

## به نام خدایی که در این نزدیکی است

دبیر: محمد رضا سالارنیا

هنرستان: فنی عمران شهید چمران

دانش آموز: .....

رشته: شبکه و نرم افزار کامپیوتر - پایه ۱۰

تاریخ امتحان: ۹۵/۱۲/۱۵ وقت: ۶۰ دقیقه

درس: تولید محتوای الکترونیک و برنامه سازی (فصل ۴)

### پاسخ سوالات زیر را از ستون مقابل انتخاب کنید

- |                 |                           |
|-----------------|---------------------------|
| A. ConsoleColor | ۱- نقطه شروع برنامه C#    |
| B. ReadKey()    | ۲- تولید صدا در برنامه    |
| C. Beep()       | ۳- جعبه رنگ ۱۶ تایی در C# |
| D. Main()       |                           |

### درستی یا نادرستی عبارت زیر را مشخص کنید

- ۴- از کلیدهای ctrl+space برای نمایش لیست هوشمند در برنامه استفاده می شود.
- ۵- در روش نامگذاری پاسکال اولین حرف کلمات به شکل بزرگ و بقیه حروف به شکل کوچک نوشته می شود.

### جای خالی را با عبارت مناسب پر کنید

- ۶- برای ترسیم فلوجارت از نرم افزار ..... استفاده می شود.
- ۷- اولین گام حل مسئله ..... است.
- ۸- برای تعریف ثابت از کلید واژه ..... استفاده می شود.

### گزینه درست را انتخاب کنید

- ۹- به نرم افزارهای که ابزارهای مورد نیاز برای تایپ، ترجمه، اشکالزدایی و اجرای برنامه را بصورت یکپارچه برای برنامه نویس فراهم می کند، چه می گویند؟

الف- IDE      ب- GUI      ج- MSDN      د- VS

- ۱۰- برای اجرای برنامه از کلید ..... استفاده می شود.

الف- f4      ب- f5      ج- f6      د- f7

- ۱۱- لیست خطاها در کدام پنجره نمایش داده می شود؟

الف- project properties      ب- error list      ج- toolbox      د- properties

- ۱۲- برای نگهداری نمره دانش آموز، کدام نوع داده مناسب است؟

الف- int      ب- uint      ج- byte      د- float

- ۱۳- متغیرهای داده شده چند بایت فضا اشغال می کند؟

الف- ۲      ب- ۳      ج- ۵      د- ۶

- ۱۴- برای داده از نوع sbyte چه محدوده ای از اعداد مجاز است؟

الف- صفر تا ۲۵۵      ب- ۱۲۸- تا ۱۲۷      ج- صفر تا ۶۵۵۳۵      د- ۳۲۷۶۸- تا ۳۲۷۶۷

- ۱۵- در عبارت  $(y - z) * (x + y) \% z$  عملگر % در اولویت چندم است؟

```
short num1, num2;  
char ch='*';
```

الف- اول    ب- دوم    ج- سوم    د- چهارم

به سوالات زیر پاسخ دهید

۱۶- قوانین نامگذاری متغیرها در زبان C# را بنویسید

۱۷- قطعه کدی بنویسید که پیغام welcome to C# را در مرکز صفحه نمایش به رنگ زرد (yellow) نمایش دهد.

۱۸- برنامه ی مربوط به الگوریتم داده شده را بنویسید

(۱) شروع

(۲) دریافت حقوق کل کارمند

(۳) کسر ۸ درصد بعنوان بیمه

(۴) محاسبه مبلغ پرداختی

(۵) نمایش مبلغ بیمه و مبلغ پرداختی

(۶) پایان