



# آزمون سازی متنوع و جذاب با استوری لاین ۲

۸۳۴

## ناهید خدائی نساج

دبیر منطقه ۱۱ شهر تهران

چندی پیش، دوستم که می دانست من به ساخت محتواهای آموزشی خود ساخته و استفاده از آن ها در کلاس علاقه مند، برنامه محتواساز استوری لاین (storyline) را به من معرفی کرد. تأکید داشت که برنامه بسیار خوبی است و امکانات زیادی دارد. همان شب برنامه را از اینترنت بارگیری (دانلود) و نصب کردم. وارد برنامه شدم و جست و جوهایی درباره نحوه کار با برنامه داشتم. از یک نفر کارشناس نیز کمک گرفتم. دیدم دوستم حق دارد...

## آزمون سازی متنوع و جذاب با استوری لاین ۲

نرم افزار storyline محصول شرکت آرتیکولیت (Articulate) است و در زمینه ایجاد محتوای الکترونیکی تعاملی کاربرد دارد (تصویر ۱). ساخت آزمون های مجازی با قابلیت اعلام نمره، ثبت امتیاز، پشتیبانی از فرمت های فلش و HTML و طراحی بازی های آموزشی، فکری و یادگیری از دیگر ویژگی های این نرم افزار است. در ضمن می توانیم از پروژه ساخته شده، خروجی اندروید بگیریم. از نقاط قوت این برنامه، طراحی سؤالات متنوع در محیط آن است؛ بدون اینکه نیاز به برنامه جانبی باشد. همچنین می توانیم خروجی با حجم کم نسبت به پروژه اصلی داشته باشیم. می توان بانک سؤال ایجاد کرد و در هر بار شرکت کاربر در آزمون، تعدادی سؤال را به صورت تصادفی به وی ارائه نمود. در سؤالات چند جوابی و چند گزینه ای، می توان ترتیب تصادفی متفاوتی را برای دیدن پاسخ ها در نظر گرفت. امکان ارائه بازخورد مناسب به صورت متنی، صوتی، عکس و ویدیو وجود دارد. در ضمن، در پایان آزمون می توان نتیجه را به کاربر نمایش داد. برای طراحی آزمون یک اسلاید جدید ایجاد می کنیم؛ یعنی از منوی HOME یا INSERT گزینه New slide را انتخاب می کنیم. از میان زبانه های موجود موجود Quizzing را باز می کنیم.

در صفحه باز شده، ۵ سربرگ دیده می شود:

- Graded، آزمون نمره دار
- Survey، سؤالات بدون نمره یا نظرسنجی
- Freeform، سؤالات تعاملی
- Result slide، اسلاید نتیجه آزمون
- Draw from bank، بانک سؤال





## سؤالات نمره‌دار (Graded)

- در این صفحه امکان طراحی ۱۱ نوع سؤال وجود دارد. (تصویر ۲)
۱. True/false (صحیح/ غلط)
  ۲. Multiple choice (چندگزینه‌ای) موقع طراحی اسلاید، پاسخ صحیح را علامت می‌زنیم؛
  ۳. Multiple Response (چندپاسخی) سؤالات با چند پاسخ درست
  ۴. Fill-in-the-blank (سؤالات جای خالی)
  ۵. Word bank (بانک کلمه) از میان گزینه‌ها یکی درست است که از طریق کشیدن و رها کردن به محل پاسخ هدایت می‌شود.

۲

۶. Matching Drag and Drop (تطبیق دو ستونی یا جورکردنی) گزینه موردنظر را در ستون چپ و جوابش را در ستون راست روبه‌روی آن وارد می‌کنیم و کاربر از طریق کشیدن و رها کردن، آن‌ها را روبه‌روی هم قرار می‌دهد.
۷. Matching Drop Down (تطبیق کشویی) مانند قبلی است ولی پاسخ‌ها را از یک کشو انتخاب می‌کنیم.

۸. Sequence Drag and Drop (تعیین ترتیب) به وسیله کشیدن و رها کردن
۹. Maching Drag and Drop (تعیین ترتیب از طریق انتخاب گزینه‌ها در کشو)
۱۰. Numeric (سؤالات با پاسخ عددی)

۱۱. Hotspot یک نقطه حساس در اسلاید ایجاد می‌کند و کاربر با کلیک بر نقطه موردنظر از صفحه بازخورد دریافت می‌کند.

## T/F صحیح یا غلط



با دو بار کلیک روی اسلاید T/F صفحه مربوط به نوشتن سؤال و گزینه‌های درست و نادرست باز می‌شود. منو Question در بالای صفحه، این امکانات را به ما می‌دهد. ویرایش متن از Text، ارائه بازخورد از Display، اینکه ارائه نمره در آخر سؤالات باشد یا به صورت تکی نمایش داده شود از Scoring، تعداد دفعاتی که به کاربر اجازه داده می‌شود سؤال را پاسخ دهد از Attempts، و وارد کردن عکس، ویدیو و صوت از Insert و دیدن پیش‌نمایش و گرفتن خروجی از Publish. کادر پایین مربوط به ارائه بازخورد است (تصویر ۳ و ۴) که می‌تواند به صورت متنی، صوت و یا تصویر باشد. قسمت Post-quiz review برای ایجاد بازخورد در موقع مرور آزمون است. در قسمت Point می‌توانیم

امتیاز یا نمره هر سؤال را مشخص کنیم و در صورت پاسخ نادرست، امتیاز منفی در نظر بگیریم. با فشردن دکمه More پنجره Feedback باز می‌شود که می‌توانیم بازخورد را ویرایش کنیم. از قسمت Branch the following می‌توانیم مشخص کنیم که کاربر بعد از اینکه به سؤال پاسخ داد، به چه قسمتی منتقل شود. وقتی طراحی اسلاید پرسشی کامل شد، می‌توانیم پیش‌نمایش آن را با کلیک بر Preview از قسمت Publish ببینیم و بعد از پاسخ دادن به سؤال، با زدن دکمه Submit

۴

بازخورد مناسب را ببینیم. پنل سمت راست یعنی Question برای مشاهده و کنترل اشیا و ذخیره تغییرات کاربرد دارد و در اینجا می‌توانیم حالت نمایش اسلاید را عوض کنیم. با تیک‌دار کردن Correct یا Incorrect در Slide Layer صفحه‌های مربوط به نمایش بازخورد را می‌توان ویرایش کرد. (مثلاً متن را ویرایش و یا به تناسب سن کاربر، بازخورد موردنظرمان را بنویسیم.)

## آزمون بدون نمره (Survey)

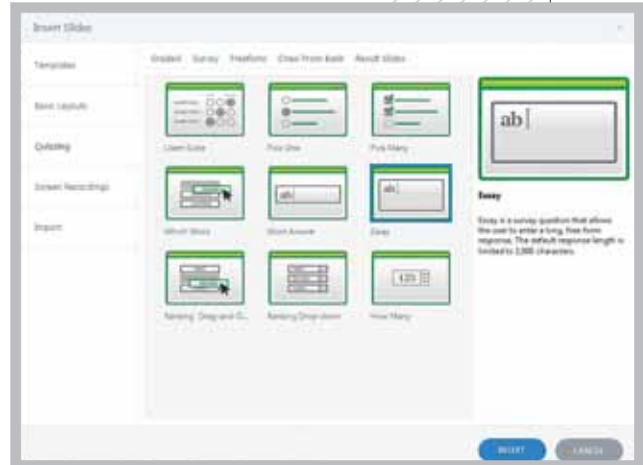
در این صفحه امکان طراحی ۹ گونه سؤال نظرسنجی و بدون نمره فراهم است. توضیحات مربوط به ساخت این اسلایدها در دیگر قسمت‌ها آمده است.



## سؤالات تعاملی (Free form)

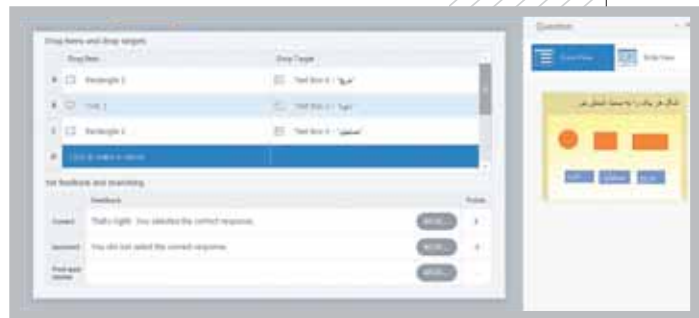
در این صفحه، انواع اسلایدهای تعاملی وجود دارد که طراحی آزمون‌هایی را که با تکنیک کشیدن و رها کردن یا انتخاب یک شیء از میان دیگر اشیاء به آن‌ها پاسخ داده می‌شود، برای ما امکان‌پذیر می‌سازد. در این آزمون، کاربر بازخورد دریافت می‌کند. (تصویر ۵)

۱. Drag and drop (کشیدن و رها کردن)؛ ۲. Pic One (یک پاسخ درست)؛ ۳. Pic Many (چند پاسخ درست)؛ ۴. Text Entry (ورودی متنی)؛ ۵. Hotspot (نقطه حساس)؛ ۶. Shortcut Key (کلید میان‌بر).



## Drag and drop

بعد از انتخاب این نوع اسلاید آن را طراحی می‌کنیم و تصاویر و متن‌های موردنظر را وارد اسلاید می‌کنیم. سپس، در قسمت Drag and drop targets در ستون چپ از کشو باز شده آیتمی را که کاربر می‌تواند جابه‌جا کند، و روبه‌روی آن، آیتمی را که قرار است شیء اول روی آن قرار بگیرد، انتخاب می‌کنیم (تصویر ۶). اگر بیشتر از یک جابه‌جایی در صفحه داشته باشیم، در سطرهای بعدی به همین ترتیب عمل می‌کنیم.

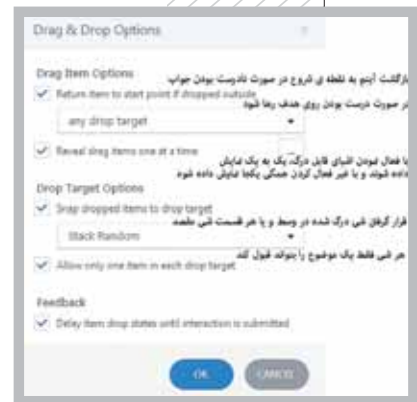
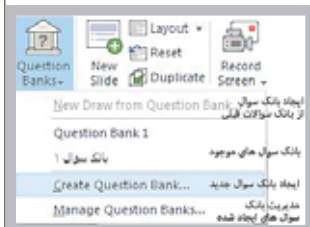


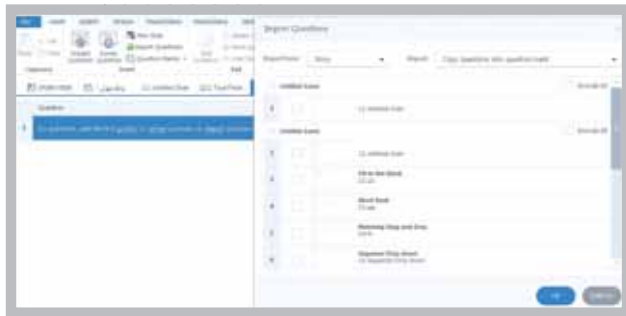
از سربرگ QUESTION و کلیک بر Drag&Drop Options پنجره زیر باز می‌شود. که مربوط به تنظیمات این نوع سؤال است. (تصویر ۷)

## بانک سؤال

بانک سؤال، دست‌کاری، استفاده و به‌کارگیری مجدد سؤالات را آسان می‌کند. در بانک سؤال می‌توان دو نوع اسلاید ایجاد و ذخیره کرد: اسلایدهای پرسشی و اسلایدهای با محتوای آموزشی و غیرپرسشی. از اسلایدهای ذخیره شده در بانک سؤال می‌توان به تعداد دلخواه در هر پروژه استفاده نمود. در خروجی گرفته شده، اسلایدهای بانک سؤال برای کاربر نمایش داده نمی‌شوند؛ مگر اینکه آن‌ها را از طریق import پروژه خود کرده باشد.

از سربرگ Question Bank, Story view را کلیک کنید؛ چهارگزینه برای انتخاب وجود دارد. (تصویر ۸)





۹

با کلیک روی **Create Question Bank** پنجره **New Question** به نمایش در می آید. در کادر ظاهر شده، اسم بانک جدید را می نویسیم. بانک سؤال باز می شود. در مرحله بعد، پیغامی مبنی بر اینکه در این بانک هیچ سؤال نیست، نمایش داده می شود. با انتخاب گزینه **Graded** یا **Survey Question** می توان سؤال جدید ساخت و به بانک وارد کرد. با انتخاب گزینه **Import Question** می توانیم از سؤالاتی که قبلاً طراحی و آماده کرده ایم و در این پروژه هست (Story) و یا از بانک سؤالات قبلی (Question Bank) در بانک سؤال جدید وارد کنیم. (تصویر ۹)

برای **Import** کردن سؤالات می توانیم سؤالات را کپی و یا کلاً از پروژه جدا کنیم و وارد بانک سؤالات کنیم یا اینکه آن ها را با تیک زدن انتخاب و با **OK** نمودن به بانک اضافه کنیم. وقتی بانک سؤال جدید ساخته شد، در قسمت **Attempts** می توان کاربر را محدود کرد که از یک تا ده بار به صورت نامحدود (unlimited) به سؤالات پاسخ دهد. از قسمت **Point** هم می توان به تناسب سختی و آسانی برای هر سؤال امتیاز جداگانه در نظر گرفت. در ضمن، با دو بار کلیک نمودن روی هر اسلاید، آن اسلاید به محیط ویرایش وارد می شود و امکان هر نوع تغییر فراهم است؛ از جمله اینکه تا کاربر سؤال خاصی را جواب نداده باشد، نتواند به این سؤال جواب دهد (از گزینه **Lock Question**). (تصویر ۱۰)

۱۰



### اسلاید نتیجه آزمون Result Slide



در این صفحه، دو زبانه دیده می شود.

در زبانه **Result** می توانیم انتخاب کنیم که نتیجه برای سؤالات انتخاب شده مشخص شود. **Select Question** نتیجه برای چند اسلاید مشخص شود. **Select result slide** گزینه های پایین صفحه امکانات زیر را به ما می دهد. (تصویر ۱۱)

۱۱



در زبانه **Options** تنظیمات مربوط به نمایش نتیجه آزمون انجام می شود؛ از جمله نمایش نمره قبولی، امکان مرور آزمون توسط کاربر، امکان دیدن پاسخها توسط کاربر در زمان مرور آزمون، امکان چاپ نتیجه، امکان چاپ نتیجه به نام کاربر و امکان شرکت مجدد در آزمون. با کلیک کردن روی **OK** می توانیم وارد اسلاید نتیجه شویم. در اینجا می توانیم اسلاید را ویرایش کنیم (فارسی کردن متن، عوض کردن جای عبارت ها و راست چین کردن متن). از **Success** در پنل **Slide Layer** متن بازخورد قبولی نمایش داده می شود و می توانیم علامت تیک را به سمت راست منتقل کنیم. همچنین، با تیک دار کردن **failure** متن مربوط به رد شدن و علامت \* به نمایش در می آید.