



تخته سبز
دوتایی شد!!!

تخته سبز

رو به دنیایی جدید...

مجله اختصاصی دبیرستان تیزهوشان میری (دوره اول)



پرونده ویژه یک
اتومبیل های خودران
پرونده ویژه دو
کوچکترین کشور دنیا
پرونده ویژه سه
تاریخچه بسکتبال

سبز
تقنی



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

تخته سبز

خوش اومدید...

سلام...
خسته نباشی...
امیدوارم صبح ظهر یا شبت بخیر
باشه...
با زحمت تمام بچه ها علی الخصوص
بچه های سردبیر مجله حسین آقای
رضاییان و حمید رضا جان محمدی
بالاخره کار مجله هم تموم شد و این
چیزی که روبروی شماست حاصل
زحمت تمام رفیقامونه.
تمام هدفمون (البته نه همش) اینه که
تو لذت ببری و شاد بشی...
دیگه حرفی ندارم...
همین...

مجله تخته سبز - شماره دوم - آذر ۹۴

سردبیر: حسین رضاییان

مدیر مسئول: امیر حسین حسینی

مشاور پروژه: حجت الاسلام احمدی

گرافیکست و صفحه آرا: امیر حسین حسینی

با تشکر از تمامی کسانی که ما را یاری

نمودند



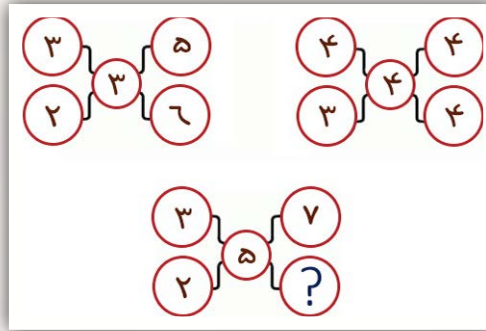


فهرست

۶	تست هوش
۸	جدول
۹	کتابخانه
۱۰	مقاله هوش
۱۱	رایانه
۱۳	بازی
۱۵	پرونده ویژه یک
۱۹	پرونده ویژه دو
۲۲	پرونده ویژه سه
۲۶	آیا می دانید؟!
۲۸	اتاق مشاوره
۳۰	قلم آزاد(هوش مصنوعی)
۳۱	شگفتی های آفرینش
۳۳	به قلم استاد
۳۵	طرح امین
۳۷	سمپاد نیوز
۳۸	جدید ترین عکس ها
۴۱	دیدنیهای جهان
۴۳	ذره ای غزل

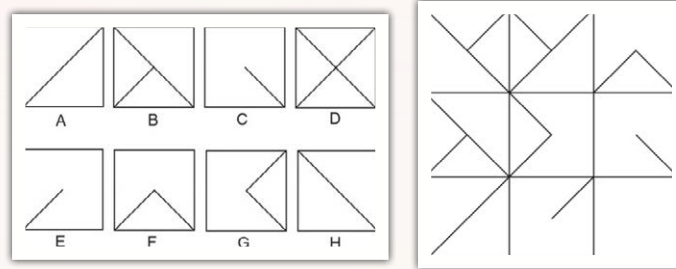
۱: تست هوش: عدد مناسب را پیدا کنید.

به شکل بالا نگاه کنید. آیا می توانید رابطه بین اعداد را در گروه های مختلف بیابید و به جای علامت سوال، عدد مناسب را قرار دهید؟ ممکن است گروه ها با یکدیگر هم در ارتباط باشند.



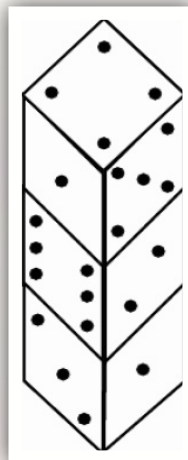
۲: تست هوش: کاشیکاری منطقی!

در شکل بالا ۹ کاشی را می خواهیم روی دیواری چنان قرار دهیم، که ارتباطی منطقی با هم داشته باشند. تنها یکی از آنها باقی مانده که باید تکمیل شود. آیا می توانید آن را بیابید؟



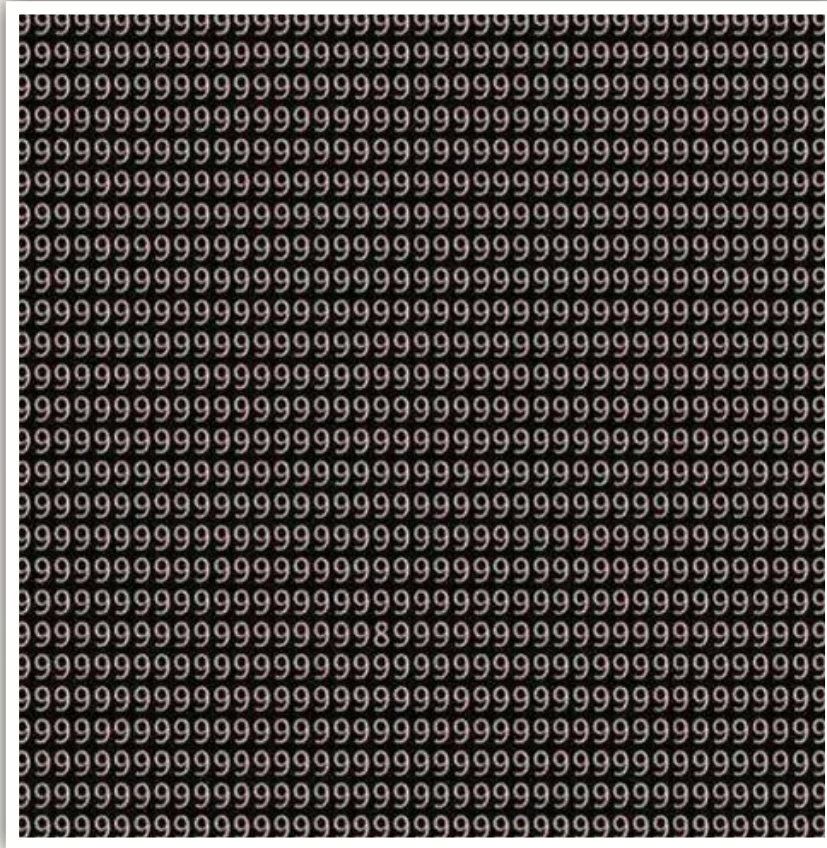
۳: تست هوش: برج تاس ها

به شکل زیر نگاه کنید، سه عدد تاس بر روی هم قرار گرفته اند. اگر توانستید ظرف مدت ۳۰ ثانیه مشخص کنید مجموع نقاطی از تاس که دیده نمی شوند، چند خواهد بود بدانید که دارای هوش خوبی هستید!!!



۴: تست سرعت عمل: رقم متفاوتی می بینید؟

آیا می توانید ظرف کمتر از بیست ثانیه، مشخص کنید آیا غیر از رقم ۹، رقم دیگری هم قابل مشاهده است یا نه؟



جواب معماهای شماره قبل

۱: ۳۵ مربع توسط چوب کبریت ها ساخته شده است!

۲: با حرکت دادن اسب از روی خطوط مشخص شده میتوان تمام خانه های صفحه شطرنج را یک بار و فقط یکبار با حرکت روی خانه های آن، طی کند

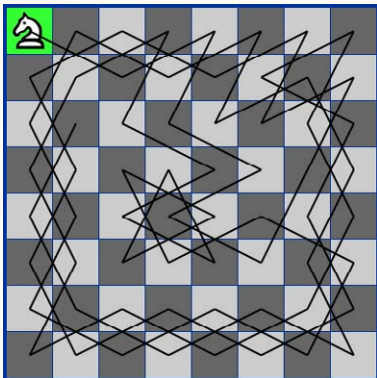
۳: جای علامت سوال یک قرار میدهم!!! (چون در تساوی اول یک با پنج برابر است پس پنج نیز با یک برابر است!!!)

۴: آرمتیس در حال رانندگی نبوده و پیاده در حال حرکت بود پس بنابر این پلیس هم به او کاری ندارد.

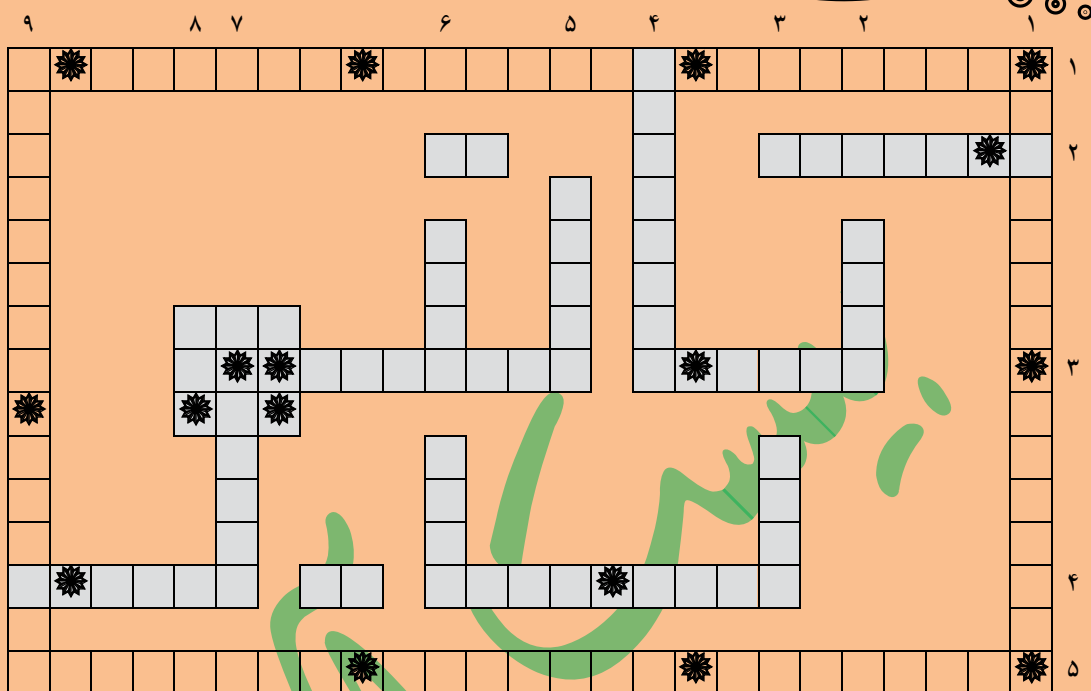
۵: علامت سوال برابر است با: حاصل جمع دو عدد قبل از تساوی ضربدر دو!!

نویسنده: محمد باقر علیزاده

منبع: آی هوش- www.ihoosh.ir



جدول و سرگرمی ۲



۱-۱) ترکیب شیمیایی مغذی برای زمین کشاورزی

۱-۲) جزء باردار نمک خوراکی

۱-۳) اتمی که الکترون از دست داده است (رمز جدول)

۲-۱) تاثیر یون های ناهمنام بر یکدیگر

۲-۲) تعداد اتم های تشکیل دهنده مولکول آب

۳-۱) نوعی ماده خالص

۳-۲) ذره ای که در پیوندهای شیمیایی جابه جا و یا به اشتراک گذاشته می شود

۴-۱) ماده ای که بار الکتریکی ندارد

۴-۲) از انواع یون

۴-۳) تعداد اکسیژن در هر مولکول آب

۵-۱) ماده حاصل از واکنش شیمیایی

۵-۲) بیماری ناشی از مصرف بی رویه سدیم کلرید

۵-۳) جایگاه اتیلن گلیکول در خودرو

۱-۱) ذرات تشکیل دهنده مواد

۲) از حالات مواد

۱-۲) ترکیب شیمیایی سوختنی

۴) جزء باردار نمک خوراکی

۳) معادل فارسی اتیلن گلیکول

۵) محلول شیمیایی مورد استفاده در تهیه مربا (برعکس)

۶-۲) از ظروف آزمایشگاهی

۶-۱) از انواع یون

۸) تعداد H در هر مولکول آب

۷) نوعی ماده خالص

۹-۲) آب حاصل از تقطیر

۹-۱) عناصر تشکیل دهنده نمک خوراکی



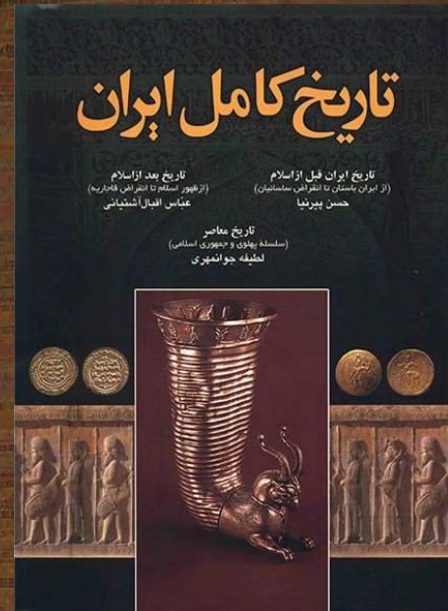
کتاب تاریخ کامل ایران

علی لاجوردی / هفتم ب

در اوایل شهریور ۱۳۱۸ (سپتامبر ۱۹۳۹ میلادی) با حمله آلمان به لهستان بار دیگر آتش جنگ جهانی دیگری موسوم به جنگ جهانی دوم افروخته شد. در آغاز این جنگ، ایران اعلام بی طرفی کرد. این بی طرفی در عمل به نفع آلمان‌ها بود. اما متفقین در ۲۸ تیر ۱۳۲۰ از ایران خواستند تا چهارینجم آلمانی‌های مقیم در خاک ایران را اخراج کنند و از کارشناسان متفقین استفاده کند. رضاخان با گوشزد نمودن بی طرفی ایران امتناع کرد. اما متفقین به این امر اعتنایی نکرده و در سوم شهریور ۱۳۲۰ اعلام کردند که چون ایران در مقابل متفقین سیاست مبهمی پیش گرفته، ارتش‌های آنان ناچار به ایران وارد خواهند شد. با انتشار این خبر ارتش ایران بدون مقاومت، متلاشی شد. فرماندهان فرار کردند و سربازان، سربازخانه‌ها را غارت کردند. در نواحی باختران و بعضی بندرهای شمال و جنوب بخشی از نیروهای ایران در مقابل قوای انگلستان مقاومت کردند اما در پایان، ساعت ۸:۳۰ صبح پنجم شهریور ۱۳۲۰ به کلیه نیروهای نظامی ابلاغ شد دست از مقاومت بکشند. نیروهای شوروی از شمال و انگلیسی‌ها از جنوب پیشروی کردند و به هم پیوستند. کابینه علی منصور نخست وزیر وقت سقوط کرد و به جای وی ذکاءالملک فروغی نخست وزیر شد. فروغی به متفقین اعلام کرد که: «ایران برای ابراز حسن نیت مبادرت به ترک جنگ نموده، مع الوصف آن دولت‌ها شهرها را بمباران می‌کنند. انتظار دارد عملیات جنگی را به طور کامل متوقف نمایند».

سرانجام در روز ۲۵ شهریور ۱۳۲۰ نیروهای انگلستان و شوروی (روسیه فعلی) به سوی تهران حرکت نموده و رضاخان را وادار کردند استعفا دهد و فرزند وی را به منظور اجرای سیاست‌های خودشان به پادشاهی رساندند.

اینها فرازهایی از بخش سوم کتاب تاریخ کامل ایران بود که به قلم حسن پیرنیا، عباس اقبال آشتیانی و لطیفه جوانمهری نگاشته شده است. این کتاب به بررسی تاریخ ایران قبل از اسلام، تاریخ ایران بعد از اسلام و تاریخ معاصر ایران می‌پردازد و در ۱۰۵۶ صفحه توسط انتشارات ارونند چاپ شده است.



مقاله هوش

اکبری/هفتم ب

این تا جایی است که مدیر خانه ی کودک اصفهان گفت: ما معتقدیم که خلاقیت بچه ها در قالب بازی شکل می گیرد و اگر بچه بازی نکند هیچ کدام از مفاهیمی که بخواهیم به کودکان منتقل کنیم را یاد نمی گیرند. کودکان فرآیند رشد دارند که از محیط می گیرند و اگر رشد کودکان خود را بخواهیم باید فضاهای غنی را برای آنها ایجاد کنیم.

۳- پدر و مادرها همیشه فکر می کنند آدم های تیزهوش همیشه باید ۲۰ بگیرند و در واقع این جور بچه ها فرصت اشتباه کردن را ندارند در حالی که این اشتباهات ها هستند که انسان ها را شکل می دهند.

تا هفته ی بعد و کلی مطلب جالب خدا حافظ .

اگر از این مطالب خوشتان آمد به سایت



سلام . این هفته می خواهیم چند نمونه از اشتباهات رایج والدین را برایتان بگوییم :

۱- نوجوانان در سنین ۱۰ تا ۱۴ سالگی علاقه ی عجیبی به جمع آوری کلیکسیون و مجموعه هایی از اشیای مختلف داشته که گاهی تا بزرگسالی نیز ادامه پیدا کرده و در این میان والدین نیز نقش مهمی در رشد خلاقیت و استعداد نوجوان خواهند داشت.

گاهی این علاقه با افزایش سن نیز کم رنگ تر شده و والدین با رعایت نکاتی می توانند این خلاقیت را هدفمند و در جهت یک سرگرمی آموزشی هدایت کنند تا علاقه نوجوان به جمع آوری آنها تا بزرگسالی نیز ادامه پیدا کند.

حال این مطلب را بخوانید : هیچ گاه فرزند را به دلیل جمع آوری اشیای بی ارزش سرزنش یا تحقیر نکرده و سعی در راغب و علاقه مند سازی وی به این کار کنید تا حس کنجکاوری، استقلال عملی و فکری او تقویت شود .



آی هوش مراجعه کنید.
این مسئله را حل و ثابت کنید که تیزهوشید.

وقتی شما دو سالتون بود خواهرتون سنش نصف شما بود ، الان که شما صد سالتون باشه خواهرتون چند سالشه؟

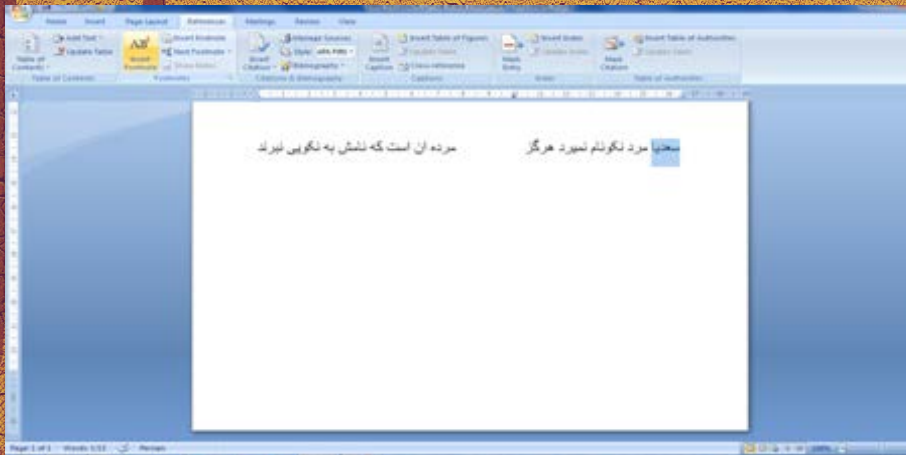
۲- خلاقیت عناوین مختلفی دارد مثلا حتی نگاه کردن به پدیده های طبیعی و دیگر چیزها. مثل: نگاه کردن به شمع، بازی بارنگ ها، گل بازی، خراب کردن وسایلو و...

تحقیقات نشان داده حدود ۷۸ درصد والدین مخالف چنین کار هایی هستند و آنها فقط فکر می کنند روز و شب کتاب خواندن و انجام معادلات ریاضی پرورش خلاقیت است . در حالی که علم به یقین این حرکت اشتباه است .

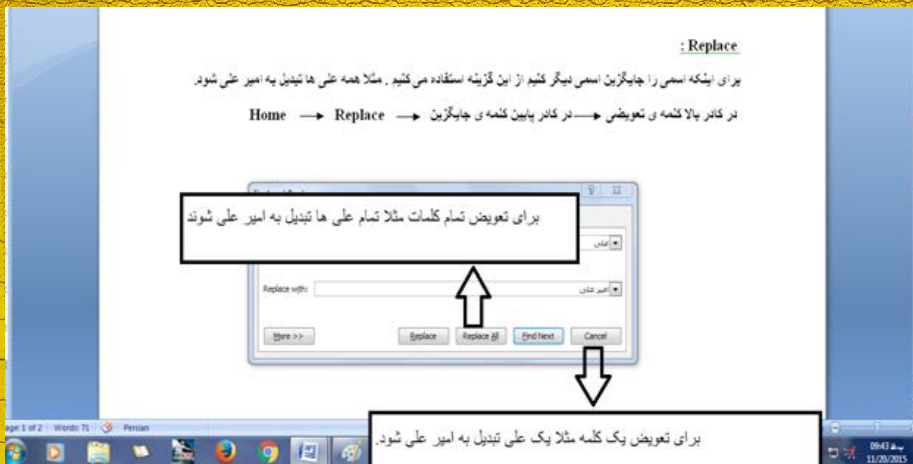
رایانه

پارسا گلی زاده / هفتم ب

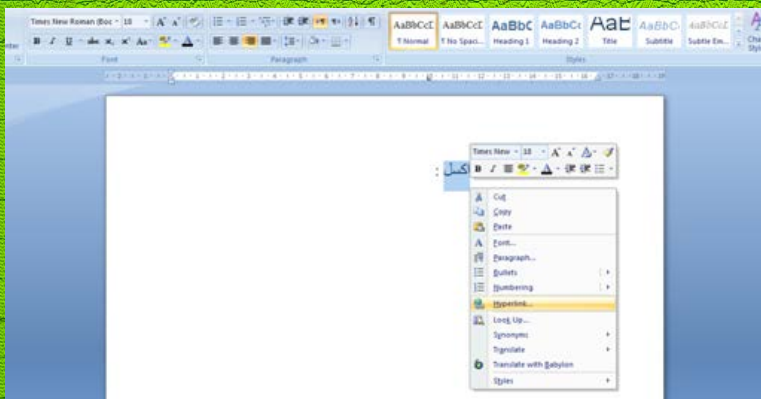
آموزش ورد (word)



پاورقی یا foot note:
برای اینکه بخواهیم درباره ی اسمی توضیح دهیم از این گزینه استفاده می کنیم:
select اسمی که می خواهیم
توضیح دهیم / زبانه ی References / Insert Endnote



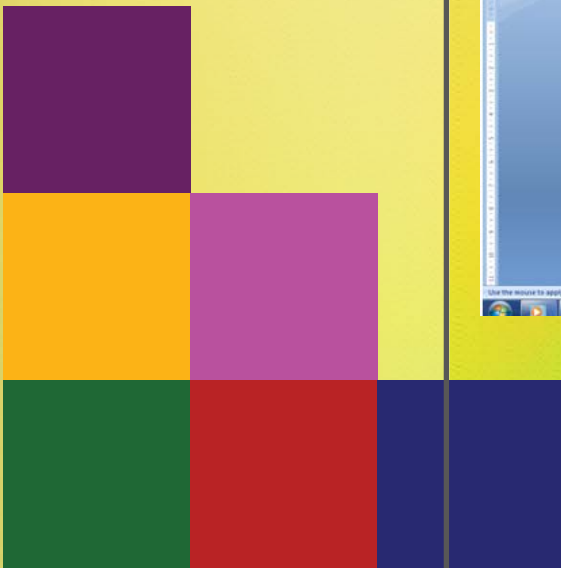
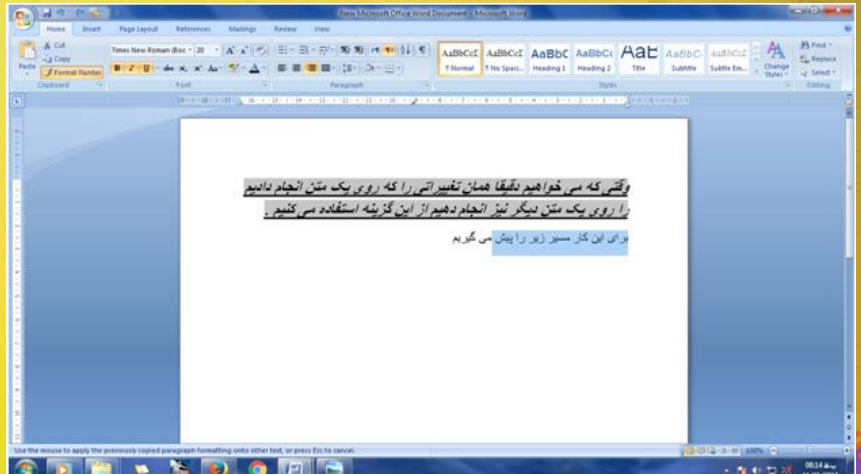
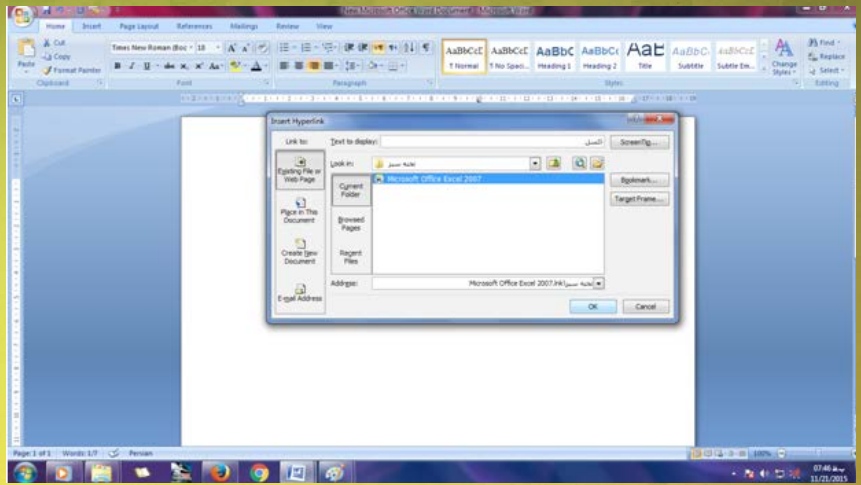
Replace:
برای اینکه اسمی را جایگزین اسمی دیگر کنیم از این گزینه استفاده می کنیم. مثلا همه علی ها تبدیل به امیر علی شود.
Home / Replace / در کادر پایین کلمه ی جایگزین / در کادر بالا کلمه ی تعویضی



Hyper Link:
این اسم در زبان فارسی به معنای فرا پیوند است. وقتی از این گزینه استفاده می کنیم که بخواهیم متنی را به یک فایل یا به ... پیوند دهیم. برای مثال هر وقت روی کلمه Excel کلیک می کنیم برنامه ی اکسل یا همان برنامه ی Excel باز شود.
برای این کار مسیر زیر را در پی می گیریم:
Select متن / کلیک راست / Hyper link / انتخاب مسیر دلخواه

برای باز کردن فایل یا ... اول کنترل را گرفته و سپس روی آن کلمه کلیک می کنیم وقتی که می خواهیم دقیقاً همان تغییراتی را که روی یک متن انجام دادیم را برای یک متن دیگر نیز انجام دهیم از این گزینه استفاده می کنیم .

برای این کار مسیر زیر را پیش می گیریم :
Select متنی که ویرایش کرده ایم / گزینه ی select / Format Painter متنی که می خواهیم مثل متن قبلی ویرایش شود



بازی

مهرماه اکمبر ۱۳۹۵

شود. هدف این عملیات/آزمایش، بررسی عملکردهای سیاستگذاران در هنگام حمله ی بیوتروریستی به کشور بود. اینکه سران کشور دقیقا باید چه کنند تا از یک حمله ی بیوتروریستی نجات پیدا کنند. این آزمایش/عملیات فقط میخواست تا سطح هوشیاری دولتمردان را نسبت به یک فاجعه ی همه گیر مشخص کند. منتقدان این عملیات آنرا بدترین سناریو خواندند و پس از اجرا به آن انتقادهای زیادی وارد کردند. اما چه میشد اگر همه چیز خوب پیش نمیرفت؟ آیا به خطر انداختن جان شهروندان در این حد تقاصی نداشت که دولت ایالات متحده باید پرداخت می

کرد؟

Ubisoft به همین فکر کرد تا ایده ی اولیه ی عنوان The Division به ذهنشان رسید. ایده ی ساخت یک بازی آنلاین کلان نقش آفرینی Open-World که کار ساخت آن به استودیو Massive سپرده شده است. Massive که کارنامه ی بسیار خوبی را پشتوانه دارد با همکاری تام کلنسی نویسنده ی شهیر دنیای بازیهای ویدئویی و قبل از آن رمان های سیاسی-نظامی قرار است The Division را به تجربه ای تکرار نشدنی برای طرفداران بازیهای آنلاین نسل بعد تبدیل کنند.

فکر کردن به یک عملیات، یک اتفاق واقعی و در عین حال غیرواقعی، کاری است که مسئولان یوپیسافت به آن فکر کردند تا The Division را بوجود آورند. اینکه "چطور به این حال و روز در آمدیم؟"، "چه شد؟" و هزاران سوال

نام : Tom Clancy's The Division

سازنده : Ubisoft Massive Entertainment

ناشر : Ubisoft

سبک : RPG/Open-World/third Person Shooter/Online

پلتفرم : PS4/Xbox One

تاریخ انتشار : سه ماهه ی چهارم سال ۲۰۱۴

سال ۲۰۰۱، دولت ایالات متحده تصمیم به انجام آزمایشی گرفت که تا بحال در تاریخ بی سابقه بود و حتی به عقیده ی برخی منتقدان این آزمایش رو به دیوانگی میزد.

عملیات زمستان سیاه (Operation Dark)

یک سناریوی ساختگی و شبیه سازی

یک حمله ی بیوتروریستی به ایالات متحده بود که



Thomas Inglesby و Tara O'Toole از مرکز استراتژی های زیستی-دفاعی جان هاپکینز (CCBS) / مرکز مطالعات بین المللی استراتژی و Randy Larsen و Mark DeMier از مرکز خدمات آنالیزی، آنرا طراحی کرده بودند. برای اولین بار بود که چنین طرحی به کاخ سفید میرسید تا اجرایی



دیگر که در دل بازی

داستان The Division از چه قرار است؟

پس از اجرای عملیات Dark Winter، کنترل همه چیز از کف دولت خارج میشود. بحران در کل ایالات متحده پخش میشود و هیچ چیز به مانند قبل نیست. همه روز نخس جامعه ی سیاه را به یاد دارند، از آن روز حال هیچکس دیگر خوب نشد. ویروس کشنده پراکنده شد و طی سه هفته کشور دیگر آن کشور قدیم نیست. حالا جامعه سقوط کرده و ماموریت چندین و چند نفر آغاز شده. شاخه ای سری که تا پیش از این کسی نمیدانست وجود دارد. The Division (لشگر) سازمانی است که با استخدام ماموران تاکتیکی از قبل برای این فاجعه آماده بوده. شما هم یک عضو سازمان هستید و ماموریتتان شروع شده است این شرکت نامدار نهفته است

ما از The Division چه میدانیم؟

The Division ساخته ی استودیوی Massive Entertainment است. یوبیسافت تعبیر جالبی از این بازی دارد و آنرا Co-op Open-world Online RPG خوانده است، یک بازی اوپن-ورد آنلاین نقش آفرینی. این بازی سوم شخص، که برای اولین بار در نمایشگاه E3 2013 به نمایش درآمد و همگان را مات و مبهوت خودش ساخت دارای اسلحه های نامشخصی است که از نظر تنوع و میزان جذابیتشان، خیلی ها آنها را با Borderland و اسلحه های متنوعش مقایسه کرده اند. این بازی انحصارا برای نسل هشتم بازیهای ویدئویی در حال ساخت بوده و بنا به آنچه در تویتر در مورد آن اعلام شد :

ما این تجربه را برای کنسولهای نسل بعد بهینه میکنیم ،

به هر حال ما بر هیچ پلتفرمی حکمرانی نخواهیم کرد

این بازی برای کنسولهای PS4 و Xbox one منتشر خواهد شد و کسانی که خواهان نسخه ی PC این عنوان هستند باید تومار هواداران این بازی را امضا کنند تا یوبیسافت در مورد انتشار این عنوان روی این پلتفرم محبوب هم فکر کند.

تا هنگام نوشتن این مطلب، تنها دو تریلر از بازی انتشار یافته که یکی حال و هوای داستان بازی را مشخص میکند و دیگری گیم پلی بازی را. حالا میخواهیم با قسمت کوتاهی از بازی The Division همراه شویم تا دستمان بیاید که این بازی واقعا چه دارد که در سراسر جهان این همه طرفدار پیدا کرده و مهم تر اینکه آیا ارزشش را دارد؟

منبع: <http://gamefa.com>

انٹوموبیل ہا خودران

پروندہ ویژہ ۱

سید محمد حسین میر حبیبی



تکنولوژی در صنعت خودرو

تصور کنید که به یک تقاطع نزدیک می شوید و همزمان خودروی دیگری چراغ قرمز را رد می کند. شما در وهله نخست نمی توانید آن ماشین را ببینید اما خودروی تان سیگنالی را از اتومبیل دیگر دریافت می کند که نشان می دهد در مسیر شما

ماشین ها از طریق سیگنال های وایرلس برای اتومبیل های دیگر دریافت یا از آنها ارسال می شود.

سیس، خودروها با استفاده از اطلاعات دریافتی خود، فاصله ایمن از یکدیگر را تشخیص می دهند تا از بروز تصادف جلوگیری کنند..

این فناوری از پتانسیل لازم برای کاهش ۷۹ درصد از سوانح جاده ای برخوردار



است.

در این روش همچنین اطلاعات ترافیکی از یک سیستم مدیریت عبور و مرور دریافت شده و خودرو به بهترین مسیرهای حرکت دسترسی پیدا می کند.

اتومبیل های خودران

ایده ساخت یک اتومبیل خودران مدت هاست که مطرح شده و تا زگی زیادی ندارد..

اما یک اتومبیل خودران واقعی قابلیت های



قرار دارد و نسبت به بروز تصادف احتمالی هشدار می دهد یا حتی به صورت خودکار ترمز می گیرد تا مانع از بروز سانحه شود.

اخیرا فناوری جدیدی به نام، و خودروسازان مطرحی چون فورد نیز به عنوان روشی که می تواند مانع از افزایش آمار تصادفات شود، مشغول بررسی آن هستند.

در این فناوری، اطلاعات مربوط به موقعیت، سرعت و جهت حرکت

این اتومبیل‌ها از طریق لیزر، رادار و دوربین‌های مختص می‌توانند سریع‌تر از انسان اطلاعات مربوط به محیط‌های پیرامون را تحلیل و ارزیابی کنند.

در برخی از تست‌های گوگل، اتومبیل‌ها خودران چندین بار یک مسیر را طی کردند و از این طریق اطلاعات و جزئیات کامل راه را فرا گرفتند و به این ترتیب زمانی که نوبت به حرکت خودکار آنها شد، این ماشین‌ها می‌توانستند تشخیص دهند که عابران از چه نقاطی عبور خواهند کرد، پس قف می‌شدند تا آنها عبور نمایند.

متعددی دارد و علاوه بر پارک، می‌تواند به صورت خودکار نیز حرکت نماید و باید بگوییم که ساخته شدن آنها بسیار به واقعیت نزدیک است.

در کالیفرنیا و نوادا، مهندسان گوگل به تازگی اتومبیل‌های خودران این کمپانی را در جاده‌ها و بزرگراه‌های عمومی ایالات متحده آمریکا مورد آزمایش قرار داده‌اند.



شاید ساخت ماشین‌های ذکر شده به این زودی‌ها محقق نشود اما جنرال موتورز به تازگی مراحل تست این خودروها را به پایان رسانده و بسیاری عقیده دارند که تا یک دهه آتی، پای این نوع ماشین‌ها به نمایشگاه‌های اتومبیل باز خواهد شد.



اتومبیل‌های گوگل علاوه بر اینکه عکس‌هایی را از جاده‌های زیر پای خود می‌گیرند، مجهز به نقشه‌های کامپیوتری هستند که علائم سطح جاده‌ها را مشاهده نموده و مسیرهای جایگزین را یافته و پیش از آنکه چشم انسان قادر به رؤیت چراغ‌های راهنمایی باشد آنها را تشخیص می‌دهند.

نمایش داده می شود و از طریق تعدادی فلش به شما اعلام می شود که چگونه برای جلوگیری از بروز تصادف لاین خود را عوض نمایید.

اما این فناوری برای مسافران نیز در حال بررسی است. کمپانی تویوتا مدل های مفهومی از سیستم واقعیت مجازی خود را تولید کرده که به مسافر امکان می دهند اشیاء خارج از اتومبیل را بزرگنمایی کند، آنها را انتخاب کرده یا تشخیص دهند و همچنین از طریق پنجره تاج خودرو فاصله خود تا شیء مورد نظر را محاسبه نمایند.

واقعیت مجازی شاید به این زودی ها در خودروهای تولیدی به خدمت گرفته نشود اما اگر این خودروسازان همچنان به تحقیقاتشان ادامه دهند دیری نمی پاید که شاهد استفاده از

داشبوردهای بهره مند از واقعیت مجازی

جی پی اس و دیگر نمایشگرهای داخل اتومبیل برای رفتن از نقطه ای به نقطه ای دیگر بسیار سودمند واقع می شوند.

اما در آینده نه چندان دور، اتومبیل ها می توانند اشیاء خارجی موجود در مسیر را تشخیص داده و اطلاعات مربوط به آنها را روی شیشه جلویی نمایش دهند

که کمپانی بی ام و به برخی از محصولاتش اضافه کرده که در واقع اطلاعات مورد نیاز راننده را نمایش می هد

اما این کمپانی همچنین مشغول ساخت داشبوردهای جدیدی



فناوری یاد شده در اتومبیل ها باشیم.

همراه با این فناوری است که می تواند اشیاء را در مقابل یک اتومبیل تشخیص داده و به راننده بگوید که چه میزان تا آن شی فاصله دارد.

نمایشگرهای بهره مند از این فناوری اطلاعات را بالاتر از محدوده ای نمایش می دهند که یک راننده در زندگی حقیقی خود می بیند. به این ترتیب چنانچه با سرعت بالایی به یک خودرو نزدیک شوید، یک کادر قرمز رنگ روی آن

کشوری با سه نفر جمعیت!!!

امیر حسین حسینی



کوچکترین کشور دنیا

امیرحسین حسینی / هشتم الف

این جمهوری در سال 1977 تاسیس شد. تنها 6 هکتار مساحت دارد. پایتخت آن اسپرا نام دارد که در آن منزل رئیس جمهور و باغچه ها و حیات در جلو و پشت این منزل مسکونی وجود دارد. جالب اینکه در این جمهوری علاوه بر قایق کوچک، یک قطار کوچکی وجود دارد که تنها برای کودکان قابل استفاده است و به وسیله برق کار می کند.



جمهوری مولوسیا کوچکترین کشور جهان با جمعیتی شامل سه نفر و سه قلاده سگ است. این کشور در نزدیکی شهر دایتون ایالت نوادا آمریکا قرار دارد.

به گزارش عصر ایران، "کیوبین بو" رئیس جمهور این ریزکشور است. او دوست دارد با



همچنین افراد برای ورود به جمهوری مولوسیا، نیازمند دریافت ویزا و گذرنامه هستند. ویزا توسط رئیس جمهور مولوسیا صادر می شود و او خود شخصا در گذرنامه ها، مهر ورود می زند.

رئیس جمهور مولوسیا گفته است: شهروندان ریزکشورهای آندورا، لیختن اشتاین، سان مارینو، موناکو، سبورگا و "هر کشور دیگری به رسمیت شناخته شده بوسیله مولوسیا" از دریافت ویزا مستثنی است.

لباس های یک دیکتاتور ظاهر شود به همین دلیل لباس های پر زرق و برق نظامی می پوشد؛ عینک دودی بزرگ به چشم می زند و رفتارهای جدی دارد.

جمهوری مولوسیا به آمریکا مالیات می دهد که از نظر رئیس جمهور آن، پرداخت کمک به کشورهای خارجی است.



و با تغییر عنوان از ریزکشور به کشور نظام حکومتی آن به جمهوری تغییر یافت.

این جمهوری به وسیله رئیس‌جمهور آن کوین باو، با عنوان سرورناو و خادم ملت اداره می‌شود.

در این کشور مصرف برخی مواد غذایی از قبیل پیاز و گربه ماهی و استفاده از برخی کالاها از جمله سلاح گرم، لامپ نئون و هر نوع اقلام وارداتی از تگزاس به استثنای آهنگ‌های کلی کلارکسون ممنوع است.

سرود ملی این ریزکشور شامل این کلمات است: "مولوسیا، کشوری در بیابان بوسیله کوین باو".

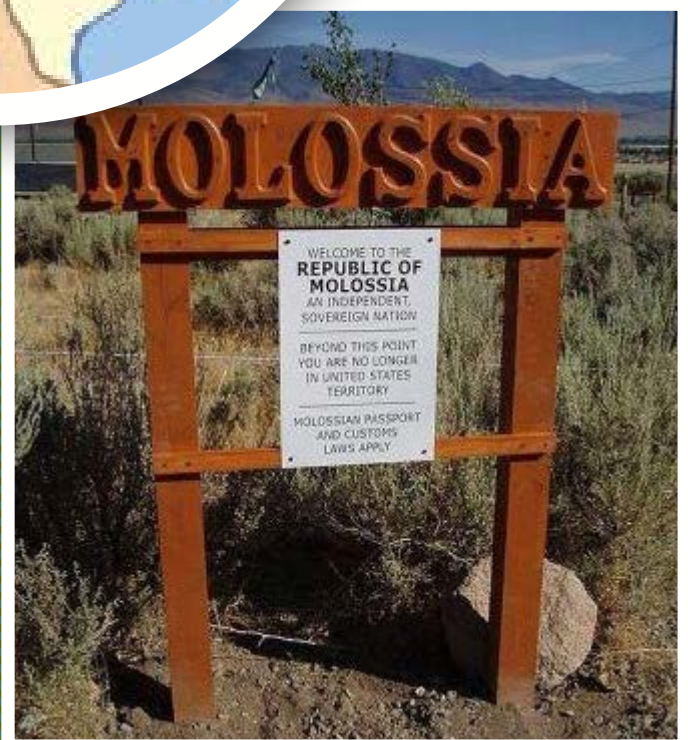
منبع: عصر ایران



این کشور اداره پست، تمبر پستی، پرچم و واحد پول ملی (والورا)، نیروی دریایی و هوایی مستقل خود است.

سایت ویکی‌پدیا هم نوشته است: جمهوری مولوسیا یک ریزکشور است که تاکنون به جز تعدادی ریزکشور، از سوی هیچ کشور دیگر جهان به رسمیت شناخته نشده است. نام مولوسا از کلمه مورو که در زبان اسپانیایی به معنی تپه کوچک صخره‌ای است گرفته شده است.

این جمهوری در سال ۱۹۷۷ با نام جمهوری علیای وولدشتاین تاسیس شد ۲۰ سال حکومت پادشاهی داشت بعد به جمهوری دمکرات خلق و سپس در ۱۹۹۹ با انحلال حزب کمونیست





تاریخچه ورزش بسکتبال

امیر حسین شجری



تاریخچه ورزش بسکتبال

امیرحسین شجری

این ورزش مورد توجه قرار گرفت که عبارت بودند از:

- 1- این بازی به یک توپ نیاز دارد که بایستی بزرگ، سبک و بوسیله دو دست حمل شود.
- 2- هیچ کس اجازه ندارد زمانیکه توپ را در اختیار دارد بدود.
- 3- هنگامیکه توپ در جریان است هیچ یک از بازیکنان مجاز نیستند محدودیتی برای بدست آوردن توپ توسط سایر بازیکنان بوجود آورند.
- 4- هر دو تیم منطقه مشابهی را اشغال می نمایند.
- 5- سبد (حلقه) بایستی افقی بوده و در مکانی بالاتر از بازیکنان قرار داشته باشد. نحوه قرار گرفتن سبد هلوبه این صورت بود که یا آن را روی پایه ای نصب می کردند و یا به بالکن موجود در سالن متصل می شد. در کنار این پایه یا بالکن نردبانی قرار داشت که هر موقع توپ به ثمر می رسید یکی از بازیکنان از آن بالا می رفت و توپ را از داخل آن خارج نموده بازی مجدداً از نیمه زمین آغاز می گردید. در سال ۱۹۸۲ یعنی به فاصله یک سال پس از اختراع بسکتبال مسابقه ای توسط دو تیم به نمایش گذاشته شد که یکی از تیم ها را دکتر نیسمیت و دیگری را آموس آلونرواستگ رهبری می نمود. پس از اجرای این نمایش بود که ورزش بسکتبال به سرعت توسعه و گسترش یافته و روز به روز محبوبیت بیشتری بین جوانان کسب نمود. بسکتبال برخلاف بسیاری از ورزش های دیگر از ابتدای امر مورد توجه خانم ها نیز قرار گرفت و اولین تیم بانوان در سال ۱۸۹۱ در محل کار یا دانشکده



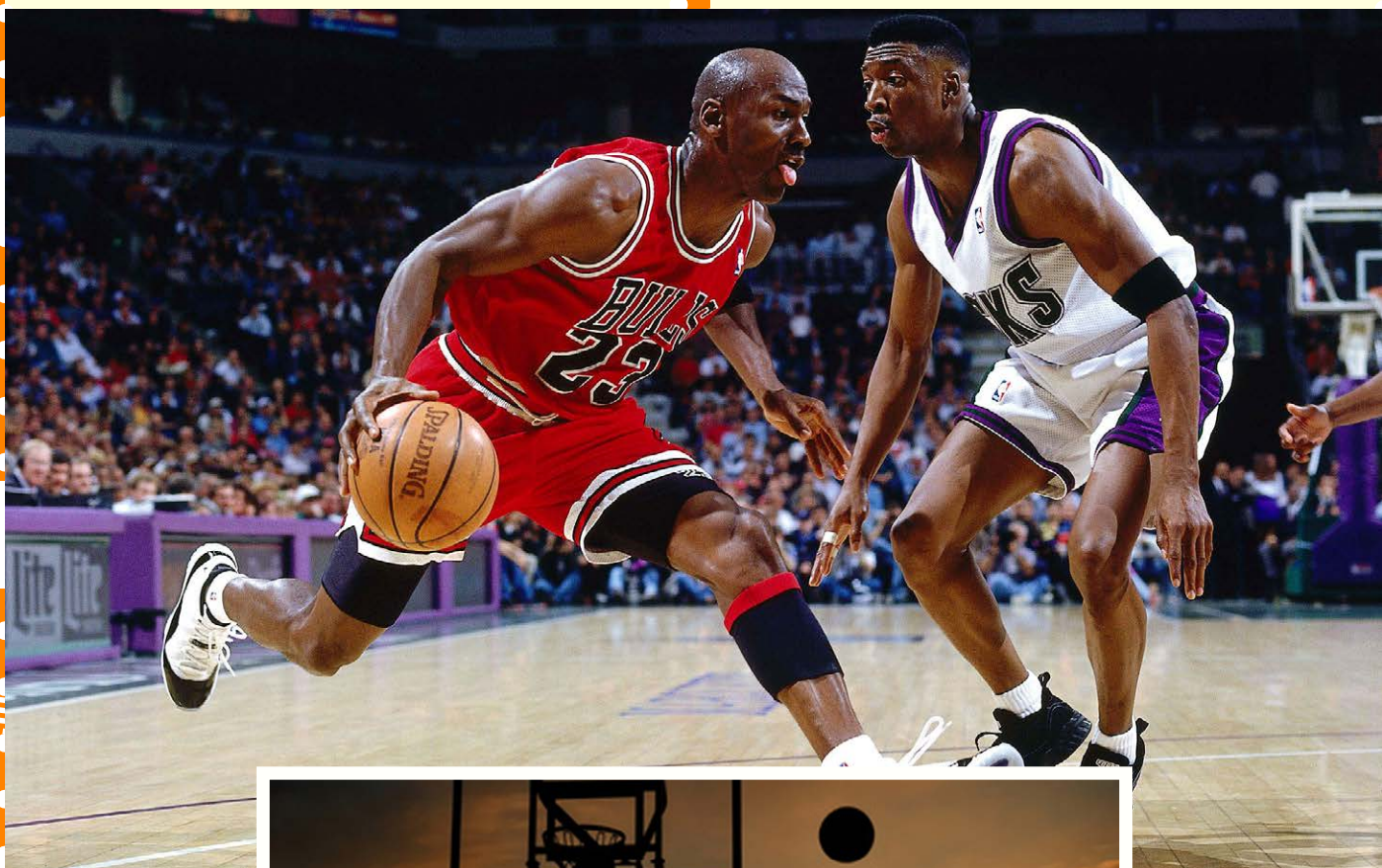
پیدایش و توسعه ورزش بسکتبال

تا قبل از سال ۱۸۹۱ میلادی ورزش های فوتبال آمریکایی و بیسبال نزد مردم ایالات متحده بسیار محبوب و مورد توجه بودند. این دو ورزش بعلت ویژگی های خاص خود و نیاز به مکان بسیار بزرگ در فضای آزاد و بنابراین در فصول معینی از سال قابل اجرا بودند. لذا در فصل زمستان فعالیت های ورزشی بسیار کم رونق و به ژیمناستیک، حرکات سوئدی و راهپیمایی خلاصه شده و در بعضی نقاط بصورت تعطیل در می آمد. از این رو دست اندرکاران امر بر آن شدند تا ورزشی ابداع نمایند که از طرفی امکان اجرای آن در تمام فصول سال میسر باشد و از طرف دیگر حد فاصل زمانی بین فوتبال و بیسبال را پر کند. علاوه

بر این، هدف دیگری که با ابداع این ورزش در مدنظر قرار داشت ادامه فعالیت های ورزشی ورزشکاران دو رشته فوق بود تا بدینوسیله بتوانند با ادامه اینگونه فعالیت ها در خارج از فصل آغاز نمایند. با توجه به نکات فوق بود که بسکتبال در سال ۱۸۹۱ توسط یکی از اساتید ورزش کالج اسپرینگ فیلد به نام دکتر جیمز نیسمیت اختراع شد. چون در این بازی از سبد و توپ استفاده می شد و هدف پرتاب و قرار دادن توپ در داخل سبد بود لذا نام بسکتبال را بر روی آن نهاد. در این سال برای اولین بار بود که این ورزش در کالج مذکور در ایالت ماساچوست آمریکا اجرا گردید. وسایل اولیه عبارت بودند از یک سبد هلو، لاستیک داخل توپ فوتبال. پنج اصل اساسی در شکل گرفتن

2- هرگاه بازیکنی بهر دلیلی از بازی اخراج می شد بازیکن دیگری بجای وی به بازی وارد نمی شد.
3- يك امتیاز به نفع تیم مقابل تیمی که مرتکب سه خطا شده بود ثبت می شد.
4- وقتی توپي از زمین خارج می شد اولین فردی که آن را لمس می کرد صاحب آن شناخته شده و می توانست توپ را به داخل زمین پرتاب نموده و آن را به جریان بگذارد.
بازی از دو نیمه ۱۵ دقیقه ای و يك استراحت ۵ دقیقه ای بین دو نیمه تشکیل می شد. تعداد بازیکنانی که يك

مخترع آن تشکیل و در سال ۱۸۹۹ میلادی برای اولین بار کتاب قانون بسکتبال برای بانوان منتشر گردید. بررسی و مطالعه قوانین و مقررات این بازی در گذشته و تغییرات آن بازگوکننده جالبی از جنبه های مختلف گسترش این ورزش می باشد. بدین معنی که بسکتبال در ابتدا خیلی آرام و آهسته اجرا می شد و به قدرت جسمانی کمتری نیاز داشت. زمین بازی در مراحل اولیه گسترش این ورزش به سه قسمت تقسیم می شد و بازیکنان هر ناحیه تنها می توانستند در منطقه مربوط به خود به فعالیت بپردازند.



تیم را تشکیل می دادند به اندازه زمین بستگی داشت و بین ۳ الی ۴۰ نفر متغیر بود. تعداد کمتر از

حالت تکنیکی و علمی بیشتر و تعداد زیادتر از جنبه تفریحی بیشتری برخوردار بود. بهترین شکل يك تیم از نظر تعداد و ترکیب نفرات به این صورت بوده که دروازه بان دو گارد ، سه سانتر ، دو فوروارد و يك بازیکن در انتهای زمین. بنابراین در آغاز تعداد مطلوب برای يك تیم ۹ نفر بود. وظیفه دروازه بان و دو گارد جلوگیری از کسب امتیاز توسط بازیکنان تیم مقابل. فورواردها مسئول کسب امتیاز و سانترها نقش تغذیه کننده بازیکنانی را در جلو بهترین فرصت را

بعدها که بازی از سرعت بیشتری برخوردار شد زمین بازی نیز به دو قسمت تبدیل گردید. در آغاز

پیدایش بسکتبال بازیکنان مجاز بودند تنها یکبار توپ را زمین بزنند. بعدها این تعداد به دو یا سه بار افزایش یافت. در حال حاضر این تعداد محدود نبوده و بازیکن مجاز است با توجه به موقعیت خود در زمین بازی پس از در اختیار گرفتن توپ هرچند بار که مایل باشد آن را به زمین بزند. نکات جالبی که در مجموعه سیزده گانه قوانین مقدماتی بسکتبال در آن زمان جای داشت عبارت بودند از :
1- امکان ضربه زدن به توپ وجود داشت اما نه با مچ دست.

تحرك بازیکنان منجر گردید باعث شد که این مرحله بعنوان نقطه عطفی در توسعه و گسترش بسکتبال محسوب شود. زیرا علاوه بر افزایش قابل ملاحظه سرعت در بازی، از نقطه نظرهای تکنیکی و تاکتیکی باعث پیدایش عوامل مختلف نسبت به دستیابی به هدف و پرتاب توپ در سبک شد. امروزه در بسیاری از کشورهای جهان بازی بسکتبال جای خود را در بین ورزش‌ها پیدا نموده و طرفداران زیادی دست و پا کرده است

بطوریکه در اکثر مدارس و دانشگاهها و سایر موسسات آموزشی جوانان به اجرای آن مبادرت می‌ورزند تا سال ۱۹۳۲ در بسکتبال جمع‌های المپیک قرار نداشت. در المپیک ۱۹۳۶

برلین بود که برای اولین بار این رشته به لیست ورزش‌های متداول المپیک افزوده گشت و اولین دوره مسابقات آن با شرکت ۲۱ تیم برگزار گردید. این بازی در سالهای ۱۳۱۴، ۱۳۱۵ شمسی برای اولین بار توسط آقای فریدون شریف زاده که در آن زمان تحصیلات عالی خود را در کشور ترکیه به پایان رسانیده بود ارائه شد. نامبرده در کالج البرز این ورزش را متداول نمود و سپس سایر مربیان ورزش در کشور به ترویج آن مبادرت ورزیدند. آهنگ گسترش بسکتبال در ایران نیز مانند سایر کشورهای جهان بسیار سریع بود بطوریکه بیش از ۱۰ سال از آن تاریخ نگذشته بود که تیم بسکتبال کشور ما در بازی‌های المپیک ۱۹۴۸ لندن شرکت نمود.

منابع : IRsport24.com

IRANbasketball.org

IRANvolleyball.com

دراختیار داشتند عهده دار بودند. بازیکنان در این زمان از لباس ژیمناستیک که عبارت بود از یک شلوار بلند و بلوز آستین کوتاه استفاده می‌کردند. فقدان قوانین و مقررات در دوره مقدماتی بسکتبال باعث پیدایش مسائل اجرایی بسیار و در نتیجه کاهش جذابیت این بازی شد. بطور مثال بازیکنان بلندقد در کنار سید می‌ایستادند و با دریافت توپ از سایر بازیکنان آن را به ثمر می‌رساندند و از انجام حرکات

جالب که در حال حاضر در بازی بسکتبال و بویژه در تاکتیک‌های حمله مشاهده می‌شود خبر و اثری نبود. مسئله دیگری که از تحرك بازی می‌کاست آن بود که بازیکن هر قدر مایل بود می‌توانست توپ را نزد خود نگاه دارد. بهمین نحو یک تیم می‌توانست به مدت دلخواه توپ را حفظ نماید.

این وضع تا سال ۱۹۳۰ با تغییرات جزئی که به نمونه‌هایی از آن اشاره خواهد شد ادامه داشت. 1- ابتدا به هر پرتاب یک امتیاز و به پرتاب‌های دورتر از ۶ متر، ۳ امتیاز تعلق می‌گرفت. 2- تعداد خطاهایی که به اخراج بازیکن منتهی می‌شد از ۲ به ۵ نفر افزایش یافت. 3- تعداد متغیر بازیکنان در سال ۱۸۹۷ روی ۵ نفر تثبیت شد. 4- در بیبل کننده تنها می‌توانست با یک دست دریبل کند و تا سال ۱۹۰۱ اجازه شوت نداشت. 5- در سال ۱۹۰۸ استفاده از هر دو دست در دریبل مجاز شد. در سال ۱۹۳۰ تحول چشمگیری در این ورزش بوجود آمد و با تجدیدنظر در مقررات موجود و تکمیل آنها بسکتبال بسمت تکامل هرچه بیشتر گام برداشت. در این سال بود که هنک لوئی سٹی دانشجوی دانشگاه استانفورد کالیفرنیا برای اولین بار شوت جفت را به نمایش گذاشت و باعث افزایش تحرك و در نتیجه محبوبیت این ورزش در بین جوانان گردید. این اختراع بهمراه قوانینی نظیر قانون ۳ ثانیه و ۱۰ ثانیه (۱۹۳۶) که به افزایش



آیا می دانید؟!؟!!

علی مطهری پور

آیا می دانستید که مساحت کره زمین ۵۱۵ میلیون کیلومتر است؟
 آیا می دانستید که کهکشان راه شیری بیش از ۱۰۰ میلیون ستاره دارد؟
 آیا می دانستید که حنجره زرافه تار صوتی ندارد و گنگ است؟
 آیا می دانستید که تنها غذایی که فاسد نمی شود عسل است؟
 آیا می دانستید که پلک زدن زنان ۲ برابر پلک زدن مردان است؟
 آیا می دانستید که قدیمی ترین بنا در شمال توکیو است که ۵۰ هزار سال قدمت دارد؟
 آیا می دانستید که روزانه ۱۴۰۰۰ نفر به بیماری ایدز مبتلا می شوند؟
 آیا می دانستید که مقاوم ترین ماهیچه در بدن زبان است؟
آیا می دانستید که لایه پوستی که آرنج دست را پوشانده هر ۱۰ روز یک بار عوض می شود؟
 آیا می دانستید که در هر قطره آب ۳۳ میلیارد الکترون وجود دارد؟
 آیا می دانستید که مرغ با شنیدن موسیقی بزرگترین تخم را می گذارد؟

آیا میدانستید: کلمه "مات" در شطرنج، واژه ای فارسی است، به معنی "شاه مرده"

آیا میدانستید: کوچکترین استخوان در بدن انسان در گوش او قرار دارد.

آیا میدانستید: کتاب رکودهای گینس، رکورددار دزدیده شدن از کتابخانه های عمومی می باشد.

آیا میدانستید: در بیمارستان ها مریض را (بیدار) میکنند تا قرص خوابشو بخوره!

آیا میدانستید: هر فرد در سوئیس، در طی یک سال ۱۰ کیلو شکلات استفاده میکنند.

آیا میدانستید: رعد و برق میتواند حرارتی معادل ۳۰,۰۰۰ درجه سانتی گراد تولید کند.

آیا میدانستید: طولانی ترین خیابان جهان Yonge در تورنتو کانادا است با طول ۱۸۹۶ کیلومتر.

آیا میدانستید: گربه ها میتوانند بیش از ۱۰۰ صدا تولید کنند،

حلزون می تواند سه سال بخوابد.
 اگر جمعیت چین در یک صف مقابل شما راه بروند، این صف به خاطر سرعت تولید مثل هیچ وقت تمام نخواهد شد.
 خطوط هوایی آمریکا با کم کردن فقط یک زیتون از سالاد هر مسافر در سال ۱۹۸۷ توانست ۴۰ هزار دلار صرفه جویی کند.
 ملت آمریکا بطور میانگین روزانه ۷۳ هزار مترمربع پیتزا می خورند.
چشم های زیبای شترمرغ از مغزش بزرگتر است.
 گربه ها می توانند بیش از یکصد صدا با حنجره خود تولید کنند. در حالیکه سگ ها کمتر از ده صدا. تعداد چینی هایی که انگلیسی بلدند، از تعداد آمریکایی هایی که انگلیسی بلدند (!) بیشتر است.
 فیل ها تنها حیواناتی هستند که نمی توانند بپرند.
 هر بار که یک تمبر را زبان می زنید، ۱۰/۱ کالری انرژی مصرف می کنید.
 اگر یک ماهی قرمز را در یک اتاق تاریک قرار دهید، کم کم رنگش سفید می شود.
 کوتاهترین جنگ در تاریخ ۱۸۹۶ بین نازی ها و انگلستان رخ داد که ۳۸ دقیقه طول کشید.
 در هرم خئوپوس در مصر که ۲۶۰۰ سال قبل از میلاد ساخته شده است. به اندازه ای سنگ بکار رفته که می توان با آن دیواری آجری به ارتفاع ۵۰ سانتی متر دور دنیا ساخت.
 I am. کوتاهترین جمله کامل در زبان انگلیسی است.
 اگر تمام رگ های خونی را در یک خط بگذاریم، تقریباً ۹۷ هزار کیلومتر می شود.
 آیا می دانستید که انسان برای اولین بار در ۱۷۸۳ پرواز را تجربه کرد و توانست ۸ کیلومتر با بالن پرواز کند؟
 آیا می دانستید که جمعیت جهان تا ۵۰ سال آینده از مرز ۹ میلیارد نفر خواهد گذشت؟
 آیا می دانستید که گرمترین سیاره زهره می باشد این سیاره درجه حرارت ثابتی دارد که ۴۶۲ می باشد؟
 آیا می دانستید که عمر خورشید ۵ میلیارد سال می باشد؟
 آیا می دانستید که عمر کهکشان راه شیری ۱۰ میلیارد سال می باشد؟
 آیا می دانستید که نقره صدها بار از مواد ضد عفونی قوی تر است و ۶۵۰ نوع میکروب را از بین می برد؟

در حالی که سگ ها تنها در حدود ۱۰ صدا.

آیا میدانستید: مردمک چشم اختاپوس مستطیل شکل است .

آیا میدانستید: کانادا یک کلمه هندی به معنی "روستای بزرگ" است.

آیا میدانستید: هر نوع سوسمار بزرگ می تواند در زیر آب به مدت ۲۸ دقیقه باقی بماند.

آیا میدانستید: فرورفتگی ناخن پا ، ارثی است .

آیا میدانستید: دوئل در پاراگوئه آزاد است به شرطی که طرفین خون خود را بر گردن بگیرند !

آیا میدانستید: سریع ترین ماهی دنیا Sail Fish میباشد ۱۱۰ کیلومتر بر ساعت سرعت دارد.

آیا میدانستید: خورشید در مدار کهکشان شیری با سرعت ۹۰۰۰۰۰ کیلومتر در ساعت حرکت میکند.

آیا میدانستید: حدود ۲۵۰ ایرانی در ناسا محقق داریم.

آیا میدانستید: نهنگ ها هم عاشق میشوند و در سفر ها با هم آواز دست جمعی میخوانند.

آیا میدانستید: کوسه ها فاصله های دورتر از ۵ متر را مطلقا نمی بینند .

آیا میدانستید: گنجشک ۳۵۰۰ پر در بدنش دارد که میتواند در سرد ترین روز حرارت بدنش را به ۴۱ برسانند.

آیا میدانستید : کودکانی که بیشتر از گیاهان و سبزیجات و مواد خام غذایی می خورند از دیگران با هوش ترند.

آیا میدانستید: در لامپ یک جریان کم از رشته تنگستن میگذرد و دمای آن را به بیش از دو هزار درجه میرساند.

آیا میدانستید: بدن انسان ۵۰ هزار کیلومتر رشته عصبی دارد.

آیا میدانستید: نور میتواند دور کره ی زمین (خط استوا) را ۷/۵ بار در ۱ ثانیه طی کند.

آیا میدانستید: موش های صحرایی در مواجه شدن با مشکلات حل نشدنی ناخن های خود را می چوند.

آیا میدانستید: مدت عصبانیت مردان فرانسوی از همه ی مردان

روی زمین بیشتر است.

آیا میدانستید: رشد تعداد ماشینها در جهان ۳ برابر رشد جمعیت انسانهاست.

آیا میدانستید: چشمان ما اندازه ی زمان تولدمان است و تغییری نمیکنند؟

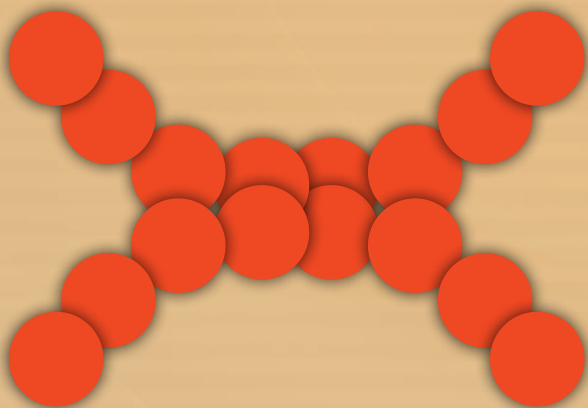
آیا میدانستید: اولین مردانی که عطر را برای خوش بو شدن ساختن ایرانیان بودند.

آیا میدانستید: وسعت اقیانوس هند حدود ۷۵ میلیون کیلومتر مربع می شود.

آیا میدانستید: از بین رنگها رنگ سفید برای زنبور ارمش دهنده و رنگ قهوه ای ناراحت کننده.

آیا میدانستید: تقریبا نیمی از کل نشریات جهان در دو کشور آمریکا و کانادا منتشر می شوند.

آیا میدانستید: نپال تنها کشوری است که پرچمش مستطیلی نیست.



اتاق مشاوره

جناب آقای خانی / مشاور آموزشگاه

هر چه برنامه ی زندگی شما منظم باشد ، استرس کمتری تجربه می کنید. برنامه داشته باشید برای خودتان تا در کارها موفق شوید.

۴ - ورزش کنید.

امروزه ورزش را همانند تغذیه امری حیاتی و ضروری برای

راهکارهای مقابله با استرس

- به اندازه کافی بخوابید : 1

هفت الی هشت ساعت خواب مناسب داشته باشید. خواب مفید باعث یادگیری بهتر می شود، و استرس را کمتر می کند

۲- سعی کنید دید گاه مثبتی نسبت به زندگی داشته باشید.



انسان می دانند. برای شادابی جسم و روان و کاهش استرس ورزش مناسب است.

۵ - روش تنفس شکمی یا آرام سازی عضلانی را بیاموزید.

تنفس شکمی : نفس را در شکم حبس می کنید چند لحظه و بعد آهسته آهسته بیرون می کشید این کار و آرام سازی باعث کاهش استرس - قدرت یادگیری - از بین رفتن خستگی و باعث آرامش می شود.



مثبت اندیشی به شما کمک می کند تا انرژی بی شتری برای مقابله با استرس ها داشته باشید از منفی بافی پرهیزید . اعتقاد به بد شانسی و بد اقبالی یکی از منفی ترین فکرهاست . نظر مسمم هر چه به خود تلقین کنی و بگوئی همان اتفاق خواهد افتاد.

۳ - سعی کنید در زندگی خود از یک برنامه ریزی روشن و مشخص استفاده کنید.

۶ - مراقب تغذیه خود باشید:

یک غذای سالم لزوماً غذای گرانی نیست. از مصرف غذاهای چرب، پر نمک، کارخانه‌ای، کنسروی و نیمه آماده پرهیزید. تحقیق کردند که مصرف چیپس، پفک، پیتزا باعث استرس می‌شود. در مجله موتنکار لو نوشته بود که تحقیق کردند پر

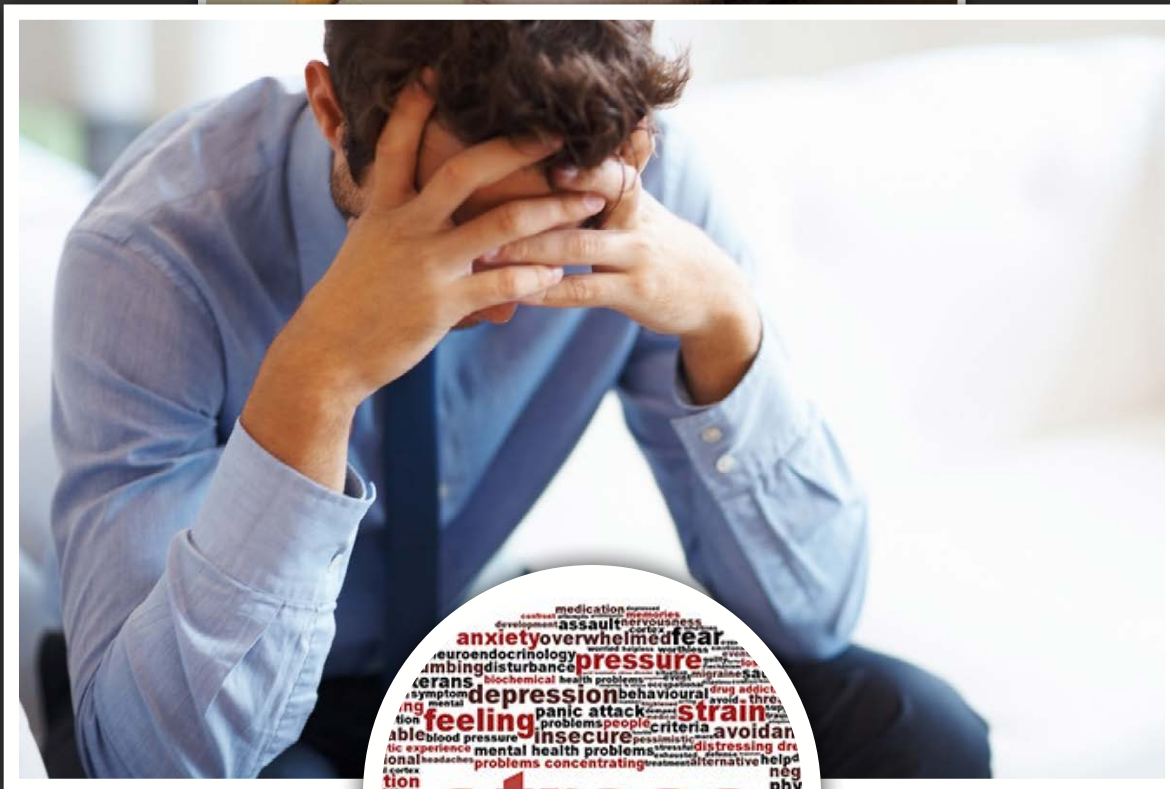


زندگی شما واسترس های آن می دهد و به این ترتیب از بار منفی آن ها به شدت می کاهد .

۱۰ - با وضو بودن باعث آرامش و کاهش استرس می شود: قسمت صورت و دستها نقاط حساس عصبی وجود دارد که با ماساژ نرم باعث آرامش و کاهش استرس می شود که همان وضو است (البته

قر به الی ا (...)

۱۱ - یک لیوان آب



خوردن سرد قبل از امتحان : باعث کاهش استرس- و آرامش می شود . البته با نام ا ... خورده شود.

ویتامین و بهترین غذا های دنیا غذای زمان قدیم ایرانی هاست .

میوجات و سبزیجات که باعث کاهش استرس می شود : گلابی - سیب - انگور - مویز - طالبی - کاهو- انار شیرین - پرتقال شیرین ، ...

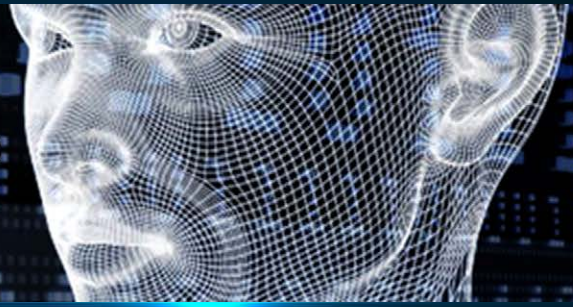
۷ - اهداف روشن و مشخصی برای زندگی خود تعیین کنید.

۸ - انتظارات خود را از زندگی کاهش دهید . زندگی ساده تری داشته باشید و مقایسه نکنید .

۹ - اعتقادات مذهبی و معنوی را در خود رشد دهید . سعی کنید هدف نهایی زندگی خود را به موضوعات معنوی و مذهبی اختصاص دهید . چنین دیدگاهی معنی مثبتی به

هوش مصنوعی

محمد جعفر معزی



هوش چیست ؟

در تعریفی که اکثر دانشمندان بر آن اجتماع دارند رفتار ساده انسانی هوشمند و پیچیده ترین رفتار یک مورچه با مورانه غیرهوشمند تلقی می شود. تفاوت این دو در چیست ؟

مثال ساده برای تعریف این تفاوت در رفتار زنبور هورنت آمریکایی است . وقتی زنبور ماده به کندوی خود غذا می آورد آن در محلی قرار می دهد و بعد دوباره از کندو خارج می شود تا از نبود حشرات مزاحم مطمئن شود. غیرهوشمند بودن رفتار این موجود زمانی روشن می شود که بعد از خروج آن از کندو، غذایی که با خود آورده کمی جابه جا شود. در این شرایط حشره دوباره تمام مراحل را تکرار می کند و اگر هربارغذای وی جابه جا شود تا ابد این روند را تکرار می کند. ساده ترین خصوصیت یک ارگانسیم هوشمند قابلیت تطبیق با شرایط جدید است.

در علوم رفتاری برای هوشمندی جنبه های متعددی تعریف شده اما در علوم کامپیوتر و هوش مصنوعی تنها دارا بودن پنج خصوصیت یا دگیری ، استنتاج ، حل مسئله ، ادراک و فهم زبان برای هوشمند بودن یک سیستم کافی است.

در هوش مصنوعی برای ساخت ماشین های هوشمند علاوه بر مطالعه این پنج شاخه ، از دست آورد های شاخه های دیگر کامپیوتر نظیر پردازش تصویر و صوت ، پردازش زبان های طبیعی و پردازش سیگنال استفاده می کنند. یکی از مباحث اصلی هوش مصنوعی که در یک دهه گذشته متخصصان علوم دیگر و همچنین شرکت های تجاری نیز از آن استقبال زیادی کرده اند، یادگیری ماشین (machine learning) نام دارد.

یادگیری ماشین بر روی فرایند یادگیری با استفاده از مشاهدات و داده ها در ماشین ها تمرکز می کند. در یادگیری ماشین ، مجموعه داده به عنوان داده آموزشی (training Data) به ماشین ارائه می شود و ماشین با استفاده از روش های مختلفی می تواند از این داده ها برای یادگیری یک روند (pattern) استفاده کند.

این روند ماشین را قادر می سازد تا در آینده بتواند داده هایی که به آن ارائه می شود را تمیز دهد یا بر روی آن ها تصمیم گیری انجام دهد.

یکی از کاربردهای پرطرفدار یادگیری ماشین که شرکت های

تجاری و مصرف (classification)، کنندگان به آن علاقه زیادی نشان داده اند. دسته بندی داده ها (predictive Analysis) و پیش بینی تحلیلی (Decision making) تصمیم گیری است . در حال حاضر سیستم عامل پردازش ابری مایکروسافت به نام ویندوز سرویس های یادگیری ماشین خود را به کاربران این نرم افزار (Azue) آزرارائه می دهد و اکثر شرکت های تجاری بزرگ نظیر بوئینگ و مرسدس بنز از این سرویس ها بهره می برند.

شرکت فیس بوک در سال ۲۰۱۴ با استفاده از یکی از زیر شاخه های یادگیری ماشین به نام یاد گیری عمیق (Deep learning) سیستم تشخیص چهره ای تولید کرد که ۳۰ درصد از میانگین انسان ها دقیق تر است . بسیاری از رابط های صوتی نظیر سرویس siri شرکت اپل از پردازش زبان های طبیعی و یاد گیری ماشین برای ارتباط با کاربران استفاده می کنند.

دانش ساخت ماشین هایی که توانایی انجام اعمالی که برای آن ها معمولاً نیاز به هوش انسان است را هوش مصنوعی (Artficial Intelligence) می نامند.

هوش مصنوعی شاخه ای از علوم کامپیوتر است و در چند دهه گذشته در بعضی حوزه های محدود دستاورد های زیادی داشته است . در چند سال گذشته با سرعت گرفتن رشد این شاخه از کامپیوتر و وارد شدن آن به این محصولات تجاری و همچنین علاقه مند شدن مصرف کنندگان به این محصولات علاوه بر ایجاد یک بازار جدید، بسیاری از دانشمندان و اندیشمندان از مخاطرات هوشمند شدن کامپیوترها سخن گفته اند.

هوش مصنوعی تا سال ها با تصویری که مردم از روبات ها داشتند گره خورده بود اما در یک دهه اخیر کاربرد های غیر سخت افزاری هوش مصنوعی در زندگی روزمره بیشتر ملموس شده است.

تاریخچه پیدایش هوش مصنوعی به عنوان یک شاخه از علوم به سال های جنگ جهانی دوم و تحقیقات الن تورینگ باز بر می گردد . پایه تحقیقات علمی بر روی هوش مصنوعی به سال ۱۹۵۶ و کنفرانس علمی در دانشگاه اتماو و با حضور چهره های جامعه هوش مصنوعی نظیر جان مک کارتی ، ماروین مینسکی ، الن نیوول و هربرت سایمون باز می گردد.

شگفتی های آفرینش

محمد رضا سلطانی

دلفین ها همراه با گونه های مختلف سفر می کنند

برخی دلفین هایی که به آب های همسایه سفر می کنند اغلب سبب شکل گیری نژادهای تلفیقی از دلفین ها می شوند. دلفین پهلوسفید بومی اقیانوس آرام یکی از همین نمونه هاست که از آمیزش دلفین و نهنگ شکل گرفته است. این پدیده در دلفین ها به دلیل ویژگی های معاشرتی، مهربان و کنجکاوانه ای که دارند، تعجبی ندارد.

دلفین ها ذاتا کوررنگ هستند

آنچه که دلفین ها در مشاهده اشیاء رنگی می بینند هنوز برای محققان ناشناخته است. اما مطالعات روانشناختی نشان می دهد دلفین ها قادر به دیدن طیف نور سبز نیستند که این به دلیل نداشتن سلول مخروطی بینایی طیف سبز در چشم آنهاست. به عبارت دیگر مطالعات رفتارشناسی پیش بینی می کند که احتمالا دلفین ها قابلیت دیدن رنگ ها را دارند اما کارشناسان معتقدند دلفین ها به نور واکنش نشان می دهند در حالی که در مقابل مشاهده رنگ، واکنشی از خود نشان نمی دهند.

دلفین حس بویایی ندارد

دلفین ها همچنین به دلیل نداشتن ناحیه بویایی در مغز خود

هفت واقعیت جالب درباره دلفین ها که احتمالا تاکنون چیزی در مورد آنها نشنیده اید به شرح زیر است:

دلفین ها با سبیل متولد می شوند

اگرچه پوست دلفین ها بسیار صاف به نظر می رسد اما آنها در مقطعی از زندگی خود یعنی در بدو تولد مقدار کمی مو شبیه سبیل درست مانند انسان ها پشت لب بالایی خود دارند اما به دلیل شنا کردن این موها به زودی زود می ریزند.

دلفین ها تارهای صوتی ندارند

این تصور که دلفین ها به دلیل نداشتن تارهای صوتی با استفاده از دهان خود صدا تولید می کنند نیز اشتباه است چون تمام صدایی که ما از دلفین ها می شویم با کمک سوراخ بینی آنها تولید می شود.

دلفین ها هم اسم دارند

صدایی که از دلفین ها خارج می شد صرفا به منظور تبادل ارتباط عمومی و جهت یابی نیست بلکه آنها یکدیگر را از روی تفاوت در صدای منحصر به فرد می شناسند. هر دلفین یک سوت اختصاصی و انحصاری دارد که در اجتماع آنها به عنوان یک اسم در نظر گرفته می شود.



قادر به تشخیص بو نیستند و حس بویایی ندارند.

دلفینها را بشناسیم

دلفینها پستاندارانی دریازی از راسته آببازسانان هستند که رابطه نزدیکی با نهنگها و گرازماهیها دارند. اجداد این جانوران جفتسمانی بودند که نزدیک به ۵۰ میلیون سال پیش برای پیدا کردن غذا از خشکی به دریا وارد شدند. به صورت تقریبی ۴۰ گونه دلفین وجود دارد که در ۱۷ سرده گوناگون رده بندی شده اند. بدن دلفینها در طی میلیونها سال به تدریج برای زندگی در آب تطابق یافته است. دلفینها و دیگر آببازسانان برای حرکت در آب باله دارند و دمشان همچون ایجادکننده پیشرانش کار می کند. بدنشان نیز به گونه ای است که برای شنای هر چه سریع تر در آب و ماندگاری برای مدت زمان بیشتر در آن با یک بار نفس گیری مناسب است.

دلفینها همانند بسیاری دیگر پستانداران فرزندانشان را زنده به دنیا می آورند و به آنها شیر می دهند. آنها از تواناییهایی چون تولید سونار و شنوایی بسیار قوی برای یافتن طعمه هایشان بهره می گیرند. غذای این جانوران را ماهی و سرپایان تشکیل می دهند. نهنگ قاتل تنها دلفینی است که پستانداران بزرگ دریایی را نیز شکار می کند.

اعضای دو تیره عمده دلفینهای اقیانوسی و دلفینهای رودخانه ای در همه آبهای آزاد جهان و همچنین در بعضی رودخانه های در امتداد آب شیرین یافت می شوند. آنها از جمله باهوش ترین جانوران روی زمین هستند و روشهای منحصر به فردی برای شکار و برقراری ارتباط دارند. شکل های گوناگون ارتباطی در میان اعضای گروه های بعضی نژادهای دلفین به عنوان نوعی فرهنگ شناخته شده اند. به دلیل توانایی های هوشی بالا، ظاهر دوستانه، و جنب و جوش همیشگی شان، دلفینها از گذشته در طول تاریخ توجه انسانها را به خود جلب کرده اند.

دلفینها حیوانات باهوش و شادی هستند. آنان بسیار بازیگوش اند و البته گاهی اوقات می شنویم که کمک های بسیار مهمی به انسانهایی که در دریا گرفتار شده اند میکنند. دانستنیهای بسیار جالبی در باره مغز، ویژگی جسمی و رفتار این موجود بامزه (از نظر رفتار) وجود دارد که در اینجا به ۱۰ تا از اینها اشاره شده. - کوچکترین دلفین دریاها پرپیز در دریای کرتز زندگی میکند که طولش ۱/۵ متر و وزنش ۵۰ کیلوگرم میباشد. بزرگترین نوع دلفین در آرکا وجود دارد که جنس نر آن تا ۸ متر رشد میکند و وزنش تا ۶ تن هم میرسد. - دلفینها گوشهای (سن سرهای شنوایی) بسیار قوی دارند بطوری که میتوانند فرکانس های خیلی ضعیفی را دریافت

کنند که از انسان و یا هر موجود دیگری بعید است.

دلفین های آزاد تنها نیمی از مغز خودشان را مورد استفاده قرار میدهند و این در مورد دلفین هایی که در باغ وحش متولد میشوند هنوز ثابت نشده است.

-دلفینها بصورت گروهی (کوچک و بزرگ) زندگی میکنند، که برخی از این گروه ها شامل ۱۰۰۰ تا ۸۰۰۰ هزار دلفین میباشد و در هر گروه دلفین های ماده در مرکز قرار میگیرند و توسط دلفین های نر محاصره میشوند.

دلفینها از دسته پستانداران میباشدند و برای قدرت ماهیچه هایشان به اکسیژن جو نیاز دارند. جالب اینه که آنها فقط ۵/۰ ثانیه از اکسیژن هوا تنفس میکنند و میتوانند ۱۵ دقیقه نفس خود را حبس کنند. دلفین های باتل نوز نوع خاصی از دلفینها (۲ تا ۳ دقیقه بینی خود را از آب بیرون می آورند تا بتوانند نفس خود را بیشتر حبس کنند.

- دلفینها با ایجاد صداهایی به شکل تلگراف یا موسیقی با هم ارتباط برقرار میکنند. سن سرهای شنوایی آنها میتوانند صدایی با بسامد ۲۵۰Hz تا ۲۰۰KHz را دریافت کنند با این توانایی آنان قادرند تصویر دقیقی از جزئیات زیر دریا را به دقت نقشه یا عکس به هم ابلاغ کنند هرچند فاصله آنها خیلی زیاد باشد. ماهی، هشت پا و صدف از غذاهای مورد علاقه دلفینها هستند. هرگاه هر کدام از آنان به منبع غذایی میرسند با ایجاد صداهایی دیگر دلفینها را باخبر میکند تا شکاری دسته جمعی داشته باشند، این نوع شکار دلفینها بسیار مفید برای ماهی گیران و دیگر شکارچیان دریا نیز میباشد.

- دلفینها شناگران، غواصان، شیرجه زنان خیلی ماهری هستند. برخی میتوانند ۴۰ کیلومتر را در نیم ساعت طی کنند و ۳۰۰ متر به عمق دریا بروند و ۶ متر به بیرون از سطح آب بپرند و البته نوع خاصی از آنان (باتل نوز) میتوانند ۳۰ دقیقه نفس خودشان را حبس کنند.

دلفینها کمکهای زیادی به انسانها میکنند. اونها به ماهی گیران کمک میکنند تا ماهی بیشتری را صید کنند، به غواصان کمک میکنند تا کشتی های غرق شده را پیدا کنند، از غرق شدن شناگران در دریا جلوگیری میکنند و حتی به پزشکان کمک میکنند تا خیلی از مشکلات رفتاری کودکان را درمان کنند.

به قلم استاد معمای ریاضی حل شده توسط امام علی (علیه السلام)

استاد زارع / دبیر ریاضی هشتم

معمای ریاضی حل شده توسط امام علی (علیه السلام)

شخصی یهودی به حضور امام علی (ع) آمد و پرسید: «عددی را به من بگو که قابل قسمت بر ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰ باشد»

بی آنکه باقی مانده داشته باشد. امام علی (علیه السلام) بی درنگ به او فرمود: «اضرب ایّام اسبوعك فی ایّام سنتك»

(روزهای هفته را بر روزهای یکسال خودت ضرب کن که حاصل ضرب آن، قابل قسمت بر همه اعداد مذکور (بدون باقیمانده) خواهد بود.) سؤال کننده هفت را در ۳۶۰ ضرب کرد حاصل ضرب آن ۲۵۲۰ شد، این عدد را بر ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ تقسیم کرد، دید بر همه این اعداد قابل قسمت است بدون آنکه باقی بیاورد. توضیح بیشتر: شاید این سوال برای شما هم مطرح شود که یک سال مگر ۳۶۰ روز است؟ باید گفت چنانکه تاریخ روایت می کند منجمان در آن روزگار بر این باور بودند که هر ماه مشتمل بر ۳۰ روز است بنابراین این ایام سال نزد ایشان ۳۶۰ روز بوده است که سپس ۵ روز بدان می افزودند: از طرفی سائل فردی یهودی است و یهودیان نیز معتقد به سال شمسی بوده اند. و این از بصیرت و هوشمندی

بالای حضرت حکایت دارد که به فرد یهودی می فرماید روزهای هفته ات را بر روزهای سال خویش (و نه سال قمری اهل حجاز و عربستان) ضرب کن.

حل یک معمای ریاضی به دست امام علی(ع):

در روزگار امام علی پدری که از دار دنیا ۱۷ شتر داشت، اموالش رو بین سه پسرش به این ترتیب قسمت کرد که پسر اول به میزان یک دوم اموال، پسر وسطی به اندازه یک سوم اموال، و پسر کوچکتر به اندازه یک نهم اموال پدرش رو به ارث بیره. هر کدوم از پسر ها هم ارثش رو کامل می خواسته و حاضر نبوده قسمتی از ارثش رو شریک با برادرش باشه. به همین دلیل، به امام علی رجوع می کنند و امام برای حل این مشکل، دست به ابتکار جالبی میزنه. امام شتر خودش رو به برادران هدیه می کنه. حالا مجموعاً ۱۸ شتر دارند. طبق وصیت پدر، ارث پسر اولی از ۱۸ شتر، ۹ شتره و ارث پسر دوم برابر ۶ شتر و ارث پسر کوچکتر برابر ۲ شتر میشه. نهایتاً ۱۷ شتر به سه برادر میرسه و یک شتر اضافی میاد! امام علی هم افسار شترش رو می گیره و میره و بهمین سادگی معمارو حل می کنه.

سوال شماره ی ۲ : دو عرب با هم مسافرت میکردند. یکی از آنها ۵ قرص نان و دیگری ۳ قرص نان با خود داشت عرب سومی به آنها پیوست شب شد و همه با هم ۸ قرص نان را خوردند عرب سوم ۸ درهم به آن دو عرب دیگر داد که بر سر تقسیم آن بین این دو اختلاف افتاد آن که ۵ قرص نان داشت میگفت تقسیم باید به نسبت ۵ به ۳ انجام گیرد و دیگری میگفت باید به تساوی باشد اختلافشان بالا گرفت و سر انجام از حضرت علی (ع) داوری خواستند آن حضرت ۷ درهم را حق صاحب ۵ قرص نان و ۱ درهم را حق صاحب ۳ قرص نان دانست!!! به نظر شما داوری حضرت بر چه پایه ای بوده است؟



طرح امین

حجت الاسلام احمدی

(۳) دانش آموزان به دوستان خود احترام بگذارند.

(۴) هر کدام از بچه ها احساس کنند در یک مسئله ای ممتاز هستند.

شاخصه عشق به خدا و اهل بیت «علیهم السلام» و قرآن

هدف:

نهادینه سازی و تثبیت محبت و عشق به خدا، قرآن و اهل بیت علیهم السلام در دل دانش آموزان، طوری که محبت دیگران در طول این عشق و علاقه و در مسیر رسیدن به مرحله محبوب خدا بودن باشد.

با اجرای این شاخصه امید می رود :

(۱) بدانند که اهل بیت واسطه بین خدا و بشر هستند و ضعف ها و شکست ها رابه خدا نسبت ندهند.

(۲) راههای کسب محبت خدا و اهل بیت را بیان نماید و این احساس را در اعمال و رفتار خود نشان دهند

(۳) که دانش آموزان همه نعمت ها و خوبیها را از خدا بدانند و با محبت به خدا و اهل بیت و همراهی قرآن به آرامش برسند

(۴) دلیل محبت خدا و اهل بیت را می تواند بازگو نماید برای سعادت و خوشبختی ها به قرآن و اهل بیت رجوع نماید

(۵) تلاش در بزرگداشت مناسبتها و شرکت در مراسمات مربوط به اهل بیت و قرآن و دعوت کردن دیگران برای مشارکت.

شاخصه سوم ایمان به غیب

هدف:

نهادینه کردن ایمان به غیب و تبیین اینکه امور غیبی

اهمیت و ضرورت تربیت بر هیچ کس پوشیده نیست و چنانچه از آموزه های اسلامی در قرآن کریم و روایات معصومین استفاده می شود، تزکیه و تربیت از مباحث اصولی و محوری محسوب میشود

در طرح تربیتی محمد امین «صل الله علیه وآله» هدف اصلی، این است که باورها و رفتارهای اساسی دینی در وجودمان نهادینه شود و برخی از رفتارهای ضروری ارزشی را به تناسب ظرفیت و رشد خود تجربه کنیم.

با استفاده از آیات و روایات و کلام نورانی معصومین علیهم السلام در میابیم که جلوگیری از بارور شدن بعضی از ردائل یا برعکس پروراندن بعضی فضائل اخلاقی، مقدماتی است برای رشد ردائل یا فضائل دیگر. از همین رو کارشناسان این طرح شاخصه هایی را انتخاب و تبیین کرده اند که بتواند زمینه های بارور شدن تمام فضائل اخلاقی را مهیا و راه رشد و تکامل را هموار ساخته و در مسدود کردن راههای نفوذ خلیقات منفی و رفتارهای غیرارزشی مؤثر باشد.

در این نوشتار به بعضی از این شاخصه ها اشاره ای داریم

شاخصه خودشناسی و شناخت جایگاه انسانی

هدف:

خودشناسی دانش آموزان و آشنایی بیشتر آنان با هویت انسانی خویش به منظور فراهم کردن زمینه خداشناسی و حرکت به سمت تکامل معنوی.

با اجرای این شاخصه امید می رود :

(۱) دانش آموزان مشکلات، ضعف ها و ناتوانیهای خود را شناسایی نمایند و راههای غلبه بر مشکلات را بدانند و با صبر و حوصله به مقابله با مشکلات بروند و در مقابل آن مایوس نشوند.

(۲) دانش آموزان به ارزش و کرامت ذاتی خود پی ببرند و از انجام کارهایی که به کرامت او لطمه می زند خودداری کنند

در زندگی انسان و مقدرات او نقش مهمی دارند. از نگاه خداوند، متقین کسانی هستند که به غیب ایمان دارند «یومنون بالغیب»

با اجرای این شاخصه امید می رود :

دانش آموزان بدانند برای اینکه در جهان دیگر سعادتمند شوند باید رفتارهای خود را کنترل کنند.

(۱) ادعیه معروف و کوتاه روزمره را حفظ و براحتی می خوانند و با اذکار استغفار و صلوات انس داشته باشند

(۲) برخی از خصوصیات بهشت و جهنم را می توانند بازگو نمایند و در عمل آنها را جدی بگیرند

(۳) به دستورات دینی پایبند باشند هرچند آثار ظاهری آن را مشاهده نمی کنند.

شاخصه نماز

هدف:

تبیین اهمیت و جایگاه نماز و علاقمند کردن دانش آموزان به آن در جهت تقویت و روحیه تعبد و ایجاد علقه و ارتباط مستمر با خداوند متعال.

با اجرای این شاخصه امید می رود :

فلسفه و چرایی نماز را به تناسب سنی خود می دانند و نسبت به نماز اول وقت اهمیت قائل میشوند.

روحیه تعبد در دانش آموزان با لا رود و در نماز جماعت شرکت و دیگران را نیز دعوت می نمایند.

انتظار می رود که دانش آموزان در خانه هم نماز بخوانند.

سمپاد نیوز

تقدیر از ۲۰ پژوهشگر حوزه علوم انسانی

مدیر امور پژوهشی پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی از معرفی طرح کلان ملی «تحول و اعتلای علوم انسانی» در هفته پژوهش خبر داد و گفت: در روز سه شنبه، ۲۴ آذرماه از ۲۰ پژوهشگر، دانشجو و کارشناس پژوهشی برتر حوزه علوم انسانی تقدیر می‌شود.

تولید ۱۲ نوع واکسن طیور در موسسه رازی استان البرز (وابسته به سمپاد)

رییس موسسه تحقیقات واکسن و سرم‌سازی رازی از تولید ۱۲ نوع واکسن طیور در این موسسه خبر داد.

حمید کهرام در گفت‌وگو با خبرنگار علمی ایسنا منطقه البرز، اظهار کرد: موسسه رازی سال‌هاست در زمینه تولید واکسن‌های دامی، طیور و برخی از واکسن‌های انسانی فعالیت دارد.

تکذیب شیوع انفولانزا در قم

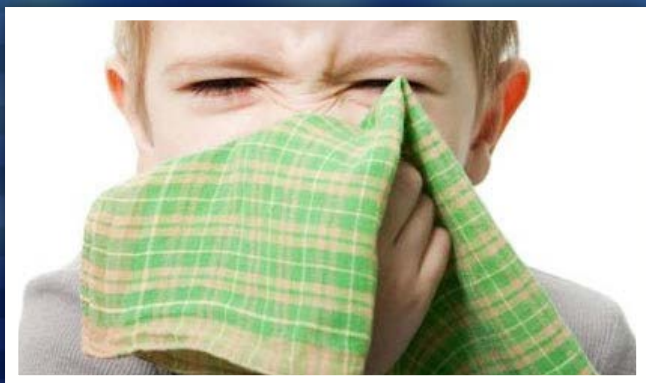
دکتر ایرانی خواه رییس دانشگاه علوم پزشکی قم در مصاحبه با صدا و سیمای قم اعلام کرد: طبق تحقیقات ما شایعه انتشار انفولانزا در قم کاملاً کذایی و دروغین است

بستن قندیل و پر شدن قنات‌ها در روستا های اطراف قم

قندیل‌های امروز، سوغات برف و سرمای دیروز! بارش برف سنگین در استان قم که از دو شب پیش آغاز شده بود و تا بعد از ظهر دیروز هم ادامه داشت جلوه‌های زیبایی رو به برخی از مناطق این استان بخشیده است. به گزارش خبرنگار خبرگزاری صداسیما، با بارش ۸ میلیمتری برف و یخبندان و سرما حاصل از آن در بخش سلفچگان، تشکیل قندیل‌های حدود چهار سانتی متری زیبایی خاصی را در برخی از چشمه‌ها ایجاد کرده است.

رسیدن سیستم‌های نوب‌رای اتاق‌ای تی از طرف سازمان نوسازی

خوشبختانه در اوایل این هفته از طرف سازمان نوسازی مدارس حدود ده سیستم برای اتاق‌ای تی مدرسه فرستاده شد که این جای خوشحالیست و البته قول چند لپ‌تاپ هم داده شده که امیدواریم به این قول عمل شود



عکس های نجات تضم مرغ







دیدنیهای جهان

این منطقه سبب می شود که روزی ۲ سانتیمتر از ارتفاع این دریاچه کم (آب بخار) شود.

پساب های کشاورزی حاوی مقدار زیادی املاح معدنی هستند. تبخیر گسترده و ورود دائمی آب شور باعث بالا رفتن شدید غلظت آب و جرم حجمی آن شده است. به گونه ای که انسان در این آب شناور می ماند.

با آنکه در میان هر سه ملکول در آب این دریاچه تنها دو تایشان ملکول آبند، بر روی سنگ های اعماق این دریاچه بیوفیلماهای سبز و باکتری های سولفیدخوار زندگی می کنند و گاه که وضعیت آب مساعد باشد، رویش آغازیان باعث به رنگ سرخ درآمدن آب دریاچه می شود.

طومارهای عجیب

در سال ۱۹۴۷ میلادی در منطقه قمران در فلسطین و در کرانه دریای مرده، طومارهایی کشف شد که در پژوهش های مربوط به آئین یهودیت و مسیحیت اهمیت به سزائی داشت. چوپانی از قبائل بومی ساکن این

دریای مرده نام عجیب و شگفت انگیزی است اما روی نقشه جغرافیایی دنیا، این نام به صورت لکه ای آبی رنگ

در نزدیکی اردن مشخص شده است. دریایی که عرب ها به آن بحرال میت می گویند و اروپایی ها Dead lake.

دریای مرده در کرانه باختری رود اردن قرار دارد و در برخی منابع از آن با نام دریاچه نمک یاد شده است. سواحل اطراف آن پست ترین نقطه ی خشکی های زمین است. ارتفاع گودترین نقطه آن ۴۲۲ متر کمتر از سطح دریا است. بیشترین عمق آب تا کنون از ۳۷۸ متر بالاتر نبوده است. ۶۷ کیلومتر طول

و ۱۸ کیلومتر عرض دارد. حجم آب دریاچه ۸۱۰ میلیون متر مکعب است.

این دریاچه با ۳۳٫۷ درصد غلظت مواد محلول شورترین دریاچه ی دنیاست. به دلیل ارتفاع پایین این منطقه از سطح دریا، پساب کشاورزی و پساب ناشی از خاکشویی مناطق دورتر به صورت چشمه هایی در کف این دریاچه به آن وارد می شود. اما خشکی هوا و آفتاب گرم



پیش، سطح دریای مرده ۴۲۷ متر بالاتر از موقعیت کنونی بوده است. در آن زمان، جانوران آبی در این دریا زندگی می کردند. اما ناگهان نوعی خشکسالی رخ داد، آب دریاچه تبخیر شد و شرایط زیستی آن به صورت کنونی درآمد.

بسته بودن این دریاچه و تبخیر شدید آب سبب می شود که مقدار نمک و کانی های محلول در آن بی وقفه افزایش یابد. مقدار نمک این دریاچه از هر دریای دیگری بیشتر است. و چون این املاح حاوی مقادیر زیادی کلرید منیزیم و دیگر مواد سمی هستند، انسان را بیمار می کنند. به سبب وجود همین نمک

و مواد سمی، هیچ موجود زنده ای نمی تواند در این دریاچه بماند. حتی ماهی ها و دیگر موجودات آبی از طریق رود اردن به این دریاچه راه می یابند. به محض رسیدن به بحرالمت می میرند. منابع: ۳۶۵ پرسش و پاسخ علمی، بیتوته



منطقه بزرگه اش را گم می کند. هنگام جستجو جهت یافتن آن، به غاری می رسد. سنگی را در این غار می اندازد. در این هنگام صدای برخورد این سنگ با ظرفی سفالین، باعث کنجکاوای او می شود. پس از ورود به این غار، خمره های سفالین در این غار می یابد که درون آن طومارهای قدیمی وجود داشت. و این سرآغاز کشفیات طومارهای دریای مرده بود. پس از این که مسئولین محلی، پی به وجود

این طومارها می برند، عملیات باستان شناسی را در این منطقه آغاز می کنند. تا سال ۱۹۵۸ کل طومارهایی که در یازده غار از غارهای این منطقه قرار داشت، کشف می شوند.

یافته ها شامل بخش هایی از تقریباً تمامی کتاب های موجود در عهد

عتیق (به استثناء کتاب استر) می باشد. این موضوع اهمیت شایانی دارد زیرا نسخه های در دست پژوهندگان، پیش از این اکتشافات، قرن ها دیرتر نوشته شده بودند. این موضوع قابلیت مقایسه نسخه های کنونی عهد عتیق با نسخ قدیمی آن را فراهم می کند.

جایی که حیات معنا ندارد

«دریای مرده» تنها دریاچه در روی زمین است که هیچ گیاه یا جانوری در آن زندگی نمی کند و به همین دلیل آن را چنین نامیده اند. دریای مرده، در واقع، دریاچه ای نمکی بین اردن و فلسطین اشغالی است.

البته در زمستان و بهار، کمی به مقدار آب موجود در دریاچه افزوده می شود، اما چون غیر از رود اردن و چند آبراه کوچک دیگر، هیچ رودی به آن وارد نمی شود، همیشه مقدار آب آن کم و غلظت نمکش بسیار زیاد است. میلیون ها سال



بگفت مادر برو پالان تنت کن
بزرگان محل را گرد هم کن
همه خرها برفتند بر طویله
همانگونه که رسم است در قبیله
خران از شورشان عرعر نمودند.
زکاه و یونجه کام شیرین نمودند
دوتا پالان خریدن پای عقدش
یه افسار طلا پول نقدش
خریداری نمودند یک طویله
که در آن کاه و چند دسته بیله
خر عاقد کتاب خود بگشایید
وصال عقد این دو خر غایید
دوشیزه خر خانم آیا رضایی؟!
به عقد دائم ایر در آبی؟!
یکی از حاضران گفتا به خنده
عروس خانم به گل چیدن برفته

خری آمد به پیش مادر خویش
که ای مادر چرا رنجم دهی بیش
برو امشب برابیم خواستگاری!
اگرتو بچه ات را دوست داری!
خرمادر بگفتا گره خر جان!
تورا من دوست دارم بیشتر از جان!
اگرعاشق شدی خرفی ندارم.
هر که را خواهی بگیری من بذارم.
زین این همه خرهای خوشگل
یکی را تو بستان نیست مشکل!
خرک از شادمانی جفتکی زد!
کمی عرعر نمود و پشتکی زد!
بگفتا مادر به قربان نگاهت.
به قربان دو چشمان سیاهت!
خر همسایه را عاشق شدم من
دلم خواهد که او باشد زن من!

برای بار دوم خرندا داد
عروس رفته بچینه یونجه از باغ
چنان شور و هیاهویی به پا شد
خر داماد نگاهش در هوا شد
برای بارسوم عاقد پیرسید ؟
که خر خانم سرش یکباره جنیبد.
با صدایش ، نرم و دوستانه
با تامل بله گفت عاشقانه
خران عرعرکنان شادی نمودند
به یونجه کام خود شیرین نمودند
به امید خوشی و شادمانی !
برای این دو خر در زندگانی !!
نویسنده : حمیدرضا کوراتی



سیدنا
محمد مصطفیٰ





تخته سبز رو به دنیایی جدید...