

ردیف	سوالات تشریحی	بارم
۱	الگوریتم چیست؟	۱.۲۵
۲	زبان برنامه نویسی را تعریف کنید.	۰.۷۵
۳	متد Show توضیح دهید.	۰.۵
۴	مورد استفاده کادر ورود داده (InputBox) چیست؟	۰.۵
۵	روش های فراخوانی رویه ها را نام ببرید.	۰.۵

سوالات جا افتاده- پاسخ کوتاه

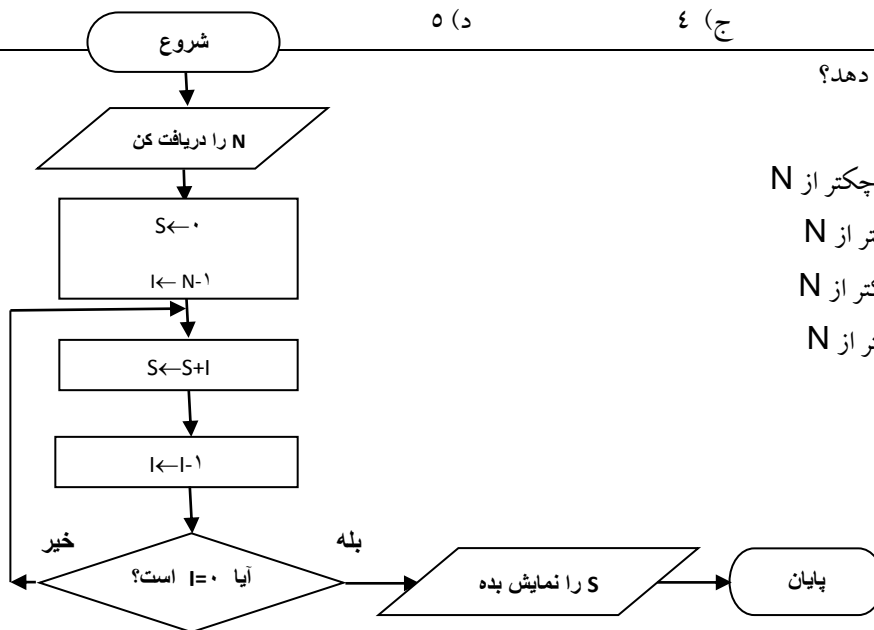
۶	الگوریتم زیر را کامل کنید. (این الگوریتم تمام اعداد ۳ رقمی زوج را چاپ می کند). ۱- شروع ۲- ..... ۳- $N \leftarrow N+2$ ۴- N را چاپ کن. ۵- اگر $N < 998$ بود به مرحله ۳ برو. ۶- پایان	۰.۵
۷	برای تعریف یک متغیر از دستور ..... استفاده می شود.	۰.۵
۸	از کنترل Frame برای ..... استفاده می شود.	۰.۵
۹	با استفاده از این تابع می توان یک فایل گرافیکی یا تصویر را در کنترل Image یا کنترل Picture نمایش داد؟.....	۰.۵
۱۰	برای فراخوانی رویه های فرعی از دستور ..... استفاده می شود.	۰.۵
۱۱	به وسیله کدام تابع می توان تعداد کاراکترهای یک رشته را فهمید؟.....	۰.۵

سوالات تستی

۱۲	در کدام مرحله از مراحل حل یک مساله ارتباط بین داده ها و مجهول ها مشخص می شود الف) شناخت مساله      ب) تجزیه مساله      ج) طراحی راه حل      د) تحلیل مساله	۰.۵
----	---	-----

۱۳	حاصل عبارت روبرو چیست؟ الف) ۲      ب) ۳      ج) ۴      د) ۵	۰.۵
----	--	-----

۱۴	فلوچارت رو به رو چه عملی انجام می دهد؟ الف) محاسبه حاصل ضرب اعداد کوچکتر از N ب) محاسبه حاصل جمع اعداد کوچکتر از N ج) محاسبه حاصل تقسیم اعداد کوچکتر از N د) محاسبه حاصل تفریق اعداد کوچکتر از N	۰.۵
----	--	-----



۰.۵	کدام گزینه شکل مناسب برای عمل انتساب را نمایش می دهد؟ الف) $Z=X+Y$ (ب) $X+Y=Z$ (ج) $Z \leftarrow X+Y$ (د) $X+Y \rightarrow Z$	۱۵
۰.۵	حاصل عبارت "computer۲۰۰۴ like " c o?p?*# # # # چیست؟ الف) true (ب) false (ج) عبارت اشتباه است. (د) در هنگام اجرا پیام خطا نمایش داده می شود.	۱۶
۰.۵	حلقه روبرو چند بار تکرار می شود؟ For i = ۷ to -۲ step -۳ : Next i الف) ۳ بار (ب) ۴ بار (ج) ۶ بار (د) ۲ بار	۱۷
۰.۵	در صورتی که مقدار متغیر intx برابر ۲ باشد، خروجی دستورات زیر چیست؟ Select Case intx Case Is > ۱۰ : Print intx * ۱۰ Case Is <= ۴ : Print intx * ۴ Case Is = ۷ : Print intx * ۲ End Select الف) ۲۰ (ب) ۲ (ج) ۸ (د) ۴	۱۸
۰.۵	نوع مقدار بازگشتی در رویه تابعی زیر چیست؟ Private Function Subchange ( ByRef m As String, ByRef n As String) as Boolean الف) منطقی (ب) عدد صحیح (ج) رشته (د) عدد اعشاری	۱۹
۰.۵	استفاده از کدام گزینه برای تعریف یک رویه فرعی مناسب است؟ الف) Sub...End Sub (ب) Function...End Function (ج) Private (د) Public	۲۰
۰.۵	کدام رویداد هنگامی که یک فرم، فوکس خود را از دست می دهد، اجرا می شود؟ الف) activate (ب) deactivate (ج) load (د) unload	۲۱
۰.۵	کدام تابع امکان جستجوی یک رشته را در رشته دیگر فراهم می کند؟ الف) Len (ب) Space (ج) Replace (د) InStr	۲۲
۰.۵	حاصل عبارت mid ("computer", ۴, ۳) چیست؟ الف) omput (ب) uter (ج) puter (د) put	۲۳
۰.۵	حاصل اجرای دستور left ("computer", ۳) چیست؟ الف) "com" (ب) "ter" (ج) "puter" (د) ""	۲۴
۰.۵	کدام آرگومان در رویداد KeyUp کداسکی کلید فشرده شده را مشخص می کند؟ الف) KeyCode (ب) Key (ج) Shift (د) Keys	۲۵
۰.۵	در صورتی که خاصیت key preview روی مقدار true تنظیم شود..... الف) رویدادهای صفحه کلید فرم زودتر از کنترل ها اجرا می شوند. (ب) رویدادهای صفحه کلید کنترل زودتر از فرم اجرا می شوند. ج) فقط رویدادهای صفحه کلید کنترل ها اجرا می شود. (د) فقط رویدادهای صفحه کلید فرم اجرا شود.	۲۶
۰.۵	کدام آرگومان در رویداد drag & drop، کنترل جا به جا شدن را مشخص می کند؟ الف) control (ب) source (ج) shift (د) Ctrl	۲۷
۰.۵	برای نمایش یک منوی موضوعی از کدام دستور استفاده می شود؟ الف) Menu (ب) PopupMenu (ج) Popup (د) Menu Popup	۲۸
۱۵	جمع نمرات	صفحه ی ۲

ریز بارم سوالات برنامه نویسی مقدماتی -- شاخه ی کاروانش

بارم	سوالات تشریحی	ردیف
۱.۲۵	الگوریتم مجموعه ای از دستورالعمل هاست که به صورت مرحله به مرحله اجرا می شوند و هدف مشخصی را دنبال می کنند و دارای شروع و خاتمه می باشند.	۱
۰.۷۵	به مجموعه ای از قواعد و دستورالعمل ها زبان برنامه نویسی می گویند.	۲
۰.۵	با متد Show می توان یک فرم را در حافظه بارگذاری کرده و نمایش داد.	۳
۰.۵	از کادر ورود داده برای دریافت داده ها از کاربر استفاده می شود.	۴
۰.۵	۱- روش فراخوانی با مقدار ۲- روش فراخوانی با مرجع	۵
<b>سوالات جا افتاده - پاسخ کوتاه</b>		
۰.۵	N=۹۸	۶
۰.۵	Dim	۷
۰.۵	دسته بندی کنترل ها	۸
۰.۵	تابع Load Picture	۹
۰.۵	Call ( نام رویه فرعی )	۱۰
۰.۵	تابع Len	۱۱
<b>سوالات تستی</b>		
۰.۵	الف) شناخت مساله	۱۲
۰.۵	الف) ۲	۱۳
۰.۵	ب) محاسبه حاصل جمع اعداد کوچکتر از N	۱۴
۰.۵	ج) $Z \leftarrow X+Y$	۱۵
۰.۵	الف) true	۱۶
۰.۵	ب) ۴ بار	۱۷
۰.۵	ج) ۸	۱۸
۰.۵	الف) منطقی	۱۹
۰.۵	الف) Sub...End Sub	۲۰
۰.۵	ب) deactivate	۲۱
۰.۵	د) InStr	۲۲
۰.۵	د) put	۲۳
۰.۵	الف) "com"	۲۴
۰.۵	الف) KeyCode	۲۵
۰.۵	الف) رویداد های صفحه کلید فرم زودتر از کنترل ها اجرا می شوند.	۲۶
۰.۵	ب) source	۲۷
۰.۵	ب) PopupMenu	۲۸
۱۵	جمع بارم	