

# درس هفتم بردار و ماتریس

تعريف ۱۰۴ . به هر شیء که جهت و اندازه داشته باشد بردار گویند. بردار را معمولاً با حرف  $\vec{v}$  و  $n$  تایی مرتب مانند  $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  نشان می‌دهند. اندازهی بردار  $\vec{v}$  را با نماد  $|\vec{v}|$  نشان می‌دهند که برابر است با

$$|\vec{v}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + \dots + x_n^2}$$

مثال ۱۰۵ . اندازهی بردار  $(2, 3, 4) = \vec{v}$  را محاسبه کنید.

$$\text{حل: } |\vec{v}| = \sqrt{2^2 + 3^2 + 4^2} = \sqrt{4 + 9 + 16} = \sqrt{29}$$

تعريف ۱۰۶ . ضرب نقطه‌ای دو بردار  $(a_1, b_1, c_1)$  و  $(a_2, b_2, c_2) = \vec{u}$  را که با علامت  $\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1a_2 + b_1b_2 + c_1c_2$  نمایش می‌دهند به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = a_1a_2 + b_1b_2 + c_1c_2$$

مثال ۱۰۷ . اگر  $\vec{v} = (1, 2, 3)$  و  $\vec{u} = (4, 5, 6)$  آنگاه  $\vec{v} \cdot \vec{u}$  و  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  را محاسبه کنید.

حل:

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 = 4 + 10 + 18 = 32$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4 \times 1 + 5 \times 2 + 6 \times 3 = 4 + 10 + 18 = 32$$

همان‌طور که در مثال بالا می‌بینید همیشه داریم  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$  همچنین اگر  $\theta$  زاویه‌ی بین دو بردار  $\vec{u}$  و  $\vec{v}$  باشد داریم  $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}||\vec{v}| \cos \theta$ .

مثال ۱۰۸ . زاویه‌ی بین دو بردار  $(1, 2, 3) = \vec{v}$  و  $(4, 5, 6) = \vec{u}$  را به دست آوردید.

$$\left. \begin{aligned} |\vec{v}| &= \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14} \\ |\vec{u}| &= \sqrt{4^2 + 5^2 + 6^2} = \sqrt{77} \\ \vec{v} \cdot \vec{u} &= 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 = 32 \end{aligned} \right\} \Rightarrow 32 = \sqrt{14} \times \sqrt{77} \cos \theta \Rightarrow \cos \theta = \frac{32}{\sqrt{1078}} = \frac{16}{539}$$

حل: عدد بالا با ماشین حساب،  $12/9331$  درجه می‌شود.

مثال ۱۰۹ . مقدار  $a$  را طوری به دست آورید که دو بردار  $(1, a, 3) = \vec{v}$  و  $(4, 5, 6) = \vec{u}$  بر هم عمود باشند.

حل: چون زاویه‌ی  $\theta$  برابر  $90^\circ$  درجه است پس  $\cos \theta = 0$  و می‌نویسیم

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = |\vec{v}||\vec{u}| \cos \theta \Rightarrow 1 \times 4 + 5a + 6 \times 3 = |\vec{v}||\vec{u}| \times 0 \Rightarrow 22 + 5a = 0 \Rightarrow a = -\frac{22}{5}$$

**تعريف ۱۱۰.** به هر تابع مانند  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$  یک تابع برداری گویند. طول تابع برداری  $f(t)$  در بازه  $[a, b]$  برابر  $\int_a^b |f'(t)| dt$  است.

**مثال ۱۱۱.** طول تابع برداری  $f(t) = (t, \sin t, \cos t)$  را در بازه  $[2, 5]$  بیابید.

حل

$$\begin{aligned} f'(t) = (1, \cos t, -\sin t) &\Rightarrow |f'(t)| = \sqrt{1^2 + \cos^2 t + \sin^2 t} = \sqrt{1+1} = \sqrt{2} \\ &\Rightarrow \int_a^b |f'(t)| dt = \int_2^5 \sqrt{2} dt = \sqrt{2}(5-2) = 3\sqrt{2} \end{aligned}$$

یادآوری می‌کنیم همیشه  $\cos^2 t + \sin^2 t = 1$

**تعريف ۱۱۲.** به هر جدول از اعداد ماتریس گویند. ماتریس را با نماد  $M_{n \times m}$  نمایش می‌دهیم که در آن  $n$  تعداد سطرها و  $m$  تعداد ستون‌های ماتریس است. برای جمع و تفریق دو ماتریس باید تعداد سطرها و ستون‌های دو ماتریس برابر باشند. در این صورت مولفه‌های نظیر به نظری را با هم جمع و تفریق می‌کنیم. وقتی تعداد سطرها و ستون‌های دو ماتریس برابر نباشند جمع و تفریق دو ماتریس تعریف نشده است.

**مثال ۱۱۳.** اگر  $B = \begin{bmatrix} 7 & 8 & 9 \\ 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}$  و  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$  باشد آنگاه ماتریس‌های  $B + A$ ،  $A + B$ ،  $A - B$  و  $5A$  را بنویسید.

حل:

$$\begin{aligned} A + B &= \begin{bmatrix} 1+7 & 2+8 & 3+9 \\ 4+10 & 5+11 & 6+12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & 10 & 12 \\ 14 & 16 & 18 \end{bmatrix} \\ A - B &= \begin{bmatrix} 1-7 & 2-8 & 3-9 \\ 4-10 & 5-11 & 6-12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 & -6 & -6 \\ -6 & -6 & -6 \end{bmatrix} \\ 5A &= \begin{bmatrix} 5 \times 1 & 5 \times 2 & 5 \times 3 \\ 5 \times 4 & 5 \times 5 & 5 \times 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 10 & 15 \\ 20 & 25 & 30 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

**ضرب دو ماتریس:** برای ضرب دو ماتریس باید تعداد ستون‌های ماتریس سمت چپ با تعداد سطرهای ماتریس سمت راست برابر باشد. یعنی  $A_{n \times k} \times B_{k \times m} = C_{n \times m}$  برای به دست آوردن حاصل ضرب دو ماتریس باید ابتدا سطرهای ماتریس سمت چپ را برابر بردارهای  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$  و ستون‌های ماتریس سمت راست را برابر بردارهای  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$  در نظر بگیریم. سطر  $j$ ام و ستون  $i$ ام ماتریس حاصل ضرب برابر  $\vec{v}_j \cdot \vec{u}_i$  است. یعنی حاصل ضرب نقطه‌ای دو بردار  $\vec{v}_j$  و  $\vec{u}_i$  را محاسبه می‌کنیم.

**مثال ۱۱۴.** اگر  $B = \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 10 & 11 \\ -2 & -5 \end{bmatrix}$  آنگاه ماتریس  $A \times B$  را بنویسید.

حل چون  $A_{2 \times 3}$  و  $B_{3 \times 2}$  ضرب امکان‌پذیر است و حاصل ضرب یک ماتریس  $2 \times 2$  می‌شود.

$$\vec{u}_2 = (8, 11, -5) \quad \vec{u}_1 = (7, 10, -2) \quad \vec{v}_2 = (4, 5, 6) \quad \vec{v}_1 = (1, 2, 3)$$

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{u}_2 = 7 + 22 - 15 = 15$$

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{u}_1 = 7 + 20 - 6 = 21$$

$$\vec{v}_2 \cdot \vec{u}_2 = 32 + 55 - 30 = 57$$

$$\vec{v}_2 \cdot \vec{u}_1 = 28 + 50 - 12 = 68$$

$$A \times B = \begin{bmatrix} 21 & 15 \\ 68 & 57 \end{bmatrix}$$

**دترمینان یک ماتریس:** دترمینان ماتریس  $A$  با نماد  $|A|$  نشان داده می‌شود. دترمینان فقط برای ماتریس‌های مربعی یعنی ماتریس‌هایی که تعداد سطرها و ستون‌هایشان برابر هستند تعریف می‌شود.

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \times a_{22} - a_{21} \times a_{12}$$

برای ماتریس  $2 \times 2$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

برای ماتریس  $3 \times 3$

و همین طور برای ماتریس  $4 \times 4$  و مرتبه‌ی بالاتر

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{44} \end{vmatrix} - a_{14} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{vmatrix}$$

مثال ۱۱۵. دترمینان ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$  را حساب کنید.

حل:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \times 4 - 2 \times 3 = 4 - 6 = -2$$

مثال ۱۱۶. دترمینان ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$  را حساب کنید.

حل:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} = 1 \times (5 \times 9 - 6 \times 8) - 2 \times (4 \times 9 - 6 \times 7) + 3 \times (4 \times 8 - 7 \times 5) = 0$$

## چند کاربرد از دترمینان ماتریس

(۱) حل دستگاه  $n$  معادله  $n$  مجهول:

مثال ۱۱۷. دستگاه ۲ معادله ۲ مجهول را حل کنید.

$$\begin{cases} 3x + 4y = 5 \\ 6x + 7y = 8 \end{cases}$$

حل: در تمامی این دستگاهها مخرج دترمینال ضرایب یعنی  $3 \times 7 - 6 \times 4 = 21 - 24 = -3$  می‌شود.

برای به دست آوردن  $x$  و  $y$  به ترتیب به جای ضرایب  $x$  و  $y$  طرف راست دستگاه را قرار می‌دهیم و عدد به دست آمده را بر مخرج تقسیم می‌کنیم یعنی

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 4 \\ 8 & 7 \end{vmatrix}}{-3} = \frac{35 - 32}{-3} = \frac{3}{-3} = -1$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 6 & 8 \end{vmatrix}}{-3} = \frac{24 - 30}{-3} = \frac{-6}{-3} = 2$$

مثال ۱۱۸. دستگاه ۳ معادله ۳ مجهول را حل کنید.

$$\begin{cases} 3x + 4y + 9z = 5 \\ 6x + 7y + 2z = 8 \\ 11x + 10y + z = 0 \end{cases}$$

$$\text{مخرج} = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 9 \\ 6 & 7 & 2 \\ 11 & 10 & 1 \end{vmatrix} = -128$$

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 4 & 9 \\ 8 & 7 & 2 \\ 0 & 10 & 1 \end{vmatrix}}{-128} = \frac{623}{-128} \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 5 & 9 \\ 6 & 8 & 2 \\ 11 & 0 & 1 \end{vmatrix}}{-128} = \frac{688}{-128} = -\frac{43}{8}$$

بر دانشجو لازم است که مقدار  $\frac{27}{-128} = z$  را خودش محاسبه کند.

(۲) ضرب خارجی دو بردار: ضرب خارجی یا برداری دو بردار  $\vec{u} = (a_1, b_1, c_1)$  و  $\vec{v} = (a_2, b_2, c_2)$  را که با علامت  $\vec{u} \times \vec{v}$  نمایش می‌دهند به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$\vec{v} \times \vec{u} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

که در آن  $i, j, k$  بردارهای یکه محورهای  $x, y$  و  $z$  هستند یعنی  $i = (1, 0, 0), j = (0, 1, 0)$  و  $k = (0, 0, 1)$

حاصل ضرب برداری یک بردار می‌شود که بر دو بردار اولیه عمود است. برخلاف ضرب نقطه‌ای، ضرب برداری خاصیت جابجایی ندارد و هنگام جابجایی

$$\vec{v} \times \vec{u} = |\vec{v}| |\vec{u}| \sin \theta$$

مثال ۱۱۹. اگر  $\vec{v} = (1, 2, 3)$  و  $\vec{u} = (4, 5, 6)$  آن‌گاه  $\vec{v} \times \vec{u}$  و  $\vec{u} \times \vec{v}$  را محاسبه کنید.

حل:

$$\vec{v} \times \vec{u} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = (12 - 15, 12 - 6, 5 - 8) = (-3, 6, -3)$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = (15 - 12, 6 - 12, 8 - 5) = (3, -6, 3)$$

همان‌طور که انتظار داشتیم بردارهای  $\vec{v} \times \vec{u}$  و  $\vec{u} \times \vec{v}$  قرینه یکدیگرند. دقت کنید که این دو بردار بر بردارهای  $\vec{u}$  و  $\vec{v}$  عمودند یعنی داریم:

$$\vec{v} \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = (1, 2, 3) \cdot (3, -6, 3) = 3 - 12 + 9 = 0$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = (4, 5, 6) \cdot (3, -6, 3) = 12 - 30 + 18 = 0$$

دقت بفرمایید که اگر این حاصل ضرب‌ها صفر نشد معنای آن این است که در محاسبه اشتباه شده است.

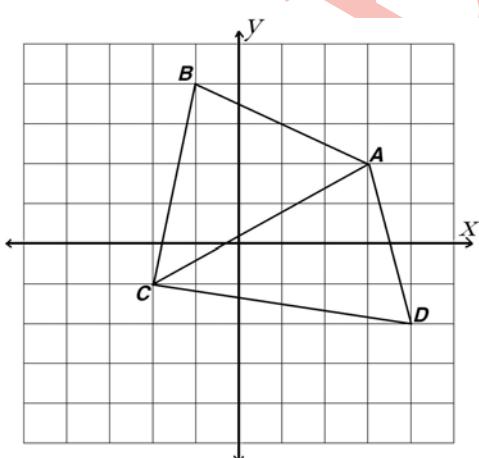
۳) محاسبه مساحت چند ضلعی‌ها در درس قبل دیدیم که یکی از روش‌های محاسبه‌ی مساحت انتگرال است به کمک دترمینان ماتریس نیز می‌توان مساحت را محاسبه کرد.

مثال ۱۲۰. مساحت مثلثی را بباید که رئوس آن سه نقطه‌ی  $(2, 1)$ ،  $(3, 4)$  و  $(-5, -6)$  باشد.

حل: قرار می‌دهیم  $\vec{u} = A - C = (1, 2) - (-5, -6) = (6, 8)$  و  $\vec{v} = A - B = (1, 2) - (3, 4) = (-2, -2)$  و داریم :

$$\text{مساحت} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} 6 & 8 \\ -2 & -2 \end{vmatrix} = \frac{-12 - (-16)}{2} = \frac{4}{2} = 2$$

در دترمینان بالا سطراها مولفه‌های بردارهای  $\vec{u}$  و  $\vec{v}$  هستند اگر سطراها جابجا شوند مقدار دترمینان عددی منفی می‌شود در نتیجه همیشه باید پس از به دست آوردن مساحت، قدرمطلق آن را در نظر بگیریم.



مثال ۱۲۱. مساحت چهارضلعی را بباید که رئوس آن سه نقطه‌ی  $(3, 2)$ ،  $(4, -2)$ ،  $C = (-2, -1)$ ،  $B = (-1, 4)$  باشد.

حل: مطابق شکل می‌توانیم چهارضلعی را با رسم یک قطر به دو مثلث تبدیل کنیم. قدرمطلق مساحت مثلث‌ها را به دست می‌آوریم و باهم جمع می‌کنیم.

$$\vec{v} = A - B = (3, 2) - (-1, 4) = (4, -2)$$

$$\vec{u} = A - C = (3, 2) - (-2, -1) = (5, 3)$$

$$\vec{w} = A - D = (3, 2) - (4, -2) = (-1, 4)$$

$$s_1 = \frac{\begin{vmatrix} 4 & -2 \\ 5 & 3 \end{vmatrix}}{2} = \frac{12 - (-10)}{2} = \frac{22}{2} = 11$$

$$s_2 = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 3 \\ -1 & 4 \end{vmatrix}}{2} = \frac{20 + 3}{2} = \frac{23}{2} = 11.5$$

$$s = |s_1| + |s_2| = |11| + |11.5| = 22.5$$

### تمرینات

۱. اگر  $\theta$  زاویه‌ی بین دو بردار  $(5, 2, 6)$  و  $(8, -1, 2)$  باشد آنگاه  $\cos \theta$  را بیابید.

۲. مقدار  $a$  را طوری بیابید که دو بردار  $(5, 2, 6)$  و  $(a, -1, 2)$  بر هم عمود باشند.

۳. بردار  $\vec{w}$  را طوری بیابید که بر دو بردار  $(5, 2, 3)$  و  $(6, -1, 2)$  عمود باشد.

۴. آنگاه ماتریس‌های  $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \\ -1 & 6 \\ 7 & -2 \end{bmatrix}$  و  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 5 & 6 & -3 & 1 \end{bmatrix}$  را بیابید.

۵. دستگاه ۳ معادله ۳ مجهول را حل کنید.

$$\begin{cases} -3x + 4y - z = 6 \\ x + 7y + 3z = 1 \\ 5x + 9y - 4z = 2 \end{cases}$$

۶. مساحت چهارضلعی را بیابید که رئوس آن سه نقطه‌ی  $(-3, 2)$ ،  $(-4, 4)$ ،  $A = (-2, -1)$ ،  $C = (2, -2)$  باشد.

۷. طول تابع برداری  $f(t) = (3t, 4t + t^2, 1 - t^2)$  را در بازه‌ی  $[2, 5]$  بیابید.