

- ۲..... مبانی
- ۲..... طرز کار گیج‌نت‌ها و کافی‌نت‌ها
- ۲..... مبانی و اصطلاحات شبکه
- ۳..... کارت شبکه
- ۳..... *Hub* (هاب)
- ۳..... آدرس *IP*
- ۳..... شماره *Port*
- ۳..... *Firewall* یا دیوار آتش
- ۴..... نصب سرویس دهنده
- ۴..... تبدیل پایگاه داده برنامه‌های دیگر
- ۴..... فعالسازی نرم‌افزار
- ۵..... تنظیم بخش سرویس دهنده
- ۵..... نصب سرویس گیرنده
- ۵..... نصب از راه دور
- ۶..... نصب محلی
- ۶..... تنظیم سرویس گیرنده
- ۶..... امنیت
- ۶..... قفل کردن سرویس گیرنده‌ها
- ۷..... گروه‌ها و حساب‌های کاربری بخش سرویس دهنده بازیکده
- ۷..... گروه‌ها
- ۷..... حساب‌های کاربری
- ۷..... تعریف، ویرایش و حذف کاربران و گروه‌ها
- ۸..... حساب‌های کاربری *WINDOWS* و محدود کردن سطح دسترسی

مقدمه

خوشحالیم که بازیکده را برای مدیریت گیم‌نت و کافی‌نت خود برگزیدید. امیدواریم بتوانیم پاسخگوی این انتخاب شایسته و ارزشمند شما باشیم.

این دفترچه راهنما اطلاعات کلی در مورد نحوه نصب و اجرای بازیکده را در اختیار شما قرار می‌دهد؛ با این حال، اطلاعات جزئی در مورد تک‌تک امکانات بازیکده را باید از منابع دیگری (مانند "راهنمای حساس به موضوع" محیط نرم‌افزار و یا سایت پارسافت) دریافت کنید.

توجه داشته باشید که برای گزارش هر گونه مشکل یا ایراد نرم‌افزار، و یا دریافت راهنمایی در مورد چگونگی استفاده از بازیکده می‌توانید به سایت اینترنتی پارسافت به نشانی www.ParssoftStudio.ir مراجعه نمایید. به این منظور باید نام کاربری و کلمه عبور خود را (کخ همگی داخل این دفترچه قرار داده شده‌اند) اراده داده و به قسمت پشتیبانی وارد شوید.

① راهنمای جامعی در تمامی بخش‌های نرم‌افزار سرویس‌دهنده در اختیار شماست. کفایت پس از کلیک کردن دکمه "راهنما" (که در بالا و سمت چپ محیط نرم‌افزار نمایش داده شده) گزینه "این چیست؟" را انتخاب کنید. سپس با کلیک کردن هر بخشی از محیط که در مورد آن نیاز به راهنمایی دارید، اطلاعات کافی در مورد آن بخش در اختیار شما قرار خواهد گرفت. در حالت‌هایی که دکمه راهنما در دسترس قرار ندارد، می‌توانید از دکمه "؟" که در بالا و سمت راست همه پنجره‌ها قرار دارد برای دریافت راهنمایی استفاده کنید.

مبانی

این بخش به توضیح مفاهیم پایه‌ای مطرح در ایجاد و مدیریت گیم‌نت‌ها و کافی‌نت‌ها می‌پردازد. در صورتی که از قبل با این مفاهیم آشنایی دارید می‌توانید این بخش را نادیده گرفته و مستقیماً به قسمت مربوط به نصب نرم‌افزار مراجعه کنید.

طرز کار گیم‌نت‌ها و کافی‌نت‌ها

هم گیم‌نت‌ها و هم کافی‌نت‌ها از تعدادی دستگاه تشکیل شده‌اند که وظیفه ارائه خدمات به مشترکین این اماکن را بر عهده دارند. هر یک از این اماکن که صاحب آن‌ها قصد دارد آنها را به وسیله یک نرم‌افزار مانند بازیکده مدیریت نماید، باید دارای یک شبکه باشد. این بدین معنی است که دستگاه‌های این اماکن باید (به طور معمول) به وسیله کابل‌های شبکه و یک دستگاه Hub/Switch به یکدیگر متصل شوند تا توانایی برقراری ارتباط با یکدیگر را به دست آورند.

علاوه بر این، هر یک از این اماکن باید دارای یک دستگاه رایانه به نام سرویس‌دهنده (Server) باشند و دستگاه سرویس‌دهنده نیز باید به شبکه کافی‌نت یا گیم‌نت متصل باشد.

دستگاه سرویس‌دهنده وظیفه مدیریت کردن دستگاه‌های دیگر را به عهده می‌گیرد. به عنوان پایه‌ای‌ترین کاربرد، این دستگاه (به همراه بخش "سرویس‌دهنده" نرم‌افزار بازیکده) وظیفه نگه‌داشتن میزان اعتبار موجود هر یک از کاربران دستگاه‌های "سرویس‌گیرنده" (Client) را بر عهده گرفته و به محض پایان یافتن اعتبار مشتریان، اجازه استفاده از دستگاه‌ها و خدمات گیم‌نت یا کافی‌نت را (به وسیله دستوری که به دستگاه سرویس‌گیرنده می‌فرستد) از مشتریان سلب می‌کند. هر یک از مشتریان که قصد ادامه استفاده از خدمات را داشته باشد باید به حساب (Account) خود مجدداً اعتبار اضافه نماید.

برای مدیریت کردن گیم‌نت یا کافی‌نت، نرم‌افزار بازیکده نیز دارای دو بخش سرویس‌دهنده و سرویس‌گیرنده است. بخش سرویس‌دهنده روی دستگاه سرویس‌دهنده (یا Server) نصب شده و بخش سرویس‌گیرنده نیز روی تمامی دستگاه‌های مشتری (یا Client) نصب می‌شود.

مبانی و اصطلاحات شبکه

برخی از اصطلاحات رایج در شبکه‌های رایانه‌ای که در گیم‌نت‌ها و کافی‌نت‌ها کاربرد دارند در زیر به طور خلاصه معرفی می‌شود.

کارت شبکه

یکی از بخش‌های سخت‌افزاری رایانه‌هاست که آنها را قادر می‌سازد به وسیله‌ی کابل‌های شبکه و یا امواج رادیویی با یکدیگر ارتباط برقرار کنند. هر دستگاه رایانه که نیاز دارد وارد یک شبکه کامپیوتری شود باید یک کارت شبکه داشته باشد. "مودم" هم در واقع یک کارت شبکه است، با این تفاوت که این وسیله می‌تواند تنها از طریق خطوط تلفن رایانه را به شبکه‌های کامپیوتری متصل نماید.

Hub (هاب)

دستگاهی است که اغلب برای ایجاد شبکه‌های رایانه‌ای به کار می‌رود. کابل‌هایی که به کارت شبکه رایانه‌ها متصل شده‌اند در نهایت به یک دستگاه Hub ختم می‌شوند و این دستگاه به عنوان قلب شبکه رایانه‌ای، امکان برقراری ارتباط میان رایانه‌ها را فراهم می‌کند. Hubها بر اساس تعداد رایانه‌هایی که به شبکه وصل می‌کنند دسته‌بندی می‌شوند. به عنوان مثال، Hubهایی با ظرفیت (با تعداد درگاه) ۸، ۱۶ و ۳۲ دستگاه وجود دارند.

شما باید Hub مورد نیاز خود را بر اساس تعداد دستگاه‌هایی که قصد دارید در گیمنت یا کافی‌نت خود به هم متصل کنید تهیه نمایید.

آدرس IP

پس از اتصال به یک شبکه کامپیوتری، به هر دستگاه رایانه یک آدرس مخصوص و منحصر به فرد اختصاص داده می‌شود که آن را اصطلاحاً "آدرس IP" می‌نامند. این آدرس رایانه را قادر می‌سازد تا اطلاعات را دریافت و ارسال نماید. می‌توان آدرس IP را به آدرسی که روی نامه نوشته می‌شود تشبیه کرد. این آدرس مشخص می‌کند که اطلاعات از طرف کدام دستگاه فرستاده شده و کدام دستگاه باید آن را دریافت کند.

شماره Port

آدرس IP یک دستگاه را روی یک شبکه رایانه‌ای مشخص می‌کند؛ اما هر یک از این دستگاه‌ها ممکن است چندین برنامه را در آن واحد اجرا کند و هر یک از این برنامه‌ها نیز قصد داشته باشد با برنامه‌ی دیگری روی شبکه ارتباط برقرار کند. (مانند نرم‌افزار بازیکنده و یا بازی‌هایی که در گیمنت‌ها انجام می‌شوند). به این ترتیب، آدرس IP به تنهایی چاره‌ساز نیست، چون مشخص نمی‌کند که اطلاعات دریافتی از یک رایانه باید به کدام برنامه در حال اجرا روی دستگاه دیگر تحویل داده شود. به همین دلیل به هر برنامه که قصد دارد روی شبکه اطلاعاتی منتقل کند یک "شماره Port" تعلق می‌گیرد تا آن برنامه را روی شبکه، به طور منحصر به فرد مشخص کند. بنابراین تمام برنامه‌هایی که با شبکه کار می‌کنند علاوه بر آدرس IP (که آدرس یک دستگاه است) به یک شماره Port نیز نیاز دارند.

به عملیات درخواست برای برقراری ارتباط روی شبکه به وسیله شماره Port "باز کردن Port" اطلاق می‌شود و هنگامی که برنامه‌ای در حال استفاده از یک شماره Port برای برقراری ارتباط است، اصطلاحاً گفته می‌شود "پورت با شماره X باز است."

Firewall یا دیواره آتش

"دیواره آتش" نرم‌افزاری است که (به همراه نرم‌افزارهای ضد ویروس) برای تامین امنیت دستگاه‌هایی که به شبکه متصل هستند به کار می‌رود. تخصص این دسته از برنامه‌ها مراقبت از نرم‌افزارهایی است که تلاش می‌کنند برای خود، روی شبکه یک Port باز کنند. Windows Firewall که به طور پیش‌فرض روی سیستم‌عامل‌های Windows XP SP2 و Windows Vista وجود دارد، در صورت مواجهه با برنامه‌هایی که قصد دارند از طریق دستگاه شما ارتباط برقرار کنند، پیغامی را نمایش می‌دهد و از شما می‌خواهد که تصمیم بگیرید آیا آن برنامه اجازه دارد از رایانه شما اطلاعات بفرستد و دریافت کند و یا اینکه این اجازه باید از برنامه سلب شود.

اولین باری که شما بخش سرویس‌دهنده بازیکنده را روی دستگاه سرویس‌دهنده خود اجرا می‌کنید، در صورتی که Windows Firewall فعال باشد، چنین پیغامی به شما نمایش داده خواهد شد. شما باید با انتخاب گزینه‌ی Unblock به سرویس‌دهنده بازیکنده اجازه برقراری ارتباط را بدهید.

تجهیزات توصیه شده جهت اجرای بازیکنده

دستگاه‌های سرویس‌دهنده و سرویس‌گیرنده با مشخصات زیر جهت اجرای بازیکنده توصیه می‌شوند:

پردازنده: Intel Pentium III 800 MHz

حافظه RAM: 128 مگابایت

فضای خالی هارد دیسک: 100 مگابایت

کارت گرافیکی: با قابلیت نمایش وضوح High color, 800x600

نصب سرویس‌دهنده

برای نصب بخش سرویس‌دهنده بازیکنده کفایت سی‌دی نرم‌افزار را در درایو دستگاه سرویس‌دهنده گیم‌نت یا کافی‌نت خود گذاشته، و از فهرستی که ظاهر می‌شود گزینه "نصب سرویس‌دهنده بازیکنده" را انتخاب نمایید. پس از اجرا شدن برنامه نصب‌کننده، مراحل را دنبال نمایید تا عملیات به پایان رسیده و میانبر سرویس‌دهنده بازیکنده روی Desktop شما ظاهر شود.

تبدیل پایگاه‌داده برنامه‌های دیگر

در صورتی که گیم‌نت یا کافی‌نت خود را پیش از این توسط هر یک از نرم‌افزارهای بازیکنده ۳، نسخه کوچک و یا گیم‌پورت ۴ اداره می‌نموده‌اید، با استفاده از تبدیل‌کننده ارائه شده به همراه نسخه کامل بازیکنده ۳ قادر خواهید بود اطلاعات کنونی گیم‌نت یا کافی‌نت خود را به نسخه کامل تبدیل کنید. برای تبدیل، سرویس‌دهنده بازیکنده را اجرا کنید. سرویس‌دهنده در اولین اجرا، دستگاه را برای یافتن نسخه کوچک بازیکنده ۳ و گیم‌پورت ۴ جستجو می‌نماید. در صورت یافت شدن هر یک از این نرم‌افزارها، تبدیل‌کننده به طور خودکار نمایش داده خواهد شد. کفایت مراحل تبدیل را طبق دستورالعمل ارائه شده دنبال کنید تا اطلاعات با سهولت هر چه تمام‌تر منتقل شوند. پس از پایان عملیات، سرویس‌دهنده اجرا خواهد شد.

① به علت تفاوت ساختاری نسخه کامل بازیکنده ۳ با نسخه کوچک و گیم‌پورت ۴، تبدیل‌کننده قادر نخواهد بود تمام اطلاعات را به نسخه کامل تبدیل کند. تنها بخشی که از گیم‌پورت ۴ تبدیل می‌شود، اطلاعات مربوط به حساب‌ها است. در مورد نسخه کوچک بازیکنده ۳ نیز اطلاعات مربوط به کارکرد دستگاه‌ها و بازیهای انجام شده تبدیل نخواهد شد.

فعالسازی نرم‌افزار

پیش از آغاز به کار بازیکنده، لازم است شما نرم‌افزار را برای استفاده فعال کنید. به این منظور، پس از اجرا شدن سرویس‌دهنده، دستورالعملی به شما نمایش داده شده و روال فعالسازی نرم‌افزار به طور گام به گام توضیح داده خواهد شد. به طور خلاصه، شما باید با استفاده از پنجره نمایش داده شده یک "فایل درخواست" تولید نموده و سپس با مراجعه به سایت پارسافت و ارائه دادن فایل درخواست، یک "فایل فعالسازی" از سایت دریافت کرده و آن را روی دستگاه خود ذخیره نمایید. سپس در همان پنجره، فایل فعالسازی را انتخاب کرده و دکمه "تایید" را کلیک کنید تا نرم‌افزار فعال شود.

① فایل فعالسازی ارائه شده توسط سایت تنها برای همان دستگاهی که فایل درخواست روی آن ساخته شده معتبر است. به همین دلیل شما نمی‌توانید با استفاده از این فایل بازیکنده را روی دستگاه دیگری فعال کنید؛ پس دقت کنید که فایل درخواست حتماً بوسیله دستگاه سرویس‌دهنده گیم‌نت یا کافی‌نت ساخته شده باشد.

① تعداد دفعاتی که فایل فعالسازی توسط سایت برای شما ساخته می‌شود محدود است. پس از پایان این تعداد، شما می‌بایست با پرداخت مبلغی که در سایت اعلام می‌شود فایل جدیدی خریداری کنید؛ بنابراین در حفظ این فایل کوشا باشید.

① در صورتی که پس از نصب و در اولین اجرای سرویس‌دهنده از شما فایل فعالسازی درخواست نشد، به احتمال بسیار زیاد شما از یک نسخه اصطلاحاً "ففل شکسته" بازیکنده استفاده می‌کنید. نسخه‌های ففل شکسته بازیکنده دارای ایرادهای فراوان هستند و ممکن است اطلاعات و امنیت گیم‌نت یا کافی‌نت شما را به خطر بیندازند. شما باید نرم‌افزار بازیکنده را تنها از طریق سایت شرکت پارسافت (و یا نمایندگی‌های مجاز که در سایت اعلام شده) تهیه نمایید.

تنظیم بخش سرویس دهنده

پس از اجرا شدن سرویس دهنده لازم است با مراجعه به بخش "پیکربندی" نرم افزار را تنظیم کنید. بخش پیکربندی دارای قسمتهای گوناگونی است که به شکل عمودی از هم تفکیک شده اند. توصیه می شود تمامی این بخش ها را به ترتیب و از بالا به پایین (و به کمک راهنمای نرم افزار) تنظیم کنید. در صورتی که از تبدیل کننده برای انتقال اطلاعات از نسخه کوچک بازیکده استفاده کرده باشید، تنظیمات پیشین شما نیز به طور خودکار به نسخه کامل منتقل شده اند. با این وجود بهتر است بخش پیکربندی را با دقت بررسی کنید.

نصب سرویس گیرنده

بخش سرویس گیرنده بازیکده باید روی تمامی دستگاه های مورد استفاده مشتریان نصب شود. شما می توانید عملیات نصب را به دوطریق انجام دهید:

نصب از راه دور

به کمک "ابزار تنظیم پیکربندی از راه دور" که در سی دی نرم افزار موجود است می توانید سرویس گیرنده ها را بدون نیاز به مراجعه به تک تک آن ها و به طور خودکار نصب کنید. با این حال لازم است پیش از استفاده از این ابزار، توضیحات ارائه شده در گام اول ابزار را مطالعه کرده و تنظیمات اولیه مورد نیاز را روی دستگاه های سرویس گیرنده اعمال کنید.

برای نصب از راه دور، سی دی بازیکده را درون درایو دستگاه سرویس دهنده قرار دهید و از پنجره ظاهر شده گزینه "نصب سرویس گیرنده از راه دور" را انتخاب نمایید. پس از اجرا شدن ابزار تنظیم پیکربندی، مراحل را طبق دستورالعمل نمایش داده شده دنبال کنید تا عملیات نصب به پایان برسد.

دو نکته مهم برای نصب از راه دور وجود دارد که باید به آن ها دقت کنید:

۱- در یکی از مراحل نصب از راه دور، شما باید دستگاه هایی که سرویس گیرنده روی آن ها نصب خواهد شد را مشخص کنید. برای این کار لازم است با استفاده از دکمه "افزودن دستگاه" نام دستگاه های مورد نظر خود را به همراه نام کاربری و کلمه عبور حساب Administrator مربوط به Windows آن ها وارد کنید.

① برای اطلاعات بیشتر در مورد حساب Administrator به "حساب های کاربری Windows و محدود کردن سطح دسترسی" در بخش "امنیت" همین دفترچه مراجعه کنید.

۲- همچنین در مرحله دیگری از نصب باید آدرس IP و شماره پورتی که سرویس دهنده از آن استفاده می کند را وارد کنید. این دو باید همان مقادیری را داشته باشند که پس از نصب سرویس دهنده بازیکده و مراجعه به قسمت پیکربندی، در بخش "تنظیمات عمومی" وارد کردید.

پس از نصب، می توانید با انتخاب گزینه هایی که در مرحله پایانی نمایش داده می شوند فایلی حاوی فهرست دستگاه ها و اطلاعات دیگر آنها (که در حین نصب مشخص کردید) ایجاد نمایید تا در دفعات بعدی استفاده از ابزار تنظیم پیکربندی، نیاز نباشد این اطلاعات را مجدداً به طور دستی وارد کنید.

علاوه بر گزینه ذخیره اطلاعات دستگاه ها، گزینه ی دیگری نیز وجود دارد که با انتخاب آن می توانید بخش سرویس گیرنده را از راه دور روی تمام دستگاه ها اجرا کنید.

① علاوه بر امکان نصب بخش سرویس گیرنده از راه دور، ابزار تنظیم پیکربندی امکانات دیگری نیز در اختیار شما قرار می دهد. این امکانات شامل موارد زیر می باشند:

- ارتقاء دادن نسخه کوچک بازیکده به نسخه کامل از راه دور (که باعث حذف شدن نسخه کوچک سرویس گیرنده بازیکده شده و نسخه کامل را نصب می کند)

- تغییر پیکربندی سرویس گیرنده ها (شامل آدرس IP و شماره Port سرویس دهنده)

- حذف سرویس گیرنده ها

برای استفاده از هر یک از این امکانات، در گام دوم ابزار پیکربندی، گزینه مورد نظر را انتخاب کرده و مراحل را دنبال کنید.

نصب محلی

در صورتی که به هر دلیل نیاز بود سرویس گیرنده‌ها را به طور دستی روی دستگاه‌های مشتری نصب کنید، پس از قرار دادن سی‌دی بازیکده درون درایو دستگاه، گزینه "نصب سرویس گیرنده روی این دستگاه" را انتخاب کنید. با استفاده از برنامه نصب کننده عملیات نصب را تا آخر دنبال کنید. توجه داشته باشید که شماره **Port** و آدرس **IP** سرویس دهنده را باید در یکی از مراحل نصب (به همان ترتیب که در قسمت "نصب از راه دور" توضیح داده شد) وارد کنید.

① اگر دستگاه سرویس گیرنده شما مجهز به درایوی با قابلیت خواندن سی‌دی نیست، باید سی‌دی بازیکده را درون دستگاه سرویس دهنده قرار داده و با استفاده از شبکه گیمننت یا کافی‌نت، از طریق دستگاه مشتری وارد دستگاه سرویس دهنده شده و فایل نصب کننده بخش سرویس گیرنده بازیکده را به طور دستی اجرا کنید. برای اطلاعات بیشتر در این مورد با فردی آشنا به امور شبکه مشورت کنید.

تنظیم سرویس گیرنده

به غیر از آدرس **IP** و شماره **Port** سرویس دهنده که در حین نصب نرم افزار تنظیم می شود، تنظیمات خاص دیگری برای سرویس گیرنده وجود ندارد. در صورتی که پس از نصب نرم افزار نیاز شد تغییری در آدرس **IP** و شماره **Port** ایجاد شود، با کلیک کردن عبارت "Administrator's Login" در قسمت پایین و سمت راست محیط سرویس گیرنده، نام کاربری و کلمه عبور یکی از کاربران بخش سرویس دهنده بازیکده که اجازه ویرایش تنظیمات شبکه به وی داده شده را وارد کرده و دکمه "OK" را کلیک کنید. سپس می توانید تنظیمات را ویرایش کرده و سرویس گیرنده را قفل یا باز کنید.

① برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد کاربران و گروه‌های سرویس دهنده و همچنین قفل کردن بخش سرویس گیرنده به قسمت "امنیت" همین دفترچه مراجعه نمایید.

امنیت

یکی از مهم ترین مواردی که در گیمننت‌ها و کافی‌نت‌ها باید مورد توجه قرار بگیرد تامین امنیت دستگاهها و اطلاعات مربوط به گیمننت و کافی‌نت است. این بخش توضیحاتی در مورد امکانات بازیکده در این راستا و اقداماتی که شما باید برای حفظ امنیت انجام دهید، ارائه می کند.

قفل کردن سرویس گیرنده‌ها

پس از اجرا شدن سرویس گیرنده‌ها، به نظر می رسد تمام صفحه مانیتور دستگاهها به وسیله محیط بخش سرویس گیرنده بازیکده پوشش داده شده و کاربر به محیط **Windows** دسترسی ندارد. اما در واقع اینطور نیست، چرا که کاربر می تواند با فشردن دکمه‌های **Win Key + D** (و یا دکمه‌های دیگر) روی صفحه کلید، **Desktop** را مشاهده کرده و به تمام بخشهای دستگاه دسترسی کامل داشته باشد. این باعث از بین رفتن کامل امنیت دستگاهها می شود زیرا کاربر قادر خواهد بود بدون ارائه نام کاربری و کلمه عبور حساب خود، از امکانات گیمننت یا کافی‌نت استفاده کند و یا باعث خرابی دستگاه شود.

برای جلوگیری از این موارد بازیکده دارای امکانی است که اصطلاحاً "قفل کردن دستگاه" (یا "قفل کردن سرویس گیرنده") خوانده می شود. سرویس گیرنده‌ای که قفل باشد، اجازه دسترسی به محیط **Windows** را از کاربر گرفته و امنیت دستگاه را به میزان قابل توجهی افزایش می دهد.

به طور کلی، دستگاه‌های سرویس گیرنده تنها باید موقعی از حالت قفل خارج شوند که شما قصد داشته باشید برنامه‌ای روی آن‌ها نصب کنید و یا تنظیمات **Windows** آن‌ها را تغییر دهید. در غیر این صورت دستگاهها باید همواره (و در تمام مدتی که در حال ارائه خدمات به مشتریان هستند) قفل باشند.

برای قفل کردن دستگاهها، پس از نصب هر دو بخش سرویس دهنده و سرویس گیرنده بازیکده و اجرا کردن آن‌ها، با مراجعه به قسمت "دستگاهها" در

محیط سرویس‌دهنده تمام دستگاه‌های موجود در فهرست را انتخاب کنید. سپس روی یکی از دستگاه‌های انتخاب شده راست-کلیک کرده و گزینه "قفل کردن دستگاه" را از منویی که ظاهر می‌شود برگزینید. تمام دستگاه‌ها پس از یک بار **Log off** شدن قفل خواهند شد.

گروه‌ها و حساب‌های کاربری بخش سرویس‌دهنده بازیکنه

در صورتی که صاحب گیم‌نت یا کافی‌نت، فرد یا افراد دیگری را مسئول اداره محل کار خود کند، نیاز به تعیین کردن سطح دسترسی و اختیارات هر یک از کارمندان احساس می‌شود. برای رفع این نیاز، بازیکنه دارای امکاناتی است که صاحب گیم‌نت یا کافی‌نت را قادر می‌سازد کارمندان را به نرم‌افزار معرفی کرده و برای هر یک از آنها اختیارات مشخصی (از قبیل اجازه باز کردن قفل دستگاه‌ها یا پرداخت اعتبار رایگان به مشتریان) را در نظر بگیرد، یا این اختیارات را سلب کند.

گروه‌ها

در نرم‌افزار بازیکنه سطح اختیارات به طور مستقیم برای کاربران تعریف نمی‌شود، بلکه اختیارات به مفهوم دیگری به نام "گروه" تعلق گرفته و آنگاه کاربران به عضویت این گروه‌ها در می‌آیند. بازیکنه به طور پیش‌فرض دارای دو گروه است:

۱- **Administrators** یا "مدیران": اعضای که به عضویت این گروه در می‌آیند دارای اختیارات نامحدود روی تمامی امکانات بازیکنه هستند.

۲- **Users** یا "کاربران": اعضای این گروه دارای اختیارات محدود شده‌ای هستند. اختیارات این گروه طوری تنظیم شده که آن‌را برای استفاده جهت ایجاد حساب‌های کاربری برای کارمندان گیم‌نت یا کافی‌نت ایده‌آل می‌سازد.

علاوه بر گروه‌های پیش‌فرض و درونی سرویس‌دهنده، شما همچنین می‌توانید خود گروه‌های جدید ایجاد کرده و سطح اختیارات اعضای هر یک از گروه‌ها را طوری تعریف کنید که پاسخگوی نیازهای امنیتی محل کار شما باشد.

حساب‌های کاربری

بازیکنه به طور پیش‌فرض دارای یک حساب کاربری درونی به نام **Administrator** است که به گروه **Administrators** یا "مدیران" تعلق داشته و به همین دلیل، دارای اختیارات نامحدودی برای مدیریت نرم‌افزار است. این حساب به صاحب گیم‌نت و کافی‌نت تعلق داشته و برای مدیریت همه‌جانبه نرم‌افزار به کار می‌رود. در صورتی که گیم‌نت یا کافی‌نت دارای کارمند یا کارمندان دیگری باشد، باید برای هر یک از این کارمندان نیز یک حساب کاربری مجزا تعریف شود.

هر حساب کاربری دارای یک "نام کاربری" و "کلمه عبور" است که در هنگام تعریف کاربران جدید تعیین می‌شود. این دو بخش پس از اجرا شدن سرویس‌دهنده بازیکنه و برای ورود به محیط سرویس‌دهنده از کاربر درخواست شده و بسته به گروهی که کاربر عضو آن است، باعث فعال یا غیر فعال شدن امکانات نرم‌افزار می‌شود.

علاوه بر سرویس‌دهنده، نام کاربری و کلمه عبور در قسمت سرویس‌گیرنده نیز کاربرد دارد. گاهی نیاز می‌شود که تنظیمات بخش سرویس‌گیرنده بازیکنه ویرایش شود. تنها کارمندان گیم‌نت و کافی‌نت که به حساب کاربریشان اجازه تغییر تنظیمات شبکه داده شده باشد می‌توانند با ارائه نام کاربری و کلمه عبور خود در بخش "**Administrator's Login**" (پایین سمت راست) محیط سرویس‌گیرنده اجازه ویرایش این تنظیمات را کسب کنند.

تعریف، ویرایش و حذف کاربران و گروه‌ها

بخش "کاربران و گروه‌ها" که در قسمت پیکربندی سرویس‌دهنده بازیکنه قرار دارد برای افزودن، حذف کردن و ویرایش گروه‌ها و حساب‌های کاربری به کار می‌رود. شما می‌توانید با مراجعه به این بخش و استفاده از دکمه‌های "کاربر جدید"، "گروه جدید"، "ویرایش" و "حذف" و همچنین استفاده از راهنمای نرم‌افزار، کاربران و گروه‌های مورد نیاز خود را ایجاد و مدیریت کنید.

① گروه‌ها و کاربران درونی بازیکنه قابل حذف کردن نیستند.

① ایجاد حساب کاربری بدون کلمه عبور (با کلمه عبور خالی) باعث افت شدید ضریب امنیت دستگاهها و اطلاعات گیم‌نت و کافی‌نت می‌شود. بنابراین سرویس‌دهنده به هیچ وجه نباید دارای حساب کاربری با کلمه عبور خالی، یا کلمه عبور نا امن (کلمه‌های عبور خیلی کوتاه و یا قابل حدس زدن، مانند تاریخ تولد) باشد.

حساب‌های کاربری Windows و محدود کردن سطح دسترسی

سامانه حساب‌ها و گروه‌های کاربری بازیکده از لحاظ تنوری، در واقع برداشتی ساده شده از حساب‌ها و گروه‌های کاربری سیستم عامل‌های مدرن امروزی مانند Windows است. Windows نیز دارای امکاناتی است که برای محدود کردن سطح دسترسی کاربران رایانه به کار می‌آید.

پس از ورود یک کاربر به محیط Windows به وسیله ارائه نام کاربری و کلمه عبور، سطح دسترسی بر اساس عضویت آن کاربر در گروه (یا گروه‌های) Windows تعیین می‌شود. معمولاً هر برنامه‌ای که پس از ورود به محیط Windows اجرا شود نیز دارای همان سطح دسترسی و اختیاراتی است که کاربر کنونی دستگاه از آن‌ها بهره‌مند است.

به عنوان نمونه، کاربری که عضو گروه Users سیستم عامل باشد اجازه تغییر اطلاعات موجود در Registry را ندارد، و یا کاربر Administrator دستگاه، کنترل کاملی بر تمام امکانات Windows دارد.

① با وجود تشابه اسمی حساب‌ها و گروه‌های کاربری Windows و بازیکده، شما باید دقت کنید که این دو را با هم اشتباه نگیرید. کاربران و گروه‌های کاربری بازیکده تنها در رابطه با امکانات ارائه شده توسط نرم‌افزار بازیکده معنا پیدا می‌کنند (مانند امکان تنظیم پیکربندی سامانه کنترل نرخ پرداخت، یا امکان افزودن اعتبار رایگان)، در حالی که کاربران و گروه‌های کاربری Windows بر سطح دسترسی کاربران دستگاه به فایل‌ها، پوشه‌ها، Registry، چاپگرها و ... تاثیر گذارند.

مسائل مربوط به حساب‌های کاربری Windows به طور خاص برای کافی‌نت‌ها اهمیت دارد. چرا که به دلیل نیاز بازیکده به اجرا شدن توسط یکی از کاربرهای گروه Administrators دستگاه، نرم‌افزارهای مرورگر وب و یا مسنجرها (که توسط سرویس‌گیرنده بازیکده اجرا می‌شوند) نیز دارای سطح دسترسی کامل به تمامی بخش‌های دستگاه می‌شوند. به این ترتیب، مشتری‌ها قادرند از طریق این برنامه‌های خاص (و یا برنامه‌های دیگری که خودشان از اینترنت دانلود می‌کنند) به درایوها و نهایتاً فایل‌های دستگاه دسترسی پیدا کرده و احتمالاً باعث خرابی آن‌ها شوند.

برای حل این مشکل، بازیکده دارای امکانی است که در هنگام مشخص کردن نرم‌افزارهای قابل استفاده مشتریان، به شما اجازه می‌دهد مشخص کنید که آیا یک نرم‌افزار خاص باید با دسترسی کامل به منابع Windows و یا دسترسی محدود شده توسط سرویس‌گیرنده اجرا شود.

کافیست در پنجره "معرفی یا ویرایش نرم‌افزار" که از طریق قسمت پیکربندی سرویس‌دهنده و ذیل قسمت "فهرست بازی‌ها و نرم‌افزارها" قابل دسترس است، گزینه "این برنامه با دسترسی محدود ویندوز اجرا شود" را برای نرم‌افزارهای اینترنتی فعال کنید، تا حداقل امنیت لازم برای اجرای این دسته از نرم‌افزارها حاصل شود.

① کاربرانی که صاحب کافی‌نت هستند لازم است اشراف کامل‌تری نسبت به مسائل امنیتی Windows پیدا کنند چرا که امنیت کافی‌نت‌ها بسیار راحت‌تر از گیم‌نت‌ها به خطر می‌افتد و سطوح دسترسی سیستم عامل در این اماکن از اهمیت بسیار زیادی برخوردار است. تنها فعال کردن گزینه دسترسی محدود نرم‌افزار در سرویس‌دهنده بازیکده برای تامین امنیت کافی نیست، بلکه شما باید با کسب اطلاعات بیشتر در این مورد، گروه Users سیستم عامل Windows تمامی دستگاه‌های مشتری را تنظیم کرده و دسترسی کاربران عضو این گروه را باز هم محدودتر کنید.