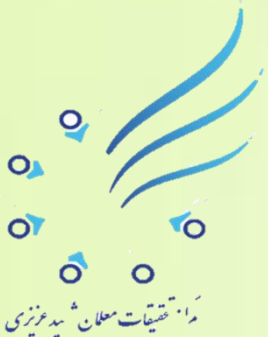


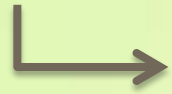
درس دوم

# کار با مارکرها

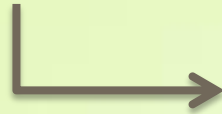
برای شروع به کار آیکون **New Slide** را انتخاب نموده تا پنجره **Insert Slides** باز شود و از آنجا اسلاید خالی یعنی **Blank** را انتخاب نموده و با کمک دکمه **Insert** اسلاید آن را ایجاد می کنیم



# Home



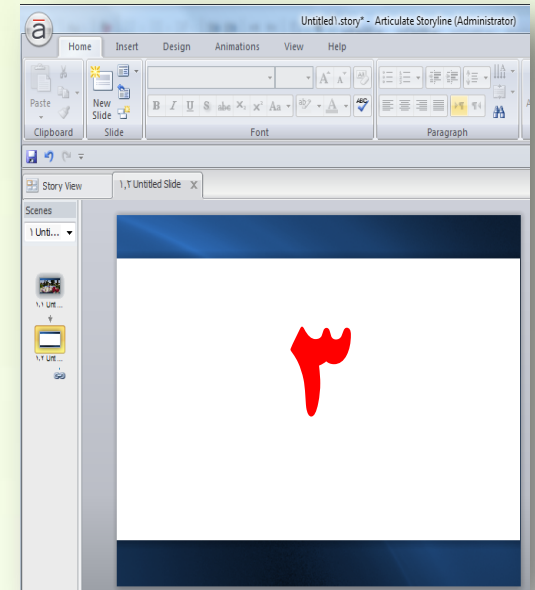
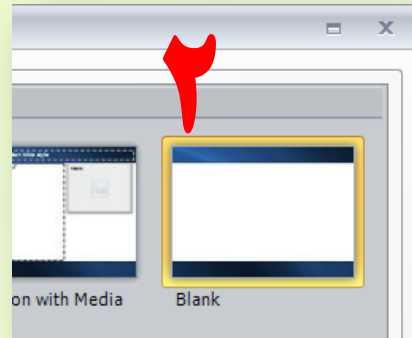
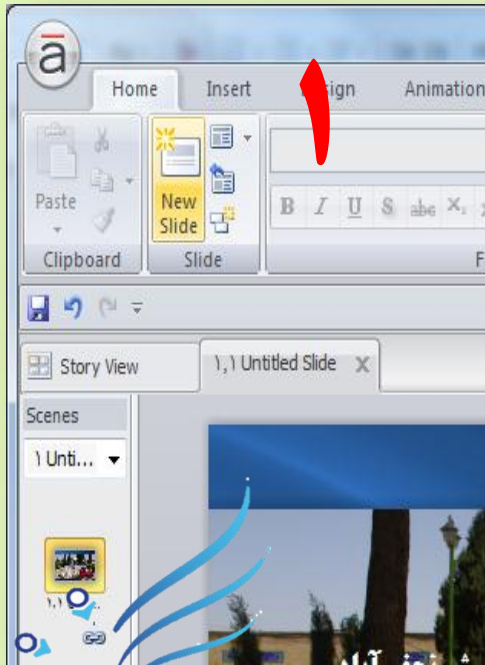
# New Slide



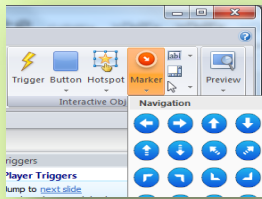
# Blank



# Insert



# کار در اسلاید ایجاد شده



حالا در این اسلاید ایجاد شده فعالیتی را انجام می دهیم بدین صورت که : با استفاده از سربرگ **Insert** و

آیکون **Picture** تصویر و یا تصاویری که قبلاً آماده نموده ایم را وارد اسلاید ایجاد شده می کنیم برای مثال نقشه استان اصفهان را وارد این اسلاید می کنیم . در اینجا می خواهیم کاری انجام دهیم که وقتی کاربر روی هر کدام از شهرهای استان ماوس را نگه می دارد اسم و مشخصات آن شهرستان برای او به نمایش در آید.

برای این منظور از سربرگ **Insert** و از بخش **Interactive Objects**

روی گزینه **Marker** کلیک می کنیم تا زیرگزینه های آن نمایان شود.

(**گزینه مارکر برای اضافه نمودن دکمه ها یا گلوله های توضیحی به کار می رود**) که در اینجا هر کدام از

آنها را که نیاز داشتیم و با پروژه ما جور بود انتخاب می کنیم و در نقشه استان و شهرستان

مورد نظر قرار می دهیم. فرض کنیم ما در پروژه مان می خواهیم توضیحاتی را به صورت اضافی به بیننده

پیرامون شهرستان نجف آباد نشان بدهیم خوب مارکر دلخواه را انتخاب نموده و روی نقشه و روی شهرستان

نجف آباد کلیک می کنیم ( مثلاً مارکر **پرچم** ) بلافاصله یک کادری باز میشود که در داخل این کادر می توانیم

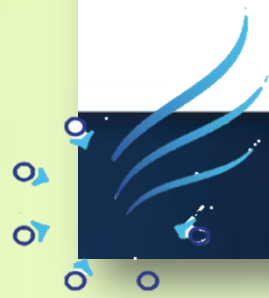
توضیحات خود را درج کنیم ( می توانیم به اینترنت مراجعه کنیم و مطالبی را پیرامون آب و هوای

شهرستان سرچ کنیم و آنها را کپی نموده و با استفاده از کلیدهای ترکیبی **Ctrl+V** و در داخل کادر

یکبار در قسمت تایتل و بار دیگر در قسمت متن پیست نماییم).

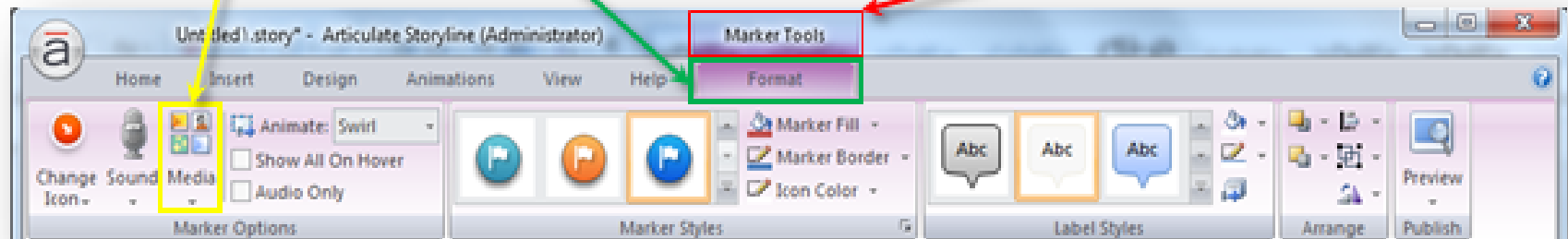
## آب و هوا

بچه آباد در بینبردی با آب و هوای نیمه‌گرمسایه و بیهیتر است. خشک قرار گرفته است. میانگین بارش بیهیتر در این ۱۲۰ میلی‌متر بوده که بیهیتر در اوج تابستان سرد از بچه بیهیتر. از بچه بیهیتر حداکثر بیهیتر درجه حرارت ۲۸ درجه و بیهیتر بیهیتر ۵/۹ درجه و بیهیتر درجه حرارت در بیهیتر برابر ۸/۱۵ درجه بیهیتر است. ارتفاع این بیهیتر از سطح دریا ۱۶۰۰ متر است.

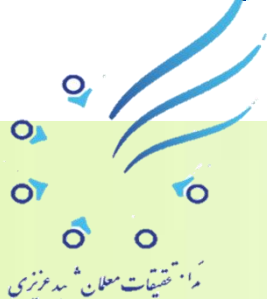


افزودن تصویر به مارکر : ( افزودن فیلم نیز از همین مسیر است )

با استفاده از دستگیره های کادر ایجاد شده می توان اندازه کادر را تغییر داد و کم و زیاد نمود. خوب می خواهیم در این کادر تصویری درج کنیم ، تصویری که مشخصه این شهرستان باشد پس می رویم داخل Marker Tools و با انتخاب گزینه Format از قسمت Media ، گزینه



Picture from Fil... را انتخاب و فایل تصویری خود را فراخوانی می کنیم تا وارد کادر شود (می توانیم با استفاده از دستگیره های تصویر ، اندازه آن را بزرگ و یا کوچک کنیم). با کلیک

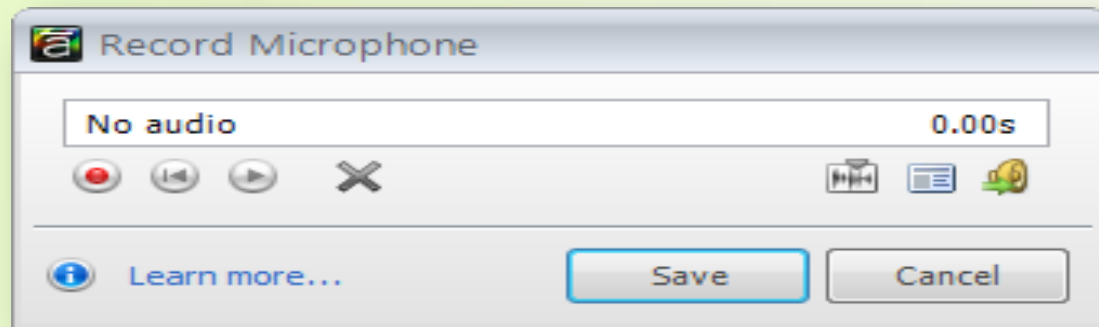






روی دکمه Preview و انتخاب دکمه Next از پایین اسلاید اول به اسلاید دوم رفته و ماوس را روی علامت پرچم قرار می دهیم توضیح مختصری برای ما به نمایش در می آید که اگر روی آن کلیک کنیم توضیح کاملتری همراه با تصویر پیرامون آب و هوای این شهرستان برای ما به نمایش در می آید.

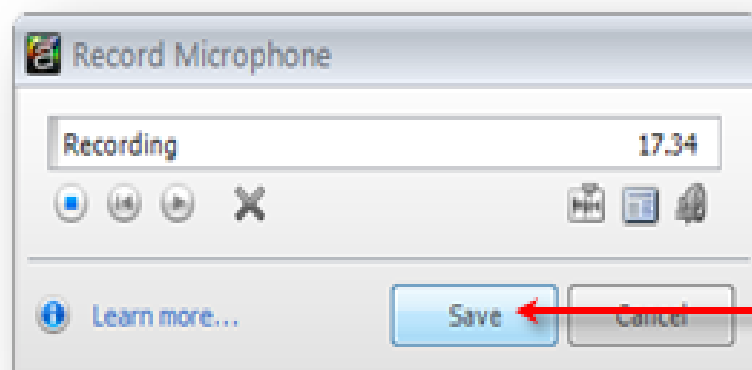
## افزودن صدا به مارکر



اگر بخواهیم توضیحی به صورت شفاهی در رابطه با آب و هوا به بیننده داده شود ( یعنی اینکه صدا را مستقیماً به برنامه اضافه کنیم و یا آهنگ در این کادر قرار دهیم ) با استفاده از سربرگ **Format** گزینه **Sound** را انتخاب نموده و از آنجا روی گزینه **Record Mic...** کلیک می کنیم پنجره زیر باز می شود که در این حالت اگر میکروفون به سیستم وصل باشد می توانیم عمل **صدا گذاری** و ضبط صدا را انجام دهیم. ( لب تاب ها دارای میکروفون سر خود می باشند )



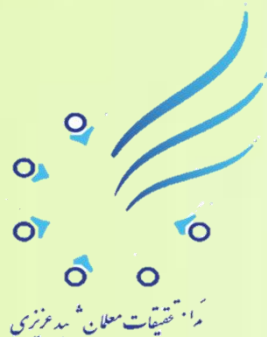


اسپیکر را روشن نموده تا صدا را داشته باشیم. خوب حالا با این دکمه  به محض کلیک نمودن عمل ضبط را آغاز می کنیم و پیرامون آب و هوای شهرستان ، از متن انتخابی خود توضیحاتی را می خوانیم تا عمل ضبط انجام شود برای اتمام عمل ضبط روی دکمه  کلیک می کنیم و بلافاصله با انتخاب گزینه **Save** صدای ضبط شده خود را وارد برنامه و مارکر می کنیم.



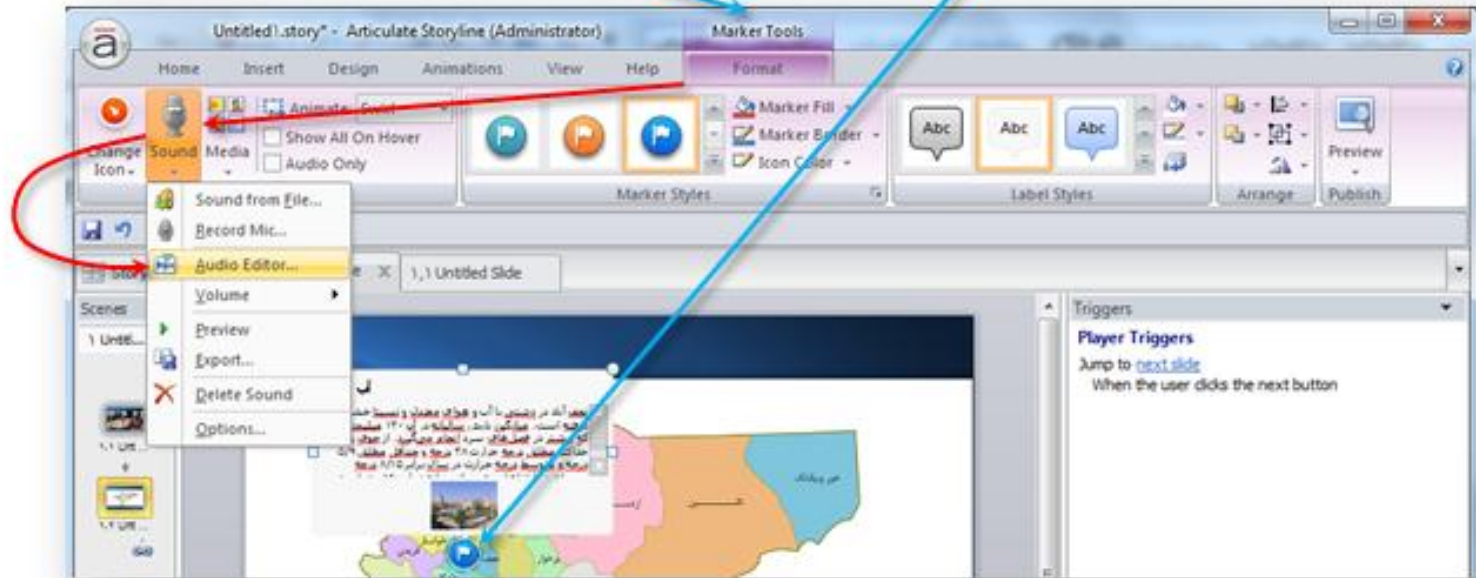
با انتخاب دکمه  به اسلاید دوم که نقشه استان را شامل می شود رفته و روی مارکر پرچم واقع در محدوده جغرافیایی شهرستان نجف آباد کلیک می کنیم می بینیم که کادر توضیحات باز شده و ما می توانیم توضیحات موجود در آن را مطالعه و تصویر را نیز مشاهده کنیم در ضمن چون برای این قسمت توضیحاتی را به صورت شفاهی ضبط نموده ایم این توضیحات نیز به صورت اتوماتیک برای ما شروع به پخش شدن می کند . خوب برای خروج از حالت Preview کافی است روی دکمه  کلیک نموده تا به پروژه اصلی خود باز گردیم و بقیه تنظیمات را انجام دهیم.

**ویرایش صدای ضبط شده :**



ویرایش صدای ضبط شده :

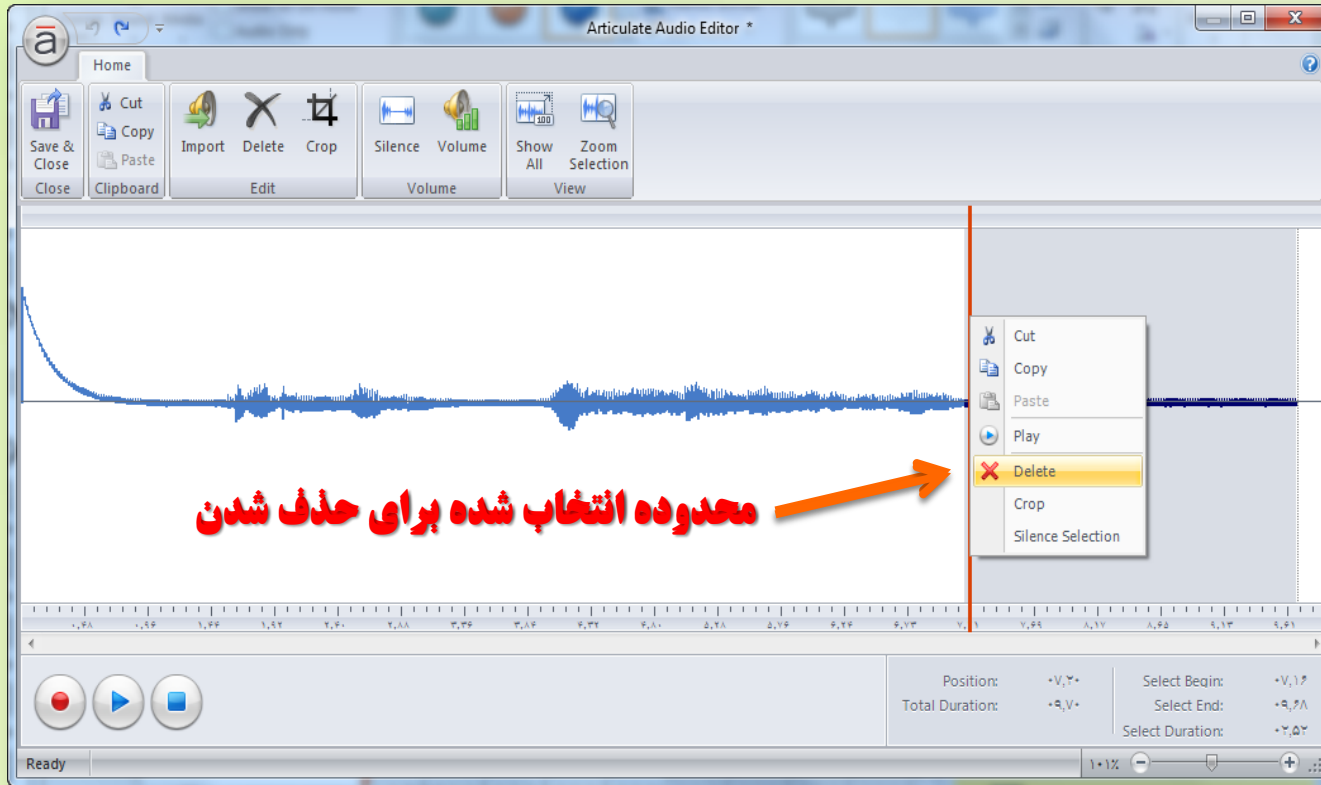
برای این کار کافی است روی **مارکر** کلیک کنیم تا **Marker Tools** فعال شود در ادامه



گزینه **Format** را انتخاب می کنیم و از آنجا روی آیکون **Sound** کلیک نموده و سومین گزینه

یعنی **Audio Editor...** را انتخاب می کنیم تا پنجره زیر نمایان شود:

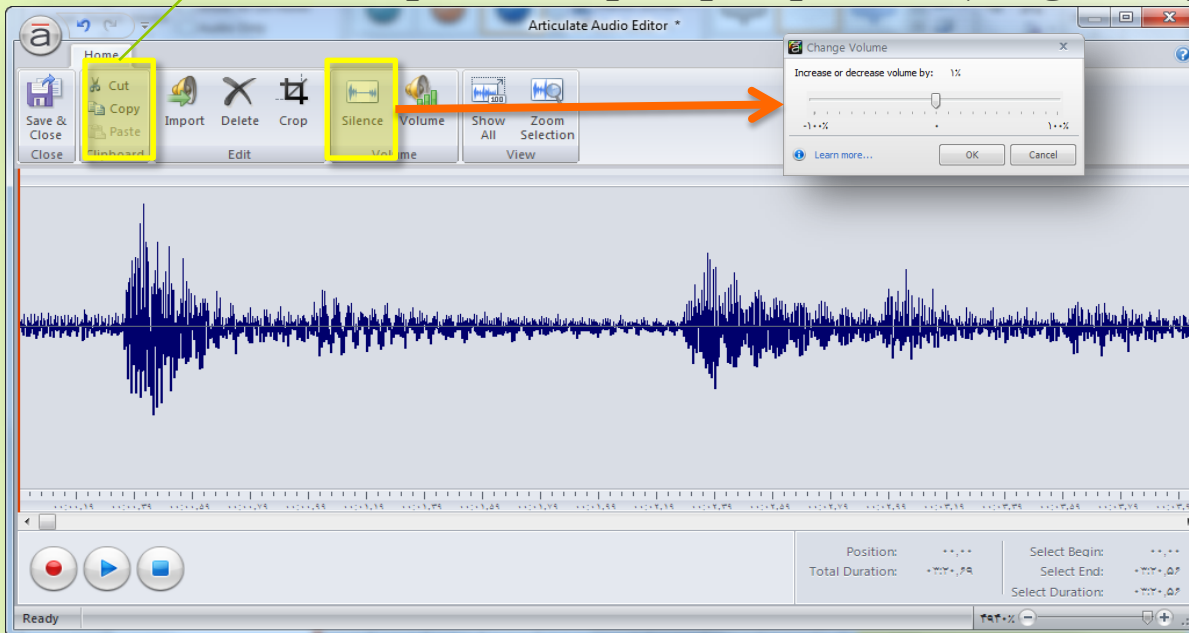




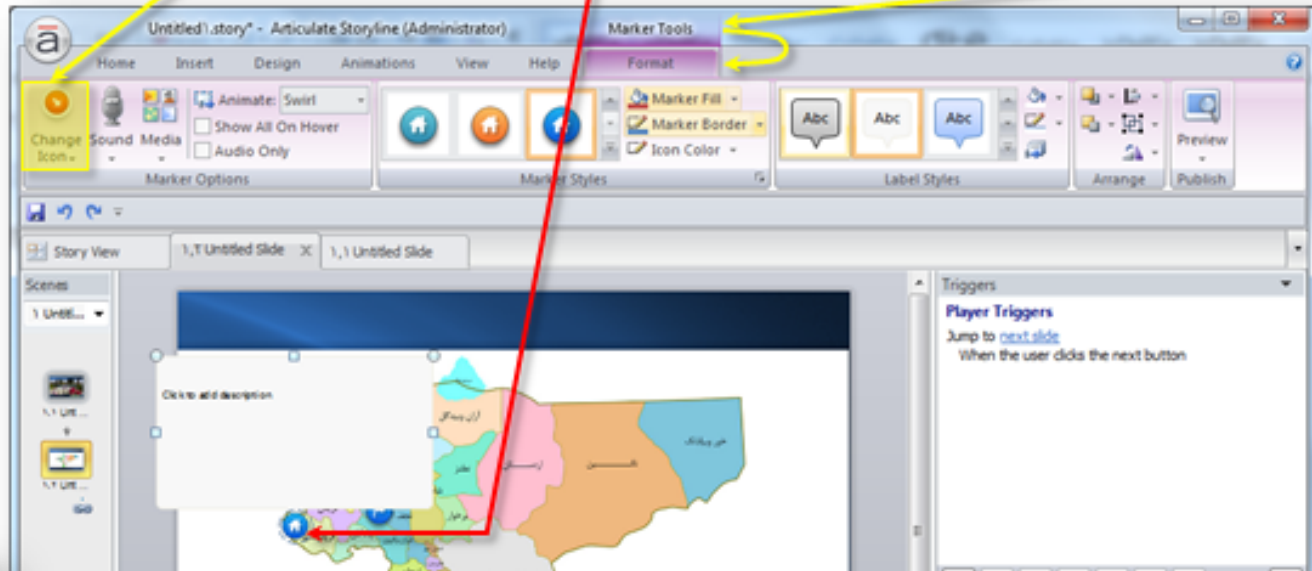
در این پنجره آن قسمت از صدای ضبط شده را که نمی خواهیم پخش شود، را از طریق کلیک و درگ نمودن انتخاب نموده و با استفاده از دکمه **Delete** صفحه کلید و یا راست کلیک نمودن روی آن و انتخاب گزینه **Delete** حذف می کنیم ( شکل بالا ).

## اضافه نمودن موسیقی به مار کر

برای این کار کافی است مانند قبل روی مار کر کلیک کنیم تا **Marker Tools** فعال شود در ادامه گزینه **Format** را انتخاب می کنیم و از آنجا روی آیکون **Sound** کلیک نموده و سومین گزینه یعنی **Audio Editor...** انتخاب می کنیم تا پنجره ویرایش صدا باز شود و چون قبلاً برای این مار کر صدای توضیحات آب و هوا را ضبط نموده ایم برای اینکه در پس زمینه توضیحاتی که داده می شود آهنگ و موسیقی ملایمی پخش شود با استفاده از گزینه **Import** موسیقی و آهنگی که با فرمت **mp3** و یا **Wave** می باشد را انتخاب و فراخوانی می نماییم. با استفاده از گزینه **Volume** می توانیم شدت صدا را با استفاده از کشویی موجود تنظیم کنیم. اگر قسمتی از آهنگ خالی است و باعث ایجاد وقفه صدا می شود مانند قبل می توانیم از طریق کلیک و درگ آن قسمت را انتخاب و حذف کنیم و در نهایت در همین پنجره با استفاده از دکمه **Save & Close** تغییرات ایجاد شده را ذخیره نموده و پنجره را می بندیم در ادامه روی دکمه **Save** برنامه نیز کلیک می کنیم تا ایت تغییرات در کل برنامه اعمال گردد.



**مثالی دیگر :** در این نقشه می خواهیم برای محدوده جغرافیایی شهرستان فریدونشهر نیز مارکری بگذاریم و مانند مارکر قبلی وضعیت آب و هوایی را بررسی کنیم. کافی است مارکر قبلی را انتخاب کنیم و با استفاده از کلیدهای ترکیبی Ctrl+D یک کپی از آن بگیریم و روی محدوده جغرافیایی شهرستان فریدونشهر قرار دهیم چون می خواهیم مارکر آن با قبلی فرق داشته باشد کافی است روی مارکر کپی شده کلیک کنیم تا در حالت **انتخاب قرار گیرد** و در این حالت از قسمت سربرگ **Marker Tools** گزینه **Format** را انتخاب نموده و این دفعه روی آیکن **Change Icon** کلیک



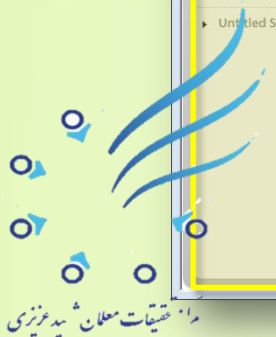
می کنیم و مارکر دلخواه خود را برای این محدوده جغرافیایی در نظر می گیریم و بقیه تنظیمات را مانند قبل انجام می دهیم.



## دادن انیمیشن به مارکر انتخابی

برای این کار کافی است مانند قبل روی مارکر مورد نظر کلیک کنیم تا **Marker Tools** فعال شود در ادامه گزینه **Format** را انتخاب می کنیم و در این قسمت می رویم سراغ **Animate** و با کلیک روی کشویی پایین رونده یکی از سه گزینه را انتخاب نموده و با استفاده از دکمه **Preview** نتیجه کار

را مشاهده می کنیم.

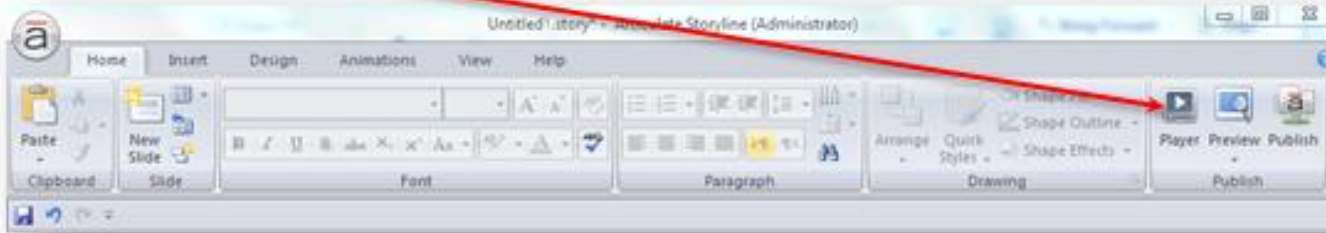




**نکته:** اگر دقت کنیم هنگام کلیک بر گزینه **Preview** منویی در سمت چپ صفحه اصلی برنامه در حال نمایش است. ما نمی خواهیم این منو به نمایش در آید چه کنیم؟

حال نمایش است. ما نمی خواهیم این منو به نمایش در آید چکار کنیم؟

برای اینکه این پنجره دیگر ظاهر نشود از سربرگ Home روی آیکون **Player** کلیک می کنیم



از پنل سمت چپ پنجره باز شده تیک های موجود را بر می داریم و نهایتاً OK نموده و با استفاده از



دکمه Preview نتیجه را مشاهده می کنیم.

