنها با قطعیت قابل حصول نیست.

ارتباط بین عامل و محیط: اعمال بوسیله عامل بر محیط انجام می شود ، که خود ادراک عامل را مهیا می سازد.

### خواص محیط:

❖ قابل دسترسی در مقابل غیر دسترسی

❖ قطعی در برابر غیر قطعی

❖ ایزودیک در مقابل غیرایزودیک

❖ ایستا در مقابل پویا

❖ گسسته در مقابل پیوسته

دانشگاه پیام نور



## ❖ قابل دسترسي در مقابل غيرقابل دسترسي

**محيط قابل دسترسي:** محيطي که عامل آن توسط ابزار حس کننده اش امکان دسترسي به وضعيت کامل محيط را داشته باشد.

محيط قابل دسترسي راحت است ، زیرا عامل نیازمند دستکاري هیچ وضعيت داخلي براي حفظ دنيا را نخواهد داشت.

دانشگاه پیام نور



## ❖ قطعي در مقابل غير قطعي

**محيط قطعي:** محيطي است كه اگر وضعيت بعدي محيط بوسيله وضعيت كنوني و اعمالي كه با عامل ها انتخاب گردد ، تعيين شود.

بهتر است به قطعي يا غير قطعي بودن محيط از ديدگاه عامل نگاه كنيم.

دانشگاه پیام نور





## ❖ اپیزودیک در مقابل غیر اپیزودیک

- محیط اپیزودیک (**episodic**)، تجربه عامل به اپیزودهایی تقسیم می گردد.
- هر اپیزود شامل درک و عمل عامل است.
- کیفیت اعمال آن تنها به خود اپیزود وابسته است.
- محیط های اپیزودی بسیار ساده ترند زیرا عامل نباید به جلوتر فکر کند.

دانشگاه پیام نور



## ❖ ایستا در مقابل پویا

**محیط پویا:** محیطی که در حین سنجیدن عامل تغییر می‌کند.

**محیط نیمه پویا:** محیطی که با گذر زمان تغییر نمی‌کند اما امتیاز کارایی تغییر می‌کند.

محیط‌های ایستا برای کار ساده هستند زیرا عامل نیاز به نگاه کردن به دنیا در حین تصمیم‌گیری عملی نداشته و همچنین در مورد گذر زمان نیز نگران نمی‌باشد.

دانشگاه پیام نور



## ❖ گسسته در مقابل پیوسته

**محیط گسسته:** اگر تعداد محدود و مجزا از ادراک و اعمال بوضوح تعریف شده باشد.

- بازی شطرنج گسسته است.

- رانندگی تاکسی پیوسته است.

سخت‌ترین حالت در بین حالات موجود برای محیط:

غیر قابل دسترسی ، غیر ایزودیک ، پویا و پیوسته

دانشگاه پیام نور

### مثال هایی از انواع محیط و ویژگی های آنها

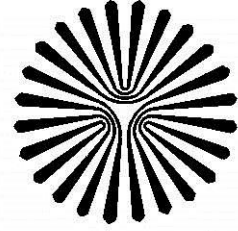
محیط	قابل دسترسی	قطعی	اپیزودیک	ایستا	گسسته
شطرنج به همراه ساعت	YES	YES	NO	Semi	YES
شطرنج بدون ساعت	YES	YES	NO	YES	YES
پوکر	NO	NO	NO	YES	YES
تخته نرد	YES	NO	NO	YES	YES
رانندگی تاکسی	NO	NO	NO	NO	NO
سیستم تشخیص پزشکی	NO	NO	NO	NO	NO
سیستم تحلیل تصویر	YES	YES	YES	Semi	NO
ربات جابجا کننده اشیاء	NO	NO	YES	NO	NO
کنترل کننده پالایشگاه	NO	NO	NO	NO	NO
آموزش دهنده انگلیسی با ارتباط متقابل	NO	NO	NO	NO	YES



## برنامه‌های محیط

- شبیه‌سازی یک یا چند عامل را به عنوان ورودی گرفته و بگونه‌ای عمل می‌کند که هر عامل ادراک درست و نتیجه بازگشتی عمل خود را بدست آورد.
- شبیه‌سازی محیط را بر اساس اعمال و دیگر فرآیندهای پویای محیط بهنگام می‌سازد.
- محیط با وضعیت آغازین و تابع بهنگام‌سازی تعریف می‌گردد.

دانشگاه پیام نور



دانشگاه پیام نور

فصل سوم:

## حل مسائل توسط جستجو



یک نوع عامل هدفگرا، عامل حل مسئله نامیده می شود.

**عامل های حل مسئله** توسط یافتن ترتیب عملیات تصمیم می گیرند که چه انجام دهند تا آنها را به حالت های مطلوب سوق دهد.

دانشگاه پیام نور

## عوامل های حل مسئله

- عوامل های هوشمند به طریقی عمل می کنند که محیط مستقیماً به داخل دنباله حالت هایی وارد شود که معیار کارآرایی را افزایش می دهند.
- عملیات به گونه ای ساده سازی می شوند که عامل قادر باشد تا هدفی را قبول کرده و به آن برسد.
- الگوریتم جستجو مسئله ای را به عنوان ورودی دریافت نموده و راه حلی را به صورت دنباله عملیات برگرداند.

دانشگاه پیام نور



**فاز اجرایی:** مرحله‌ای است که در آن زمان، راه‌حلی پیدا می‌شود و عملیات پیشنهادی می‌توانند انجام شوند.  
به طور ساده برای طرح یک عامل مراحل **«فرموله‌سازی، جستجو، اجرا»** را در نظر می‌گیریم.

پس از فرموله‌سازی یک هدف و یک مسئله برای حل عامل،

1. رویه جستجویی را برای حل آن مسئله فراخوانی می‌کند.
2. از راه حل برای راهنمایی عملیاتش استفاده می‌کند و هرآنچه که راه حل پیشنهاد می‌کند را انجام می‌دهد.
3. آن مرحله را از دنباله حذف می‌کند.
4. زمانی که راه حل اجرا شد، عامل هدف جدیدی را پیدا می‌کند.



چهار نوع اساسي از مسائل وجود دارند:

❖ مسائل تک حالت (Single-state)

❖ مسائل چند حالت (Multiple-state)

❖ مسائل احتمالي (Contingency)

❖ مسائل اکتشافی (Exploration)



دانش و انواع مسئله

دنيای مکش (جاروبرقی):

اگر دنیا حاوی دو محل باشد:

هر محل ممکن است که شامل خاک باشد و یا نباشد و عامل ممکن است که در یک محل یا دیگر محل ها باشد ؛

که دارای هشت حالت متفاوت خواهد بود.

هدف تمیز کردن تمام خاک ها است که در اینجا معادل با مجموعه حالت {7 و 8} است.



مدل‌های مختلف برای مسئله جاروبرقی:

- مدل تک حالت:

حس‌گرهای عامل به آن اطلاعات کافی می‌دهند تا وضعیت دقیق مشخص شود. (دنیا قابل دسترسی است).  
عامل می‌تواند محاسبه کند که کدام وضعیت پس از هر دنباله از عملیات قرار خواهد گرفت.

دانشگاه پیام نور



## - مدل چند حالتی:

عامل تمام اثرهای عملیاتی را می داند اما دسترسی به حالت دنیا را محدود کرده است.

زمانی که دنیا تماماً قابل دسترسی نیست عامل باید در مورد مجموعه حالت هایی که ممکن است به آن برسد استدلال کند.

دانشگاه پیام نور



## - مدل احتمالي:

با این مدل حل مسئله ، حس گرھايي را در طول فاز اجرايي نیاز داریم. عامل اکنون باید تمام درخت عملیاتي را بر خلاف دنباله عملیاتي منفرد ، محاسبه کند. که به طور کلي هر شاخه درخت ، با یک امکان احتمالي که از آن ناشی می شود ، بررسی می شود.

دانشگاه پیام نور

## - مدل اکتشافی:

عواملی که هیچ اطلاعاتی در مورد اثرات عملیاتی ندارد.

در این حالت، عامل باید تجربه کند و به تدریج کشف کند که چه عملیاتی باید انجام شود و چه وضعیت‌هایی وجود دارند. این روش یک نوع جستجو است.

اگر عامل نجات یابد، «نقشه‌ای» از محیط را یاد می‌گیرد که می‌تواند مسائل بعدی را حل کند.

دانشگاه پیام نور



مسائل و راه حل های خوب تعریف شده

**مسئله:** در واقع مجموعه ای از اطلاعات است که عامل از آنها برای تصمیم گیری در مورد اینکه چه کاری انجام دهد ، استفاده می کند.

عناصر اولیه تعریف یک مسئله ، وضعیتها عملیات هستند.

دانشگاه پیام نور



برای تعریف یک مسئله موارد زیر نیاز داریم:

- ✓ وضعیت آغازین (initial state) که عامل خودش از بودن در آن آگاه است.
- ✓ مجموعه‌ای از عملیات ممکن، که برای عامل قابل دسترسی باشد.
- ✓ آزمون هدف (goal test)، که عامل می‌تواند در یک تعریف وضعیت منفرد آن را تقاضا کند تا تعیین گردد که آن حالت، وضعیت هدف است یا خیر.
- ✓ تابع هزینه مسیر، تابعی است که برای هر مسیر، هزینه‌ای را در نظر می‌گیرد؛ و با حرف g مشخص می‌شود.

هزینه یک سفر = مجموع هزینه‌های عملیات اختصاصی در طول مسیر



براي حل مسئله چند حالت ، فقط به يك اصلاح جزئي نياز داريم:

### يك مسئله شامل:

■ يك مجموعه حالت اوليه

■ مجموعه اي از عملگرهاي ويژه براي هر عمل به گونه اي كه از هر وضعيت داده شده مجموعه اي حالات رسيده شده و يك آزمون هدف و تابع هزينه مسير را معين كند.

دانشگاه پیام نور



یک عملگر:

توسط اجتماع نتایج اعمال عملگر در هر وضعیت مجموعه ، به کار برده می شود.

یک مسیر:

مجموعه حالات را مرتبط می کند.

یک راه حل:

مسیری است که به مجموعه ای از حالات که تمام آنها ، وضعیت هدف هستند ، سوق می دهند.

دانشگاه پیام نور

## اندازه‌گیری کارایی حل مسئله:

کارایی یک جستجو، حداقل از سه طریق می‌تواند اندازه‌گیری شود:

1. آیا این جستجو راه حلی پیدا می‌کند؟
2. آیا راه حلی مناسبی است؟
3. هزینه جستجو از نظر زمانی و حافظه مورد نیاز برای یافتن راه حل چیست؟

**مجموع هزینه جستجو = هزینه مسیر + هزینه جستجو**

عامل باید تصمیم بگیرد که چه منابعی را فدای جستجو و چه منابعی را صرف اجرا کند.



## انتخاب حالات و عملیات

هنر واقعی حل مسئله ، تصمیم‌گیری در مورد این است که چه چیزهایی در تعریف حالات و عملگرها باید به حساب آورده شوند و چه چیزهایی باید کنار گذاشته شوند.

دانشگاه پیام نور

## انتزاع:

فرآیند حذف جزئیات از یک بارنمایی انتزاع (abstraction) نامیده می‌شود.

- همانگونه که تعریف را خلاصه می‌کنیم می‌بایست عملیات را نیز خلاصه نماییم.
- انتزاع به این دلیل مفید است ، که انجام هر کدام از عملیات آسانتر از مسئله اصلی است.
- انتخاب یک انتزاع خوب از این رو شامل حذف تا حد ممکن می‌شود تا زمانی که عملیات خلاصه شده برای انجام آسان باشند.

دانشگاه پیام نور



مسائل نمونه:

مسائل اسباب بازی

دانشگاه پیام نور

## مسائل نمونه: مسائل اسباب بازي

معماي 8:

معماي 8 نمونه اي است شامل يك صفحه  $3 \times 3$  با 8 مربع شماره دار در يك صفحه خالي.

هر مربع كه مجاور خانه خالي است. مي تواند به درون آن خانه برود. هدف رسيدن به ساختاري است كه در سمت راست شكل نشان داده شده است. نکته مهم اين است كه بجاي اينكه بگوييم «مربع شماره 4 را به داخل فضا ي خالي حركت بده» بهتر است بگوييم «فضاي خالي جايش را با مربع سمت چپش عوض كند.»

Start State

5	4	
6	1	8
7	3	2

Goal State

1	2	3
8		4
7	6	5



**حالت‌ها:** توصیف وضعیت مکان هر 8 مربع را در یکی از 6 خانه صفحه مشخص می‌کند. برای کارایی بیشتر، بهتر است که فضاهای خالی نیز ذکر شود.

**عملگرها:** فضای خالی به چپ، راست، بالا و پایین حرکت کند.

**آزمون هدف:** وضعیت با ساختار هدف مطابقت می‌کند.

**هزینه مسیر:** هر قدم ارزش 1 دارد، بنابراین هزینه مسیر همان طول مسیر است.

دانشگاه پیام نور

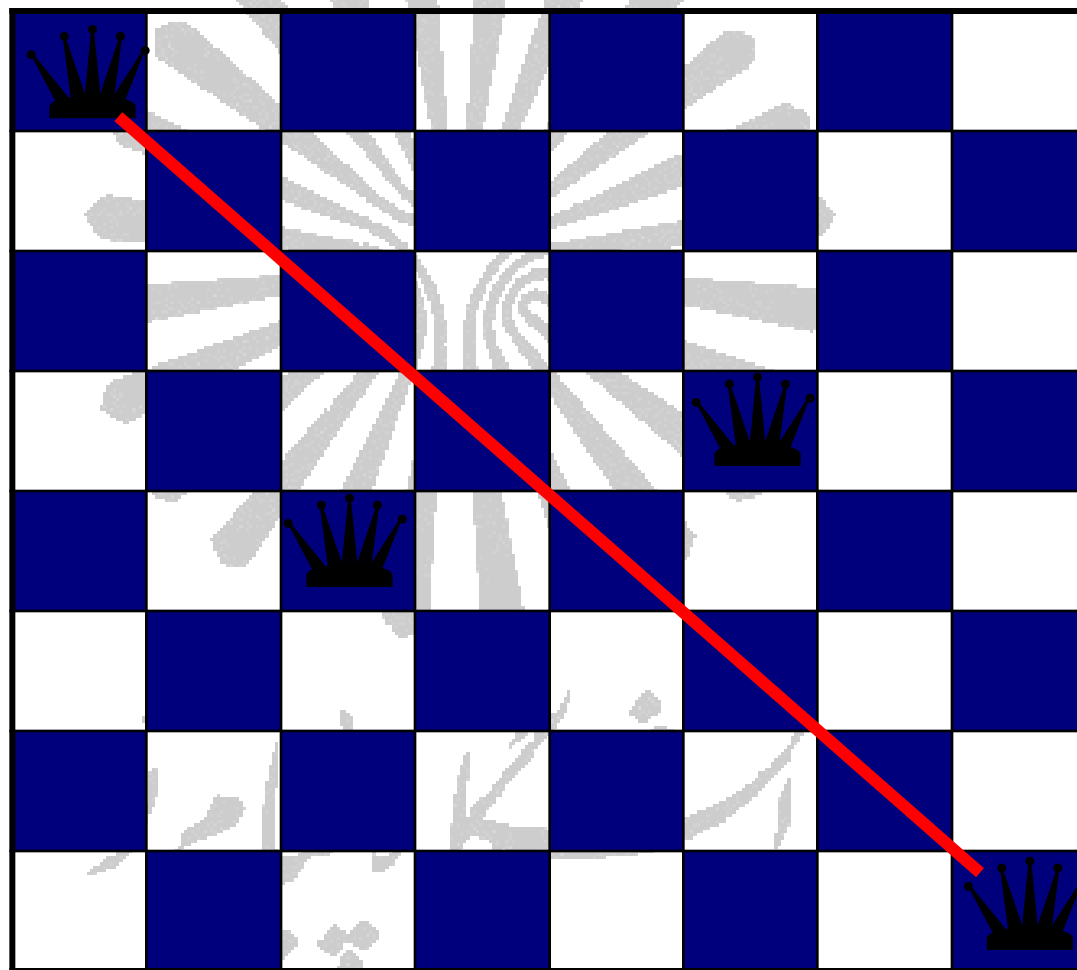
## مسئله 8 وزیر:

هدف از مسئله 8 وزیر، قرار دادن 8 وزیر بر روی صفحه شطرنج به صورتی است که هیچ وزیری نتواند به دیگری حمله کند.

دو نوع بیان ریاضی اصلی وجود دارد بیان افزایشی که با جایگزینی وزیرها، به صورت یکی یکی کار می‌کند و دیگری بیان وضعیت کامل که با تمام 8 وزیر روی صفحه شروع می‌کند و آنها را حرکت می‌دهد.

در این فرمول ما 64 امکان داریم.

دانشگاه پیام نور





بنابراین ما تست هدف و هزینه مسیر را به صورت زیر خواهیم داشت:

**آزمون هدف:** 8 وزیر روی صفحه ، که با هم برخورد ندارند.

**هزینه مسیر:** صفر.

**حالات:** ترتیب از صفر تا 8 وزیر بدون هیچ برخورد.

**عملگرها:** یک وزیر را در خالی ترین ستون سمت چپ جایگزین کنید که هیچ برخوردی با بقیه نداشته باشد.

## :Cryptarithmic

در مسائل کریپتاریتمیک ، حروف به جای ارقام می‌نشینند و هدف یافتن جایگزینی از اعداد برای حروف است که مجموع نتیجه از نظر ریاضی درست باشد. معمولاً هر حرف باید به جای یک رقم مختلف بنشینند.

مثال:

FORTY

+ TEN

+ TEN

-----

SIXTY

29786

+ 850

+ 850

-----

31486

F=2, O=9, R=7, etc.

یک فرمول ساده:

حالات: یک معمای Cryptarithmic با چند حروف جایگزین شده توسط ارقام.

عملگرها: وقوع یک حروف را با یک رقم جایگزین کنید که قبلاً در معما ظاهر نشده باشد.

آزمون هدف: معما فقط شامل ارقام است و یک مجموع صحیح را بر می گرداند.

هزینه مسیر: صفر- تمام راه حل های صحیح است.

دانشگاه پیام نور



مي خواهيم که از تبديل جايجزيني هاي مشابه اجتناب کنيم:

✓ قبول یک ترتیب ثابت مانند ترتیب الفبائي.

✓ هر کدام که بيشترين محدوديت جايجزيني را دارد ، انتخاب کنيم ؛ يعني حرفي که کمترین امکان مجاز را دارند ،

محدوديت هاي معما را مي دهد.

دانشگاه پیام نور



دنيای مکش:

**مسئله تک حالت:** عامل از جاي خودش اطلاع دارد و تمام مکان های آلوده را می شناسد و دستگاه مکنده ما درست کار می کند.

**حالات:** یکی از 8 حالت نشان داده شده.

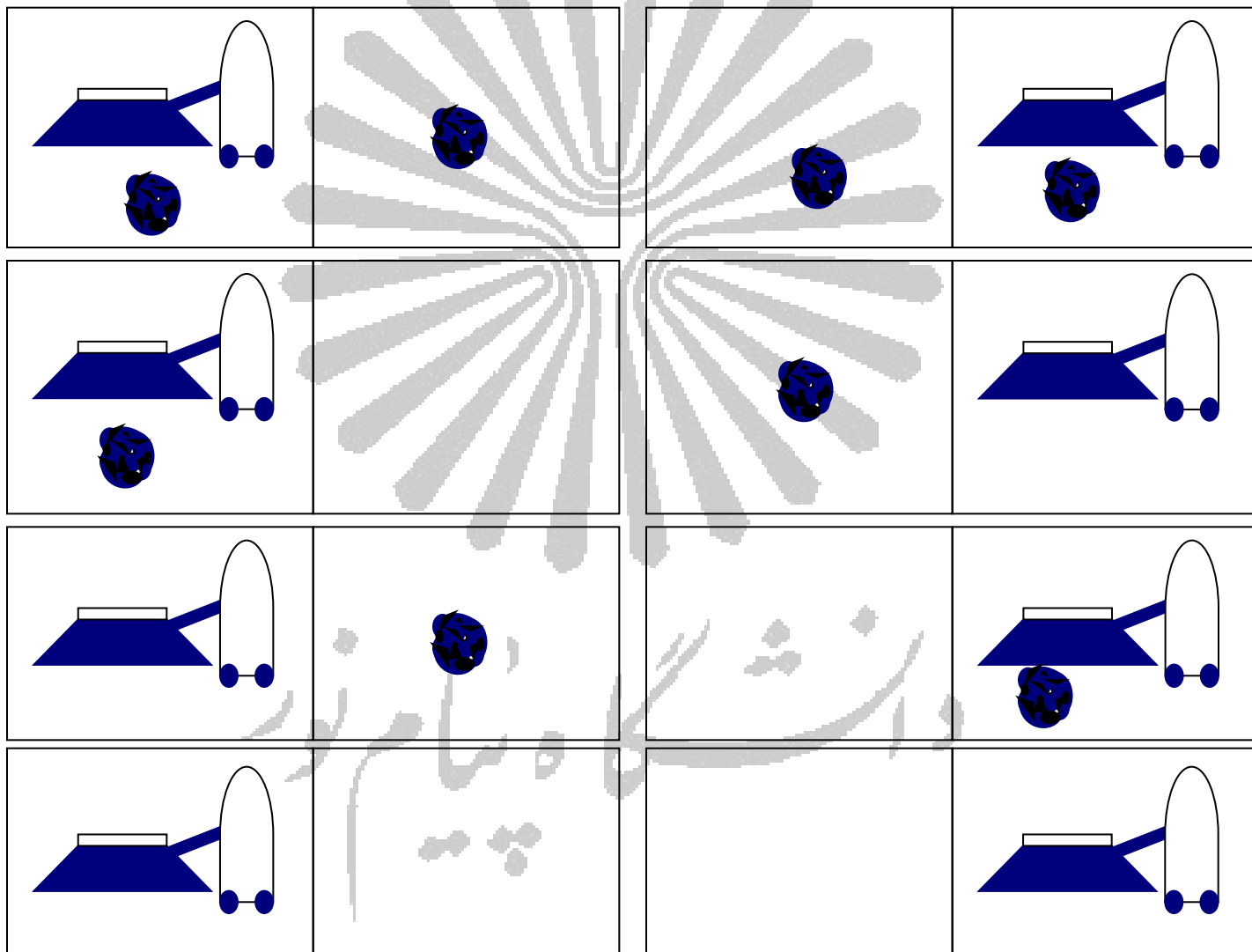
**عملگرها:** حرکت به چپ ، حرکت به راست ، عمل مکش.

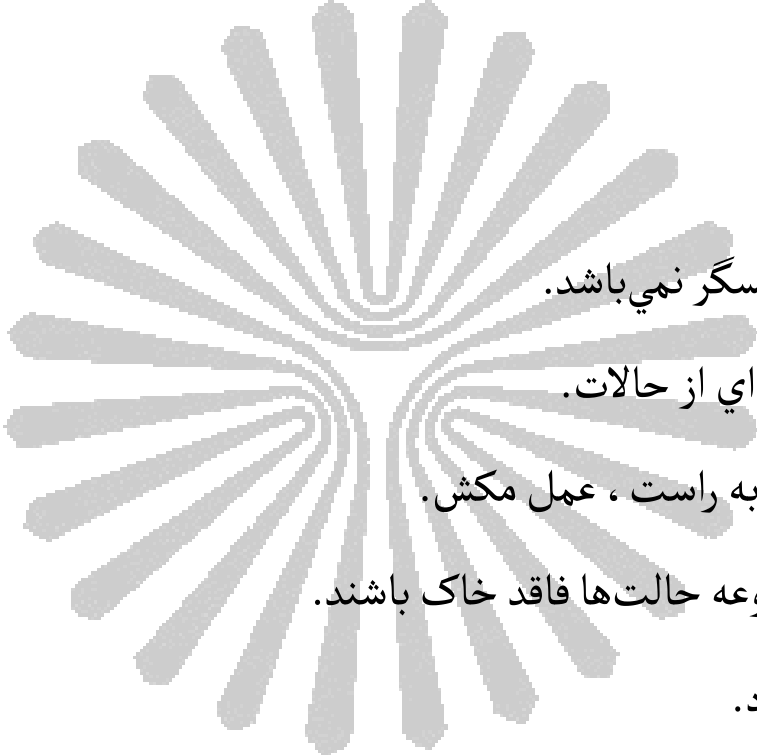

**آزمون هدف:** هیچ خاکی در چهار گوش ها نباشد.

**هزینه مسیر:** هر عمل ارزش 1 دارد.









مسئله چند حالت: عامل داراي حسگر نمي باشد.

مجموعه وضعيت ها: زير مجموعه اي از حالات.

عملگرها: حرکت به چپ ، حرکت به راست ، عمل مکش.

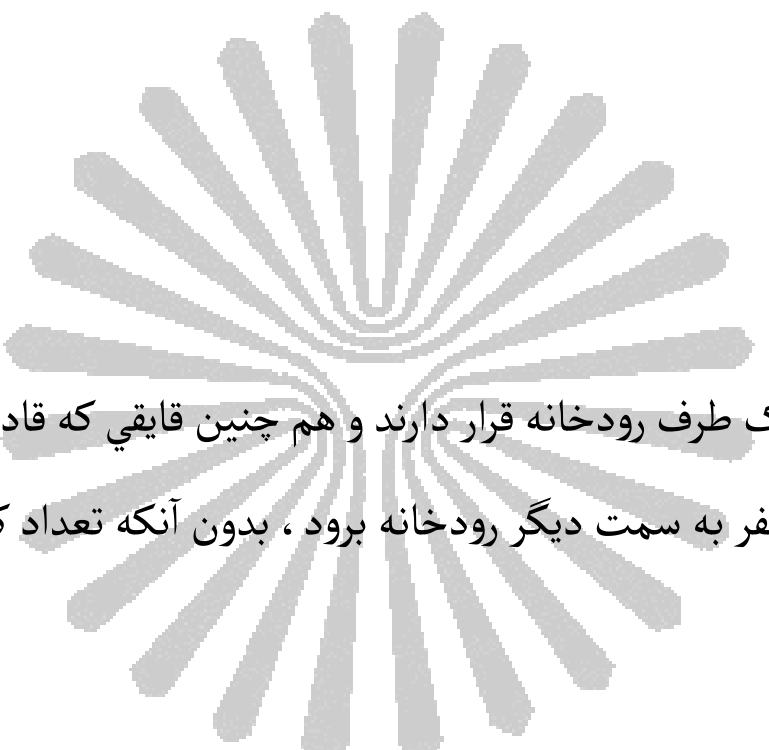
آزمون هدف: تمام حالات در مجموعه حالت ها فاقد خاک باشند.

هزینه مسیر: هر عمل هزینه 1 دارد.

دانشگاه پیام نور



## مسئله کشیش‌ها و آدم‌خوارها:



سه کشیش و سه آدم‌خوار در یک طرف رودخانه قرار دارند و هم‌چنین قایقی که قادر است یک یا دو نفر را حمل کند. راهی را بیابید که هر نفر به سمت دیگر رودخانه برود، بدون آنکه تعداد کشیش‌ها در یک‌جا کمتر از آدم‌خوارها شود.

دانشگاه پیام‌نور

**حالات:** یک حالت شامل یک دنباله مرتب شده از عدد است که تعداد کشیش ها ، تعداد آدمخوارها و محل قایق در ساحلی از رودخانه که از آنجا مسئله شروع شده را نمایش می دهد.

**عملگرها:** از هر حالت ، عملگرهای ممکن یک کشیش ، یک آدمخوار ، دو کشیش ، دو آدمخوار ، یا یکی از هر کدام را در قایق جا می دهند.

**آزمون هدف:** رسیدن به حالت (0 و 0 و 0).

**هزینه مسیر:** تعداد دفعات عبور از رودخانه.

دانشگاه پیام نور

# مسائل دنيای واقعي

مسیریابی:

الگوریتم‌های مسیریابی کاربردهای زیادی دارند، مانند مسیریابی در شبکه‌های کامپیوتری، سیستم‌های خودکار مسافرتی و سیستم‌های برنامه‌نویسی مسافرتی هوایی.

دانشگاه پیام نور



## مسائل فروشنده دوره گرد و تور :

مسئله فروشنده دوره گرد مسئله مشهوری است که در آن هر شهر حداقل یکبار باید ملاقات شود هدف یافتن کوتاهترین مسیر است.

علاوه بر مکان عامل ، هر حالت باید مجموعه شهرهایی را که عامل ملاقات کرده ، نگه دارد.

علاوه بر برنامه ریزی صفر برای فروشنده دوره گرد ، این الگوریتمها برای اعمالی نظیر برنامه ریزی حرکات مته خورده کار سوراخ کننده برد مدار استفاده می شود.

دانشگاه پیام نور

## طرح VSI:

ابزار طراحی کمکی کامپیوتری در هر فازی از پردازش استفاده می شود دو وظیفه بسیار مشکل عبارتند از:

- Channel routing
- Cell layout

که بعد از اینکه ارتباطات و اتصالات مدار کامل شد، این دو قسمت انجام می شوند.

دانشگاه پیام نور



❖ هدف طراحی مداری روی تراشه است که کمترین مساحت و طول اتصالات و بیشترین سرعت را داشته باشد.

❖ هدف قرار دادن سلول‌ها روی تراشه به گونه‌ای است که آنها روی هم قرار نگیرند و بنابراین فضایی نیز برای سیم‌های ارتباطی وجود دارد که باید بین سلول‌ها قرار گیرند.

❖ کانال‌یابی، مسیر ویژه‌ای را برای هر سیم که از فواصل بین سلول‌ها استفاده می‌کند، پیدا می‌کند.

دانشگاه پیام‌نور



## هدایت ربات:

- ✓ یک ربات می تواند در یک فضای پیوسته با یک مجموعه نامحدودی از حالات و عملیات ممکن حرکت کند.
- ✓ ربات های واقعی باید قابلیت تصحیح اشتباهات را در خواندن حسگرها و کنترل موتور داشته باشند.

دانشگاه پیام نور

## خط تولید خودکار:

در مسائل سرهم‌بندی ، مشکل یافتن قانونی است که تکه‌های چند شیئی را جمع کند. اگر ترتیب نادرست انتخاب شود ، راهی نیست که بتوان قسمت‌های بعدی را بدون از نو انجام دادن قسمت‌های قبلی ، اضافه کرد. کنترل یک مرحله در دنباله ، یک مسئله جستجوی پیچیده هندسی است که ارتباط نزدیکی با هدایت ربات دارد. از این رو تولید مابعدهای مجاز گران‌ترین قسمت دنباله سرهم‌بندی است و استفاده از الگوریتم‌های آگاهانه برای کاهش جستجو ، ضروری است.

دانشگاه پیام نور



جستجو براي راه حل:

✓ نگهداري و گسترش يك مجموعه از دنباله هاي راه حل ناتمام.

✓ جستجوي حالت هاي موجود و يافتن راه حل بنا بر اصل جستجو.

دانشگاه پیام نور



تولید دنباله‌های عمل:

**فرایند گسترش حالت:** فرایندی که از طریق تولید مجموعه جدیدی از حالات، عملگرها در حالت جاری را به کار گرفته، و نتیجتاً حالت هدف را در مجموعه وارد می‌کند.

**اصل جستجو:** انتخاب یک حالت و کنار گذاشتن بقیه برای بعد، زمانی که اولین انتخاب به حل مسئله منجر نشود.

**ریشه درخت جستجو:** یک گره جستجو است که با حالت اولیه مطابقت دارد.

**گره‌های بزرگی درخت:** حالاتی هستند که دارای فرزندی در درخت نیستند.

## ساختارهاي داده براي درخت هاي جستجو:

گره به عنوان یک ساختار داده با پنج قسمت به شرح زیر است:

❖ وضعیتی که گره در فضای حالات دارا می باشد.

❖ گره ای که در جستجوی درخت ، گره جدیدی را تولید کرده است (گره والد).

❖ عملگری که برای تولید گره به کار رفته است.

❖ تعداد گره های مسیر ، از ریشه تا گره موردنظر (عمق گره).

❖ هزینه مسیر ، از حالت اولیه تا گره.

تفاوت بین گره ها و حالت ها:

گره ها عمق و والد دارند ؛ در صورتی که حالت ها شامل چنین چیزهایی نیستند.

## استراتژي جستجو:

استراتژي ها بايد داراي 4 معيار زير باشند:

❖ کامل بودن

❖ پيچيدگي زماني

❖ پيچيدگي فضا

❖ بهينگي

دانشگاه پیام نور

## ما 6 استراتژي را بررسي خواهيم کرد:

■ جستجوي سطحي

■ جستجوي با هزينه يکسان

■ جستجوي عمقي

■ جستجوي عمقي محدود شده

■ جستجوي عميق کننده تکراري

■ جستجوي دوطرفه

دانشگاه پیام نور

## جستجوی سطحی:

در این استراتژی که بسیار سیستماتیک است، ابتدا گره ریشه، و سپس تمام گره‌های دیگر گسترش داده می‌شوند.

به عبارت کلی‌تر، تمام گره‌های عمیق  $d$ ، قبل از گره‌های عمیق  $d+1$  گسترش داده می‌شوند.

## مزایا:

جستجوی سطحی، کامل و بهینه می‌باشد زیرا هزینه مسیر، یک تابع کاهش‌نیابنده از عمق گره است.

## معایب:

مرتبه زمانی  $O(bd)$  می‌باشد که نمایي است.

نیاز به حافظه زیاد.

دانشگاه پیام نور





## جستجوی با هزینه یکسان:

در این استراتژی ، در شرایط عمومی ، اولین راه حل ، ارزان ترین راه نیز هست.

اگر هزینه مسیر توسط تابع  $g(n)$  اندازه گیری شود ، در این صورت جستجوی سطحی همان جستجوی با هزینه

یکسان است با:

$$g(n) = \text{DEPTH}(n)$$

دانشگاه پیام نور

## جستجوی عمقی:

این استراتژی، یکی از گره‌ها را در پائین‌ترین سطح درخت بسط می‌دهد؛ اما اگر به نتیجه نرسید، به سراغ گره‌هایی در سطوح کم عمیق‌تر می‌رود.

## مزایا:

این جستجو، نیاز به حافظه نسبتاً کمی فقط برای ذخیره مسیر واحدی از ریشه به یک گره برگ، و گره‌های باقی‌مانده بسط داده نشده دارد.

پیچیدگی زمانی  $O(bm)$  می‌باشد. به طوریکه  $b$  فاکتور انشعاب فضایی حالت، و  $m$  حداکثر عمق درخت باشد.

دانشگاه پیام نور



## معایب:

اگر مسیری را اشتباه طی کند ، هنگام پائین رفتن گیر می کند.

جستجوی عمقی نه کامل و نه بهینه است.

در درخت های با عمق نامحدود و بزرگ این استراتژی کار نمی کند.

دانشگاه پیام نور

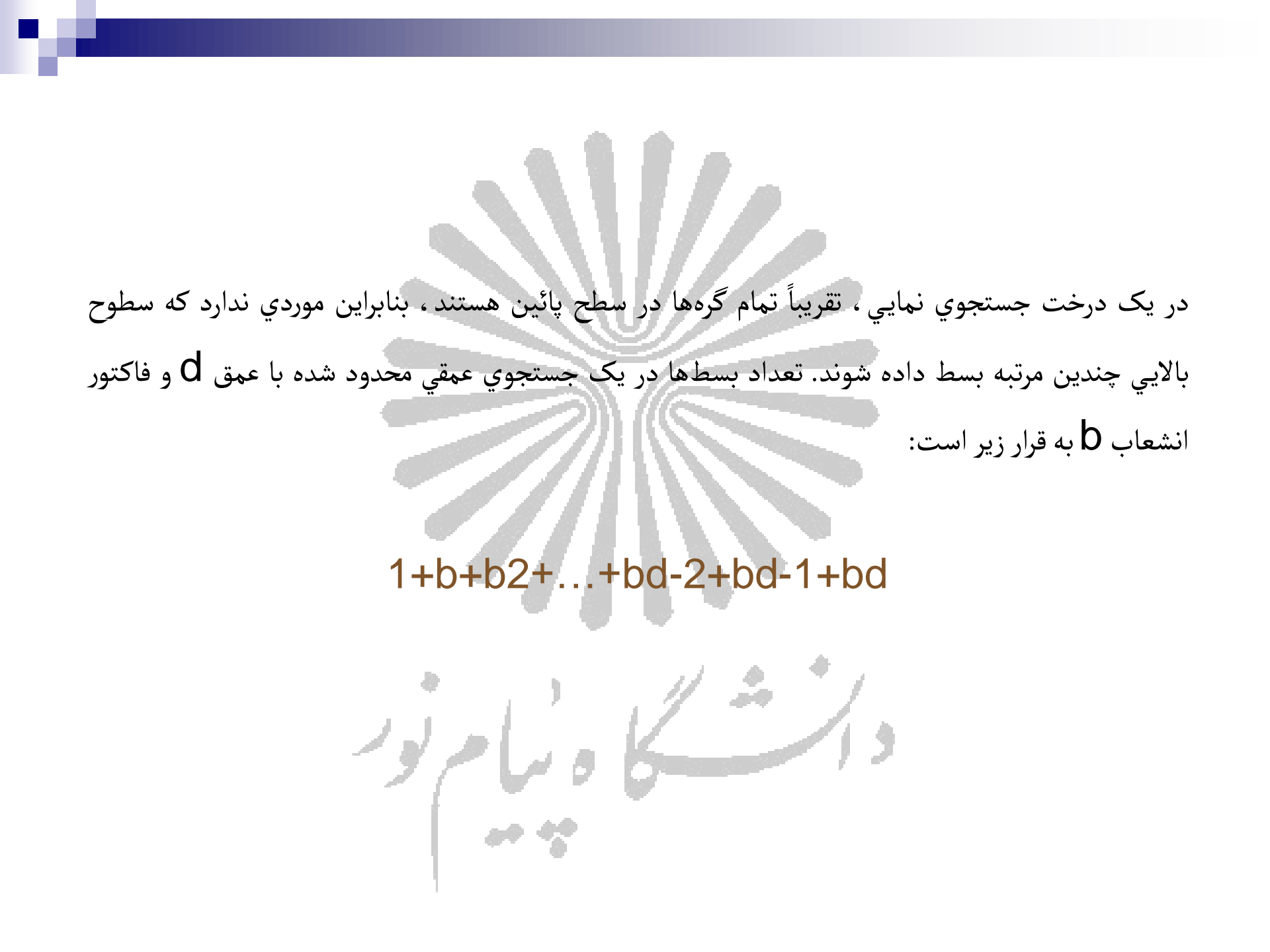


## جستجوی عمقی محدود شده:

این استراتژی، برای رهایی از دامی که جستجوی عمقی در آن گرفتار می‌شود، از یک برش استفاده می‌کند. جستجوی عمقی محدود شده کامل است اما بهینه نیست.

زمان و پیچیدگی فضای جستجوی عمقی محدود شده، مشابه جستجوی عمقی است. این جستجو پیچیدگی زمانی  $O(bL)$  و فضای  $O(bL)$  را خواهد داشت، که  $L$  محدوده عمق است.

دانشگاه پیام نور



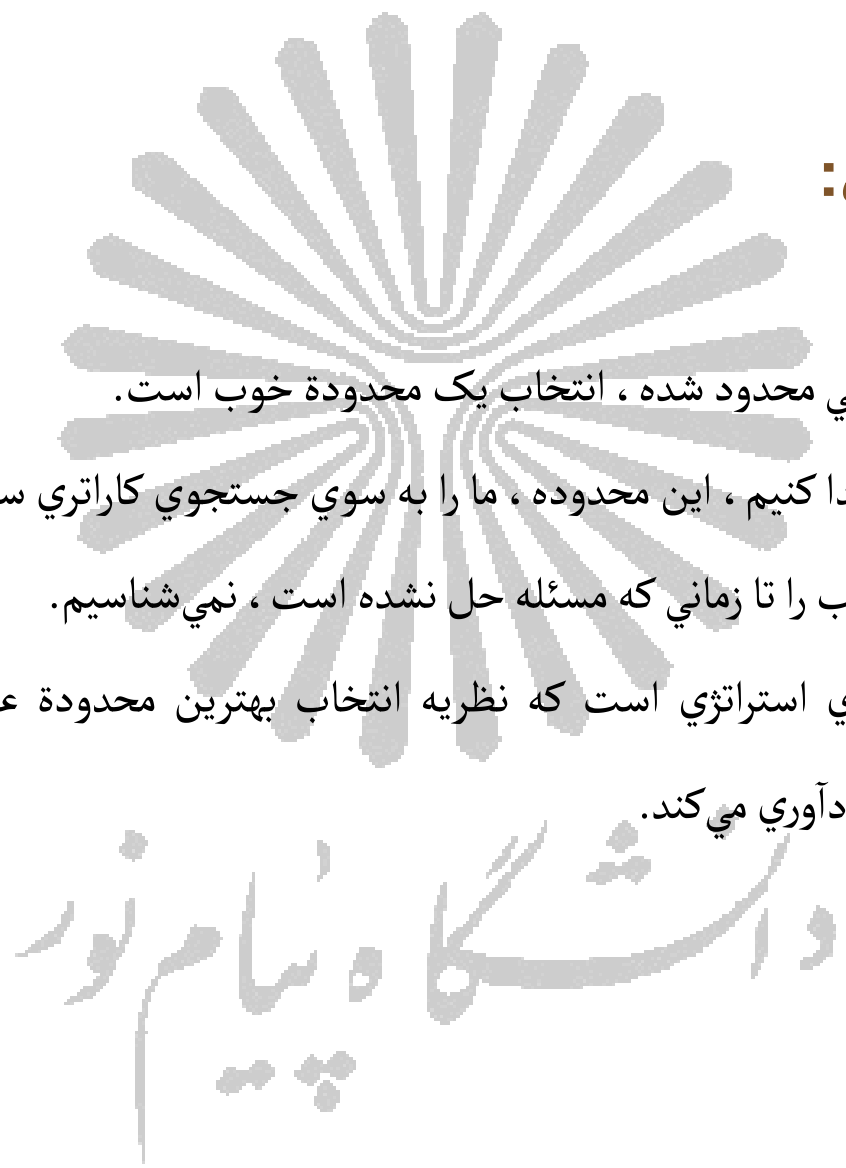
در یک درخت جستجوی نمایی، تقریباً تمام گره‌ها در سطح پائین هستند، بنابراین موردی ندارد که سطوح بالایی چندین مرتبه بسط داده شوند. تعداد بسط‌ها در یک جستجوی عمقی محدود شده با عمق  $d$  و فاکتور انشعاب  $b$  به قرار زیر است:

$$1 + b + b^2 + \dots + b^{d-2} + b^{d-1} + b^d$$

دانشگاه پیام نور



## جستجوی عمیق کننده تکراری:



قسمت دشوار جستجوی عمیق محدود شده ، انتخاب یک محدوده خوب است.

اگر محدوده عمق بهتری را پیدا کنیم ، این محدوده ، ما را به سوی جستجوی کاراتری سوق می دهد. اما برای بیشتر مسائل ، محدوده عمیق مناسب را تا زمانی که مسئله حل نشده است ، نمی شناسیم.

جستجوی عمیق کننده تکراری استراتژی است که نظریه انتخاب بهترین محدوده عمیق ، توسط امتحان تمام محدوده مسیرهای ممکن را یادآوری می کند.



## مزایا:

ترکيبي از مزایاي جستجوي سطحي و عمقي را دارد.

این جستجو مانند جستجوي سطحي کامل و بهینه است ، اما فقط مزیت درخواست حافظه اندک را از جستجوي عمقي دارد.

مرتبه بسط حالات مشابه جستجوي سطحي است ، به جز اینکه بعضي حالات چند بار بسط داده مي شوند.

دانشگاه پیام نور

در جستجوی عمیق کننده تکراری ، گره های سطوح پائینی یک بار بسط داده می شوند ، آنهایی که یک سطح بالاتر قرار دارند دوبار بسط داده می شوند و الی آخر تا به ریشه درخت جستجو برسد ، که  $d+1$  بار بسط داده می شوند. بنابراین مجموع دفعات بسط در این جستجو عبارتست از:

$$(d+1)1 + (d)b + (d-1)b^2 + \dots + 3bd - 2 + 2bd - 1 + 1bd$$

پیچیدگی زمانی این جستجو هنوز  $O(bd)$  است ، و پیچیدگی فضا  $O(bd)$  است.

در حالت کلی ، عمیق کننده تکراری ، روش جستجوی برتری است ؛ زمانی که فضای جستجوی بزرگی وجود دارد و عمق راه حل نیز مجهول است.

دانشگاه پیام نور



## جستجوی دوطرفه:

ایده جستجوی دوطرفه در واقع شبیه‌سازی جستجویی به سمت جلو از حالت اولیه و به سمت عقب از هدف است و زمانی که این دو جستجو به هم برسند، متوقف می‌شود.  
برای پیاده‌سازی الگوریتم سؤالات زیر باید پاسخ داده شوند:

1. سؤال اصلی این است که، جستجو از سمت هدف به چه معنی است؟ ماقبل‌های (predecessors) یک گره  $n$  را گره‌هایی در نظر می‌گیریم که  $n$  مابعد (successor) آنها باشد. جستجو به سمت عقب بدین معناست که تولید ماقبل‌ها از گره هدف آغاز شود.

دانشگاه پیام نور

2. زمانی که تمام عملگرها ، قابل وارونه شدن باشند ، مجموعه ماقبل ها و مابعد ها یکسان هستند.

3. چه کار می توان کرد زمانی که هدف های متفاوتی وجود داشته باشد ؟ اگر لیست صریحی از حالت های هدف وجود داشته باشد ، می توانیم یک تابع ماقبل برای مجموعه حالت تقاضا کنیم در حالیکه تابع مابعد یا (جانشین) در جستجوی مسائل چندوضعیت به کار می رود.

4. باید یک راه موثر برای کنترل هر گره جدید وجود داشته باشد تا متوجه شویم که آیا این گره قبلاً در درخت جستجو توسط جستجوی طرف دیگر ، ظاهر شده است یا خیر.

5. نیاز داریم که تصمیم بگیریم که چه نوع جستجویی در هر نیمه قصد انجام دارد.

دانشگاه پیام نور

## مقایسه استراتژی‌های جستجو:

ارزیابی استراتژی‌های جستجو.  $b$  فاکتور انشعاب،  $d$  عمق پاسخ،  $m$  ماکزیمم عمق درخت جستجو،  $l$  محدودیت عمق است.

Criterion	Breadth-First	Uniform-Cost	Depth-First	Depth-Limited	Iterative Deepening	Bidirectional (if applicable)
Time	$b^d$	$b^d$	$b^m$	$b^l$	$b^d$	$b^{d/2}$
Space	$b^d$	$b^d$	$bm$	$bl$	$bd$	$b^{d/2}$
Optimal?	Yes	Yes	No	No	Yes	Yes
Complete	Yes	Yes	No	Yes, if $l \geq d$	Yes	Yes



## اجتناب از حالات تکراری:

برای مسائل زیادی ، حالات تکراری غیرقابل اجتناب هستند. این شامل تمام مسائلی می شود که عملگرها قابل وارونه شدن باشند ، مانند مسائل مسیریابی و کشیش ها و آدمخوارها.

دانشگاه پیام نور

سه راه برای حل مشکل حالات تکراری برای مقابله با افزایش مرتبه و سرریزی فشار کار کامپیوتر وجود دارد:

به حالتی که هم اکنون از آن آمده‌اید، برنگردید. داشتن تابع بسط (یا مجموعه عملگرها) از تولید مابعدهایی که مشابه حالتی هستند که در آنجا نیز والدین این گره‌ها وجود دارند، جلوگیری می‌کند.

1. از ایجاد مسیرهای دوار پرهیزید. داشتن تابع بسط (یا مجموعه عملگرها) از تولید مابعدهای یک گره که مشابه اجداد آن گره است، جلوگیری می‌کند.

2. حالتی را که قبلاً تولید شده است، مجدداً تولید نکنید. این مسئله باعث می‌شود که هر حالت در حافظه نگهداری شود، پیچیدگی فضایی  $O(bd)$  داشته باشد. بهتر است که به  $O(s)$  توجه کنید که  $S$  تعداد کل حالات در فضای حالت ورودی است.

دانشگاه پیام نور



## جستجوی ارضاء محدودیت (Constraint Satisfaction Problem):

نوع خاصی از مسئله است که CSP، حالات توسط مقادیر مجموعه‌ای از متغیرها تعریف می‌شوند و آزمون هدف مجموعه‌ای از محدودیت‌ها را به آنها اختصاص می‌دهد که متغیر ملزم به پیروی از آنها هستند.

CSP ها مي توانند توسط الگوريتم هاي جستجوي **geneal-purpose** حل شوند ، اما به علت ساختار خاص آنها ، الگوريتم هايي صرفاً براي **CSP** هايي طرح مي شوند که از الگوريتم هاي عمومي کارآيي بهتري دارند.

محدوديت ها به گونه هاي مختلفي ظاهر مي شوند.

❖ محدوديت هاي يکتا

❖ محدوديت هاي دودويي

❖ محدوديت هاي مطلق

❖ محدوديت هاي اولويت دار

دانشگاه پیام نور

- 
- ✓ در CSP هاي گسسته كه دامنه هاي آن محدود هستند ، محدوديت ها مي توانند به سادگي توسط شمردن تركيبات مجاز مقادير نمايش داده شوند.
  - ✓ با استفاده از يك شماره گذاري ، هر CSP گسسته مي تواند به يك CSP دودويي تبديل شود.

دانشگاه پیام نور



چطور یک الگوریتم جستجوی همه منظوره را در یک CSP به کار ببریم:

در حالتی که تمام متغیرها، تعیین نشده‌اند:

عملگرها مقداری را به یک متغیر از مجموعه مقادیر ممکن، نسبت می‌دهند.

آزمون هدف تمام متغیرها کنترل می‌کند که آیا مقدار گرفته‌اند و تمام محدودیت‌ها از بین رفته‌اند یا خیر.

❑ توجه کنید که حداکثر عمق درخت جستجو در  $n$  و تعداد متغیرها و تمام راه‌حل‌ها در عمق  $n$  هستند.

❑ جستجوی عمیقی روی یک CSP زمان جستجو را تلف می‌کند زمانی که محدودیت‌ها قبلاً مختلف شده باشند.

فصل چهارم:

## روش های جستجو آگاهانه



## جستجوی بهترین:

این استراتژی به این صورت بیان می شود که در یک درخت ، زمانی که گره ها مرتب می شوند ، گره ای که بهترین ارزیابی را داشته باشد ، قبل از دیگر گره ها بسط داده می شود.

**هدف:** یافتن راه های کم هزینه است ، این الگوریتم ها عموماً از تعدادی معیار تخمین برای هزینه راه حل ها استفاده می کنند و سعی بر حداقل کردن آنها دارند.

دانشگاه پیام نور

## حداقل هزینه تخمین زده شده برای رسیدن به هدف: جستجوی حریصانه

یکی از ساده‌ترین استراتژی‌های جستجوی بهترین، به حداقل رساندن هزینه تخمین زده شده برای رسیدن به هدف است. بدین صورت که حالت گره‌ای که به حالت هدف نزدیک‌تر است، ابتدا بسط داده می‌شود.

تابع کشف‌کننده: هزینه رسیدن به هدف از یک حالت ویژه می‌تواند تخمین زده شود اما دقیقاً تعیین نمی‌شود. تابعی که چنین هزینه‌هایی را محاسبه می‌کند تابع کشف‌کننده  $h$  نامیده می‌شود.

جستجوی حریصانه: جستجوی بهترین که  $h$  را به منظور انتخاب گره بعدی برای بسط استفاده می‌کند، جستجوی حریصانه (greedy search) نامیده می‌شود.

دانشگاه پیام نور

## ویژگی های جستجوی حریصانه:

- ❖ جستجوی حریصانه از لحاظ دنبال کردن یک مسیر ویژه در تمام طول راه به طرف هدف، مانند جستجوی عمقی است، اما زمانی که به بن بست می رسد، برمی گردد.
- ❖ این جستجو بهینه نیست و ناکامل است.
- ❖ پیچیدگی زمانی در بدترین حالت برای جستجوی حریصانه  $O(bm)$ ، که  $m$  حداکثر عمق فضای جستجو است.
- ❖ جستجوی حریصانه تمام گره ها را در حافظه نگه می دارد، بنابراین پیچیدگی فضای آن مشابه پیچیدگی زمانی آن است.
- ❖ میزان کاهش پیچیدگی به مسئله و کیفیت تابع  $h$  بستگی دارد.

## حداقل سازي مجموع هزینه مسیر: جستجوی $A^*$

جستجو با هزینه یکسان ، هزینه مسیر ،  $g(n)$  را نیز حداقل می کند.

با ترکیب دو تابع ارزیابی داریم:

$$f(n) = g(n) + h(n)$$

$g(n)$ : هزینه مسیر از گره آغازین به گره  $n$  را به ما می دهد.

$h(n)$ : هزینه تخمین زده شده از ارزانترین مسیر از  $n$  به هدف است

و ما داریم:

هزینه تخمین زده شده ارزانترین راه حل از طریق  $f(n) = n$



## کشف‌کنندگی قابل قبول:

تابع  $h$  ای را که هزینه‌ای بیش از تخمین برای رسیدن به هدف نداشته باشد، یک کشف‌کنندگی قابل قبول (admissible heuristic) گویند.

## جستجوی $A^*$ :

جستجوی بهترین که  $f$  به عنوان تابع ارزیاب و یک تابع  $h$  قابل قبول استفاده می‌کند، به عنوان جستجوی  $A^*$  شناخته می‌شود.

دانشگاه پیام نور

## رفتار جستجوی $A^*$

نگاهی گذرا به اثبات کامل و بهینه بودن  $A^*$ :

مشاهده مقدماتی:

تقریباً تمام کشف‌کنندگی‌های مجاز دارای این ویژگی هستند که در طول هر مسیری از ریشه، هزینه  $f$  هرگز کاهش پیدا نمی‌کند.

این خاصیت برای کشف‌کنندگی، خاصیت یکنوایی (monotonicity) گفته می‌شود.

اگر یکنوا نباشد، با ایجاد یک اصلاح جزئی آن را یکنوا می‌کنیم.





بنابراین هر گره جدیدی که تولید می‌شود، باید کنترل کنیم که آیا هزینه  $f$  این گره از هزینه  $f$  پدرش کمتر است یا خیر. اگر کمتر باشد، هزینه  $f$  پدر به جای فرزند می‌نشیند:

بنابراین:

$f$  همیشه در طول هر مسیری از ریشه غیرکاهشی خواهد بود، مشروط بر اینکه  $h$  امکان‌پذیر باشد.

دانشگاه پیام نور



$h^*(n)$ : هزینه واقعی رسیدن از  $n$  به هدف است.

در استفاده عملی، خطاها با هزینه مسیر متناسب هستند، و سرانجام رشد نمایی هر کامپیوتر را تسخیر می‌کند. البته، استفاده از یک کشف‌کنندگی خوب هنوز باعث صرفه‌جویی زیادی نسبت به جستجوی ناآگاهانه می‌شود.  $A^*$  معمولاً قبل از اینکه دچار کمبود زمان شود، دچار کمبود فضا می‌شود. زیرا این جستجو تمام گره‌های تولید شده را در حافظه ذخیره می‌کند.

دانشگاه پیام نور



توابع کشف کننده:


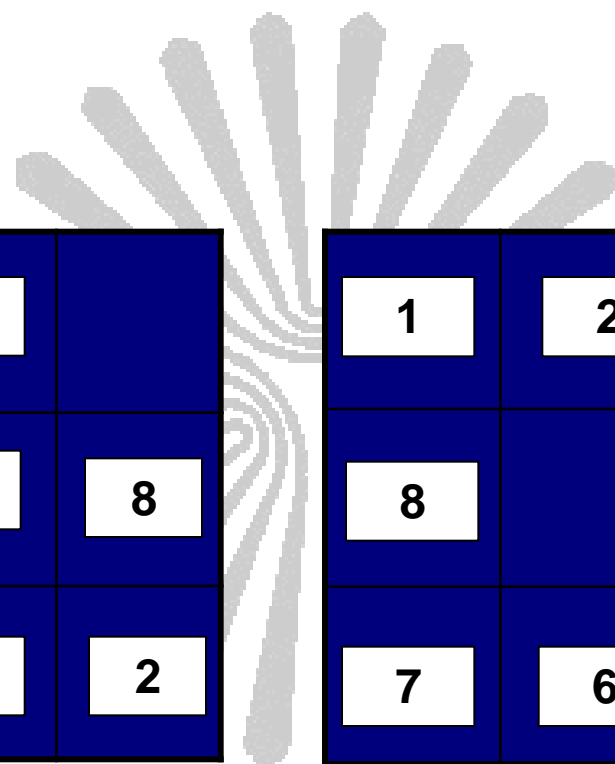
مسئله 8 را بررسی می کنیم:

معمای 8 یکی از مسائل اولیه کشف کنندگی بود.

**هدف:** لغزاندن چهارخانه ها به طور افقی یا عمودی به طرف فضای خالی است تا زمانی که ساختار کلی مطابق با

هدف (goal) باشد.

دانشگاه پیام نور

5	4	
6	1	8
7	3	2

**Start State**

1	2	3
8		4
7	6	5

**Goal State**

دانشگاه پیام نور

اگر خواستار یافتن راه‌های کوتاه باشیم، به یک تابع کشف‌کننده نیاز داریم که هرگز در تعداد مراحل به هدف اغراق نکند. در اینجا ما دو کاندید داریم:

□  $h_1$  = تعداد چهارخانه‌هایی که در مکان‌های نادرست هستند.  $h_1$  یک کشف‌کننده مجاز است، زیرا واضح است که هر چهارخانه‌ای که خارج از مکان درست باشد حداقل یکبار باید جابجا شود.

□  $h_2$  = مجموع فواصل چهارخانه‌ها از مکان‌های هدف صحیحشان است. فاصله‌ای که ما حساب می‌کنیم،

مجموع فواصل عمودی و افقی است که بعضی وقتها **city block distance** یا **Manhattan distance** نامیده می‌شود.

## اثر صحت کشف‌کنندگی بر کارایی:

یک راه برای تشخیص کیفیت کشف‌کنندگی فاکتور انشعاب مؤثر  $b^*$  است. اگر مجموع تعداد گره‌های بسط داده شده توسط  $A^*$  برای یک مسئله ویژه  $N$  باشد و عمق راه حل  $d$ ، سپس  $b^*$  فاکتور انشعابی است که یک درخت یکنواخت با عمق  $d$  خواهد داشت تا گره‌های  $N$  را نگهدارد. بنابراین:

$$N = 1 + b^* + (b^*)^2 + \dots + (b^*)^d$$

■ معمولاً فاکتور انشعاب مؤثر که توسط کشف‌کنندگی نمایش داده می‌شود، مقدار ثابتی دارد.

■ یک کشف‌کنندگی خوب طراحی شده،  $b^*$  در حدود 1 دارد.

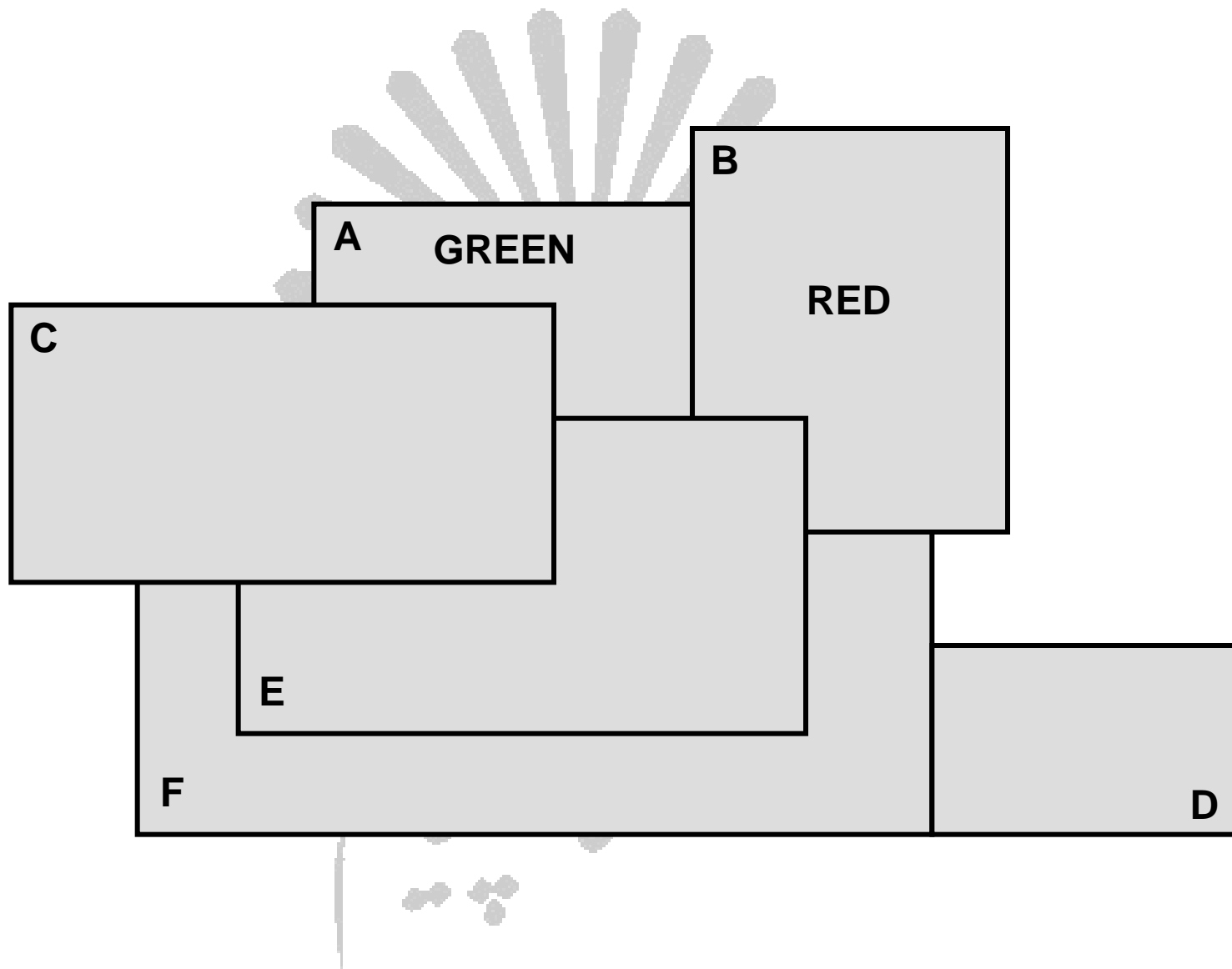


## کشف‌کننده‌ها برای مسائل ارضا محدودیت:

- مسئله ارضا محدودیت شامل یک سری از متغیرهایی است که ویژگی‌های زیر را دارا هستند:
- ✓ می‌توانند مقادیری را از دامنه داده شده دریافت کنند.
  - ✓ با یک سری از محدودیت‌ها، ویژگی‌های راه حل را مشخص کنند.

رنگ‌آمیزی نقشه نمونه‌ای از این کشف‌کننده‌هاست:

هدف رنگ‌آمیزی نقشه، اجتناب از رنگ‌آمیزی مشابه دو کشور همسایه است.





ما حداکثر از سه رنگ (قرمز ، آبی ، سبز) می‌توانیم استفاده کنیم:

اگر رنگ سبز را برای کشور **A** ، قرمز را برای **B** ، انتخاب کنیم ، کشور **E** باید آبی باشد. در این صورت ما ناچاریم که **C** را به رنگ قرمز درآوریم و **F** سبز باشد. رنگ آمیزی **D** با رنگ آبی یا قرمز ، بستگی به راه حل دارد. در این حالت مسئله بدون هیچگونه جستجویی حل می‌شود.

دانشگاه پیام نور

## جستجوی $SMA^*$ :

الگوریتم  $SMA^*$ ، حافظه محدود  $A^*$  ساده شده ( $Simplified-Memory-Bounded A^*$ ) می باشد.

این الگوریتم، قادر است تا از تمام حافظه موجود برای اجرای جستجو استفاده کند. استفاده از حافظه بیشتر کارایی جستجو را وسعت می بخشد. می توان همیشه از فضای اضافی صرف نظر کرد.

دانشگاه پیام نور

## \*SMA داراي خواص زیر است:

- ❖ مي تواند از تمام حافظه قابل دسترس استفاده کند.
- ❖ از حالات تکراري تا جايي که حافظه اجازه مي دهد، جلوگیری مي کند.
- ❖ اين الگوريتم کامل است به شرط آنکه حافظه براي ذخيره کم عمق ترين مسیر راه حل کافي باشد.
- ❖ اين الگوريتم بهينه است، اگر حافظه کافي براي ذخيره کم عمق ترين مسیر راه حل کافي باشد. بعلاوه بهترين راه حلي را برمي گرداند که بتواند با حافظه موجود مطابقت داشته باشد.
- ❖ زماني که حافظه موجود براي درخت جستجوي کامل کافي باشد، جستجو Optimally efficient است.



طراحی  $SMA^*$  ساده است.

■ زمانی که نیاز به تولید فرزند داشته باشد ولی حافظه‌ای نداشته باشد، نیاز به ساختن فضا بر روی صف دارد. برای انجام این امر، یک گره را حذف می‌کند. گره‌هایی که به این طریق از صف حذف می‌شوند، گره‌های فراموش شده یا (forgotten nodes) نامیده می‌شوند.

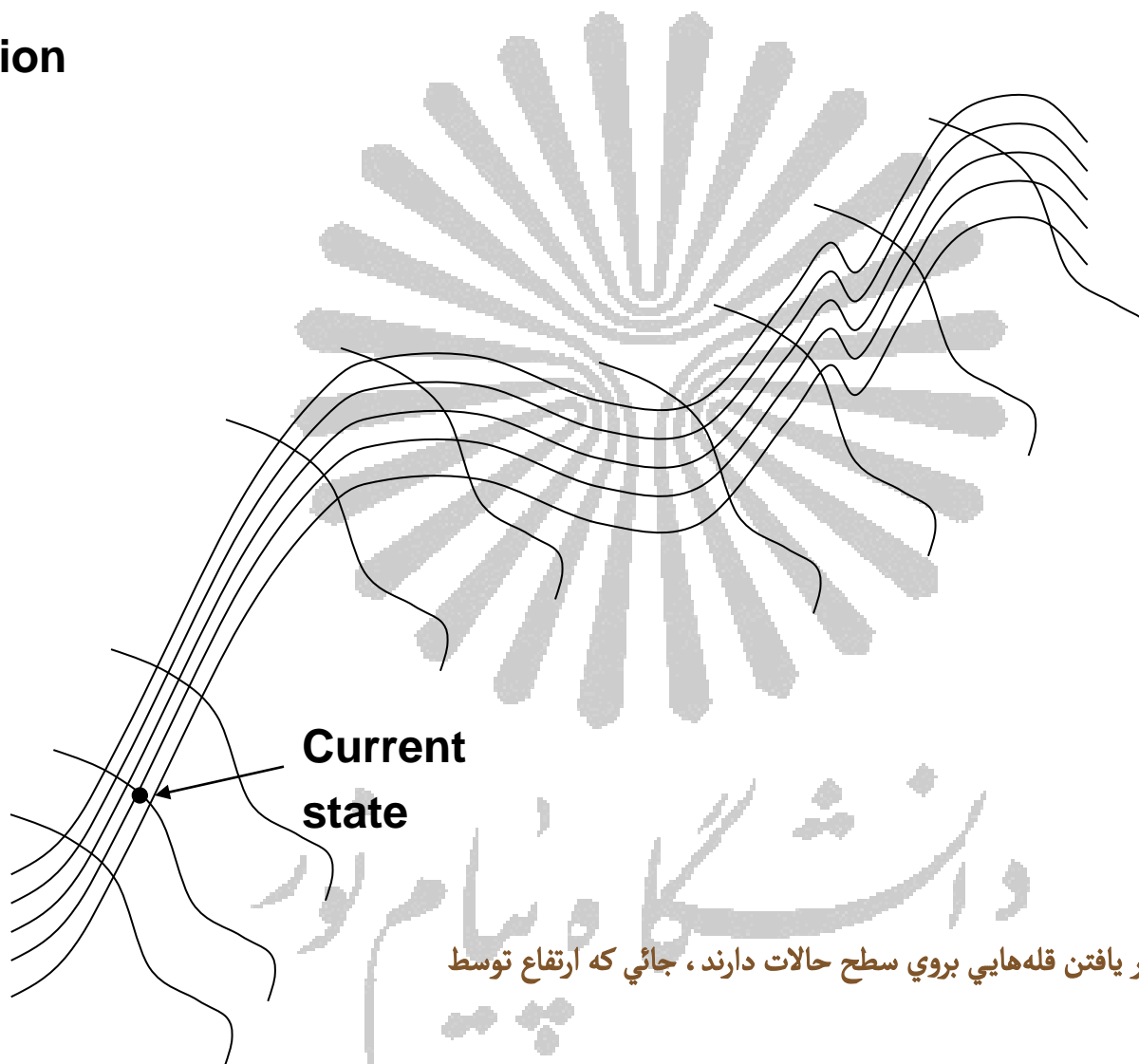
■ برای اجتناب از جستجوی مجدد زیردرخت‌هایی که از حافظه حذف شده‌اند، در گره‌های اجدادی، اطلاعاتی در مورد کیفیت بهترین مسیر در زیر درخت فراموش شده، نگهداری می‌شود.

## الگوریتم‌های اصلاح تکراری

بهترین راه برای فهم الگوریتم‌های اصلاح تکراری در نظر داشتن تمام حالاتی است که روی سطح یک دورنمایی در معرض دید قرار داده شده است. ارتفاع هر نقطه در دورنما مطابق با تابع ارزیاب حالت آن نقطه است. ایده اصلاح تکراری، حرکت کردن در اطراف دورنما و سعی بر یافتن قله‌های مرتفع است، که همانا راه‌حل‌های بهینه هستند. الگوریتم‌های اصلاح تکراری معمولاً اثر حالت جاری را فقط حفظ می‌کنند، و توجهی فراتر از همسایگی آن حالت ندارند.

دانشگاه پیام نور

evaluation



الگوریتم‌های اصلاح تکراری سعی بر یافتن قله‌هایی بروی سطح حالات دارند، جایی که ارتفاع توسط

تابع ارزیابی تعریف می‌شود.



این الگوریتم‌ها به دو گره اصلی تقسیم می‌شوند.

❖ الگوریتم‌های تپه‌نوردي (Hill-climbing)

❖ Simulated annealing

دانشگاه پیام نور



## 1- الگوریتم‌های جستجوی تپه‌نوردی (Hill-climbing)

یک اصلاح خوب این است زمانی که بیش از یک فرزند خوب برای انتخاب وجود دارد ، الگوریتم بتواند به طور تصادفی از میان آنها یکی را انتخاب کند.

دانشگاه پیام نور



این سیاست ساده ، سه زیان عمده دارد:

❖ **Local Maxima**: یک ماکزیمم محلی ، برخلاف ماکزیمم عمومی ، قله‌ای است که پائین‌تر از بلندترین قله در فضایی حالت است. زمانی که روی ماکزیمم محلی هستیم ، الگوریتم توقف خواهد نمود. اگرچه راه حل نیز ممکن است دور از انتظار باشد.

❖ **Plateaux**: یک فلات محوطه‌ای از فضایی حالت است که تابع ارزیاب یکنواخت باشد. جستجو یک قدم تصادفی را برخواهد داشت.

❖ **Ridges**: نوک کوه ، دارای لبه‌های سرشاریب است. بنابراین جستجو به بالای نوک کوه به آسانی می‌رسد ، اما بعد با ملایمت به سمت قله می‌رود. مگر اینکه عملگرهایی موجود باشند که مستقیماً به سمت بالای نوک کوه حرکت کنند. جستجو ممکن است از لبه‌ای به لبه دیگر نوسان داشته باشد و پیشرفت کمی را حاصل شود.

دانشگاه پیام نور



در هر مورد ، الگوریتم به نقطه‌ای می‌رسد که هیچ پیشرفتی نیست. اگر این اتفاق بیفتد ، تنها کار ممکن برای انجام دادن آغاز مجدد از نقطه شروع دیگری دوباره آغاز می‌شود.

موفقیت **hill-climbing** خیلی به ظاهر فضایی حالت «سطح» بستگی دارد: اگر فقط ماکزیمم‌های محلی کمی وجود داشته باشد ، تپه‌نوردی با شروع تصادفی خیلی سریع راه حل خوبی را پیدا خواهد کرد.

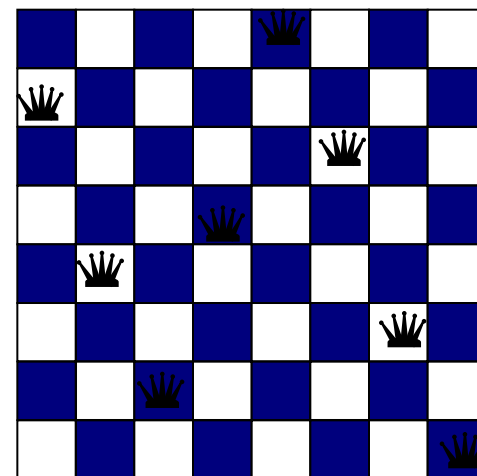
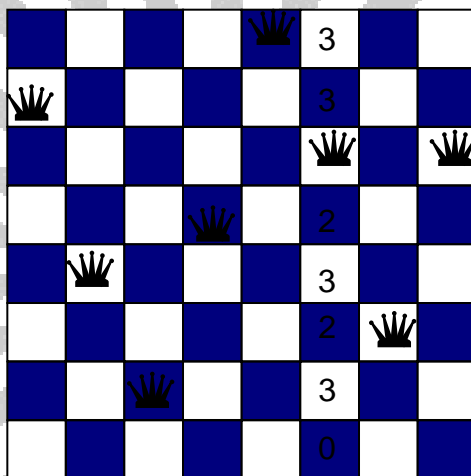
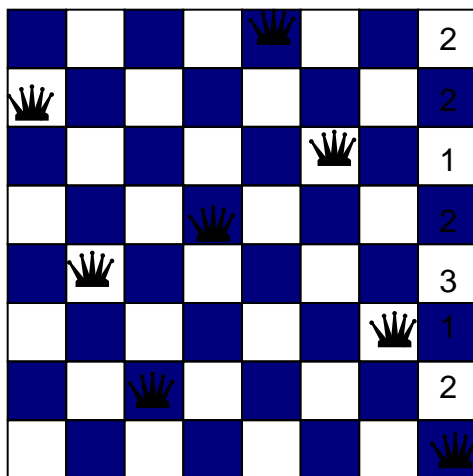
دانشگاه پیام نور



## Simulated annealing-2

در این گروه از الگوریتم‌ها به جای شروع دوباره به طور تصادفی زمانی که در یک ماکزیمم محلی گیر افتادیم ، می‌توانیم اجازه دهیم که جستجو چند قدم به طرف پائین بردارد تا از ماکزیمم محلی فرار کند.

دانشگاه پیام نور



راه حل دو مرحله‌ای برای مسئله 8 وزیر با استفاده از حداقل برخوردها را نشان می‌دهد. در هر مرحله یک وزیر به منظور تعیین مجدد ستون انتخاب می‌شود. تعداد برخوردها (در این مورد، تعداد وزیرهای حمله‌کننده) در هر چهارخانه نشان داده شده است. الگوریتم وزیر را به چهارخانه‌ای که حداقل برخورد را داشته باشد، برای از بین بردن تصادفی برخوردها، حرکت می‌دهد.

دانشگاه پیام‌نور

اگر حرکت واقعاً شرایط را بهبود بخشد، آن حرکت همیشه اجرا می‌شود.

پارامترهای مؤثر به شرح زیر می‌باشند:

1-  $\Delta E$  چگونگی ارزیابی.

2-  $T$ : تعیین احتمال.

الگوریتم شباهت صریح با **annealing** (پردازشی که به طور آهسته مایعی را تا زمانی که یخ ببندد سرد می‌کند)، گسترش یافته است. مقدار تابع مطابق با انرژی ورودی اتم‌های ماده است، و  $T$  با دما مطابقت دارد. جدول میزان دما را در جایی که پائین آمده است، تعیین می‌کند.



## کاربردها در مسائل ارضا محدودیت

مسائل ارضا محدودیت (CSP)، می توانند توسط روش های اصلاح تکراری با استفاده از موارد زیر حل شوند.

❖ مقدار دادن به تمام متغیرها.

❖ به کاربردن عملگرهای تغییر به منظور حرکت دادن ساختار به طرف یک راه حل.

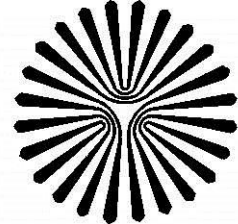
دانشگاه پیام نور



الگوریتم‌هایی که CSP ها را حل می‌کنند، روش‌های تصحیح کشف‌کنندگی، نامیده می‌شوند، زیرا آنها تناقضات را در ساختار جاری مسئله اصلاح می‌کنند.

در انتخاب مقدار جدید برای یک متغیر، واضح‌ترین کشف‌کنندگی انتخاب مقداری است که کمترین مقدار تناقضات را با دیگر متغیرها نتیجه دهد، که همان کشف‌کنندگی مینیمم تناقضات است.

دانشگاه پیام نور



دانشگاه پشاور

فصل پنجم:

# تئوری بازی





## بازی‌ها در نقش مسائل جستجو

رقابت انتزاعي، که در بازی‌های صفحه‌ای دیده می‌شود، موجب شده تا تئوری بازی جزء تحقیقات **AI** قرار بگیرد.

وضعیت بازی برای بازیابی آسان است و عامل‌ها معمولاً به تعداد کمی از عملیات محدود می‌شوند.

دانشگاه پیام نور



دلایلی که محققین قدیم ، شطرنج را به عنوان موضوعی در **AI** برگزیدند:

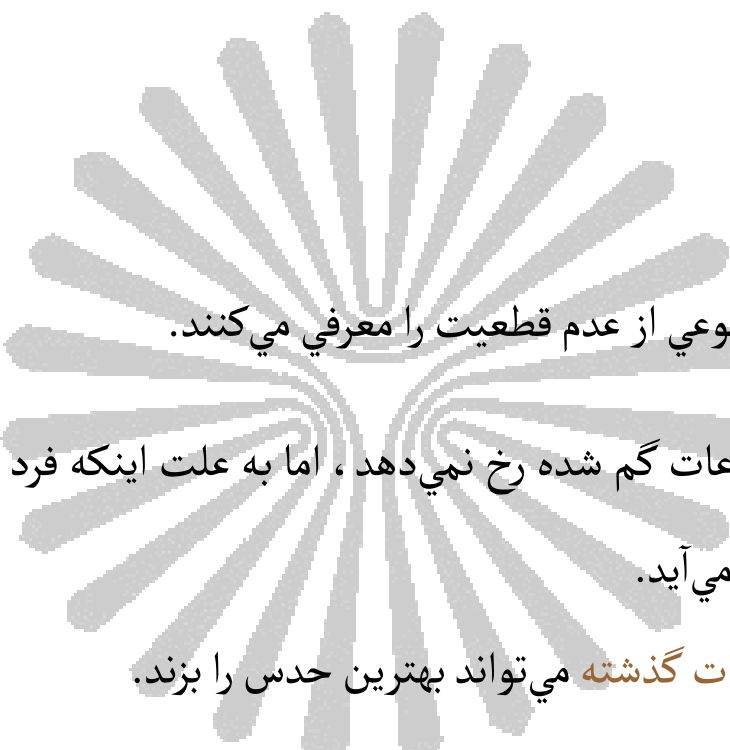
❖ بازی شطرنج کامپیوتری اثباتی بر وجود ماشینی است که اعمال هوشمندانه‌ای را انجام می‌دهند.

❖ سادگی قوانین

❖ وضعیت دنیا کاملاً برای برنامه شناخته شده است. (بازنمایی بازی به عنوان یک جستجو از طریق فضای

موقعیت‌های ممکن بازی ، ساده است.)

دانشگاه پیام نور



پیچیدگی بازی‌ها ، به طور کامل نوعی از عدم قطعیت را معرفی می‌کنند.

عدم قطعیت به علت وجود اطلاعات گم شده رخ نمی‌دهد ، اما به علت اینکه فرد زمانی برای محاسبه دقیق نتایج حرکت ندارد عدم قطعیت بوجود می‌آید.

در این مورد ، فرد بر اساس تجربیات گذشته می‌تواند بهترین حدس را بزند.

دانشگاه پیام نور



تصمیمات کامل در بازی‌های دونفره:

مورد کلی از یک بازی با دو بازیکن را در نظر می‌گیریم که آن را  $\text{MIN, MAX}$  می‌نامیم.

دانشگاه پیام نور

یک بازی به طور رسمی می تواند به عنوان نوعی از مسئله جستجو به همراه قسمت های زیر تعریف شود:

- ❖ حالت اولیه شامل مکان صفحه و تعیین نوبت حرکت هر بازیکن است.
- ❖ مجموعه ای از عملگرها که حرکات صحیح را که بازیکن می تواند انجام دهد ، تعیین می کند.
- ❖ آزمون پایانی زمان بازی را تعیین می کند. حالاتی را که بازی در آنها به پایان رسیده است حالات پایانی نامیده می شوند.
- ❖ تابع سودمندی (تابع امتیاز payoff) که مقدار عددی برای نتیجه بازی را تعیین می کند.

دانشگاه پیام نور

اگر به آن به عنوان یک مسئله جستجو نگاه شود، جستجو برای دنباله‌ای از حرکات که منتهی به حالت پایانی می‌شد (مطابق با تابع سودمندی)، و سپس پیشروی و ساخت اولین حرکت در دنباله بود.

اما حرکات **MIN** غیر قابل پیش‌بینی است؛

بنابراین:

**MAX** باید استراتژی‌ای را بیابد که به یک حالت پایانی برنده بدون توجه به عملکرد **MIN** منجر شود، که این استراتژی شامل حرکات درست برای **MAX** برای هر حرکت ممکن از **MIN** می‌باشد.

دانشگاه پیام نور

الگوریتم MINMAX به منظور تعیین استراتژی بهینه برای MAX طراحی شده است و از این رو می توان بهترین حرکت را تصمیم گیری کرد. الگوریتم شامل 5 مرحله است:

1. تولید درخت کامل بازی ، تمام راه تا مراحل پایانی
2. درخواست تابع سودمندی برای هر حالت پایانی به منظور بدست آوردن مقدارش.
3. از سودمندی حالات پایانی به منظور تعیین سودمندی گره ها یک مرحله بالاتر در درخت جستجو استفاده کنید.
4. بررسی مقادیر را از گره های برگ تا ریشه ، یک لایه در هر لحظه ، ادامه دهید.
5. احتمالاً مقادیر به بالای درخت می رسند ، MAX حرکتی را انتخاب می کند که به بالاترین مقدار منتهی می شود.



اگر:

$m$ : حداکثر عمق درخت ،

$b$ : تعداد حرکات قانونی در هر نقطه ،

آنگاه:

زمان پیچیدگی الگوریتم minimax ،  $O(b^m)$  است.

الگوریتم یک جستجو عمقی است.





## تصمیمات ناقص:

الگوریتم minimax فرض می‌کند که برنامه زمان لازم برای جستجوی تمامی راه‌های ممکن وضعیت‌های پایانی را دارد که این فرض معمولاً عملی نیست.

الگوریتم مینی‌ماکس ، به دوراه تغییر یابد:

□ تابع سودمندی با تابع ارزیابی EVAL جایگزین شود.

□ آزمون پایانی با آزمون قطع CUTOFF-TEST جایگزین گردد.


## تابع ارزیابی:

تابع ارزیابی تخمینی از سودمندی مورد انتظار بازی را از موقعیت داده شده برمی گرداند.  
واضح است که ارائه یک برنامه بازی بی نهایت به کیفیت تابع ارزیابی بستگی دارد.

دانشگاه پیام نور

## چگونه به طور دقیق کیفیت را می توان اندازه گرفت؟

1. تابع ارزیابی با تابع سودمندی در مورد حالت پایانی باید به توافق برسند.
2. نباید زیاد طول بکشد! (اگر پیچیدگی را محدود نکنیم **minimax** به عنوان یک زیربرنامه فراخوانی می شود و مقدار دقیق وضعیت محاسبه می شود.) از این رو ، معامله ای بین صحت تابع ارزیابی و هزینه زمان آن وجود دارد.
3. تابع ارزیابی باید به درستی شانس های واقعی برای برد را منعکس کند.



تابع ارزیابی فرض می‌گیرد که مقدار هر مهره می‌تواند به طور مستقل از دیگر مهره‌ها روی صفحه قضاوت شود. این نوع از تابع ارزیابی، تابع خطی وزن دار نامیده می‌شود.

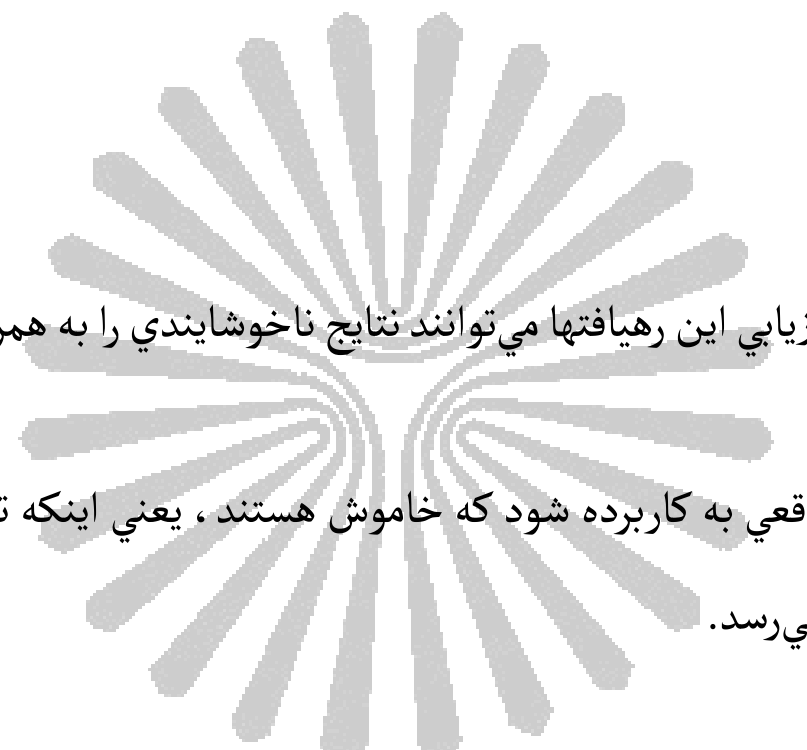

این تابع می‌تواند به صورتی ذکر شود که  $W$ ها وزن‌ها هستند و  $f$ ها اعداد هر نوع مهره روی صفحه خواهند بود.

دانشگاه پیام نور

## قطع جستجو:

صریح ترین رهیافت برای کنترل میزان جستجو قراردادن محدودیتی برای داشتن یک عمق ثابت است ، بنابراین تست قطع برای تمام گره ها در زیر عمق  $d$  موفق می شود. عمق طوری انتخاب می شود که میزان زمان استفاده شده از آنچه که قوانین بازی اجازه می دهد تجاوز نکند.

زمانی که ، وقت تمام می شود ، برنامه حرکت انتخابی توسط عمیق ترین جستجوی کامل شده را برمی گرداند.

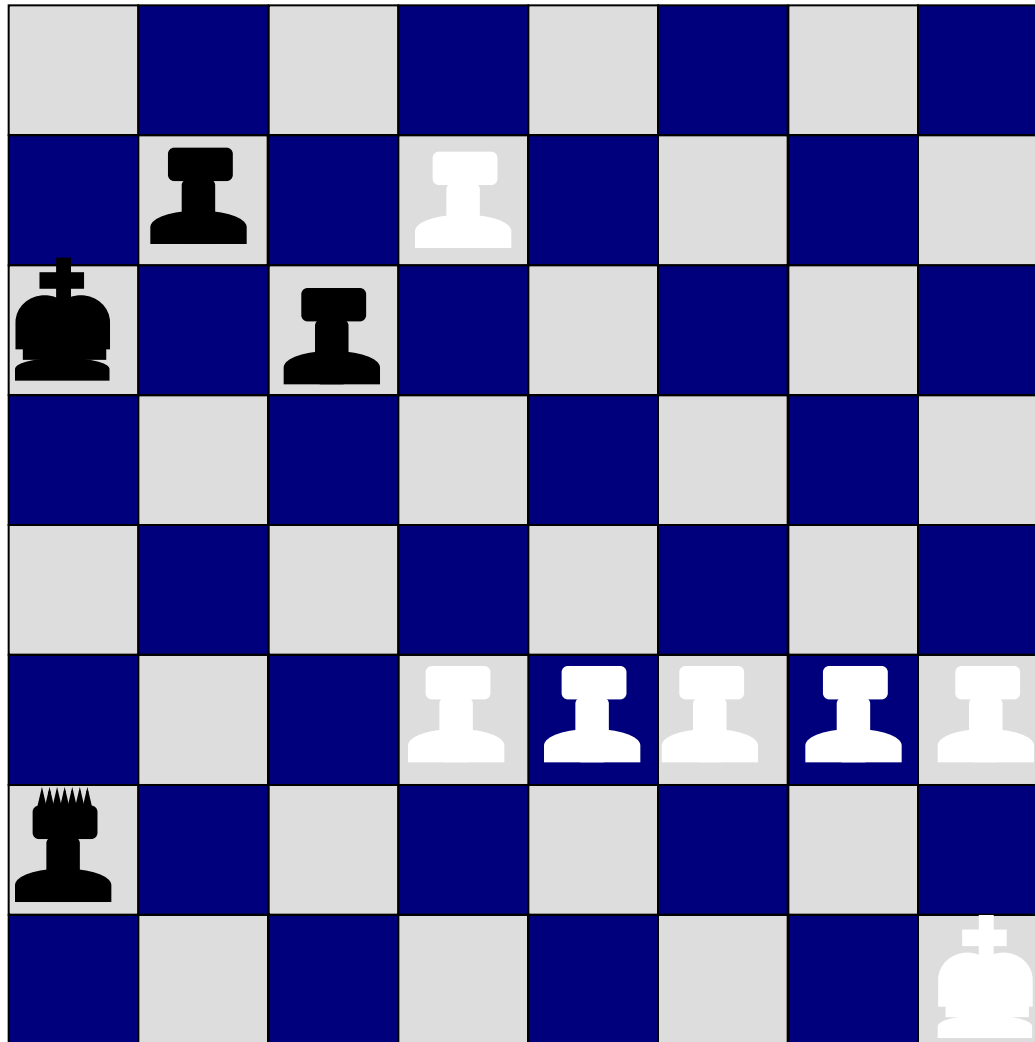


به دلیل تخمینی بودن توابع ارزیابی این رهیافتها می توانند نتایج ناخوشایندی را به همراه داشته باشند.

تابع ارزیابی فقط باید برای مواقعی به کار برده شود که خاموش هستند، یعنی اینکه تفاوت‌های چشم‌گیر در مقدار، در آینده نزدیک بعید به نظر می‌رسد.

این جستجوی فوق العاده جستجوی خاموش نامیده می‌شود.

دانشگاه پیام نور



### مسئله افقی (horizon problem):

رخ سیاه مانع از حرکت وزیر سفید به حالت افقی شده است و این موقعیت به نفع سیاه است. در حالی که برگ برنده در دست سفید است.

## هرس آلفابتا:

### هرس درخت جستجو:


پردازش حذف شاخه‌ای از درخت جستجو، با در نظر داشتن و بدون آزمایش، هرس درخت جستجو نامیده می‌شود.

زمانی که این تکنیک برای یک درخت minimax استاندارد، به کار برده می‌شود، حرکت مشابهی همانطور

که minimax انجام می‌داد، برمی‌گرداند؛ اما شاخه‌هایی که در تصمیم نهایی دخالتی ندارند را هرس می‌کند.

دانشگاه پیام نور





جستجوی minimax عمقی است ، بنابراین ، در هر لحظه ، باید گره‌هایی در نظر گرفته شوند که در طول یک مسیر مجزا در درخت هستند.

$\alpha$  مقدار بهترین انتخابی باشد که تا کنون در طول مسیر برای MAX پیدا شده است. و  $\beta$  مقدار بهترین (به طور مثال ، پایین‌ترین مقدار) انتخابی باشد که در طول مسیر تا این لحظه برای MIN پیدا شده است.

دانشگاه پیام نور



## درخت جستجوی آلفا-بتا:

این درخت ، مقدار  $\alpha$  و  $\beta$  را همچنانکه جلو می رود ، به روز درمی آورد ، و زیر درخت را هرس می کند (فراخوانی بازگشتی را قطع می کند) به محض اینکه معلوم می شود که این زیر درخت بدتر از مقدار  $\alpha$  یا  $\beta$  جاری است.

دانشگاه پیام نور

## مزایای هرس آلفابتا

مزایای آلفابتا به مرتبه‌ای که در آن گره‌های فرزندی آزمایش شده‌اند، برمی‌گردد.

پیچیدگی  $O(b/\log b)d$  می‌باشد.

(1) در عمل، یک تابع ساده مرتب‌کننده شما را به نتیجه بهترین حالت بر خلاف نتیجه تصادفی سوق می‌دهد.

(2) رهیافت مشهور دیگر انجام جستجوی عمیق‌کننده تکراری و استفاده از مقادیر **backed-up** از یک تکرار

برای تعیین ترتیب جانشین‌ها در تکرار بعدی است.

دانشگاه پیام نور

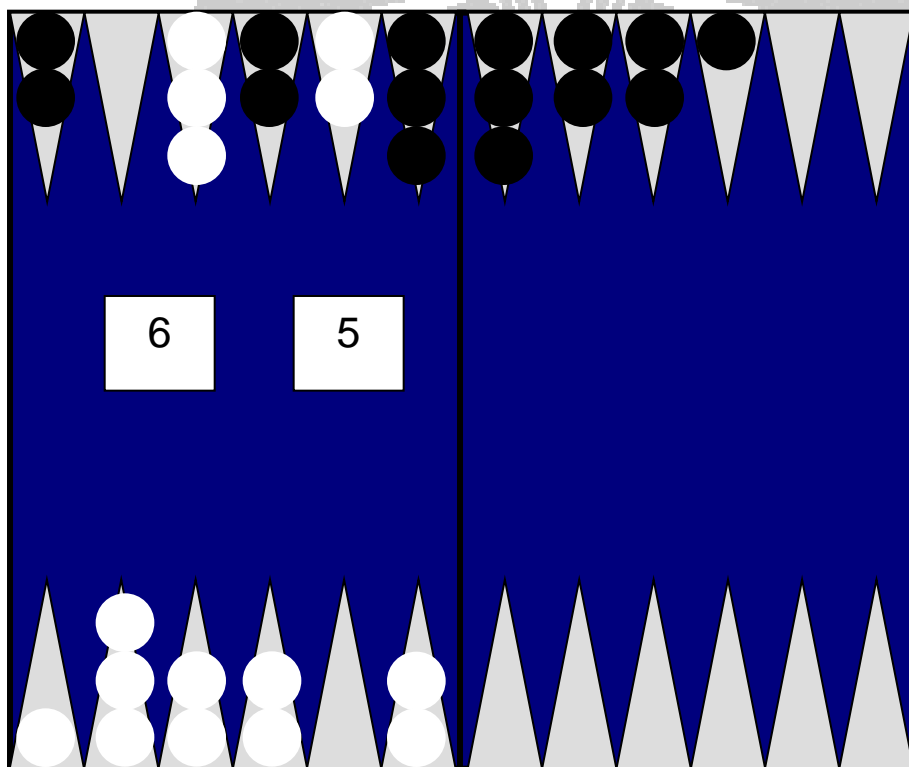


نتایج بازی‌ها نیز قابل ملاحظه هستند (و در حقیقت، مسائل جستجو در حالت کلی) و باید به صورت یک مدل درخت مطلوب فرض شوند تا نتایجشان را به دست آورند.

دانشگاه پیام نور

بازي هايي که شامل عنصر شانس هستند:

تخته نرد یک بازی عمومي است که شانس و مهارت را با هم ترکیب می کند.



تاس هاي سفید 5-6 ، چهار حرکت زیر را

می تواند انجام دهد:

(5-10 و 10-16) و (5-11 و 11-16) و (5-11 و 11-16) و (5-11 و 11-16)

(5-10 و 10-16) و (5-11 و 11-16) و (5-11 و 11-16)



■ درخت بازی در تخته نرد باید شامل گره‌های شانس برای گره‌های MIN و MAX باشد.

■ مرحله بعدی فهم چگونگی ساخت تصمیمات صحیح است.

■ محاسبه مقادیر انتظاری گره‌ها، صریح است. برای گره‌های پایانی، از تابع سودمندی مانند بازیهای قطعی

استفاده می‌کنیم.

■ با پیشروی در درخت جستجو به اندازه یک مرحله، به یک گره شانس برخورد می‌کنیم.

اگر ما فرض کنیم که  $S(C, d_i)$  مجموعه موقعیت‌های تولید شده توسط اعمال حرکات قانونی برای پرتاب  $P(d_i)$  در موقعیت  $C$  باشد، می‌تواند مقدار **expectimax** از  $C$  را با استفاده از فرمول زیر محاسبه نمود:

$$\text{Expectimax}(c) = \sum_i P(d_i) \max_{s \in \epsilon} S(c, d_i) (\text{utility}(s))$$

این فرمول، سودمندی مورد انتظار در موقعیت  $C$  را با فرض بهترین بازی ارائه می‌دهد.

دانشگاه پیام نور



## ارزیابی موقعیت در بازی‌ها با گره‌های شانس:

حضور گره‌های شانس بدین معناست که باید در مورد آنچه که به معنای مقادیر ارزیابی است ، دقیق بود.  
اگر ما تغییری را در مقیاس مقادیر ارزیابی ایجاد کنیم ، برنامه در مجموع به طور متفاوت رفتار می‌کند.

دانشگاه پیام نور



## پیچیدگی:

■ بدلیل اینکه **expectiminimax** تمام دنباله‌های پرتاب تاس را در نظر می‌گیرد، زمانی معادل  $O(b^m n^m)$  می‌برد، که  $n$  تعداد پرتابهای محدود است.

■ مزیت آلفا-بتا، با داشتن بهترین بازی نادیده گرفتن پیشرفت‌ها در آینده است که احتمال وقوعشان کم است.

■ در بازیهای به همراه تاس، دنباله‌های احتمالی از حرکات وجود ندارد، چون برای آن حرکاتی که باید انجام بگیرند، ابتدا تاس باید به روش درستی پرتاب شود تا آن حرکات منطقی شوند.

■ اگر بگوئیم که تمام مقادیر سودمندی بین  $+1$  و  $-1$  هستند، سپس مقدار گره‌های برگ محدود می‌شوند و در عوض ما می‌توانیم حد بالایی روی مقدار گره شانسی بدون توجه به فرزندانش قرار دهیم.

دانشگاه پیام نور

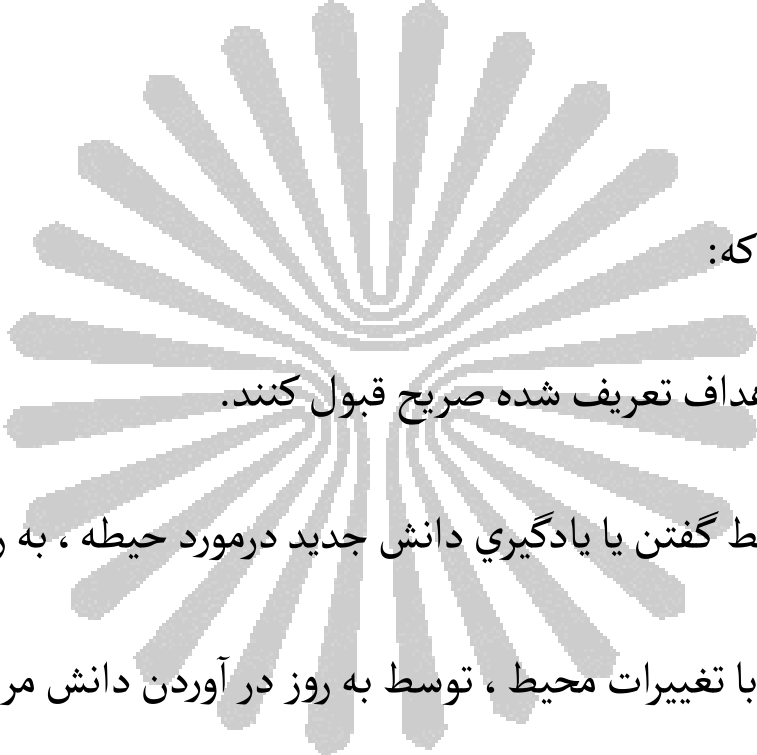

فصل ششم :

## عامل‌هاییکه به طور منطقی استدلال می‌کنند



معرفی طراحی پایه‌ای برای یک عامل مبتنی بر دانش:

رهیافت مبتنی بر دانش روش قدرتمندی از ساخت برنامه عامل است. هدف آن پیاده‌سازی نمایی از عامل است که بتواند به عنوان دانش در مورد دنیای آنها و استدلال در مورد گونه‌هایی ممکن از رفتار آنها به کار می‌رود.



عوامل‌های مبتنی بر دانش قادرند که:

1. وظایف جدید را به صورت اهداف تعریف شده صریح قبول کنند.
2. آنها می‌توانند به سرعت توسط گفتن یا یادگیری دانش جدید درمورد حیطه ، به رقابت برسند.
3. آنها می‌توانند خود شانس را با تغییرات محیط ، توسط به روز در آوردن دانش مربوطه ، تطبیق دهند.

دانشگاه پیام نور

عامل مبتنی بر دانش به موارد زیر نیاز دارد:

(1) چه چیزهایی را بداند؟

(2) وضعیت جاری دنیا؟

(3) چطور توسط ادراک به خواص نادیده دنیا رجوع کند؟

(4) چطور دنیا زمان را می‌گشاید؟

(5) عامل به چیزی می‌خواهد برسد؟

(6) فعالیت‌هایی که در شرایط مختلف انجام می‌دهد چیست؟

شکوه پیام نور



بخش مرکزی عامل مبتنی بر دانش پایگاه دانش (knowledge base) آن ، یا KB است.

**پایگاه دانش:** مجموعه‌ای از نمایش حقایق در مورد نیاز است.

**جمله:** هر نمایش اختصاصی یک جمله (sentence) نامیده می‌شود.

**جملات:** جملات در یک زبانی که زبان بازنمایی دانش (knowledge representation) نامیده

می‌شود ، بیان می‌شوند.

دانشگاه پیام نور

**ASK:** به منظور افزودن جملات جدید به پایگاه دانش به کار برده می شود.

**TELL:** به منظور پرسش اینکه چه چیزهایی شناخته شده است.

تشخیص اینکه چه چیزی باید پس از TELled به KB دنبال شود ، مسئولیت مکانیزمی به نام استنتاج (inference) است ، که قسمت مهم دیگر عامل مبتنی بر دانش را تشکیل می دهد.

دانشگاه پیام نور



هر زمان که برنامه دانش صدا زده می شود ، دو عمل انجام می شود:

1. به پایگاه دانش گفته می شود (TELL) که چه دریافت کرده است.

2. از پایگاه دانش سؤال می شود (ASK) که چه عملی باید انجام شود.

در فرآیند پاسخ به این پرسش ، استدلال منطقی برای اثبات اینکه کدام عمل بهتر از بقیه است استفاده می شود و دانسته های عامل و اهداف آن مشخص می شوند.

دانشگاه پیام نور



مي توانيم يك عامل مبتني بر دانش را در سه سطح تعريف كنيم:

1. سطح دانش knowledge level يا سطح epistemological که خلاصه ترين سطح است ؛ مي توانيم عامل را توسط گفتن اينکه عامل چه مي داند ، تعريف نماييم.
2. سطح منطقي logical level سطحي است که دانش به صورت جملات رمزگذاري مي شود.
3. سطح پياده سازي Implementation Level سطحي است که در معماري عامل اجرا مي شود و بازنمايي هاي فزيکي از جملات سطح منطقي ، در اين سطح وجود دارد.

انتخاب پياده سازي در کارآيي بهتر عامل بسيار اهميت دارد ، اما به سطح منطقي و سطح دانش مربوط نمي شود.



## دنيای WUMPUS:

مشابه دنيای مکش ، دنيای Wumpus شبکه‌ای از مربع است که توسط دیوارهایی احاطه شده‌اند ، که هر مربع می‌تواند شامل عامل‌ها و اشیاء باشد.

وظیفه عامل یافتن طلا و بازگشتن به نقطه شروع و بالا رفتن از غار است.

دانشگاه پیام نور

برای مشخص نمودن وظیفه عامل، ادراکات، عملیات و اهداف آن را باید مشخص کنیم. در دنیای Wumpus، اینها به صورت زیر هستند:

- از مربعی که شامل Wumpus است و مربع‌های مجاور (نه قطری) عامل بوی بدی را دریافت می‌کند.
- در مربع‌هایی که مستقیماً مجاور با چاله‌ها هستند، عامل نسیمی را دریافت می‌کند.
- در مربعی که طلا وجود دارد، عامل یک درخششی را درک می‌کند.
- زمانی که یک عامل به داخل دیواره قدم بر می‌دارد، ضربه‌ای را دریافت می‌کند.
- زمانی که Wumpus کشته می‌شود، فریادی سر می‌دهد که هر جایی از غار شنیده می‌شود.
- ادراکات به عامل به صورت لیستی از پنج سیمبول داده می‌شود.



■ مانند دنيای مکش ، عملایتي براي جلو رفتن ، چرخیدن 90 به سمت چپ ، چرخیدن 90 به سمت راست وجود دارد.

■ عامل نابود خواهد شد زمانی که وارد یک مربع شامل سیاده چاله و یا کی Wumpus زنده می شود.

■ هدف عامل یافتن طلا و برگرداندن آن به خانه شروع با سرعت تمام است ، بدون آنکه کشته شود.

دانشگاه پیام نور



بازنمایی ، استدلال و منطق:

بازنمایی و استدلال با همدیگر ، عملکرد یک عامل مبتنی بر دانش را حمایت خواهند کرد.

بازنمایی دانش (knowledge representation) دانش را در فرم حل شدنی کامپیوتر مطرح

می سازد ، که به عامل ها کمک می کند تا ارائه بهتری داشته باشند.

دانشگاه پیام نور

زبان بازنمایی دانش متوسط دو خاصیت تعریف می شود:

**نحو (Syntax):** یک زبان ساختاری ممکن برای تشکیل جملات را ایجاد می کند.

بازنمایی واقعی در داخل کامپیوتر: هر جمله توسط یک ساختار فیزیکی یا خاصیت فیزیکی قسمتی از عامل پیاده سازی می شود.

**معنی (Semantic):** تعیین می کند که حقایق موجود در دنیا به چه جملاتی نسبت داده شوند.

با Semantic ها ، می توانیم بگوییم زمانی که ساختار ویژه با یک عامل وجود

دارد ، عامل به جملات مربوطه ، اعتقاد دارد.



معني هاي زبان تعيين مي کند که حقايق به کدام جملات مربوط مي شوند.

### تفاوت بين حقايق و بازنمايي هاي آنها:

حقايق قسمتي از دنياي واقعي را تشکيل مي دهند ، اما بازنمايي هاي آنها بايد به صورتي کد شوند که بتواند به طور فيزيکي در يک عامل ذخيره شود.

دانشگاه پیام نور

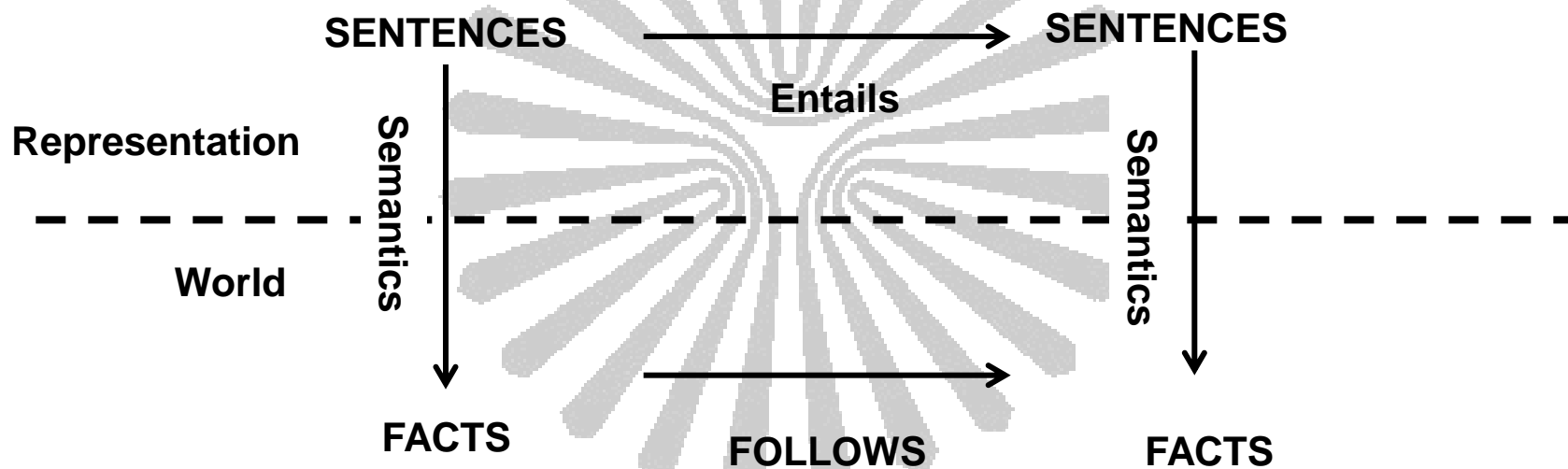


جملات قسمتي از ساختار فيزيكي عامل هستند و استدلال بايد پردازشي از ايجاد ساختار جديد فيزيكي از نمونه هاي قديمي تر باشد.

استدلال مطلوب بايد اين اطمینان را حاصل کند که ساختار جديد حقيقي را بازنمايي مي کند که از حقيقي که ساختار قديمي ايجاد کرده بود ، پيروي کنند.

دانشگاه پیام نور





ارتباط بین جملات و حقایق توسط معنای زبان تولید می شوند.

## استلزام:

ارتباط بین حقایق که دنباله رویکدیگر هستند را نشان می دهد.

در علائم ریاضی ، ارتباط استلزام بین یک پایگاه دانش  $KB$  و یک جمله  $a$  به صورت « $KB$  مستلزم  $a$

است» تلفظ می شود و به صورت  $KB \models a$  نوشته می شود.

دانشگاه پیام نور



رویه استنتاج می‌تواند یکی از دو عامل ذیل را انجام دهد:

1. با داشتن پایگاه دانش KB می‌تواند جملات تازه‌ای از  $a$  تولید کند که مفهوم آن استلزام توسط KB باشد.

2. یا با داشتن یک پایگاه دانش KB و جمله  $a$  دیگری، این رویه می‌تواند گزارش دهد که  $a$  توسط KB مستلزم شده است یا خیر.

دانشگاه پیام نور

رویه استنتاج  $i$  می تواند توسط جملاتی که آنها را مشتق می کند، تعریف شود. اگر  $i$  بتواند  $a$  را از  $KB$  مشتق کند، منطق دان می تواند بنویسد:  $a \mid \_ KB$  که خوانده می شود «آلفا از  $KB$  توسط  $i$  مشتق شده است یا « $i$  مشتق می کند آلفا از  $KB$ ».

ثبت عملیات رویه استنتاج صحیح، اثبات (Proof) نامیده می شود.

دانشگاه پیام نور

کلید استنتاج صحیح:

داشتن مراحل استنتاج است که به جملات مورد عمل قرار گرفته ، توجه داشته باشد.

دانشگاه پیام نور

## بازنمایی:

زبان‌های برنامه‌نویسی (مانند C یا پاسکال یا Lips) برای تعریف الگوریتم‌ها مناسب هستند و بین ساختارهای داده پیوستگی ایجاد می‌کنند.

زبان‌های طبیعی بیش‌تر محتاج محاوره بر خلاف بازنمایی هستند.

دانشگاه پیام نور



## مزایا و معایب زبان طبیعی:



زبان طبیعی راهی خوب برای سخنگو است تا مخاطب را متوجه منظور خود سازد؛ اما اغلب این تقسیم دانش بدون بازنمایی صریح خود دانش انجام می‌شود. زبان‌های طبیعی هم چنین از ابهامات رنج می‌برند، مانند عبارت «سگ‌ها و گربه‌های کوچک»، روشن نیست که آیا سگ‌ها نیز کوچک هستند یا خیر.

دانشگاه پیام نور

یک زبان بازنمایی خوب می بایست:

☐ مزایای زبان های طبیعی و رسمی را با هم داشته باشد.

☐ پرمعنی و رسا باشد.

☐ دقیق و غیر مبهم

☐ مستقل از متن

☐ قابل استنتاج

دانشگاه پیام نور





معاني:

یک جمله خودش به تنهایی معنایی ندارد.

می‌توان زبانی را تعریف نمود که در آن هر جمله یک تفسیر اختیاری داشته باشد. اما در عمل تمام زبان‌های بازنمایی ارتباط سیستماتیکی بین جملات اعمال می‌کنند.

دانشگاه پیام نور

صدق پذيري:

یک جمله معتبر (Valid) یا لزوماً صحیح است اگر و فقط اگر تحت تمام تفسیرهای ممکن در تمام دنیای ممکن ، بدون توجه از آنچه که تصور می شد که معنا دهد و بدون توجه به حالت آن مطلب در کل ، تعریف شده باشد.

دانشگاه پیام نور

یک جمله صدق‌پذیر (satisfiable) است اگر و فقط اگر تفسیری در دنیایی برای صحت آن وجود داشته باشد. جمله در خانه Wumpus [1,2] وجود دارد "Satisfiable" است زیرا امکان دارد که Wumpus در آن خانه باشد، حتی اگر چنین اتفاقی نیفتاده باشد، جمله‌ای که صدق‌پذیر نباشد صدق‌ناپذیر (unsatisfiable) است.

جملات خود تناقضی صدق‌ناپذیر هستند، اگر تناقض به معنای سیمبول‌ها بستگی نداشته باشد.

دانشگاه پیام‌نور

## استنتاج در کامپیوترها:

معتبر بودن و صدق ناپذیری به قابلیت کامپیوتری که استدلال می کند ، بستگی دارد.

کامپیوترها از دور نقطه ضعف رنج می برند:

❑ کامپیوتر لزوماً تفسیری را که شما برای جملات در پایگاه دانش به کار می بردید ، نمی داند.

❑ چیزی در مورد دنیا نمی داند به جز آنچه که در پایگاه دانش ظاهر می شود.

دانشگاه پیام نور



چيزي كه استنتاج رسمي را قدرت مي بخشد ، نبودن محدوديت بر روي پيچيدگي جملاتي است كه كامپيوتر بايد آنها را مورد عمل قرار دهد.

بزرگترين چيز در مورد استنتاج رسمي ، قابليت آن براي بدست آوردن نتايج صحيح است حتي زماني كه كامپيوتر اطلاعي از تفسير استفاده شده توسط شما نداشته باشد.

كامپيوتر فقط نتايج معتبر را گزارش مي كند ، كه بايست بدون توجه به تفسير شما ، صحيح باشد.

دانشگاه پیام نور



## منطق شامل موارد زیر می شود:

1- یک سیستم رسمی برای تعریف حالت‌های مطلب که شامل:

الف- نحو (syntax) زبان ، که روش درست کردن جملات را شرح می دهد.

ب- معانی (semantic) زبان ، که محدودیت‌های سیستماتیکی را روی چگونگی ارتباط جملات با حالات

موضوع قرار می دهند.

2- تئوری اثبات- مجموعه‌ای از قوانین برای استنباط استلزامی یک سری از جملات.

دانشگاه پیام نور

ما روی دو نوع منطق تمرکز خواهیم کرد:

■ منطق بولین یا گزاره‌ای ،

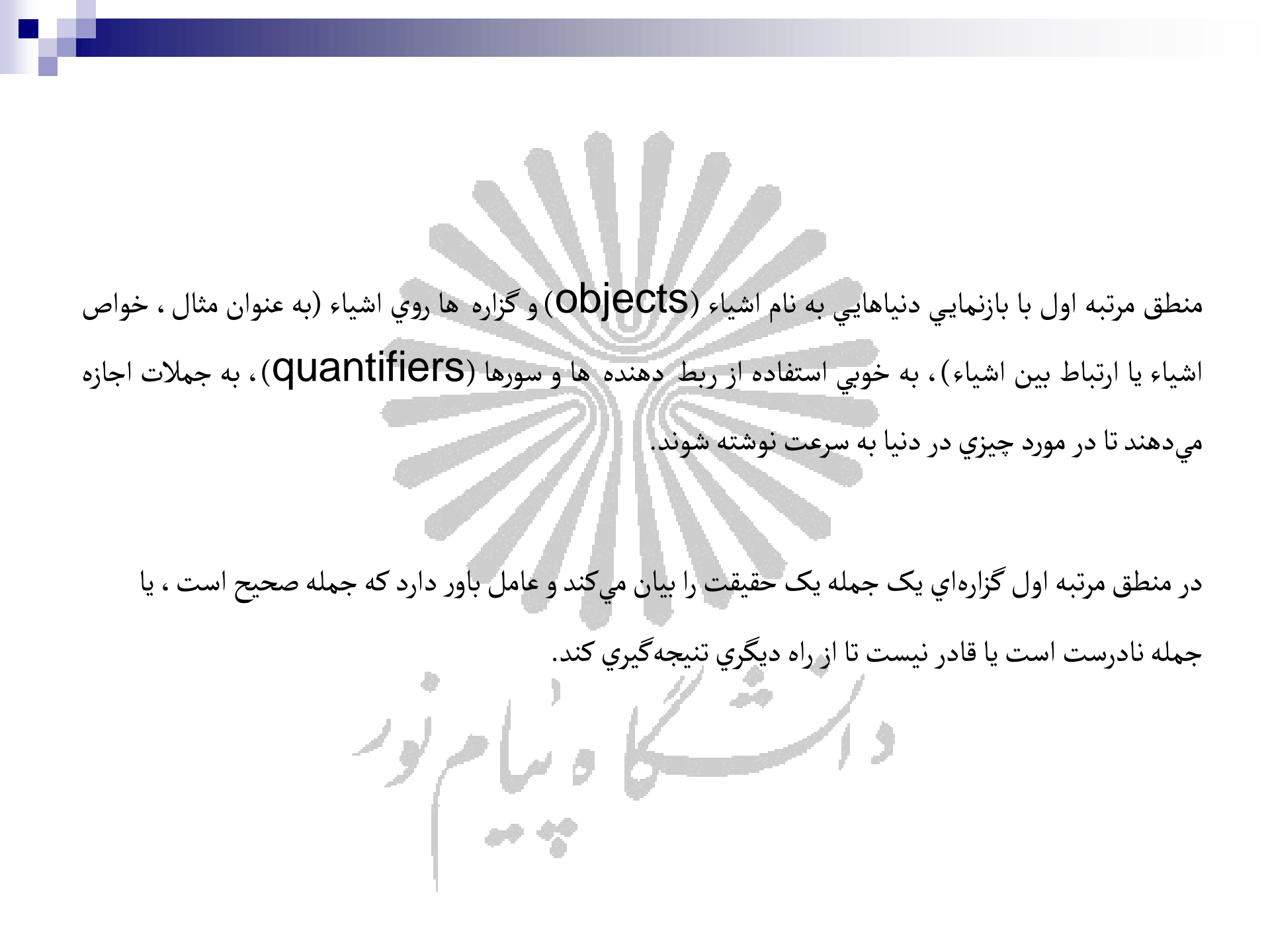
■ منطق مرتبه اول (دقیق تر بگوییم ، حساب گزاره مرتبه اول با تساوی).

✓ در منطق گزاره‌ای سیمبول‌ها تمام گزاره‌ها را بازنمایی می‌کنند.

✓ سیمبولهای گزاره‌ای می‌توانند با استفاده از ربط‌دهنده‌های بولین (Boolean connectives)

جملات را با معناهای پیچیده‌ترین تولید کنند.

دانشگاه پیام نور

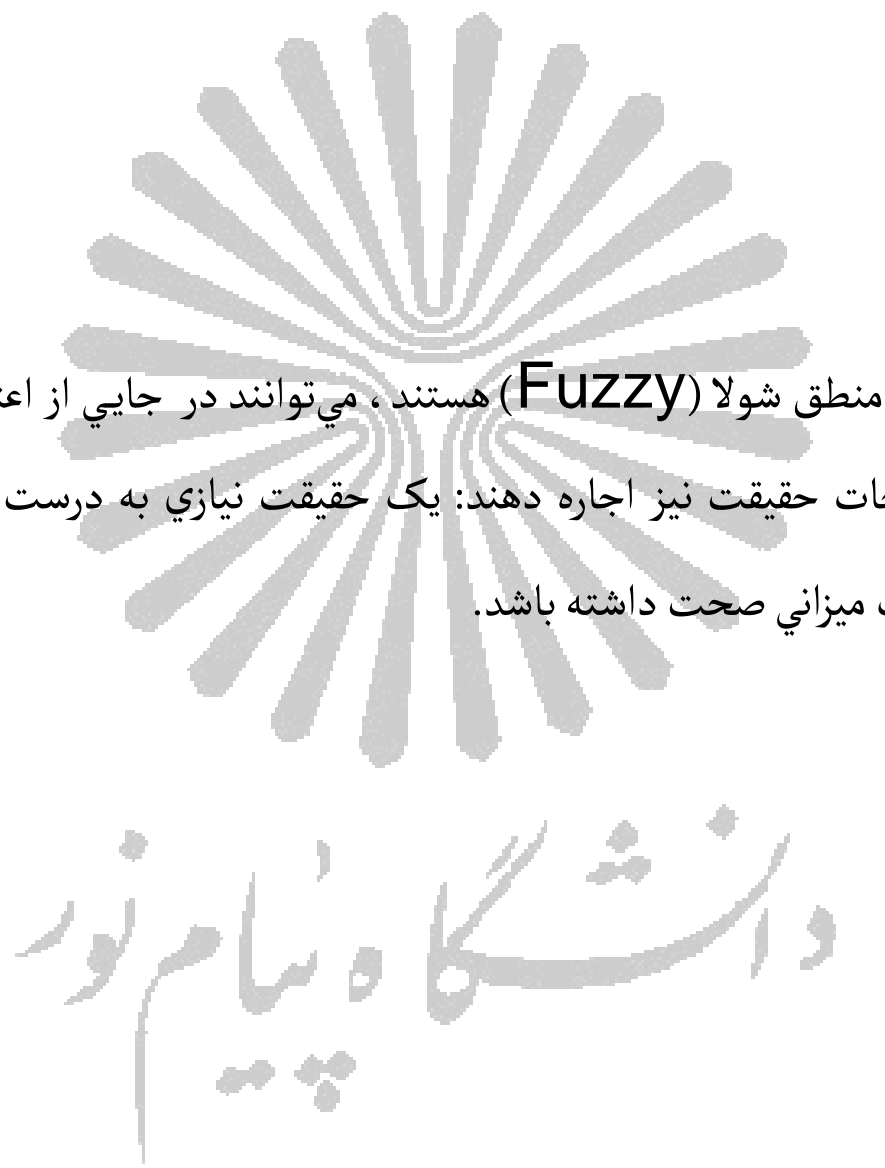



منطق مرتبه اول با بازنمایی دنیاهایی به نام اشیاء (objects) و گزاره ها روی اشیاء (به عنوان مثال ، خواص اشیاء یا ارتباط بین اشیاء)، به خوبی استفاده از ربط دهنده ها و سورها (quantifiers)، به جملات اجازه می دهند تا در مورد چیزی در دنیا به سرعت نوشته شوند.

در منطق مرتبه اول گزاره ای یک جمله یک حقیقت را بیان می کند و عامل باور دارد که جمله صحیح است ، یا جمله نادرست است یا قادر نیست تا از راه دیگری نتیجه گیری کند.

دانشگاه پیام نور





سیستم‌هایی که مبتنی بر منطق شولا (Fuzzy) هستند، می‌توانند در جایی از اعتقاد را در یک جمله داشته باشند و همچنین به درجات حقیقت نیز اجازه دهند: یک حقیقت نیازی به درست یا نادرست بودن در دنیا ندارد، اما می‌تواند تا یک میزان صحت داشته باشد.

دانشگاه پیام نور

منطق گزاره‌ای: یک منطق بسیار ساده:

علائم منطق گزاره‌ای:

❖ ثابت‌های منطقی (true, False)

❖ علائم گزاره‌ای:  $Q, P$

❖ رابط‌های  $\neg, \wedge, \vee, \Rightarrow, \Leftrightarrow$

❖ پرانتز ( )

دانشگاه پیام نور

تمام جملات توسط قرار دادن این علائم با هم و با استفاده از قوانین زیر ، ساخته می شوند:

- ☐ ثابتهای منطقی (true, False) خودشان جمله محسوب می شوند.
- ☐ علامات گزاره‌ای نظیر  $P$ ,  $Q$  هر کدام به تنهایی یک جمله هستند.
- ☐ پرانتزهای اطراف یک عبارت ، آن عبارت را تبدیل به یک جمله واحد می سازند مثل  $(P \wedge Q)$ .
- ☐ یک جمله می تواند توسط ترکیب جملات ساده تر با یکی از پنج رابط منطقی ایجاد می شود.

روش رفع ابهام منطق گزاره‌ای بسیار شبیه عبارت ریاضی است.



معاني:



یک سیمبول گزاره‌ای می‌تواند آنچه که خواست شما است ، معنی بدهد. یعنی اینکه ، تفسیر آن هر حقیقت  
اختیاری می‌تواند باشد.

یک جمله پیچیده ، معنایی مرکب از معناهایی هر قسمت از جمله را دارد ، هر رابط می‌تواند به عنوان یک تابع  
تصور شود.

دانشگاه پیام نور



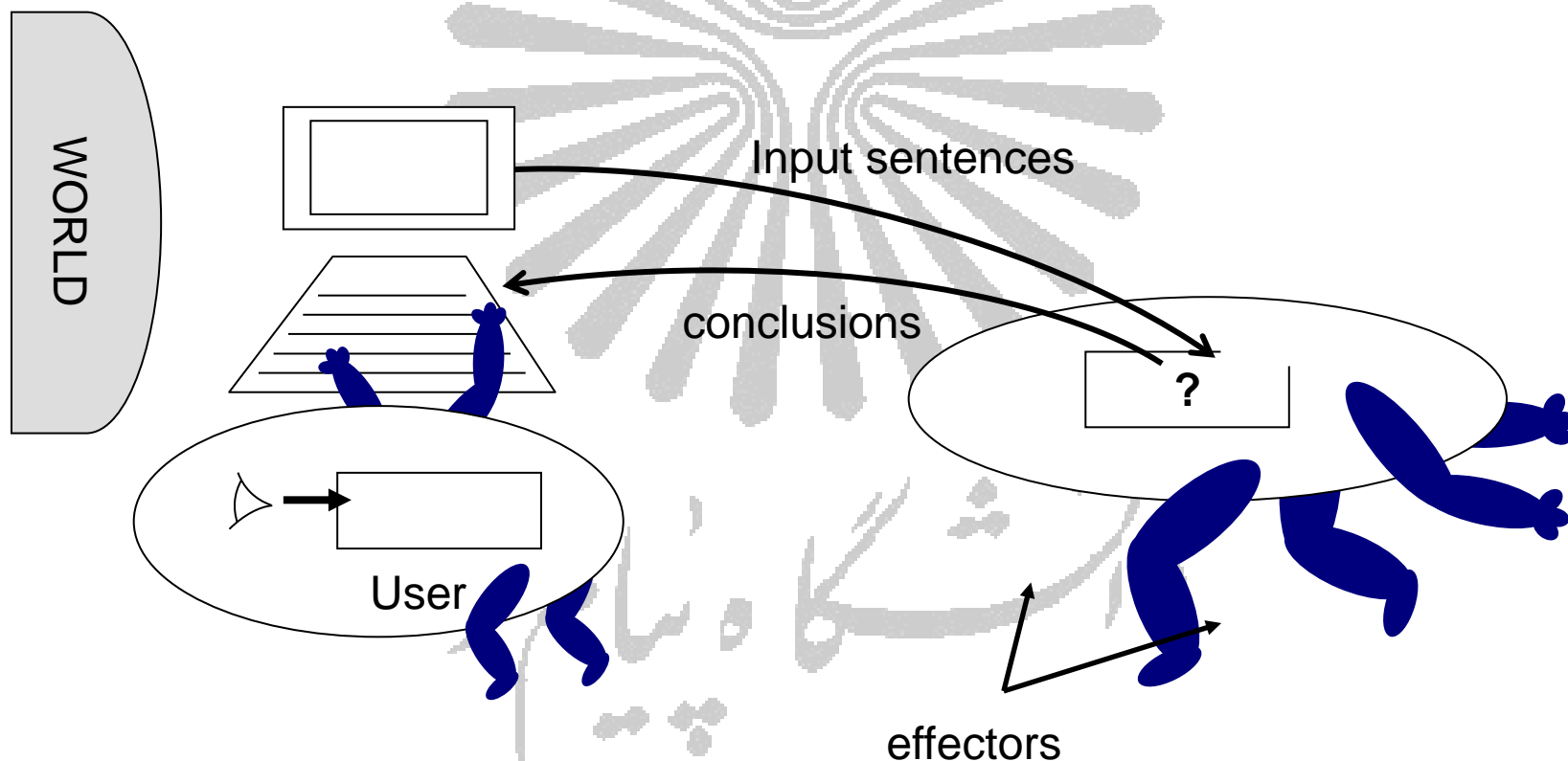
## اعتبار و استنتاج:

جدول درستی برای تعریف رابطها و برای کنترل جملات معتبر به کار می رود.

ماشین هیچ ایده ای از معنای نتایج ندارد، کاربر می تواند نتایج را بخواند و از تفسیر خود برای سیمبولهای گزاره ای به معنای نتیجه پی ببرد.

دانشگاه پیام نور

وجود یک یک سیستم استدلال ضروري است تا قادر باشد ، نتایجی را استخراج کند که از مقدم‌ها ، بدون توجه به دنیا که اولویت رجوع جملات را مشخص می‌کند ، پیروی کنند.



جملات اغلب به دنیایی رجوع می‌کنند که عامل دسترسی مستقلی به آن نداشته باشد.

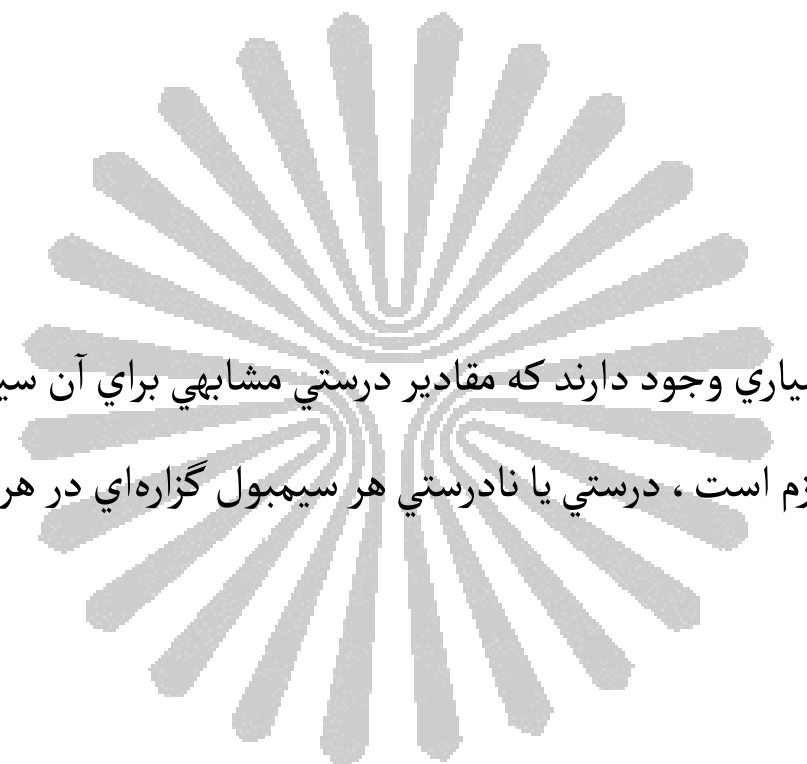

## مدل‌ها Models:

دنيايي که در آن جمله‌اي تحت تفسيري ويژه ، درست باشد. یک مدل (Model) از آن جمله ناميده مي‌شود.

مدل‌ها در منطق بسيار حائز اهميت هستند زيرا ، دوباره استلزام را مطرح مي‌کنند ، جمله  $a$  توسط یک پاىگاه دانش KB مستلزم مي‌شود ، اگر مدل‌هاي KB تمام مدل‌هاي  $a$  باشند. سپس زماني که KB درست باشد ،  $a$

نيز درست خواهد بود.

دانشگاه پیام نور



«دنیاهای واقعی» متفاوت بسیاری وجود دارند که مقادیر درستی مشابهی برای آن سیمبول‌ها دارند. تنها تقاضایی که برای کامل شدن تصفیه لازم است، درستی یا نادرستی هر سیمبول گزاره‌ای در هر دنیا است

دانشگاه پیام نور






## قوانین استنتاج برای منطق گزاره‌ای:

پردازشی که توسط هر کدام از آنها، صحت یک استنباط از طریق جداول درستی بدست آمده است، می‌توند به کلاس‌های استنتاج‌ها گسترش داده شود.

نمونه‌های مطمئنی از استنتاج‌ها وجود دارند. که بیشتر و بیشتر بوجود می‌آیند، و صحت آنها می‌تواند یکبار برای همیشه نشان داده شوند.

زمانی که یک قانون پیاده شد، می‌توان به منظور ساخت استنتاج‌ها بدون ساخت جداول درستی، استفاده شود.

دانشگاه پیام نور


$$\frac{\alpha}{\beta}$$

← این جمله نیست ، اما یک قانون استنتاج است.

یک قانون استنتاج زمانی درست است اگر نتیجه آن در تمام موارد درست باشد و مقدمات نیز درست باشند.

یک اثبات منطقی شامل دنباله‌ای از کاربردهای قوانین استنتاج است که ابتدا با جمله‌های موجود در KB آغاز می‌شود ، و منجر به تولید جمله‌ای می‌شود که اثبات را پایان می‌دهد.

دانشگاه پیام نور

## یکنوایی:

استفاده قوانین استنتاج به منظور یافتن نتیجه از یک پایگاه دانش، به طور صریح مبتنی بر خواص عمومی منطقهای قطعی (شامل گزاره‌ای و منطق مرتبه اول) است که یکنوایی (monotonicity) نامیده می‌شود. می‌توانیم خواص یکنوایی منطق را به طور زیر شرح دهیم:

$$\text{if } KB_1 \models_{\alpha} \text{ then } (KB_1 \cup KB_2) \models \alpha$$

منطق مرتبه اول و گزاره‌ای در این حالت ، یکنوا هستند.

تئوری احتمال ، یکنوا نیست.

کلاس مفیدی از جملات برای زمانی که رویه استنتاجی با زمان چند جمله‌ای وجود دارد که این کلاس جملات

هورن (Horn sentences) نامیده می‌شود. یک جمله هورن فرمی به صورت زیر دارد:

$$P_1 \wedge P_2 \dots \wedge P_n \Rightarrow Q$$

که  $P_i$  و  $Q$  اتهام‌های خنثی هستند. دو مورد مهم وجود دارد: اول ، زمانی که  $Q$  ثابت False است.

دانشگاه پیام نور

ما به جمله‌ای می‌رسیم که برابر است با:

$$\neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_n$$

دوم اینکه ، زمانی که  $n=1$  و  $P_1 = \text{True}$  ما به  $\text{True} \Rightarrow Q$  می‌رسیم که برابر است با جمله اتمی  $Q$ .

دانشگاه پیام نور

منطق گزاره‌ای به ما اجازه می‌دهد که به تمام نکات مهم در مورد منطق و چگونگی استفاده از آن به منظور ارائه استنتاج که نهایتاً به عملیات تبدیل می‌شود، برسیم. اما منطق گزاره‌ای بسیار ضعیف است.

### مشکل کند شدن رویه استنتاج:

- (1) مشکل فقط نوشتن این قوانین نیست بلکه تعداد زیاد آنها، باعث مشکل می‌شود.
- (2) مشکل دیگر، روبرو شدن با تغییرات محیط است. ما جزیی از عامل استدلال کننده را در یک مکان و زمان ویژه نشان دادیم، و تمام گزاره‌ها در پایگاه دانش در آن زمان خاص، درست بودند. اما در حالت کلی، دنیا هر لحظه در حال تغییر است.

اندازه یک جدول درستی  $2^n$  است. که  $n$  تعداد سیمبولهای گزاره‌ای در پایگاه دانش است.



برای اجتناب از سردرگمی ، ما به سیمبول های گزاره ای متفاوتی ، برای تشخیص مکان عامل در هر مرحله نیاز داریم.

1- ما نمی دانیم که بازی چه مدت طول خواهد کشید ، بنابراین نمی دانیم که چه تعداد از این گزاره های وابسته به زمان ، نیاز داریم.

2- اکنون باید برگردیم و حالت های وابسته به زمان از هر قانون را بنویسیم.

دانشگاه پیام نور

فصل هفتم:

منطق مرتبه اول





منطق گزاره‌ای هستی‌شناسی بسیار محدودی دارد و فقط برای دنیایی که شامل حقایق باشد، تعهد قبول می‌کند و این امر بازنمایی مسائل ساده را نیز مشکل ساخته است.

منطق مرتبه اول (First-Order logic) تعهدات هستی‌شناسانه قوی‌تری را نسبت به منطق گزاره‌ای ایجاد می‌کند.

دانشگاه پیام نور

اجزایی که در این منطق وجود دارند:

اشیاء **(Objects)**: مردم ، خانه ها ، اعداد ، تئوریه ها ، رنگها ، بازیهای بیس بال ، جنگلها ، کشورها...

روابط **(Relations)**: برادر ، بزرگتر از ، داخل ، قسمتی از ، رنگ ... دارد ، بدهکار است ، اتفاق افتاد بعد

از...

خواص **(Properties)**: قرمز ، گرد: غیرواقعی ، رسمی...

توابع **(Functions)**: پدر ، بهترین دوست ، یکی بیشتر از ، نوبت سوم...

دانشگاه پیام نور



ما ادعا نمی‌کنیم که دنیا واقعاً از اشیاء و روابط بین آنها ساخته شده است ، بلکه این جداسازی به ما کمک می‌کند با بهتر در مورد دنیا قضاوت کنیم.

□ منطق مرتبه اول قادر است تا حقایقی را در مورد تمام اشیاء جهان بیان دارد.

□ اگرچه منطق مرتبه اول ، موجودیت اشیاء و روابط آنها را ممکن می‌سازد ، اما هیچ تعهد هستی‌شناسی را برای چیزهایی مثل طبقات ، زمان و حوادث قبول نمی‌کند.

□ منطق مرتبه اول از این نظر جهانی است که قادر است تا هر چیزی را که قابل برنامه‌ریزی باشد ، بیان کند.

دانشگاه پیام نور

## نحو و معاني:

منطق مرتبه اول جملاتي دارد ، اما همچنين واژه‌هايي **term** نیز دارد که اشیاء را بازنمايي مي کنند.

سيمبول هاي ثابت ، متغيرها و سيمبول هاي تابع براي ساخت واژه ها استفاده مي شوند ، و

کمیت سنجها و سيمبول هاي گزاره اي براي ساخت جملات به کار برده مي شوند.

دانشگاه پیام نور



تعريف دقيق هر عنصر به صورت زیر است:

## سيمبولهاي ثابت (Constant Symbols):

يك تفسير مي بايست معين کند که کدام شيء توسط کدام سيمبول ثابت در اشیاء ارجاع داده مي شود.

هر سيمبول ثابت ، دقیقاً به اسم یک شيء نامگذاري مي شود ، اما تمام اشیاء نيازي به داشتن نام ندارند و بعضي از آنها مي توانند چند اسم داشته باشند.

دانشگاه پیام نور



## سیمبولهای گزاره (Predicate Symbols):

یک تفسیر معین می‌کند که یک سیمبول گزاره به یک رابطه ویژه در مدل رجوع می‌کند.

## سیمبولهای تابع (Function Symbols):

بعضی از روابط تابع هستند، بدین معنا که هر شیء دقیقاً به شیء دیگری توسط رابطه رجوع می‌کند.

انتخاب ثابت، گزاره، و سیمبولهای تابع به کلی به کاربرد بستگی دارد.

## ترم‌ها (Terms):

یک ترم ، یک عبارت منطقي است که به یک شیء رجوع مي کند.

معاني رسمي ترم‌ها بسيار صريح است. تفسير ، یک رابطه تابعي ارجاع داده شده توسط سيمبول تابع ، و اشیاء ارجاع داده شده توسط واژه‌ها را اختصاص مي دهد که آرگومان‌هايش هستند. از این رو ، تمام ترم به شیء رجوع مي کند که به عنوان  $(n+1)$  امين مدخل در آن tuple در رابطه‌اي که اولین  $n$  عنصر آن اشیاء ارجاع شده توسط آرگومان‌ها هستند ، ظاهر مي شود.

دانشگاه پیام نور




## جملات اتمی (Atomic sentences):

می‌توانیم با استفاده از ترم‌هایی برای ارجاع به اشیاء و گزاره‌هایی برای ارجاع به روابط، جملات اتمی به وجود آوریم، که حقایق را پایه‌گذاری می‌کنند.

یک جمله اتمی از یک **سیمبول گزاره‌ای** تشکیل یافته و توسط یک لیست پرانتز از واژه‌ها دنبال می‌شود.





یک جمله اتمی درست است **اگر** رابطه ارجاع شده توسط سیمبول گزاره با اشیاء ارجاع شده توسط آرگومان‌ها مطابقت داشته باشد.

رابطه در صورتی صحت دارد که **tuple** اشیاء در رابطه باشد.

حقیقت یک جمله بنابراین هم به تفسیر و هم به دنیا بستگی دارد.

دانشگاه پیام نور



## جملات پیچیده:

ما می‌توانیم از رابط‌های منطقی برای تشکیل جملات پیچیده‌تر فقط در محاسبات گزاره‌ای استفاده کنیم.  
معانی جملات که با استفاده از رابط‌های منطقی فرم گرفته‌اند، از لحاظ گزاره‌ای با آن یکسان هستند.

دانشگاه پیام‌نور

## سورها (Quantifiers):

زمانی که ما منطقی در اختیار داریم که شامل اشیاء است، طبیعی است که ذکر خواص کلی اشیاء را بر شمارش اشیاء توسط نام ترجیح می‌دهیم. سورها به ما اجازه این کار را می‌دهند.

منطق مرتبه اول دو سور استاندارد دارد:

❖ عمومی (universal)

❖ وجودی (existential)

دانشگاه پیام نور

## سور عمومی: (Universal Quantification)

$\forall$  معمولاً به معنی «برای تمام» است.

شما یک جمله را می‌توانید به صورت  $\forall x P$  که  $P$  یک عبارت منطقی است تصور کنید. و  $P$  معادل با ترکیب عطفی تمام جملات حاصل شده توسط جانشینی نام یک شیء برای متغیر  $x$  هر جا که در  $P$  ظاهر شود، است.

## سور وجودي (Existential):

$\exists$  به صورت «وجود دارد...» تلفظ می‌شود. در حالت کلی  $\exists x P$  زمانی درست است که  $P$  برای بعضی از اشیاء در دنیا درست باشد. بنابراین می‌تواند به عنوان معادلی برای ترکیب فصلی جملات بدست آمده توسط جانشینی اسم یک اشیاء برای متغیر  $x$ ، تصور شود.

بنابراین، یک جمله شرطی با سور وجودی در دنیایی شامل هر شیء که مقدم آن ترکیب شرطی نادرست باشد، درست است. از این رو همچنین جملاتی اصلاً چیزی برای گفتن ندارند.

دانشگاه پیام نور

## سورهای لانه‌ای (Nested Quantifiers):

$\forall x, y$  معادل با  $\forall x \forall y$  است

ترتیب سورها بسیار مهم است. اگر ما آنها را در پرانتز قرار دهیم روشن‌تر می‌شود.

در حالت کلی،  $x(\forall y \exists P(x,y))$  جمله دلخواهی است که شامل  $x, y$  می‌باشد. می‌گویید که هر

شیئی در دنیا یک خاصیت ویژه‌ای دارد، و آن خاصیت به چند شیئی توسط رابطه  $P$  مربوط می‌شود.

از طرف دیگر،  $x(\exists y \forall P(x,y))$  می‌گوید که در دنیا شیئی وجود دارد که خاصیت ویژه‌ای دارد و

خاصیت توسط  $P$  به هر شیئی در دنیا مربوط می‌شود



مشکل اساسي زماني بوجود میآید ، که دو سور با یک متغیر استفاده می شوند.

قانون این است که متغیر به داخلی ترین سور که آن را بیان می کند ، پس این متغیر ارتباطی با دیگر سورها نخواهد داشت.

دانشگاه پیام نور

## ارتباط بین $\forall$ و $\exists$

در واقع دو سور وجودي و عمومي از طریق تناقض با هم در ارتباط هستند.

بدلیل اینکه  $\forall$  در واقع رابط عاطفي در دنياي اشیاء است و  $\exists$  رابط فصلي است ، تعجب آور نخواهد بود که آنها از قوانین دموگران پیروي کنند. قوانین دموگران در ارتباط با جملات سوري به شرح زیر است:

$$\forall x \neg P \equiv \neg \exists x P \qquad \neg P \wedge \neg Q \equiv \neg (P \vee Q)$$

$$\neg \forall x P \equiv \exists x \neg P \qquad \neg (P \wedge Q) \equiv \neg P \vee \neg Q$$

$$\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P \qquad P \wedge Q \equiv \neg (\neg P \vee \neg Q)$$

$$\exists x P \equiv \neg \forall x \neg P \qquad P \vee Q \equiv \neg (\neg P \wedge \neg Q)$$





براي اهداف AI، محتوا و از اين رو قابليت خواندن جملات مهم هستند.

بنابراين:

ما هر دو سور را نگه مي داريم.

دانشگاه پیام نور



## تساوي (Equality):

به غیر از گزاره‌ها و ترم‌هایی که قبلاً به آنها اشاره می‌توانیم از سیمبول تساوي (equality symbol) برای ساختن عباراتی که دو ترم به شیئی مشابه رجوع کنند، استفاده می‌کنیم.

سیمبول تساوي : می‌تواند به منظور شرح خواص یک تابع داده شده، استفاده شود. این سیمبول هم چنین می‌تواند با علامت نقیض برای نشان دادن عدم تشابه دو شیئی استفاده شود.

دانشگاه پیام نور

## توسعه‌ها و تمایزات نگارشی:

سه نوع از روشهایی که روی منطق مرتبه اول اعمال می‌شود:

1- منطق مرتبه بالاتر

1-2 عبارات تابعی و گزاره‌ای با استفاده از عملگر  $\wedge$

2-2 سور یکتایی

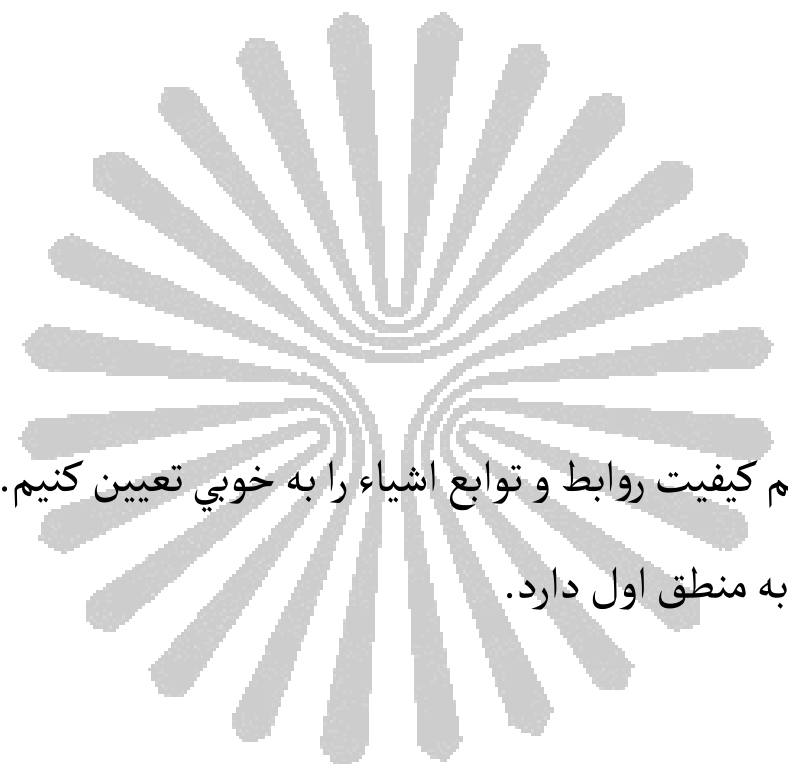
3-2 عملگر یکتایی

3- انواع علائم

دانشگاه پیام نور



منطق مرتبه بالاتر:

- 
- ❖ ما را قادر مي سازد تا بتوانيم كيفيت روابط و توابع اشياء را به خوبي تعيين كنيم.
  - ❖ قدرت معنا دار تري نسبت به منطق اول دارد.

دانشگاه پیام نور

## عبارات تابعي و گزاره‌اي با استفاده از عملگر $\lambda$ :

❑ اغلب مفید است که توابع و گزاره‌های پیچیده را از قسمت‌های ساده‌تری تشکیل دهیم.

❑ عملگر  $\lambda$  مرسوم است که برای این منظور استفاده شود.

❑ این  $\lambda$ -expression می‌تواند برای آرگومان‌ها نیز به کار برده شود تا به یک ترم منطقی منتهی شود.

برای مثال گزاره «از جنیست متفاوت و از آدرس مشابه هستند.» را می‌تواند به صورت زیر نوشت:

$$\lambda x, y \text{ Gender}(x) \neq \text{gender}(y) \wedge \text{Address}(x) = \text{Address}(y)$$

## سور يكتايي:

راه دقيقي براي گفتن اينكه يك شيئي منحصر به فرد يك گزاره را قانع مي كند، وجود ندارد. بعضي از مؤلفان علامت  $\exists x \text{ King}(x) !$  را استفاده مي كنند.

جمله بالا بدین معناست که «یک شیئی منحصر به فرد  $x$  وجود دارد که  $\text{King}(x)$  را قانع می کند» یا غیر رسمی تر بگوییم «دقیقاً یک  $\text{King}$  وجود دارد».

دانشگاه پیام نور



عملگر یکتایی:

∃! برای مفهوم یکتایی استفاده می کنیم.

علامت  $\lambda x p(x)$  عموماً برای بازنمایی مستقیم شیئی مورد نظر استفاده می شود.

دانشگاه پیام نور

## انواع علائم:

تعدادی از علائم رایج در منطق مرتبه اول:

Syntax item	This book	Others
<b>Negation (not)</b>	$\neg P$	$\sim P \quad \bar{P}$
<b>Conjunction (and)</b>	$P \wedge Q$	$P \& Q \quad P.Q \quad PQ \quad P, Q$
<b>Disjunction (or)</b>	$P \vee Q$	$P   Q \quad P; Q \quad P + Q$
<b>Implication (if)</b>	$P \Rightarrow Q$	$P \rightarrow Q \quad P \supset Q$
<b>Equivalence (iff)</b>	$P \Leftrightarrow Q$	$P \equiv Q \quad P \leftrightarrow Q$
<b>Universal (all)</b>	$\forall x P(x)$	$(\forall x) P(x) \wedge xP(x) \quad P(x)$
<b>Existential (exists)</b>	$\exists x P(x)$	$(\exists x) P(x) \vee xP(x) \quad P(\text{Skolem}_i)$
<b>Relation</b>	$R(x, y)$	$(Rxy) \quad Rxy \quad xRy$





استفاده از منطق مرتبه اول:

☐ Kinship دامنه

☐ اصل موضوعات ، تعاریف و قضایا

☐ دامنه مجموعه‌ها

☐ علائم خاص برای مجموعه‌ها ، لیست‌ها و محاسبات

☐ طرح پرسش و گرفتن پاسخ

دانشگاه پیام نور

## عامل هاي منطق براي دنياي Wumpus:

ما معماری سه عامل را در نظر می گیریم:

- (1) عامل هاي (reflex) که فقط ادراکات و عملیاتشان را مطابق هم طبقه بندی می کنند.
- (2) عامل هاي مبتني بر مدل (model-based) که بازنمایی داخلی از دنیا را تشکیل می دهند و از آن برای عملکردشان استفاده می کنند.
- (3) عامل هاي مبتني بر هدف goal-based که اهداف را صورت می دهند و سعی دارند تا به آنها برسند.  
(عامل هاي مبتني بر هدف معمولاً عامل هاي مبتني بر مدل نیز هستند.)



## عامل واکنشي ساده:

ساده‌ترین نوع ممکن عامل ، قوانینی دارد که مستقیماً ادراکات را به عملیات مرتبط می‌سازد. این قوانین مشابه واکنش یا غرایز هستند.

دانشگاه پیام نور



## محدودیت‌های عامل‌های واکنشی ساده:

❖ وجود مسائلی که باید به عامل از طریق بازنمایی دنیا فهمانده شود.

❖ عامل‌های واکنشی نمی‌توانند از حلقه‌های نامحدود اجتناب ورزند.

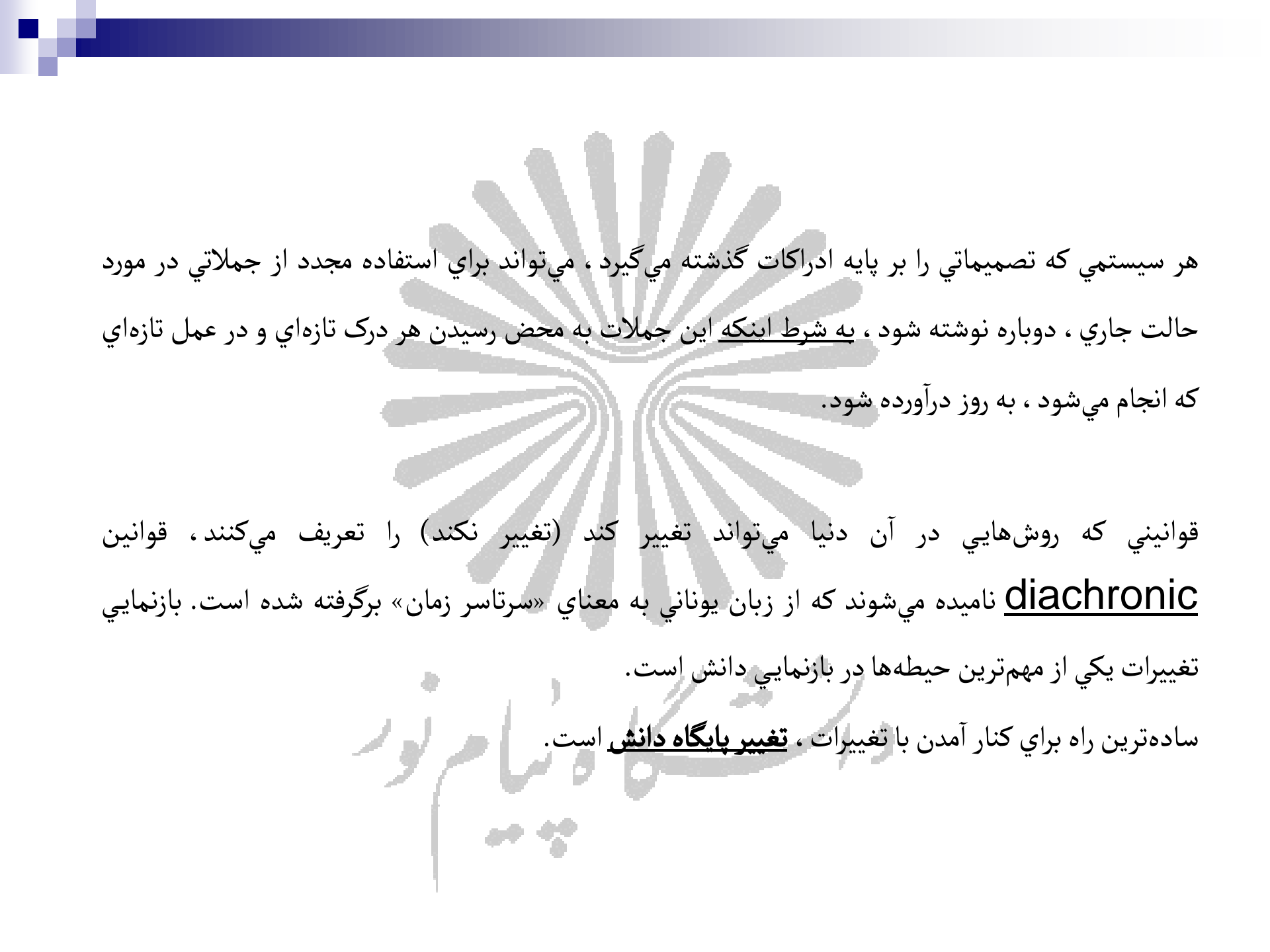
دانشگاه پیام نور



## بازنمایی تغییر در دنیا:



در طراحی عامل ، تمام ادراکات به پایگاه دانش اضافه می شود ، و در اصل تاریخچه ادراک تمام آن چیزهایی است که در مورد دنیا باید دانسته شود. اگر ما قوانینی داشته باشیم که به گذشته به همان خوبی زمان جاری رجوع کنند ، می توانیم قابلیت های یک عامل را برای یافتن جایی که عملکرد بهینه دارد ، افزایش دهیم.



هر سیستمی که تصمیماتی را بر پایه ادراکات گذشته می گیرد ، می تواند برای استفاده مجدد از جملاتی در مورد حالت جاری ، دوباره نوشته شود ، به شرط اینکه این جملات به محض رسیدن هر درک تازه ای و در عمل تازه ای که انجام می شود ، به روز درآورده شود.

قوانینی که روش هایی در آن دنیا می تواند تغییر کند (تغییر نکند) را تعریف می کنند ، قوانین diachronic نامیده می شوند که از زبان یونانی به معنای «سرتاسر زمان» برگرفته شده است. بازنمایی تغییرات یکی از مهم ترین حیطه ها در بازنمایی دانش است.

ساده ترین راه برای کنار آمدن با تغییرات ، تغییر پایگاه دانش است.



یک عامل می تواند در فضای گذشته و حالات ممکن آینده ، به جستجو پردازد ، و هر حالت توسط پایگاه دانش متفاوتی بازنمایی می شود.

در اصل ، بازنمایی موقعیت و عملیات تفاوتی با بازنمایی اشیاء واقعی یا روابط واقعی ندارد.

ما نیاز داریم که در مورد اشیاء و روابط مناسب ، تصمیم گیری کنیم و سپس قضایایی در رابطه با آنها بنویسیم.

دانشگاه پیام نور



## محاسبه موقعیت:

محاسبه موقعیت (Situation Calculus) روش خاصی برای تعریف تغییرات در منطق مرتبه اول است.

تصوري که از دنیا مي‌شود، آن را به صورت دنباله‌اي از موقعیت‌ها در نظر مي‌گیرد، که هر کدام از آنها یک "snapshot" از حالت دنیا است.



## استنتاج خواص پنهانی دنیا:

زمانی که عامل بتواند تشخیص دهد که کجا قرار دارد، می تواند کیفیت ها را با محل، به جای موقعیت تطبیق دهد.

## قوانین همزمان:

قضایایی را که ما برای تسخیر اطلاعات ضروری برای این استنباط ها خواهیم داشت، قوانین همزمان (Synchronic) نامیده می شوند، زیرا آنها خواص حالت یک دنیا را به دیگر خواص حالت دنیای مشابه، مربوط می کنند.

دانشگاه پیام نور



دو نوع اصلي از قوانين همزمان وجود دارند:

**قوانين Causal:**


قوانين سببي جهت مفروض شده علت را در دنيا منعكس مي كنند: بعضي از خواص پنهاني دنيا، ادراكات مطمئني را براي توليد شدن باعث مي شوند.

دانشگاه پیام نور

## (2) قوانین تشخیصی (Diagnostic rules):

قوانین تشخیصی مستقیماً دلالت بر حضور خواص پنهان شده از اطلاعات مبتنی بر ادراک دارند. اگرچه قوانین تشخیصی به نظر می‌آید که اطلاعات مطلوبی را مستقیماً تولید کنند، خیلی حيله‌گیرانه است، اطمینان داشته باشیم که آنها قوی‌ترین نتایج ممکن را از اطلاعات موجود به دست می‌آورند.

دانشگاه پیام نور



مهم‌ترین مسئله برای به خاطر سپردن این است که اگر قضایا به درستی و کمال، روش عملکرد دنیا و روشی که ادراکات تولید می‌شوند را تعریف کنند، رویه استنتاج به درستی قوی‌ترین شرح ممکن از حالت دنیا با ادراکات داده شده را استخراج خواهد کرد.

دانشگاه پیام نور

## اولویت بین عملیات:

تغییرات عقاید عامل در مورد بعضی از چهره‌های دنیا نیاز به تغییرات در قوانینی که با دیگر چهره‌ها سروکار دارند، دارد.

✓ عامل ما به سادگی توسط پرسش برای رسیدن به چیزی متفاوت، می‌تواند دو مرتبه برنامه‌ریزی شود.

✓ اهداف، مطلوب بودن حالات حاصل را بدون توجه به روش به دست آمدن آنها توضیح می‌دهند.

دانشگاه پیام نور

**اولین قدم**، شرح مطلوبیت خود عملیات (action)، و ترک ماشین برای انتخاب بهترین عمل است.

از یک مقیاس ساده استفاده می‌کنیم:

عملیات می‌توانند عالی، خوب، متوسط، ریسکی و یا مهلک باشند.

عامل همیشه باید یک عمل فوق‌العاده‌ای را در صورت یافتن انجام دهد؛ در غیر اینصورت، یک عمل خوب در

غیر اینصورت، یک عمل متوسط، و یک عمل ریسک‌دار اگر تمام قبلی‌ها شکست بخورند.

دانشگاه پیام‌نور



## سیستم مقدار عملیاتی:

سیستمی که حاوی قوانینی از این نوع است یک سیستم مقدار عملیاتی (action-value) نامیده می شود.

➤ توجه کنید که قوانین به آنچه که واقعاً عملیات انجام می دهند، رجوع نمی کنند، فقط به مطلوب بودن آنها توجه دارند.

دانشگاه پیام نور



به سوي يك عامل هدفدار:

حضور يك هدف دقيق به عامل اجازه مي دهد تا دنباله اي از عملياتي كه منجر رسيدن به هدف مي شوند را پيدا كند.

حداقل سه روش براي يافتن جنين دنباله اي وجود دارد:

(1) استنتاج

(2) جستجو

(3) برنامه ريزي

دانشگاه پیام نور



## استنتاج:

نوشتن قضایایی که به ما اجازه ASK از KB را برای دنباله‌ای از عملیات بدهد که ضمانت رسیدن به هدف را به طور امن بکند، چندان مشکل نیست.

## مشکلات این روش:

- برای دنیاهای بزرگ، تقاضاهای محاسباتی بسیار زیاد است.

- مشکل تشخیص راه‌حل‌های خوب از راه‌حل‌های بیهوده وجود دارد.

دانشگاه پیام نور

## جستجو:

ما می‌توانیم از رویه جستجوی سطحی برای یافتن مسیری به هدف استفاده کنیم. این از عامل درخواست می‌کند تا دانش خود را به صورت مجموعه‌ای از عملگرها درآورد، و بازنمایی حالات را دنبال کند، بنابراین الگوریتم جستجو می‌تواند به کار برده شود.

## برنامه ریزی:

شامل استفاده از سیستم‌های استدلال خاصی می‌شود که برای استدلال در مورد عملیات طراحی شده‌اند.

دانشگاه پیام نور

فصل هشتم:

استنتاج در منطق مرتبه اول



قوانین استنتاج مربوط به سورها:

قوانین استنتاج برای منطق گزاره‌ای:

1. Modus Ponens
2. And – Elimination
3. And – Introduction
4. Or – Introduction
5. Resolution

سه قانون استنتاجي جديد:

## 1- حذف سور عمومي (Universal Elimination):

براي هر جمله  $\alpha$  متغير  $v$ ، و ترم زميني  $g$  داريم:

$$\frac{\forall v, a}{SUBST(\{v / g\}, a)}$$

## 2- حذف سور وجودي:

براي هر جمله  $\alpha$  ، متغير  $v$  ، و سيمبول ثابت  $k$  كه جاي ديگري از پايگاه دانش ظاهر نشده است ، داريم:

$$\frac{\exists v, a}{SUBST(\{v / K\}, a)}$$

### 3-(Existential Introduction):

برای هر جمله  $\alpha$ ، متغیر  $v$  که در  $\alpha$  واقع نباشد، و ترم زمینی  $g$  که در  $\alpha$  واقع نشود داریم:

$$\frac{a}{\exists v \text{ SUBST}(\{g / v\}, a)}$$



می‌توان این قوانین را با استفاده از:

یک جمله با سور عمومی به عنوان ترکیب عطفی تمام مقاردهی‌های ممکن آن، و تعریف

یک جمله با سور وجودی به عنوان ترکیب فصلی تمام مقاردهی‌های ممکن آن، کنترل کرد.

دانشگاه پیام نور





کاربرد قوانین استنتاج ، در واقع پرسشی از مطابقت نمونه‌های پیش‌فرضیات آنها با جملات موجود در KB و سپس افزودن نمونه‌های جدید آنهاست.

اگر ما فرایند یافتن اثبات را به عنوان یک پردازش جستجو فرموله‌سازی کنیم ، پس واضح است که اثبات همان راه حل مسئله جستجو است و روشن است که باید برنامه‌ای هوشمند برای یافتن اثبات بدون دنبال کردن هر گونه مسیر نادرست موجود باشد.

دانشگاه پیام نور



## Modus Ponens تعمیم یافته:

❖ Canonical فرم

❖ یکسان سازی (Unification)

دانشگاه پیام نور

## فرم Canonical:

تمام جملات موجود در پایگاه دانش باید به صورتی باشند که با یکی از پیش فرضیات قانون **Modus Ponens** مطابقت داشته باشند، فرم **Canonical** برای **Modus Ponens** متضمن این نکته است که هر جمله در پایگاه دانش از چه نوع اتمی یا شرطی با یک ترکیب عطفی از جملات اتمی در طرف چپ و یک اتم منفرد در طرف راست باید باشد.

ما جملات را به جملات **Horn** زمانی تبدیل می کنیم که ابتدا وارد پایگاه دانش، با استفاده از حذف سور وجودی و حذف **And** شده باشند.

## یکسان سازی (Unification):

وظیفه روتین یکسان ساز **Unify**، گرفتن دو جمله اتمی  $p$ ،  $q$  و برگرداندن یک جانشین که  $p$ ،  $q$  را مشابه هم خواهد ساخت، است. (اگر چنین جانشینی موجود نباشد، **Unify**، **fail** برمی گرداند).

$$\text{UNIFY}(p, q) = \theta, \text{SUBST}(\theta, p) = \text{SUBST}(\theta, q)$$

**UNIFY**، عمومی ترین یکسان ساز (Most General Unifier) یا (MGU) را برمی گرداند، که جانشینی است که کمترین تعهد را در قبل محدود سازی متغیرها دارد.

زنجیره‌سازی به جلو و عقب (Forward AND Backward Chaining):

زنجیره‌سازی به جلو (forward chaining):

قانون Modus Ponens تعمیم یافته به دو صورت استفاده می‌شود. می‌توانیم با جملات موجود در پایگاه دانش شروع کنیم و نتایج جدیدی را که می‌توانند استنباط‌های بیشتری را بسازند، تولید کنیم. این روش زنجیره‌سازی به جلو نامیده می‌شود.

این روش زمانی استفاده می‌شود که حقیقت جدیدی به پایگاه داده ما اضافه شده باشد و خواسته باشیم نتایج

آن را تولید کنیم.

دانشگاه پیام نور



## زنجیره‌سازی به عقب (Backward Chaining):

می‌توانیم با چیزی که قصد اثباتش را داریم آغاز کنیم و جملات شرطی را پیدا کنیم که به ما اجازه بدهند نتیجه را از آنها استنتاج کنیم، و سپس سعی در ایجاد پیش‌فرضیات آنها داشته باشیم.

این روش زمانی استفاده می‌شود که هدفی برای اثبات وجود داشته باشد.

دانشگاه پیام نور

## الگوریتم زنجیره سازی به جلو:

زنجیره سازی به جلو توسط افزودن یک حقیقت جدید  $p$  به پایگاه دانش ، فعال می شود و می تواند به عنوان قسمتی از پردازش **TELL** برای مثال ، همکاری داشته باشد. در اینجا ایده ، یافتن تمام ترکیبات شرطی است که  $P$  را به عنوان پیش فرض داشته باشد ، سپس اگر بقیه پیش فرضیات برقرار باشند ، می توانیم نتیجه ترکیب شرطی را به پایگاه دانش توسط راه اندازی استنتاج های بعدی اضافه کنیم.

دانشگاه پیام نور

ما به ایده ترکیب (Composition) جانشینی نیز نیاز داریم.

$COMPOSE(\theta_1, \theta_2)$  جانشینی است که اثر آن با اثر اعمال هر جانشینی به نوبت، برابر است. زیرا:

$$SUBST(COMPOSE(\theta_1, \theta_2), P) = SUBST(\theta_1, P)$$

زنجیره سازی به جلو، تصویری تدریجی از شرایط در حالی که داده های جدید وارد می شوند، می سازد.

پردازش های استنتاجی آن مستقیماً با حل مسئله ویژه در ارتباط نیستند،

به همین دلیل رویه data-driven یا data-directed نامیده می شود.



## الگوریتم زنجیره‌سازی به عقب:

زنجیره‌سازی به عقب به منظور یافتن تمام پاسخ‌ها برای سؤال طرح شده، به وجود آمده است. بنابراین زنجیره‌سازی به عقب، وظیفه‌ای که از رویه **ASK** خواسته شده را انجام می‌دهد. الگوریتم زنجیره‌سازی به عقب **BACK-CHAIN** ابتدا توسط کنترل درمی‌یابد که آیا پاسخ‌ها مستقیماً از جملات پایگاه دانش، تولید می‌شوند یا خیر. سپس تمام ترکیبات شرطی که نتایجشان با پرسش (**query**) مطابقت دارد را پیدا می‌کند و سعی دارد تا پیش‌فرض‌های آن ترکیبات شرطی را توسط زنجیره‌سازی به عقب ایجاد کند.

اگر پیش‌فرض، یک ترکیب عطفی باشد، سپس **BACK-CHAIN** ترکیبات عطفی را عطف به عطف پردازش می‌کند، تا یکسان‌ساز را برای تمام پیش‌فرض بسازد.

## کامل بودن Completeness:

تصور کنید که ما پایگاه دانش زیر را در اختیار داریم:

$$\forall x \quad P(x) \Rightarrow Q(x)$$

$$\forall x \quad \neg P(x) \Rightarrow R(x)$$

$$\forall x \quad Q(x) \Rightarrow S(x)$$

$$\forall x \quad R(x) \Rightarrow S(x)$$

سپس ما می خواهیم که  $S(A)$  را نتیجه بگیریم ،  $S(A)$  درست است ،

اگر  $Q(A)$  یا  $R(A)$  درست باشد ، و یکی از آنها باید درست باشد زیرا:

یا  $P(A)$  یا  $\neg P(A)$  درست است.

متأسفانه ، زنجیره سازی با Modus Ponens نمی تواند  $S(A)$  را نتیجه بگیرد.

مشکل این است که  $\forall x (P(x) \Rightarrow R(x))$  می تواند به صورت Horn دربیاید ، و از این رو توسط Modus Ponens نمی تواند استفاده شود.

این بدان معنی است که رویه اثباتی که از Modus Ponens استفاده می کند ناکامل (incomplete) است:

جملاتی که در پایگاه دانش مستلزم شده اند ولی رویه نمی تواند آنها را استنتاج کند.



پرسش در مورد وجود رویه‌های اثبات کامل بحثی است که ارتباط مستقیم با ریاضیات دارد. اگر یک رویه اثبات کامل بتواند برای عبارات ریاضی پیدا شود، دو چیز دنبال می‌شود:

❖ تمام مفروضات می‌توانند به طور مکانیکی ایجاد شوند.

❖ تمام ریاضیات می‌توانند به عنوان نتیجه منطقی مجموعه‌ای از اصل موضوع‌های پایه‌ای ایجاد شوند.

دانشگاه پیام نور



یک رویه اثبات کامل برای منطق مرتبه اول ارزش بسیاری در AI دارد:

❖ نظریه‌های عملی در رابطه با پیچیدگی کامپیوتری.

❖ فعال ساختن یک ماشین برای حل هر گونه مسئله که در زبان می‌تواند قرار داده شود.

قضیه کامل بودن گودل نشان داد که ، برای منطق مرتبه اول ، هر جمله ای که توسط مجموعه جملات دیگری مستلزم شود می تواند از آن مجموعه اثبات شود. بنابراین می توانیم قوانین استنتاجی را که به یک رویه اثبات کامل  $R$  اجازه می دهد ، پیدا کنیم:

$$if \quad KB|= \text{ then } KB \mid - \alpha_R$$

این قضیه کامل بودن مشابه این است که بگوییم رویه ای برای یافتن سوزنی در یک پشته گاه وجود دارد و این ادعای بیهوده نیست زیرا جملات با سود عمومی و سیمبول های تابع لانه ای دلخواهی در پشته های گاه با اندازه نامحدود ، استفاده می شوند.

گودل نشان داد که رویه اثباتی وجود دارد اما هیچ رویه ای را ذکر نکرد.

دانشگاه پیام نور



استلزام در منطق مرتبه اول ، نیمه تصمیم‌پذیر (Semidecidable) بنابراین می‌توانیم نشان دهیم که جملات از پیش‌فرضیات تبعیت می‌کنند، اما همیشه نمی‌توانیم نشان دهیم که آنها از پیش‌فرضیات تبعیت نمی‌کنند.

به‌عنوان یک فرضیه ، سازگاری (consistency) مجموعه جملات (سؤالی در مورد وجود راه‌حلی برای تبدیل تمام جملات به جملات درست) نیز نیمه تصمیم‌پذیر است.

دانشگاه پیام‌نور

## Resolution: یک رویه استنتاج کامل

از دو ترکیب شرطی می‌توانیم ترکیب سومی را مشتق کنیم که پیش‌فرض اولی را به نتیجه دومی متصل می‌کند.

Modus Ponens به ما اجازه استخراج ترکیب شرطی جدید را نمی‌دهد و فقط نتایج اتمی را استخراج

می‌کند. از این رو قانون resolution قدرتمندتر از Modus Ponens است.

دانشگاه پیام نور



## قانون استنتاج resolution:

در فرم ساده قانون resolution، پیش فرضیات دارای دقیقاً دو ترکیب فصلی هستند. ما می توانیم این قانون را برای دو ترکیب فصلی به هر طولی وسعت بخشیم، که اگر یکی از قسمت های ترکیب فصلی در یک  $clause(P_j)$  با نقیض قسمت دیگر ترکیب فصلی  $(q_k)$  یکسان باشند، سپس ترکیب فصلی از تمام قسمت ها استنتاج می شود بغیر از آن دو:

Resolution □ تعمیم یافته (ترکیبات فصلی)

Resolution □ تعمیمی یافته (ترکیبات شرطی)

## Resolution تعمیم یافته (ترکیبات فصلی):

برای  $P_i$  و  $q_i$  فرضی که  $\text{UNIFY}(P_j \neg q_k) = \theta$

$$\begin{array}{ccccccc} P_1 & \vee & \dots & P_j & \dots & \vee & P_m \\ q_1 & \vee & \dots & q_k & \dots & \vee & q_n \end{array}$$

---

$$\text{SUBST}(\theta, (P_1 \vee \dots P_{j-1} \vee P_{j+1} \dots P_m \vee q_1 \vee \dots q_{k-1} \vee q_{k+1} \dots q_n))$$

معادلاً، می‌توانیم این عبارت را به صورت ترکیب شرطی بنویسیم.

## Resolution تعمیم یافته (ترکیبات شرطی):

برای اتم‌های  $P_i$  و  $q_i$  و  $r_i$  و  $s_i$  که

$$\text{UNIFY}(P_j, q_k) = \theta$$

$$\begin{array}{l} P_1 \wedge \dots \wedge P_j \wedge \dots \wedge P_{n1} \Rightarrow r_1 \vee \dots \vee r_{n2} \\ s_1 \wedge \dots \wedge s_{n3} \Rightarrow q_1 \vee \dots \vee q_k \vee \dots \vee q_{n4} \end{array}$$

$$\text{SUBST}(\theta, (P_1 \wedge \dots \wedge P_{j-1} \vee P_{j+1} \wedge \dots \wedge P_{n1} \wedge s_1 \wedge \dots \wedge s_{n3} \Rightarrow r_1 \vee \dots \vee r_{n2} \vee q_1 \vee \dots \vee q_{k-1} \vee q_{k+1} \vee \dots \vee q_{n4}))$$

دانشگاه پیام نور

## فرم‌های Canonical برای resolution:

در نسخه اولیه قانون **resolution**، هر جمله یک ترکیب فصلی از حروف فرضی است.

تمام ترکیبات فصلی در KB فرض شده‌اند که در یک ترکیب عطفی صریح (مانند یک KB معمولی) به هم متصل شده‌اند، بنابراین این فرم، فرم نرمال عطفی (Conjunctive normal form (CNF نامیده می‌شود.

اگرچه هر جمله به تنهایی یک ترکیب فصلی است.



در صورت ثانویه قانون **resolution**، هر جمله یک ترکیب شرطی با یک ترکیب عطفی از اتم‌ها در سمت چپ و یک ترکیب فصلی از اتم‌ها در طرف راست است.

این حالت، فرم نرمال شرطی (implicative normal form (INF) نامیده می‌شود.

هر مجموعه از جملات می‌توانند به دو فرم ترجمه شوند. فرم نرمال عطفی رایج‌تر است، اما فرم نرمال شرطی طبیعی‌تر به نظر می‌آید.

دانشگاه پیام نور

Resolution تعميمي از Modus Ponens است.

فرم نرمال شرطي رايج تراز فرم Horn است ، به دليل اينكه طرف سمت راست مي تواند يك تركيب شرطي باشد و نه فقط يك اتم تنها.

Modus Ponens قابليت تركيب اتم ها با يك تركيب شرطي را به منظور استخراج نتيجه به صورتي دارد كه resolution قادر به انجام آن نيست.

دانشگاه پیام نور

زنجیره‌سازی با resolution قدرتمندتر از زنجیره‌سازی با Modus Ponens است، اما هنوز کامل نیست.

برهان خلف:

رویه استنتاج کاملی که از resolution استفاده می‌کند برهان خلف (refutation) نامیده می‌شود و هم‌چنین به عنوان اثبات توسط تناقض (proof by contradiction) و reduction and absurdum شناخته شده است.

دانشگاه پیام نور



## تبدیل به فرم نرمال:

✓ هر جمله مرتبه اولي مي تواند به صورت فرم نرمال شرطي (يا عطفی) دربیاید.

✓ از یک مجموعه از جملات به فرم نرمال می توانیم اثبات کنیم که یک جمله نرمال از مجموعه پیروی خواهد کرد.

دانشگاه پیام نور





رویه‌ای برای تبدیل به فرم نرمال:

(1) حذف ترکیب شرطی:

می‌توان تمام ترکیبات شرطی را با معادل فصلی جایگزین نمود.

(2) حذف ¬:

نقیض فقط برای فرم نرمال عطفی مجاز است، و برای تمام فرم‌های نرمال شرطی قدغن است.

(3) استاندارد کردن متغیرها:

این عمل بعداً از ایجاد ابهام زمان حذف سورها جلوگیری می‌کند.

(4) انتقال سورها به سمت چپ:

5) Skolemize

Skolemization پردازشی است که در آن تمام سورهای وجودی حذف می شوند.

6) توزیع  $\wedge$  بر  $\vee$ :

7) ترکیبات فصلی و عطفی لانه ای مسطح شده:

در این مورد ، جمله به فرم نرمال عطفی (CNF) است.

8) تبدیل ترکیبات فصلی به ترکیب شرطی:

دانشگاه پیام نور



## برخورد با مسئله تساوي:

یکسان سازی یک تست نحوي مبتني بر ظاهر ترم هاي آرگوماني است و تست صحيح معنایي مبتني بر اشیایي که نمایش می دهند ، نیست.

## دوروش براي انجام این امر:

1) بدیهي نمودن تساوي به وسیله ذکر خواص آن:

باید ذکر شود که تساوي ، انعطاف پذیر ، متقارن و (متعدي) است.



2) استفاده از یک قانون استنتاج از یک قانون استنتاج:

می‌توانیم قانون استنتاج را به صورت زیر تعریف کنیم:

Demodulation: برای تمام ترم‌های  $x, y, z$  که  $\text{UNIFY}(x, y) = \theta$

$$x = y, (\dots z \dots)$$

---

$$(\dots \text{SUBST}(\theta, y) \dots)$$



## استراتژی‌های Resolution:

4 استراتژی که برای راهنمایی جستجو به سمت یک اثبات استفاده می‌شوند ، را بررسی خواهیم کرد:

دانشگاه پیام نور



## 1) Unit preference

در اینجا ما سعی بر تولید جمله کوتاهی به صورت  $\text{True} \Rightarrow \text{False}$  داریم.  
این استراتژی یک کشف کننده مفید است که می تواند با دیگر استراتژی ها ترکیب شود.

دانشگاه پیام نور

## 2) مجموعه Support

هر resolution جمله‌ای را از مجموعه Support با جمله دیگری ترکیب می‌کند و نتیجه را به مجموعه Support اضافه می‌کند. اگر مجموعه Support به نسبت تمام پایگاه دانش کوچک باشد، فضای جستجو را قطع خواهد کرد.

یک انتخاب بد برای مجموعه Support الگوریتم را ناکامل خواهد ساخت.

استراتژی مجموعه Support دارای این مزیت است که درخت‌های اثباتی تولید می‌کند که اغلب برای درک افراد آسان هستند، زیرا آنها هدف‌گرا هستند.

### Resolution ورودی:

در استراتژی resolution ورودی هر resolution یکی از جملات ورودی را (از KB یا query) با جمله دیگر ترکیب می‌کند.

در پایگاه‌های دانش Horn، Modus Ponens نوعی از استراتژی resolution ورودی است، زیرا یک ترکیب شرطی از KB اصلی را با دیگر جملات ترکیب می‌کند. از این رو شگفتی‌آور نخواهد بود که resolution ورودی برای پایگاه‌های دانشی که به صورت Horn هستند، کامل باشد اما در حالت کلی ناکامل است.



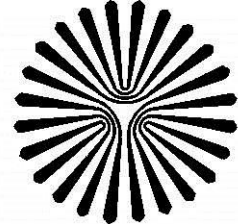


## 4) Subsumption:

متد Subsumption تمام جملاتي که توسط یک جمله موجود در KB، Subsume می شوند، را حذف می کند.

Subsumption به نگهداري KB به صورت کوچک کمک می کند، و در نتیجه فضاي جستجو را کوچک می سازد.

دانشگاه پیام نور



دانشگاه پیام نور

فصل نهم :

برنامه ریزی



تفاوت عامل برنامه ریزی با عامل حل مسئله در سه چیز است:

بازنمایی اهداف، حالات و عملیات

استفاده از بازنمایی های منطقی و صریح برنامه ریز را قادر می سازد تا سنجش عامل را معقولانه هدایت کند.

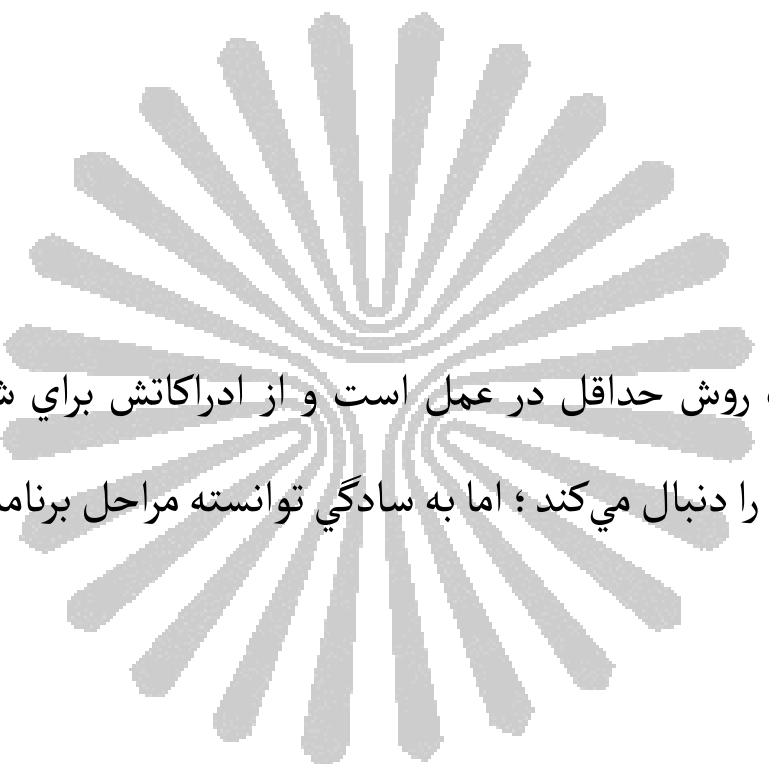

عامل برنامه ریزی همچنین در روش بازنمایی و جستجو برای راه حل ها نیز تفاوت دارد.



## یک عامل ساده برنامه ریزی:

زمانی که حالت دنیا قابل دسترسی است ، عامل می تواند از ادراکات تولید شده توسط محیط استفاده کرده و مدل کامل و صحیحی از حالت دنیای جاری بسازد. سپس ، با داشتن هدف ، می تواند الگوریتم برنامه ریزی مناسبی را برای تولید برنامه عمل فراخوانی کند. عامل سپس می تواند در طی مراحل برنامه ، هر لحظه یک عمل را اجرا کند.

دانشگاه پیام نور



عامل با محیط از طریق یک روش حداقل در عمل است و از ادراکاتش برای شرح حالت اولیه استفاده می‌کند و از این روش هدف اولیه را دنبال می‌کند؛ اما به سادگی توانسته مراحل برنامه را تشکیل بدهد.

دانشگاه پیام نور



از حل مسئله به برنامه ریزی:

برنامه ریزی و حل مسئله موضوعات متفاوتی هستند زیرا در برنامه‌ی اهداف و حالات و عملیات و هم چنین برنامه‌ی ساختار دنباله‌های عملیاتی متفاوت عمل می‌کنند.

دانشگاه پیام نور



عناصر اولیه یک حل مسئله مبتنی بر جستجو:

❖ بازنمایی عملیات.

❖ بازنمایی حالات.

❖ بازنمایی اهداف.

❖ بازنمایی برنامه‌ها.

دانشگاه پیام نور

## بازنمایی عملیات:

عملیات توسط برنامه‌هایی که شرح حالت مابعد را تولید می‌کنند، تعریف می‌شود.

دانشگاه پیام نور





## بازنمایی حالات:

در حل مسئله ، شرح کامل حالت اولیه داده شده است و عملیات توسط برنامه‌ای که شرح کامل حالت را تولید می‌کند ، بازنمایی می‌شوند.

بنابراین:

تمام بازنمایی‌های حالت ، کامل هستند.

دانشگاه پیام نور



## بازنمایی اهداف:

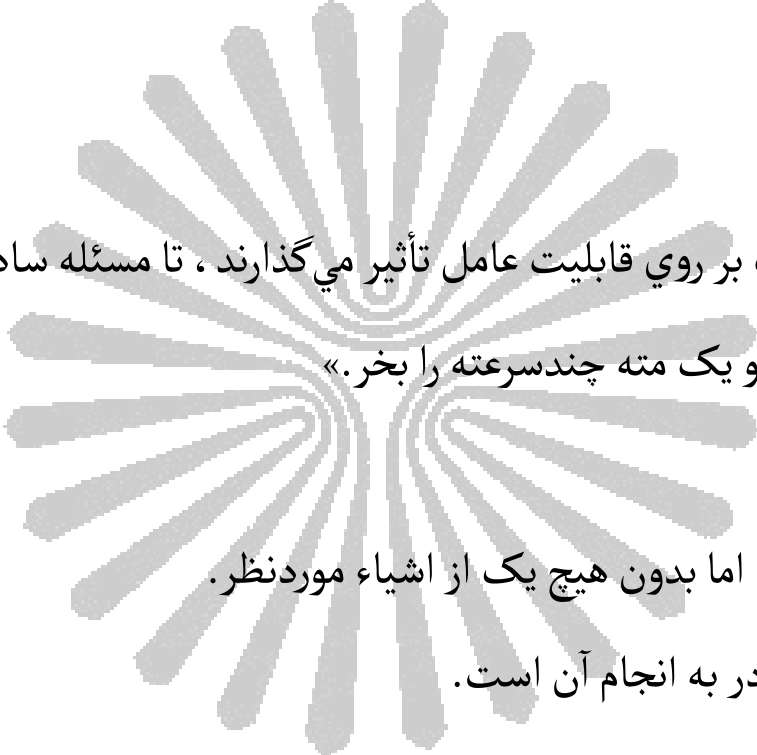
تنها دانشی که عامل در مورد هدف در اختیار دارد، تست هدف و تابع کشف کننده است. هر دو اینها بر روی حالت‌ها اعمال می‌شوند تا مطلوبیت آنها مورد ارزیابی قرار گیرد.

دانشگاه پیام نور

## بازنمایی برنامه‌ها:

در حل مسئله یک راه حل دنباله‌ای از عملیات است. در طول تشکیل راه حل‌ها، الگوریتم‌های جستجو فقط دنباله‌های پیوسته عملیات را که از حالت اولیه آغاز می‌شوند (یا در مورد جستجوی دوطرفه، خاتمه دادن به حالت هدف) در نظر می‌گیرند.

دانشگاه پیام نور



حال بینیم چطور این تصمیمات بر روی قابلیت عامل تأثیر می گذارند ، تا مسئله ساده زیر را حل کنند:  
«یک لیتر شیر و یک خوشه موز و یک مته چندسرعت را بخر.»

حالت اولیه: عامل در خانه است اما بدون هیچ یک از اشیاء موردنظر.

عملگر: تمام کارهایی که عامل قادر به انجام آن است.

تابع کشف کننده: تعداد چیزهایی که هنوز به دست آورده نشده اند.

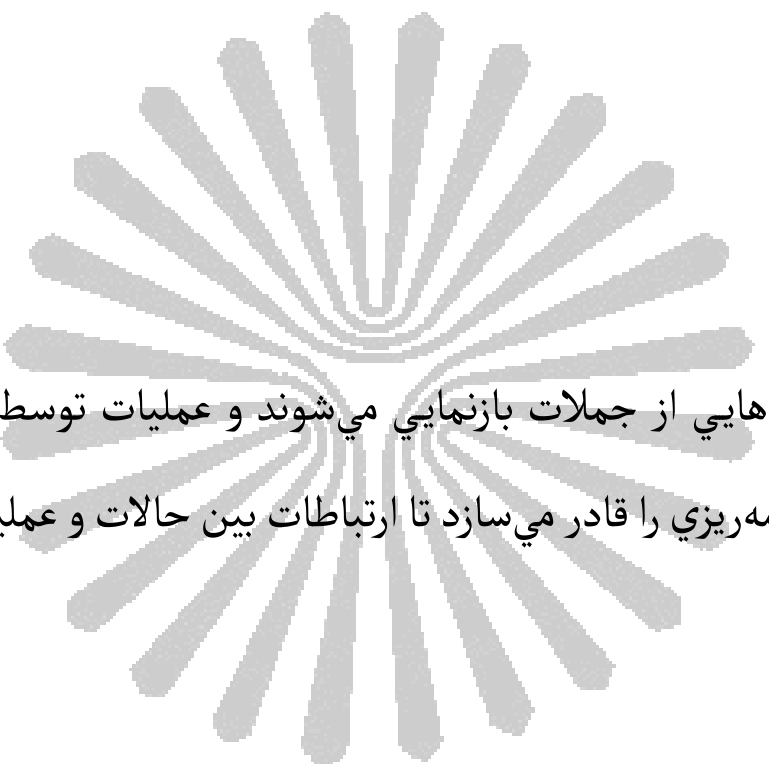
دانشگاه پیام نور



## اولین ایده کلیدی در ورای برنامه ریزی:

«بسط دادن» بازنمایی حالات ، اهداف و عملیات است. الگوریتم های برنامه ریزی از تعاریفی به زبان های رسمی استفاده می کنند که معمولاً منطق مرتبه اول و یا زیرمجموعه ای از آن است.

دانشگاه پیام نور



حالات و اهداف توسط مجموعه هايي از جملات بازنمايي مي شوند و عمليات توسط شرح پيش شرطها و تاثيرات منطقي بازنمايي مي شوند كه برنامه ريزي را قادر مي سازد تا ارتباطات بين حالات و عمليات را هدايت كند.

دانشگاه پیام نور



## دومین ایده کلیدی در وړای برنامه‌ریزی:

این است که برنامه‌ریز آزاد است تا عملیات را به برنامه هر زمان که لازم باشد، اضافه کند. هرچند که دنباله افزایشی در حالت اولیه وجود داشته باشد.

دانشگاه پیام نور



هیچ الزامی بر وجود ارتباط بین مرتبه برنامه ریزی و مرتبه اجرا نیست. با ساختن تصمیمات «مشخص» و «مهم» در ابتدا، برنامه ریزی می تواند فاکتور انشعاب را برای انتخاب های بعدی و نیاز به پی جویی به عقب را برای تصمیمات اختیاری کاهش دهد.

دانشگاه پیام نور






## سومین ایده کلیدی در ورای برنامه ریزی:

این است که بیشتر بخش های دنیا مستقل از دیگر بخش ها هستند. و این امر داشتن یک هدف عاطفی را ممکن می سازد و می توان آن را با یک استراتژی تقسیم و غلبه حل نمود.

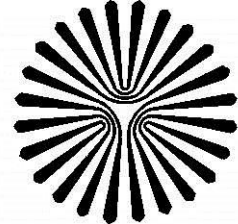
دانشگاه پیام نور



الگوریتم‌های تقسیم و غلبه مؤثر هستند؛ زیرا تقریباً همیشه حل چندین زیرمسئله کوچک آسان‌تر از یک مسئله بزرگ است. بهر حال تقسیم و غلبه در مواردی که هزینه ترکیب راه‌حل‌های زیرمسائل زیاد باشد، با شکست مواجه می‌شود. بسیاری از معماها دارای این خاصیت هستند.

دلیل اینکه معماها «گول‌زننده» هستند، این است که قرار دادن زیربرنامه‌ها کنار هم کار دشواری است.

دانشگاه پیام‌نور



دانشگاه پیام نور

فصل دهم :


عدم قطعیت



مسئله‌ای که با منطق مرتبه اول و بنابراین با رهیافت عامل منطق‌گرا وجود دارد این است که:

عامل‌ها اغلب هیچگاه دسترسی کامل به تمام حقیقت درباره محیط خود را ندارند.

دانشگاه پیام‌نور



سؤالات بسیار مهمی وجود دارند که عامل نمی تواند پاسخ طبقه بندی شده به آن را بیابد. بنابراین باید تحت **عدم قطعیت (uncertainty)** عمل کند.

عدم قطعیت به علت کامل نبودن ، و

عدم صحت درک عامل از خواص محیط ناشی می شود.

دانشگاه پیام نور



## مسئله کیفیت:

قوانین بسیاری در دامنه کامل نیستند؛ زیرا:

(1) شرایط بسیار زیادی باید دقیقاً شمارش شوند،

یا

(2) برخی از شرایط ناشناخته هستند.

دانشگاه پیام نور

## برخورد با دانش غیرقطعی:


ابزار اصلی ما برای کنار آمدن با درجات باور، تئوری احتمالات خواهد بود که درجه عددی از باور را بین 0 و 1 به جملات اختصاص می‌دهد.

**احتمالات** روشی از خلاصه‌سازی عدم قطعیت را به وجود می‌آورد که از تنبلی و جهل ما ناشی می‌شوند.

**احتمال 0** برای باور مبهمی که دارای جملات نادرست است، و

**احتمال 1** برای باور مبهمی که دارای جمله درست است، تخصیص داده می‌شود.

دانشگاه پیام نور




**جمله** در حقیقت خودش هم درست و هم نادرست است.

مهم است توجه داشته باشیم که **درجه باور** با **درستی** متفاوت است.

تئوری احتمالات تعهد **ontological** را همانند منطق ایجاد می کند، که حقایق در دنیا هم وجود دارند و هم ندارند.

دانشگاه پیام نور





درجه درستي که با درجه باور در تضاد است ، موضوع منطق فایي است .

در منطق مرتبه اول و گزاره‌اي ، جمله بسته به تعبیر و دنیا ، درست یا نادرست خواهد بود و زمانی درست است که حقیقتی را که به آن رجوع می‌کند ، موضوع اصلی باشد .

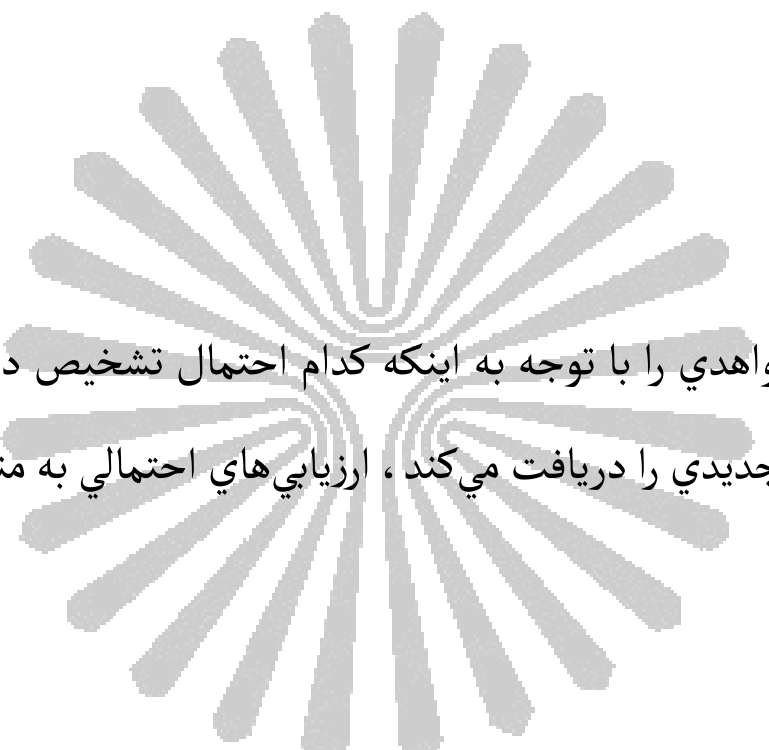

دانشگاه پیام نور

عبارات احتمالي کاملاً مشابه این نوع معناها نیستند. به آن علت است که احتمالاتی که عامل به یک گزاره تخصیص می‌دهد به ادراکاتی که تا آن لحظه دریافت کرده است بستگی دارد.

در بحث استدلال غیرقطعی، ما آن را **شاهد (evidence)** می‌نامیم.

همانطور که وضعیت استلزام زمانی که جملات بیشتری به پایگاه دانش اضافه می‌شوند تغییر می‌کند، احتمالات نیز در صورت وجود شواهد بیشتر، تغییر خواهند کرد.

دانشگاه پیام نور



تمام عبارات احتمالي بايد شواهدي را با توجه به اينكه کدام احتمال تشخيص داده شده است ، تعيين كنند.  
همانگونه كه عامل ادراكات جديدي را دريافت مي كند ، آريابي هاي احتمالي به منظور انعكاس شاهد جديدي ،  
به روز درآورده مي شوند .

دانشگاه پیام نور



## عدم قطعیت و تصمیمات عقلانی:

حضور عدم قطعیت روش‌های تصمیم‌گیری عامل را تغییر داده است. عامل منطقی عموماً هدف واحدی دارد و هر برنامه‌ای که امکان رسیدن به آن قطعی است را اجرا می‌کند. یک عمل می‌تواند انتخاب و یا رد شود، چه به هدف برسد و چه نرسد و بدون توجه به آنچه که دیگر عملیات انجام می‌دهند.

دانشگاه پیام نور

## تئوري سودمندی:

این تئوري این گونه بیان می شود:

هر وضعیت درجه ای از فایده یا سودمندی را برای یک عامل دارد و عامل به حالاتی با سودمندی بالاتر رجوع خواهد کرد.

سودمندی یک حالت به عاملی وابسته است که مفروضاتش توسط تابع سودمندی بازنمایی شده است.

تئوري سودمندی رعایت حال دیگران را نیز می کند. برای یک عامل کاملاً منطقی است که سودمندی بالاتر را به وضعیتی اختصاص دهد که عامل خودش از آن رنج و لی دیگران منفعت می برند.

مفروضات که به عنوان سودمندی‌ها، مطرح شدند با احتمالات در تئوری عمومی تصمیمات عقلانی که تئوری تصمیم‌گیری نامیده می‌شود، ترکیب می‌شوند:

**Decision theory=probability+utility theory**

ایده اساسی در مورد تئوری تصمیم‌گیری این است که یک عامل منطقی است

اگر و فقط اگر

عملی را که منتهی به بالاترین سودمندی می‌شود، انتخاب کند.

این اصل سودمندی مورد انتظار ماکزیم (MEU) نامیده می‌شود.



احتمالات و سودمندی‌ها در ارزیابی یک عمل توسط توزین سودمندی یک نتیجه ویژه و با احتمالی که پدید آورده است ، ترکیب می‌شوند.

طراحی برای یک عامل تصمیم‌گیری نظری:

ساختار عاملی که از تئوری تصمیم‌گیری برای انتخاب عملیات استفاده می‌کند ، در سطح انتزاعی با عامل منطقی یکسان است.

دانشگاه پیام نور