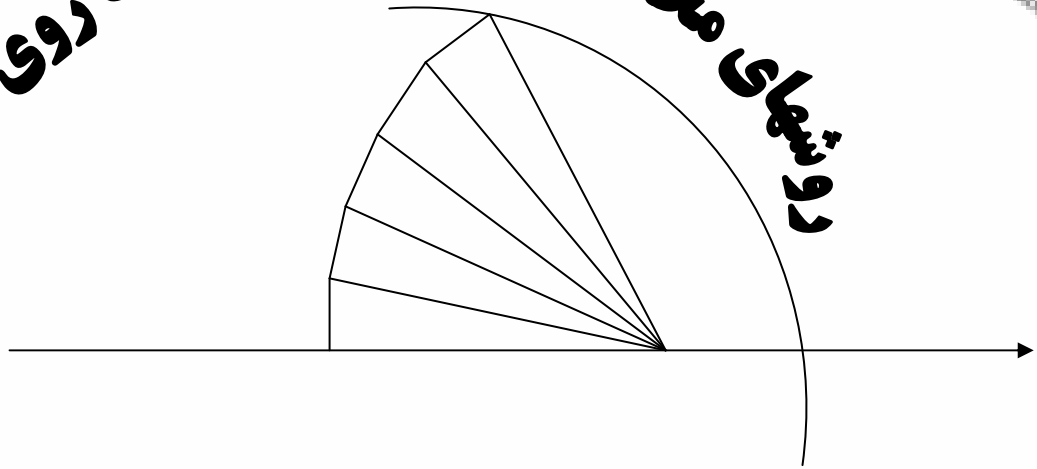
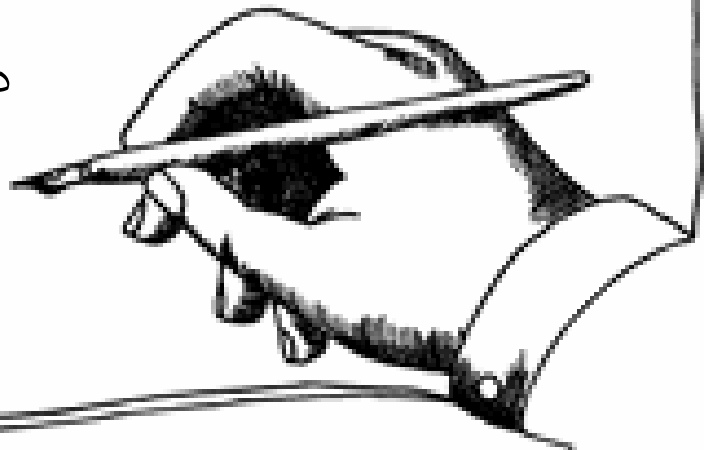


روشهای مختلف نمایش اعداد گنگ روی محور



میدان آزادی سنندج

تهیه و تدوین :
علی اشرف فتحی زاده
دبیر ریاضی ناحیه یک سنندج



روشهای مختلف نمایش اعداد گنگ روی محور

چکیده :

با توجه به اینکه هر نقطه ی محور اعداد دقیقاً بایک عدد حقیقی مشخص و هر عدد حقیقی دقیقاً با یک نقطه متناظر می شود و اعداد گنگ زیر مجموعه ای از اعداد حقیقی هستند ، پس برای هر عدد گنگ، نقطه ای روی محور وجود دارد. در مورد برخی از اعداد گنگ می توان به روش ترسیم نقطه ی نظیر آنها را یافت و عدد متناظر با هر نقطه را روی محور مشخص کرد .

در این مقاله روشهای مختلف نمایش اعداد گنگی مانند \sqrt{A} و $\pm \sqrt{A}$ و $n\sqrt{A}$ و $B \pm \sqrt{A}$ و $\sqrt{B} \pm \sqrt{A}$... ارایه شده و نیز چند مثال برای پیدا کردن اعداد گنگ متناظر با هر نقطه آورده شده است .

بخش اول : اعدادی که به صورت $\pm \sqrt{A}$ هستند. سه روش مختلف برای نمایش این اعداد روی محور ارایه شده است.
بخش دوم : اعدادی که به صورت $n\sqrt{A}$ هستند. برای نمایش این اعداد روی محور ابتدا \sqrt{A} را به یکی از روش های بالاروی محور مشخص و بدون تغییر دهانه ی پرگار واز نقطه نمایش \sqrt{A} کمانی می زنیم تا $2\sqrt{A}$ به دست آید به ترتیب این کمان زدن را ادامه می دهیم تا به $n\sqrt{A}$ برسیم.

بخش سوم : اعدادی که به صورت $B \pm \sqrt{A}$ هستند. برای نمایش این اعداد روی محور ، ابتدا نقطه ی B را به عنوان مبدأ جدید و مرکز کمان در نظر می گیریم و سپس \sqrt{A} را با یکی از روشهای بخش اول مشخص می کنیم .

بخش چهارم: مطالب تکمیلی

مقدمه:

در ریاضیات اعدادی وجود دارند که نمی توانیم آنها را به صورت یک کسر بنویسیم یعنی اعدادی وجود دارند که گویا نیستند این اعداد را اعداد گنگ یا اصم می نامند مانند $\sqrt{2}$ و $\sqrt{5} \pm 1$ و $n\sqrt{3}$ و ... شاید $\sqrt{2}$ اولین عدد گنگی باشد که شناخته شد ، زیرا در زمان فیثاغورس و تعدادی از شاگردان او ، در محاسبات هندسی خود به مثلث قائم الزاویه ای برخورد کردند که طول هر ضلع آن واحد بود و برای محاسبه ی وتر ، طبق رابطه ی فیثاغورس به عدد $\sqrt{2}$ برخورد کردند و دریافتند که عدد $\sqrt{2}$ را نمی توان از تقسیم دو عدد صحیح بر یکدیگر به دست آورد این مطلب را به دلیل آنکه فیثاغورسیان معتقد بودند که هر عدد را می توان با اعداد صحیح ساخت به مدت ده سال مخفی نگه داشتند. اما امروزه مجموعه ای نامتناهی از این اعداد وجود دارد.

بخش اول : اعدادی که به صورت $\pm \sqrt{A}$

روش اول: در این روش، که به روش حلزونی مشهور است با به دست آوردن مقدار جذر عدد به روش سال دوم راهنمایی طول یکی از اضلاع مثلث قائم الزاویه (مثلث اصلی) و تعداد مثلث هایی که با ید با مثلث اصلی رسم شود مشخص می گردد.

در ضمن، طول یکی از اضلاع مثلث های قائم الزاویه همیشه یک واحد انتخاب می شود.

(اولین مثلثی که روی محور ساخته می شود مثلث اصلی نام دارد .)

مثال ۱: عدد $\sqrt{8} \pm$ را روی محور نشان دهید

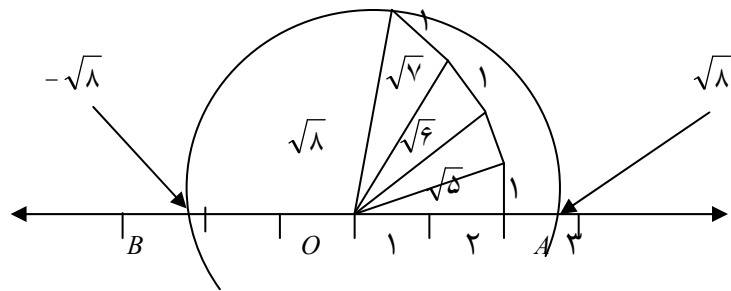
$$\sqrt{8} \approx 2/...$$

$$\frac{-4}{4}$$

عدد ۲ طول و مبدا مثلث اصلی و عدد ۴ تعداد مثلث هایی است که باید رسم شود.

پس از رسم مثلث ها، دهانه ی پراگرا را به اندازه ی وتر آخرین مثلث قائم الزاویه که همان $\sqrt{8}$ است، باز کرده واز نقطه ی O کمانی می زنیم تا محور را در نقاط A, B قطع کند که این نقاط، همان جایگاه $\pm \sqrt{8}$ روی محور است.

$$\sqrt{4} < \sqrt{8} < \sqrt{9} \Rightarrow 2 < \sqrt{8} < 3$$



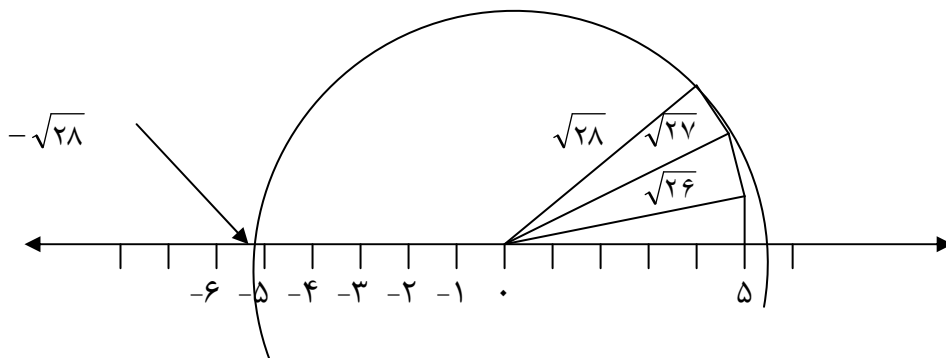
مثال ۲: عدد $-\sqrt{28}$ را روی محور نشان دهید.

$$\sqrt{28} \approx 5/...$$

$$\frac{-25}{3}$$

عدد ۵ طول و مبدأ مثلث اصلی و عدد ۳ تعداد مثلث های قائم الزاویه است که باید رسم شود.

$$\sqrt{25} < \sqrt{28} < \sqrt{36} \Rightarrow 5 < \sqrt{28} < 6, \quad -6 < -\sqrt{28} < -5$$



روش دوم:

در این روش بنا بر رابطه فیثاغورس اعدادی مانند c, b را چنان در نظر می گیریم که b^2 نزدیکترین مربع کامل به

$$A \text{ و } c^2 \text{ از تفاضل } b^2 \text{ با } A \text{ به دست آید. یعنی: } \sqrt{A} = \sqrt{b^2 + c^2} \text{ و } c^2 = A - b^2 \text{ و } b^2 < A$$

مثال ۳: عدد $-\sqrt{12}$ را روی محور نشان دهید.

$$\sqrt{12} = \sqrt{9+3} \Rightarrow b^2 = 9 \Rightarrow b=3 \text{ و } c^2 = 3 \Rightarrow c = \sqrt{3}$$

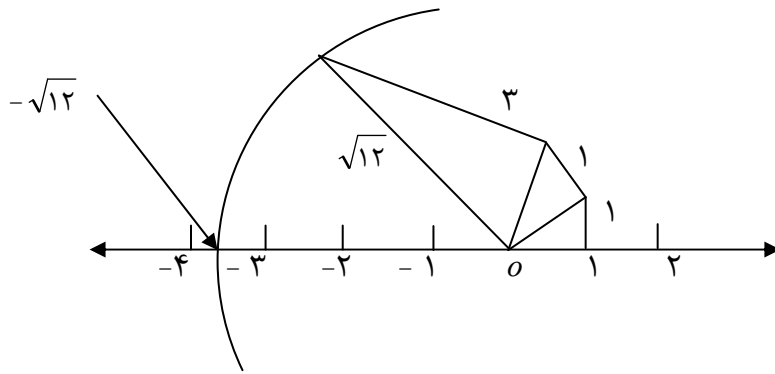
b, c طول اضلاع مثلث قائم الزاویه ای هستند که وتر این مثلث، همان $\sqrt{12}$ می باشد.

در این روش پس از مشخص کردن \sqrt{A} ، دهانه ی پراگرا را به اندازه ی \sqrt{A} باز کرده واز نقطه ی O کمانی می زنیم،

اگر این کمان را در ناحیه ی مثبت رسم کنیم $+\sqrt{A}$ و اگر آن را در ناحیه ی منفی محور رسم نماییم $-\sqrt{A}$ روی محور به

دست می آید.

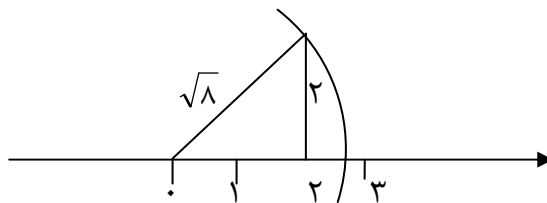
$$\sqrt{9} < \sqrt{12} < \sqrt{16} \Rightarrow 3 < \sqrt{12} < 4 \Rightarrow -4 < -\sqrt{12} < -3$$



مثال ۴: عدد $\sqrt{12}$ را روی محور نشان دهید .

$$\sqrt{12} = \sqrt{4+4} \Rightarrow b^2 = 4, b=2, c^2 = 4 \Rightarrow c=2$$

$$\boxed{2\sqrt{3}}$$



روش سوم:

در این روش اعداد را در صورت امکان به صورت دو مربع کامل می نویسیم و سپس تفاضل A را با مجموع این مربع های کامل به دست می آوریم . این عدد (d) نشان دهنده ی تعداد مثلث هایی که پس از مثلث پایه باید رسم شود .

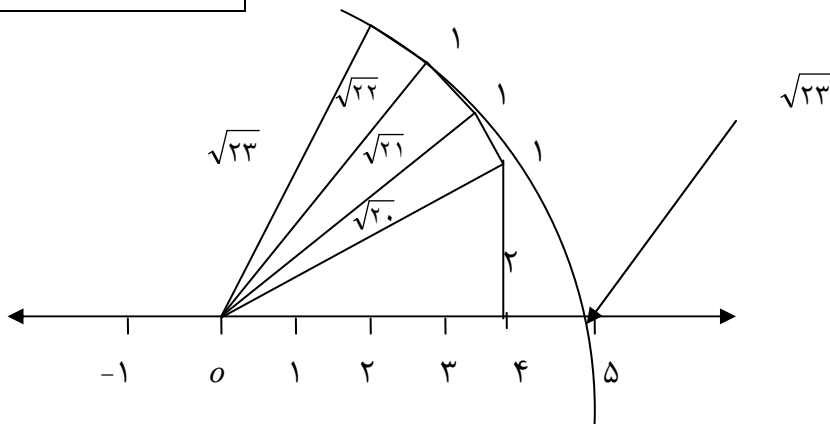
$$\sqrt{A} = \sqrt{b^2 + c^2 + d} \Rightarrow d = A - (b^2 + c^2)$$

مثال ۵: هر یک از اعداد $\sqrt{15}$ و $\sqrt{23}$ را روی محور نشان دهید .

$$\sqrt{23} = \sqrt{16 + 4 + 3} \Rightarrow b^2 = 16 \Rightarrow b = 4, c^2 = 4 \Rightarrow c = 2, d = 3$$

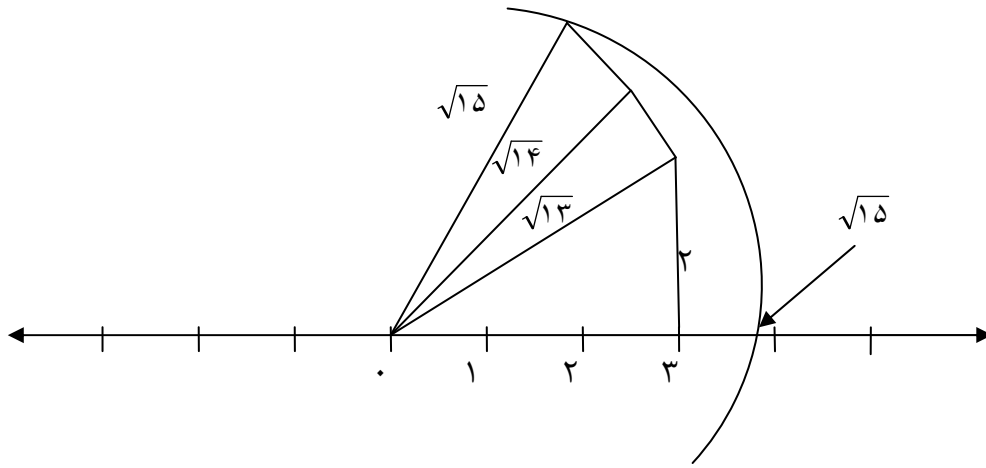
عدد ۳، تعداد مثلثهایی است که پس از رسم مثلث پایه باید رسم شود . b و c طول اضلاع زاویه قائمه ی مثلث پایه می باشد .

$$\boxed{\sqrt{16} < \sqrt{23} < \sqrt{25} \Rightarrow 4 < \sqrt{23} < 5}$$



$$\sqrt{15} = \sqrt{9 + 4 + 2} \Rightarrow b^2 = 9 \Rightarrow b = 3, c^2 = 4 \Rightarrow c = 2, d = 2$$

عدد ۲، تعداد مثلث هایی است که پس از مثلث پایه باید رسم شود . و اضلاع مثلث پایه ۳ و ۲ واحد باید در نظر گرفته شود.

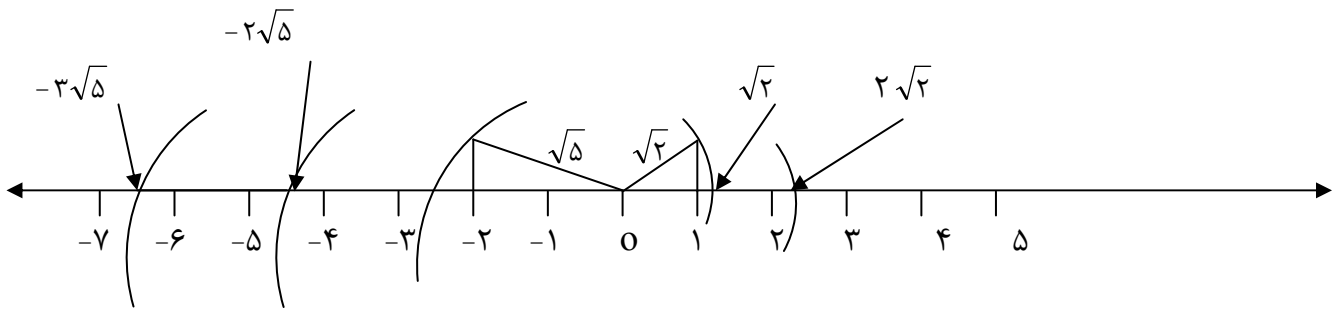


بخش دوم : اعدادی که به صورت $n\sqrt{A}$ هستند .

برای نمایش این اعداد روی محور ابتدا \sqrt{A} را به یکی از روش های بالا روی محور مشخص می کنیم و سپس دهانه ی پرگار را تغییر نداده و از نقطه نمایش \sqrt{A} کمانی می زنیم تا $2\sqrt{A}$ به دست آید به ترتیب این کمان زدن را ادامه دهیم تا به $n\sqrt{A}$ برسیم .

مثال ۶: هر یک از اعداد $2\sqrt{2}$ و $3\sqrt{5}$ را روی محور نشان دهید .

$$2 < \sqrt{2} < 3 \Rightarrow -3 < -\sqrt{2} < -2 \quad -2\sqrt{2} = \sqrt{8} \Rightarrow 1 < \sqrt{2} < 2$$



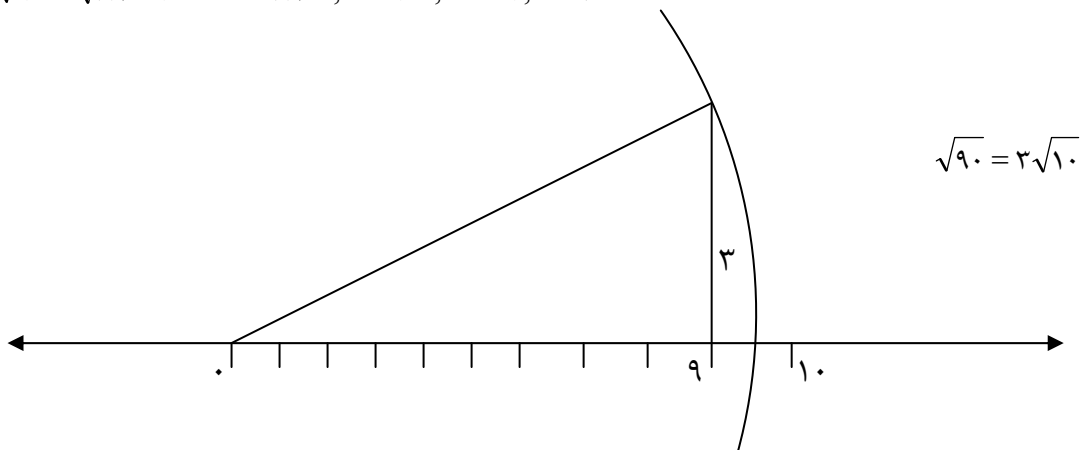
نکته قابل توجه برای اعداد گنگی که به صورت $n\sqrt{A}$ هستند این است که ، می توان عدد n را به داخل رادیکال برده و مانند اعداد بخش اول آن را روی محور نشان داد .

مثال ۷: عدد $3\sqrt{10}$ را روی محور نشان دهید .

برای این کار می توان به صورت زیر عمل نمود .

$$3\sqrt{10} = \sqrt{3^2 \times 10} = \sqrt{90} \Rightarrow 9 < \sqrt{90} < 10$$

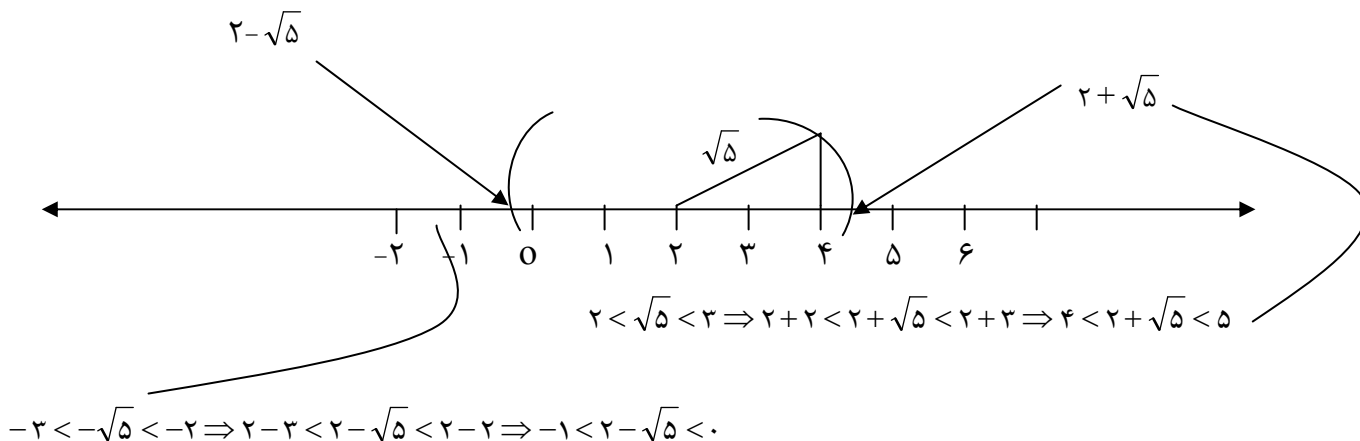
$$\sqrt{90} = \sqrt{81+9} \Rightarrow b^2 = 81, b=9, c^2=9, c=3$$



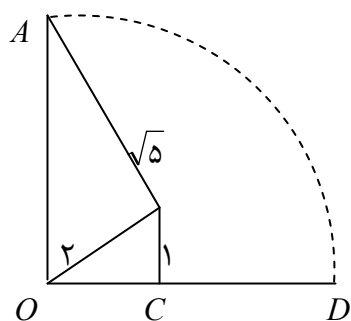
بخش سوم : اعدادی که به صورت $B \pm \sqrt{A}$ هستند .

برای نمایش این اعداد روی محور ابتدا نقطه B را به عنوان مبدا جدید و مرکز کمان در نظر می گیریم و سپس \sqrt{A} را با یکی از روشهای قبلی مشخص می کنیم و کمائی به اندازه \sqrt{A} از مبدا جدید می زنیم .

مثال ۸ : $2 \pm \sqrt{5}$ را روی محور نشان دهید .



بخش چهارم : مطالب تکمیلی



سؤال ۱ : در شکل مقابل طول پاره خط CD چقدر است ؟

ابتدا اندازه OC را طبق رابطه ی فیثاغورس به دست می آوریم .

$$OC^2 = 2^2 - 1^2 = 4 - 1 = 3 \Rightarrow OC = \sqrt{3}$$

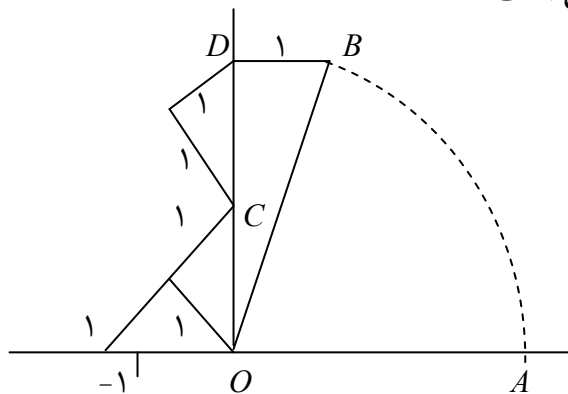
اندازه OA نیز برابر است با :

$$OA^2 = (\sqrt{5})^2 + 2^2 = 5 + 4 = 9 \Rightarrow OA = 3$$

چون کمان به شعاع OA زده شده است پس نقطه D معرف عدد ۳ است.

$$CD = 3 - \sqrt{3}$$

سؤال ۲ : با توجه به شکل مقابل نقطه A معرف چه عددی است ؟



$$OC^2 = 1^2 + 1^2 = 2 \Rightarrow OC = \sqrt{2}$$

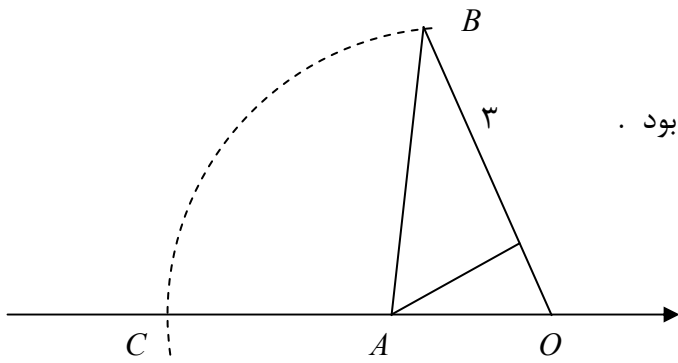
$$CD = \sqrt{2}$$

$$OB^2 = 1^2 + (2\sqrt{2})^2 = 1 + 8 = 9 \Rightarrow OB = 3$$

چون کمان به مرکز O و شعاع OB زده شده ، پس نقطه A عدد ۳ را نشان می دهد .

سؤال ۳ : در شکل ذیل به شعاع AB و به مرکز A کمائی زده ایم تا محور را در نقطه C قطع کند . اگر O

مبدا باشد . نقطه C چه عددی را نشان می دهد ؟



$$OA^2 = 2^2 + 1^2 = 5 \Rightarrow OA = -\sqrt{5}$$

چون OA در سمت چپ محور است، منفی خواهد بود .

$$AB^2 = 2^2 + 3^2 = 13 \Rightarrow \overline{AB} = -\sqrt{13}$$

با توجه به صورت سؤال نقطه C برابر با :

$$C = -\sqrt{5} + (-\sqrt{13}) = -\sqrt{5} - \sqrt{13}$$

جمع بندی و نتیجه گیری :

با توجه به اینکه هر نقطه ی محور اعداد دقیقاً بایک عدد حقیقی بیان می شود و هر عدد حقیقی دقیقاً با یک نقطه از محور متناظر می شود، باید روشهای مختلفی برای نشان دادن اعداد گنگ که زیر مجموعه ای از اعداد حقیقی است وجود داشته باشد. روشهای ارائه شده در این مقاله منحصر به فرد نبوده و روشهای ابتکاری دیگری نیز می تواند وجود داشته باشد . این مطالب جهت تکمیل مطالب ارائه شده در کتاب ریاضی سال سوم راهنمایی می باشد که امید است مورد استفاده دبیران و دانش آموزان محترم قرار گیرد .

منابع :

۱. کتاب آشنایی با تاریخ ریاضیات / جلد اول / مرکز نشر دانشگاهی.
۲. مجلات برهان ریاضی راهنمایی شماره های ۱۲ و ۱۴.
۳. کتاب المپیاد های ریاضی سوم راهنمایی / جمشید واحدی-مهندس محمد رضا صالحی.
۴. کتاب سوم راهنمایی.