

برنامه نویسی به زبان

پایتون

مرجع کامل

تالیف

مهندس هادی کیامرثی

تمام مثال های موجود در این کتاب با کامپیوتر تست شده اند تا از هر گونه خطا
مبرا باشند با این حال ممکن است باز هم خطاهایی در آن وجود داشته باشد از
کلیه خوانندگان این کتاب ، اساتید و دانشجویان محترم خواهشمندم برای مطلع
کردن مولف از این خطا ها لطفا با ایمیل آدرس زیر تماس بگیرید

hadikiamarsi@gmail.com

لازم به ذکر است کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر برای مولف محفوظ می
باشد و هرگونه کپی برداری و استفاده از محتویات این کتاب به هر نوعی تحت
پیگرد قانونی قرار می گیرد

کیا مدتی

فادی پیری

فصل هفدهم

در این فصل به طور کامل یاد خواهید گرفت که چگونه بوسیله زبان برنامه نویسی C به توسعه توابع و متد ها زبان برنامه نویسی پایتون (python) پردازید انتظار می رود بعد از یادگیری این فصل برنامه نویس بتواند یک تابع به توابع زبان برنامه نویسی پایتون اضافه نماید

لطفا برای دریافت متن کامل این فصل با ایمیل آدرس زیر تماس بگیرید

hadikiamarsi@gmail.com