

هنرستان فنی عمران شهید چمران

هنرآموز: محمدرضا سالارنیا

هنرجو: .....

تاریخ: ۹۶/۹/۱۳

رشته: شبکه و نرم افزار رایانه ای - پایه ۱۰

درس: دانش فنی رایانه - پودمان اول

وقت امتحان: ۴۵ دقیقه

۱. اولین وسیله ای که انسان برای شمارش از آن کمک گرفت. (چوب خط / چرتکه)
۲. طراحی ماشین با الگو گرفتن از ساختار موجودات زنده ..... نام دارد.
۳. سندی که مسیر حرکت آینده کشور را برای چند سال بعد تعیین می کند و مشخص می کند که این کشور می خواهد به چه جایگاهی برسد ..... نام دارد.
۴. مهمترین مولفه الکترونیکی نسل چهارم رایانه کدام است؟  
الف- لامپ خلاء      ب- ترانزیستور      ج- ریزپردازنده      د- مدارات مجتمع (IC)
۵. کدام فناوری، نمونه واقعی بر اساس طرح سه بعدی می سازد؟  
الف- عینک واقعیت مجازی      ب- پوست الکترونیکی      ج- خود کار هوشمند      د- چاپگر سه بعدی
۶. این وسیله تقلیدی از پوست انسان است که می تواند کاربرد پزشکی داشته باشد  
الف- عینک واقعیت مجازی      ب- پوست الکترونیکی      ج- خود کار هوشمند      د- چاپگر سه بعدی
۷. در طراحی ماشین پرنده، از کدام موجود زنده الهام گرفته شده است؟  
الف- خفاش      ب- پرواز حشرات      ج- اندام های بشر      د- مورچه
۸. فاوا مخفف چیست؟
۹. چند رایانه پوشیدنی نام ببرید
۱۰. دو مورد از کاربردهای الهام از کلونی مورچه ها را بنویسید.
۱۱. یک شغل مرتبط با هر یک از موضوعات زیر نام ببرید.

موضوع	شغل
سخت افزار	
شبکه	
طراحی وب	

موفق باشید