|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | بسمه تعالي |  |
|  | امتحانات هنرستان |  |
| نام و نام خانوادگي : | **خرداد 95** | نمره پاياني با عدد: |
| نام كلاس : سوم کامپیوتر | تعداد صفحات : | نمره مستمر با عدد: |
| نام دبير : عرب خدری | نام آزمون : برنامه سازی3 | نمره پاياني با حروف : |
| تاريخ آزمون : | مدت آزمون : 80 دقیقه | امضاء دبير و تاريخ : |

**الف) درست یا نادرست بودن عبارات زیر را مشخص کنید.**

1. برای انتخاب دکمه رادیویی به عنوان پیش فرض، وبژگی Enable آن را true می کنیم.
2. نقطه مبدا برای تعیین مختصات یک شی گوشه بالای سمت راست در نظر گرفته می شود.
3. اگر اندازه عکس انتخاب شده برای گزینه منو یزرگ باشد، بطور خودکار بر اساس خاصیت Image اندازه اش تغییر می کند.
4. به متد یا متغیر از شی که در کلاس بصورت Public تعریف شده است می توان از بیرون کلاس دسترسی داشت.
5. داده ها موجود در متغیرهای یک برنامه، به همان شکلی که در حافظه قرار دارند در فایل متنی ذخیره می شوند.
6. DataSet کلاسی برای ذخیره داده های پایگاه داده در حافظه می باشد.

**ب) جدول را کامل نمایید:**

|  |  |
| --- | --- |
| توضیح | نام کنترل با رویداد یا متد یا.. |
| 1. کنترل محاوره ای انتخاب فایل |  |
| 1. رویداد خارج شدن موس از روی فرم |  |
| 1. کنترل منوی زمینه |  |
| 1. طرح و قالبی برای ایجاد اشیا |  |
| 1. متدی از کلاس فایل برای تشخیص وجود یا عدم وجود فایل |  |
| 1. کنترلی برای به روزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی |  |

**ج)گزینه صحیح را انتخاب نمایید.**

1. اگر در کنترل NumericUpDown ویژگی Incerement را 2.7 تعیین کنیم، عدد داخل کنترل هربار چه مقدار افزایش می یابد؟  
   الف)2 ب)2.5 ج)2.7 د)3
2. برای ایجاد دو دسته دکمه رادیویی مستقل از هم، باید هر دسته از دکمه ها را داخل ... قرار داد.  
   الف) CheckBox ب)RadioButton ج)GroupBox د)MessageBox
3. از کلمه رزرو شده this در دستور زیر برای دسترسی به کدام شی استفاده شده است؟  
    this.Curser=Curser.Cross   
   الف)موس ب) اشاره گر موس ج) فرم د)کرسر

1. برای فعالسازی یک حرف از نام گزینه بعنوان کلید دسترسی از علامت ... استفاده میشود.  
   الف) $ ب) & ج) # د)@
2. کدام ویژگی برای فعال یا غیر فعال کردن گزینه منو کاربرد دارد؟  
   الف) Checked ب) Enable ج)Visible د) Import
3. در تعریف روبرو کلاس شی Button1 را مشخص کنید.

this.Button1=new System.Windows.Forms.Button();

الف) System ب) Windows ج) Form د) Button

1. اگر نوع خروجی متدی ... باشد، مقداری را بر نمی گرداند.  
   الف) static ب) Private ج) Void د) Public
2. در لیست هوشمند، ویژگی های یک شیی با علامت ... مشخص می شود.  
   الف) ب) ج) د)
3. کتابخانه .NET در فضای نامی System.IO کلاس ... برای انجام عملیات بر روی فایلها تعریف شده است.  
   الف)FileStream ب)FileStr ج) FileFile د)FileSystem
4. متد ... قادر است اطلاعات را به انتهای فایل متنی اضافه نماید.  
   الف ) WriteAllText ب) WriteText ج) ReadAllText د) AppendAllText
5. برای تعیین موقعیت رکورد جارب در لیست رکوردها در واسط BindingSource از این متد استفاده می شود.  
   الف) Fill ب) Exist ج) Position د) Suspend
6. ابزاریست که داده های نمایش داده شده بر روی فرم را به منبع آن متصل می کند.  
   الف) DataSet ب)DataGridView ج) DataSource د) TableAdapter

**د)قطعه کدهای زیر چه کاری انجام میدهد؟**

|  |  |
| --- | --- |
| Random num=new Random() ;  int n=num .Next (1,101);  label1.Text = n.ToString (); | label1.Cursor = Cursors.Default; |
| MenuStrip1.BackColor=Color.Red; | Public class Sattelite { public int fuel;   public int speed; } |
| 1. System.Io.WriteAllText(“test.txt”,”hello”); | ; my\_tableBindingSource.SuspendBinding() |

1. متد زیر را طوری کامل کنید که فقط کلیدهای کاراکتری، داخل کنترلinput قابل شناسایی باشد.

Private void input\_KeyDown(object sender,KeyEventArgs e)  
{ if( .....?..... )

e.SuppressKeyPress=true;

}

1. دستوری برای رویداد KeyPress فرم1 بنویسید که کاراکتر متناظر با کلید زده شده را در برچسب Lable1 نمایش دهد.
2. کد لازم برای گزینه Exit منوی نواری را بنویسید.
3. دستوری بنویسید که شیی جدیدی از کلاس Satellite ایجاد نماید.
4. متد زیر را کامل کنید تا رشته دریافتی را وارونه کند.  
     
   |

private string reverse(string str)

{ string s = "";

for (int i = str.Length - 1; i >= 0; i--)

.....?.....

return s; }

1. دستوری بنویسید که محتوای فایل test.txt را در جعبه متن TextBox1 نمایش دهد.
2. متد زیر را طوری کامل کنید که تغییرات داده شده در جدول number از mobileDataSet را به جدول number در پایگاه داده منتقل کند.

Private void Save\_Click(object sender,EventArgs e)  
{ numberTableAdapter. .....?.....

}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | بسمه تعالي |  |
|  | امتحانات هنرستان نمونه فنی 17 شهریور |  |
| نام و نام خانوادگي : | **خرداد 95** | نمره پاياني با عدد: |
| نام كلاس : سوم کامپیوتر | **پاسخنامه درس برنامه سازی 3** | نمره مستمر با عدد: |
| نام دبير : عرب خدری |  | نمره پاياني با حروف : |
| تاريخ آزمون : | مدت آزمون : 80 دقیقه | امضاء دبير و تاريخ : |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| الف)سوالات صحیح/غلط  (1.5نمره) |  |  |  |  |  |  |
| ب) کامل کردنی (1.5نمره) |  |  |  |  |  |  |
| ج))سوالات تستی  (3نمره) |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| د)تعیین خروجی  (6نمره) |  | | |  | | |
|  | | |  | | |
|  | | |  | | |
| متدها و دستورات  (7نمره) |  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |