

گروه کامپیوتر آموزش و پرورش تربت حیدریه

پاسخ خود آزمایی و تمارین برنامه سازی ۲ (سی شارپ)

(بر اساس کتاب سال تحصیلی ۹۵-۱۳۹۴)

کدنویسی و آماده سازی :

مهندس محمدرضا سالارنیا

وبلاگ گروه کامپیوتر :

TorbatH.blog.ir

رایانامه :

TorbatH@chmail.ir

پاسخ خودآزمایی فصل سوم کتاب برنامه‌سازی ۲

الف) در سؤالات چهارگزینه‌ای زیر پاسخ صحیح را انتخاب نمایید.

۱ - چه چیز یک شیء را از اشیا دیگر متمایز نمی‌کند؟

الف) مشخصه ب) رفتار ج) عملیات د) توصیف کننده ✓

۲ - کدام گزینه در مورد متد صحیح نیست؟

الف) محل تعریف متدهای یک شیء داخل کلاس است.

ب) نحوه دسترسی به متد در خط عنوان متد تعیین می‌شود.

ج) یک متد می‌تواند پارامتر ورودی نداشته باشد.

د) اگر محدوده دسترسی به متد تعیین نشود به طور پیش فرض public در نظر گرفته می‌شود. ✓

۳ - کدام گزینه در مورد نوع داده شمارشی صحیح است؟

الف) محل قرارگیری تعریف نوع داده شمارشی در متد Main() است.

ب) شماره معادل با اولین عضو نوع داده شمارشی، عدد یک است.

ج) برای جدا کردن نام‌ها در نوع داده شمارشی، علامت , به کار می‌رود.

د) نوع دسترسی به یک نوع داده شمارشی معمولا private به کار می‌رود. ✓

ب) جاهای خالی را با عبارات مناسب پر کنید.

۴ - مجموعه‌ای از چند نام دلخواه که حالت‌ها و مقادیر مختلف یک موضوع را نشان می‌دهند نوع داده شمارشی نام دارد.

۵ - اگر یک متد مقداری برنمی‌گرداند، نوع خروجی آن را void تعیین می‌کنیم.

۶ - کلمه‌ای که خط عنوان متد با آن شروع شده و محدوده دسترسی به متد را تعیین می‌کند توصیف کننده نام دارد.

ج) به سؤالات زیر پاسخ دهید.

۷ - ویژگی‌ها و رفتار و عملیات قابل انجام بر روی هر یک از اشیای زیر را تعیین کنید.

شیء ←	کتاب	تلویزیون	دستگاه بازی
ویژگی‌ها (فیلدها)	عنوان کتاب مولف سال انتشار تعداد صفحه	نام مدل ابعاد صفحه مصرف برق	نام مدل تاریخ تولید کشور سازنده
رفتار و عملیات (متد)	مطالعه کتاب ویرایش کتاب چاپ کتاب توزیع کتاب فروش کتاب خرید کتاب	روشن شدن خاموش شدن خراب شدن	بازی کردن خراب شدن

۸ - با یک مثال نشان دهید که خروجی یک متد می‌تواند ورودی یک متد دیگر باشد.

```
Console.WriteLine(Console.ReadLine());
```

۹ - روش ایجاد اکثر متدهای آماده کتابخانه Net چیست؟ static

۱۰ - چرا روش ایجاد متد Main() باید static باشد؟

توصیف کننده static روش ایجاد متد را مشخص می‌کند و نشان می‌دهد که به محض اجرای برنامه، چنین متدی ساخته شده و قابل استفاده است. متد Main() نیز همواره باید از نوع static باشد اگر توصیف کننده static را ننویسیم، مترجم در ترجمه برنامه خطا می‌دهد.

۱۱ – اشکال برنامه زیر چیست؟ با یک تغییر ساده در برنامه اشکال را برطرف کنید.
محل قرارگیری تعریف نوع داده شماری، معمولاً خارج از کلاس و در ابتدای برنامه است.

```
using System;
namespace checkError
{
    enum Sesean
    { spring, summer, fall, winter }

    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.ReadKey;()
        }
    }
}
```