

که بخش‌های نیز را مدیریت می‌کنند:



۱. مستطیل بزرگ که به صورت پیش فرض برای انتخاب روشابی و غلطگر رنگ مورد نظر از آن استفاده می‌کنند.

۲. مستطیل نواری کوچک که به صورت پیش فرض برای انتخاب رنگ استفاده می‌شود.

۳. Web Color برای فضای کردن نمایش رنگ‌های اینون وب (رنگ‌هایی که در تمامی سیستمها نمایش نمایش داده شود) مورد استفاده قرار می‌گیرد.

۴. انتخاب رنگ در جالات HSB

۵. انتخاب رنگ در جالات RGB

۶. انتخاب رنگ در جالات Lab

۷. انتخاب رنگ در جالات CMYK

۸. نمایش دهنده رنگ انتخابی

۹. نمایش دهنده رنگ قیمت

۱۰. اختصار خارج بودن رنگ از محدوده CMYK

۱۱. اختصار خارج بودن رنگ از محدوده اینون وب

۱۲. اضافه کردن رنگ انتخاب شده به پالت

Swatches

۱۳. نمایش که هگزای رنگ انتخاب شده

روش انتخاب این بنچره در جالات پیش فرض به این صورت است که ایندا از طرف مستطیل نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از میزگر نور و غلطگر رنگ مواد نظر تنظیم می‌کنم، در این مرحله با حرکت از بالا به پایین و پشتی

کتر شده و حرکت از راست به چپ غلطگر پیشتر

روش انتخاب این بنچره در جالات پیش فرض به این صورت است که ایندا از طرف مستطیل نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از

میزگر نور و غلطگر رنگ مواد نظر تنظیم می‌کنم، در این مرحله با حرکت از بالا به پایین و پشتی

کتر شده و حرکت از راست به چپ غلطگر پیشتر

روش انتخاب این بنچره در جالات پیش فرض به این صورت است که ایندا از طرف مستطیل نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از

میزگر نور و غلطگر رنگ مواد نظر تنظیم می‌کنم، در این مرحله با حرکت از بالا به پایین و پشتی

کتر شده و حرکت از راست به چپ غلطگر پیشتر

روش انتخاب این بنچره در جالات پیش فرض به این صورت است که ایندا از طرف مستطیل نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از

میزگر نور و غلطگر رنگ مواد نظر تنظیم می‌کنم، در این مرحله با حرکت از بالا به پایین و پشتی

کتر شده و حرکت از راست به چپ غلطگر پیشتر

روش انتخاب این بنچره در جالات پیش فرض به این صورت است که ایندا از طرف مستطیل نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از

میزگر نور و غلطگر رنگ مواد نظر تنظیم می‌کنم، در این مرحله با حرکت از بالا به پایین و پشتی

کتر شده و حرکت از راست به چپ غلطگر پیشتر

روش انتخاب این بنچره در جالات پیش فرض به این صورت است که ایندا از طرف مستطیل نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از

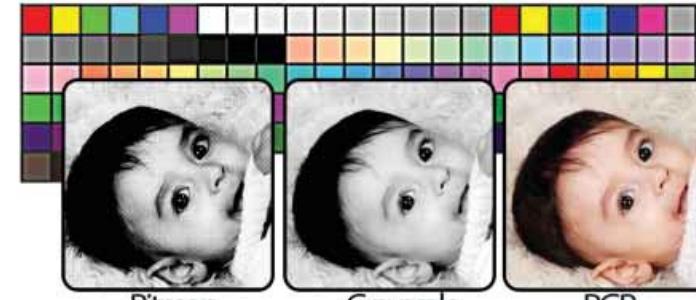
میزگر نور و غلطگر رنگ مواد نظر تنظیم می‌کنم، در این مرحله با حرکت از بالا به پایین و پشتی

کتر شده و حرکت از راست به چپ غلطگر پیشتر

روش انتخاب این بنچره در جالات پیش فرض به این صورت است که ایندا از طرف مستطیل نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از

میزگر نور و غلطگر رنگ مواد نظر تنظیم می‌کنم، در این مرحله با حرکت از بالا به پایین و پشتی

کتر شده و حرکت از راست به چپ غلطگر پیشتر



با فتوشاپ رنگ‌ها را ایجاد و انتخاب کنید

سمفونی رنگ‌ها



نوار رنگ شکل شده که می‌توان ایندا از نوار رنگ نسبت به انتخاب نوع رنگ سیس از اسلايدرها برای تنظیم حقیقی رنگ مود نظر انتخاب شده.

۷. سیاه کشیک شده در آن برای تولید رنگ

نیک از مهم‌ترین انتخاب‌هایی که در طراحی به آن

نیاز دارد انتخاب رنگ مناسب برای طرح است که با

ارغوانی و زرد رنگ سیاه خالص ایجاد نمی‌شود، جوهر

سیاه به مجموعه سه جوهر قابل احافه می‌شود.

۸. Lab: این مد رنگ نیز کامل‌ترین حوطه رنگی

رایج شده و باعوه به آن به انتخاب رنگ پرداخت.

همان‌طوره که قابل نیز اشارة شد مدلهای رنگی مختلفی

در بحث ایجاد رنگ در رایانه و چاپ و دود رار که

فوتوشاپ از همه‌ی آنها پیشیبازی کرده و تمامی این

مدلهای رنگی در فتوشاپ قابل تعریف و انتخاب است.

همه‌ترین مدلهای رنگی عبارت است از:

۱. Bitmap: حقیقت از رنگ سیاه خالص و سفید

خلاص تشكیل شده و رنگ‌های خاکستری را نزدیک

و دور کردن نقاط سیاه به می‌موجوده می‌آورد. از این

مد رنگی پیشتر در حالت چاپ به صورت سیلک با موارد

مشابه این استفاده می‌شود.

۲. Grayscale: این حالت در نمایش تصاویر سیاه

و سفید کاربر دارد که علاوه بر رنگ سیاه و سفید

پوئش‌دهنده ۲۵۶ رنگ خاکستری نیز بود که برای

ایجاد یک تصویر سیاه و سفید واقعی لازم و ضروری

است.

۳. index: این مد رنگ که از جنس نور بوده و

که بینهایت رنگ تشكیل شده و همچنان فرم از از منی

پایین و بالی که روی اینکو متنه‌ی ایله سیست ایست

با این و بالی که روی اینکو باز شده و همچنان فرم از

فراواشی که براساس اسنادهای سیست که که ای

نیست.

۴. RGB: این مد رنگ که از جنس نور بوده و

استاندارد ایلو و وسایل الکترونیک نمایش تصویر مثل

مانیتور و تلویزیون به شمام سی و روی مود نظر

را از رکوب سی و قریز سیز اسی تویل کرده و

برای ایجاد رنگ سیاه در سه نور خاموش و براي تولید

رنگ سییده هر سه نور را پیشترین شدت ممکن روشن

می‌شود.

۵. CMYK: استاندارد رنگ برای کارهای جای

کنار پایل قالی فشار در صورت ایجاد از منی

window قابل فراخوانی است. این پایل از مدادی

اسلامیدر با توجه به حالت انتخابی سیهار و یک

خالگی و صنعتی برای این مد رنگ کار می‌کند. این

سد که از چهار جوهر فیروزانای C ارجوانی M زرد