

برنامه درسی ترم برنامه نویسی تابستان

دپارتمان ریاضی و کامپیوتر مشهد

مطالب مشترک (بر حسب نیاز):

۱- آشنایی با کامپایلر ++g و دستورات آن ۲- آشنایی با Vim و gVim ۳- آشنایی با پردازنده و کلاک تایم ۴- آشنایی با حافظه رم

دوم ها:

متغیر ها و ساختار ها:

int, bool, long long, double, small int, string, vector, queue

کد های معروف:

۱- انواع مرتب سازی ها ۲- الگ اراتستن ۳- مسائل پویا گفته شده در کلاس الگوریتم

۴- الگوریتم های پایه گراف گفته شده ۵- محاسبات با اعداد بزرگ

توابع STL :

next_permutation, sqrt, sort

مهارت ها:

I/O, set_precision(t), ios_base

سوم ها:

(فرض شده که دانش پژوهان سال سوم، مسلط به تمامی موارد گفته شده برای سال دوم هستند)

متغیر ها و ساختار ها:

pair<T,T>, long double, define, typedef, set, deque, stack

کد های معروف:

۱- تمامی الگوریتم های کوتاه ترین مسیر در گراف ۲- الگوریتم های کمینه درخت فراگیر

۳- الگوریتم جستجوی دودویی رو اعداد طبیعی ۴- باقیمانده در تقسیم با استفاده از قضیه فرما

توابع STL :

lower_bound, upper_bound

مهارت ها:

random, assert, error code