1. **توضیحات ستون A مربوط به کدام عنوان در ستون B است؟ حرف آن را در ستون B بنویسید. 1نمره**

ستون A ستون B

الف) تابعی که برای تبدیل رشته به عدد استفاده می­شود. if (................)

ب) حلقه نامعین است. float (..............)

ج) نوع داده­ای برای ذخیره اعداد اعشاری است. String (................)

د) دستوری شرطی است. while (..................)

parse (...............)

1. **درستی یا نادرستی موارد زیر را با حرف(ص) برای جملات صحیح وحرف (غ) برای جملات غلط مشخص کنید. 2نمره**

الف) دربرنامه های کنسولی دستورات به ترتیب و خط به خط اجرا می­شوند. ( )

1. بعضی از متدها پارامتر ورودی ندارندمانند متد ReadLine .( )
2. متد Main بدون مقدار برگشتی و از نوع Void است. ( )

د) درزبان ­C#­ اندیس آرایه نباید از صفرکمتر وازاندازه آرایه بیشتر یامساوی باشد.( )

1. متد Tryparse فقط یک خروجی true یا false دارد.( )
2. پنجره Solution Explorer لیست خطاهای احتمالی را نشان می­دهد.( )
3. برای اینکه در ابتدای دستورات، فضای نامی System را ننویسیم، درابتدای برنامه وقبل ازMain عبارت using system رامی­نویسیم.( )
4. مقدار شروع نوع داده شمارشی 0 است و نمی­توان آن را تغییر داد. ( )
5. **جای خالی را با عبارت مناسب پر کنید. 2نمره**

الف) برای نمایش منوی دستورات و کلمات رزرو شده سی شارپ از ابزار ………………. در محیط VS استفاده می کنیم.

ب) مکانهای متوالی در حافظه­ کامپیوتر که در آن داده­هایی از یک نوع نگهداری می­شود ..................... نام دارد.

ج) اولین عنصر آرایه با اندیس ................ مشخص می­شود.

د) برای تعریف شناسه یا نام ثابت از کلمه­ی کلیدی ....................... استفاده می­کنیم.

ه) ساده ترین روش جستجو، به صورت ........................ می باشد که در آن هر عنصر از آرایه با کلید مقایسه می شود.

و) برای پنهان کردن شی از خصوصیت ...................... استفاده می­شود .

ز) برای دیدن پروژه وفایل های آن از پنجره ................................. استفاده می­شود .

ح) از متد ............................. برای محاسبه ی جذر عدد استفاده می­شود .

1. **کامپایلر از قطعه برنامه زیر خطا می گیرد.علت خطا کدام خط برنامه است؟چرا؟** byte age = 16; **1نمره**

age = age + 1;

Console.WriteLine ("my age is " + age);

1. **در قطعه برنامه زیر به جای دستور if از عملگر سه تایی” ? “ استفاده کنید؟** if (number % 2 = = 0) **1نمره**

output = "Even number”;

else

output = "Odd number”;

Console. WriteLine ("{0} is an {1}." , number, output);

1. **خروجی دستورات زیر را مشخص کنید. 4نمره**
2. float a = -23.562f;

Console.WriteLine("a={0,-10} is negative", a);

1. for(i = 10 ; i>= 1 ; i -- )

{ if(i==5)

break;

Console.WriteLine(i); }

C) int[] numbers = { 7, 42, 16, 8, 16, 14 };

Array.Sort(numbers);

Array.Reverse(numbers);

Console.WriteLine(Array.LastIndexOf(numbers, 16));

D) double a = Math.Pow(5, 2);

string s ="welcome";

string b= s.Insert(0,"hello");

Console.Write("{0}\b{1}\n!!!", a, b);

1. **برنامه­ای بنویسید که جدول ضرب اعداد 1تا 10را روی صفحه نمایش دهد. 2نمره**
2. **ابتدا کد زیر را کامل کنید سپس خروجی آن را تعین کنید.توضیح کامل دهید. 1نمره**

string name = "abcd";

foreach( ……… c ……… name)

Console.WriteLine(c);

**9- برنامه ای بنویسید که نمرات برنامه سازی دانش آموزان یک کلاس را از ورودی گرفته ،نمرات را به صورت صعودی مرتب کند و درصد قبولی کلاس**

**را محاسبه نماید و به همراه نمرات مرتب شده در خروجی نمایش دهد.(استفاده از آرایه با طول متغیر – نمره قبولی 12 میباشد.) 4نمره**

**10- در موارد زیر گزینه صحیح را انتخاب کنید. 2نمره**

* در متد ReadLine مقادیر دریافت شده از ورودی از چه نوعی است؟

الف) int ب)string ج) float د)double

* با توجه به متد beep که در زیر تعریف شده است کدام گزینه صحیح است؟

public static void beep(int frequency,int duration)

الف) دارای یک پارامتر ورودی است. ب) مقدار خروجی از نوع int است.

ج) نوع دسترسی آن خصوصی است. د) به صورت استاتیک در کلاس consoleتعریف شده است.

* در C# برای استفاده از منابع معرفی شده از چه کلاس و فضای نامی استفاده می­کنیم؟و چگونه آن را در قسمت کد نویسی می­نویسیم­؟

الف)کلاس peroperties وفضای نامی Resources و به صورت Resources .peroperties

ب) کلاس peroperties وفضای نامی Resources و به صورت peroperties. Resources

ج) کلاس Resources وفضای نامی peroperties و به صورت peroperties. Resources

د) کلاس Resources وفضای نامی peroperties و به صورت peroperties. Resources

* تصاویر اضافه شده به پروژه C# در کدام پوشه قرار دارد­؟

الف)Resources ب)solution ج)solution explorer د)peroperties

* فاصله زمانی درچه ویژگی از کنترل تایمر مشخص می شود؟

الف) tick ب)enterval ج)enable د)Boolean

* برای دیدن مشخصات اشیاء از پنجره ....................... استفاده می­کنیم.

الف)Solution Explorer ب) Class View ج)Toolbox د) Properties

* کلاس اصلی برنامه و متد Main در کدام فایل است؟

الف) Form1.Designer.cs­ ب) Form1.resx ج) Program.cs د) Form1

* برای مقدار دهی متغیر با نام week در نوع داده شمارشی DayOfWeek، کدام گزینه صحیح است؟

public enum DayOfWeek

{ Sunday, Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday, Saturday }

الف) week=DayOfWeek.Friday; ب) DayOfWeek=Friday;

ج) week=Friday; د) DayOfWeek.Friday=week;

سربلند و پیروز باشید...

امام حسین (ع):

از نشانه هاي عالم ، نقد سخن و انديشه خود و آگاهي از نظرات مختلف است .