

هنرستان فنی جمران

امتحان تولید محتوای الکترونیک و برنامه سازی (شایستگی تصویربرداری، کلیپ سازی و پویانمایی)

تاریخ امتحان: ۹۶/۲/۱۰ وقت: ۴۰ دقیقه

نام و نام خانوادگی:

۱. به گرفتن عکس و فیلم از صفحه نمایش اصطلاحاً گفته می شود.
۲. چنانچه در timeline دابل کلیک کنیم، جلوه ی ایجاد می شود. (swish max)
۳. برای برش تصویر از ابزار استفاده می شود. (swish max)
۴. در برنامه snagit، امکان عکسبرداری از محتویات حافظه موقت (clipboard) وجود ندارد. درست نادرست
۵. سرعت پخش پویانمایی با واحد فریم بر ثانیه سنجیده می شود درست نادرست
۶. با کدام برنامه نمی توان عملیات تصویربرداری از صفحه نمایش را انجام داد؟
الف- snagit ب- captivate ج- Camtasia د- swish max
۷. برای ساخت کلیپ، از کدام نرم افزار استفاده می شود؟
الف- snagit ب- proshow ج- photoshop د- illustrator
۸. کدام حالت تصویربرداری، از یک شی یا موضوع روی صفحه تصویربرداری می کند؟
الف- file ب- panoramic ج- region د- object
۹. کاربرد ابزار blur چیست؟ (snagit editor)
الف- شطرنجی کردن بخشی از تصویر ب- مرحله گذاری روی تصویر
ج- بزرگنمایی بخشی از تصویر د- برش قسمتهایی از تصویر
۱۰. برای ایجاد ناحیه تمرکز در تصویر، از کدام جلوه استفاده می شود؟ (snagit editor)
الف- shadow ب- page curl ج- watermark د- spotlight & magnify
۱۱. پیش نمایش پروژه در swish max با کدام کلیدها انجام می شود؟
الف- ctrl+enter ب- ctrl+esc ج- ctrl+f4 د- ctrl+f5
۱۲. برای ظاهر شدن تدریجی شیء از کدام جلوه استفاده می شود؟ (swish max)
الف- place ب- move ج- remove د- fade in
۱۳. وضعیت دکمه زمانی که اشاره گر ماوس روی آن قرار می گیرد کدام است؟
الف- up ب- down ج- over د- hit
۱۴. کاربرد ابزار motion path چیست؟ (swish max)
الف- درج متن ب- برش تصویر ج- اعمال حرکت به شیء د- درج اشیاء آماده
۱۵. کاربرد فرمان break into pieces چیست؟ (swish max)
الف- ایجاد ماسک ب- برش تصویر ج- تبدیل اشیاء به دکمه د- گروه بندی اشیاء

موفق باشید