

شیوه نامه برگزاری مسابقات IT

عنوان برنامه	اهداف و ضرورت اجرا		زمان اجرا	گستره طرح	نحوه ارزیابی
مسابقات IT	ضرورت اجرا نیازمندیهای امروزی بشر در گرو فراگیری علوم جدید و به دست آوردن مهارت های رایج در کل دنیاست. علم رایانه امروزه به عنوان یکی از دانش های ضروری هر کشوری محسوب می شود برای ارتباط برقرار کردن با دانش روز و افزایش مهارت، سرعت و توانمندیهای دانش آموزان در زمینه علوم رایانه برگزاری مسابقات IT می تواند زمینه ساز پیشرفت هر چه بیشتر کشور در این عرصه باشد.			دانش آموزان در سطح مناطق و نواحی سه گانه	اجرا و ارزیابی توسط دبیران مجرب در زمینه رایانه
	اهداف کیفیت				
		+ مشتاق نمودن دانش آموزان برای شرکت در مسابقات + بسط و توسعه چنین مسابقاتی در گستره وسیع تر + توسعه و تقویت توانمندی های دانش آموزان و شناخت ظرفیت آنها در کل استان در زمینه علوم رایانه			

			<p>برگزاری مسابقات در سطح آموزشگاه برای هر سه پایه (پایه هفتم پاورپوینت و ورد، پایه هشتم نرم افزار movie maker، پایه نهم نرم افزار بریس کد) در نظر داشتن عناصری مانند سرعت ، دقت و ظرافت در انجام دستورات طرح شده معرفی نفرات برتر به ناحیه یا منطقه اجرای مسابقات با کیفیت بالا در سطح منطقه تشویق دانش آموزان برنده در هر مرحله</p>	کمی		
--	--	--	--	-----	--	--