

بسمه تعالی

فرم گزارش نویسی گروه‌های آموزشی متوسطه منطقه ۴

عنوان گزارش: برگزاری کارگاه تولید محتوای الکترونیک (جلسه اول)	گروه: گروه مطالعات و علوم اجتماعی
اهداف:	شماره بخشنامه: ۴/۸۷۲۴۹/۷۵ - ۹۲/۹/۵
۱- آشنایی همکاران با ابزارهای جدید تدریس .	تاریخ برگزاری: روز یکشنبه - ۹۲/۹/۱۰
۲- آشنایی همکاران با نرم افزار بیلدر (MMB) جهت تولید نرم افزار های تدریس .	مکان: محل گروه‌های آموزشی منطقه ۴

<p>شماره: ۴/۸۷۲۴۹ / ۷۵ تاریخ: ۱۳۹۲/۰۹/۰۵ پوست:</p>	 <p>وزارت آموزش و پرورش اداره آموزش و پرورش منطقه ۴ تهران</p>	<p>کمیته بررسی بخشنامه ها و دستورالعملهای اداری تهران، واحد های آموزشی و اداری کمیته متعلقه مدارس واحد: گروه های آموزشی</p>
<p>به: مدارس دوره اول متوسطه منطقه موضوع: اطلاع رسانی برنامه های گروه آموزشی مطالعات اجتماعی</p>		
<p>با سلام و احترام، در راستای عملیاتی کردن برنامه گروه مطالعات اجتماعی، مواردی که اجرای آن از همکاران انتظار می رود را به اطلاع می رساند.</p> <p>۱- مسابقه ی وبلاگ نویسی با عنوان نقش مؤثر فرهنگیان در شکل گیری سبک زندگی دینی نکات قابل توجه: الف. وبلاگی با موضوع بالا و آدرس IR ساخته شود و از ساختن وبلاگ با آدرس com خودداری شود. مثال (motaleat4.blog.ir) ب. مدت به روز رسانی وبلاگ ۲ هفته از تاریخ ۹۲/۹/۵ لغایت ۹۲/۹/۱۸ می باشد. ج. آدرس وبلاگ ساخته شده جهت بررسی تا ۹۲/۹/۱۰ به آدرس پست الکترونیک گروه مطالعات اجتماعی (motaleat4@chmail.ir) ارسال گردد. (در متن ایمیل ارسالی علاوه بر آدرس وبلاگ، درج مشخصات کامل صاحب اثر نیز الزامی می باشد.)</p> <p>۲- شرکت در کارگاه تحلیل، نقد و بررسی کتاب مطالعات اجتماعی پایه هفتم زمان: یکشنبه ۹۲/۹/۱۰ از ساعت ۱۴ لغایت ۱۶/۳۰ مکان: گروه های آموزشی، مرکز آموزشی نیروی انسانی باقر العلوم (علیه السلام)، طبقه سوم حضور به موقع همکاران محترم ضمن مطالعه دقیق دروس کتاب هفتم در این جلسه مزید امتنان است.</p> <p>۳- شرکت در کارگاه تولید محتوای الکترونیک این کارگاه در دو جلسه برگزار می گردد. زمان: یکشنبه ۹۲/۹/۱۰ و یکشنبه ۹۲/۹/۱۷ ساعت: ۱۶/۳۰ - ۱۴ مکان: دبیرستان دخترانه امام محمد باقر (ع) - میدان رسالت - خیابان هنگام - میدان الغدیر - خیابان دلاوران - خیابان تکاوران شمالی - ۲۰ متری اول. تلفن: ۷۷۴۵۵۴۶۴۵ و ۷۷۲۷۹۱۹۲ شرکت کنندگان در این کارگاه ملزم به ارائه نمونه کار از دروس کتاب مورد تدریس خود ظرف مدت ۱۵ روز به گروه های آموزشی می باشند.</p> <p>۴- همکاری در غنی سازی وبلاگ همکاران محترم می توانند مقالات کوتاه یا بلند، داستان، خاطرات، تجربیات تدریس و یا بازی های علمی- آموزشی خود را به منظور غنی سازی وبلاگ گروه و یا درج در گاهنامه گروه های آموزشی تا ۱۵ ماه ارسال نمایند.</p>		

مقدمه و شرح مختصر:

کارگاه آموزش تولید محتوای الکترونیک که در دو جلسه برگزار شد با هماهنگی قبلی با استاد سرکار خانم عمویی و هماهنگی با مدیریت محترم دبیرستان امام محمد باقر (ع) به انجام رسید. در جلسه اول که در روز یکشنبه ۹۲/۹/۱۰ ساعت ۱۷-۱۴ تشکیل شد به نکات ذیل اشاره گردید.

اتوران چیست؟

اتوران یک فایل اجرایی می باشد که انواع اطلاعات گوناگون را در خود جای می دهد. بدون اینکه برای مشاهده اطلاعات برنامه خاصی نصب شود. فقط با کلیک کردن، اتوران اجرا می شود و اطلاعات قابل مشاهده است.

برنامه مالتی مدیا از چهار جز اصلی تشکیل می شود:

۱- تصاویر ۲. صوت ها ۳. فیلم ها ۴. نوشته ها و متون این اجزاء در کامپیوتر تحت عنوان فایل ذخیره می شوند و ما برای تهیه یک برنامه مالتی مدیا به این نوع فایلها نیاز داریم. بنابراین آشنائی مختصری با انواع فایلها برای هر کسی که بخواهد مالتی مدیا کار کند ضروری است.
محیط برنامه به چندین ناحیه به شرح زیر تقسیم می شود:

نوار منوها:

که در بالای پنجره اصلی نمایان است و شامل گزینه های مختلفی از جمله file و Edit و View و project و ... می باشد.

نوار ابزار: در صفحه اصلی و در پائین نوار منو، نوار ابزار را مشاهده می کنید که شامل دکمه های دستیابی سریع به امکانات مختلف برنامه از قبیل save، Load، open، .. می باشد.

نوار اشیاء: این نوار به طور پیش فرض در سمت چپ پنجره اصلی به صورت عمودی نمایان است که شامل اشیاء متن، دکمه متن، تصویر، صدا و ... می باشد.

محیط کاری: محیطی است که فضای کاری پروژه را مشخص می کند که اندازه آن قابل تغییر است و تمام اشیاء اعم از تصویر و متن و... بر روی آن قرار می گیرند.

لیست صفحات: که به طور پیش فرض در انتهای ترین قسمت پنجره اصلی قرار دارد و شامل لیست صفحات موجود در پروژه جاری می باشد.

جعبه ابزار صفحه: که شامل ابزارهای مختلفی برای کارکردن با صفحات و همچنین مدیریت آنها می باشد . به طور پیش فرض این جعبه ابزار در بالای لیست صفحات و در پایین محیط کاری قرار دارد.

پنجره مدیریت اشیاء: به طور پیش فرض این پنجره در سمت راست پنجره اصلی واقع شده است. با قرار دادن هر یک از اشیاء از نوار اشیاء بر روی ناحیه کاری پروژه ، نام آن شیء بر روی این پنجره نمایان می شود. و در واقع محتوی فهرستی از اشیاء موجود در یک صفحه جاری پروژه می باشد.



توضیح در مورد نوار اشیاء

با استفاده از گزینه های این نوار می توان به سرعت ، اشیاء مختلف مورد نظران را ایجاد کرده و بر روی صفحات پروژه قرار دهید .

نشانگر موس را به حالت اولیه بر می گردانند. یک شی متنی خطی ایجاد می کند کافی است بر روی آن کلیک کرده تا انتخاب شود. یک شیء متنی چند خطی ایجاد می کند. این شیء میتواند حاوی متون گوناگون و طولانی با فونت و سایز دلخواه باشد. با استفاده از این آیکن می توان یک دکمه بر روی صفحه ایجاد کرد.

یک شیء تصویری بوجود می آورد. این شیء میتواند حاوی تصاویر مختلف با فرمتهای گوناگون باشد. یک دکمه تصویری بوجود می آورد که به مانند شیء تصویری می باشد. با این تفاوت که در حالت انتخاب عکس می توانید سه عکس دلخواه را انتخاب نمایید.

جعبه متنی مخصوص برای ورود یا تایپ متن توسط کاربر ایجاد می کند. (مانند باکسهای متنی در فرمها) این آیکن شیء حاوی تصویر متحرک از نوع Gif Animation را به صفحه کاری وارد می کند. شیء ویدئو را به صفحه ی کاری وارد می کند. فرمت پیش فرض این شیء ، همان فرمت استاندارد فیلمهای مخصوص ویندوز ، یعنی Avi می باشد.

یک شیء حاوی تصویر دلخواه را به صفحه اضلفه می کند. قابلیت ویژه ی این شیء این است که تصویر داخل آن می تواند به وسیله ماوس پیمایش شود.

ایجاد اولین پروژه مالتی مدیا

برای ایجاد این پروژه نیاز به چندین فایل صوتی و تصویری دارید. این فایلها کاملا به دلخواه شما می باشند. بنابر این حداقل ۳ فایل تصویری و ۲ فایل صوتی را از قبل در شاخه ای از کامپیوترتان کپی و آماده کنید. اکنون برنامه MMB را اجرا کنید. این برنامه هنگامی که اجرا می شود ، به طور پیش گزیده یک صفحه برای پروژه جدید نیز باز خواهد کرد. اگر چنین چیزی وجود نداشت، باید از منوی File گزینه New را انتخاب کنید تا یک پروژه جدید باز شود.

ما می خواهیم پروژه ای با ۴ صفحه مختلف ایجاد کنیم و همچنین این توانایی را داشته باشیم که بین این صفحات به راحتی حرکت کنیم. برخی از این صفحات دارای صوت و ما بقی دارای تصویر می باشند.

در ابتدای کار باید ۴ صفحه در این پروژه ایجاد کنیم . برای ایجاد صفحات جدید به منوی Page رفته و گزینه Add Page را انتخاب کنید. با تکرار این عمل ۴ صفحه جدید را ایجاد کنید. این صفحات را می توانید در لیست صفحات در انتهای ترین قسمت MMB مشاهده کنید.

در لیست صفحات بر روی اولین صفحه کلیک کنید تا رنگ آن به قرمز تبدیل شود ، اکنون این صفحه فعال شماست و شما در حال ویرایش آن خواهید بود. ما می خواهیم بر روی این صفحه ، یک عکس با یک دکمه قرار دهیم.

برای قرار دادن عکس روی صفحه شیء Bitmap را از نوار ابزار انتخاب کرده و سپس مکان نما را به محل دلخواهی از صفحه می بریم و یکبار کلیک می کنیم. با این کار پنجره مخصوصی باز خواهد شد و شما می توانید از طریق آن ، عکس مورد نظر خود را انتخاب کنید و سپس کلید Open را فشار دهید. می بینید که عکس در مکان مورد نظر شما نمایان می شود. اگر تصویر کوچکتر یا بزرگتر از اندازه ی مورد نظر شما بود ، روی آن یکبار کلیک کنید تا حاشیه آن به طور نقطه چین نمایان شود و سپس با استفاده از نقاط مربع سیاه رنگ در لبه های آن ، سایز تصویر را به اندازه ی دلخواه تغییر دهید.

اکنون به این صفحه یک دکمه نیز اضافه می کنیم. برای این کار از نوار اشیاء ، شیء دکمه Button را انتخاب کنید و سپس در محل دلخواه خود بر روی صفحه کلیک کنید تا دکمه در آنجا قرار گیرد. و سپس برای تغییر خصوصیات آن ، روی آن ۲ بار کلیک کنید و یا روی آن کلیک کرده و از منوی Object گزینه Properties را انتخاب کنید. با این کار پنجره خصوصیات دکمه باز خواهد شد.

برای تغییر عنوان آن در جعبه متنی که با نام Text مشخص شده ، کلمه Next را تایپ کنید. با این کار عنوان دکمه به Next تغییر خواهد کرد. برای تنظیم اینکه این دکمه در هنگام فشردن شدن باید چه عملی را انجام دهد ، به قسمت Action از این پنجره می رویم که در پایین و سمت چپ همین پنجره قرار دارد. روی اولین آیکن آن که در شکل دور آن با نوار قرمز مشخص شده است، کلیک کنید. با این کار پنجره دیگری با نام External Command and Page Action باز می شود.

روی اولین لیست باز شونده با عنوان One Mouse Click کلیک کنید و گزینه Go To Next Page را انتخاب نمایید. سپس روی دکمه ok کلیک کنید تا تنظیمات Action ثبت شود. حال در پنجره تنظیم

خصوصیات دکمه ، روی دکمه ok کلیک می کنیم تا کل تنظیمات اعمال شوند. در اینجا کار ما با صفحه ۱ تمام شده است. عبارت Double Click Here را پاک کرده و متن خود را جایگزین آن کنید .
برای قرار دادن دکمه ها روی صفحه ۲، از نوار اشیاء ، گزینه Button را انتخاب و این کار را ۲ مرتبه انجام دهید تا دو دکمه داشته باشید .



Action

ما در این بخش می خواهیم قسمت Action را برای شما آموزش دهیم ؛
قسمت Action از ۴ قسمت تشکیل شده است که ما در این جا به توضیح این قسمت ها می پردازیم.

1) External Commands And Page Action :

با کلیک روی آیکنی که شکل یک دست بر روی آن است پنجره مربوط به آن باز می شود:
همانطور که ملاحظه می کنید ما دارای سه گزینه اصلی هستیم ؛

1) On Mouse Click:

یا کلیک روی این گزینه پنجره مربوط به آن که لیست Action هاست نمایان می شود این پنجره شامل فرمان های متعددی از جمله اجرای یک برنامه خارجی ، جستجو بر روی دیسک ، باز کردن یک صفحه WEB و ... را میتوان اجرا کرد.

2) Path :

در این قسمت می توانید یک مسیر به همراه نام یک فایل را مشخص کنید . تعیین این مسیر و نام فایل هنگامی مورد نیاز است که شما از لیست باز شونده قبلی گزینه هایی مانند Open Mp3 Run Program-Run Another Project و چیزهایی مشابه اینها را انتخاب کرده باشید.

3) More Parametrs:

شما اگر برنامه ای که می خواهید اجرا شود احتیاج به پارامترهای اضافی داشت در این جعبه متن مشخص خواهیم کرد . حال من به بیان بعضی از عملیاتی که در لیست One Mouse Click می باشد می پردازم:
Run Program : با انتخاب این گزینه ، در هنگام کلیک ماوس بر روی شیئی یک برنامه خارجی اجرا خواهد شد و شما مسیر خود را در قسمت Path وارد می کنید.

Sound Action

در این بخش قسمت Sound Action را مورد بررسی قرار می دهیم . با کلیک روی گزینه ای که شکل یک بلندگو بر روی آن است پنجره مربوط به تنظیمات آن ظاهر می شود.

Mouse Over The Object : در این قسمت می توانید با کلیک بر روی (...) مسیر یک فایل صوتی را بدهید تا هنگامیکه کرسر موس بر روی آن گزینه برود صدای مورد نظر پخش گردد. در کنار (...) آیکون دیگری وجود دارد به شکل موج که شما می توانید برای اینکار از فایل های کوچک صوتی که قبلا Embedded کرده اید استفاده کنید.

Mouse Click On Object : این قسمت نیز مشابه قسمت قبل می باشد اما با این تفاوت در انجام عمل که وقتی بر روی گزینه ای کلیک کنید صدای مورد نظر پخش گردد.

قسمت : Effect مولتی مدیا بیلدر یک برنامه کامل به حساب می آید چرا که سازندگان آن بخشی را با عنوان Effect در آن قرار داده اند. تا نیاز کاربران را تامین کنند. در این قسمت شما می توانید به تعدادی از Effect های فتوشاپ دسترسی داشته باشید و بدون نیاز به برنامه فتوشاپ که یادگیری آن برای افراد کمی سخت است (از جمله خود من) به متن ها و عکس های خود جلوه های خاصی را بدهید. (مولتی مدیا طوری طراحی شده که می توانید محیط پروژه خود را به زیبایی طراحی کنید).

Flip : به وسیله این ابزار قادر خواهید بود که تصویر خود را در محیط MMB به دو صورت افقی Horizontal و عمودی Vertical تغییر جهت دهید.

Convert To Gray Scale : این گزینه عکس رنگی مورد نظر شما را با یک کلیک سیاه و سفید می کند.

Crop : برای برش قسمتی از تصویرتان می توانید از این گزینه استفاده کنید.



قسمت Arrang : گزینه های این قسمت به طور کلی برای مرتب کردن محیط کار شما می باشد که می توانید با انتخاب آنها متن و عکس خود را به طور مرتبی بچینید. گزینه های Pixel up ، Pixel ، Pixel Left ، Pixel Right ، از زیر شاخه Nudge شی مورد نظر شما را یک پیکسل به بالا پایین چپ و یا راست انتقال می دهد و یا گزینه های زیر همین قسمت همان اعمال را برای ۱۰ پیکسل انجام می دهند.

Align : اشیا مورد نظر شما را به صف می کند. برای فعال شدن این قسمت از قسمت سمت راست محیط کاری (All Object) به وسیله کلید CTRL اشیایی را که می خواهید به صف کنید انتخاب و با برگزیدن یکی از گزینه های Align نتایج کار را ببینید.

Combine : این گزینه میتواند تعدادی از اشیای انتخابی شما از جمله دکمه ها تصاویر یا متن های شما را با هم ترکیب و به یک تصویر در محیط کاری تبدیل کند. این گزینه هنگامی مهم تلقی می شود که شما بخواهید در برنامه فارسی بنویسید . در آن هنگام شما می توانید تمام متن های خود را به تصویر تبدیل کرده و به وسیله گزینه Hotspot لینک های خود را بر روی عکس مشخص کنید. به همین دلیل یکی از پر کاربرد ترین گزینه های این برنامه می باشد.

Binding Object : برای دسترسی به این گزینه می توانید از منوی Object و زیر شاخه Create گزینه Binding Object را انتخاب کنید. پس از انتخاب بر روی قسمت از محیط کاری که می خواهید Binding Object در آن جا باشد بکشید و اندازه دلخواه را انتخاب کنید Binding Object . می تواند برنامه ای را از خارج از پروژه در داخل پروژه وارد نماید . در حالت پیش فرض وقتی شما این کار را انجام می دهید این گزینه برنامه Notepad از ویندوز را در محیط کاری شما قرار می دهد شما می توانید با دو بار کلیک بر روی Binding Object که بر روی پروژه قرار داده اید به تنظیمات آن دسترسی داشته باشید.

نتیجه گیری: از تعداد ۲۴ نفر شرکت کننده در این جلسه ۲ نفر مرد (۸/۳۳ درصد) و ۲۲ نفر زن (۹۱/۶۶)

درصد) بودند .

تعداد کل	جنسیت	تعداد شرکت کننده	درصد شرکت کننده
۲۴ نفر	مرد	۲	۸/۳۳ درصد
	زن	۲۲	۹۱/۶۶ درصد

نتیجه نظر سنجی همکاران شرکت کننده به شرح زیر می باشد .

ردیف	مورد	عالی	خوب	متوسط	ضعیف
۱	اطلاع رسانی صحیح وبه موقع برگزاری جلسه	۲۰	۳	۱	۰
۲	روشن واضح بودن هدف برگزاری مجمع	۲۱	۲	۱	۰
۳	زمان بندی صحیح در ارائه مباحث به تناسب مفید وموثر بودن مطلب سخنگویان	۲۱	۲	۱	۰
۴	مناسب بودن موضوعات انتخاب شده برای ارائه در مجمع	۲۲	۲	۰	۰
۵	تاکید در مباحث کاربردی ومورد نیاز همکاران	۲۲	۲	۰	۰
۶	استفاده مناسب وصحیح از وسایل آموزشی در ارائه مطلب	۲۱	۲	۰	۱
۷	میزان تعامل وپویایی در جلسه	۲۰	۳	۱	۰
۸	میزان تسلط علمی سخنران مدعو	۲۳	۱	۰	۰
۹	میزان ارائه مطلب توسط سخنران مدعو	۲۰	۳	۱	۰
۱۰	مناسب بودن زمان و مکان برگزاری جلسه	۲۱	۳	۰	۰

