

به نام خدا

تألیف: ۲

۱- دستور using برای چه منظوری استفاده میشود؟

۲- قرارداد اسم گذاری کلاس ها ،  
pascal casting به چه صورت است؟

۳- مفهوم سر بارگذاری متد را توضیح دهید.

۴- در کلاس Console ، تفاوت متدهای write و writeline چیست؟

۵- آیا نحوه اعلام زیر صحیح است؟  
int a,  
b,  
c;

۶- ویژگی اصلی یک متد استاتیکی چیست؟

۷- دستور تولید نش firstName از کلاس به چه صورت است؟

۸- کلمات کلیدی public و private در اعلام ها به چه منظور استفاده

میشوند؟

۹- در اعلام یک خاصیت تولید دسترسی set و get به کار می آید چرا؟

۱۰- دیالریسم کلاس UML برای یک کلاس فرضی بانام Name ، همراه با

متد Display و یک خاصیت FirstName و یک سازنده Name با دیالریسم  
name از نوع string را نمایش دهید.

نوع‌ها در C# به دو دسته تقسیم می‌شوند، انواع مقداری و انواع عطفی (Reference type).  
این دو نوع را با مثال توضیح دهید.

- در C# سه نوع ساده بار ذخیره‌سازی اعداد حقیقی، تبارک دیده شده است.  
در مورد آنها به اختصار توضیح دهید.

۱- ساختار if و if...else را شرح دهید. دیاگرام فعالیت UML آن را به صورت دستی رسم کنید.

۱- مشکل else آویزان چیست و چگونه رفع می‌شود.

۱- عبارت تکرار while را شرح دهید و دیاگرام فعالیت UML آن را به صورت دستی رسم کنید.

موفق باشید  
کامران