|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **weblog : TorbatH.blog.ir**  **email : TorbatH@chmail.ir** | | | | | |
|  | نرم افزار دایرکتور جزء کدام دسته از نرم افزارهای است؟ | | | | |
| الف) | طراحی سایت | | ب) | چندرسانه ای |
| ج) | ویرایشگر صدا | | د) | گرافیکی |
|  | کدام محصول را توسط دایرکتور نمی توان ساخت؟ | | | | |
| الف) | انیمیشن کارتنی | | ب) | آموزش زبان |
| ج) | CDCata1og | | د) | برنامه حسابداری |
|  | اگر بخواهید آخرین فایلی که به تازگی آن را ایجاد یا مورد استفاده قرار داده ای دوباره آن را باز کنید از کدام استفاده می کنید؟ | | | | |
| الف) | | **CREATR NEW** | ب) | **OPEN RECENT** |
| ج) | **OPEN LAST FILE** | | د) | **DRECTOR EXCHANGE** |
|  | | | | | |
|  | محل نگهداري عناصر رسانه اي چه نام دارد ؟ | | | | |
| **الف)** | **Cast member** | | **ب )** | **stage** |
| **ج )** | **Score** | | **د )** | **Property inspector** |
|  | فرمت فايل هاي انيميشن چيست ؟ | | | | |
| **الف)** | **pptx** | | **ب )** | **swf** |
| **ج )** | **psd** | | **د )** | **gif** |
|  | Director فرمت هاي ...................صدا را پشتیبانی مي کند. | | | | |
| **الف)** | Mp3,WAV,AIFF | | ب ) | Mp3 , avi,FLA |
| **ج )** | Avi , xvid,AIFF | | د ) | Wave , xvid,MP3 |
|  | کدام يک از حالت هاي زير مي توان فايل را با پسوند cst بر روي هارد ديسک ذخيره کرد ؟ | | | | |
| الف) | Internal | | ب ) | Storage |
| ج ) | External | | د ) | cast |
|  | کادر In Current Movie در چه زماني قابل دسترسي است ؟ | | | | |
| الف) | زماني که از قسمت Storage , External فعال باشد. | | ب ) | زماني Cast جديد مي سازيم . |
| ج ) | زماني که از قسمت Storage , Internal فعال باشد. | | د ) | زماني که فايلي را Import مي کنيم. |
|  | خصوصيات کلي cast از چه پنجره اي قابل مشاهده است ؟ | | | | |
| الف) | New Cast | | ب ) | Property Inspector |
| ج ) | Cast internal | | د ) | Score |
|  | دايرکتور نام اصلي cast را به صورت پيش فرض چه مي گذارد ؟ | | | | |
| الف) | External | | ب ) | Member |
| ج) | Internal | | د ) | Cast member |
|  | توسط Row Width چه عملي را مي توان روي Cast ، در حالت thumbnail انجام داد ؟ | | | | |
| الف) | حد اکثر تعداد در طول | | ب ) | حداکثر در ارتفاع |
| ج ) | حداکثر تعداد در عرض | | د ) | حداقل در عرض |
|  | جهت قطع اتصال يک کتابخانه از ليست چه گزينه را انتخاب مي کنيم ؟ | | | | |
| الف) | Open | | ب ) | Brows |
| ج ) | Delete | | د ) | Remove |
|  | اگر نمايش دارکتور را مشابه يک فيلم در نظر بگيريم ، بازيگران اين فيلم کدام عمل است ؟ | | | | |
| **الف)** | **Paint** | | **ب )** | Cast member |
| **ج )** | **Vector** | | **د )** | Score |
|  | تنظيمات sprite از کدام پنجره و منو مي توان تنظيم کرد ؟ | | | | |
| الف) | Edit, sprite… | | ب ) | Edit, paint |
| ج ) | Edit, cast… | | د ) | Edit, script |
|  | Tempo چه عملي را انجام ميدهد ؟ | | | | |
| الف) | سرعت sprite | | ب ) | سرعت افکت ها |
| ج ) | سرعت حرکت هد | | د ) | سرعت فريم |
|  | | | | | |
|  | پنجره ی پوینت دارای ابزار های زیادی برای ویرایش تصاویر Bitmap وخلق .............. هایی از نوع Bitmapاست. | | | | |
| **الف)** | **Cast member** | | **ب )** | **Vector** |
| **ج )** | **Storage** | | **د )** | **Slide** |
|  | ابزار **Registration point**به چه معنا است | | | | |
| **الف)** | **برش** | | **ب )** | **پاکن** |
| **ج )** | **خط کش** | | **د )** | **ابزار نقطه ثبت** |
|  | نقطه ی ثبت یک.................. نقطه ای است که مختصات طول و عرض آن در با توجه به آن درstage سنجیده می شود. | | | | |
| **الف)** | **Cast** | | **ب )** | Member cast |
| **ج )** | **Bit map** | | **د )** | **Trails** |
|  | نقطه ی ثبت به صورت پیش فرض در کدام قسمت تصویر قرار دارد | | | | |
| **الف)** | **گوشه** | | **ب )** | **پایین** |
| **ج )** | **مرکز** | | **د )** | **بالا** |
|  | اگر بخواهیم نقطه ی ثبت یک تصویر دقیقا در وسط آن قرار گیرد بر روی این ابزار Member Cast ............می کنیم | | | | |
| **الف)** | **راست کلیک** | | **ب )** | **چپ کلیک** |
| **ج )** | **دو بار کلیک** | | **د )** | **اینتر** |
|  | ابزار دست جهت............... درون پنجره ی paint استفاده می شود. | | | | |
| **الف)** | **جابه جایی تصویر** | | **ب )** | **پاک کردن تصویر** |
| **ج )** | **درگ کردن تصویر** | | **د )** | **انتخاب تصویر** |
|  | اگر هنگام کار با ابزار دست بخواهیم تصویر فقط در راستای افقی و عمودی جابه جا شود باید از کلید........استفاده کنیم | | | | |
| **الف)** | **Enter** | | **ب )** | **Space** |
| **ج )** | **Shift** | | **د )** | **Tab** |
|  | از...........جهت پر کردن یک ناحیه بسته با یک رنگ یا طیف رنگی یا الگو(Pattern)استفاده می شود | | | | |
| **الف)** | **Paint Bucket** | | **ب )** | **Matte** |
| **ج )** | **Front** | | **د )** | **Blend** |
|  | از .......... می توان برای قرار دادن یک الگو به جای زمینه استفاده کرد | | | | |
| **الف)** | **Word** | | **ب )** | **Embed** |
| **ج)** | **Bottom** | | **د )** | **Pattern** |
|  | چرخش 90 درجه به سمت چپ توسط كدام گزينه صورت مي گيرد؟ | | | | |
| **الف)** | **Grid** | | **ب )** | **smooth** |
| **ج )** | **Marker** | | **د )** | **Left rotate** |
|  | چرخاندن به زاویه ی دلخواه توسط كدام گزينه صورت مي گيرد؟ | | | | |
| **الف)** | **Rotate** | | **ب )** | Busy |
| **ج )** | **Rotate free** | | **د )** | **Hold** |
|  | کدام گزینه به معنای كشيدگي وپيچاندن با زاویه ی دلخواه است؟ | | | | |
| **الف)** | **Rate** | | **ب )** | skew |
| **ج )** | **Movie** | | **د )** | **Quality** |
|  | کدام گزینه بر خلاف **smoothکار می کند؟** | | | | |
| **الف)** | **Edges trace** | | **ب )** | **Warp** |
| **ج )** | **Trace** | | **د )** | **Inspector** |
|  | كدام گزینه رنگ ها را معکوس(نگاتیو)می کند؟ | | | | |
| **الف)** | **Edge** | | **ب )** | **Lasso** |
| **ج )** | **Invert** | | **د )** | **Colors** |
|  | کاهش نور ناحیه ی انتخاب شده توسط كدام گزينه صورت مي گيرد؟ | | | | |
| **الف)** | **Inspector** | | **ب )** | **Darken** |
| **ج )** | **Trails** | | **د )** | **Cast** |
|  | | | | | |
|  | کدام گزینه شامل سه دکمه **B** برای تیره کردن، *I* برای کج کردن و U برای زیر خط دار کردن است ؟ | | | | |
| **الف)** | Font | | **ب )** | Kerning |
| **ج )** | Effect | | **د )** | Style |
|  | کدام یک از فرمت های زیر را نمیتوان وارد محیط دایرکتور کرد ؟ | | | | |
| **لف)** | PSD | | **ب )** | RTF |
| **ج )** | Doc | | **د )** | Html |
|  | کاربرد گزینه Kerning کدام یک از گزینه های زیر است ؟ | | | | |
| **الف)** | **تنظیم فاصله بین کاراکترهای پاراگراف** | | **ب )** | **برای تراز بندی از دو طرف به کار می رود** |
| **ج )** | سبک نگارش | | **د )** | **فاصله بین خطوط و پاراگراف** |
|  | کاربرد گزینه Justify در پنجره ویرایش متن چیست ؟ | | | | |
| **الف)** | تنظیم فاصله بین کارکترهای پاراگراف | | ب ) | برای تراز بندی از دو طرف به کار می رود |
| **ج )** | فاصله بین خطوط پاراگراف | | **د )** | سبک نگارش |
|  | میخواهیم کاری کنیم که پس از کلیک بر روی متن آدرس سایت Google.com باز شود . باید آدرس را در کدام بخش Text Inspector وارد کنیم؟ | | | | |
| **الف)** | Link | | **ب )** | Url |
| **ج )** | Hyperlink | | **د )** | URL LINK |
|  | کاربرد گزینه Display در زبانه Text کدام یک از گزینه های زیر است؟ | | | | |
| **الف)** | دارای گزینه های Normal و 3D Mode می باشد. | | **ب )** | نوع قاب متن را جهت نمایش تعیین می کند |
| **ج )** | یک قاب پیمایش را به اندازه دلخواه میتوانید ایجاد کنید | | **د )** | میتوانید یک قاب به اندازه دلخواه برای متن ایجاد کنید. |
|  | اگر بخواهیم پاراگراف های چند سطری داشته باشیم کدام گزینه را باید فعال کنیم؟ | | | | |
| **الف)** | Editable | | **ب )** | Warp |
| **ج )** | Tab | | **د )** | DTS |
|  | چگونه یک فونت را به نمایش خود اضافه (Embed) کنیم ؟ | | | | |
| **الف)** | Insert → Add Font | | **ب )** | Modify → Font Insert |
| **ج )** | Media Element → Font Insert | | **د )** | Media Element → Add Font |
|  | با فعال کردن کدام گزینه همیشه متن در بالا قرار می گیرد، حتی اگر در کانال اسپرایت پایین تر قرار داشته باشد. | | | | |
| **الف)** | Tab | | **ب )** | Editable |
| **ج )** | Warp | | **د )** | DTS |
|  | متن موجود در صحنه را انتخاب کرده ایم،به کمک کدام ابزار می توان این متن را قالب بندی نمود؟ | | | | |
| **الف)** | **Text Window** | | **ب )** | **Text Inspector** |
| **ج )** | زبانه **Property Inspector Text** | | **د )** | **Edit** |
|  | | | | | |
|  | درنرم افزارdirectorدرقسمت مدیریت اسپرایت هاشماره ی کانال به چه صورت قرارمی گیرد؟ | | | | |
| **الف)** | **لایه بندی کانالهای scoreازنظرچیدمان مثل تمام نرم افزارهای همه ی کانالها ازبالا به پایین شماره افزایش میابد.** | | **ب )** | **لایه بندیscoreازنظرچیدمان مثل تمام نرم افزارهابرعکس می باشد همه ی کانالهاازبالابه پایین شماره ی آن هاافزایش نمی یابد.** |
| **ج )** | **لایه بندی scoreازنظر چیدمان برعکس تمام نرم افزارهااست هرچه ازبالابه پایین برویم شماره آنهاافزایش میابد.** | | **د )** | **لایه بندیscoreازنظرچیدمان برعکس تمام نرم افزارهای می باشدوهرچه ازبالابه پایین می رویم شماره ی آن کاهش می یابد.** |
|  | درروش اول ایجاد یک **Cast** چگونه یک عنصررادریکی ازکانالهای**Score**قرارمی دهیم؟ | | | | |
| **الف)** | *بادرک کردن عنصردر***Score** | | **ب )** | **بادرک کردن عنصردراسپرایت ها** |
| **ج )** | **عنصرموردنظر رادرCastدرک کنیم** | | **د )** | **بادرک کردن عنصرازCast به Score** |
|  | در تعویض **Cast member**برای اسپرایت درنوارابزاردایرکتور به روی کدام گزینه بایدکلیک کرد تاعنصرانتخاب شده ظاهرشود؟ | | | | |
| **الف)** | **Exchange cast member** | | **ب )** | **Score** |
| **ج )** | **Cast member** | | **د )** | **Stage** |
|  | کدام برچسب است که رفتارهای نسبت داده شده به اسپرایت را نمایش می دهد؟ | | | | |
| **الف)** | **Name** | | **ب )** | **Location** |
| **ج )** | **Ink** | | **د )** | **Behavior** |
|  | کاربرد برچسب  **location**چیست؟ | | | | |
| **الف)** | **جلوه جوهری اعمال شده به اسپرابت رانمایش می دهد.** | | **ب )** | **محل قرارگیری اسپرایت درصفحه را نمایش می دهد.** |
| **ج )** | **میزان شفافیت یک اسپرایت رانمایش می دهد.** | | **د )** | **نمایش توسعه یا فته اسپرایت است.** |
|  | کدام برچسب جلوه جوهری اعمال شده براسپرایت را نمایش می دهد؟ | | | | |
| **الف)** | **Ink** | | **ب )** | **Blend** |
| **ج )** | **Extended** | | **د )** | **Behavior** |
|  | کدام گزینه درقسمت Inkباعث می شود کلیه پیکسل ها زمینه اسپرایت حذف شده شفاف شود؟ | | | | |
| **الف)** | **Matte** | | **ب )** | **Moveable** |
| **ج )** | **ٍEditable** | | **د )** | **Lock** |
|  | کدام گزینه درقسمت Inkکه باعث حذف محدوده مستطیلی ضعیف رنگ اطراف اسپرایت می گردد؟ | | | | |
| **الف)** | **Matte** | | **ب )** | **Moveable** |
| **ج )** | **Editable** | | **د )** | **Lock** |
|  | کدام یک ازگزینه های زیرازخصوصیات Darkenمی باشد؟ | | | | |
| **الف)** | **اسپرایت رابانوربیشتری نمایش می دهد.** | | **ب )** | **فریم شروع یک اسپرایت رانمایش می دهد.** |
| **ج )** | **اسپرایت را باسرعتی کمتر نمایش می دهد.** | | **د )** | **اسپرایت رابا نورکمتری نمایش می دهد.** |
|  | کاربرد گزینه LightenدرInkچه کاری را انجام می دهد؟ | | | | |
| **الف)** | **اسپرایت رابانورکمتری نمایش می دهد.** | | **ب )** | **اسپرایت رابانوربیشتری نمایش می دهد.** |
| **ج )** | **مخصوص متون می باشد.** | | **د )** | **این گزینه مخصوص انیمیشن می باشد.** |
|  | درآیکن Inkهرچه عددگزینه blendراکمترکنیم شفافیت آن: | | | | |
| **الف)** | **کمترمی شود.** | | **ب )** | **بیشترمی شود.** |
| **ج )** | **تغیرنمی کند.** | | **د )** | **تیره ترمی شود.** |
|  | کدام یک ازگزینه های زیراگرفعال کنیم درآیکن Inkاسپرایت های انتخاب شده قفل می شود و دیگراعمال تغییرات درآنها وجود ندارد؟ | | | | |
| **الف)** | **Matte** | | **ب )** | **Darken** |
| **ج )** | **Trails** | | **د )** | **Lock** |
|  | کدام یک ازگزینه ها مخصوص ویرایش متن ها می باشد؟ | | | | |
| **الف)** | **Editable** | | **ب )** | **Ink** |
| **ج )** | **End frame** | | **د )** | **Moveable** |
|  | ازوظایف گزینه ی Moveable.... | | | | |
| **الف)** | **شروع فریم** | | **ب )** | **حذف پیکسل** |
| **ج )** | **جابه کردن اسپرایت به کمک اسپرایت** | | **د )** | **مخصوص انیمیشن می باشد** |
|  | کدام گزینه وظیفه Flip horizontalاست؟ | | | | |
| **الف)** | **قرینه ی یک اسپرایت به صورت افقی** | | **ب )** | **قرینه کردن به صورت عمودی** |
| **ج )** | **تصیح عکس** | | **د )** | **برعکس کردن عکس** |
|  | | | | | |
|  | به کدامیک از روش های ساخت انیمیشن در نرم افزار دایرکتور روش میانیابی گفته می شود ؟ | | | | |
| **الف)** | **Frame By Frame** | | **ب )** | **Real Time Recording** |
| **ج )** | **Key Frame** | | **د )** | **Twinning** |
|  | کدام گزینه صحیح است؟ | | | | |
| **الف)** | فریم معمولی در واقع تعیین می کند وضعیت شی تا پایان اسپرایت چگونه باشد. | | **ب )** | دایرکتور می تواند ب صورت خودکار تغییرات را بصورت Key Frame ذخیره کند. |
| **ج )** | در انیمیشن میانی بجز مسیر میتوان خصوصیاتی مانند: اندازه، چرخش، مایل کردن و ... را در انیمیشن تغییر داد. | | **د )** | اولین فریم هر اسپرایت در پنجره Score بصورت پیش فرض یک فریم خالی است. |
|  | اگر بخواهیم ابتدا و انتهای مسیرهای بسته، مانند مسیر دایره ای را به صورت نرم به یکدیگر وصل کنیم، کدام گزینه را باید فعال کنیم. | | | | |
| **الف)** | **Continuous At Endpoints** | | **ب )** | **Linear** |
| **ج )** | **Extreme** | | **د )** | **Normal** |
|  | گزینه Sharp Change در بخش Speed پنجره Sprite Twening چه کاری انجام می دهد ؟ | | | | |
| **الف)** | حرکت اسپرایت بین دو فریم کلیدی به صورت نرم و هموار صورت می گیرد. | | ب ) | حرکت اسپرایت بین دو فریم کلیدی بصورت عادی و سریع صورت می گیرد. |
| **ج )** | حرکت اسپرایت بصورت دستی صورت می گیرد. | | **د )** | باعث حرکت اسپرایت در همان مسیری میشود که برای آن تعیین کرده اید. |
|  | کدام گزینه باعث می شود حرکت اسپرایت بین دو فریم کلیدی بصورت نرم و هموار صورت گیرد؟ | | | | |
| **الف)** | **Smooth Change** | | **ب )** | **Sharp Change** |
| **ج )** | **Large Change** | | **د )** | **Small Change** |
|  | با اجرای فرمان Sequence Reverse چه اتفاقی رخ می دهد ؟ | | | | |
| **الف)** | حلقه فیلم در صحنه به طور دائم پخش می شود. | | **ب )** | زاویه اسپرایت های انتخاب شده را معکوس می کند. |
| **ج )** | کل انیمشن به صورت معکوس پخش میشود. | | **د )** | انیمشن را پس از یک بار اجرا متوقف می کند. |
|  | گزینه Trails در نوار ابزار اسپرایت چه کاری را انجام می دهد ؟ | | | | |
| **الف)** | می توان اثر اسپرایت را در حین حرکت آن روی صحنه ثبت کرد. | | **ب )** | یکی از روشهای جالب دایرکتور برای ایجاد یک حرکت، ضبط زنده است. |
| **ج )** | جلوه جوهر متن را روی Background Transparent تنظیم میکند | | **د )** | مانع پخش صدای موجود در Film Loop می شود. |
|  | کدامیک از گزینه های زیر، جزو تکنیک های انیمیشن سازی در نرم افزار دایرکتور نمی باشد؟ | | | | |
| **الف)** | **Tweening** | | **ب )** | **Trails** |
| **ج)** | **Frame By Frame** | | **د )** | **Real Time Recording** |
|  | به وسیله دکمه Select Frames Only موجود در پنجره Stage میتوان .............................. . | | | | |
| **الف)** | فقط فریم های انتخاب شده را پخش نمود. | | **ب )** | فقط فریم های انتخاب شده را ویرایش نمود. |
| **ج )** | فریم های انتخاب شده را معکوس کرد. | | **د )** | اعمال انجام شده بر روی فریم های انتخابی صورت نمیگیرد. |
|  | با فرمان ...................... می توان از تعدادی تصویر، یک انیمیشن فریم به فریم ایجاد نمود. | | | | |
| **الف)** | **Modify ⭢ Cast To Time** | | **ب )** | **Insert ⭢ Reverse Sequence** |
| **ج )** | **Modify ⭢ Reverse Sequence** | | **د )** | **Insert ⭢ Cast To Time** |
|  | این فرمان سریعترین روش ایجاد انیمیشن بوده و با ماوس حرکت میکند. | | | | |
| **الف)** | **Real Time Recording** | | **ب )** | **Tweening** |
| **ج )** | **Frame By Frame** | | **د )** | **Blank Frame** |
|  | انیمیشن میان گذاری برای کدامیک از خصوصیات اسپرایت قابل اجرا نمی باشد؟ | | | | |
| **الف)** | **Skew** | | **ب )** | **Blend** |
| **ج )** | **Foreground Color** | | **د )** | **Ink** |
|  | برای ایجاد یک انیمیشن در مسیر منحنی حداقل نیاز به .......... فریم کلیدی است. | | | | |
| **لف)** | **1** | | **ب )** | **2** |
| **ج )** | **3** | | **د )** | **4** |
|  | کدام گزینه در کادر محاوره ای Sprite Tweening جهت تعیین انحنای مسیر کاربرد دارد ؟ | | | | |
| **الف)** | **Curvature** | | **ب )** | **Tween** |
| **ج )** | **Ease- In** | | **د )** | **Ease- Out** |
|  | انتخاب گزینه Smooth Change در کادر محاوره ای Sprite Tweening باعث می شود: | | | | |
| **الف)** | حرکت اسپرایت بین دو فریم کلیدی به صورت نرم وهموار صورت می گیرد. | | ب ) | حرکت اسپرایت بین دو فریم کلیدی به صورت عادی یا سریع صورت می گیرد. |
| **ج )** | ابتدا و انتهای مسیرهای بسته مانند دایره ای را بصورت نرم به یکدیگر وصل می کند. | | **د )** | افزایش انحنای مسیر |
|  | | | | | |
|  | ---------مجموعه ای از دستورات درون یک اسکیریپت است که که د رهمان رویداد خاص مانند Mouse Up اجرا می شود ؟ | | | | |
| **الف)** | **Eventhand ler** | | **ب )** | کلمات کلیدی |
| **ج )** | **Message** | | **د )** | خصوصیات |
|  | اسکیریپت های امادهای هستند که عمل خاصی را روی دادهایورودی انجام می دهند؟ | | | | |
| **الف)** | توابع | | **ب )** | کلمات کلیدی |
| **ج )** | متغیرها | | **د )** | **عملگرها** |
|  | کدام یک از علامت های زیر هم در توابع ومتد ها وهم در عبارات ریاضی ؟ | | | | |
| **الف)** | **[ ]** | | **ب )** | **" "** |
| **ج )** | **( )** | | **د )** | **( [ ] )** |
|  | پس از نوشتن دستور هندلر ان با کلمه ی ------- خاته می دهیم | | | | |
| **الف)** | **End if** | | **ب )** | **End** |
| **ج )** | **Select Case** | | **د )** | **End if** |
|  | هر اسپرایت یکی از اعضای --------- است ؟ | | | | |
| **الف)** | **Case** | | **ب )** | **Member** |
| **ج )** | **Sprite** | | **د )** | **Message** |
|  | می توان با خاصیت ---------- به عضو کتابخانه دسترسی داشت ؟ | | | | |
| **الف)** | **Case** | | **ب )** | **Member** |
| **ج )** | **Sprite** | | **د )** | **Message** |
|  | از طریق زبانه ی--------موجود در Property Inspector میتوان نوع اسکیریپت نوشته را تعین کرد ؟ | | | | |
| **الف)** | **Syntax** | | **ب )** | **Script** |
| **ج )** | **Movie script** | | **د )** | **Parent Script** |
|  | تابع----------- مقدار اعشاری را نوشته وان را گرد می کند؟ | | | | |
| **الف)** | Stering | | **ب )** | Integer |
| **ج )** | Boolean | | **د )** | Mod |
|  | به کمک -------می توان اولویت عملگر را تغیر داد؟ | | | | |
| **الف)** | " " | | **ب )** | [] |
| **ج )** | **( )** | | **د )** | **< >** |
|  | زبان برنامه نویسی (اسکیریپت نویسی )چیست ؟ | | | | |
| **الف)** | ACTION SCRIPT 0.3 | | **ب )** | **LINGO** |
| **ج )** | **C ++** | | **د )** | **DELPH** |
|  | | | | | |
|  | **کدامیک از خروجی های زیر را نمی توان در دایرکتور تهیه کرد؟** | | | | |
| **الف** | **Exe** | | **ب)** | **Html** |
| **ج)** | **Avi** | | **د)** | **Swf** |
|  | **کدام گزینه امکان اجرای نمایش را هنگام به حداقل رسیدن پنجره ان فراهم می اورد؟** | | | | |
| **الف** | **غیر فعال کردن Animated In Background** | | **ب)** | **فعال کردن Animated In Background** |
| **ج)** | **فعال کردنExit Lock** | | **د)** | **فعال کردن Full Screen** |
|  | **کدام گزینه باعث باز شدن پنجره پروژکتر در مرکز صفحه نمایش می گردد؟** | | | | |
| **الف)** | **Exit Lock** | | **ب)** | **Center Stage In Monitor** |
| **ج)** | **Full Screen** | | **د)** | **Lock Stage Size To Movie ,S Stage** |
|  | **با انتخاب کدام گزینه در بخش Stretch Styleاندازه فیلم با توجه با اندازه پنجره مرور گر تغییر می کنداما نسبت ابعاد آن ثابت می ماند ؟** | | | | |
| **الف)** | **No Stretcking** | | **ب)** | **Preservere Proportisons** |
| **ج)** | **Stretch To Fill** | | **د)** | **Expand Stage Size** |
|  | **پسوند فایل های ذخیره شده چیست ؟** | | | | |
| **الف** | **Dxr** | | **ب )** | **Cxt** |
| **ج )** | **Xdr** | | **د )** | **Dir** |
|  | **فرمان ساخت فایل حفاظت شده کدام است؟** | | | | |
| **الف)** | **Filaupdate Movie** | | **ب)** | **Xtrasa Protect Movie** |
| **ج)** | **Modif A Movie A Update** | | **د)** | **Xtras A Update Movie** |
|  | **مفهوم انتشار یعنی....................................** | | | | |
| **الف)** | **گرفتن خروجی برای استفاده در محیتهای مختلف** | | **ب)** | **گرفتن خروجی برای سفهات وب** |
| **ج)** | **گرفتن خروجی برای Flash** | | **د)** | **هیچ کدام** |
|  | **زبانهی Htmlچه امکانی به کاربر می دهد؟** | | | | |
| **الف)** | **توانایی تنظیمات فایل Html می دهد** | | **ب)** | **توانایی تنظیمات فایل Html را نمی دهد** |
| **ج)** | **توانایی تنظیمات Formats می دهد** | | **د)** | **توانایی تنظیمات Formats نمی دهد** |
|  | | | | | |
|  | **کدامیک از پسوند فایلهای Xtra در نرم افزار دایرکتور می باشد؟** | | | | |
| **الف)** | **Xtra** | | **ب )** | **Xtra32** |
| **ج )** | **X32** | | **د )** | **Xa 32** |
|  | فایل های Xtra دایرکتور در چه پوشه ای هستند؟ | | | | |
| **الف)** | زیر شاخه Xtra واقع در شاخه Configuration | | **ب )** | زیر شاخه Configuration واقع در شاخه Setup |
| **ج )** | **واقع در Xtra Setup** | | **د )** | واقع در Xtra 32 |
|  | کدامیک از Xtra های موجود برای کار با فایل های متنی ( Text) به کار می رود؟ | | | | |
| **الف)** | **File Io Xtra** | | **ب )** | **Muidialog Xtra** |
| **ج )** | **Pdf Xtra** | | **د )** | **Budd Api Xtra** |
|  | **کدامیک از Xtra های موجود برای استفاده از کادرهای محاوره ای به کار می رود؟** | | | | |
| **الف)** | **File Io Xtra** | | **ب )** | **Muidialog Xtra** |
| **ج )** | **Pdf Xtra** | | **د )** | **Budd Api Xtra** |
|  | **کدامیک از Xtra های موجود برای تلفظ متون به کمک برنامه به کار می رود؟** | | | | |
| **الف)** | **File Io Xtra** | | **ب )** | **Muidialog Xtra** |
| **ج )** | **Speech Xtra** | | **د )** | **Zip Xtra** |
|  | **کدامیک از Xtra های موجود برای استفاده از فایلهای Pdf در نمایش به کار می رود؟** | | | | |
| **الف)** | **File Io Xtra** | | **ب )** | **Pdf Xtra** |
| **ج )** | **Speech Xtra** | | **د )** | **Zip Xtra** |
|  | **کدامیک از Xtra های موجود برای انجام عملیات روی فایل ها و پوشه ها به کار می رود؟** | | | | |
| **الف)** | **File Io Xtra** | | **ب )** | **Pdf Xtra** |
| **ج )** | **Budd Api Xtra** | | **د )** | **Zip Xtra** |
|  | کدامیک از دستورات زیر باعث قطع موقت صدا می شود؟ | | | | |
| **الف)** | Voice Stop | | **ب )** | Voice Resume |
| **ج )** | **Voice Pouse** | | **د )** | **Voice Count** |
|  | کدام دستور تعداد صداهای نصب شده به وسیله ی نرم اقزار Text To Speech بر می گرداند؟ | | | | |
| **الف)** | **Voice Stop** | | **ب )** | **Voice Count** |
| **ج )** | **Voice In Itialize** | | **د )** | **Voice Set Ratel Integer** |
|  | **کدام گزینه باعث می شود Xtra انتخاب شده به پروژکتور اضافه شود؟** | | | | |
| **الف)** | **Add Defults** | | **ب )** | **Down Load If Neeld** |
| **ج )** | **Include In Pro Jector** | | **د )** | **Add Xtra** |
|  | ـــــــــــ در پنجره انیمیشن جهت تعیین انیمیشن های خود کار است | | | | |
| **الف)** | **Accebility** | | **ب )** | **Automatic** |
| **ج )** | **Navigation** | | **د )** | **components** |
|  | رفتار آماده------در کتابخانه رفتار شامل رفتار های کنترل رسانه است | | | | |
| **الف)** | **Media** | | **ب)** | **Components** |
| **ج)** | **Navigation** | | **د)** | **Automatic** |