

پاسخ خود آزمایی فصل ۵ کتاب برنامه سازی ۲

الف) درستی یا نادرستی هر عبارت را تعیین کنید.

۱- برنامه های کنسولی کاربرد زیادی در سیستم عامل ویندوز دارند. **نادرست**

۲- در برنامه های ویندوزی، واسط کاربری به صورت گرافیکی است. **درست**

۳- برای نمایش یک متن روی فرم از کنترل Label استفاده می کنیم. **درست**

۴- عنوان یک فرم از طریق ویژگی Text مقداره می شود. **درست**

۵- می توان منوی کنترل پنجره و آیکن های پیشینه، کمینه و خروج را پنهان کرد. **درست**

ب) در سؤالات چند گزینه ای زیر، پاسخ صحیح را انتخاب نمایید.

۶- کدام ویژگی یک برجسب مربوط به متن داخل آن است؟

الف) RightToLeft **ب) Text ✓**

ج) Enabled **د) TextAlign**

۷- برای تغییر ویژگی های یک کنترل از پنجره..... استفاده می کنیم.

الف) Solution Explorer **ب) Properties ✓**

ج) Toolbox **د) Class View**

۸- برای دیدن پروژه و فایل های آن از پنجره..... استفاده می شود

الف) Solution Explorer **ب) Properties ✓**

ج) Toolbox **د) Class View**

۹- اگر بخواهیم در محیط طراحی، یک کنترل را به فرم اضافه کنیم از پنجره..... آن را

به داخل فرم می آوریم.

الف) Solution Explorer **ب) Properties**

ج) Toolbox **د) Class View ✓**

۱۰- ویژگی SizeMode برای تنظیم چه چیزی از کنترل PictureBox به کار برده می شود؟

الف) مکان تصویر **ب) تصویر درون کنترل**

ج) نوع تعیین اندازه تصویر **د) اندازه کنترل** ✓

۱۱- برای ثابت نگه داشتن فاصله از طرفین برای یک کنترل از کدام ویژگی استفاده می نمایم؟

الف) Dock **ب) Text**

ج) Location **د) Anchor ✓**

۱۲- اگر ویژگی FormBorderStyle برابر با Sizable شود فرم..... خواهد بود.

الف) با اندازه ثابت **ب) یک کادر محاوره ای**

ج) بدون دکمه های پیشینه و کمینه **د) با اندازه متغیر ✓**

ج) جاهای خالی را با عبارات مناسب پر کنید.

۱۳- اطلاعی که از طرف سیستم عامل به برنامه داده می شود..... نامیده می شود. **رویداد (event)**

۱۴- ویژگی RightToLeft برای زبان های..... پیش بینی شده است **راست به چپ**

۱۵- در کنترل PictureBox، ویژگی که تصویر را در بر می گیرد..... است. **image**