

تو این آموزش میخوایم یاد بگیریم که چطور میشه عکس و متن رو در کنار هم روی اسکرول ویو تنظیم کنیم
 روش های زیادی برای این کار وجود داره و روشی که من میخوام بهتون یاد بدم روش آسونیه و احتمال خطاش هم خیلی کمه به اینصورت که اسم عکس
 رو به متن اضافه میکنیم و با یه سری کدها اسم عکس رو تشخیص میدیم و عکسی با اون اسم رو از پوشه ی برنامه لود میکنیم و روی اسکرول ویو
 تنظیمش میکنیم پس با ما همراه باشید

ما تو این روش قراره اسم عکس رو به خود متن اضافه کنیم پس باید یه جوری اسم عکس رو از خود متن متمایز کنیم مثلا ممکنه اسم اون عکس جزئی از
 متن باشه ، حالا اسم عکس رو چطور از خود متن متمایزش کنیم؟ میتونیم اسم عکس رو به شکل های زیر به متمون اضافه کنیم:

<image1.jpg> یا {image1.jpg} یا [image1.jpg]

حالا اگر متمون رو به این شکل نوشته باشیم و اسم عکسهارو بهش اضافه کرده باشیم :

dim text as string = "salam <image1.jpg> be amuzesh barnameh nevisi android khosh umadid <image2.jpg>"

dim a,b,c as int=0

اول میای سه تا متغیر تعریف میکنی :

با حلقه ی فور میایم تک تک کاراکترهای متن رو بررسی میکنیم تا برسیم به کاراکتری که اسم عکس رو برامون متمایز میکرد، اینجا من با کاراکتر < متمایز
 کردم به اینصورت عمل میکنیم:

For i=0 To text.Length-1	میگیم اگه کاراکتر آی ام برابر شد با کاراکتری که ابتدای اسم عکس رو برامون
If matn.CharAt(i)("<") Then	مشخص میکرد متغیر بی رو برابر با ایندکس اون کاراکتر (ایندکس کاراکتر یعنی
b=i	اینکه اون کاراکتر چندمین حرف از اون متن هستش) قرار بده پس از متغیر آ تا
TextToScr(text.SubString2(a,b),scrollview1)	متغیر بی که مقداردهی کردیم میشه متن ، که باید یه تابع بسازیم که اون قسمت از
End If	متن رو به اسکرول ویو اضافه کنه یعنی اون قسمت رو با دستور ساب استرینگ از
If matn.CharAt(i)(">") Then	متن اصلی جدا میکنیم و میدیمش به تابعی که ساختیم
c=i	متغیر آ میشه مکان یا ایندکس اولین حرف متن که رنگش قرمز ه متغیر بی هم میشه
a=c+1	ایندکس کاراکتری که اسم ایمج رو بهمون نشون میده یعنی اون حرفی که به رنگ
ImgToScr(text.SubString2(b+1,c),scrollview1)	. سبز نوشتمش textToScr هم اسم تابعی هستش که متن رو میگیره و رو اسکرول ویو تنظیم میکنه که تو ادامه میسازیمش
End If	
Next	

حالا نوبت متغیر سی هستش که باید مقداردهی بشه سی هم باید برابر با مکان یا ایندکس اون کاراکتری باشه قراره محل پایانی اسم عکس رو نشونمون بده یعنی
 کاراکتری که با رنگ آبی نوشتمش. پس اسم عکس میشه کاراکترهایی که بین متغیر بی تا سی هستن و باید با دستور ساب استرینگ جداس کنیم و بفراستیم به
 تابعی که اسم عکس رو میگیره و اون رو از پوشه برنامه لود میکنه و به اسکرول ویو اضافه میکنه که این تابع رو هم باید بسازیم
 خب تا الان تونستیم تشخیص بدیم که کدوم قسمت از متن اسم عکسه و کدوم قسمت ها خود متن اصلی ان. شاید براتون سوال باشه که چرا اومدیم متغیر آ رو
 اومدیم با یکی بیشتر از متغیر سی مقدار دهی کردیم؟ این کار رو به این خاطر کردم که اگه متغیر آ همون صفر باقی بمونه هر بار اون متن از اول تکرار
 میشه و بقیه متن خونده نمیشه یکی بعد از سی قرار دادیم که ابتدای متن برابر بشه با کاراکتر بعد از اسم عکس و بقیه متن رو به همین صورت پیش بره و
 اسم عکس های بعدی رو هم تشخیص بده

حالا نوبت ساخت تابعی که متن رو بگیره و تنظیم کنه رو اسکرول ویو :

Sub Globals	اول بیا یه متغیر به اسم Height توی قسمت Sub Globals تعریف کن
Dim Height As Int	تو این متغیر ارتفاع متن و عکس باهم جمع میشن و سیو میشن و ما باید
End Sub	ارتفاع اسکرول ویو رو برابر با این متغیر قرار بدیم

```
Private Sub TextToScr(ImageName As String,scrollview As ScrollView)
    Dim lable1 As Label
    lable1.Initialize("")
    lable1.TextColor=Colors.Black
    lable1.Text=Text
    scrollView1.Panel.AddView(lable1,0,0,100%x,64dip)
    lable1.Height=GetTextHeight(lable1.Text,lable1)
    lable1.Top=Height
    Height=Height+lable1.Height
    scrollView1.Panel.Height=Height
End Sub
```

حالا میاییم تابعی رو که اسم عکس رو میگرفت و رو اسکرول ویو تنظیمش میکرد رو درست کنیم

```
Sub imgToScr(ImageName As String , scrollview As ScrollView)  
Try
```

از دستور برای استفاده میکنیم چون ممکنه اون عکسی با اون اسم به برنامه اضافه
نکرده باشیم و برنامه خطا بده

```
Dim img As ImageView,bmp As Bitmap  
bmp.Initialize(File.DirAssets,ImageName)  
img.Initialize("")  
img.Bitmap=bmp  
img.Gravity=Gravity.FILL  
scrollview1.Panel.AddView(img,0,0,100%X,bmp.Height)  
img.Top=Height  
Height=Height+img.Height
```

به کدی که با خط قرمز نوشتم توجه کنید. اگه گراویتی ایمیج رو
روی فیل تنظیم نکنید ممکنه اندازه ی عکس بزرگ باشه و
قسمتی از گوشه های اون دیده نشه و فقط وسطش دیده بشه

```
Catch
```

```
Log(LastException)
```

```
End Try
```

```
End Sub
```

ما باید تابعی هم درست کنیم که ارتفاع متن رو برامون محاسبه کنه تا بر حسب اون ارتفاع اسکرول ویو تنظیم کنیم که به اینصورت هستش

```
Sub GetTextHeight(text0 As String,label1 As Label) As Float  
Dim before,after As Float,StrUtil As StringUtils,ref As Reflector,Height1 As Float  
label1.text=text0  
Height1 = StrUtil.MeasureMultilineTextHeight(label1 , text0)  
ref.Target = label1  
before = ref.RunMethod("getLineHeight")  
ref.Target = label1  
ref.RunMethod3("setLineSpacing",10, "java.lang.float", 1.5, "java.lang.float")  
ref.Target = label1  
after = ref.RunMethod("getLineHeight")  
Height1 = ((after * Height1)/before)  
label1.Height = Height1  
Return Height1  
End Sub
```

نکته ی خیلی مهم : یادتون باشه که تو قسمت آخر متن باید اسم یه ایمیج رو دوباره اضافه کنیم . چون ممکنه متن بعد از اسم آخرین ایمیج رو نخونه .شما
میتونین یه <> رو خودتون به آخر متن اضافه کنید برنامه تشخیص میده که ما بین این کاراکترا باید اسم عکس باشه ولی چون اسم عکسی وجود نداره برنامه
توقف میکنه برای همین بود که از دستور برای استفاده کرده بودیم

اگه هنوز نتونستی تو برنامه ات از این کدها استفاده کنی نگران نباش . یه پروژه بعنوان آموزش برات قرار دادم که توش از دیتابیس متن رو میگیره و
تحلیلش میکنه و اسم عکس ها رو میگیره و همراه با متن روی اسکرول ویو تنظیم میکنه شما میتونین کدهاش رو بررسی کنین و یاد بگیرین

براتون آرزوی بهترین ها رو دارم

تیم برنامه نویسی رسا

زمستان95

www.ResaPub.Blog.Ir