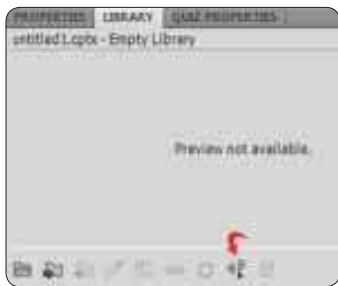


استفاده از Adobe Captivate در تولید نرم افزارهای آموزشی

تولید آزمون در Captivate

خروجی گرفتن از پروژه، همراه آن یک پوسته برای مدیریت اسلایدهای پخش شده، جلو و عقب بردن، تنظیم و قطع صدا و... اعمال می شود. برای مدیریت این پوسته می توانیم از منوی Project گزینه Skin Editor را انتخاب کنیم تا پنجره مربوط به آن باز شود. هر پوسته شامل سه بخش دکمه های کنترلی Playback Control، حاشیه و کادر اطراف پوسته Borders و جدول توضیحات اسلایدها Table Of Content است.



با کلیک روی عنوان هر بخش در سمت چپ و بالای پنجره Skin Editor می توانیم هر بخش را فعال کرده و تنظیمات مربوط به آن را انجام دهیم. در قسمت دکمه های کنترلی می توانیم نسبت به فعال یا غیرفعال بودن این دکمه، رنگ و مکان قرارگیری آنها تصمیم بگیریم، در بخش Borders می توانیم با انتخاب رنگ کادر نسبت به فعال یا غیرفعال بودن آن را تنظیم کنیم. پس از اعمال تغییرات مورد نظر در این قسمت می توانیم با انتخاب دکمه Save as پوسته خود را ذخیره و در پروژه های آتی از آن استفاده کنیم. در حین طراحی یک پروژه ممکن است عناصر فراوانی را به اسلایدها اضافه کرده و به علت عدم تناسب از آنها استفاده نکرده باشیم.



این عناصر همراه پروژه ذخیره شده و موجب افزایش حجم آن می شود (حتی در صورت استفاده نکردن) برای جلوگیری از افزایش بیهوده حجم پروژه می توان با مراجعه به قسمت Library در سمت راست محیط کاری، با کلیک روی گزینه Select Unused Item که تصویر یک زنجیر شکسته است نسبت به حذف عناصر اضافی که در پروژه استفاده نشده، اقدام کنیم.



درست یا نادرست داده نمی شود. برای تنظیم حالت سوال روش های فراوانی وجود دارد که یکی از آنها از طریق قسمت General است. برای مشاهده مجموعه سوالات و مدیریت آنها علاوه بر گزینه Question Pool Manager که در منوی Question از پانل قابل فعال کردن است، نیز استفاده کنیم. می توانیم با فراخوانی آن بعد از انتخاب نام مجموعه سوال مورد نظر از سمت راست و بالای پانل مورد نظر نسبت به مشاهده، مرتب سازی و ویرایش پرسش های آن مجموعه اقدام کنیم. در قسمت Quiz Preferences که با فراخوانی بخش Preferences قابل دسترس است، چهار بخش برای تنظیم نحوه عملکرد بخش پرسش ها در اختیار ما قرار می دهد که عبارت است از:

۱- Reporting: تنظیم نحوه گزارش گیری از نتیجه آزمون

۲- Setting: اعمال تنظیمات اساسی روی آزمون مثل ترکیب تصادفی شماره سوالات، امکان مرور سوالات، امکان بازگشت به سوال پاسخ داده شده و تصحیح آن، فعال کردن صفحه اعلام نتیجه در انتهای آزمون و تنظیمات مربوط به آن و فعال سازی مرور نتیجه آزمون و مشاهده جواب های صحیح

۳- Pass or Fail: تنظیم حد نمره قبولی و عملی که پس از قبولی یا عدم قبولی فرد در آزمون وی باید انجام گیرد.

۴- Default Label: تنظیم عناوین بخش های مختلف آزمون مثل دکمه ها و پیام های داخل آزمون پس از اتمام مراحل طراحی آزمون باید با تهیه خروجی مناسب نسبت به محل استفاده از آزمون که ممکن است فایل فلش، فایل قابل اجرا در رایانه، فایل وب یا سایر گزینه ها باشد، خروجی مورد نظر را تهیه کرده و از آن استفاده می کنیم. برای ایجاد خروجی نیز باید از منوی File گزینه Publish را انتخاب کرده و با توجه به نوع خروجی مورد نظر یکی از حالت های موجود در سمت چپ پنجره باز شده را انتخاب کرده و دکمه Publish را فشار می دهیم. همان گونه که در شماره قبل اشاره کردیم با

نظر در سمت راست ظاهر می شود - نسبت به انجام تنظیمات بیشتر روی پرسش مورد نظر اقدام کنیم. این تنظیمات در سه قسمت اصلی قابل دسترس است:

۱- General: تنظیمات اصلی سوال مثل تعداد گزینه ها و حالت شماره گذاری و تنظیم ترکیب تصادفی گزینه ها در هر بار اجرا (Shuffle Answer)

۲- Option: تنظیمات مربوط به دکمه ها و پیام های ظاهر شده

۳- Action: تنظیم عملکرد پرسش برای پاسخ نادرست و تعیین تعداد امکان پاسخ به هر پرسش



برای مدیریت آزمون ها و پرسش ها می توانیم از منوی Quiz استفاده کنیم که علاوه بر امکان اضافه کردن پرسش، امکان تعریف مجموعه سوال (Question Pool) و مدیریت آن را نیز فراهم می کند. پرسش ها در دو حالت امتیاز دار (Graded) و بدون امتیاز (Survey) که در حالت دوم، سوال حالت نظرسنجی به خود گرفته و امتیازی به پاسخ

نوید حاتمی

هفته گذشته با روش های اجرای یک پروژه جدید در نرم افزار Captivate آشنا شدیم. همان طور که گفته شد در این نرم افزار می توانیم علاوه بر شبیه سازی آموزش نرم افزارهای مختلف، به تولید آزمون نیز اقدام کنیم. ویژگی جالب آزمون های ایجاد شده توسط Captivate امکان طرح سوالات در تنوع های فراوانی چون تستی، بلی - خیر، جای خالی، جواب کوتاه، وصل کردنی، مرتب کردنی، انتخاب تصویر، کشیدن و رها کردنی و تصادفی بودن پرسش ها و گزینه ها هنگام اجرای آزمون است.

برای ایجاد یک آزمون توسط این نرم افزار، پس از اجرای نرم افزار گزینه Blank را از پنجره شروع انتخاب کرده و پس از تعیین اندازه و ابعاد پروژه، وارد محیط برنامه می شویم. داخل محیط برنامه از منوی Insert گزینه Question Slide را انتخاب می کنیم تا پنجره انتخاب نوع آزمون باز شود. در این پنجره از بین هشت نوع آزمون موجود، مورد دلخواه را انتخاب و گزینه های مربوط به آن را تکمیل می کنیم.



علاوه بر امکان تعریف انواع پرسش های معمول، به کمک آخرین گزینه در پنجره انتخاب آزمون، انتخاب تصادفی آزمون از داخل یک مجموعه سوال (Pool) انجام می شود. با اضافه کردن هر پرسش پنجره مربوط به آن گشوده شده و سوال ها ظاهر می شود. با کلیک روی هر یک از آنها می توانیم نسبت به تغییر محتوای آن با توجه به پرسش مورد نظر اقدام کنیم. در این پنجره علاوه بر متن پرسش و گزینه ها، سه مستطیل در سمت چپ با رنگ های سبز، قرمز و زرد مشاهده می شود که کادر سبز رنگ برای تنظیم نمایش پیام انتخاب گزینه صحیح، کادر قرمز برای تنظیم پیام انتخاب گزینه نادرست و کادر زرد برای تنظیم پیام عدم پاسخگویی به سوال است. برای ویرایش این پیام ها، هم می توانیم به صورت تک به تک روی هر پرسش عمل ویرایش را انجام داد و هم می توان از مسیر Edit/Preferences و انتخاب بخش Default Labels در قسمت Quiz نسبت به ویرایش کلی پیام ها اقدام کرد و با اضافه کردن اسلاید سوال جدید دیگر نیازی به ویرایش آن نداشته باشیم. در مسیر ذکر شده علاوه بر ویرایش پیام های عنوان دکمه های موجود را نیز می توانیم به عنوان دلخواه خود تغییر دهیم. دقت کنید در تایپ مستقیم عبارات فارسی در این قسمت ها باید از نرم افزار فارسی نویس استفاده کنید تا این عبارات به صورت صحیح دیده شوند. پس از تعریف هر پرسش می توانیم از پانل Quiz Properties - که با انتخاب اسلاید آزمون مورد