|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **باسمه تعالی**  **دولت و ملت ، همدلی و همزبانی**  **سوالات امتحان پایانی درس برنامه سازی 1 پایه دوم رشته کامپیوتر**  **هنرستان نمونه ولایت شهرستان میاندوآب ( خرداد ماه سال تحصیلی 94-1393**) | | | | |
| **نام ونام خانوادگی :** | | **تاریخ امتحان : 02/02/1394** | **طراح سوال : مینا خانزاده** | |
| **نام کلاس : 3 صفحه** | | **ساعت شروع : 30/8 صبح** | **مدت امتحان : 80 دقیقه** | |
| **ردیف** | **سوالات** | | | **نمره** |
| 1 | **جاهای خالی را با کلمات مناسب کامل کنید.(هرمورد 5/0 نمره)**  الف) ................ نتایج حاصل از عملیات ومحاسبات برروی داده ها می باشد.  ب) برای درج توضیحات دربرنامه،اگریک خط باشد ازعلامت .............. وچنان چه چند خط باشدازعلامت ........................ استفاده می شود.  ج) پسوند ............ نشان دهنده برنامه به زبان CSharp می باشد.  د) برای الحاق دورشته ازعلامت .................. استفاده می شود.  و) درزبان های برنامه نویسی ، مکانی ازحافظه برای نگهداری موقتی داده واطلاعات .................... نامیده می شود. | | | 3 |
| 2 | **ازبین جملات زیرکدامیک درست وکدامیک نادرست است.(هرمورد 5/0)**  الف) زبان C# جزو زبان های سطح میانی می باشد.  ب) زبان C# مانند زبان های C ، C++ و Java نسبت به حروف کوچک و بزرگ حساس است.  ج) اگرتعداد دفعات تکرار مشخص باشد،ازدستور حلقه معین For استفاده می شود.  د) دردستور for بعد از علامت پرانتزعلامت (;) می گذاریم. | | | 2 |
| 3 | برنامه ای برای تبدیل کد سطح بالا به کد قابل فهم برای سخت افزار.  الف) برنامه نویسی ب) مترجم ج) زبان ماشین د) زبان سطح بالا | | | 5/0 |
| 4 | ....... یک کلاس آماده درزبان C# است که عملیات مختلف ورودی ویا خروجی (برروی صفحه نمایش ویا صفحه کلید) درآن تعریف شده است.  الف) Console ب) Void ج) Class د) Static | | | 5/0 |
| 5 | درمحیط VS ، درصورتی که برنامه اشکال تایپی یا ساختاری داشته باشد.خطاها واشکالات برنامه دراین پنجره لیست می شوند.  الف) پنجره ویرایشگربرنامه ب) پنجره لیست خطاها  ج) پنجره Solution Explorer د) هیچکدام | | | 5/0 |
| 6 | کدام یک ازگزینه های زیربرای نامگذاری متغیرها مجاز می باشد؟  الف) hello! ب) counter\_1 ج) one+two د) 1a | | | 5/0 |
| 7 | مترجم دستورات C# در notepad کدام است ؟  الف) cs.exe ب) install.exe ج) framework.exe د) csc.exe | | | 5/0 |
| 8 | دستورمقابل چه عملی انجام می دهد ؟ console.writeline() ;  الف ( دستور اشتباه است .  ب ( برای چاپ کاراکتر استفاده می شود.  ج( یک خط خالی درج می کند  د( برای عملیات ریاضی استفاده می شود. | | | 5/0 |
| 9 | کدام گزینه درمورد بلاک نادرست می باشد؟  الف) بلاک نمی تواند خالی باشدیعنی بین علامت های آکولاد،نمی تواند هیچ دستوری وجود داشته باشد.  ب) بلاک می تواند فقط شامل یک دستور باشد.  ج) به تعدادی دستورکه داخل علامت های آکولاد بازوبسته قرارداشته باشند بلاک گفته می شود.  د) برای خوانا وواضح شدن یک بلاک،دستورهای داخل بلاک را با فرورفتگی می نویسیم تا به راحتی دربرنامه مشخص شوند. | | | 5/0 |
| 10 | دستوری بنویسید که نام شما درخروجی با رنگ زرد نمایش داده شود. | | | 75/0 |
| 11 | ازچه متدی برای ایجاد یک صوت استفاده می شود.  1 ادامه سوالات درپشت برگ← | | | 25/0 |
| 12 | هریک ازنوع داده های زیرچه مقدار حافظه(بایت) اشغال می کند.  الف) bool : ب) float :  ج) double : د) byte : | | | 2 |
| 13 | دومورد ازقوانین نام گذاری متغیرها، درزبان C# را بنویسید؟ | | | 5/0 |
| 14 | تفاوت متد ReadLine() با متد ReadKey درچیست؟ | | | 1 |
| 15 | نتیجه اجرای دستورات زیرچیست؟  Int a=6;  Int b=++a;  Console.wrteline(a);  Console.writeline(b); | | | 75/0 |
| 16 | حاصل عبارت زیررا به ترتیب اولویت بدست آورید؟  A=9+4\*3+27%4;  Console.writeline(A); | | | 75/0 |
| 17 | عملگرهای منطقی را به ترتیب اولویت نام برده وحالت های مختلف آن را درجدول نشان دهید؟ | | | 2 |
| 18 | خروجی قطعه برنامه زیرچیست؟  Int firstDigit=number%10;  If((firstDigit= =0)||(firstDigit= = 5))  2 ادامه سوالات دربرگه دوم← | | | 75/0 |
| 19 | خروجی قطعه برنامه زیرچیست؟  For (int i=100 ; i>1 ; i--)  Console.writeline(i); | | | 75/0 |
| 20 | فلوچارت مربوط به دستور do-while را رسم نمایید؟ | | | 1 |
| 21 | هریک ازواژه های انگلیسی زیررا به فارسی معنی کنید.  1) Feedback :  2) Introduction :  3) Variable :  4) Assignment : | | | 1 |
| چمع نمره | | | | 20 |

**موفق باشید.**

**نمره کتبی : -------------------------**

**نمره عملی : ------------------------**

**------------------------------------------------------**

**نمره کل : --------------------------**

3