

## ارزشیابی دروس نظری - عملی

جدول ارزشیابی درس برنامه سازی ۲ رشته ی کامپیوتر زمینه ی خدمات

شاخه فنی و حرفه ای (سال تحصیلی ۹۵-۹۴)

<b>نوع آزمون:</b>	<b>مدل</b>	<b>نمره نظری: ۸</b>	<b>ساعت نظری در هفته: ۴</b>	<b>واحد نظری: ۲</b>	<b>نام کتاب: برنامه سازی ۲</b>
□ <b>نهایی</b>	ارزشیابی: ۴-۱	نمره عملی: ۱۲	ساعت عملی در هفته: ۴	واحد عملی: ۱	کد کتاب: ۴۵۱
■ <b>داخلی</b>	نمره قبولی: ۱۲				چاپ معتبر: ۱۳۹۴ به بعد

نمره	عنوان			
۲۰	<p>سوالات بر مبنای اهداف رفتاری و با توجه به حیطه ی شناختی و سطوح مختلف آن و با استفاده از انواع آزمون ها طراحی شود. می توان ارزشیابی را به صورتی انجام داد که در این حیطه شامل: ۱- آزمون کوتاه پاسخ ۲- آزمون تکمیلی (جای خالی) ۳- آزمون چند گزینه ای ۴- آزمون جور کردن ۵- آزمون ص-غ ۶- آزمون گسترده پاسخ ۷- دریافت پاسخ های شفاهی در کلاس درس ۸- انجام پروژه های تحقیقاتی ، تکالیف و... ودر حیطه عاطفی با استفاده از شاخص های اندازه گیری از قبیل میزان ذوق فراگیری در حل، آمادگی پاسخ به پرسش های کلاسی، علاقه مندی به شرکت در فعالیت های گروهی، اعتماد به نفس در ارائه و فراگیری مطالب بصورت فعال، روحیه کمک به همکلاسی ها، تمرین و انجام به موقع تکالیف، نگهداری و استفاده مناسب از ابزار و تجهیزات و ... ودر حیطه روانی- حرکتی سرعت عمل در تایپ برنامه ها و اشکال زدایی آن ها، تایپ برنامه ها و اجرای آن ها بدون کمک مری و بکارگیری خلاقیت در تولید برنامه های ویندوزی... باشد.</p> <p>در بخش فعالیت و استفاده از HELP برنامه، معلم انگیزه لازم را ایجاد نماید و به عنوان تحقیق، نمره مستمر در نظر گیرد.</p>	مستمر		
۱/۵	حلقه های متداخل	نظری	پایانی	
۱	عملگر سه تایی و \			
۱/۵	casting و خطایابی آن			
۳	کاربرد آرایه و دسترسی به عناصر و حلقه foreach			
۲	انواع جستجو و کاربرد آن ها			
۲	مرتب سازی			
۲	کاربرد داده های شمارشی			
۱	تعریف کلاس و شیء و متد			
۲	متدهای آماده و کاربرد آنها			
۱	اصول نظری برنامه های ویندوزی			
۳	کاربرد کنترل های جدید و ویژگی های مهم آن ها			
جمع ۲۰				
۳	کاربرد صحیح دستورات شرط و حلقه ها (for, while, foreach)	عملی		
۴	استفاده از آرایه ها و توانایی مرتب سازی و جستجو			
۳	کار با داده های شمارشی			
۲	استفاده از متدهای کلاس Math, string, Sort و BinarySearch در کلاس Array			
۱	ایجاد، مقداردهی اولیه و راه اندازی برنامه ویندوزی			
۳	ایجاد و مقدار دهی ویژگی های کنترل های مختلف			
۴	کد نویسی مناسب در برنامه های ویندوزی			
		پایانی*	نوبت شهریور	
	فصل			بارم
	۵			۳
	۶			۵
		۴	۳	
		۳	۴	
	<p>ساعات ارائه درس در یک ترم به صورت ۴ ساعت نظری+ ۴ ساعت عملی در نظر گرفته می شود.</p> <p>از قسمت هایی که برای مطالعه آزاد و فعالیت (مانند واژگان و MSDN) در نظر گرفته شده سوال امتحانی مطرح نشود.</p> <p>طرح درس مناسب برای سهولت تدریس و دریافت بازخورد از هنرجویان تهیه شود.</p>			نکات اجرایی