

بنام مالک یوم الدین

جلسه اول : آشنایی با بازی سازی و دوره آموزشی



سلام به شما

از اینکه وبلاگ ما رو برای یادگیری انجین گیم میکر استودیو انتخاب کردین خرسندیم.

توی این جلسه می خواهیم کمی درباره بازی سازی و این دوره صحبت کنیم.

اگه میخواین بازی سازی رو بیشتر درک کنین توصیه می کنم PDF آقای فنایی که براتون گذاشتم رو مطالعه کنین.

اما بریم سراغ انجین های بازی سازی که در دسترس هستن :

۱- Game Maker : برای ساخت بازی ۲ بعدی استفاده میشه ولی باهش بازی ۳ بعدی هم میشه ساخت. قابلیت استفاده از اکشن ها به جای کدنویسی. دارای زبان برنامه نویسی GML که ترکیبی از زبان های C++ و JAVA و دلفی هست. این انجین خروجی مستقیم برای ویندوز , Android و iOS را داراست. سری بازی دزد بی مزد توسط این انجین ساخته شده. (به سازنده این بازی دست مریزاد میگم)

۲- Construct : برای ساخت بازی های ۲ بعدی تحت وب استفاده میشه. به جای کدنویسی از رفتار (Behavior) و پلاگین و سیستم رویداد نویسی استفاده میشه. پلاگین های موجود برای آن بسیار متنوع هستند. زبان برنامه نویسی آن جاوا اسکریپت هست ولی به طور مستقیم نمیتوان از آن استفاده کرد و باید به صورت پلاگین از آن بهره برد. متأسفانه این انجین خروجی مستقیم برای پلتفرم های بالا رو نداره. بازی مختابه , جدال با شیاطین , بنداز تو لیوان با این انجین ساخته شده.(محض اطلاع!!)

۳- Unity : با این انجین میشه بازی های سه بعدی و ۲ بعدی ساخت. طبق گفته ی منابع , ساخت بازی در این انجین ۸۰% به صورت ویژوال (بدون کدنویسی) و ۲۰% به صورت کدنویسی هست. زبان های برنامه نویسی مورد استفاده در این انجین C# و جاوا اسکریپت هست. این انجین خروجی مستقیم برای پلتفرم های بالا رو میده. سری بازی ۴۱۱۴۸ و بازی مبارزه در خلیج عدن و هر بازی سه بعدی ایرانی برای اندروید با این انجین ساخته شده.(محض اطلاع!!)



۴- UDK : برای ساخت بازی های سه بعدی کاربرد داره. به جای کدنویسی از سیستم نخ کشی (این اسمیه که خودم گذاشتم!) استفاده میکنه. انجین تراز اول برای بازی های سه بعدی هست. بازی ارتش های فرا زمینی و شبگرد توسط این انجین ساخته شده (محض اطلاع!!)

۵- CryEngine : اطلاع آن چنانی ازش ندارم فقط در همین حد که برای بازی های تیراندازی اول شخص که جنگل منگل هم دارن عالیه. سری بازی Crysis توسط این انجین ساخته شده.

اینم از انجین ها، خب چرا میخوایم از گیم میکر بازی سازی رو شروع کنیم؟

اگر شما تازه کار هستین و میخواین بازی ساز بشین و تا حالا با زبان برنامه نویسی ای هم کار نکردین برای شروع گیم میکر رو به شما پیشنهاد میکنم. چون هم بازی میسازین و هم برنامه نویسی یاد میگیرین. بعدش اگه بازی سازی رو ول کنین و برین سر برنامه نویسی موبایل یا وب ، راحت تر از زبان های برنامه نویسی سر در میارین و یا اصلا بخواین بازی سازی رو ادامه بدین بعد از گیم میکر میتونین به یونیتی کوچ کنین. حالا اگر برنامه نویس هستین و به خصوص با C# کار کرده باشین بی معطلی برین سراغ یونیتی.

معرفی دوره آموزشی

می خواهیم تقریبا با ۱۲ جلسه گیم میکر و بازی سازی رو تو مختون بچپونیم!! (:

اول هر جلسه ۳ تا مشخصه با رنگ های زیر وجود داره که اگه بهش توجه کنین قطعا ثواب داره !!

سطح آموزش : سطح آموزش و میزان سختی اون رو مشخص میکنه

پیش نیاز : پیش نیازی اگه لازم باشه اینجا ذکر میشه

میزان زمان لازم برای یادگیری : به زمان حدودی برای اینکه ببینین چقدر مبحث زمان لازم داره

لیست جلسات و ریز مباحث رو براتون قرار میدم (:

فعلا گرم کنین که خیلی کار داریم (:

موفق باشید.

