|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **در Flash محلی که ابزار های ترسیمی در آن قرار دارد چه نامیده می شود؟**  **الف)Tool Box ب)Stage**  **ج)Library د)Panel** | **1** | **الف** |
| **2** | **در Flash محلی که کار هنری خود را در آن می کشید چه نامیده می شود؟**  **الف)Tool Box ب)Stage**  **ج)Library د)Panel** | **1** | **ب** |
| **3** | **کدام یک از نواحی زیر برای سازماندهی و کنترل فیلم در زمان نمایش مناسب است و هر فریم را می توانیم در این محیط سامان دهی کنیم؟**  **الف) Panel ب)Layers**  **ج) Time Line د) Library** | **1** | **ج** |
| **4** | **در نرم افزار فلش به ناحیه ای که در ان ترسیم انجام میشود........گفته می شود.**  **الف-stage ب-info**  **ج-scene د-web** | **1** | **الف** |
| **5** | **نام محدوده ای است که عناصرگرافیکی برای دیده شدن در نمایش نهایی ,باید روی ان قرار بگیرند؟**  **الف)محیط کاری (work area ) ب)صفحه(stage)**  **ج)خط زمان(timeline) د)بنجره(panel)** | **1** | **ب** |
| **6** | **حداقل حافظه Ram مناسب برای اجرای نرم افزارCS4.0 Flash چه میزان می باشد؟**  **الف)1GB ب)2 GB**  **ج)512 MB د) 256 MB** | **1** | **الف** |
| **7** | **با کدام یک از کلید های زیر میتوان پانل ها را مخفی کرده یا نمایش داد؟**  **الف) F5 ب) F4**  **ج) F3 د) F2** | **1** | **ب** |
| **8** | **در Flash محلی که دارای اطلاعاتی در مورد عناصر انتخابی و گزینه هایی برای تنظیم آنها دارد چه نامیده می شود؟**  **الف) Tool Box ب) Stage**  **ج)Library د)Panel** | **1** | **د** |
| **9** | **در قسمت نوار وضعیت Time Line کدام یک از موارد زیر نمی باشد؟**  **الف)زمان سپری شده از فیلم ب)شماره فریم جاری**  **ج)تعداد فریم ها د)سرعت اجرای فایل** | **2** | **ج** |
| **10** | **با کدام یک از ابزار های زیر می توان اشکال ترسیمی را تغییر اندازه داد؟**  **الف) Stage ب)Fill Object**  **ج)Edit Gradian د) Free Transform** | **2** | **د** |
| **11** | **با کدام ابزار زیر می توان محتویات توپر یا Fill یک عنصر را با رنگ پر کرد؟**  **الف) Pencil ب) Brush**  **ج)Paint Bucket د) Pen** | **2** | **ج** |
| **12** | **از کدام گزینه برای تنظیم واحد اندازه گیری صفحه استفاده می کنیم؟**  **الف)Insert/Document ب)File/New**  **ج)Modify/ Document د) Modify/Convert To Symbol** | **2** | **ج** |
| **13** | **نام لایه ها در کدام یک از پنجره های زیر مشاهده میشود؟**  **الف)Work Area ب) Time Line**  **ج) Stage د)Background** | **2** | **ب** |
| **14** | **تمام تصاویر گرافیکی که در Flash ایجاد می شود اساس ........... دارد.**  **الف)نقطه ای یا پیکسلی ب)برداری**  **ج)خطی د)نقش بیتی** | **2** | **ب** |
| **15** | **با کدام یک از کلید های ترکیبی زیر می توان خط کش را فعال کرد؟**  **الف)Alt+Shift+R ب)Ctrl+Shift+R**  **ج) Ctrl+ Alt+Shift+R د) Ctrl+R** | **2** | **ج** |
| **16** | **در Flash برای فعال کردن ابزارSub Selection از کدام کلید میانبر زیر استفاده می شود؟**  **الف) A ب)B**  **ج) R د)T** | **2** | **الف** |
| **17** | **کدام ابزارزیر فقط باعث ترسیم خط راست استفاده می شود.**  **الف-pen ب-line**  **ج-hand د-shape** | **2** | **ب** |
| **18** | **با کدام ابزار زیر می توان به صورت دست ازاد خطوط منحنی نرم ترسیم نمود.**  **الف-bezigon ب-curves**  **ج-zoom د-pencil** | **2** | **د** |
| **19** | **کدامیک از ابزار زیر برای ترسیم اشکال و مسیر ها استفاده میشود؟**  **الف)pen ب)eraser**  **ج)free transform د)sub selection** | **2** | **الف** |
| **20** | **از این ابزار جهت انتخاب هایی که شکل نا منظم دارند استفاده می شوند؟**  **الف)sub selection ب)brush**  **ج)lasso د)arrow** | **2** | **ج** |
| **21** | **ازابزار قلم (pen)به چه منظور استفاده میشود؟**  **الف)این ابزار برای رسم منحنی های منظم کاربرد دارد ب)این ابزار برای رسم دایره وبیضی کاربرددارد**  **ج)این ابزار برای کشیدن خطوط راست کاربرددارد د)این ابزار نقاط ویرایش دریک شکل را نشان میدهد** | **2** | **د** |
| **22** | **برای نمایش خطوط شبکه (Grid) ازکدام کلید ترکیبی استفاده میشود؟**  **الف) ctrl+G ب)ctrl+;**  **ج) ctrl+shift+G د)ctrl+D** | **2** | **ب** |
| **23** | **میانبرصفحه کلید برای فعال کردن ابزار پاک کن کدامیک از کلیدهای زیر می باشد؟**  **الف)B ب)D**  **ج)P د)E** | **2** | **د** |
| **24** | **هنگام استفاده از ابزار PEN با پایین نگه داشتن دکمه..... این ابزار به ابزار Convert Anchor point تبدیل می شود.**  **الف)alt ب)ctrl**  **ج)shift د)tab** | **2** | **الف** |
| **25** | **با کدامیک از ابزار های زیر می توانیم چهارضلعی و دایره ترسیم نمایید؟**  **الف)stroke-fill ب)rectangle-oval**  **ج)pencil-rectangle د)oval pencil** | **2** | **ب** |
| **26** | **چنانچه بخواهیم سطح داخلی شکلی که stroke ان دارای منافذ متوسط است را با استفاده از paint bucketرنگ امیزی نمائیم ,کدام گزینه درکادر optionرا انتخاب کنیم؟**  **الف)paint fills ب)close medium Gaps**  **ج) close layer caps د) paint inside** | **2** | **ب** |
| **27** | **هرگاه با استفاده از قطره چکان نمونه رنگ یک خط (stroke)را انتخاب کنیم ,انگاه چه اتفاقی رخ میدهد؟**  **الف)بلافاصله ابزار paint bucket فعال میشود. ب)روی fill هرشکلی کلیک نماییم ,به رنگ دلخواه تبدیل میشود**  **ج) بلافاصله ابزار ink bottle فعال میشود. د)بلافاصله کادر option باز میشود.** | **2** | **ج** |
| **28** | **در مدل رنگ HSB ,میزان اشباع رنگ مقابل کدام فیلد قرار میگیرد؟**  **الف)saturation ب)Brightness**  **ج)Hue د)در این مدل ,میزان اشباع رنگ قابل تنظیم شدن نیست.** | **3** | **الف** |
| **29** | **با کدام یک از روش ها ی ترسیمی ابزار Deco می توان به صفحه یک بافت شبکه ای اعمال کرد؟**  **الف-symmetry fill ب-Grid fill ج-vine fill د-GUIDE FILL** | **3** | **الف** |
| **30** | **جابه جایی و اصلاح فرم در رنگ های طیفی توسط ابزار ........ انجام می گیرد؟**  **الف) Gradient Transformب) Gradient Position**  **ج) form Gradient د) propertiesGradient** | **3** | **الف** |
| **31** | **کدام یک از فرمت ها ی فایلی زیر برای ذخیره ی پالت رنگ گرادیان مورد استفاده قرار می گیرد؟**  **الف-Act ب-Atc ج-Crl د-Clr** | **3** | **الف** |
| **32** | **کدام گزینه صحیح است؟**  **الف)ابزار ink bottle برای تغییر رنگ یک سطح به کار میرود.**  **ب)ابزار oval چندضلعی منتظم رسم میکند.**  **ج)ابزار Eye dropper رنگ یک خط را تغییر میدهد.**  **د)ابزارpaint bucket برای رنگ امیزی اشیاء بسته به کار میرود.** | **3** | **د** |
| **33** | **دریک تصویر یا شکل موجود در صفحه نمایش ,...........در واقع کادر ,محیط یا جداره اطراف ان را تشکیل میدهد.**  **الف)fill ب)fill color**  **ج)stroke د)stroke color** | **3** | **ج** |
| **34** | **توسط کدام گزینه می توان میزان شفافیت رنگ را تنظیم کرد ؟**  **الف)Liner ب)Gradient**  **ج)َAlpha د)RGB** | **3** | **ج** |
| **35** | **توسط کدام ابزار می توان پس از اعمال Gradient به یک شکل آن را از نظر (نقطه مرکزی , چرخش)ویرایش نمود؟**  **الف)Gradiant Transform ب)Free Transform**  **ج)Fill Style د)Fill Gradient** | **3** | **الف** |
| **36** | **با کدامیک از روش های ترسیمی ابزار Deco می توان علاوه بر اشکال یا سمبل های گرافیکی یک کلیپ فیلم اعم از ویدیویی یا swf را نیز روی صفحه قرارداد؟**  **الف)symmetry fill ب)grid fill**  **ج)vine fill د)guide fill** | **3** | **ج** |
| **37** | **کدام یک از فرمت های فایلی زیر برای ذخیره پالت رنگ یکنواخت مورد استفاده قرارمی گیرد؟**  **الف)act ب)atc**  **ج)crl د)clr** | **3** | **الف** |
| **38** | **کدام ابزار زیر برای تغییر در طیف رنگی استفاده می شود.**  **الف-gradient transform ب-lasso**  **ج-brush د-eye dropper** | **3** |  |
| **39** | **درابزار پاکن کدام گزینه فقط رنگ پر کننده را پاک می کند؟**  **الف)ٍٍErase Normal ب)Erase fill**  **ج)ٍٍٍٍErase stocke د)Majic Erase** | **3** | **ب** |
| **40** | **با کدام یک از روشهای قلم موی تقارنی در ابزار Deco می توان یک تقارن خطی ایجاد کرد؟**  **الف-Grid translation ب-reflect across line**  **ج- reflect across point د-ROTATE AROUND** | **3** | **ب** |
| **41** | **به این روش که روش ........ نیز گفته می شود هنگام سر ریز یک بافت گرادیان باعث ایجاد بافتی می گردد که در ان از تکرار طیف رنگ از شروع به انتها استفاده شده است؟**  **الف-repeat ب-extend ج-reflect د-overflow** | **3** | **د** |
| **42** | **برای تغییر رنگ پس زمینه از گزینه .........درپانل properties استفاده می شود.**  **الف-color ب-background**  **ج-color swatches د-manage** | **3** | **ب** |
| **43** | **در COLOR MIXER با کادر ALFHA چه خاصیتی را میتوانیم برای گرادیان تنظیم کنیم؟**  **الف-شماره رنگ ب-مشکی بودن**  **ج-شفافیت و وضوح رنگ د-سفید بودن** | **3** | **ج** |
| **44** | **FLASH MXتا چند رنگ را میتواند در یک گرادیان داشته باشد؟**  **الف-6 رنگ ب-8 رنگ**  **ج-12 رنگ د-15 رنگ** | **3** | **د** |
| **45** | **برای اعمال رنگ وطرح دلخواه به یک ترسیم واز ابزار ---------استفاده میکنیم؟**  **الف-PAINT BUCKET ب-BRUSH**  **ج-STORKE COLOR د-INK BOTTLE** | **3** | **الف** |
| **46** | **با کدام یک از روش ها ی ترسیمی ابزار Deco می توان به صفحه یک بافت شبکه ای اعمال کرد؟**  **الف-symmetry fill ب-Grid fill**  **ج-vine fill د-GUIDE FILL** | **3** | **ب** |
| **47** | **با کدام یک از روشهای قلم موی تقارنی در ابزار Deco می توان یک تقارن خطی ایجاد کرد؟**  **الف-Grid translation ب-reflect across line**  **ج- reflect across point د-ROTATE AROUND** | **3** | **ب** |
| **48** | **با کدام یک از ابزارهای زیر می توان اندازه و جهت و مرکز گرادیان یا BIT MAP داخلی اشکال را تنظیم کرد؟**  **الف-TRANSFORM GRRADIENT ب-FILL OBJECT**  **EDIT GRADIENT د-FREE TRANSFORM** | **3** | **الف** |
| **49** | **با دابل کلیک کردن روی شکل در ابزار selectionمی توان اقدام به جابجایی ...........کرد.**  **الف-فقط محتویات عنصر بغیر از stork ب-فقطstork**  **ج-کل عنصر د-هیچکدام** | **4** | **ج** |
| **50** | **کدام یک از گزینه های زیر برای ایجاد یک گرادیان خطی به کار می رود؟**  **الف-radial ب-solid ج-bit map د-Guide fill** | **4** | **الف** |
| **51** | **با یک بار کلیک و درگ عنصردر ابزار selectionمی توان اقدام به جابجایی .........کرد.**  **الف-فقط محتویات عنصر بغیر از stork ب-فقطstork**  **ج-کل عنصر د-هیچکدام** | **4** | **ب** |
| **52** | **کدام یک از ابزار lasso برای انتخاب بخشی از تصاویر پیکسلی به کار می رود ؟**  **الف-polygon mode ب-magic wand**  **ج-merge drawing د-Group drawing crop** | **4** | **ج** |
| **53** | **حالت پیش فرض ترسیم اشکال در flash کدام است؟**  **الف-object drawing ب- merge drawing**  **ج-croup drawing د-crop** | **4** | **ب** |
| **54** | **در کدام روش طراحی عناصر ترسیمی دارای ماهیتی مستقل است؟**  **الف-object mode ب- mearg drawing**  **ج-croup drawing د-crop** | **4** | **الف** |
| **55** | **نرم افزار INTERNET EXPLORER فایل های ...........را اجرا می کند .**  **الف-SWF ب-FLA**  **ج-DWC د-DOC** | **4** | **الف** |
| **56** | **توسط کدام گزینه از منوی file🡪import میتوان صدا به پروژه اضافه نمود؟**  **الف)import to stage ب)import to library**  **ج)open external library د)import video** | **4** | **ب** |
| **57** | **نرم افزار 4flash cs از کدام قالب صوتی زیر پشتیبانی می کند؟**  **الف)wav ب)mp3**  **ج) gifد)aif** | **4** | **ج** |
| **58** | **کدام گزینه در پنجره خصوصیات صدا برای فشرده سازی فایل بکار می رود؟**  **الف) updateب)compression**  **ج)import د)advanced** | **4** | **ب** |
| **59** | **کدام روش فشرده سازی برای صوتهای کوتاه مانند صدای دکمه مناسب است؟**  **الف) adpcmب)mp3**  **ج) rawد)speech** | **4** | **الف** |
| **60** | **برای حذف افکت(جلوه صوتی)از کدام گزینه استفاده می شود؟**  **الف)none ب)fade in**  **ج)fade out د)left channel** | **4** | **الف** |
| **61** | **برای زیاد کردن تدریجی صدا از کدام جلوه صوتی استفاده می شود؟**  **الف)none ب)fade in**  **ج)fade out د)left channel** | **4** | **ج** |
| **62** | **کدام نوع متن میتواند درهر لحظه تغییر کرده و به هنگام شود؟**  **الف-MULTI LINE ب-STATIC**  **ج-Dynamic د-input** | **5** | **ج** |
| **63** | **کدام نوع متن برای دریافت متن توسط کاربر مورد استفاده قرار می گیرد؟**  **الف-MULTI LINE ب-STATIC**  **ج-Dy namic د-input** | **5** | **د** |
| **64** | **برای افزودن متن به stage از کدام ابزار زیر استفاده می شود ؟**  **الف)ابزارtext ازپانل tools ب)ابزار qtextاز پانل property**  **ج)ابزارframeاز پانل tools د)ابزار formازپانل edit** | **5** | **الف** |
| **65** | **با کدام یک از گزینه های زیر می توان محتویات صفحه را در یک پنجره جدید باز نمود؟**  **الف)\_parent ب)\_top**  **ج)\_blank د)\_self** | **5** | **ب** |
| **66** | **برای تعیین متن پویا در پنجره propertyاز کدام گزینه استفاده می شود ؟**  **الف)dynamic text ب)edit text**  **ج)static text د)input text** | **5** | **الف** |
| **67** | **با کدام از گزینه های زیر می توانیم فاصله بین خطوط را تنظیم کنیم ؟**  **الف)input ب)line spacing**  **ج)left margin د)right margin** | **5** | **ب** |
| **68** | **با کدام یک از دستورات زیر می توانیم کاراکترهای یک متن را از هم جدا کرده .روی هر کاراکتر عمل دلخواهی را انجام دهیم ؟**  **الف)modify>text edit ب)modify >text select**  **ج)modify>break apart د)modify>text change** | **5** | **ج** |
| **69** | **در صورتی که بخواهیم متن ما دارای کادر باشد کدام گزینه باید انتخاب شود؟**  **الف) show border ب)border**  **ج)border text د)text border** | **5** | **الف** |
| **70** | **می خواهیم توان عددی را نوشته کدام گزینه از لیست character position را باید انتخاب کرد؟**  **الف) subscript ب)sup script**  **ج scriptد)normal** | **5** | **ب** |
| **71** | **می خواهیم ادرس سایت را در صفحه ای نوشته که با کلیک روی ان وارد سایت شرکت شود.ادرس سایت شرکت را در کدام بخش خصوصیات متن قرار می دهند؟**  **الف) formatب)link**  **ج) urllinkد)text** | **5** | **ب** |
| **72** | **گزینه indent در پنجره ی خصوصیات متن چه ویژگی را تنظیم می کند؟**  **الف) فرو رفتگی متن سطر اول ب)حاشیه متن**  **ج)فاصله خط د)فرورفتگی متن** | **5** | **الف** |
| **73** | **توسط کدام گزینه قابلیت انتخاب شدن متن را به یک متن ایستا اضافه میشود؟**  **الف)Selectable ب)Convert To shape**  **ج)Break Aport د)Point Text** | **5** | **الف** |
| **74** | **کدام نوع متن در فرم ورود اطلاعات بکار گرفته میشود؟**  **الف)Static Text ب)Dynamic text**  **ج)Input text د)paragraph text** | **5** | **ج** |
| **75** | **برای مورب(مایل) نوشتن یک متن کدام گزینه استفاده می شود؟**  **الف) font sizeب)toggle the italic**  **ج) toggle the bold style د)format** | **5** | **ب** |
| **76** | **برای تعیین متن ورودی در پنجرهpropertyکدام گزینه قرار دارد؟**  **الف)dynamic text ب)edit text**  **ج)static text د)input text** | **5** | **د** |
| **77** | **کدام نوع متن درمحیط فلش مورد استفاده قرارنمی گیرد؟**  **الف)output(متن خروجی) ب)static(متن ایستا)**  **ج)dynamic(متن پویا) د)input(متن ورودی)** | **5** | **الف** |
| **78** | **چند نوع متن رامی توان به سند flash mx اضافه نمود؟**  **الف) فقط متن های ثابت که از قبل اماده شده باشد**  **ب)متن های ورودی که نام مشخصات واطلاعات انها در فرم ها ثبت شده دباشد**  **ج)متن ثابت;متن ورودی ومتن پویا را می توان به سند اضافه نمود**  **د)متن خروجی** | **5** | **ج** |
| **79** | **با کدام یک از گزینه های زیر.می توان محتویات صفحه را بدون باز کردن دریک پنجره مرورگر جدید وخالی درهمان پنجره اصلی واولیه باز نمود؟**  **الف)parent ب)top**  **ج)blank د)self** | **5** | **الف** |
| **80** | **برای تعیین متن پویا در پنجره propertyاز کدام گزینه استفاده می شود ؟**  **الف)dynamic text ب)edit text**  **ج)static text د)input text** | **5** | **الف** |
| **81** | **با کدام از گزینه های زیر می توانیم فاصله بین خطوط را تنظیم کنیم ؟**  **الف)input ب)line spacing**  **ج)left margin د)right margin** | **5** | **ب** |
| **82** | **جهت تنظیم مقدار حاشیه چپ و راست متن از کدام قسمت پنجره properties استفاده می شود؟**  **الف)Bahavior ب)Spacing**  **ج)Margins د)Format** | **5** | **ج** |
| **83** | **لایه فعال لایه ای است که نماد.............درکنار عنوان ان نمایش داده میشود.**  **الف)قفل ب)چشم**  **ج)برگه سفید د)قلم** | **6** | **د** |
| **84** | **چگونه می توان یک لایه را حذف کرد؟**  **الف)فشردن کلید Delete روی نام لایه**  **ب)انتخاب لایه و کلیک روی سطل زباله**  **ج)فشردن کلیک سمت راست روی نام لایه و انتخاب گزینه Delete Layer**  **د)همه ی موارد** | **6** | **د** |
| **85** | **کدام آیکن نشان دهنده ی لایه فعال است؟**  **الف) Eye ب)Rectangle ج)Lock د)Pencill** | **6** | **د** |
| **86** | **چگونه میتوان نام لایه را تغییر داد؟**  **الف)کلیک روی نام لایه در بنجرهTimline ب)دوبار کلیک روی نام لایه**  **ج)انتخاب منوی Modify وگزینه Edit name د)انتخاب منوی Viewگزینه Edit nam layer** | **6** | **ب** |
| **87** | **سازمان دهی مجموعه ای ازلایه ها توسط کدام نوع لایه امکام بذیر است؟**  **الف)لایه بوشه ای ب)لایه راهنما ج)لایه ماسک د)همه موارد** | **6** | **الف** |
| **88** | **دربنجره Timline در بخش Layer کدام یک از موارد زیر امکان بذیر نیست؟**  **الف)حذف لایه ب)ایجادبوشه لایه ج)کبی لایه د)ایجادلایه** | **6** | **ج** |
| **89** | **برای ترسیم شکلی از یک Symbol استفاده شده است بس از ترسیم Symbol رااصلاح کرده ایم کدام گزینه صحیح است؟**  **الف)اصلاحات روی شکل که قبلا ترسیم شده اعمال میشود.**  **ب)فقط زمانی که مجددا ازسمبل استفاده شوداثر میکند**  **ج)به شکل ترسمی که قبلا استفاده شده تاثیری ندارد**  **د)برای اعمال تغییرات روی شکل قبلی سوال برسیده میشود** | **7** | **د** |
| **90** | **در پنجره کتابخانه(Library)کدام عنصر نمایش داده نمی شود؟**  **الف)سمبل ها ب)صداها**  **ج)فایل ها یل پسوند swf د)تصاویر bitmap** | **7** | **ج** |
| **91** | **برای باز کردن کتابخانه یک فیلم دیگر.ازکدام گزینه منوی fileاستفاده می کنیم**  **الف)import/import to stage ب)import/import to library**  **ج)open د)import/open external** | **7** | **د** |
| **92** | **برای وارد کردن تصویربه محیط فلش کدام گزینه صحیح می باشد**  **الف)از طریق فرمان open ب)ازطریق فرمانclip bord**  **ج)ازطریق import to library د)هرسه مورد** | **7** | **د** |
| **93** | **توسط کدام گزینه میتوان لیست کلیه ی سمبل ها را مشاهده کرد؟**  **الف)منوی window گزینه library ب)منویviewگزینه library**  **ج)منوی window گزینه symbol د)منویviewگزینه symbol** | **7** | **الف** |
| **94** | **یک مربع ترسیم شده است میخواهیم ان را به یک سمبل تبدیل کنیم کدام گزینه صحیح است؟**  **الف)منویModify گزینهConvert to symbol**  **ب) منویModify گزینه symbol**  **ج)منویinsertگزینه convert to symbol**  **د)منوی Edit گزینه symbol** | **7** | **الف** |
| **95** | **دریک انیمیشن Motion tween نقش گزینه Orient to path چیست؟**  **الف)حرکت انیمیشن براساس مسیری خاص ب)حرکت انیمیشن براساس تغییر جهت وشکستگی مسیر**  **ج)تغییر شتاب حرکت د)دوران در هنگام حرکت** | **8** | **ب** |
| **96** | **هرگاه با استفاده از (ctrl+Enter)contorl test movie یک فیلم رادر flash player بخش کنیم فایل با بسوند ....... تولید خواهدشد.**  **الف).html ب).fla ج).png د).swf** | **8** | **د** |
| **97** | **اگر در پانل property روی مثلث سفید رنگی که گوشه سمت راست پایین پانل است کلیک و در متن frame rate عدد 10 را تایپ کنیم چه عملی انجام می شود.**  **الف) یک کادر 10 در 10 سانتی باز می شود.**  **ب)یک جدول 10 ستونی باز می شود.**  **ج)برنامه کاربردی 10 فریم را در هر ثانیه نمایش خواهد داد.**  **د)روی صفحه 10 فریم ظاهر می شود.** | **8** | **ج** |
| **98** | **Frame rate نرخ نمایش فریم است که با واحد ..........مشخص می شود.**  **الف-kb ب-mb**  **ج-fps د-html** | **8** | **ج** |
| **99** | **در یک فریم کلیدی کدام گزینه تعیین کننده جهت چرخش شی می باشد؟**  **الف)Rotate🡪Direction ب) Rotate🡪CCW**  **ج)Position 🡪 Rotate د)🡪 Rotate scale** | **8** | **ب** |
| **100** | **ایجاد انیمیشن یک دایره که به دور خود می چرخد و به بالا وپایین حرکت می کند توسط کدام نوع فریم میانی ایجاد می شود؟**  **الف)Motion Tween ب) Motion TweenCassic**  **ج)Frame By Fram د)Shape Tween** | **8** | **الف** |
| **101** | **در flash mx چند نوع انیمشن میانی می توان ایجاد است؟**  **الف)یک نوع به نام in between**  **ب)دو نوع motion tween ,shape tween**  **ج)سه نوع between-tween,motion tween,flash tween**  **د)between,shape tween** | **8** | **ب** |
| **102** | **با چه روشی می توان شتاب برخی از انواع حرکتها را افزایش و برخی را کاهش داد تا انیمیشن به حالت طبیعی حرکت کنند.**  **الف) با جلوه های ease in و ease out ب) با روش motion in و motion out**  **ج)با روش tweeng که بین دو گزینه قرار دارد. د)همه موارد** | **8** | **الف** |
| **103** | **کلید.............برای ایجاد یک فریم کلیدی خالی به کار می رود.**  **الف)f5 ب)f7**  **ج)f6 د)f9** | **8** | **ب** |
| **104** | **اگر پس از رسم یک شکل در فریم اول روی همان فریم راست کلیک نماییم و فرمان creat motion tween, را ایجاد کنیم چه اتفاقی می افتد؟**  **الف)فلش یک movie clip می سازد. ب)فلش یک انیمشن از نوع فریم به فریم می سازد.**  **ج)فلش شکل را تبدیل به تصویر برداری می کند. د)فلش شکل را تبدیل به تصویر گرافیکی می کند.** | **8** | **د** |
| **105** | **انیمشن از نوع motion tween فقط روی..........انجام می شود.**  **الف)گروه ها ب)سمبل ها**  **ج)فریم های کلیدی خالی د)اشکالها** | **8** | **ب** |
| **106** | **برای چرخش شکل جهت عقربه های ساعت در پانل properties از منوی rotate کدام حالت را بر می گزینیم؟**  **الف)cw ب)Ccw**  **ج)Auto د)none** | **8** | **الف** |
| **107** | **کدام گزینه در مورد لایه راهنما (add quide layer)صحیح می باشد؟**  **الف)لایه راهنما در انیمشن نهایی نیز دیده خواهد شد.**  **ب)تععین یک لایه مجزا برای انیمشن های دیگر.**  **ج)لایه راهنما باعث افزایش حجم پروژه نهایی می شود.**  **د)تعیین مسیر از قبل تعیین شده برای حرکت انیمیشن ایجاد می شود.** | **8** | **د** |
| **108** | **با انخاب منوی ease در پانل properties وتعیین مقدار100- در اولین فریم یک Motion Tween چه تغییری در انیمیشن ایجاد شده حاصل می شود؟**  **الف)سرعت انیمیشن بالا می رود ب)در سرعت انیمیشن تاثیر دارد**  **ج)انیمیشن در طول مسیر کند خواهد شد د)انمیشن در طول مسیر شتاب خواهد گرفت.** | **8** | **د** |
| **109** | **توسط کدام کلید می توان یک فریم را به فریم کلیدی تبدیل کرد؟**  **الف)f8 ب)f7**  **ج)f6 دf5** | **8** | **ج** |
| **110** | **بصورت پیش فرض در یک فیلم فلش چند فریم در هر ثانیه نمایش داده می شود؟**  **الف)12 ب)15**  **ج)14 د)21** | **8** | **الف** |
| **111** | **حرکت مستقل چند شکل مختلف در.................امکان پذیر است؟**  **الف)یک لایه ب)لایه انتهایی**  **ج)لایه بالایی د)لایه های جداگانه** | **8** | **د** |
| **112** | **فریمی که ابتدا یا انتهای یک حرکت را نمایش می دهد چه نام دارد؟**  **الف)فریم اولیه ب)فریم علامت دار ج)فریم خالی د)فریم کلیدی** | **8** | **د** |
| **113** | **فریم های میانی بین دو فریم اغازوپایان حرکت توسط گزینه.............بوجود می اید؟**  **الف)motion tween ب)animation**  **ج)transition د)3dfade** | **8** | **الف** |
| **114** | **بااستفاده ازچه گزینه ای می توان مسیری منحنی شکل برای حرکت یک شی تعریف کرد؟**  **الف)motion guide ب)rulers**  **ج)cirele motion د)grid** | **8** | **الف** |
| **115** | **با کدام یک از کلید های میانبر زیر میتوان به ترسیم مورد نظر Shape hint اضافه کرد؟ الف)ctrl+h ب)shift+ctrl+h**  **ج)ctrl+t د)shift+ctrl+t** | **9** | **ب** |
| **116** | **برای تبدیل متن به عناصر گرافیکی مستقل باید از دستورات.........................استفاده کرد؟ الف)convert to symbol ب)trace bitmap**  **ج)breat apart د)ctrl+z** | **9** | **ج** |
| **117** | **قابی که بین دو قاب کلیدی متوالی قرارمی گیرد و محتویات ان از طریق میان یابی با flashایجاد میشود در اصطلاح ..................نامیده میشود؟**  **الف)keyframe ب)frame**  **ج)blank key frame د)blank frame** | **9** | **ب** |
| **118** | **برای ایجاد یک انیمیشن میانی که در ان قرار است یک مربع به دایره تبدیل شود از کدام روش برای انیمیشن سازی استفاده کنیم؟**  **الف)motion tweening ب)shap tweening**  **ج)فریم به فریم د)ایجاد این نوع انیمیشن امکان پذیر نیست** | **9** | **ب** |
| **119** | **فرق اساسی ایجاد یک انیمیشن از نوع میانی tweeni با ایجاد یک انیمیشن با روش فریم به فریم در چیست؟**  **الف)حجم فایل افزایش میابد ب)حجم فایل کاهش میابد**  **ج)ایجاد انیمیشن میانی وقت گیر است د)کنترل کاربر روی تک تک فریم ها بیشتر است** | **9** | **ب** |
| **120** | **منظور از دکمه onion skin در خط time line چیست؟**  **الف)ایجاد لایه جدید**  **ب)ایجاد لایه راهنما**  **ج)محتوای فریم های مجاور را در هم ادغام میکند**  **د)محتوای فریم های مجاور را به صورت محو شده نمایش میدهد** | **9** | **د** |
| **121** | **درصورتی که بخواهیم شئ را به صورت مکررمورد استفاده قراردهیم بهتر است آن را در کدام قسمت یک از قسمت های زیر ذخیره سازی کنیم؟**  **الف)Panel ب)Layers ج)Time Line د)Liberery** | **9** | **د** |
| **122** | **مفهوم شکل میانی در فریم یک تا پنجاه چیست؟**  **الف)در فریم اول شکل کامل است و در فریم پنجاه شکل کم رنگ می شود.**  **ب)در فریم اول کامل ترسیم ناگهان ظاهر و تا فریم پنجاه ثابت می شود.**  **ج)از فریم اول تا فریم پنجاه رفته رفته به شکل نهایی تبدیل میشود.**  **د)در فریم اول شکل مشاهده نمیشود و در فریم پنجاه ناگهان پر رنگ میشود.** | **9** | **ج** |
| **123** | **درکدام انیمیشن به جای نمونه ها روی اجسام اصلی عملیات انجام می شود؟**  **الف)Motion tween ب)shape tween**  **ج)classic tween د)onion skin** | **9** | **ب** |
| **124** | **از این حالت برای ایجاد نقاشی متحرک استفاده شده و این اجازه را داده تا فریم های قبل و بعد را همزمان در صفحه طراحی مشاهده نماییم**  **الف) Onion Skin ب) Guide**  **ج)Motion Tweening د) Shape Tweening** | **9** | **الف** |
| **125** | **انتخاب کدامیک از موارد زیر جهت ایجاد انیمیشن برای تغییر از یک شکل به شکل دیگر بکار می رود؟**  **الف)create motion tween ب)create shape tween**  **ج) create classic tweenد)create bitmap tween** | **9** | **ب** |
| **126** | **کدام نوع فریم میانی برای تبدیل یک شکل به شکل دیگر استفاده میشود ؟**  **الف)shape tween ب)convert shape**  **ج)object properties د)style** | **9** | **الف** |
| **127** | **برای ایجاد یک نقطه کنترلی روی شکل کدام گزینه را از زیر منوی shape را انتخاب می کنیم؟**  **الف)convert line to fills ب)advanced smooth**  **ج)add shape hint د)optimize** | **9** | **ج** |
| **128** | **کدام ابزار برای انتخاب گروهی فریم ها استفاده می شود؟**  **الف)onion ب)multiple frames**  **ج)modify onion د)selection** | **9** | **ب** |
| **129** | **یک لایه maskهمیشه................راmaskمیکند.**  **الف)لایه بالایی ب)لایه تیره**  **ج)لایه شفاف د)لایه زیر** | **11** | **د** |
| **130** | **توسط این لایه می توان لایه های زیرین را پوشش داد و مانع از نمایش عناصر آنها شد.**  **الف)Tween Layer ب)Normal**  **ج)Guide د)Mask** | **11** | **د** |
| **131** | **کدام یک از موارد زیردر موردلایه ماسک ولایه ماسک شده درست است؟**  **الف)لایه ماسک شده به صورت زیرمجموعه لایه ماسک در آمده این یعنی این لایه تحت تاثیر لایه بالایی قرار گرفته است .**  **ب)لایه ماسک ولایه ماسک شده به حالت غیر قابل ویرایش یا قفل شده در می آیند .**  **ج)آیکن کنار نام لایه ها در لایه ماسک ولایه ماسک شده تغییر شکل می دهند.**  **د)هر سه مورد** | **11** | **د** |
| **132** | **اشکالی که به عنوان ماسک در این لایه قرار می گیرند........و حتی ........انها هیچ تاثیری در ماسک ندارد**  **الف)رنگ دور خط-شکل عنصر ب)طیف رنگ-شکل عنصر**  **ج)شکل عنصر-رنگ دور خط د)رنگ پر کننده-رنگ دور خط** | **11** | **د** |
| **133** | **لایه..........در حقیقت پوششی است که روی صفحه قرار گرفته باعث نمایش بخشی از عناصر موجوددر صفحه و مخفی شدن عناصر دیگری از صفحه می گردد**  **الف) لایه راهنما ب)لایه ماسک**  **ج)لایه ماسک شده د)لایه معمولی** | **11** | **ب** |
| **134** | **برای ذخیره کردن انیمیشن به صورت سمبل از کدام نوع سمبل استفاده می کنیم؟**  **الف-Graphic ب- Movie Clip**  **ج-Symbol د-Button** | **12** | **ب** |
| **135** | **برای ایجاد یک دکمه نامرئی بایستی یک شی در ناحیه ...............ترسیم شده و سایر نواحی یک کلید خالی باشد**  **الف)hit ب)down**  **ج)over د)up** | **12** | **ج** |
| **136** | **این وضعیت تععین کننده زمانی است که نشانگر موس روی ان نیست؟(در ساخت کلید)**  **الف)up ب)over ج)down د)hit** | **12** | **الف** |
| **137** | **برای ساختن یک سمبل از نوع فیلم نمایشی از کدام منو استفاده می کنیم؟**  **الف-Insert ب-Edit**  **ج-Modify د-Window** | **12** | **الف** |
| **138** | **کدام یک از موارد زیر جزء خط زمان سمبل نوع دکمه نمی باشد؟**  **الف-Up ب-Button**  **ج-Over د-Down** | **12** | **ب** |
| **139** | **فریم Hitدر خط زمان سمبل نوع دکمه نشانگر ............می باشد؟**  **الف-حالت عادی کلید ب-اجرای فریم کلید**  **ج-محدوده کلید د-تغییر شکل کلید با کلید کردن** | **12** | **ج** |
| **140** | **برای ایجاد یک سمبل جدید از نوع دکمه کدام گزینه صحیح می باشد؟**  **الف-Insert/Convert Symbol/Button ب-Insert/Break Apart/Button**  **ج-Modify/New Symbol/Button د-Insert/New Symbol/Button** | **12** | **د** |
| **141** | **دکمه های ایجاد شده شامل کدام حالات زیر است؟**  **الف- UpوDown ب-Left وRight**  **ج- Over وHit د-گزینه الف و ج** | **12** | **د** |
| **142** | **چگونه یک شکل ترسیم شده را به دکمه تبدیل میکنیم ؟**  **الف)convert to symbol 🡪 button ب) convert to symbol 🡪 action**  **ج)insert🡪new symbol د)import symbol** | **12** | **ج** |
| **143** | **کدام حالت یک دکمه شکل دکمه را هنگام قرارگیری ماوس روی ان نمایش میدهد؟**  **الف)down ب)up**  **ج)over د)front** | **12** | **ج** |
| **144** | **دکمه ای که فقط ناحیه ی hitان دارای شکل است چه نوع دکمه ای را به وجود می اورد؟**  **الف)ثابت ب)بدون متن ج)متحرک د)نامرئی** | **12** | **د** |
| **145** | **برای ایجاد یک دکمه با جلوه صوتی ,وقتی مکان نما روی آن قرار می گیرد ,معمولا صدا را در حالت .........قرار می دهند؟**  **الف-در حالت Hitقرار می دهند ب-در حالت DownوUp قرار می دهند**  **ج-در حالت Overقرار می دهند د-در حالت Leftقرار می دهند** | **12** | **ج** |
| **146** | **در صورتی که بخواهیم هنگامی که اشاره گر ماوس روی دکمه قرار می گیرد رنگ دکمه عوض شود در کدام یک از فریم های زیر رنگ دکمه را تغییر دهیم؟**  **الف-Down ب-Over**  **د-Up د-Hit** | **12** | **ب** |
| **147** | ***برای فعال کردن حالت نمایش دکمه های ایجاد شده در Stageاز کدام ویژگی زیر استفاده می کنید؟***  ***الف-از ویژگیFlash Player***  ***ب-از ویژگی Enable Simple Buttonااز منویControl***  ***ج-از ویژگی Buttonاز منویFile***  ***د-همه موارد*** | **12** | **ب** |
| **148** | **کدام یک از فرمت های زیر قابلimportبه محیط فلش نیست؟**  **الف)jpg ب)png**  **ج)doc د)psd** | **13** | **ج** |
| **149** | **برای وارد کردن تصویر به محیط فلش کدام گزینه صحیح می باشد؟**  **الف)از طریق فرمانopen ب)از طریق فرمانimport to library**  **ج)از طریقclip board د)هر سه مورد** | **13** | **د** |
| **150** | **کدامیک از فرمت های فایلی زیر قابلیت پخش در flash playerرادارد؟**  **الف)3gp ب)Avi**  **ج)flv د)mov** | **13** | **ج** |
| **151** | **در پنجرهimportامکان وارد کردن متن با کدام یک از روش های زیر وجود دارد؟**  **الف)متن قابل ویرایش ب)متن تصویری**  **ج)متن برداری د)هرسه مورد** | **13** | **د** |
| **152** | **برای توقف و حذف یک فیلم بارگزاری شده از کدام دستور استفاده می شود؟**  **الف)stop() ب)stop movie**  **ج)unhoadmovie د)gotoAndstop** | **13** |  |
| **153** | **در صورتیکه بخواهیم در زمان انتشار فیلم (publish) ,فایل داری حجم کمتری باشد .کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟**  **الف)Debugging permitted ب)password**  **ج)protect from import د)compress movie** | **13** |  |
| **154** | **توسط کدام گزینه در پنیره publish setting می توانیم شفافیت پنجره را کنترل نمائیم؟**  **الف)window mode ب)Quality**  **ج)scale د)Dimensions** | **13** |  |
| **155** | **برای وارد کردن تصویر به کتاب خانه فلش کدام گزینه صحیح می باشد؟**  **الف) از طریق فرمان Open ب)از طریق فرمان Inport to liberery**  **ج)از طریق clip Board د)هر سه مورد** | **13** | **د** |
| **156** | **برای مشاهده ی یک فیلم فلش کدام گزینه صحیح است ؟**  **الف)منوی controlگزینه ی test movie ب)منوی control گزینه ی test scence**  **ج)منوی windowگزینه ی test movie د)منوی windowگزینه ی test scence** | **13** | **الف** |
| **157** | **فیلم فلش را ایجاد و ذخیره کرده ایم پس از یکبار تست (test movie)فایل با کدام پسوند ایجاد میشود؟**  **الف)Swf ب)Fla ج)Tst د)Mov** | **13** | **الف** |
| **158** | **کدام گزینه جهت ا نتشار فیلم مناسب است ؟**  **الف)File > publish ب)view>publish**  **ج)Window > publish د(Modify> publish** | **13** | **الف** |
| **159** | **کدام نوع فایل فیلم فلش درصفحات وب به کار گرفته می شود؟**  **الف)Fla ب)Flv**  **ج)Swf د)projector** | **13** | **ب** |
| **160** | **کدام گزینه صحیح است؟**  **الف)در فلش می توان صوتی ایجاد نمود**  **ب)فلش فقط از فایل های صوتی با پسوند wav پشتیبانی میکند**  **ج)در فلش میتوان فایل صوتی مورد نظر را مستقیما به فیلم اضافه نمود**  **د)میتوان صدا را در هر لایه ای قرار داد** | **14** | **د** |
| **161** | **کدام حالت پخش صدا مخصوص صفحات وب است؟**  **الف)stop ب)stream**  **ج)even د)srart** | **14** | **ب** |
| **162** | **کدام تنظیم برای هم زمانی صوت و تصویر در فیلم فلش استفاده میشود؟**  **الف)stop ب)event**  **ج)start د)stream** | **14** | **د** |
| **163** | **کدام گزینه سبب میشود صدای به کار گرفته شده مرتبا تکرار میشود؟**  **الف)repeat ب)loop**  **ج)play د)not stop** | **14** | **ب** |
| **164** | **توسط کدام گزینه از منوی فایل میتوان شکل , فیلم یا صوت و عکس را وارد کتابخانه نرم افزار فلش نمود؟**  **الف)import to stage ب)import to library**  **ج)import د)export** | **14** | **ب** |
| **165** | **در پنجره خصوصیات صدا توسط کدام گزینه می توان حجم صدارا به تدریج کم و زیاد کرد ؟ الف) Effect ب) sound**  **ج) sync د) repeat** | **14** | **الف** |
| **166** | **در پنجره خصوصیات فایل صوتی کدام ایتم نمایش داده نمی شود؟**  **الف)محل قرارگیری فایل ب)اندازه فایل**  **ج)پسوند و نوع فایل د)نرم افزار پخش فایل** | **14** | **د** |
| **167** | **کدام صدا برای پیاده سازی در صفحات وب مناسب نیست؟**  **الف)stop ب)stream ج)start د)play** | **14** |  |
| **168** | **کدام روش فشرده سازی برای صوت های streaming وطولانی مناسب می باشد؟**  **الف)adpcm ب)mp3**  **ج)raw د)speech** | **14** | **ب** |
| **169** | **کدام روش فشرده سازی برای صداهای انسان بهینه سازی شده است؟**  **الف)adpcm ب)mp3**  **ج)raw د)speech** | **14** | **د** |
| **170** | **در پنجره خصوصیات صدا توسط کدام گزینه می توان حجم صدا را به تدریج کم یا زیاد کرد.**  **الف)Effect ب)Sound**  **ج)Sync د)Repeat** | **14** | **الف** |
| **171** | **کدام جلوه صوتی برای انتقال تدریجی یک صدا از بلندگوی راست به چپ استفاده میشود؟**  **الف)left channel ب)right channel**  **ج)fade to left د)fade to right** | **14** | **الف** |
| **172** | **کدام جلوه صوتی صدا از بلندگوی سمت چپ پخش شود؟**  **الف)left channel ب)right channel**  **ج)fade to left د)fade to right** | **14** | **الف** |
| **173** | **برای کم کردن تدریجی صدا از کدام جلوه صوتی استفاده میشود؟**  **الف)fade out ب)fade in**  **ج)fade to left د)fade to right** | **14** | **ب** |
| **174** | **کدام تنظیم هماهنگ سازی صدا به عنوان تنظیم پیش فرض میباشد؟**  **الف)event ب)start**  **ج)stop د)stream** | **14** | **الف** |