

باسمه تعالی

فراخوان تکمیلی اولین جشنواره مردمی بازی عمار

اهمیت بازی‌های فیزیکی - حرکتی و بازی‌های تعاملی (تعامل بین بازی‌های رایانه‌ای و بازی‌های فیزیکی - حرکتی) و ظرفیت موجود در کشور سبب شد تا در کنار بازی‌های دیجیتال (رایانه‌ای)، این دو بخش دیگر نیز به اولین جشنواره مردمی بازی عمار افزوده شود. بنابراین بخش‌های اولین جشنواره مردمی بازی عمار به شرح زیر تکمیل شده است:

بازی‌های دیجیتال (رایانه‌ای)

بازی‌های غیر دیجیتال (فیزیکی - حرکتی)

بازی‌های تعاملی (تعامل بین فضای مجازی و دنیای واقعی)

باتوجه به این‌که فراخوان بازی‌های رایانه‌ای قبلاً اعلام شده، ثبت نام در بخش بازی‌های فیزیکی - حرکتی و تعاملی حداکثر تا تاریخ ۱۵ آبان صورت می‌گیرد.

زمان بندی

- مهلت ثبت نام اثر در بخش بازی‌های فیزیکی - حرکتی (غیر دیجیتال) ۱۰ آبان ۹۵
- مهلت ثبت نام اثر در بخش بازی‌های تعاملی (الحاقی): ۱۵ آبان ۹۵
- تحویل اثر به دبیرخانه: حداکثر ۵ روز بعد از مهلت ثبت نام
- زمان برگزاری جشنواره ۱۶ آذر ۱۳۹۵

قوانین

- برای شرکت در جشنواره، ثبت نام در AmmarFest.ir و ارسال اصل اثر به دبیرخانه الزامی است. شرکت‌کننده موظف است از کد اثر جهت پیگیری‌های بعدی نگهداری نماید.
- اخذ تأییدیه از تهیه کننده جهت شرکت اثر در جشنواره بر عهده ثبت نام کننده است.
- پس از تحویل نسخه نهایی اثر، امکان خارج کردن آن از دبیرخانه وجود ندارد.
- دبیرخانه در استفاده تبلیغاتی از بخش‌هایی از آثار رسیده مجاز است.
- آثاری که توسط بیش از یک بازیساز ساخته شده‌اند فقط به یک نفر به نمایندگی از گروه بازیسازی جایزه اهدا می‌شود.
- تفسیر مقررات، رفع ابهامات و اخذ تصمیم نهایی در خصوص موضوعات پیش‌بینی نشده به عهده دبیرخانه جشنواره است.
- اگر صاحب اثر بصورت اشتباهی در یک بخش اثر خود را ثبت کرده باشد دبیرخانه جشنواره اجازه انتقال اثر به بخش دیگر را برای رقابت دارد.
- پس از اتمام مهلت دریافت، دبیرخانه مسئولیتی در قبال پذیرش اثر ندارد.
- در بخش‌های بازی فیزیکی - حرکتی و مسابقه تلویزیونی علاوه بر اینکه متن طرح بازی باید در فرم ثبت نام بارگذاری شود شرکت‌کننده موظف است فیلم اجرای بازی یا مسابقه تلویزیونی را به دبیرخانه ارسال کند.
- شرکت‌کننده موظف است در بخش اسباب‌بازی شهری، عکس اسباب‌بازی را در فرم ثبت نام بارگذاری کند و یا به آدرس دبیرخانه ارسال کند.
- شرکت‌کننده موظف است در بخش اسباب‌بازی خانگی، نسخه‌ای از اثر خود را به دبیرخانه ارسال کند.
- در بخش بازی‌های تعاملی آثار باید در قالب DVD به دبیرخانه ارسال شود.
- شرکت‌کننده موظف است کد اثر را به روی دی‌وی‌دی اثر درج و به نشانی دبیرخانه ارسال نماید.
- در صورت شرکت چند بازی از یک بازیساز در جشنواره، باید آثار خود را بر روی DVD های جداگانه به دبیرخانه ارسال نماید و برای شرکت هر اثر در جشنواره کد اثر جداگانه دریافت نماید.

- فایل متنی بازینامه، نقد، مقالات و پژوهش‌های بازی باید در قالب فایل word در فرم ثبت‌نام اثر بارگذاری شود.
- در بخش مسابقه رادیویی، تولیدات صوتی ارسالی به دبیرخانه ترجیحاً باید دارای فرمت (wav ۴۴۱۰۰) باشند.

موضوعات

- استقلال خواهی و استکبار ستیزی
- بیداری اسلامی
- تحولات منطقه و مسئله فلسطین
- فن‌آوری هسته‌ای
- انقلاب اسلامی و دفاع مقدس
- سبک زندگی ایرانی اسلامی
- بازی‌های اقتباسی
- اقتصاد مقاومتی
- فتنه ۸۸

قالب‌ها

بخش بازی‌های غیر دیجیتال

- بازینامه (دینامیک، ایده، سناریو بازی)
- بازی حرکتی - فیزیکی (محل‌های، خانگی)
- اسباب بازی (شهری، خانگی)
- مسابقات رادیویی - تلویزیونی (بازینامه - تولیدی)
- نقد و پژوهش: نقد آثار، مقالات بازی، پژوهش بازی، پایان‌نامه‌های دانشجویی

بخش بازی‌های تعاملی (الحاقی)

- پیوند واقعیت به مجاز
- پیوند مجاز به واقعیت
- بازی‌های موثر در واقعیت

آدرس دبیرخانه: میدان انقلاب، خیابان ۱۶ آذر، روبروی خیابان پورسینا، پلاک ۶۰
 تلفن: ۰۲۱ - ۸۸۹۶۰۴۷۷

وبسایت جشنواره: AmmarFest.ir

رایانامه: ammargamefest@gmail.com