

نام :

نام خانوادگی :

نام درس : شهروند الکترونیکی

رشته: تولید و توسعه دهنده پایگاههای اینترنتی

باسمه تعالی

اداره کل آموزش و پرورش فارس

کارشناسی سنجش و ارزشیابی تحصیلی

مدیریت آموزش و پرورش فسا

(مهر آموزشگاه)

نوبت امتحانی : آبان ۹۸

پایه / رشته : دهم کامپیوتر

تاریخ امتحان : / /

مدت : ۲۵ دقیقه

دبیر مربوطه : **ترابی**

ردیف	سوال	بارم
۱	شهروند الکترونیک کیست ؟	۱/۵
۲	اینترنت را تعریف کنید ؟	۱/۵
۳	آواتار را تعریف کنید ؟	۱/۵
۴	سخت افزار و نرم افزار را تعریف کنید و برای هر کدام مثال بزنید ؟	۲
۵	رایانه را تعریف کنید ؟	۱/۵
۶	شبکه را تعریف کنید ؟	۱/۵

۱/۵	ایمیل یا پست الکترونیکی را تعریف کنید ؟	۷
۱	تکنولوژی ارتباطات ، تکنولوژی هم نامیده می‌شود. الف - مخابرات راه دور ب - مخابرات راه نزدیک ج - ارتباطات سیمی د - ارتباطات بی سیمی	۸
۱	رایانه های رومیزی جزء کدام یک از رایانه ها می باشد ؟ الف - ریزرایانه ها ب - ابر رایانه ها ج - رایانه های بزرگ د - رایانه های کوچک	۹
۱	یک تحقیق دانشگاهی نشان می دهد که بزرگ ترین پتانسیل برای بهتر شدن زندگی شهرنشینی است . الف - شبکه ب - ایمیل ج - اینترنت د - رایانه	۱۰
۱/۵	سه جنبه توسعه ارتباطات، قابلیت و و است الف - ارتباط ، تعامل ، چند رسانه ای ب - ارتباط ، تعامل ، همگرایی ج - شخصی سازی ، همگرایی ، تعامل د - شخصی سازی ، تعامل ، چند رسانه ای	۱۱
۱	در کنار کاربرد اینترنت برای تدریس، امروزه مربیان کالج ها از نرم افزارهای ارائه مطالب نظیر به منظور نمایش جذاب تر موضوعات درسی بر روی تخته کلاس استفاده میکنند. الف - Word ب - Powerpoint ج - Excel د - Paint	۱۲
۱/۵	سه جنبه توسعه رایانه،، می‌باشد.	۱۳
۲	چهار عمل اصلی رایانه و و و می باشد.	۱۴
۲۰	موفق باشید " ترابی "	

پاسخنامه

شهروند الکترونیکی رشته: تولید و توسعه دهنده پایگاههای اینترنتی آبان ۹۸ فصل اول

- ج ۱) شهروند الکترونیک کسی است که از حداقل دانش لازم درباره مفاهیم پایه فناوری اطلاعات و ارتباطات برخوردار است توانایی برقراری ارتباط با اینترنت و ارسال و دریافت پیام های الکترونیکی از طریق پست الکترونیک را دارد و همچنین اطلاعات، خدمات، کالاها و نرم افزارهای مورد نیاز خود را از طریق اینترنت جست و جو میکند. مقدمه ص ۱
- شهروند الکترونیک به شهروندی گفته میشود که توانایی استفاده از خدمات برخطی که دولت هر کشور ارائه میکند را در حد مطلوب داشته باشد،
- ج ۲) مجموعه ای از اطلاعات پراکنده است که بر روی کامپیوترهای سراسر دنیا قرار دارد و معمولاً به وسیله اتصالات سرعت بالا در دسترس می باشد ص ۳
- ج ۳) آواتار، شبیه ساز انسان است که اغلب به صورت بازی های ویدیویی آنلاین، همکاران و مشتریان فرضی را شبیه سازی کرده و بهترین بخش های آموزش مبتنی بر کامپیوتر را با تعامل رو در رو ترکیب می نماید. ص ۸
- ج ۴) سخت افزار از همه اجزای فیزیکی و تجهیزات ماشینی یک سیستم رایانه ای تشکیل شده است. نرم افزار یا برنامه ها، از دستورات الکترونیکی تشکیل شده است که به رایانه میگوید چگونه یک وظیفه را انجام دهد.
- ج ۵) یک رایانه یک ماشین قابل برنامه ریزی و چند منظوره (چند کاربردی) است که داده ها را دریافت میکند داده های خام و اعداد و پس از پردازش یا دستکاری، آن را به اطلاعات قابل استفاده ما تبدیل می نماید ص ۶
- ج ۶) یک شبکه، یک سیستم ارتباطی است که از اتصال دو کامپیوتر یا بیشتر به وجود می آید ص ۷
- ج ۷) ایمیل یا پست الکترونیکی، پیامی است که از طریق یک شبکه کامپیوتری و اغلب از طریق اینترنت انتقال می یابد.

الف (۸) الف (۹) ج (۱۰) الف (۱۱) ب (۱۲)

ج ۱۳) کوچک سازی ، سرعت ، کاهش قیمت

ج ۱۴) ورودی - پردازش - ذخیره - خروجی - ارتباط