



کلاس:

نام و نام خانوادگی:

آزمایش و حدس



پایتون را باز کنید و برنامه زیر را بنویسید، چه اتفاقی می افتد؟ چند بار دیگر (حداقل ده بار) آن را اجرا کنید!

```
import random
print(random.random())
```

نتیجه:

بنابراین می فهمیم احتمالاً کار دستور random.random() این است که

همچنین برای استفاده از دستور random() ابتدا باید

با استفاده از حلقه for یک میلیون بار عدد تصادفی بین 0 و 1 تولید کنید. به ترتیب درصد اعداد کوچکتر از 0.5 و بزرگتر از 0.5 را چاپ کنید. اختلافشان چقدر است؟ ضمناً چک کنید که آیا خود 0.5 هم تولید شده است یا خیر. نتایجی که از این آزمایش گرفتید را بنویسید.

می خواهیم برنامه ای بنویسیم که به صورت تصادفی یکی از اعداد 0 یا 1 را چاپ کند. این کار را به چند روش می توان انجام داد. یک راه حل نصفه در مستطیل سمت چپ نوشته شده است. آن را تکمیل کنید. سپس یک راه حل دیگر برای همین برنامه در مستطیل سمت راست بنویسید.

```
import random
a = random.random()
if .....:
    print(0)
else:
    print(1)
```

راه حل دیگر:

برنامه ی زیر را در کنسول پایتون نوشته و 10 بار اجرا کنید و آنچه چاپ می شود را در قسمت نتیجه بنویسید.

```
import random
print(random.randint(10, 20))
```

نتیجه:

کار دستور randint:

نکته ی پایانی:

نکته ی برابری:

