

الف- در سوالات چهار گزینه ای زیر پاسخ صحیح را انتخاب نمایید. (هر سوال ۱ نمره)

- (۱) اجرای برنامه در محیط ویژوال استودیو (VS) با کدام گزینه امکان پذیر نیست؟
 الف- کلید f5 ب- کلید ctrl+f5 ج- دکمه start از نوار ابزار د- کلید ctrl+space
- (۲) کدام گزینه در مورد عدد تراز در الگوی جایگذاری صحیح نیست؟
 الف- تعداد فضای اختصاص داده شده به متغیر ب- نحوه‌ی نمایش محتوای متغیر
 ج- چپ چین کردن محتوای متغیر د- راست چین کردن محتوای متغیر
- (۳) کاربرد دنباله معنی دار \b چیست؟
 الف- ایجاد فاصله افقی زیاد (tab) ب- حذف یک کاراکتر (backspace)
 ج- ایجاد یک خط خالی (new line) د- ایجاد یک بوق هشدار
- (۴) در قطعه کد روبرو، دستور Console.WriteLine("****"); چند بار اجرا می‌شود؟
 الف- ۰ ب- ۴ ج- ۸ د- ۱۶

```
for (int i=1; i<=4; i++)
{
    for (int j=4; j>=1; j--)
        Console.WriteLine("****");
    Console.WriteLine();
}
```

ب- درستی یا نادرستی هر عبارت را تعیین کنید. (هر سوال ۱ نمره)

- (۵) متد ReadLine() برای تبدیل رشته به عدد استفاده می‌شود.
 (۶) مقدار یک ثابت را نمی‌توان در طول برنامه تغییر داد.
 (۷) زبان C# روی حروف کوچک و بزرگ حساس است.
 (۸) برای بررسی حالت‌های مختلف یک عبارت و اجرای دستورات بر اساس آن از دستور switch استفاده می‌شود.

ج- جاهای خالی را با عبارات داده شده پر کنید (یک کلمه اضافی است) (هر سوال ۱ نمره)

(CSC, const, IntelliSense, IDE, #develop)

- (۹) برای تعریف ثابت از کلمه کلیدی استفاده می‌شود.
 (۱۰) مترجم C# نام دارد.
 (۱۱) در هنگام تایپ دستورات، با نوشتن چند حرف از نام دستور، منو یا لیستی ظاهر می‌شود که نام دارد.
 (۱۲) برای نوشتن برنامه‌های C# می‌توان از محیط برنامه‌نویسی رایگان و متن باز استفاده کرد.

د- به سوالات زیر پاسخ دهید

(۱۳) کاربرد متد TryParse() چیست؟ (۱/۵ نمره)

(۱۴) دستور if مقابل را با استفاده از عملگر سه تایی علامت سوال (?) بنویسید. (۱/۵ نمره)

```
if(a < b)
    min=a;
else
    min=b;
```

(۱۵) قطعه برنامه زیر را trace کنید و در ماتریس زیر جایگذاری کنید. (۲ نمره)

```
for (int i=1; i<=4; i++)
{
    for (int j=4; j>=1; j--)
        Console.WriteLine((i == j) ? 0 : 1);
    Console.WriteLine();
}
```

.....
.....
.....
.....

- (۱۶) برنامه ای بنویسید که تعدادی عدد (نامحدود) از کاربر دریافت کند و فرد بودن اعداد را تشخیص دهد. برای پایان دادن به ورود اعداد از عدد ۱- استفاده کنید. (۳ نمره)
 راهنمایی: اگر باقیمانده عدد بر ۲ برابر صفر باشد عدد زوج است.