

برنامه نویسی به زبان

پایتون

مرجع کامل

تالیف

مهندس هادی کیامرثی

تمام مثال های موجود در این کتاب با کامپیوتر تست شده اند تا از هر گونه خطا
مبرا باشند با این حال ممکن است باز هم خطاهایی در آن وجود داشته باشد از
کلیه خوانندگان این کتاب ، اساتید و دانشجویان محترم خواهشمندم برای مطلع
کردن مولف از این خطا ها لطفا با ایمیل آدرس زیر تماس بگیرید

hadikiamarsi@gmail.com

لازم به ذکر است کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر برای مولف محفوظ می
باشد و هرگونه کپی برداری و استفاده از محتویات این کتاب به هر نوعی تحت
پیگرد قانونی قرار می گیرد

فادی بنیادی

فصل

فجدقم

برنامه نویسی سوکت (socket programming) چیست ؟

برای ارتباط بین کامپیوترها بوسیله شبکه نیاز به برنامه نویسی سوکت (socket programming) می باشد که در این فصل انجام سوکت (socket programming) با زبان برنامه نویسی پایتون (python) به صورت کامل یاد داده شده است

در این فصل مطالب زیر را خواهید آموخت

- ایجاد پورت (port) باز بر روی پروتکل tcp
- ایجاد پورت (port) باز بر روی پروتکل udp
- ارتباط با پورت (port) باز بر روی پروتکل tcp
- ارتباط با پورت (port) باز بر روی پروتکل udp
- ایجاد یک سرویس بر روی پروتکل tcp
- ایجاد یک سرویس بر روی پروتکل udp

لطفا برای دریافت متن کامل این فصل با ایمیل آدرس زیر تماس بگیرید

hadikiamarsi@gmail.com