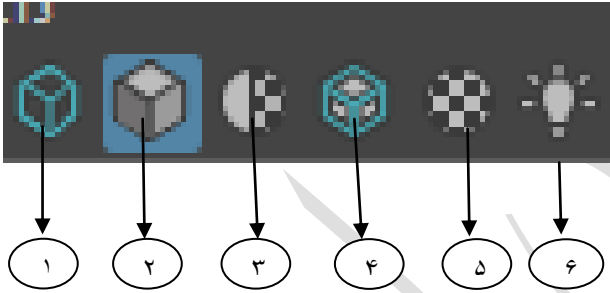


نام و نام خانوادگی:	بسمه تعالی وزارت آموزش و پرورش اداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستان مدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان	تاریخ امتحان: ۹۸/۷/۲۸
پایه: دوازدهم		مدت امتحان: ۶۰
رشته: کامپیوتر (تصویرسازی)		امتحان مستمر همراه (فصل اول)
کلاس: دوازدهم کامپیوتر		طراح سوال: موسوی
نام درس: کاربر اتودسک مایا	هنرستان: کاردانش ایران	تعداد سوال: ۲۱
	سال ۱۳۹۸ سال رونق تولید	

بارم	متن سوالات	ردیف
۱/۵	<p>درستی یا نادرستی های زیر را معین کنید؟</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ کلید میانبر نمایش بافت شکل، دکمه ۶ می باشد. ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/> ❖ برای دسترسی به امکانات دوربین و ویرایش آن ها از select camera استفاده می کنیم. ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/> ❖ برای رندرگیری از فریم جاری از گزینه Render View استفاده می شود. ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/> ❖ چسبیدن ورتکس ها یا نقاط محوری موضوع به منحنی توسط Snap to curves انجام می شود. ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/> ❖ Hierarchy برای انتخاب سلسله مراتب بکار می رود. ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/> ❖ برای انتخاب زیر مجموعه ها و کمپوننت ها از object type استفاده می شود. ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/> 	(۱)
۱/۵	<p>نام هر قسمت را روی شکل مشخص نمایید؟</p>  <p>الف) Wireframe on Shaded ب) Textured ج) use default material د) Field Chart ه) Wireframe و) Smooth Shade All ز) Use All Lights</p>	(۲)
۲/۵	<p>جاهای خالی را با کلمات مناسب پر کنید.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ مکان مورد نظر جهت ذخیره سازی را می توان از قسمت مشخص کرد. ❖ نوع ذخیره فایل را می توان از قسمت تعیین نمود ❖ منوهای مخفی هستند که به ما کمک میکنند تا سریعتر کارها را انجام دهیم. ❖ با قرار دادن موس روی هر نما و فشردن کلید..... می توان به آن نما رفت. ❖ فشردن کلید..... باعث تنظیم قاب تصویر و بزرگ نمایی، متناسب و در برگزیده ی تمام صحنه به طور خودکار می شود.. 	(۳)
.۵	چند منو همیشه در مایا فعالند؟ (صرف نظر از انتخاب گزینه های مختلف منوست)	(۴)

۵	چگونه می توان زاویه دید را چرخاند؟	الف) چپ کلیک+ درگ ماوس+alt ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt	ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt د) کلید میانی+alt
۵	چگونه می توان موقعیت و نقطه دید را حرکت داد؟	الف) چپ کلیک+ درگ ماوس+alt ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt	ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt د) کلید میانی+alt
۵	برای بزرگنمایی روی صحنه از کدام کلید می توان استفاده کرد؟	الف) کلید میانی ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt	ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt د) الف و ب
۵	بخش orthographic شامل کدام قسمت نیست؟	الف) front ب) top ج) perspective د) side	
۵	کدام بخش محدوده فریمهای ما را نمایش میدهد و جهت متحرک سازی به کار میرود؟	الف) Range Slider ج) Playback controls	ب) Time Slider د) Anim/Character menus
۵	شروع و پایان محدوده انیمیشن را میتوان در آن تنظیم نمود؟	الف) Range Slider ج) Playback controls	ب) Time Slider د) Anim/Character menus
۵	جهت پخش انیمیشن ساخته شده و یا حرکت فریم به فریم به کار میرود؟	الف) Range Slider ج) Playback controls	ب) Time Slider د) Anim/Character menus
۵	کدام قسمت جهت وارد کردن دستورات به زبان python و mel استفاده می شود؟	الف) help line ب) status line ج) shelf area د) command line	
۵	چگونه می توان فضای کاری را فول اسکرین (تمام صفحه) کرد؟	الف) spacebar ب) shift+spacebar د) ctrl+spacebar	د) alt+spacebar
۵	برای نمایش و یا عدم نمایش قسمتهای مختلف پنجره ما یا از منوی display گزینه را انتخاب می نمایم.	الف) show ب) UI element ج) object display د) heads up display	
۵	کلید میانبر برای سیمی نشان دادن اشکال کدام گزینه است؟	الف) ۴ ب) ۵ ج) ۶ د) ۷	

۲	(۱۶) ویژگیهای کاربردی اتودسک مایا را نام ببرید؟ (۴ مورد)
۲	(۱۷) حداقل امکانات جهت نصب مایا ۲۰۱۶ را بنویسید؟
۲	(۱۸) ناحیه قفسه و خط وضعیت را تعریف کنید؟
۱	(۱۹) مسیر فعالسازی مکعب نما را بنویسید؟
.۱۵	(۲۰) با فشردن و نگهداشتن کلید space bar کدام قسمت فعال می شود؟
۱	(۲۱) در نرم افزار مایا چند نوع مدل سازی وجود دارد نام ببرید؟
موفق باشید	