



## رسانه فرهنگی (۱)

# آموزش ساخت کلیپ تصویری

## ماندگار سازی فعالیت ها به وسیله کلیپ های هنری

### هنر انقلابی

مرد زمانه‌ی خودتان باشید، آدم زمانه‌ی خودتان باشید. زمانه‌ی شما، زمانه‌ی مهمّی است. بنده در این خطّ تاریخ طولانی ایران، بخصوص قسمت بعد از اسلام، خیلی رفت‌وآمد کرده‌ام - سلسله‌هایش، احوال اجتماعی کشور، احوال سیاسی کشور، جنگ‌ها، پادشاهی‌ها - گمان نمی‌کنم در تمام این هزار و اندی سال، کشور حادثه‌ای به عظمت حادثه‌ی انقلاب اسلامی به خود دیده باشد. به عظمت این حادثه، من حادثه‌ای سراغ ندارم که کشور ما به خود دیده باشد. خوب، این مزرع مهمّی است برای رشد فرهنگ، اندیشه و هنر - یعنی بخشی که شماها باید متصدّی‌اش باشید - از این استفاده کنید، این زمانه را تصویر کنید، با این تصویر خودتان زمانه را غنی کنید. هرچه که شما بگویید که خوب باشد، درست باشد، مستحکم باشد، متین باشد، پرمغز باشد، این زمانه‌ی شما را غنی می‌کند؛ این ظرف را پر می‌کند از محتوای باارزش و غنی و مستغنی کننده.

بیانات در دیدار شاعران در شب میلاد امام حسن مجتبی علیه السلام

چهاردهم رمضان ۱۴۳۱

دفتر مرکزی اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان

تهیه شده در واحد توسعه شبکه خاوران دفتر مرکزی

بهمن ماه ۱۳۹۲

## بسم الله الرحمن الرحيم

ثبت تجربه ها و ماندگار کردن یک فعالیت از مهم ترین اقداماتی است که باید در انجام یک مراسم به آن توجه کرد. بهره برداری از این اطلاعات ثبت شده، مسئولان دوره های بعد را در حفظ سنکر فکری و فرهنگی کمک خواهد کرد که در این بین استفاده از رسانه های هنری ، پذیرش و ماندگاری این تجارب را بالاتر برده و برای مخاطب جذاب تر می نماید. استفاده از رسانه های دیداری کمک بسیاری به فهم دقیق تر و تجربه نزدیک تر درباره مسئله مورد نظر می نماید.

از دیگر سو؛ کلیپ های صوتی و تصویری در جریان سازی رسانه ای نیز بسیار حائز اهمیت است، لذا امیدواریم دوستان عزیز انجمنی مان در چنین اقداماتی نیز پیشرو و فاتح باشند.

نرم افزارهای زیادی برای ساخت کلیپ تصویری وجود دارد که ما در اینجا آموزش نرم افزار movie maker را برای شما انتخاب کرده ایم .

دربخش بعدی آموزش قدم به قدم ساخت کلیپ تصویری جهت استفاده شما همسنگران عزیز و یاران انجمنی آورده شده است.

## بخش اول: دانلود نرم افزار

برای ساختن کلیپ از عکس ها و فیلم های خود نیاز به یک نرم افزار راحت می باشد که اکثرا بتوانند با آن کار کنند که این نرم افزار ، برنامه **movie maker** و در ویندوز xp و ویستا موجود است اما در ویندوز ۷ باید آن را دانلود و نصب نمایید. برای دانلود این برنامه در ویندوز کافی است در سایت گوگل رفته و تایپ کنید

download movie maker windows7

برای اینکه همگی با هم هماهنگ باشیم بر روی لینک زیر کلیک کرده و این برنامه را با کلیک بر روی دکمه **download** دانلود نمایید . تا در همه ویندوز ها قابل توضیح باشد.

<http://www.windows-movie-maker.org>

سپس این نرم افزار را نصب نمایید ( نصب آن بسیار راحت و ساده می باشد)

## بخش دوم:

### وارد شدن به محیط movie maker و وارد کردن رسانه ها و ذخیره سازی

پس از آنکه برنامه را نصب کردید نوبت آن رسیده که فیلم ها و عکس های خود را جمع آوری کرده و در یک پوشه قرار دهید و برای خود یک موسیقی یا آهنگ را انتخاب نمایید. و آن را نیز در همان پوشه قرار دهید .می توانید چند آهنگ را با هم باشد که با هم ترکیب شود. پس از آن که فیلم ها و عکس ها و موزیک های دلخواه خود را انتخاب کردید و در پوشه قرار دادید نوبت آن می شود که وارد نرم افزار شویم:

### وارد شدن به برنامه

- ۱- برای وارد شدن به برنامه منوی **start** را باز کنید
- ۲- در کادر سفید رنگ تایپ نمایید **movie maker**
- ۳- برنامه **windows movie maker** در منوی **start** نمایش داده می شود بر روی آن کلیک کنید تا وارد برنامه شوید .

### وارد کردن تصاویر و آهنگ و فیلم به برنامه

برای اینکه بتوانید عکس های خود را وارد کنید. از منوی **file** گزینه **import**

media item را انتخاب کنید. و به پوشه ای که عکس ها را جمع آوری کرده اید رفته و همه را انتخاب کنید و بر روی دکمه import کلیک کنید تا عکس ها وارد شود.

فیلم و آهنگ های مورد نظر را نیز از همین طریق وارد کنید:

نکته : گزینه import media item در نوار ابزار و همچنین در سمت چپ برنامه (در ناحیه task) نیز وجود دارد که از آنجا نیز می توانید این گزینه را انتخاب کنید

### ذخیره کردن موضوعات وارد شده:

برای اینکه موضوعات وارد شده در فایل بماند. فایل را ذخیره کنید برای اینکار مراحل زیر را انجام دهید:

۱- از منوی file گزینه project save را انتخاب می کنیم:

۲- مکانی که می خواهید فایل ذخیره شود را از سمت چپ پنجره و یا از نوار ابزار آدرس تعیین می کنید

۳- در کادر file name نام دلخواه را وارد کرده

۴- بر روی دکمه save کلیک می کنید

نکته: بهتر است در همان پوشه ای که عکس ها و فیلم ها و آهنگ ها را قرار داده اید ذخیره کنید

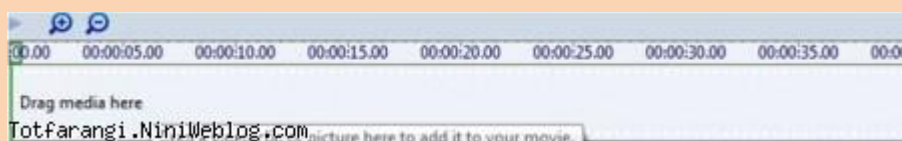
## بخش سوم:

### وارد کردن تصاویر، زمان بندی و ایجاد جلوه تصویر

وارد محیط movie maker شوید از منوی file بر روی گزینه open بروید و فایلی که بخش قبل آن را ذخیره کردید باز نمایید.

بهتر است تصاویر ذخیره شده مربوط به یک موضوع باشد مثلا عکس و فیلم های اردو ، تا بتوانید یک آهنگ طبق آن موضوع قرار دهید مثلا برای اردو آهنگ مناسب دلخواه را قرار دهید.

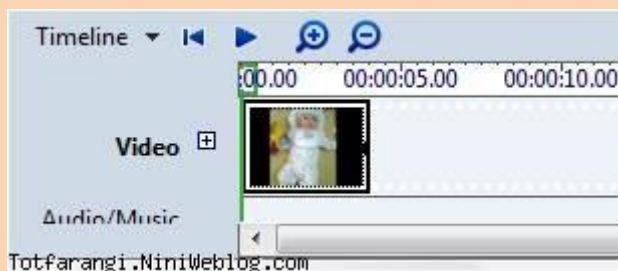
حال عکس ها را به ترتیبی که دوست دارید درگ (کشیدن و انداختن) کرده و در پایین قسمتی که در شکل مشاهده می کنید رها کنید:



**نکته:** بهتر است مثلا ۲۰ تصاویر را پشت هم سپس ۱ فیلم را وارد کنید و مجددا تصاویر را وارد کنید تا وقتی موزیک را وارد می کنید آهنگ نصفه نماند.

**نکته:** بهتر است از تصاویر مرتبط و زیبا لابلای تصاویر خود استفاده کنید تا کار زیبا تر شود.

وقتی که تصویری درگ شود و در این ناحیه قرار گیرد شکل بالا به صورت زیر تغییر می یابد:

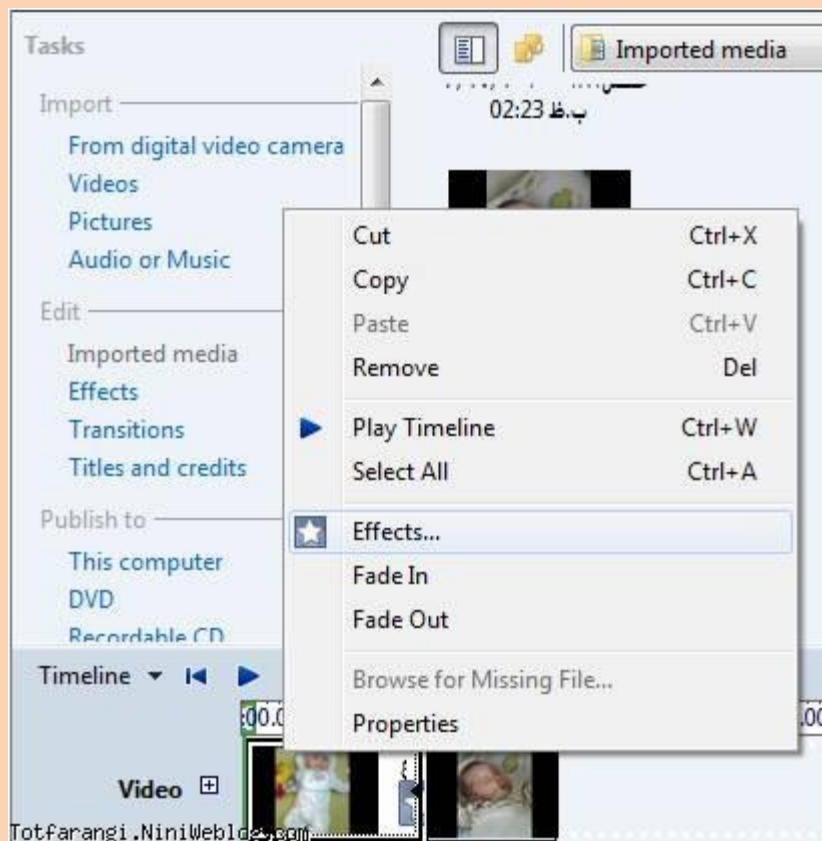


### زمان بندی تصویر

وقتی ماوس را روی تصویری که وارد کرده اید کلیک کنید، انتخاب می شود. و اگر ماوس را به انتهای تصویر انتخاب شده ببرید شکل فلش دو جهته قرمز رنگ را مشاهده می کنید که اگر ماوس را روی این فلشه دو جهته درگ کنید و به جلو یا عقب حرکت دهید می توانید زمانی که می خواهید تصویر مشاهده شود را تعیین کنید که مثلا می توانید تا پنج ثانیه درگ کرده تا تصویر انتخاب شده هنگام نمایش ۵ ثانیه نمایش داده شود.

### قرار دادن جلوه یا effect برای تصویر

حال باید جلوه (حالتی که می خواهید تصویر نمایش داده شود) را تعیین کنید بر روی تصویر در پایین راست کلیک و گزینه effect را انتخاب کنید.



وقتی گزینه **effect** را انتخاب کنید پنجره زیر را مشاهده می کنید :



از سمت چپ جلوه دلخواه را انتخاب می کنید و بر روی دکمه **add** کلیک کنید.

**نکته:** می توانید برای یک عکس چند جلوه انتخاب کنید.

و برای خارج شدن از این پنجره بر روی دکمه **OK** کلیک کنید. برای اینکه جلوه انتخاب شده را تست کنید تصویر وارد شده را در پنجره زیر مشاهده می کنید .



بر روی دکمه **play** کلیک کنید و نتیجه کار را مشاهده نمایید در صورتی که خواستید جلوه را تغییر دهید. بر روی تصویر در کادر زمان مجدداً راست کلیک کرده و گزینه **effect** را انتخاب کنید جلوه قرار داده شده را در سمت راست انتخاب و بر روی دکمه **remove** کلیک کنید و دوباره از سمت چپ گزینه دیگری را امتحان و بر روی دکمه **add** کلیک کنید. همه تصاویر مورد نظر خود را با درگ وارد کرده زمان بندی کنید و جلوه دلخواه را برایش قرار دهید .

پس از زمان بندی و ایجاد جلوه تصاویر از منوی **file** گزینه **save** را انتخاب کنید.

## بخش چهارم :

### ایجاد transition و درج فیلم و تنظیمات آن

وارد محیط **movie maker** شوید و فایل ذخیره شده را باز کنید:

**تنظیم effect از روش دیگر :** می توانید گزینه **effect** را نیز از این روش هم تنظیم کنید:

بر روی تصویر در پایین کلیک کنید و و گزینه **effect** را در سمت چپ بالا گزینه ۶ طبق شکل پایین کلیک کنید :



وقتی بر روی گزینه **effect** کلیک کنید پنجره ای باز می شود و مدل های **effect** را نمایش می دهد:



مدل **effect** دلخواه را از بالا انتخاب کرده و در آخر تصویر مورد نظر در پایین درگ نمایید و با دکمه **play** درجایی که تصویر را بزرگ مشاهده می کنید نتیجه کار را مشاهده کنید.

### مشاهده دوباره تصاویر

وقتی گزینه **effect** را انتخاب می کنید تصاویری که در بالا داشتید دیگر دیده نمی شود کافی است گزینه **import media** را در سمت چپ پنجره مشاهده شده پایین انتخاب کنید تا دوباره به حالت قبل برگردد:





## حذف Effect

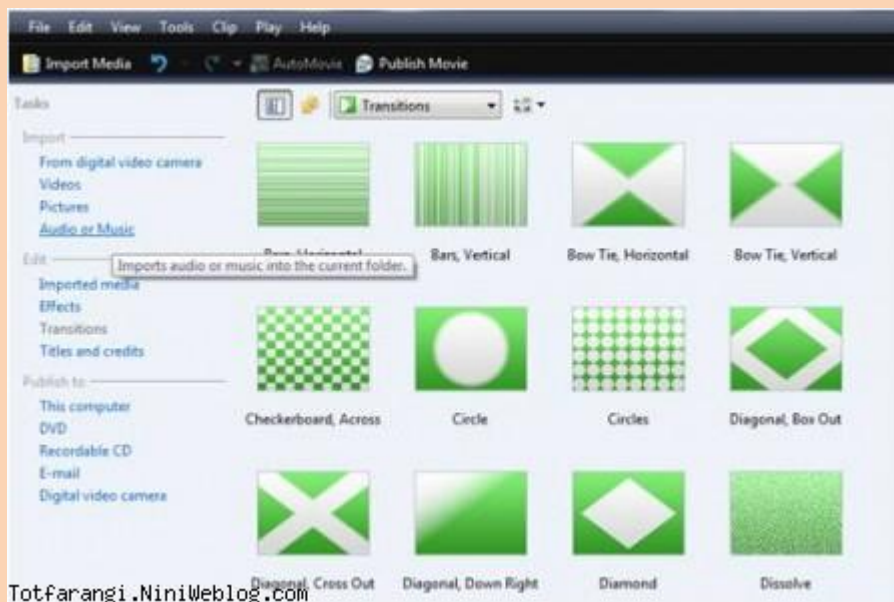
برای حذف effect بر روی تصویر در پایین راست کلیک کرده و گزینه effect را انتخاب کنید ، سپس از کادر باز شده در سمت راست بر روی نام effect کلیک کرده و دکمه remove را انتخاب کنید.

## ایجاد transition نمایشی برای تصاویر و فیلم ها

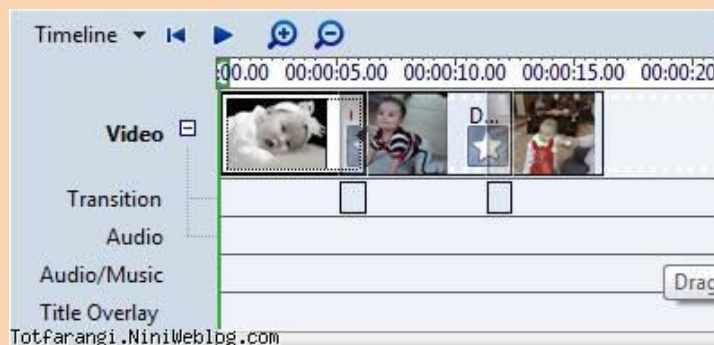
وقتی تصاویر را قرار می دهید می توانید تعیین کنید که تصویر در چه کادری باز شود مثلا می توانید تعیین کنید که تصویر بعدی داخل یک قلب نمایش داده شود. برای این کار تصویر اول در پایین را انتخاب کنید و گزینه transition را در سمت چپ بالا، پایین گزینه effect طبق شکل زیر کلیک کنید .



وقتی روی این گزینه کلیک می کنید پنجره ای باز می شود که نما های مختلف تصویری را نشان می دهد:



کافی است نمای مورد نظر را با موس درگ کرده و بعد از عکس مورد نظر خود در پایین ببرید و ماوس را رها کنید. اگر دقت کنید یک مربع پایین تصاویر شما قرار می گیرد و تصاویر درج شده به صورت زیر تغییر می کند:



برای مشاهده نتیجه کار بر روی دکمه play کلیک کنید

**نکته:** بهتر است برای چند تصویر یک حالت نمایش را در نظر بگیرید چون اگر برای هر تصویر یک مدل جداگانه را انتخاب کنید کار جالب نمی شود. برای همه تصاویر transition دلخواه را تنظیم کنید.

### حذف transition وارد شده:

برای حذف transition کافی است در شکل بالا ماوس را روی مربع کوچک پایین تصویر

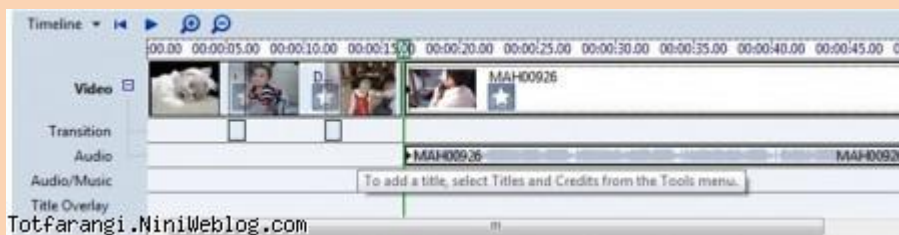
برده و بر روی آن کلیک کنید سپس کلید delete را از صفحه کلید فشار دهید:

### وارد کردن فیلم:

وارد کردن فیلم هم مانند عکس می باشد و از همان گزینه **import media** انجام می شود. اگر بخواهید می توانید فیلم را مستقیماً از دوربین فیلم برداری نیز وارد کنید که برای این کار گزینه **from digital video camera** را از بالا سمت چپ اولین گزینه طبق شکل زیر کلیک کنید:



و پس از وارد شدن فیلم مانند تصاویر باید آنها را درگ کنید و در پایین کنار عکس ها قرار دهید که شکل زیر را مشاهده می کنید :



### حذف قسمتی از فیلم (از اول یا آخر):

اگر بخواهید قسمتی از اول یا آخر فیلم حذف کنید ماوس را در اول یا آخر فیلم درج شده در پایین برده و فلش دو جهته را که دیدید به سمت جلو یا عقب تا دقیقه مورد نظر درگ می کنید (مثل عکس که که زمان بندی می کردید)

### حذف قسمتی از وسط فیلم:

ممکن است شما بخواهید بخشی از فیلم را نگه دارید و یا فیلم را تکه تکه به همراه عکسها قرا دهید. برای این کار کافی است . دوباره فیلم را از بالا در پایین در مکان دلخواه (مثلا دوباره وسط عکس ها) درگ کنید . و دوباره با درگ کردن ماوس از اول یا آخر فیلم را تنظیم کنید.

با یک مثال بهتر توضیح می دهیم: فرض کنیم ما فقط دقیقه ۳ تا ۵ فیلم و دقیقه ۱۵ تا ۳۰ فیلم را می خواهیم و به بقیه فیلم نیاز نداریم. فیلم را دوباره وارد می کنیم. و با درگ ماوس فیلم اولی را از سمت چپ روی زمان ۳ دقیقه و از سمت راست روی زمان ۵ دقیقه قرار می دهیم. و فیلم بعدی را با درگ ماوس از سمت چپ روی ۱۵ دقیقه و از سمت راست روی ۳۰ دقیقه قرار می دهیم.

نکته: برای فیلم ها نیز می توانید effect و transition را تنظیم کنید.

در این بخش ممکن است این سوال مطرح شود که: مثلاً وقتی ۵۰ - ۶۰ تا عکس داریم کار مشکلی است که به تک تک آنها effect بدهیم راهی نیست که بتوانیم مثلاً ۵ تا ۵ تا یا کلاً به همه یک effect بدهیم و قرار نباشد تک تک انتخاب کنیم یا transition هم همینطور؟

### پاسخ سوال:

بله می توانید این کار را بکنید کافی است گزینه effect یا transition را انتخاب کنید مدل دلخواهی را که می خواهید انتخاب کنید از صفحه کلید کلید **ctrl+c** را فشار دهید. سپس به پایین قسمتی که عکس ها را قرار داده اید بروید ماوس را روی اولین عکسی که می خواهید انتخاب شود کلیک کنید، کلید **shift** را نگه دارید و ماوس را روی آخرین عکسی که می خواهید انتخاب شود کلیک کنید کلید **ctrl+v** را فشار دهید تا effect یا transition انتخاب شده برای همه مواردی که انتخاب کرده اید قرار بگیرد.

### بخش پنجم: درج موزیک و تصویر متنی و تنظیمات آن

#### قرار دادن هم زمان effect و transition برای کل تصاویر

برای اینکار کافی است گزینه transition یا effect را انتخاب کنید. سپس مدل دلخواه را انتخاب کرده و کلید **ctrl +c** را همزمان فشار دهید سپس بر روی تصاویر در قسمت پایین بیایید و به صورت زیر عمل کنید و نوع انتخاب خود را بر اساس زیر تنظیم کنید: **انتخاب کل تصاویر: کلید ctrl +a**

**انتخاب پشت سر هم یا متوالی:** ماوس را روی اولین عکسی که می خواهید انتخاب شود کلیک کنید، سپس کلید **shift** را نگه داشته و ماوس را روی آخرین عکسی که می خواهید انتخاب شود کلیک کنید.

**انتخاب جداگانه:** اگر می خواهید چند تصویر که در کنار هم نیستند را انتخاب کنید. اولین تصویر را انتخاب کرده کلید **ctrl** را نگه داشته و بقیه تصاویر را به ترتیبی که دوست دارید انتخاب شود کلیک کنید و در نهایت کلید **ctrl** را رها کنید.

پس از تعیین نوع انتخاب تصاویر در قسمت عکس های انتخاب شده کلید **ctrl+v** را فشار دهید تا برای همه تصاویر انتخاب شده تنظیمات قرار گرفته شود

### درج موزیک

برای درج موزیک یا آهنگ نیز می توانید از گزینه **import media** که از قبل توضیح داده شد استفاده کنید. وقتی موزیک را وارد محیط **movie maker** کردید با درگ ماوس به قسمت پایین، در ناحیه موزیک آهنگ وارد می شود و شکل پایین به صورت زیر تغییر می کند :



### تنظیمات موزیک:

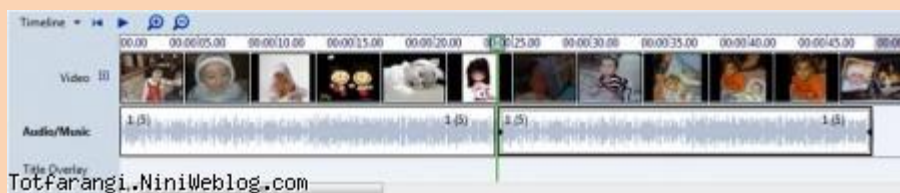
تنظیمات موزیک نیز دقیقا مثل فیلم می باشد یعنی می توانید با درگ کردن از اول یا آخر موزیک زمان آن را تنظیم کنید و یا با دوباره وارد کردن موزیک زمان مورد نظر آهنگ خود را تنظیم کنید (مثلا دقیقه ۳ تا ۵)

### تکرار موزیک در کل تصاویر

وقتی موزیک را تنظیم کردید ممکن است فرضا ۵ دقیقه شده باشد و اگر شما بخواهید دوباره همان موزیک را برای همه تصاویر تنظیم کنید کافی است موزیک انتخاب شده در پایین را انتخاب کنید کلید **ctrl +C** را فشار دهید و مجددا کلید **ctrl+V** را فشار دهید. تا دوباره آهنگ برای بقیه تصاویر قرار بگیرد

### تنظیم تصاویر با زمان موزیک :

معمولا پیش می آید که زمان با آهنگ تطبیق ندارد: اگر زمان آهنگ از زمان بندی تصاویر شما کمتر است: باید آهنگ را کپی کنید. فرضا شما ۵۰ تصویر قرار داده اید که آهنگ ۳۰ تای آن را پر کرده و ۲۰ تصویر بدون آهنگ مانده در این حالت بهتر است دوباره آهنگ را کپی کنید:



اگر تعداد کمی تصویر مانده باشد که آهنگ نداشته باشد: باید زمان مشاهده تصاویر را کم کنید تا این تصاویر هم در پوشش آهنگ قرار داده شود (تصویر قبل از زمان بندی تصاویر)





تصویر بعد از زمان بندی تصاویر :



اگر آهنگ از تعداد عکس ها بیشتر باشد: در این حالت یا باید زمان تصاویر را بیشتر کنید و یا اینکه از پایین با درگ دکمه لغزان عمودی به آخر آهنگ رفته و از انتها با مشاهده فلش دو جهته قرمز رنگ آن را به عقب درگ کنید تا زمان آهنگ کمتر شود:

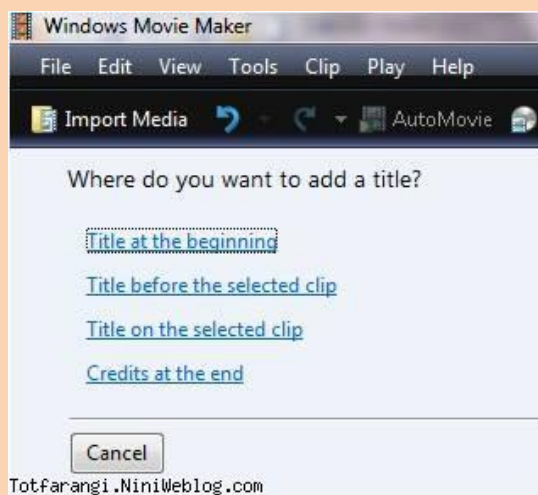


**وارد کردن تصویر متنی متحرک :**

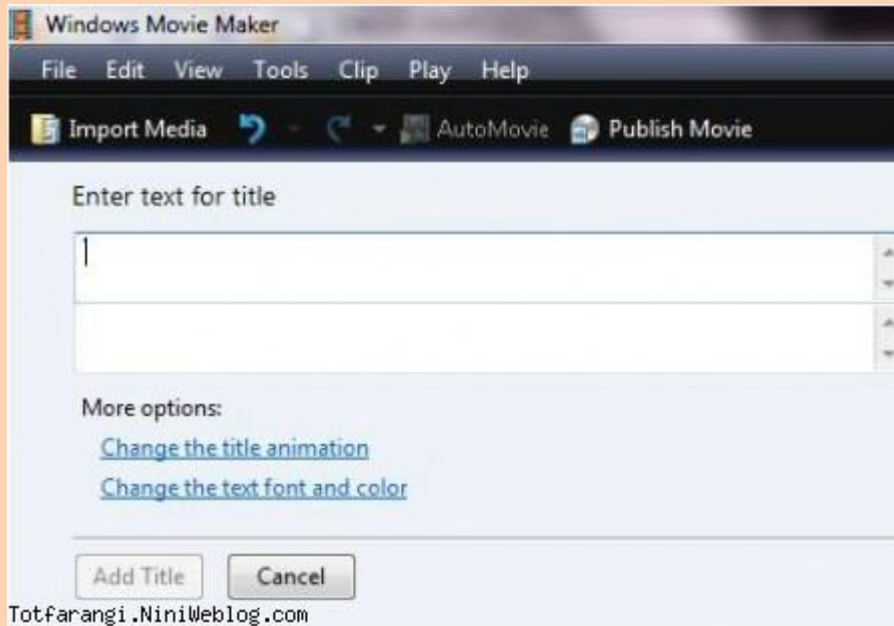
اگر بخواهید تصاویر متنی متحرک ایجاد کنید کافی است از پنجره مشاهده شده پایین بر روی گزینه title and credits کلیک کنید :



وقتی بر روی این گزینه کلیک کنید پنجره به صورت زیر تغییر می یابد :



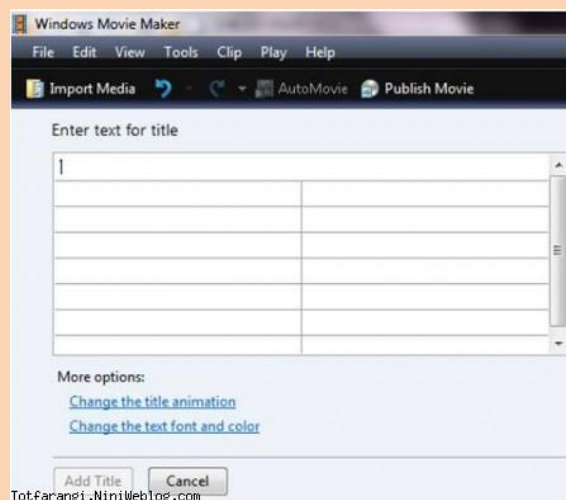
گزینه اول **Title at the beginning**: اگر بر روی این گزینه کلیک کنید پنجره ای به شکل زیر باز می شود



در کادر سفید رنگ متن مورد نظر را وارد می کنید و در کادر بزرگ پیش نمایش را مشاهده می کنید. برای تغییر انیمیشن نوشته در شکل بالا کافی است ، ماوس را بر روی گزینه **change the title animation** کلیک کرده و برای تغییر رنگ و فونت و زمینه در شکل بالا گزینه **change the text and font color** را کلیک کنید و در نهایت بر روی دکمه **add title** کلیک کنید تا در پایین اول تصاویر عکس متنی شما دیده شود.

**گزینه دوم: Title before selected clip:** با کلیک بر روی این گزینه متن وارد شده در اول تصاویر قرار داده شده قرا ر می گیرد که پیام آغازین کلیپ ها می باشد(مثلا به نام خداوند بخشنده مهربان) و تنظیمات آن مانند تنظیمات گزینه قبلی می باشد.

**گزینه سوم Credits at the end:** برای نوشتن تیتراژ پایانی کلیپ ها به کار می رود مانند کارگردان- طراح - نویسنده و (... وقتی بر روی این گزینه کلیک کنید پنجره زیر نمایش داده می شود:





که در کادر اول متن کلی تیتراژ پایانی (مثلا همیاران در همایش عطر یاس) و در کادر های بعدی دیگر عنوان و در کنار آن نام را وارد می کنید مثلا(تهیه کننده : ... و ...) و در کادر بزرگ پیش نمایش را مشاهده می کنید و می توانید برای این قسمت هم تنظیمات رنگ و فونت و انیمیشن را انجام دهید و در نهایت بر روی دکمه **add title** کلیک کنید تا عکس متنی متحرک در آخر تصاویر در پایین قرار داده شود. اگر دوست داشته باشید می توانید با درگ ماوس عکس های متنی را جابه جا کنید و با این کار چندین عکس متنی در جاهای مختلف ایجاد کنید

### بخش ششم: ساخت سریع کلیپ و خروجی کلیپ های ایجاد شده

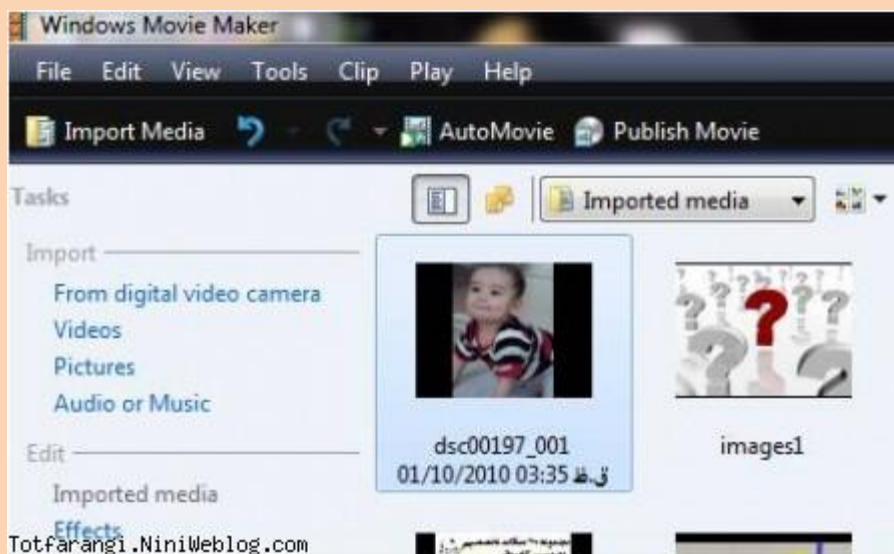
فایل پروژه انجام شده در سیستم را باز نمایید و با دکمه **play** تصاویر را مجددا نمایش دهید تا مطمئن شوید که همه چیز درست است .

### ساخت سریع کلیپ ها با movie maker توسط گزینه auto movie

اگر تنظیمات و یا جلو ها و زمانبندی برای شما اهمیت زیادی ندارد می توانید با گزینه **movie auto** در کوتاه ترین زمان ممکن کلیپ خود را بسازید برای این کار ماوس را روی اولین عکس در پایین قرار دهید .

**نکته :** در این روش اولین عکسی که دارید قرار داده نمی شود اگر می خواهید اولین عکس باشد باید دوبار پشت سر هم آن را وارد کنید)

سپس از نوار ابزار بالا طبق شکل زیر بر روی گزینه **auto movie** را انتخاب کنید:



پس از انتخاب این گزینه پنجره جدیدی به صورت زیر نمایش داده می شود:



در کادر سفید رنگ بالا می توانید یکی از موضوعات را برای انیمیشن تصاویر انتخاب کنید . در پایین این کادر دو گزینه وجود دارد :گزینه **enter a title for the movie**: اگر بر روی این گزینه کلیک کنید کادر سفیدی باز می شود که در آن متن دلخواه را برای اول تصاویر وارد می کنیدگزینه **select audio or background music**: اگر بر روی این گزینه کلیک کنید پنجره ای به شکل زیر باز می شود :



در کادر طوسی رنگ که عبارت **none** در آن قرار دادرد می توانید با کلیک بر روی آن فایل موزیک دلخواه را انتخاب نمایید. اگر بر روی گزینه **browse** کلیک کنید می توانید از سیستم فایل صوتی دلخواه را تعیین نمایید. و در قسمت **audio level** تعیین می کنید که نوع موزیک مربوط به فیلم است یا مربوط به آهنگ (نیازی به تغییر نیست) با کلیک بر روی گزینه **enter a title** ... دوباره می توانید متن را تغییر دهید و با انتخاب گزینه **select an auto movie** ... می توانید انیمیشن قرار داده شده را تغییر دهید و در نهایت بر روی دکمه **create auto movie** کلیک کنید تا کلیپ های آماده شده را در آخر عکس های قرار داده شده در پایین مشاهده کنید و با کلیک بر روی دکمه **play** نتیجه کار را مشاهده نمایید. در صورتی که خوشتان نیامد کافی است کلید **Ctrl+Z** را همزمان فشار دهید. اگر از کلیپ به وجود آمده راضی بودید باید عکس هایی که در پایین قرار دارد را انتخاب و حذف نمایید.

## انتشار کلیپ و پایان کار با movie maker

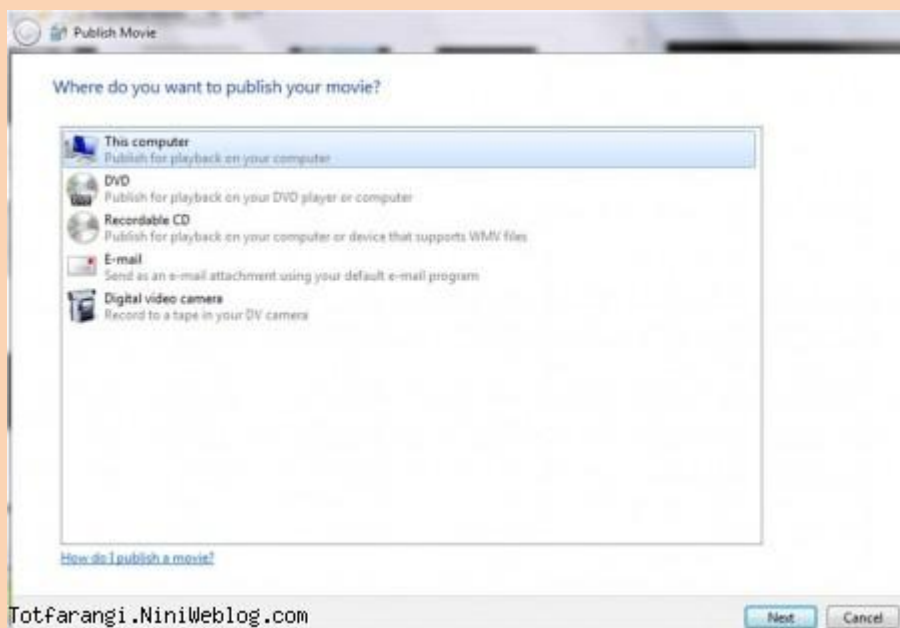
بسیار خوب حالا زمان آن رسیده که زحمات شما نتیجه بدهد و شما لذت کار خود را ببرید: برای اینکه بتوانید کلیپ های تنظیم شده را انتشار دهید بهتر است یکبار دیگر با کلیک بر روی دکمه **play** مشاهده کنید و آخرین تغییرات دلخواه را در صورت نیاز انجام دهید:

### حال برویم سراغ انتشار کار شما

از نوار ابزار بر روی گزینه **publish movie** کلیک کنید طبق شکل زیر :

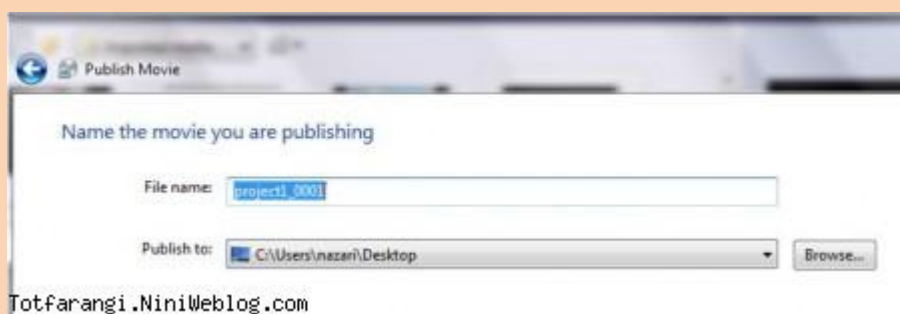


وقتی بر روی این گزینه کلیک کنید پنجره ای طبق شکل زیر مشاهده می کنید:

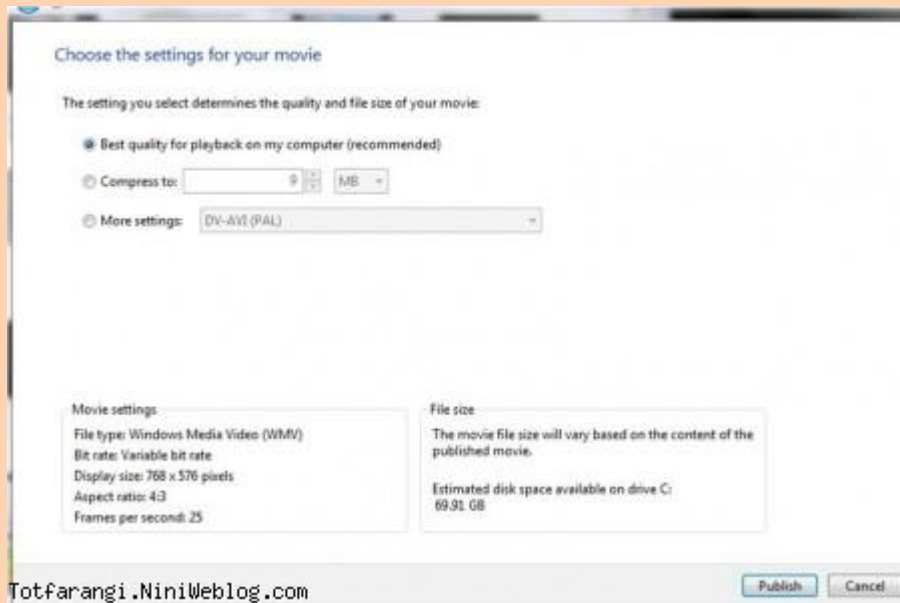


که در این پنجره تعیین می کنید خروجی کلیپ در کجا فرستاده شود: که شرح گزینه ها به صورت زیر می باشد:

**خروجی در سیستم :** یعنی خروجی در سیستم شما در مکان دلخواه و نوعی که تعیین می کنید ذخیره شود برای اینکار از شکل بالا گزینه **this computer** را کلیک کنید و بر روی دکمه **next** کلیک کنید پنجره زیر را مشاهده می کنید: (انتخاب این گزینه نسبت به گزینه های دیگر بهتر است)



در کادر **filename** نام دلخواه را وارد می کنید و در کادر **publish to** مکانی که خروجی فایل در آن قرار می گیرد را نشان می دهد که با کلیک بر روی دکمه **browse** می توانید آدرس خروجی را تغییر دهید و پس از تعیین آدرس ، برای رفتن به مرحله بعد بر روی دکمه **next** کلیک کنید. تا پنجره زیر را مشاهده کنید:



گزینه **best quality for playback on my computer (recommended)**...: اگر این گزینه را انتخاب کنید بهترین خروجی در کامپیوتر را با بالاترین کیفیت تنظیم می شود. گزینه **compress to**: میزان فضای دلخواه برای فایل را در کادر اول و در کادر دوم گزینه **kb** یا **mb** را تعیین می کنید تا کیفیت فیلم به اندازه ای که ما تعیین می کنیم تغییر کند. گزینه **more setting**: اگر این گزینه را انتخاب کنید کادر را می توانید باز کنید و دقیقاً نوع خروجی را تعیین کنید اگر می خواهید در **VCD** یا تلویزیون قابل پخش باشد گزینه اول را از کادر انتخاب می کنید (گزینه پیش فرض که این گزینه را انتخاب کنید بهتر است) در نهایت با کلیک بر روی دکمه **publish** عمل تبدیل و انتشار انجام می شود. کادری شبیه به کار زیر باز می شود که باید منتظر بمانید تا کادر پر شود. و در نهایت بر روی دکمه **finish** کلیک کنید تا نتیجه زحمات خود را در **media player** مشاهده نمایید.

**خروجی در DVD**: اگر حجم فایل زیاد باشد و یا شما بخواهید خروجی را مستقیماً به **DVD** بفرستید، پس از انتخاب گزینه **publish movie** از نوار ابزار بر روی گزینه **DVD** از شکل زیر کلیک می کنید:



وقتی بر روی این گزینه کلیک کنید می توانید یک دی وی دی autorun درست کنید که معمولا موقعی که حجم فیلم ها و تصاویر بالا باشد می توانید مستقیما خروجی را به دی وی دی بفرستید. وقتی روی این گزینه کلیک کنید و بر روی دکمه next کلیک کنید شکل زیر در صفحه باز می شود که اگر بر روی دکمه ok کلیک کنید تغییرات در movie maker ذخیره شده و از محیط movie maker خارج می شوید و با کلیک مجدد بر روی دکمه ok وارد محیط DVD maker می شوید. که بخش بعد در باره این برنامه کامل توضیح می دهم

**خروجی در CD:** اگر از شکل بالا گزینه recordable CD را انتخاب کنید با قرار دادن CD خام در سیستم و کلیک بر روی دکمه next خروجی به CD فرستاده می شود

**خروجی به email:** با انتخاب گزینه email از شکل بالا می توانید خروجی را به email دلخواهتان ارسال کنید. اگر این گزینه را انتخاب و بر روی دکمه next کلیک کنید. عمل تبدیل انجام شده و کادر شروع به پرشدن می کند و در نهایت شکل زیر را مشاهده می کنید



گزینه play the movie فیلم را پخش می نماید و گزینه save a copy... یک کپی از این فیلم را می توانید در سیستم خود ذخیره نمایید. و با کلیک بر روی دکمه movie attach این فایل به برنامه outlook فرستاده می شود تا بتوانید آن را به آدرس دلخواه ارسال نمایید.

**خروجی به دوربین دیجیتال:** اگر از قبل دوربین را به کامپیوتر وصل نمایید و movie publish از ابزار بالای movie maker کلیک کنید شکل بالا را مشاهده می کنید که اگر گزینه digital video camera را انتخاب کنید خروجی به دوربین فرستاده می شود. در نهایت از گزینه publish to movie به شما پیشنهاد می کنم گزینه computer this را انتخاب نمایید و طبق توضیح مربوط به آن عمل نمایید.