

آموزش برنامه نویسی اندروید

آموزش ساختن برنامه برای اندروید به زبان فارسی

جمعه، ۲۰ دی ۱۳۹۲، ۰۵:۲۱ ب.ظ

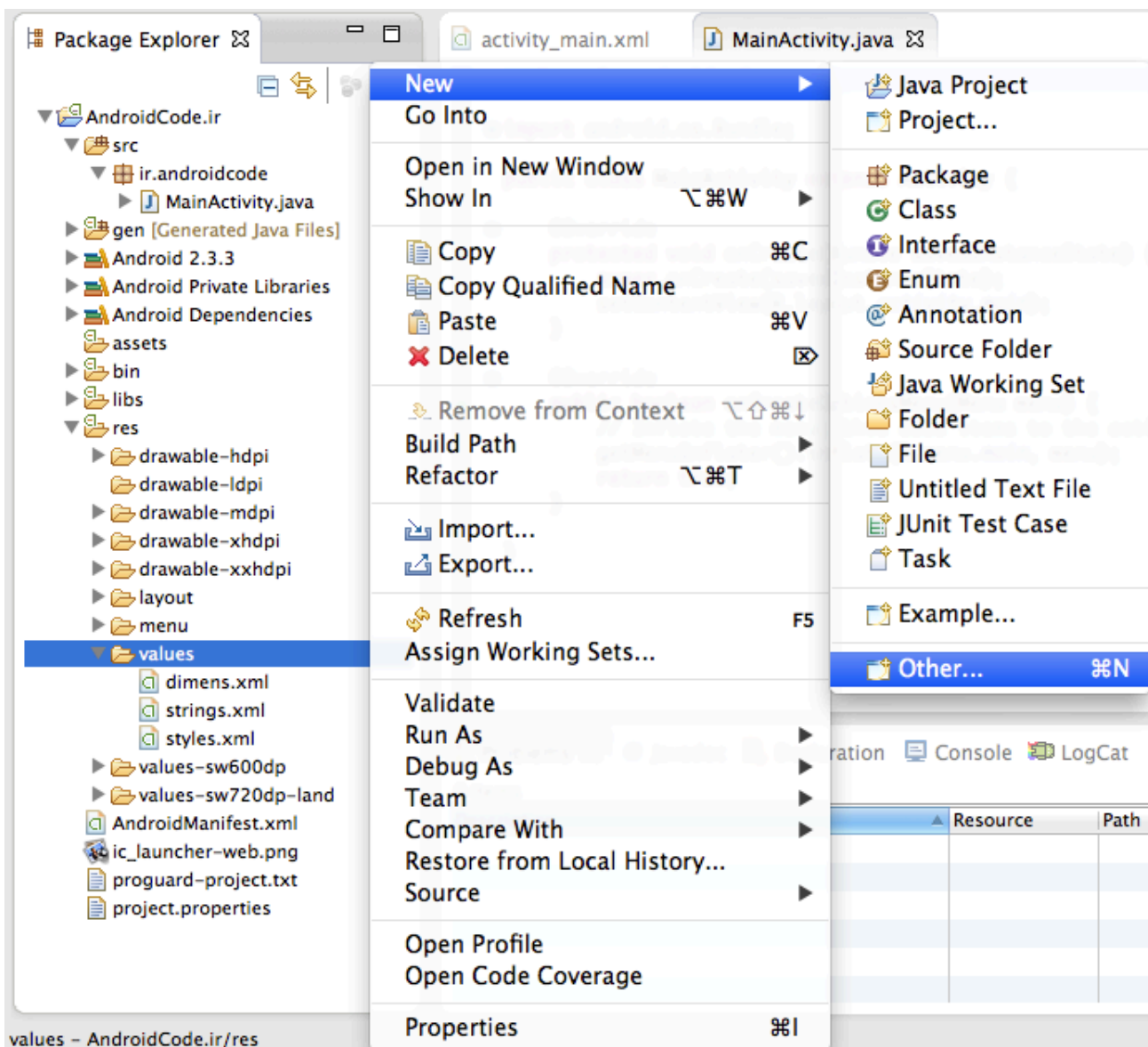
فهرست‌ها

تماشای برخط [لینک مستقیم] فیلم آموزشی «فهرست‌ها»

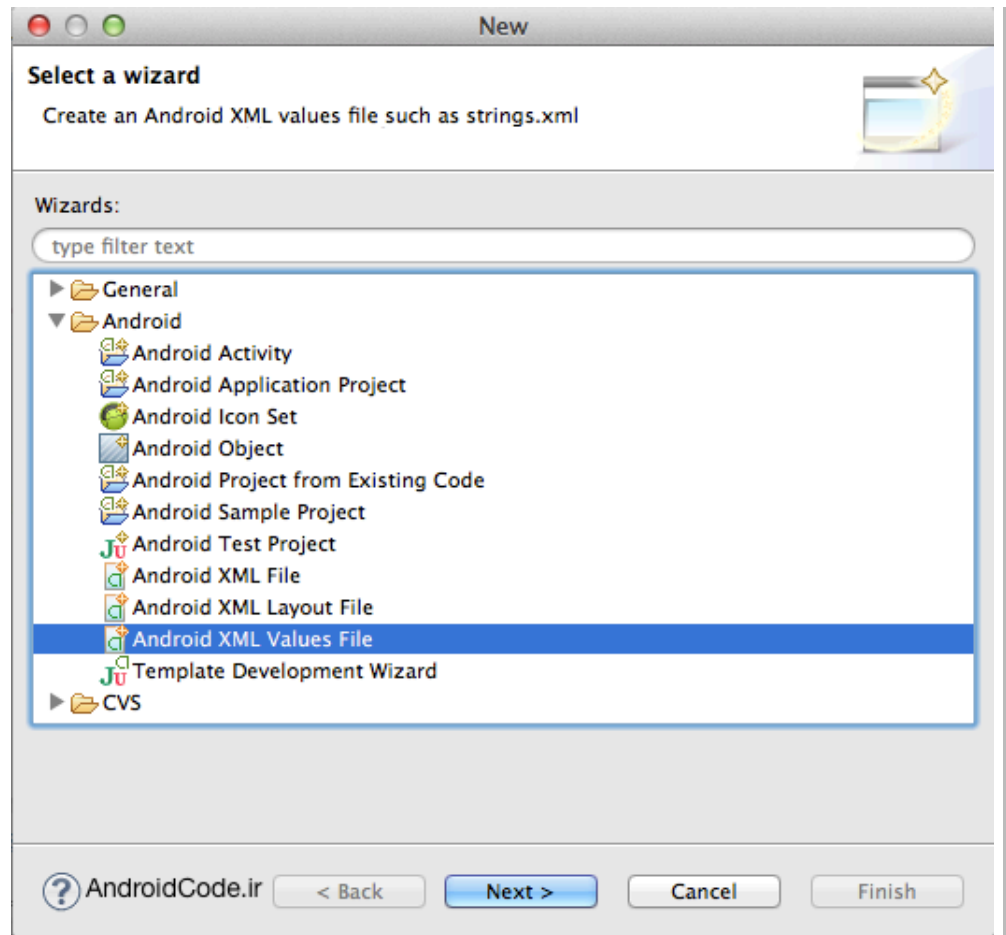
زیر نویس انگلیسی [English Subtitle]

یکی از مواردی که تو خیلی از برنامه می بینید فهرست هست. فهرست در واقع جایی به کار می‌ره که شما می‌خواید از بین یه سری گزینه تو فهرست یکی رو انتخاب کنید مته انتخاب نام کشور خودتون در بین همه کشورها یا اینکه یه سری اطلاعات رو قراره تو قالب یک فهرست مشاهده کنید.

۱. خوب برای شروع یه پروژه اندروید بسازید. (تصویر متحرک ساختن پروژه) و در فولدر res روی فولدر values راست کلیک کنید و New بعد هم Other.



حالا از زیرساخته Android روی Android XML Values Files راست کلیک کنید و یه اسمی براش بذارید. من اسمشو می‌ذارم daneshgah.



۲. فایل‌ای که ساختید براتون باز می‌شه، روی زبانه‌ی `daneshgah.xml` کلیک کنید تا خود فایل رو براتون باز کنه و این آرایه‌ی رشته‌ها رو توش وارد کنید. ما قراره این آرایه رو داخل یک فهرست قرار بدیم.

```

activity_main.xml  MainActivity.java  strings.xml  daneshgah.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <string-array name="daneshgah">
    <item name="kntu">دانشگاه صنعتی خواجه نصیر الدین طوسی</item>
    <item name="iust">دانشگاه علم و صنعت ایران</item>
    <item name="sharif">دانشگاه صنعتی شریف</item>
    <item name="aut">دانشگاه صنعتی امیرکبیر</item>
    <item name="ut">دانشگاه تهران</item>
  </string-array>
</resources>

```

AndroidCode.ir

۳. خوب به فایل `MainActivity.java` (در `src`) می‌بینیم که به صورت پیش‌فرض کلاس اصلی‌مون توسط کلاس فعالیت (`activity`) توسعه داده شده، اگر ما در یک فعالیت بخوایم فقط از فهرستها استفاده کنیم بهتره به جای کلاس فعالیت از کلاس فعالیت‌فهرستی یا `ListActivity` استفاده کنیم، پس خط اولمون این شکلی می‌شه:

```
public class MainActivity extends ListActivity {
```

وقتی کد رو تغییر می‌دید زیر کلمه `ListActivity` خط قرمز می‌کشه روش `ctrl+1` بزنید و گزینه `import 'ListActivity' (android.app)` رو بزنید.

۴. حالا به فایل `activity_main.xml` می‌ریم (در `res->layout`) و از ستون سمت چپ (`Palette`) زیرشاخه `composite` برید و نمای‌فهرستی (`ListView`) رو روی صفحه بکشید و رها کنید. باید به فهرستمون یه شناسه خاص بدیم که بتونیم تو فعالیت‌فهرستمون بهش ارجاع بدیم. چون در هر فعالیت فهرستی فقط می‌تونیم شناسه مربوط به یک فهرست رو بدیم. زبانه `activity_main.xml` رو از نوار پایین انتخاب کنید و دنبال خطی بگردید که با `<ListView` شروع شده باشه. قسمت اولش نوشته `android:id="@+id/listView1"` به کد زیر تغییرش بدید.

```
android:id="@android:id/list"
```

۵. به فایل MainActivity.java می‌رسیم. برای اینکه مقادیر دلخواه‌مون رو به فهرست وارد کنیم، باید از تابع وفق‌دهنده فهرست ListAdapter استفاده کنیم. در واقع وفق‌دهنده مولفه‌ایه که داده مورد نظر رو می‌گیره و برای نمایش، شی‌مون رو وفق می‌ده. خوب از تابع ایجاد وفق‌دهنده فهرست (setListAdapter) استفاده می‌کنیم و برای ورودیش یه نمونه جدید از آرایه‌ی وفق‌دهنده (ArrayAdapter) می‌سازیم. کاری که این آرایه می‌کنه اینه که آرایه‌ای از اطلاعات رو می‌گیره تا بتونه در فهرست ما نشون بده. برای درست کردن آرایه‌ی وفق‌دهنده سازنده‌های مختلفی وجود داره، سازنده‌ای که استفاده می‌کنید بسته به نوع اطلاعاتی داره که برای فهرستتون تهیه کردید. خوب مثلاً اگه یه فهرست سفارشی درست کردیم که فقط یه متن معمولی نیست، می‌تونیم از شناسه منبع اون که به صورت نمای‌متنی (TextView) ذخیره شده استفاده کنیم. ولی چون ما اینجا می‌خوایم یه متن ساده رو به فهرستمون بفرستیم از این سازنده استفاده می‌کنیم که به عنوان ورودی ۳ تا مورد رو می‌خواد: محتوا، شماره منبع (که در اینجا همون صفحه‌بندی) و شماره منبع‌نمای‌متنی.

```
ArrayAdapter (Context context, int resource, int textViewResourceId)
```

۶. برای محتوا کافیه کلمه this رو بنویسیم به معنی اینکه برای محتوا به همین فعالیت‌فهرستی ارجاع بشه، نوع این اطلاعات هم آرایه‌ای از رشته است که از همون فایل xml ای می‌یاد که ابتدای این آموزش ساختیم. برای منبع هم چون یه منبع خاص نساختیم می‌تونیم از منابع داخلی خود اندروید استفاده کنیم. android.R.layout.simple_list_item_1 فقط یه نمای‌متنی ساده است، اگه می‌خواستیم از یه فهرست سفارشی و خاص استفاده کنیم باید خودمون نمای‌فهرستی اش رو می‌ساختیم. (که در آموزش بعد یاد خواهیم گرفت)

```
setListAdapter (new ArrayAdapter <String> (this, android.R.layout.sim));
}
@Override
public boolean onCreateOption
// Inflate the menu; then
getMenuInflater().infla
return true;
}
}
AndroidCode.ir
```



۷. برای گرفتن شماره منبع نمای‌متنی از تابع getResources استفاده می‌کنیم، این تابع تمامی منابع موجود در پروژه‌مون رو تهیه می‌کنه. بعد تابع تهیه‌ی آرایه‌ی رشته‌ای (getStringArray) رو صدا می‌زنیم و به عنوان ورودی باید شناسه آرایه‌ی رشته‌ای که تو فایل daneshgah.xml ساختیم رو بدیم: (بعد زیر ArrayAdapter خط قرمز می‌کشه روش ctrl+1 رو بزینید و گزینه import رو انتخاب کنید)

```
setListAdapter (new ArrayAdapter (this, android.R.layout.simple_list_item_1, getResources ().get
```

۸. تمام این کارا ممکنه یه کمی پیچیده به نظر برسه ولی وقتی علت هر قطعه کد رو متوجه بشید براتون آسون می‌شه، تو این آموزش یاد گرفتیم که چطور یه فهرست ساده درست کنیم، تو آموزش بعدی یاد می‌گیریم که چطور فهرست سفارشی (customise list) درست کنیم. این هم نمایشی از همین فهرستی که درست کردیم در شبیه‌ساز:



نکته : اگر کلمات فارسی به صورت جدا جدا در شبیه ساز نشون داده شد، باید شبیه سازتون از نسخه Android 3.0 بالاتر باشه (قسمت Target Name در Android Virtual Device Manager)

فهرست مطالب

نوشته شده توسط وجدانی

بلاگ بیان، رسانه متخصصان و اهل قلم

آموزش برنامه نویسی اندروید

آموزش ساختن برنامه برای اندروید به زبان فارسی

- [سوالات متداول](#)
- [دانلود JDK و SDK برای ایرانیان](#)
- [جدول محتوا](#)
- [خانه](#)