

بنام مالک یوم الدین

جلسه دوم : نصب Game Maker Studio



سطح آموزش : آسونه !

پیش نیاز : لازم نداره !

میزان زمان لازم برای یادگیری : ۱ ساعت

برای شروع بازی سازی نیاز به ابزار داریم به خصوص برای اندروید :

- Game Maker Studio Version 1.4.1522 (حتما باید همین ورژن باشد)
- JDK 7 (بسته به نوع سیستمتون ۶۴ بیت یا ۳۲ بیت رو نصب کنین)
- NDK-r8d (باید همین ورژن باشد)
- جور کردن قسمت های SDK اندروید

Game Maker Studio

برای دانلود این موتور بازی سازی به شما لینک موجود در سایت yasdl.com رو پیشنهاد می کنم:

[لینک دانلود](#)

فایلی که در بالا دانلود میکنین , نصب شده + کرک شده ی گیم میکر استودیو هست. شاید الان نگرفتین چی گفتم ولی بعدا بزرگ شین می فهمین!!



JDK

برای دانلود این ابزار سایت سافت گذر رو توصیه می کنیم:

[لینک دانلود](#)

به صورت (!!!) Next Nexti نصبش کنین (:)

NDK

اینم لینک دانلود : [لینک دانلود](#)

توی درایو C یه پوشه به اسم Android بسازین. داخلش برین , یه پوشه دیگه به نام ndk بسازین و داخلش فایل بالا رو قرار بدین .

SDK

جور کردن این یه ذره دقت میخواد. اول این چهار تا فایل رو دانلود کنید:

[AndroidSDK](#) / [add-ons](#) / [build-tools](#) / [tools](#)

داخل اون پوشه Android که در بالا اون رو ساختیم یه پوشه بسازین به نام sdk و این ۴ تا فایل رو توش قرار بدین. حالا هر چهار تا فایل رو انتخاب کنین , روشون یه راست کلیک و گزینه Extract Here رو بزنین . (اگه این گزینه رو ندارین اینجا رو بخونین وگرنه رد شین و ادامه بدین ! اگه شما این گزینه رو ندارید برای چی زنده ای؟! سریع نرم افزار Winrar رو بریز تا این گزینه برات بیاد!!) پوشه ی platform رو به platforms تغییر نام بدین. خب حالا باید بریم داخل پوشه ی platforms و بریم پر کنیم ! برای این کار فایل های زیر رو که API های نسخه های مختلف اندروید هستن رو دانلود کنین: اگه دیدین لینک ها کار نمیکنه برین این ادرس و اونارو به همین اسم پیدا کنین و دانلود بفرمایین <-- [لینک](#)

[API 8](#) / [API 10](#) / [API 13](#) / [API 15](#)

خب فایل ها رو که دانلود کردین بریزینشون توی پوشه platforms و اونارو Extract Here کنین. باید داخل پوشه به شکل زیر باشه:

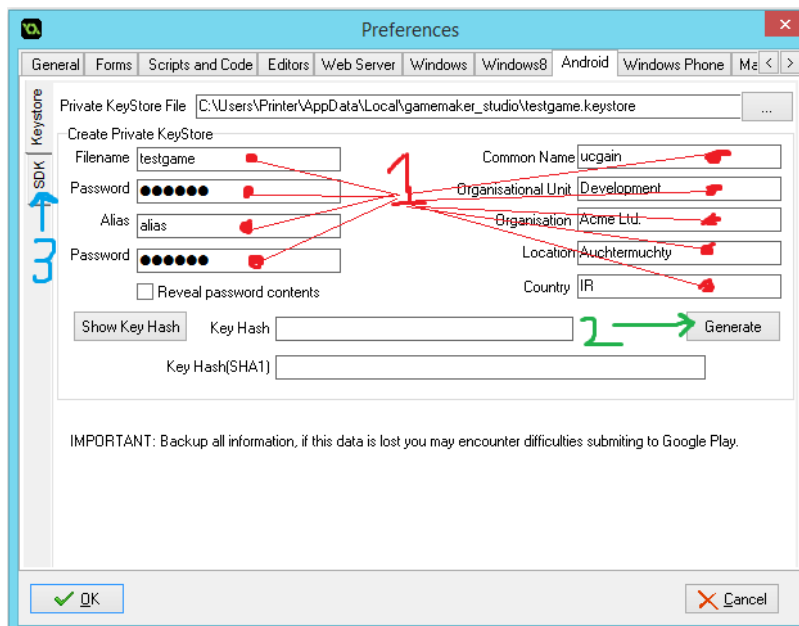
Name	Date modified	Type
android-8	۲۰۱۶/۰۴/۰۷ ب.ظ ۰۴:۱۱	File folder
android-10	۲۰۱۶/۰۳/۳۱ ق.ظ ۱۰:۰۹	File folder
android-13	۲۰۱۵/۱۱/۰۶ ق.ظ ۱۱:۴۰	File folder
android-15	۲۰۱۳/۰۶/۱۳ ب.ظ ۰۱:۱۹	File folder

به سلامتی SDK رو نصب کردیم . هوففف !! سریع برین آیتم بعدی!!!

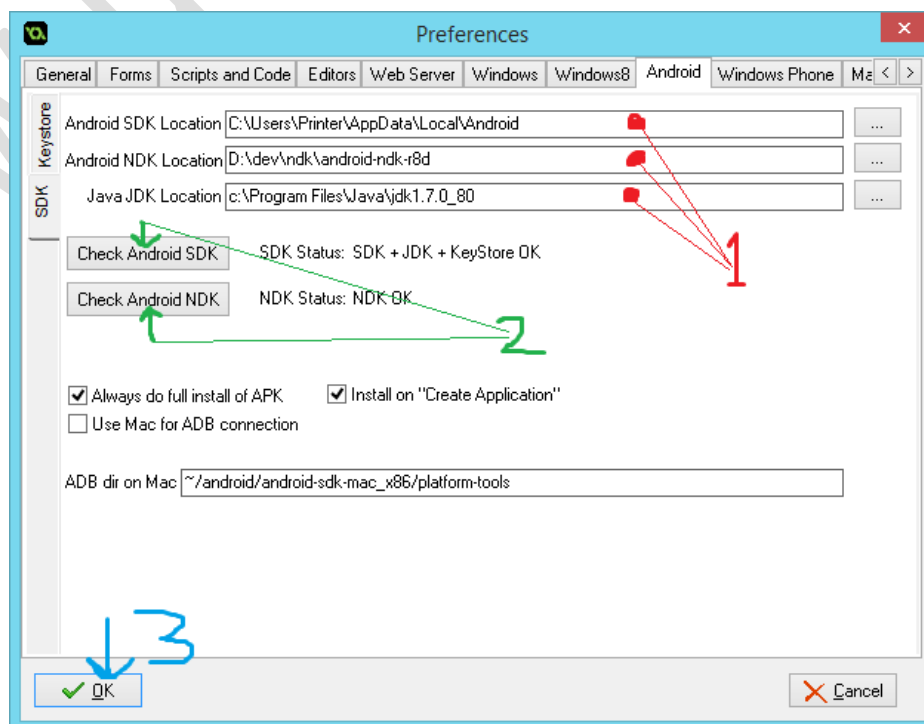


تنظیم گیم میکر برای خروجی اندروید

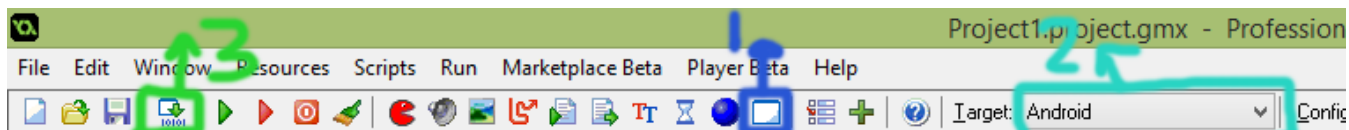
خب برین داخل جایی که Game Maker Studio رو نصب کردین و روی فایل Startilla_V3 راست کلیک کنین و برین توی Properties برین توی سربرگ Compatibility و تیک Run This Program... رو بزنین و در نهایت OK. حالا همین فایل رو اجرا کنین تا گیم میکر بالا بیاد. همون اول صفحه پروژه ها میاد که یه پروژه جدید بسازین و بیاین توی خود موتور. حالا برین توی منوی Preferences >> File و برین توی سربرگ Android (چقدر برین برین کردم!) به ترتیب شماره گذاری ها عمل کنین : ۱- اون کادر های رو با اطلاعات دلخواه خودتون پر کنین ۲- روی دکمه نشان داده شده کلیک کنین ۳- برین توی قسمت SDK



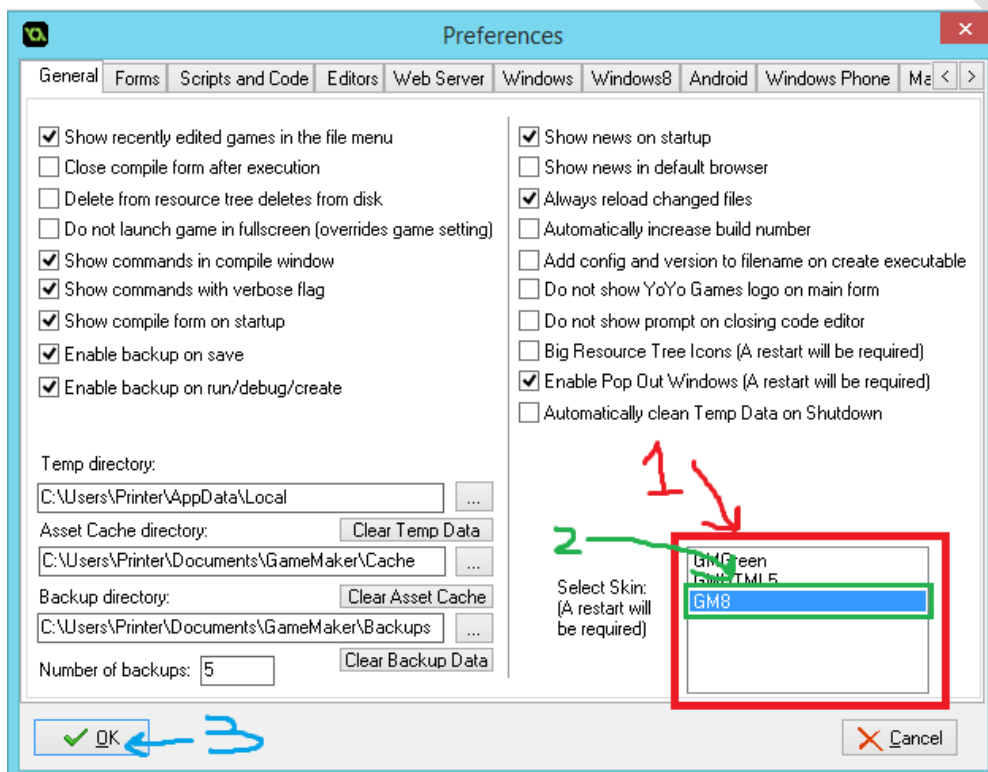
در عکس زیر : ۱- آدرس نصب JDK - SDK - NDK رو بدین ۲- چک کنین ببینید گیم میکر اونارو شناخت. ۳- اگه مشکلی نبود تمامه کار!!



برای تست بازی طبق تصویر یک روم (مرحله) بسازین و خروجی اندروید بگیرین!!!



راستی اگه این تمی که من برای گیم میکر استفاده کردم رو دوست دارین! برین توی قسمت Preferences >> File ...



خب گیم میکر رو نصب و آماده برای خروجی اندروید کردیم . توی جلسه بعدی میخوایم با ظاهر گیم میکر آشنا بشیم.

امام علی (ع) : نفس های انسان قدم های اوست به سوی مرگ.

