

## به نام خدا

فلش ۱۱ در نظر دارد تا با استفاده از محیط های مجازی که هر روزه به تعداد کاربرانش افزوده میشود راه معرفی و تبلیغات محصولات را به شیوه ای نو ارائه دهد. از این رو تصمیم بر آموزش مجازی و از راه دور را به شیوه ای نو را گرفتیم.

نرم افزار طراحی فلش انواع مختلفی دارد از جمله این نرم افزار ها میتوان به AdobeFlash و micromedia اشاره نمود. این دو نرم افزار نسبت به نرم افزارهای دیگر طراحی فلش پویا تر میباشدند. تمام نمونه کارهای موجود در سایت [www.flash11.blog.ir](http://www.flash11.blog.ir) توسط نرم افزار micromedia طراحی و بارگذاری شده اند. این نرم افزار محیط راحت تری نسبت به Adobe دارد (کاربر ماکرومدیا قادر است با ادوب فلش نیز تا حد زیادی کار کند).

میخواهیم آموزش این نرم افزار را به صورت مجازی با قابلیت های زیر آغاز کنیم:

- ضبط تمام سر فصل های موجود با کیفیت مناسب
- قرار دادن نمونه های هر فصل در صورت لزوم به صورت لایه باز
- ارائه تمرین به کارآموز جهت یادگیری مبحث
- ضبط مجدد برخی مبحث ها با توجه به درخواست کارآموز (حداکثر سه مبحث)

(هزینه محاسبه شده برای این تدریس مبلغ 200000 تومان در نظر گرفته شده است)

توجه

مباحث آموزش به صورت عملی و کاربردی میباشدند نه تئوری. در آموزش اصول کار گفته میشود و تولید محصول خوب به خلاقیت کار آموز بستگی دارد. (نمونه کارهای موجود در سایت).

لازم به ذکر است فصول قابل تدریس مبتنی بر ایجاد تیزر و بنر متحرک میباشد

در پایان مباحث به تشریح نمونه کارهای موجود در سایت میپردازیم

فصول قابل تدریس به صورت زیر میباشد:

1. آغازکار با فلش
2. آشنایی با جعبه ابزار
3. آشنایی با پالت رنگ
4. آشنایی با سمبل ها
5. آشنایی با پالت های Library
6. پانل Layers و Timeline
7. تنظیم فایل خروجی
8. کار با فرمت های تصویری مختلف
9. ایجاد انیمیشن
10. معرفی چند دستور زبان برنامه نویسی
11. کار با متن
12. انتشار فایل