

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

خرده فرمایش‌های خودمانی

درباره‌ی بازی‌ها

تحقیق و تدوین:

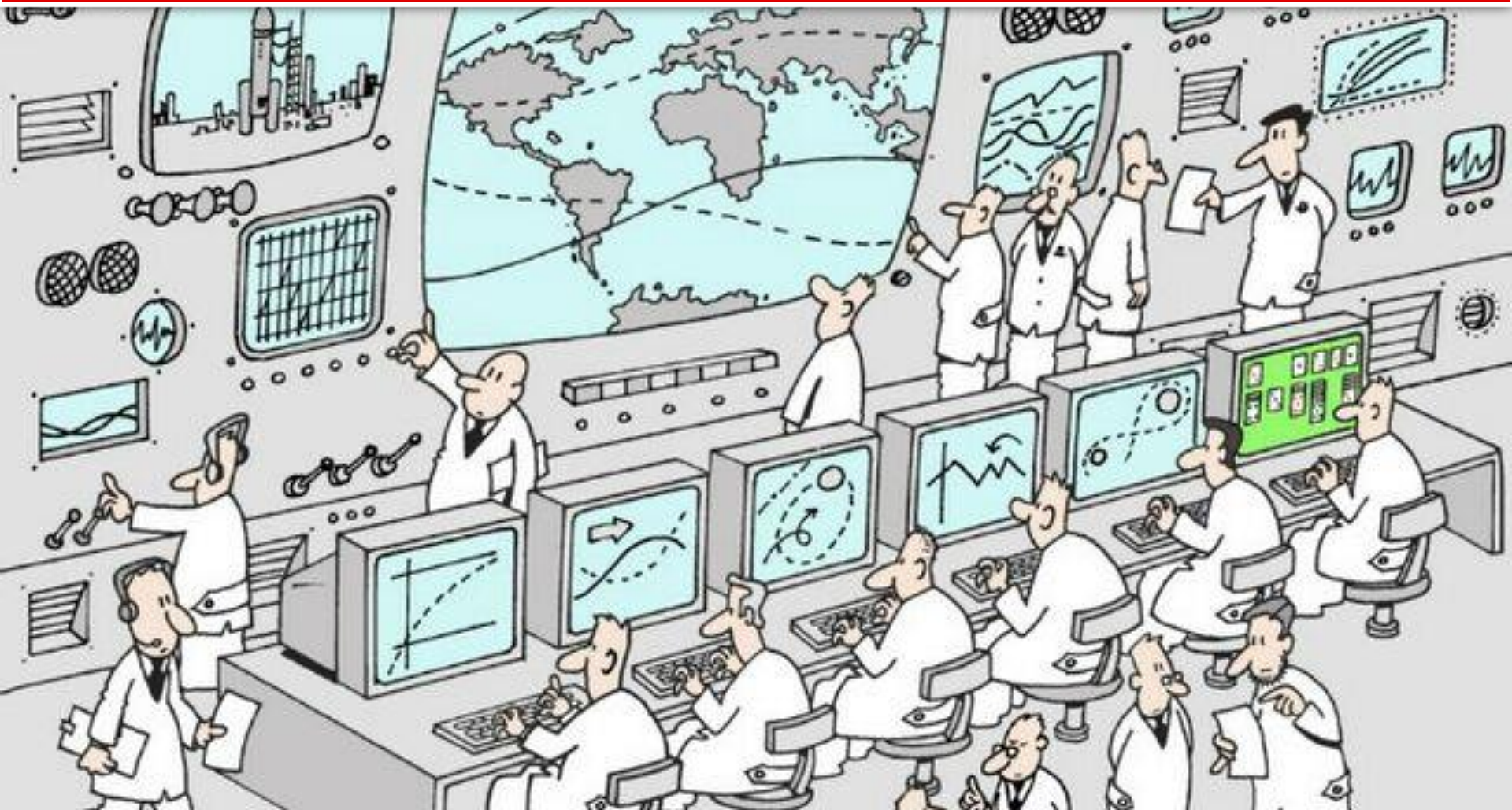
حسین غفاری

۱۳۸۷-۱۳۹۴

فهرست مطالب



فصل اول



چرا بازی رایانه‌ای مهم است؟

چرا بازی رایانه‌ای مهم است؟

بازی رایانه‌ای مهم است چون:

(الف) کیفیت رسانه ای دارد

یعنی یک رسانه‌ی تعاملی است که در زمان کم اثرگذاری زیاد دارد.

(ب) شدت رسانه ای دارد

یعنی به علت صرف زمان زیاد و تکرار محتوا در آن اثرگذاری شدیدتر است.



هرم اثرگذاری رسانه ها

متن
گرافیک
عکس
صدا
پویانمایی
فیلم
رسانه کامل

افزایش اثرگذاری بر مخاطب
و انتقال پیام در زمان کمتر

افزایش تمرکز و تخیل مخاطب
برای درک پیام



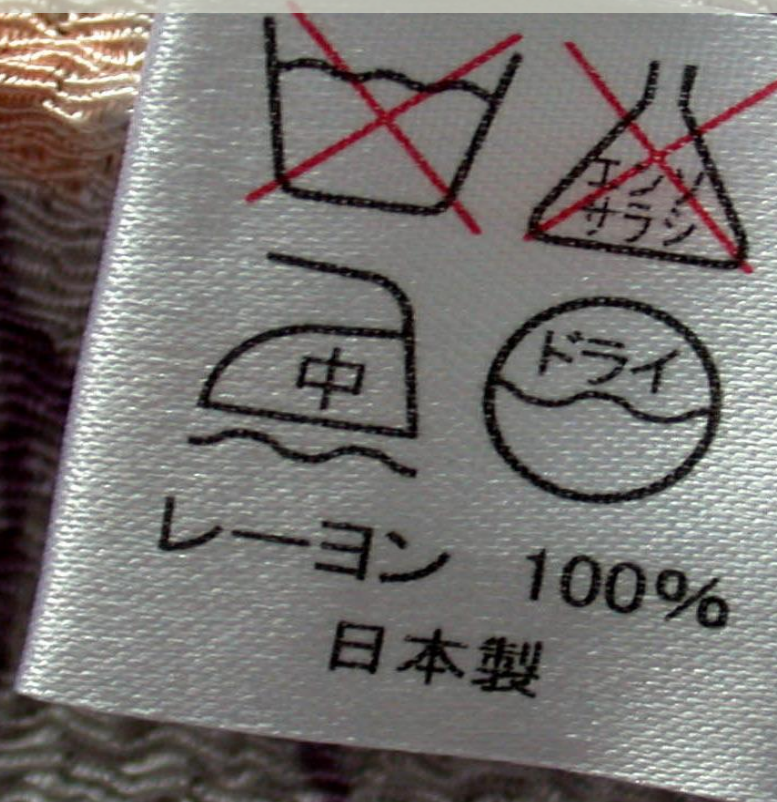
فصل دوم



فایده ها و فرصت های
بازی های رایانه ای

فایده ها و فرصت های بازی های رایانه ای

اثر بازی های رایانه ای بر مهارت های شناختی



- * شکل تازه ای از سواد
- سواد تلویزیونی
- استقلال محتوا از اثر
- طرح های نمادین
- تکامل رمزنگاری

* رشد مهارت های فضایی

۱- توانایی شناسایی رابطه های فضایی

۲- توانایی تجسم فضایی

۳- سرعت ادراک

- برتری مردان به زنان در این مهارت

- چاشنی سرعت، رمز موفقیت

- شرط سنی برای رشد این مهارت

- کشف استقرایی فضاها

فایده ها و فرصت‌های بازی‌های رایانه‌ای

جنبه‌های مثبت اجتماعی روانی و درمانی بازی‌ها

– افزایش رشد ذهنی و تعامل
اجتماعی

– گسترش رابطه‌ها، انگیزش،
رفتار مبتنی بر همکاری

فایده ها و فرصت های بازی های رایانه ای

جنبه های مثبت اجتماعی روانی و درمانی بازی ها

افزایش اعتماد به نفس و خودارزشمندی بهبود یافته
در اثر آموختن، ارزیابی و پذیرش قواعد بازی



فایده ها و فرصت های بازی های رایانه ای

جنبه های مثبت روانی و درمانی بازی ها

* انتقال پیام های اجتماعی، بهداشتی درباره بیماری ها، مصرف الکل و مواد مخدر، کنترل بدن، مسایل جنسی و ...
* استفاده های جدی تر از بازی ها برای درمان بیماری های جسمی، توانبخشی، حوزه سالخوردگان



فایده ها و فرصت های بازی های رایانه ای

جنبه های مثبت روانی و درمانی بازی ها

* بازی آزمون گونه و بازی شبیه سازی
* آموزش جراحان و مشاغل حساس



فایده ها و فرصت های بازی های رایانه ای

جنبه های مثبت روانی و درمانی بازی ها

* بهبود توانایی پرسنل نظامی



فایده ها و فرصت های بازی های رایانه ای

جنبه های مثبت اجتماعی و روانی بازی ها

* بازی واری Gamification

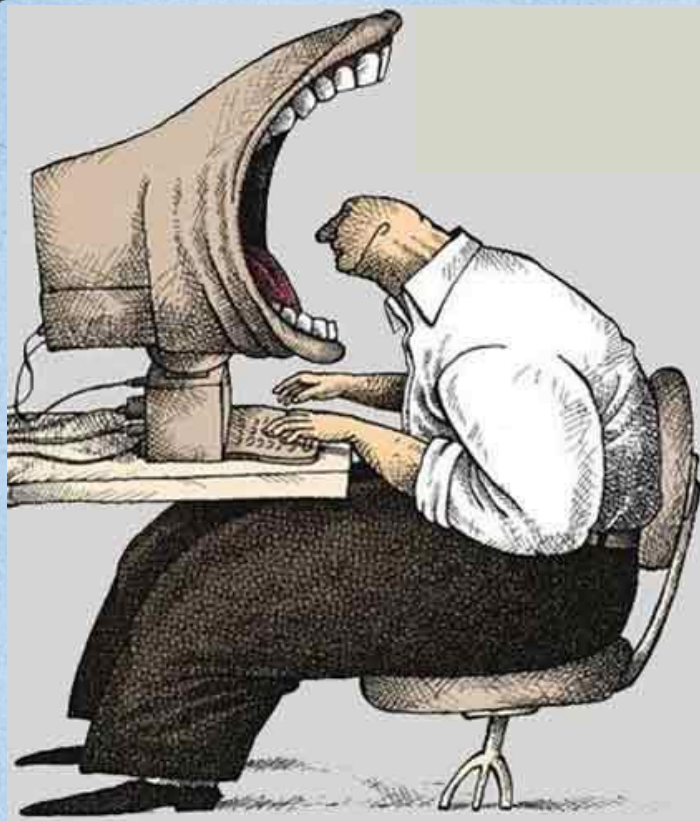


فصل سوم



چرا بازی‌ها مشکل ساز هستند؟

چرا بازی رایانه‌ای مشکل ساز است؟



(الف) جدی گرفته نمی شود.

(ب) ظاهر جذاب و تفنی

دارد.

(ج) تنوع ساختاری و

موضوعی دارد.

(د) هدف سرمایه‌گذاری‌های

عظیم اقتصادی است.

چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟



الف) جدی گرفته نمی شود.

چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟



(ب) ظاهر جذاب و تفنی دارد.

چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟

۱- ساده باش

۱۰- زمان را بفروش

۲- جدی نباش

۹- زمان را متوقف کن

**ده فرمان معتبر
برای تولید
بازی موبایلی**

۳- کمی خلاق باش

۸- تمام نشو!

۴- رنگارنگ باش

۷- شبکه باش

۵- طمع را تحریک کن

۶- جایزه بده

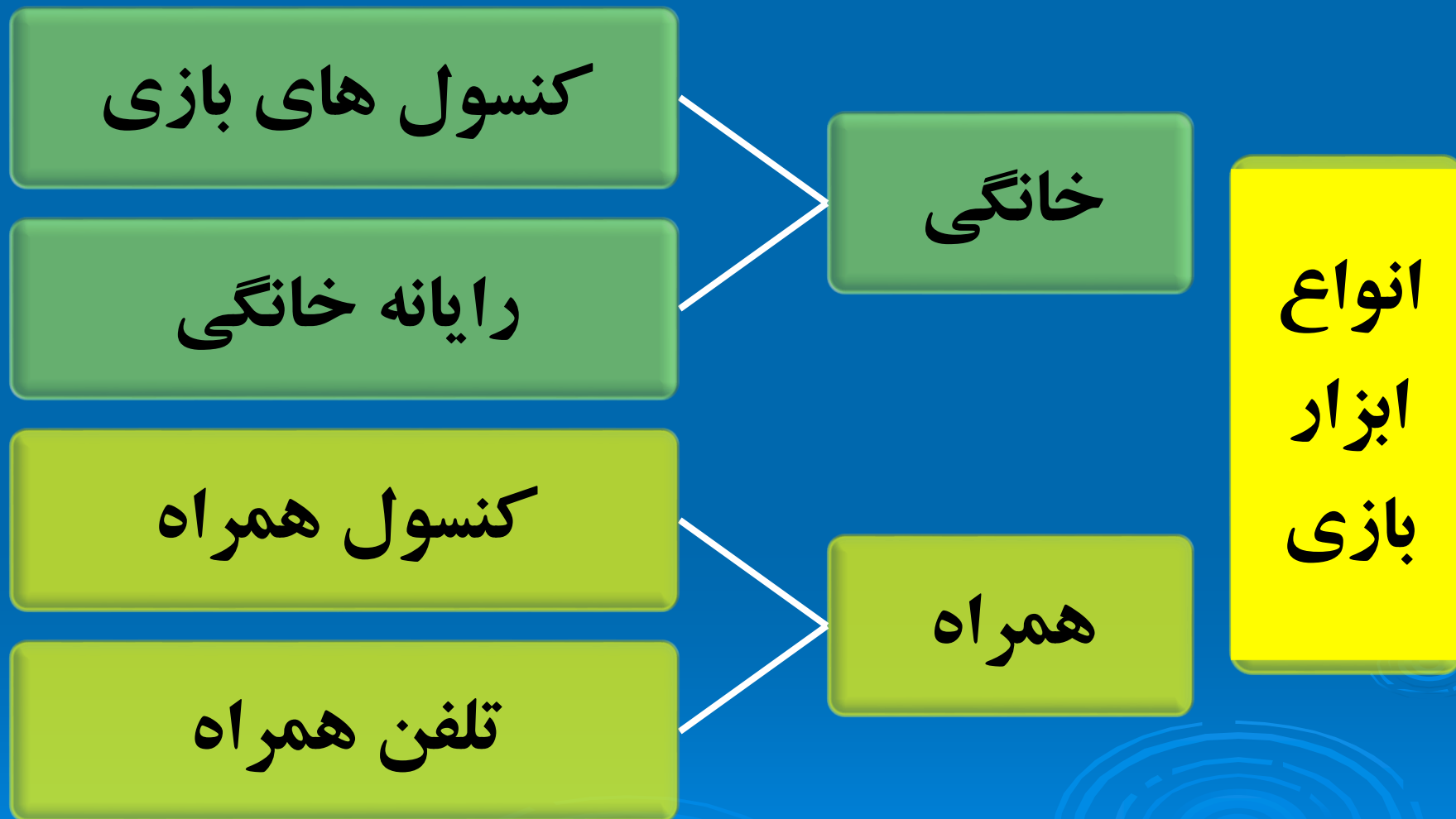


چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟



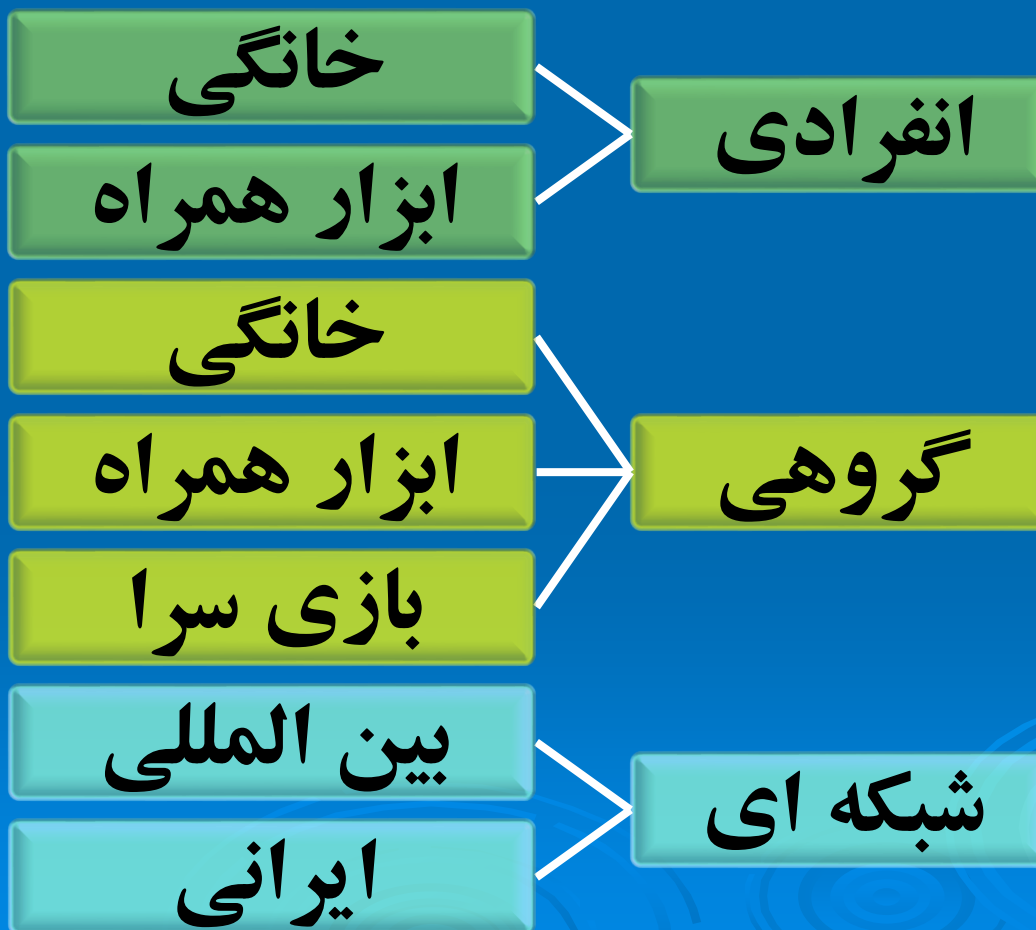
(ج) تنوع ساختاری و موضوعی دارد.

چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟



چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟

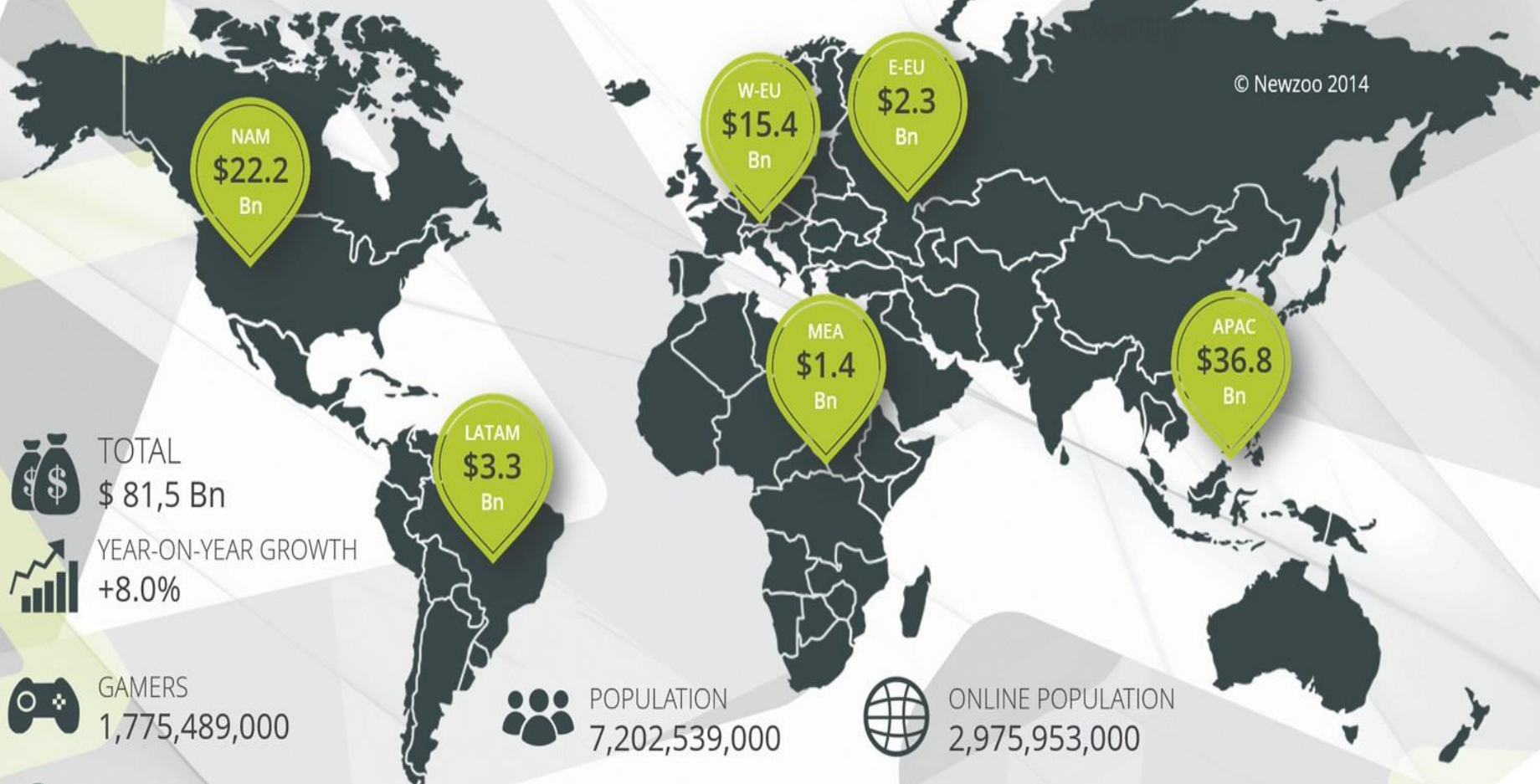
تنوع ساختاری بازی های رایانه ای



چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟

Global | Game Revenues | 2014^E

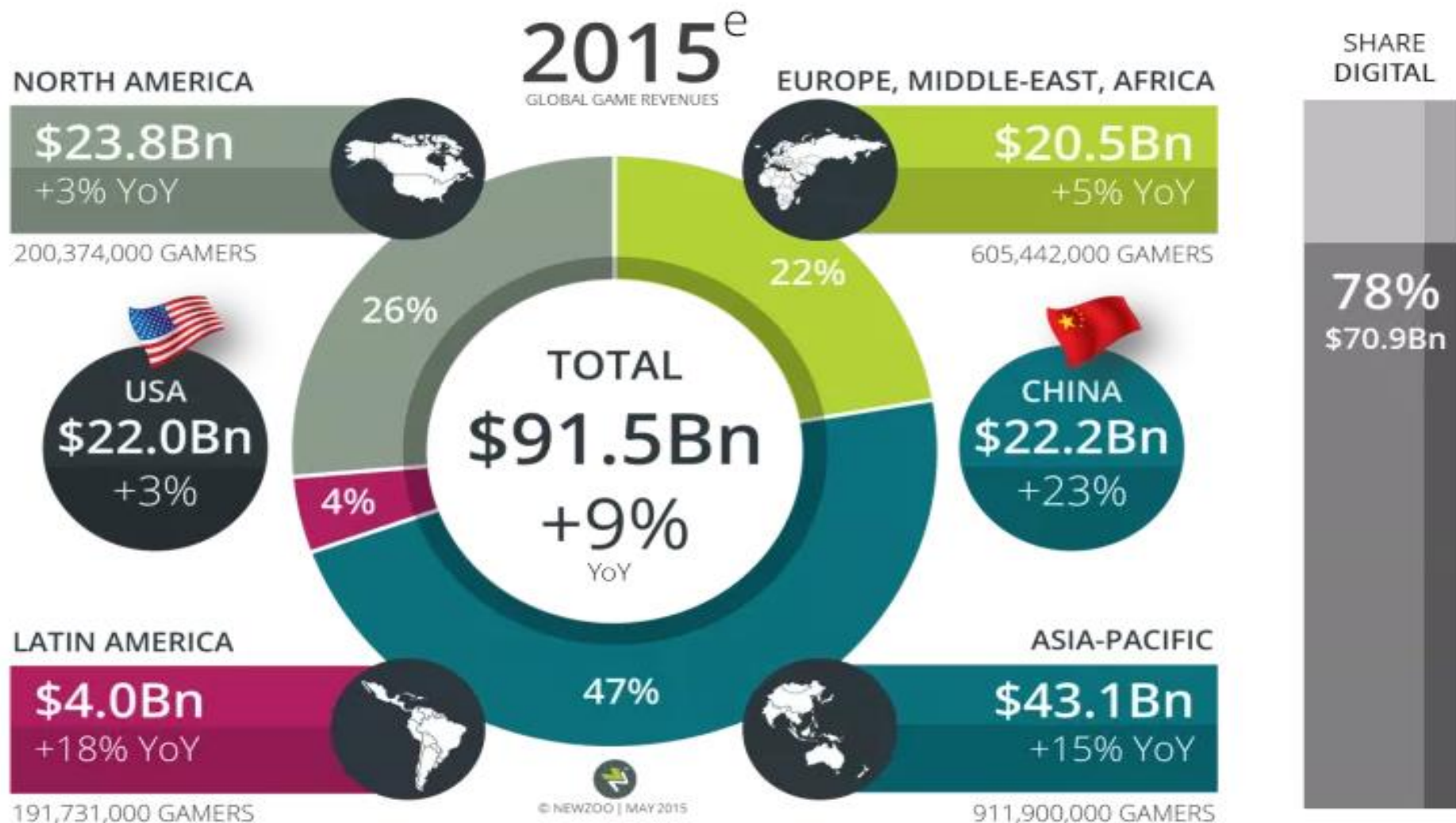
Game Revenues by Region



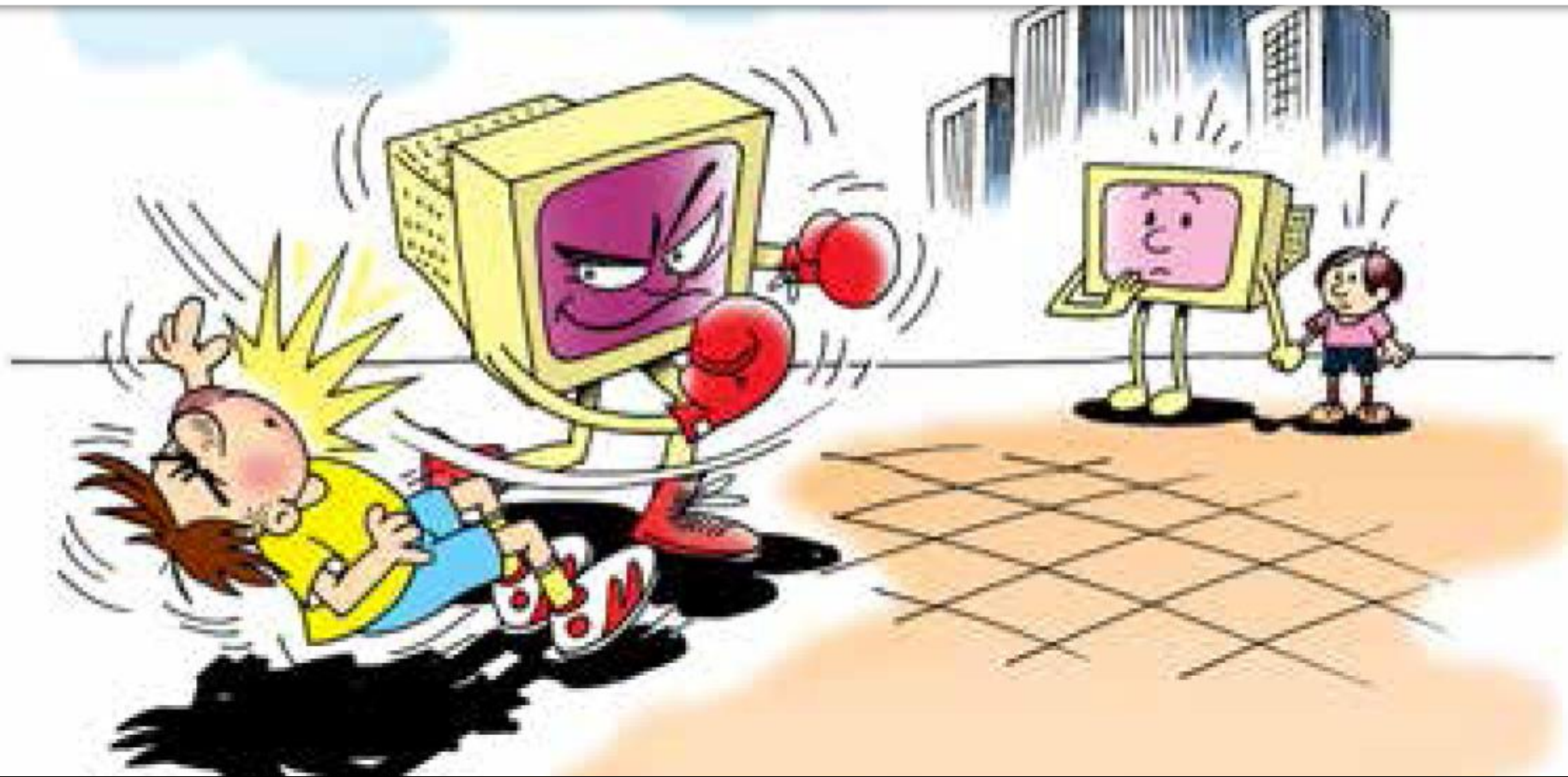
(د) بازی رایانه‌ای هدف سرمایه‌گذاری‌های عظیم اقتصادی است

چرا بازی رایانه‌ای یک مشکل است؟

The Global Games Market | 2015^e Per Region | US and China Competing for Number 1



فصل چهارم



آسیب‌ها و تهدیدهای
بازی‌های رایانه‌ای

مخاطرات بازی های رایانه‌ای



- (الف) تأثیر بر سلامت جسم
- (ب) تأثیر بر ذهن و روان
- (ج) اتلاف وقت و اعتیاد دیجیتال
- (د) مسایل اخلاقی



آسیب‌ها و تهدیدهای بازی‌های رایانه‌ای



الف) تأثیر بر سلامت جسم

- گونه‌های جدید درد در بدن
- آسیب به اعصاب بینایی
- زخم‌های ناشی از بازی
- غرق شدن در بازی و فراموشی نیازهای جسمانی

آسیب‌ها و تهدیدهای بازی‌های رایانه‌ای

الف) تأثیر بر سلامت جسم: اثرهای انگیزشی

- توانایی رسانه‌ها در ایجاد انگیزشی فیزیولوژیکی
- افزایش احتمال بروز پاسخ‌های رفتاری
- تأثیرهای عامل واقع‌نمایی (ترس و ...)



آسیب‌ها و تهدیدهای بازی‌های رایانه‌ای

(ب) تأثیر بر ذهن و روان

- بازی‌های گروهی و ایجاد صمیمیت و تنفر و ابراز آن



آسیب‌ها و تهدیدهای بازی‌های رایانه‌ای

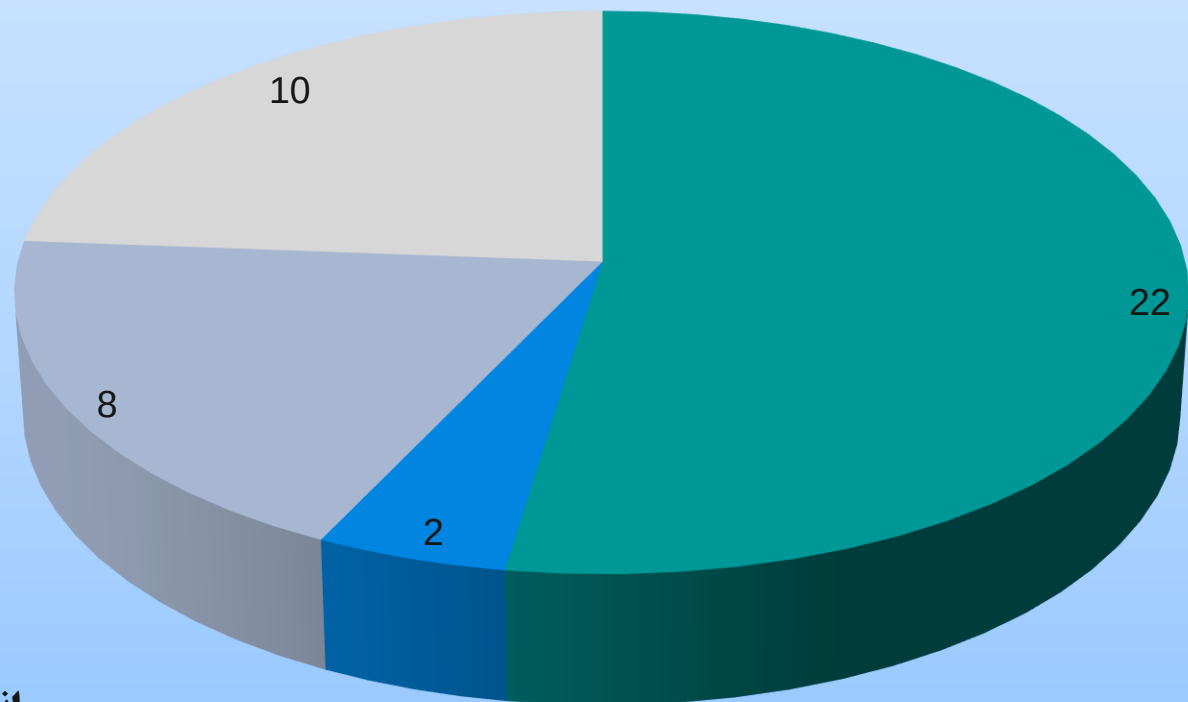
(ب) تأثیر بر ذهن و روان

– بازی‌سراها، نمود زندگی اجتماعی و جامعه‌پذیری



بررسی عادت های بچه ها در مورد بازی های رایانه ای

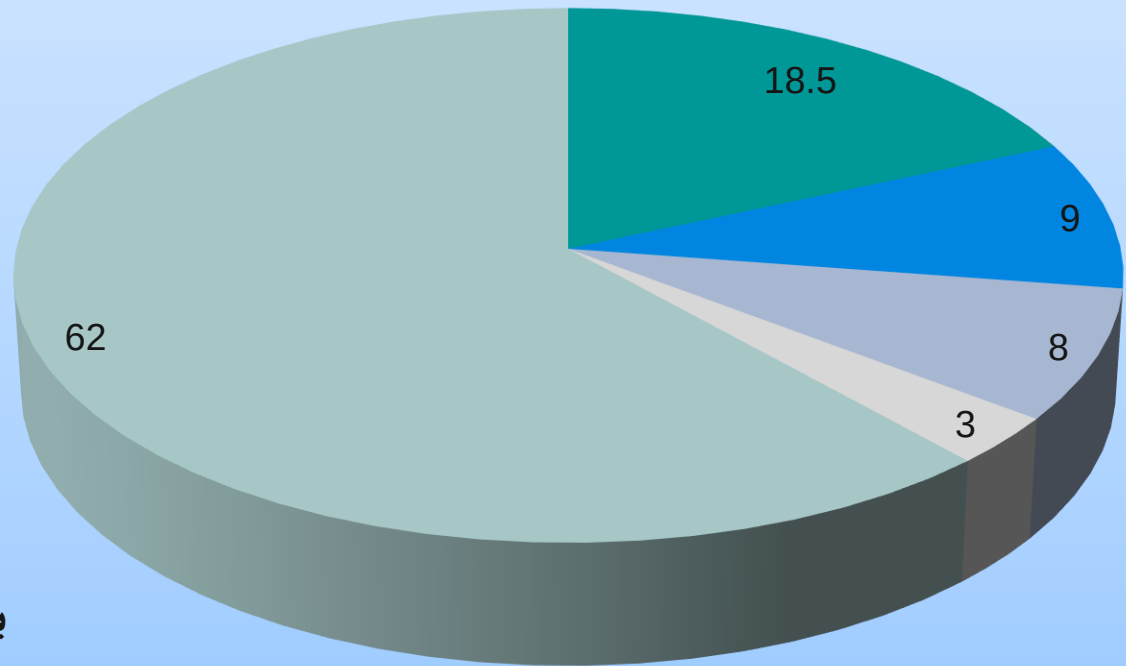
کدام یک از گزینه های زیر علت اصلی مراجعه ی شما به گیم نت می باشد؟



- امکان بازی گروهی
- انجام بازی هایی که در خانه ندارم
- هیجان بیشتر بازی
- گذراندن وقت در کنار دوستان و آشنایان

بررسی عادت های بچه ها در مورد بازی های رایانه ای

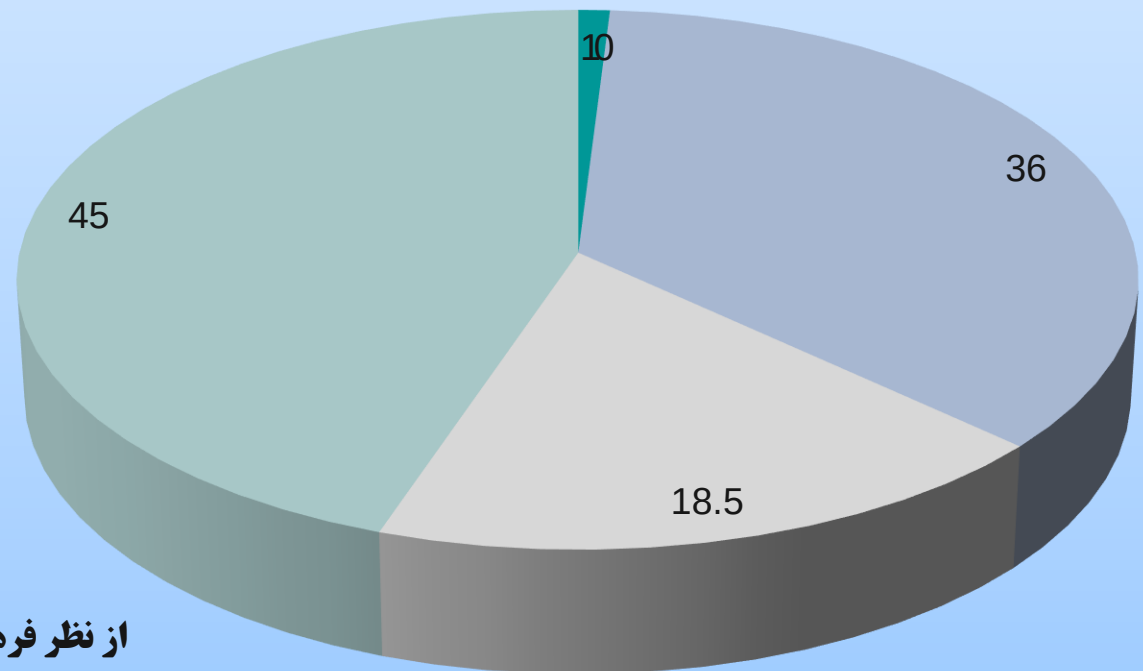
محیط گیم نتى را كه معمولاً به آن جا مى روید چگونه ارزیابى مى كنید؟



- بعضی ها بر روی بازی ها شرط بندی می کنند
- بعضی ها از الفاظ نامناسب و رکیک استفاده می کنند
- عده ای سیگار می کشند و فضا برای این کار فراهم است
- متوجه وجود مواد مخدر یا مشروبات الکلی در گیم نت شده ام
- خالی

بررسی عادت های بچه ها در مورد بازی های رایانه ای

ارزیابی کلی شما از محیط گیم نت ها چیست؟



- از نظر فرهنگی و اخلاقی کاملاً برای من مناسب است
- مطالب مفیدی در گیم نت آموخته ام و می آموزم
- بدآموزی هایی وجود دارد. اما بر روی من تأثیر ندارد
- تأثیر منفی فرهنگی و اخلاقی بر روی من می گذارد
- خالی

آسیب‌ها و تهدیدهای بازی های رایانه‌ای

(ب) تأثیر بر ذهن و روان

– گوشه گیری و آسیب مهارت های اجتماعی



آسیب‌ها و تهدیدهای بازی های رایانه‌ای



* خشونت

- رایج ترین موضوع بازی ها (برای فروش)

آسیب‌ها و تهدیدهای بازی‌های رایانه‌ای

* خشونت

- زوال مهارت‌گر درونی پرخاشگری یا تخلیه تکانه‌های پرخاشگرانه؟



خودکشی نوجوان کره‌ای معتاد به بازی رایانه‌ای پس از قتل مادرش

(ایسنا، پاییز ۸۹)

پسر ۱۵ ساله کره‌ای مادر خود را به دلیل اعتراض به بازی کردن زیاد پسرش با رایانه، به قتل رساند و سپس خودکشی کرد.

به نقل از خبرگزاری ایسنا، خواهر این متهم به قتل نوجوان ابتدا جسد مادر ۴۳ ساله خود را روی تخت خوابش پیدا کرد و بعد متوجه برادرش شد که خود را از لوله گاز حلق آویز کرده بود.

دختر ۱۲ ساله این خانواده به پلیس گزارش داده است که مادر و برادرش دائما بر سر اعتیاد برادر به بازی‌های رایانه‌ای با هم نزاع و اختلاف داشتند. بازرسان پلیس می‌گویند به نظر می‌رسد که پسر نوجوان به دلیل احساس گناه از قتل مادر خود را نیز کشته است. به گفته پلیس، پیش از این نیز اعتیاد به بازی‌های رایانه‌ای در کره جنوبی قربانیانی داشته است.

آسیب‌ها و تهدیدهای بازی های رایانه‌ای



(ج) ائتلاف وقت و اعتیاد دیجیتال

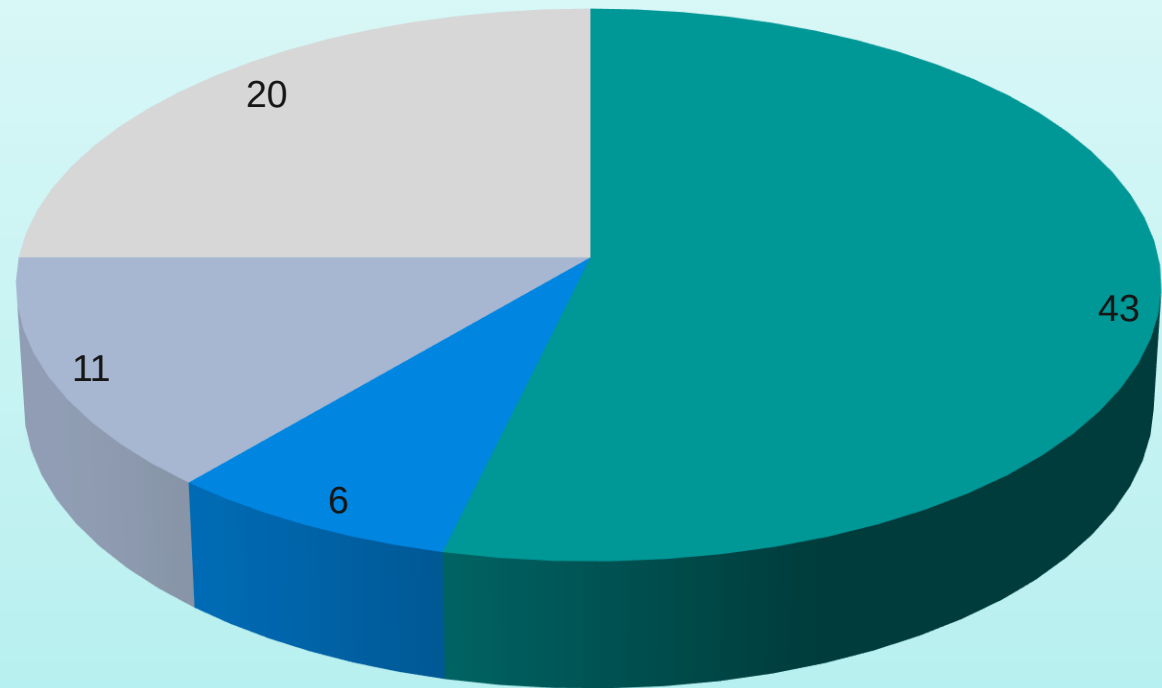
هربرت شیلر درباره نظام سرمایه داری نوین می گوید:
انقلاب اطلاعات مانند انقلاب صنعتی در نظامی طبقاتی متولد شده
است. اطلاعات و فن آوری های اطلاعاتی برای آن ها که قادرند
پول آن را پردازند تولید می شود.
آن هایی که نظام طبقاتی رو به پایین دارند، هر چه بیشتر در باتلاق
«اطلاعات آشغال» فرو می روند.

اطلاعات آشغال:

سرگرم می کند (مثل تفریحات و شایعات)
اما اطلاعات با ارزش کمی را ارائه می نماید.

بررسی عادت های بچه ها در مورد بازی های رایانه ای

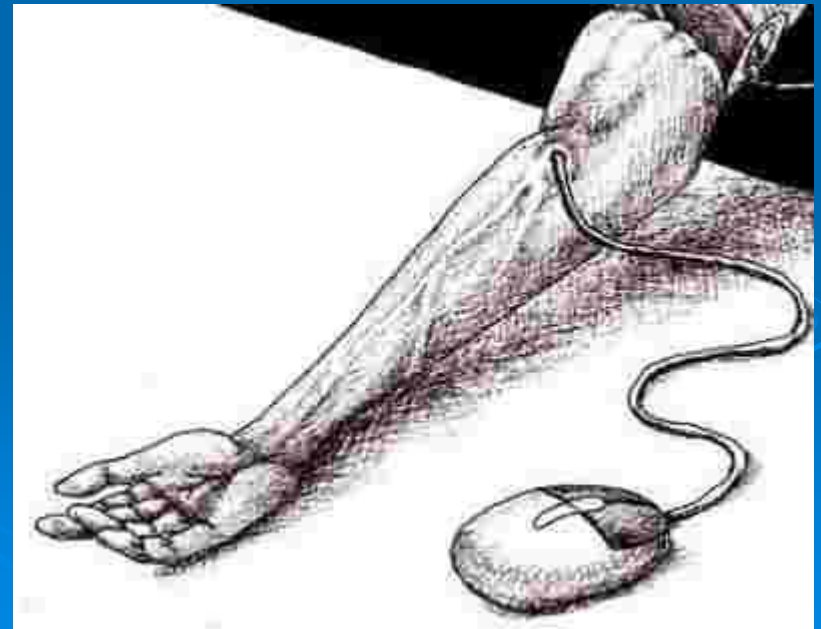
بازی با رایانه در منزل چه تأثیری بر روی وضعیت تحصیلی شما داشته است؟



- هیچ تأثیر محسوسی نداشته است
- باعث بهتر شدن درک و فهم مطالب درسی شده است
- ذهنم درگیر می شود و نمی توانم روی درس تمرکز کنم
- وقت درس خواندنم را می گیرد

(ج) اتلاف وقت و اعتیاد دیجیتال

هراسان نشوید. مشکل را نیز انکار نکنید. برخی از فرزندان عصر رسانه‌های دیجیتال در طول زندگی خود احتمالاً به این مشکل دچار می‌شوند.



آسیب‌ها و تهدیدهای بازی‌های رایانه‌ای

(ج) اقلاف وقت و اعتیاد دیجیتال

نشانه‌های اعتیاد به بازی
های رایانه‌ای

ساعات زیادی از روز مشغول
بازی است. به طوری که از
کارهای روزانه نظیر تحصیل،
ورزش و ارتباط با خانواده و
دوستان باز می‌ماند.



آسیب‌ها و تهدیدهای بازی‌های رایانه‌ای

(ج) اتلاف وقت و اعتیاد دیجیتال

نشانه‌های اعتیاد به
بازی‌های رایانه‌ای

عدم دسترسی موقتی به بازی
او را کلافه می‌کند.

حتی شب‌ها به هنگام خواب
و در کلاس درس نیز در فکر
بازی مورد علاقه خود است.

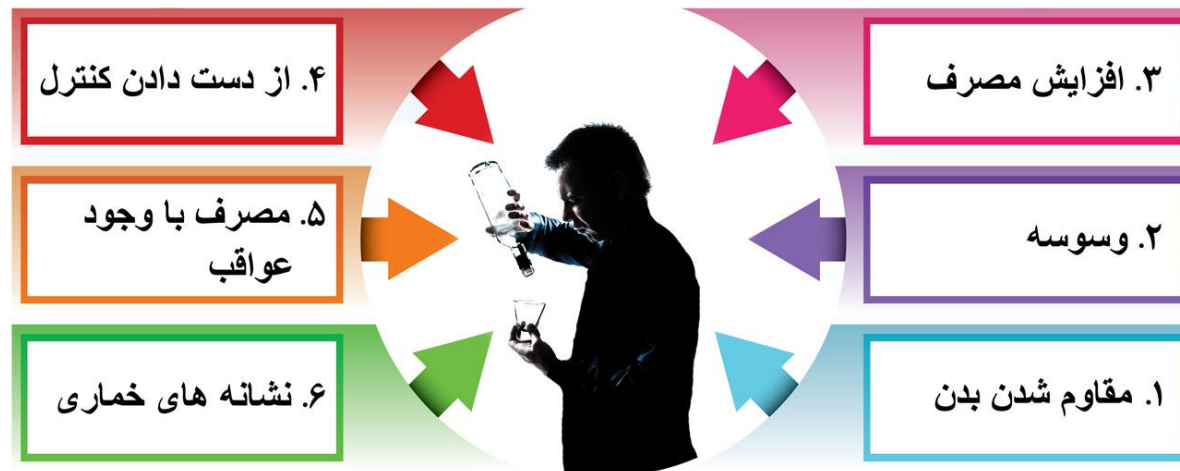


اعتیاد: یک بیماری جسمی و روانی

انواع اعتیاد



نشانه های بیماری اعتیاد



اعتیاد: یک بیماری جسمی و روانی

تأثیرات مواد مخدر بر روی ساختار مغز



دومین علامت

بوجود آمدن تلرانس
و آلرژی

اولین علامت

بوجود آمدن ویر
جسمی و وسوسه
فکری

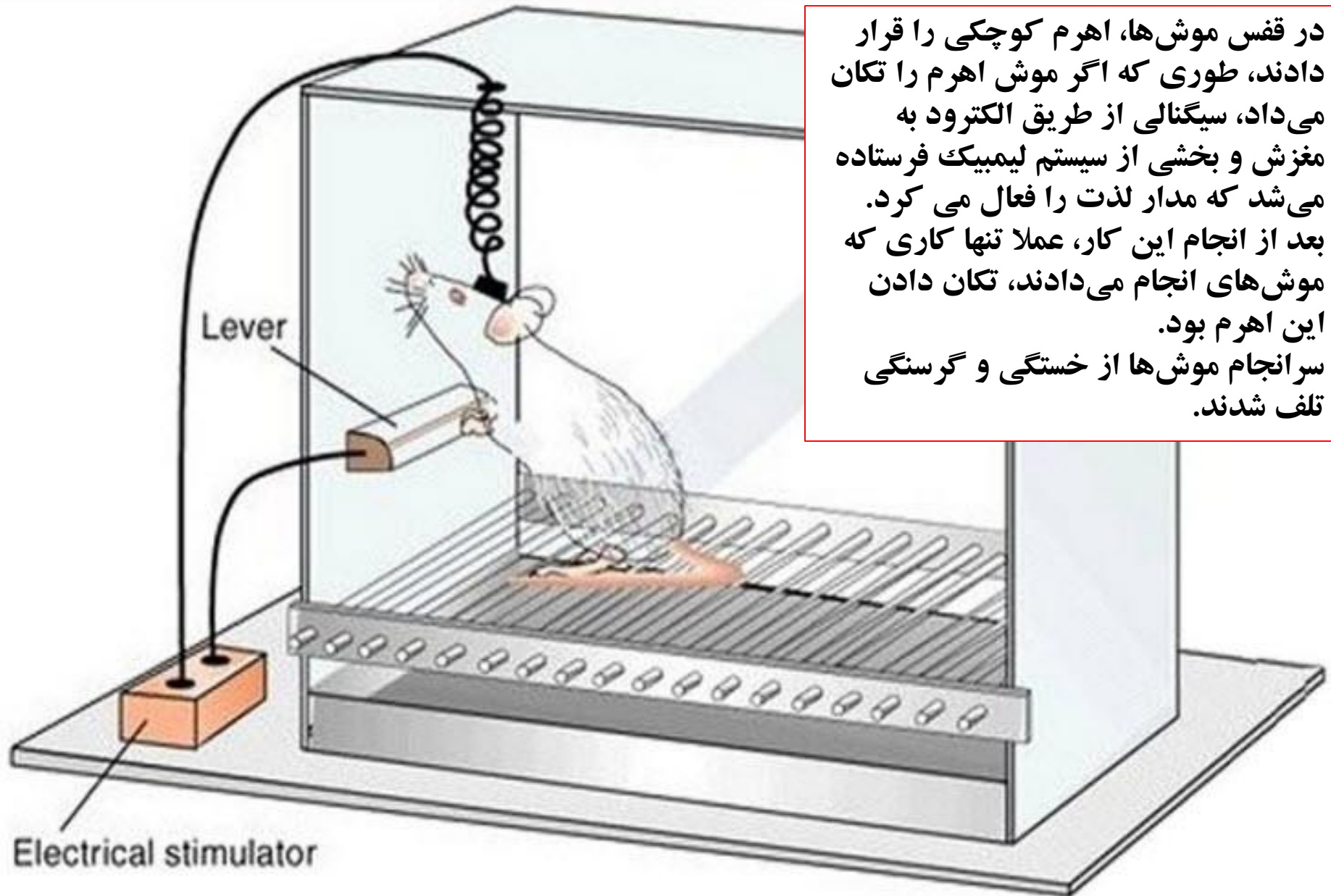
دومین تاثیر

نیاز به مواد مخدر
برای فعالیت طبیعی

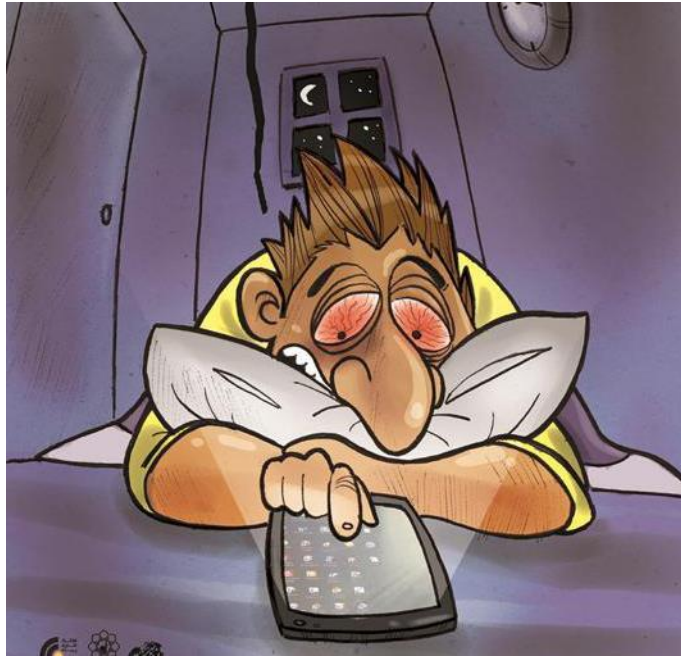
اولین تاثیر

از دست دادن توانایی
لذت های ساده

دوپامینی شدن مغز و تقویت مدار پاداش و لذت



دوپامینی شدن مغز و تقویت مدار پاداش و لذت



چرخه بیماری اعتیاد



راه حل ۱۲ قدم

زندانی، بیمارستان
مرگ

آسیب‌ها و تهدیدهای بازی های رایانه‌ای

(د) مسایل اخلاقی

خشونت
ترویج دخیلیات و مواد مخدر
محرک های جنسی
ترس
نقض ارزش های دینی و ملی
فحش و رفتارهای زشت
نا امیدي



مخاطرات بازی های رایانه ای

(الف) تأثیر بر سلامت جسم



(ب) تأثیر بر ذهن و روان



(ج) اتلاف وقت و اعتیاد دیجیتال



(د) مسائل اخلاقی



فصل پنجم



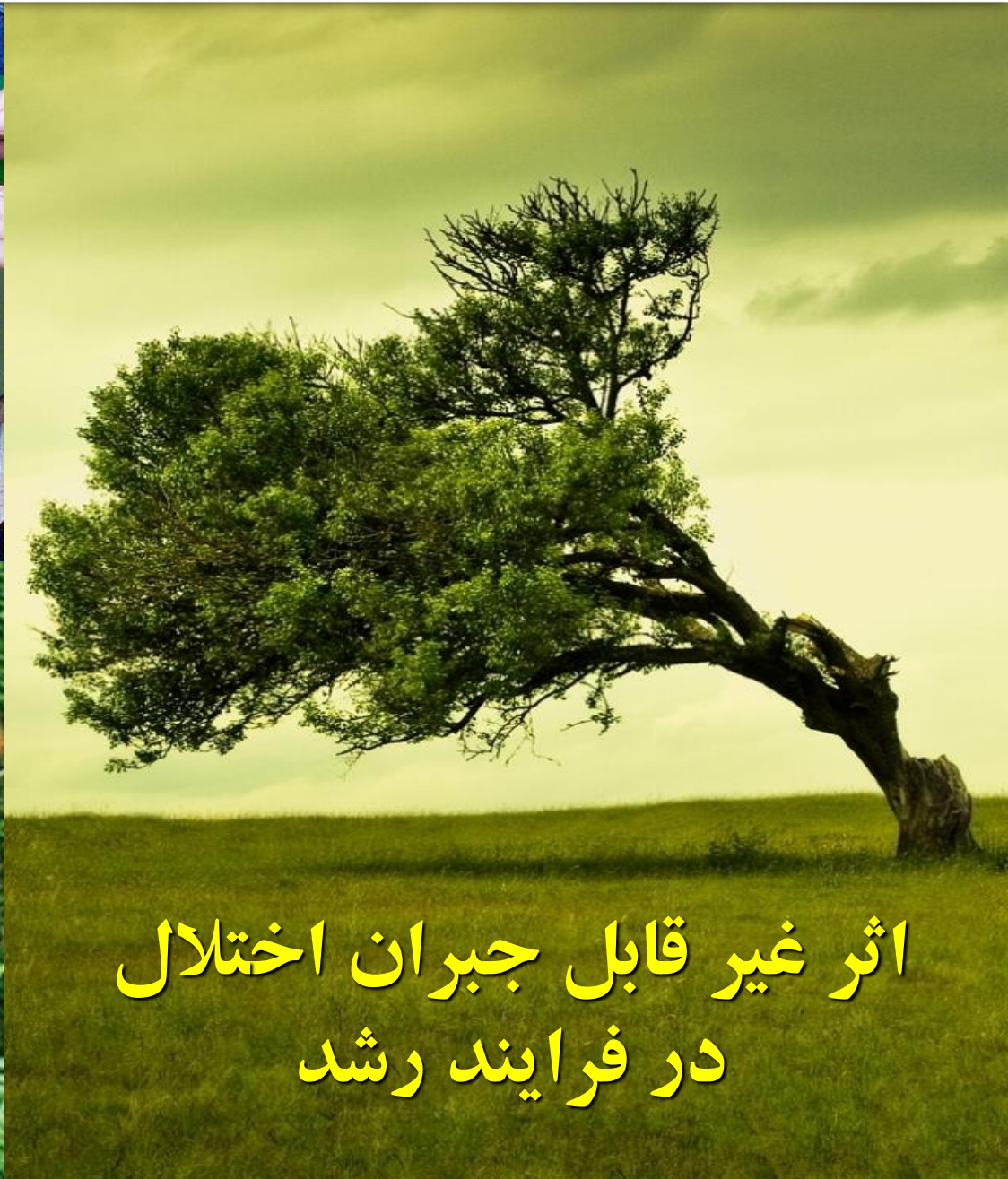
با مشکل بازی‌های رایانه‌ای
چگونه برخورد کنیم؟

با مشکل بازی‌های رایانه‌ای چگونه برخورد کنیم؟

چهار فصل زندگی یک بار اتفاق می‌افتد

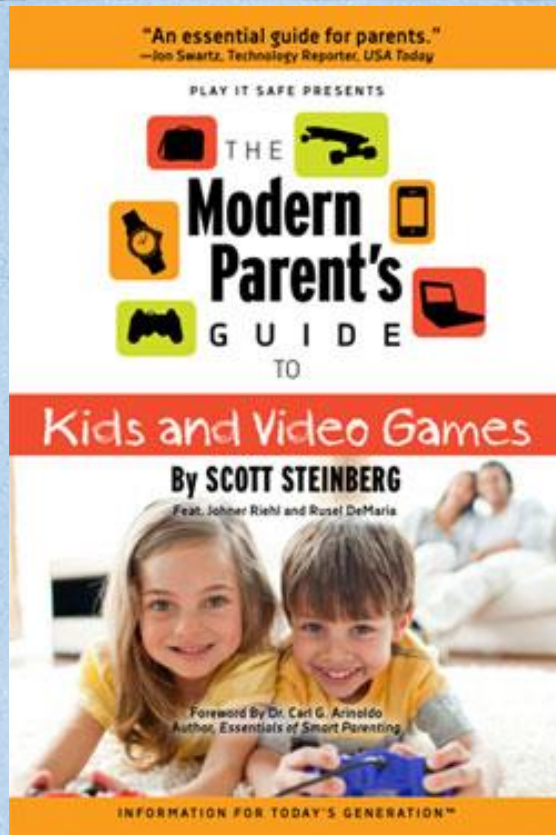


اثر غیر قابل جبران اختلال در فرایند رشد



اثر غیر قابل جبران اختلال
در فرایند رشد

چه باید کرد؟



الف) کمک در انتخاب
ب) نظارت بر استفاده
ج) برخورد با تخلف
د) آموزش تفکر انتقادی

Parenting in a Digital World:
Movie, TV, and Video Game Ratings



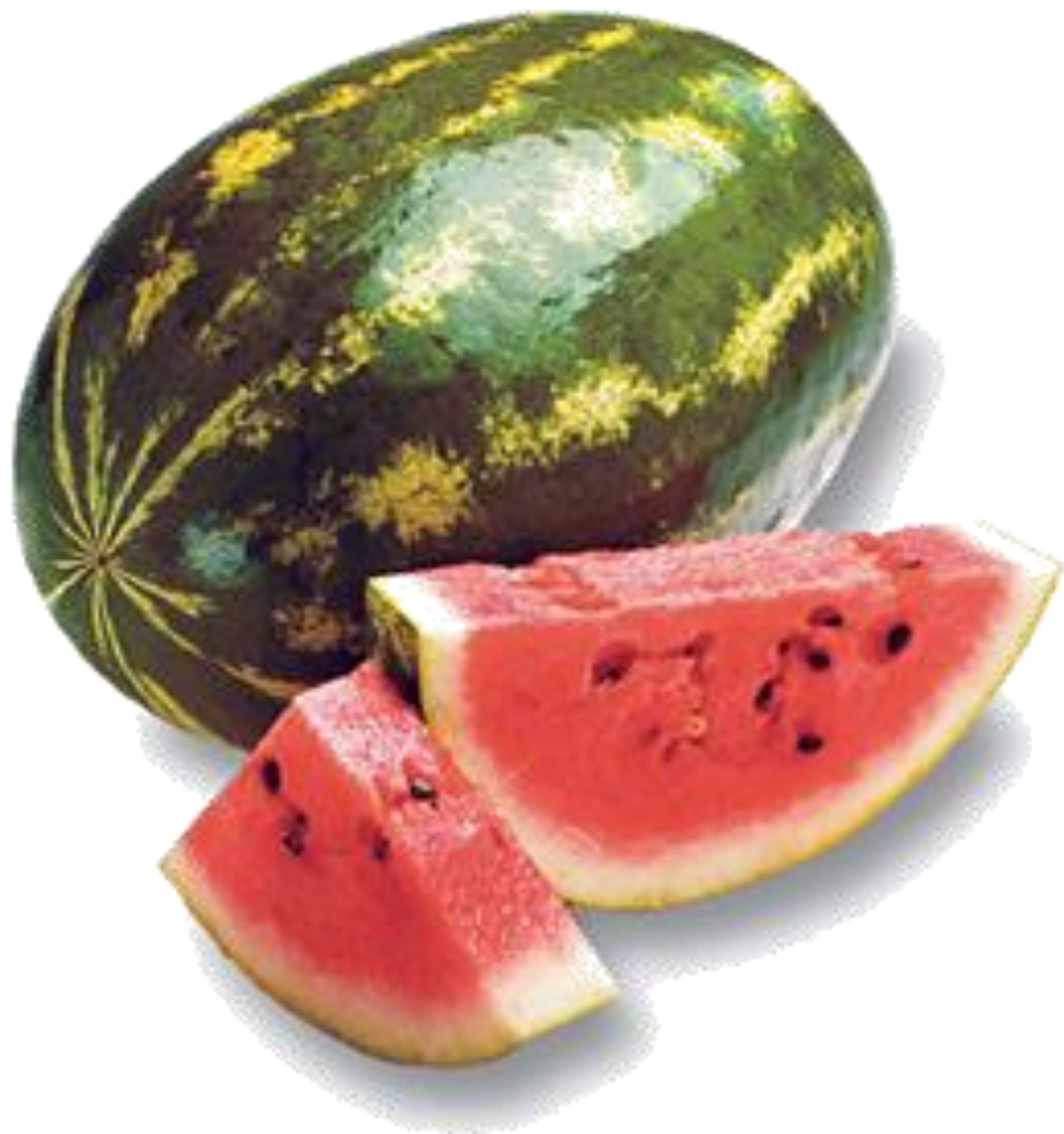
با مشکل بازی‌های رایانه‌ای چگونه برخورد کنیم؟



از درجه بندی بازی ها چه می دانیم؟



بفرمایید هندوانه ی دربسته!



بفرمایید هندوانه به شرط چاقو!



ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD



ESRB RATINGS

PUBLISHERS

RETAILERS

PRIVACY CERTIFIED

ABOUT ESRB

SEARCH ESRB RATINGS

enter game title

PLATFORMS ▾

RATINGS ▾

CONTENT ▾

SEARCH 🔍



ESRB assigns age and content ratings for video games and mobile apps, enforces advertising and marketing guidelines for the video game industry, and helps companies implement responsible online and mobile privacy practices.

RECENTLY RATED GAMES [see all »](#)

4)

Arcade Archives TwinBee (PlayStation 4)

BIT.TRIP Presents... Runner2: Future Legend of Rhythm Alien (PlayStation 4)

Gunscape (PlayStation 4, Xbox One)

Heavy Rain (PlayStation 4)

Ironcast (PlayStation 4, Xbox One)

McDroid (PlayStation 4, Xbox One)

Pirate Solitaire (PS Vita)

République (PlayStation 4)

Royal Defense: Invisible Threat (PS Vita)

Screencheat (PlayStation 4, Xbox One)

Square Heroes (PlayStation 4)

Valkyria Chronicles Remastered (PlayStation 4)

www.ESRB.org

THE ESRB RATING SYSTEM

RATING CATEGORIES



CONTENT DESCRIPTORS



Comic Mischief
Mild Lyrics

INTERACTIVE ELEMENTS

Shares Info
Shares Location
Users Interact
Digital Purchases
Unrestricted Internet

نظام رده‌بندی ESRB از ۱۹۹۴

نمادهای رده بندی در نظام ESRB



نظام رده بندی ESRB از ۱۹۹۴

توضیحات محتوایی در نظام ESRB

- Alcohol Reference
- Animated Blood
- Blood
- Blood and Gore
- Cartoon Violence
- Comic Mischief
- Crude Humor
- Drug Reference
- Fantasy Violence
- Intense Violence
- Language
- Lyrics
- Mature Humor
- Nudity
- Partial Nudity
- Real Gambling
- Sexual Content
- Sexual Themes
- Sexual Violence Simulated Gambling
- Strong Language
- Strong Lyrics
- Strong Sexual Content
- Suggestive Themes
- Tobacco Reference
- Use of Alcohol
- Use of Drugs
- Use of Tobacco
- Violence
- Violent References





United Kingdom

SELECT COUNTRY

HOME

Quick Search

Search

Extended Search

FAQ

You have questions about age rating? We have the answers.
[Read more...](#)



What is PEGI?



The Pan-European Game Information (PEGI) age rating system was established to help European parents make

What are ratings?



Age ratings are systems used to ensure that entertainment

News

2009-02-13

PEGI Video

You can watch here the PEGI video :
<http://www.youtube.com/watch?v=TFByZ9H0MTM> [more..](#)

2008-10-30

PEGI supports 2d and 3d graphics

نظام رده بندی PEGI از ۲۰۰۳

نشانه ها و توضیحات محتوایی



www.ESRA.org.ir

Entertainment Software Rating Association



نظام ملی رده بندی سنی بازی های رایانه ای



نام بازی



رده سنی

انتخاب کنید

سبک

انتخاب کنید

محتوا

انتخاب کنید

سخت افزار

انتخاب کنید

* رده بندی بازیهای ستاره دار مشروط می باشد

نام بازی	رده سنی	پلتفرم	ژانر
FIFA 14	3+	PC	ورزشی

FIFA So			ورزشی
FIFA So			ورزشی
FIFA 13			ورزشی
(FIFA Sc			ورزشی
* FIFA			ورزشی

گفتار نامناسب
تبعیض
ترس
خشونت
قمار و شرط بندی
مسائل جنسی
مواد مخدر
مشروبات الکلی و دخانیات
نقض ارزشها



نام بازی

رده سنی
انتخاب کنید

سیک
انتخاب کنید

محتوا
انتخاب کنید

سخت افزار
انتخاب کنید

جستجو جدید جستجو



نظام رده بندی ESRA از ۱۳۸۶



INTERNATIONAL AGE RATING COALITION

Participants



**Australian Government
Classification Board**

Australian Classification Board -
Australia

**CLASSIFICAÇÃO
INDICATIVA**

Classificação Indicativa
(ClassInd) - Brazil



Entertainment Software Rating
Board (ESRB) - North America



Pan European Game
Information (PEGI) - Europe



Unterhaltungssoftware
Selbstkontrolle (USK) -
Germany

ائتلاف جهانی رده بندی سنی

اٹلاف جھانی رده بندی سنی

1



A new app or game is created.
Developer starts to submit it to a participating storefront.

2



Developer answers questions about content in the game or app.
This includes interactive elements like sharing location, UGC, or in-app purchases.

3



IARC calculates and assigns ratings globally.
Regional ratings reflect local standards.

4

Storefront ingests and maps regional ratings for display to users.
IARC's localized ratings are familiar and trusted by parents and other digital consumers.

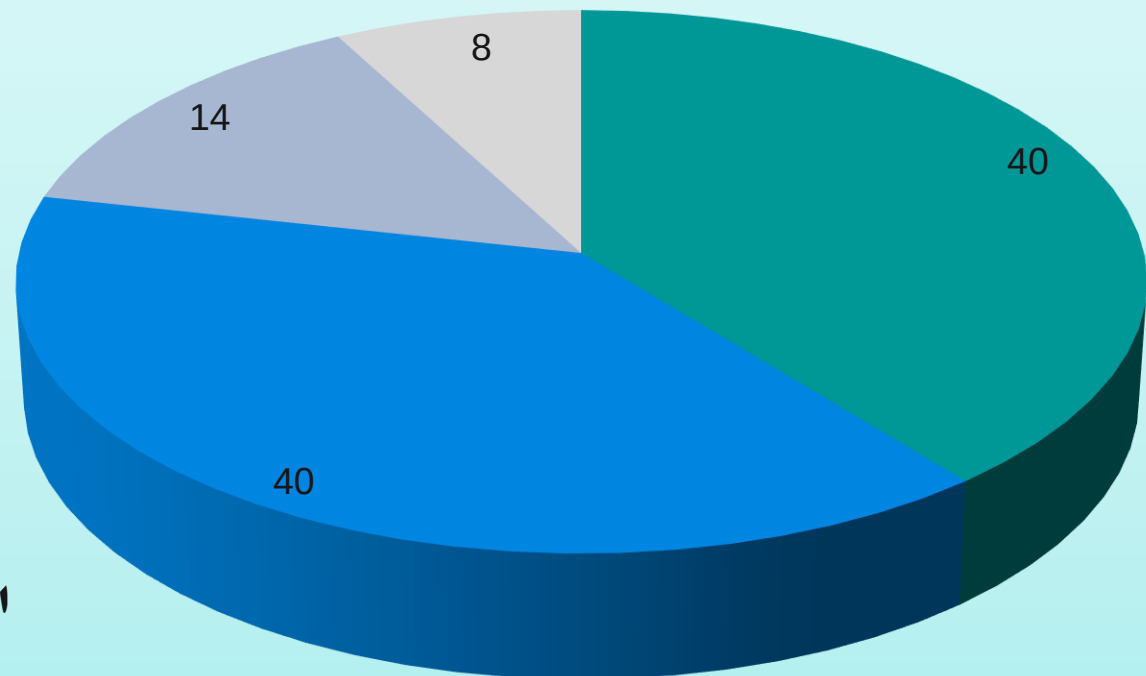
5

Regional IARC authorities monitor ratings to ensure accuracy.
Corrections, if needed, are implemented promptly.



بررسی عادت های بچه ها در مورد بازی های رایانه ای

در مورد رده بندی سنی بازی های رایانه ای که در منزل انجام می دهید...



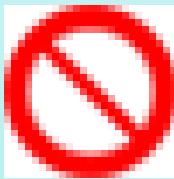
■ اطلاع ندارم و برایم فرقی نمی کند

■ اطلاع دارم، ولی اهمیت نمی دهم

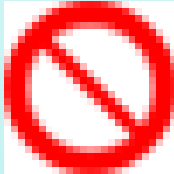
■ اطلاع دارم و برایم مهم است

■ علاوه بر من، پدر یا مادرم از رده بندی سنی اطلاع دارند و آن را کنترل می کنند

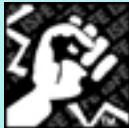
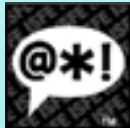
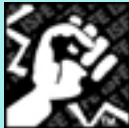
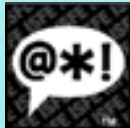
بررسی درجه بندی بازی های محبوب بچه ها

رد	نام بازی به ترتیب محبوبیت	PEGI اتحادیه اروپا pegi.info	ESRB آمریکای شمالی esrb.org	ESRA بنیاد ملی بازی های رایانه ای ircg.ir
۱	FIFA 07,09,10, PES 09,10			
۲	Stronghold Crusader, legends, ...			
۳	GTA 4,5			
۴	Counter-Strike			
۵	need for speed: carbon, most wanted, shift, king of the road			

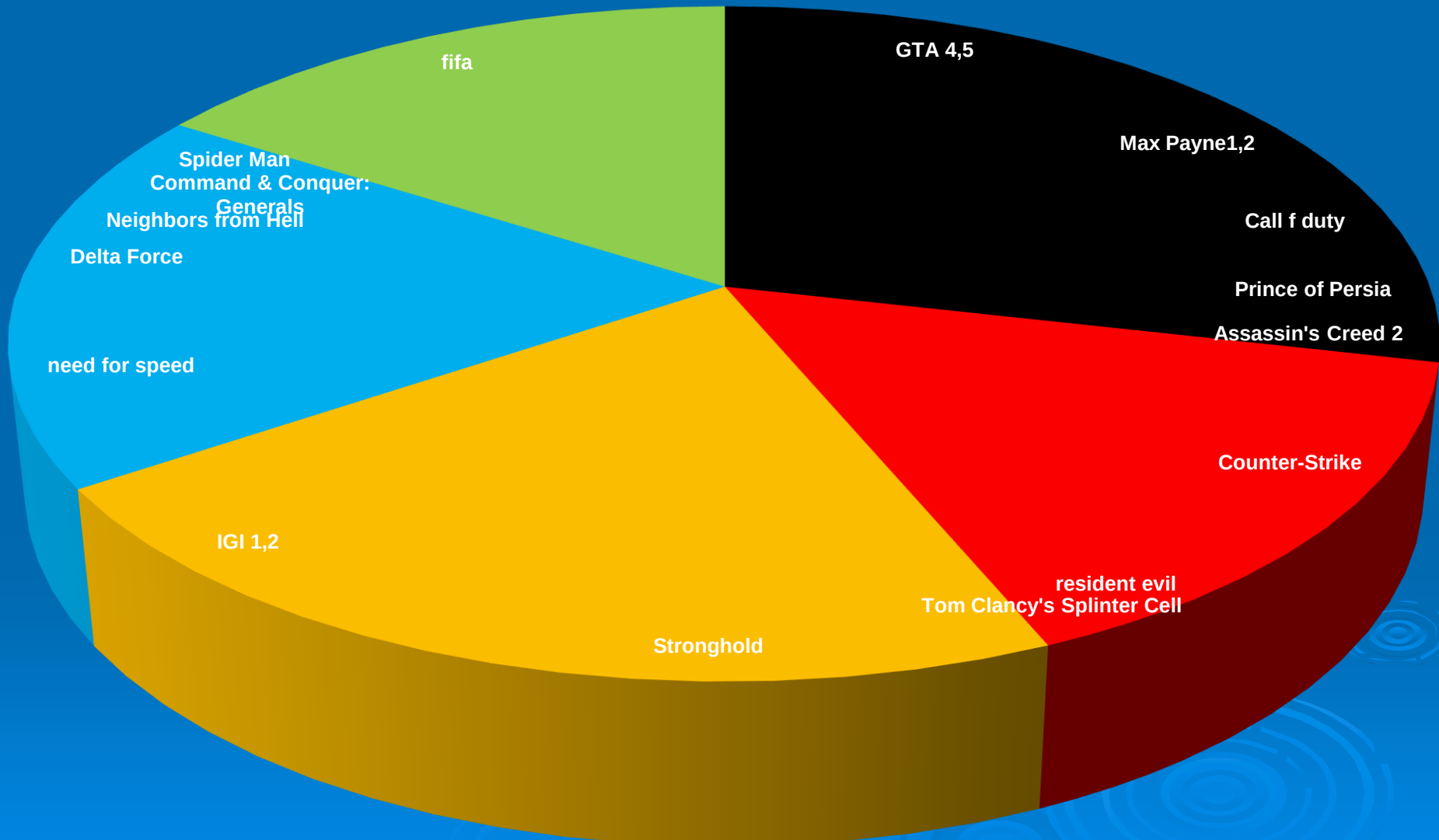
بررسی درجه بندی بازی های محبوب بچه ها

رد	نام بازی به ترتیب محبوبیت	PEGI اتحادیه اروپا pegi.info	ESRB آمریکای شمالی esrb.org	ESRA بنیاد ملی بازی های رایانه ای ircg.ir
۶	IGI 1,2	 		
۷	Max Payne1,2	 		
۸	Call of duty	  		 
۹	Prince of Persia	 	 	 
۱۰	Delta Force	 		

بررسی درجه بندی بازی های محبوب بچه ها

رد	نام بازی به ترتیب محبوبیت	PEGI اتحادیه اروپا pegi.info	ESRB آمریکای شمالی esrb.org	ESRA بنیاد ملی بازی های رایانه ای ircg.ir
۱۱	Neighbors from Hell			
۱۲	Assassin's Creed 2	  		
۱۳	Command & Conquer: Generals	 		
۱۴	resident evil	  		
۱۶	Tom Clancy's Splinter Cell	  		

درصد فراوانی بازی های محبوب با درجه بندی رنگی مرتب



راهنمای رنگ ها سیاه: غیر مجاز قرمز: ۱۸+ نارنجی: ۱۵+ آبی: ۱۲+ سبز: ۷+

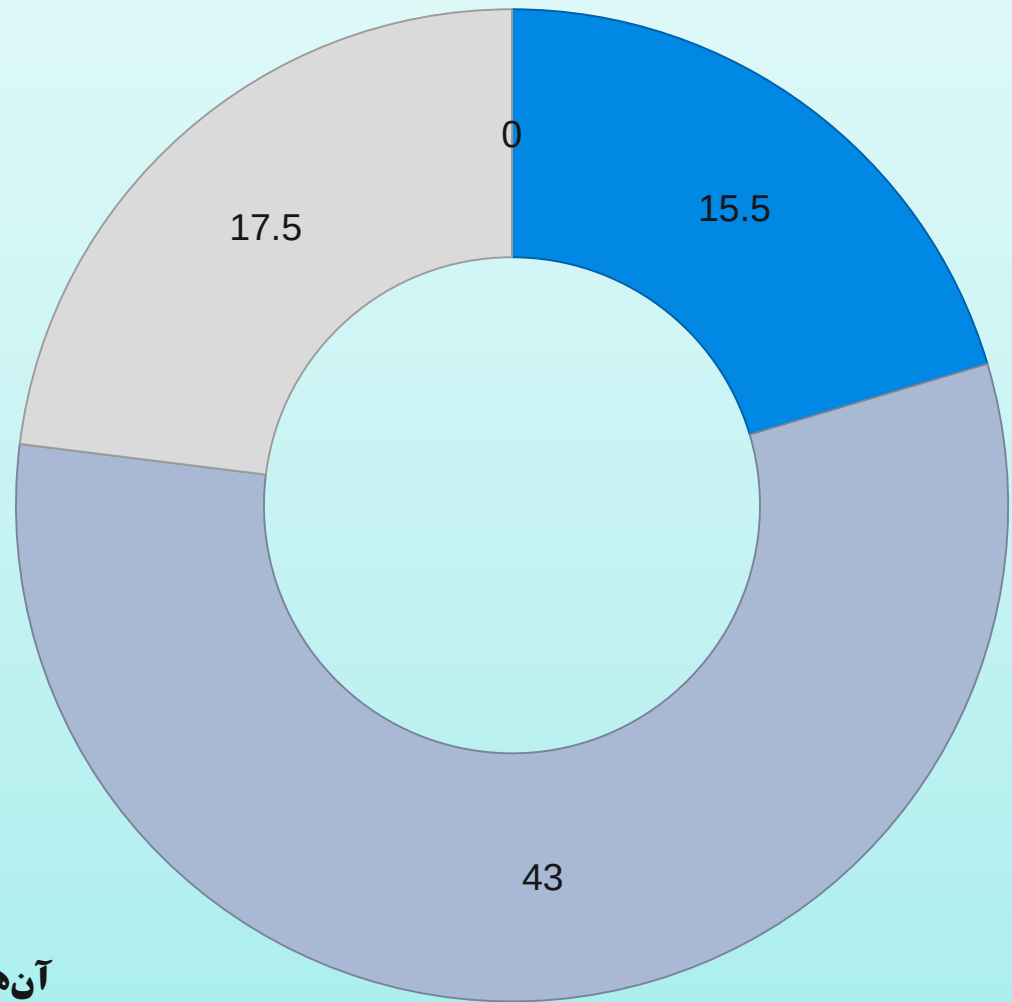
با مشکل بازی‌های رایانه‌ای چگونه برخورد کنیم؟



الف) کمک در انتخاب
ب) نظارت بر استفاده
ج) برخورد با تخلف
د) آموزش تفکر انتقادی

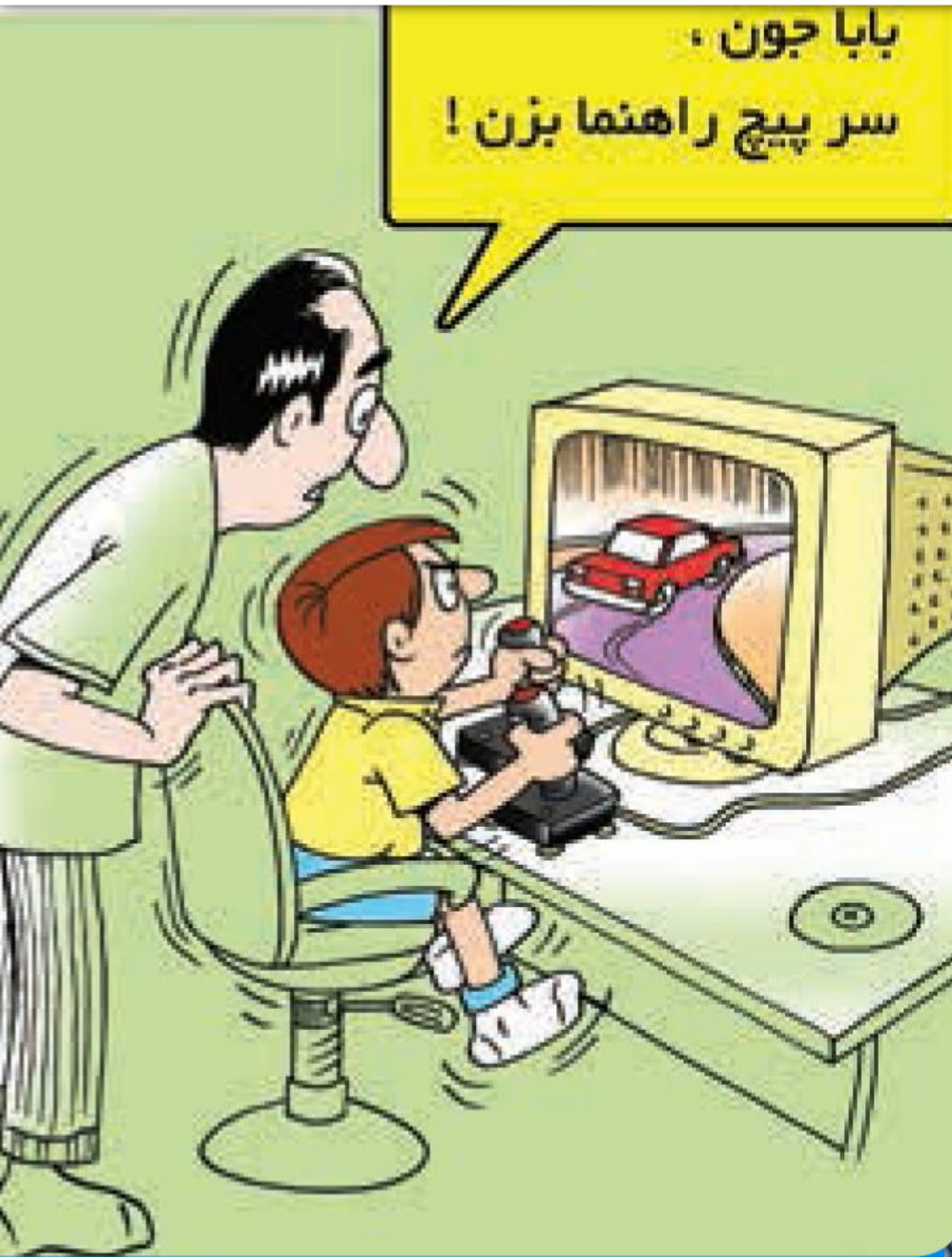
بررسی عادت های بچه ها در مورد بازی های رایانه ای

پدر و مادر شما در
مورد بازی با رایانه چه
رویکردی از خودشان
نشان می دهند؟



- آن ها من را تشویق به بازی کردن می کنند
- آن ها به بازی کردن من خیلی اهمیتی نمی دهند
- آن ها می خواهند که زمان بازی در خانه را کاهش دهم
- آن ها دائماً مانع بازی کردن من در خانه می شوند

با مشکل بازی‌های رایانه‌ای چگونه برخورد کنیم؟



با مشکل بازی‌های رایانه‌ای چگونه برخورد کنیم؟

همراهی با بچه‌ها در الگوی درست بازی





بازی را جدی بگیریم



از سر نوشت

AzSarNevesht.ir

حُسَيْنِ
غَفَّارِ