

آموزش برنامه نویسی اندروید

آموزش ساختن برنامه برای اندروید به زبان فارسی

دوشنبه، ۱۱ فروردین ۱۳۹۳، ۱۲:۲۳ ب.ظ

نمایه (icon)

تماشای برخط یا دانلود فیلم آموزشی «نمایه»

زیر نویس انگلیسی [English Subtitle]

نمایه (icon) اولین تأثیری که برنامه شما روی کاربر می‌ذارد، پس خیلی مهمه که درست طراحی بشه. همین‌طور که روز به روز به کیفیت و عمق تصویر تبلت‌ها و گوشی‌ها داره اضافه می‌شه باید حواسمون باشه که برای کیفیت‌های بالاتر تصویر، نمایه‌های دقیق‌تری طراحی کنیم.

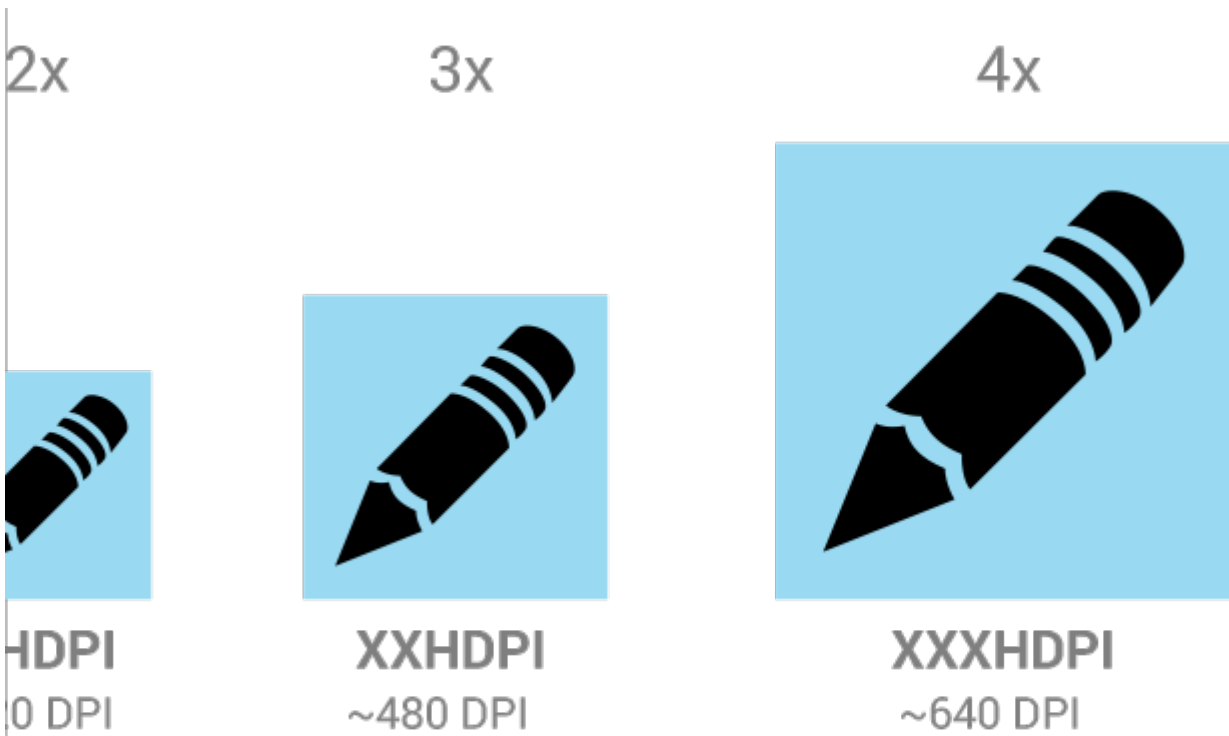
۱. به پروژه جدید بسازید. می‌بینید در پوشه res چندتا پوشه وجود داره که با drawable شروع شده، ما تمامی تصاویر برنامه از جمله نمایه رو در این پوشه‌ها قرار می‌دیم، اما فرقی‌شون چیه؟ فرقی‌شون اینه که اندروید با توجه به میزان کیفیت تصویر هر دستگاهی انتخاب می‌کنه که از کدوم پوشه تصویر رو نمایش بده، یعنی ما به تصویر در برنامه‌مون (مثلا نمایه) رو با کیفیت تصویرهای مختلف تهیه می‌کنیم و درون هر کدوم از این پوشه‌ها قرار می‌دیم:

ldpi برای دستگاه با کیفیت پایین low density


mdpi برای دستگاه با کیفیت متوسط medium density

hdpi برای دستگاه با کیفیت بالا high density

xdpi برای دستگاه با کیفیت خیلی بالا extra density و...



۲. چندین نوع نمایه (icon) وجود دارد: نمایه برنامه (launcher)، نمایه نوار فعالیت (action bar)، نمایه اطلاعیه (notification) و...

نمایه برنامه تصویری که کاربر از برنامه‌ی ما در فهرست برنامه‌هاش می‌بیند، نمایه نوار فعالیت هر نوع تصویری که مثلا در فهرست‌ها استفاده می‌شود تا مفهوم رو به طور ساده به کاربر منتقل کند، مثل این تصویر  که هرکی ببیند متوجه می‌شود برای جستجو هست، خود گوگل به مجموعه‌ای از این نوع نمایه‌ها رو برای دانلود گذاشته که می‌تونید از اینجا [دانلود کنید](#). نمایه اطلاعیه هم که از اسمش معلومه برای وقتی که برنامه شما به اطلاعیه (notification) تولید می‌کنه، توی نوار وضعیت نمایه اطلاعیه شما نشون داده می‌شه.

۳. ما می‌خوایم روی نمایه برنامه تمرکز کنیم. چند تا نکته برای طراحی نمایه:

هرجا ممکنه از شکل‌های برداری (vector) استفاده کنید -> مثلا در برنامه فتوشاپ اگه از شکل‌های برداری استفاده کنیم، بدون از دست دادن کیفیت تصویر می‌تونیم اون رو کوچک یا بزرگ کنیم (برای اندازه‌های مختلف) **ابتدا با اندازه بزرگ طراحی کنید** -> ابعاد طرح اولیتون بهتره به اندازه‌ی مضربی از اندازه نمایه‌تون باشه، تا با جزئیات دقیق طراحی کنید و برای اندازه‌های کوچکتر اونو کوچک کنید و تغییرات دلخواهتونو بدید. مثلا برای نمایه برنامه به ترتیب به مربع‌هایی با ابعاد ۴۸، ۷۲، ۹۶ و ۱۴۴ پیکسل برای اندازه‌های مختلف نیاز دارید پس بهتره اول طرحتون رو روی مربعی با ابعاد ۸۶۴ در ۸۶۴ شروع کنید.

فراداده‌های غیرضروری رو از فایل نهایی پاک کنید -> درسته که sdk اندروید خودش فایل‌های png رو فشرده می‌کنه تا حجمشون کم بشه اما بهتره خودتون فراداده (metadata) و سرآیند (header) های غیرضروری رو از فایل‌های pngتون پاک کنید. ابزارهایی مته **OptiPNG** یا **Pngcrush** می‌تونن این کارو براتون انجام بدن و اندازه فایل‌های شما رو بهینه کنن که باعث بالارفتن سرعت برنامه‌تون می‌شه.

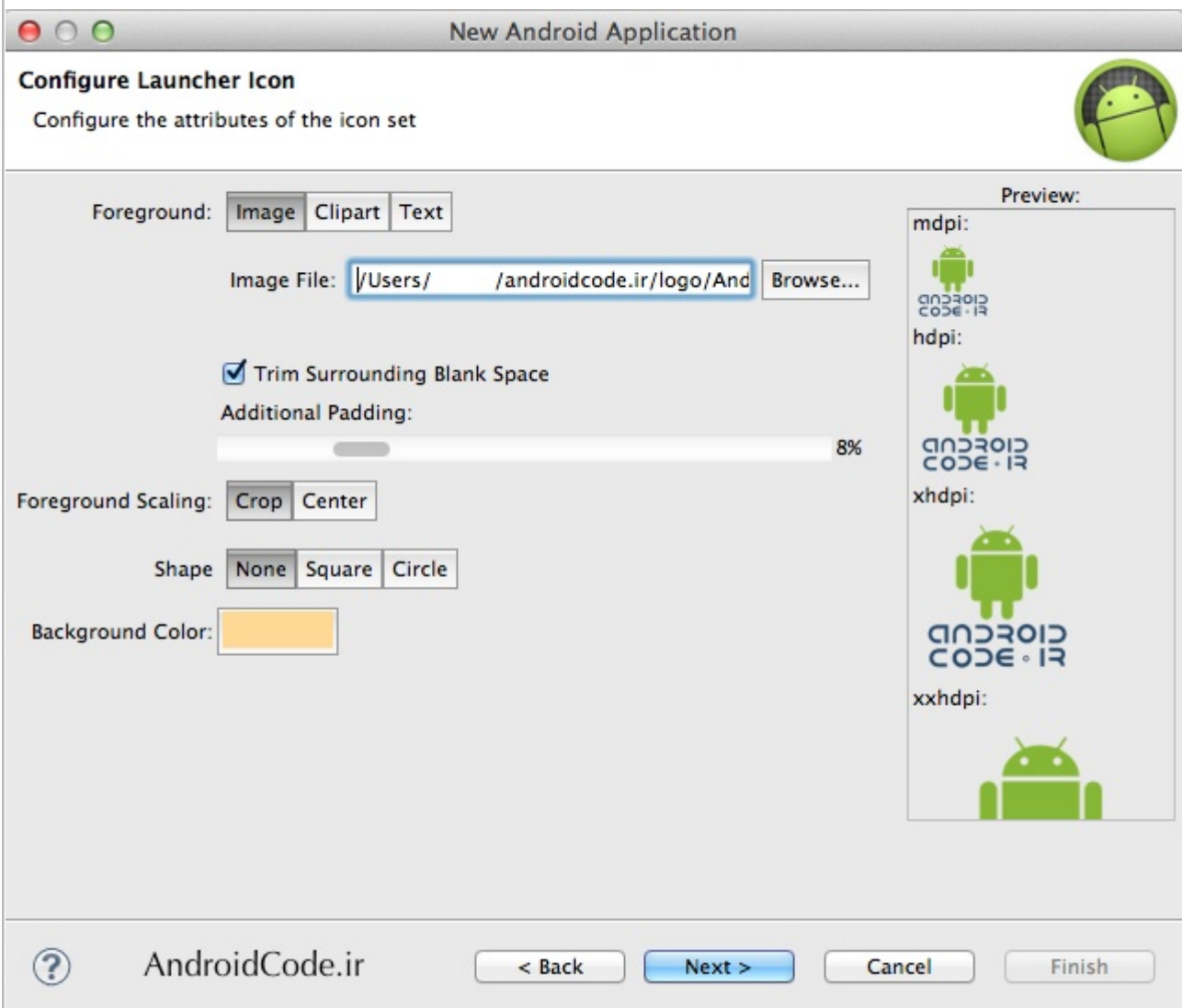
۴. ابعاد نمایه‌هایی که باید برای هر کیفیت تصویر بسازید، تو جدول اومده:

کیفیت تصویر	نمایه برنامه	نوار فعالیت	نمادهای کوچک	اطلاعیه
-------------	--------------	-------------	--------------	---------

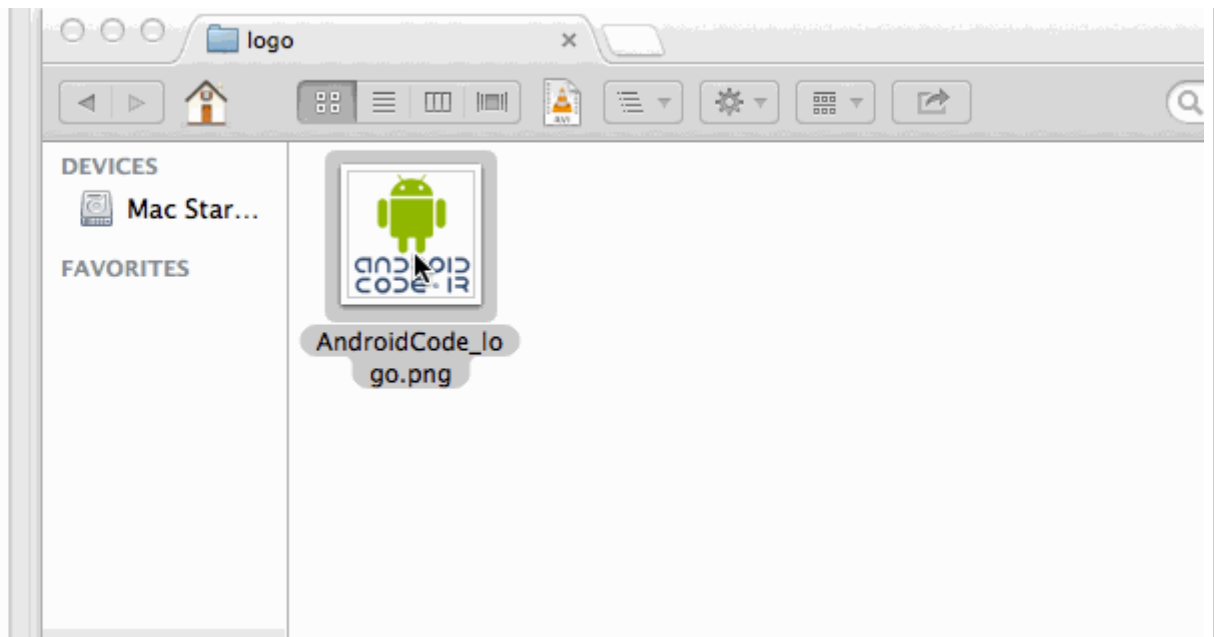
24x24 px	16x16 px	32x32 px	48x48 px	mdpi
36x36 px	24x24 px	48x48 px	72x72 px	hdpi
(use hdpi)	(use hdpi)	(use hdpi)	(use hdpi)	tvdpi
48x48 px	32x32 px	64x64 px	96x96 px	xhdpi
72x72 px	48x48 px	96x96 px	144x144 px	xxhdpi

نکته: اندروید کیفیت تصویر ldpi رو هم پشتیبانی می‌کنه اما لازم نیست شما براش تصویری تهیه کنید، خود اندروید تصویری که در hdpi گذاشتید رو ابعادش رو نصف می‌کنه و برای گوشی‌هایی که ldpi هستند استفاده می‌کنه.

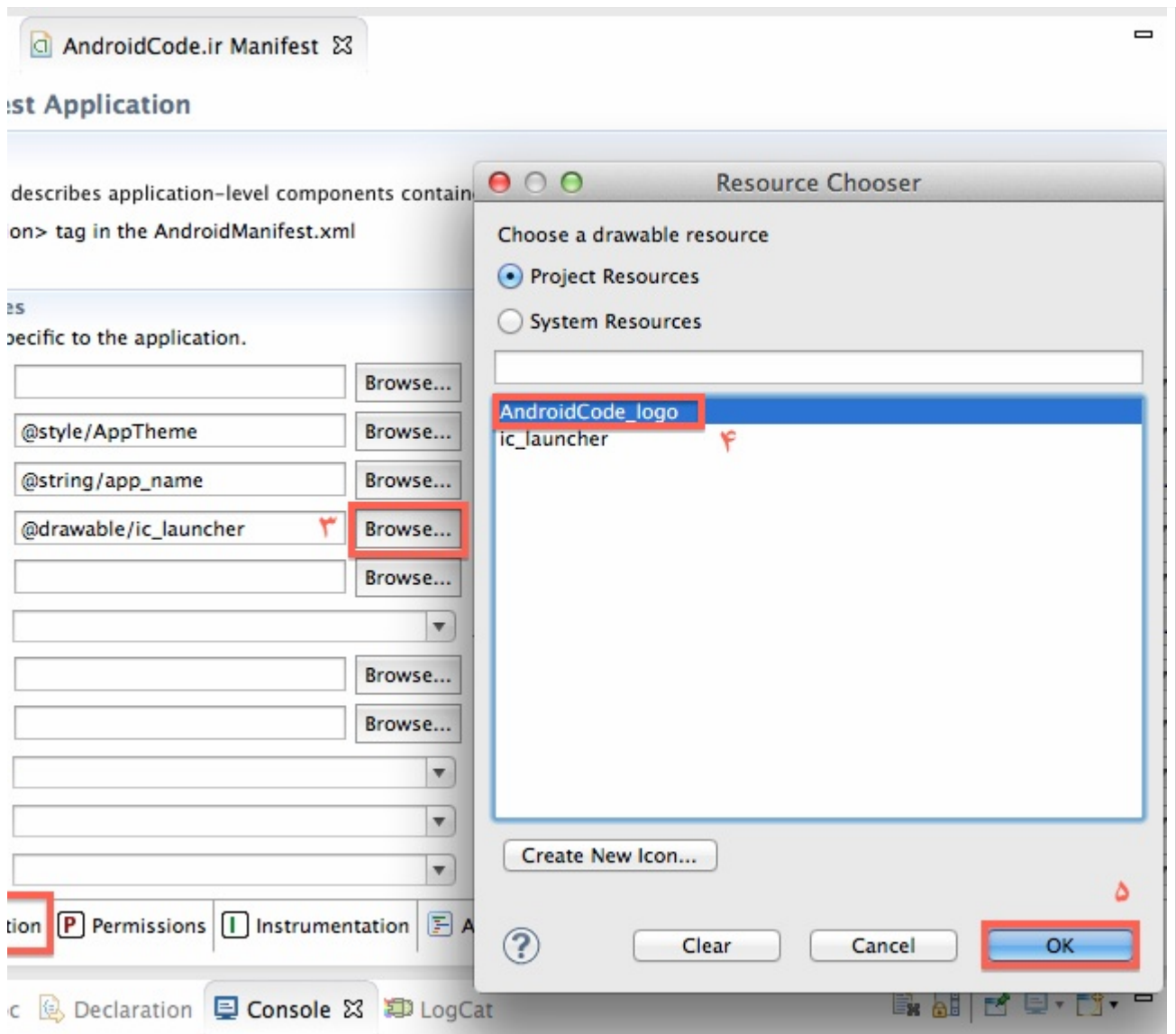
۵. وقتی می‌خواید پروژه بسازید تو یه مرحله، ازتون می‌خواد که اگه نمایه‌ای برای برنامه‌تون آماده کردید وارد کنید:



اگر نمایه‌های ابعاد مختلفی که برای برنامه‌تون تهیه کردید فرقی نمی‌کنه، (مثلا بعضی‌ها برای اندازه‌های بزرگتر جزئیات بیشتری تو تصویرشون می‌ذارن و تو اندازه‌های کوچکتر جزئیات رو کمتر می‌کنن تا خواناتر بشه) می‌تونید تو این مرحله، بزرگترین اندازه نمایه‌ای که درست کردید رو بهش بدید، خودش بقیه اندازه‌ها رو براتون می‌سازه. اگر بخواید مثلا فقط mdpi رو تغییر بدید می‌تونید به پوشه‌اش برید و اونو تغییر بدید، به این صورت که فایل رو بکشید و بندازید توش، اینطوری:



۶. اندروید خودش پیشنهاد می‌کند که اسم تصویر مربوط به نمایه برنامه رو `ic_launcher` بذارید اما اگه می‌خواهید به اسم دیگه بذارید، باید فایل `AndroidManifest.xml` رو باز کنید، به زبانه `application` برید و روی دکمه `Browse` جلوی `icon` بزنید. (مراحل توی تصویر هست)



فقط حواستون باشه که حتما برای هر کیفیت تصویر جداگانه فایل png اش رو بسازید و تو پوشه‌اش قرار بدید هرچند اگه این کارو نکنید اندروید خودش ابعاد تصویر رو کوچیک بزرگ می‌کنه اما باعث می‌شه برنامه‌تون کند بشه، چون بار این کار می‌یفته رو دوش پردازنده گوشی و اونو کند می‌کنه.

نوشته شده توسط وجدانی

بلاگ بیان، رسانه متخصصان و اهل قلم

آموزش برنامه نویسی اندروید

آموزش ساختن برنامه برای اندروید به زبان فارسی

- [سوالات متداول](#)
- [دانلود JDK و SDK برای ایرانیان](#)
- [جدول محتوا](#)
- [خانه](#)