

آموزش توتال استيشن

TotalStation(+LGO)

[مهندس یاسین تقی زاده]

اسفند ۱۳۹۲

چکیدہ :

در این گزارشکار ابتدا به معرفی ویژگیهای سخت افزاری و نرم افزاری دوربین توتال استیشن پرداخته شده سپس اجزای دوربین معرفی شده است و در ادامه به معرفی و آموزش برنامه های موجود در دوربین از قبیل برنامه برداشت، پیاده کردن، ترفیع، خط هادی، مساحت و حجم و ارتفاع مجهول پرداخته شده است و در نهایت نحوه تخلیه اطلاعات دوربین در دستور کار قرار گرفته است.



۱. مقدمه

دوربین های نقشه برداری توتال استیشن، همانطور که از اسمشان مشخص است(توتال استیشن یعنی ایستگاه جامع) دارای قابلیتهای فراوان و کاملی جهت استفاده در انواع لوکیشن های نقشه برداری است.با ظهور این دوربین ها عملیات فیزیکی طاقت فرسا و بعضا بسیار خطرناک نقشه برداری صحرایی تا حدود زیادی آسان و کمتر شده و از طرفی نیز، با توجه به قابلیتهای دیجیتال این نوع دوربین ها، حجم محاسبات نیز کاهش چشمگیری یافته است. با این حال، ممکن است تمامی قابلیتهای دوربین های توتال استیشن کاربردی نباشند و یا کاربرد آنها عمومیت نداشته باشند. از این رو، در آموزش نحوه استفاده از آنها به ذکر موارد کاربردی و رایج بسنده خواهیم کرد و با آموزش پایه ای و نگاه کلی ، زمینه را برای یادگیری دیگر قابلیت های دوربین توسط اپراتور فراهم خواهیم نمود.



👰 تومال استين

سری جدید برای اجرای کلیه عملیات های نقشه برداری طراحی شده است . مبنای طراحی این سری تشابه ساختار اصلی با سری های TPS400 می باشد. کیبورد جدید و محیط نرم افزاری کاملا" جدید با امکان یادگیری ساده و کاربرد کامل را دارا می باشد.در این سری جریان کاری و منوهای ساده و محیطی همانند سایر ابزارهای الکترونیکی می باشد.صفحه نمایش بزرگ و با Resolution بالا از دیگر ویژگیهای منحصر به فرد این سری می باشد.



دقت زاویه ای	طولياب معمولي	طولیاب لیزری برد ۱۷۰تا ۲۵۰ متر	A.
2 "	TC802	TCR802 Power	Leice Do
3 "	TC803	TCR803 Power	
5 "	TC805	TCR805 Power	



۳. ویژ گیهای سخت افزاری



امکان استفاده بصورت دو طرف کیبورد

طولیاب مادون قرمز (IR)با هم محور با محور دیدگانی

دقت طوليابي 2mm+2ppm

سرعت اندازه گیری کمتر از ۵/۰ ثانیه در حالت fast

برد اندازه گیری تا ۳۵۰۰ متر با تک منشور و ۷۰۰۰ متر با ۳ منشور

طولیاب لیزری (RL) بدون نیاز به رالکتور هم محور با محور دیدگانی

دقت طوليابى 3mm+2ppm

سرعت اندازه گیری ۱ ثانیه در حالت Tracking

برد فاصله یابی ۱۷۰ متر

برد فاصله یابی با استفاده از تک منسور تا ۵۴۰۰ متر







کمپانساتور دو محوره دقیق با عملکرد منحصر به خود
 شاقول لیزری دقیق با روشنایی قابل تغییر در شرایط نوری متفاوت
 پیچهای حرکتی افقی و قائم بی نهایت و بدون ققل لمب
 کلید Tracker (ماشه) قابل تعریف برای انجام برداشت یا برداشت و ثبت.
 استفاده از باطری Camcoder مشابه استاندارد باطری های دوربین های فیلم برداری
 استاندارد محیطی IP54 مقام در برابر بارش باران و گرد و غبار محیطی
 احیالی از طریق از طریق پورت S232 و یا از طریق ار تباط بی سیم BlueTooth در صورت
 استفاده از آداپتور مخصوص

٤. ویژ گیهای نرم افزاری ۱طلاعات فنی و اختصاری دستگاه ۱طلاعات فنی و اختصاری دستگاه ۲۸ : محور ایستایی محور تیلت (محور دوران افقی Trunion) ۲۰ محور تیلت (محور دوران افقی Trunion) ۲۰ محور تیلت (محور دوران افقی ۲۰۰۰) ۲۰ محور تیلت (محور دوران ا





- y : No ایستگاه
- z : Ho ایستگاه
- x : E نقطه هدف
- y:N نقطه ی هدف
- Hz : نقطه ی هدف



0. صفحه نمایش و معرفی دکمه ها



۲. معرفی منوها و برنامه ها

۶٫۱. علایم (symbols)

	اختلاف ارتفاع		طول مایل
RL	حالت لیزری	PtID	شمارہ ی نقطہ
4	کامپانساتور ف ع ال	(میزان باطری
•	جابجایی بین صفحات	X	كامپانساتورغيرفعال
		IR	حالت مادون قرمز

۶٫۲. نحوه ی تراز کردن دوربین توتال استیشن:

ابتدا دوربین را روی سه پایه قرار داده سپس کلید کنار لمب قائم دوربین (کلید روشن _ خاموش) را فشار می دهیم تا صفحه ی نمایش دوربین روشن شود.حال از کلیدهای ثابت گزینه ی FNC (Function) را انتخاب می کنیم. با انتخاب این کلید ،صفحه ی Function همانند شکل زیر ظاهر می شود.





دکمه ی F1 (level/Plummet) را انتخاب کنیم و اینبار صفحه ای زیر ظاهر می شود که همزمان با اجرای این صفحه لیزر شاغول اپتیکی دوربین نیز فعال می شود.



اکنون برای تراز کردن دوربین کافی است مراحل زیر را انجام کنیم:

لیزر شاغول اپتیکی را با تکان دادن دو پایه از سه پایه، دقیقا روی نقطه ی ایستگاه قرار می دهیم. سپس تراز کروی را با استفاده از بالا و پایین کردن پایه های سه پایه تراز می کنیم.

حالا دوربین را در راستای دو تا از پیچ های پایه ای قرار می دهیم و با استفاده از صفحه ی نمایش که نشان می دهد دو پیچ بایستی به کدام طرف چرخانده شوند(بایستی دقت شود که دو پیچ یا باید به طرف داخل و یا به طرف بیرون چرخانده شود) تراز استوانه ای را به مرکز می آوریم تا دو مربعی که روی صفحه نمایش در راستای یکدیگرند آ شوند. سپس با استفاده از پیچ سوم مربع باقیمانده را آ می زنیم. در این قسمت دوباره لیزر شاغول اپتیکی را کنترل می کنیم اگر از روی ایستگاه خارج شده بود بایستی با باز کردن پیچ سه پایه، دوربین را تکان دهیم تا دوباره لیزر شاغول اپتیکی روی ایستگاه قرار بگیرد. دوباره تراز استوانه ای را کنترل می کنیم و در صورت نیاز آنرا دوباره تراز می کنیم. حال دکمه ی (OK) F4 را

۶,۳. منوی تنظیمات دوربین

جهت مدیریت و تنظیم قسمت های مختلف دوربین می توان با انتخاب کلید MENU از کلید های ثابت صفحه اقدام کرد.با انتخاب این کلید صفحه زیر ظاهر می شود.



که در صورت وجود صفحات مختلف با زدن دکمه PAGE صفحات مرور می شوند. اکنون از صفحه فوق به قسمت Setting می رویم.(شکل زیر)

📓 تومال استين



در این قسمت سه گزینه وجود دارد.با زدن کلید F1 وارد بخش General میشویم.



همانطور که از شکل فوق ملاحظه میشود ۵ صفحه برای تنظیم وجود دارد که با زدن دکمه Page می توان صفحات را مرور کرد.که توضیح بخش های مختلف آن در ذیل آمده است.

میزان روشنایی صفحه نمایش ر	ر حسب درصد نشان می دهد.
عملکرد کلید ماشه ای را نشان می	مد که میتوانیم به یکی از سه صورت زیر انتخاب
كنيم:	
All: عملکرد اندازه گیری و ثبت آن Triggon kov	ون نمایش.
Dist: عملکرد اندازه گیری و نمایش	دون ثبت.
Off: بدون عملكرد.	
عملکرد کلید user روی صفحه کل USER key	را نشان می دهد.
نوع قرائت زاویه خوانی را نشان می	مد که این گزینه نیز شامل سه مورد می باشد:

Zenith: زاويه قائم نسبت به زنيت.

Horiz V- Setting: زاویه افقی (۰ تا ۳۶۰).

🔊 تومال استين

% Slope: زاويه قائم نسبت به افق.

 Tilt
 تصحیح خطای تیلت (عدم تراز بودن دوربین) که می توانیم به یکی از صورت های

 tilt
 correction

 زیر انتخاب کنیم:



Axis-۱-Axis: تصحيح خطا در جهت محور x -Axis: تصحيح خطا در جهت محور y. Off: بدون تصحيح خطا.

محاسبه خطای کلیماسیون که شامل دو گزینه می باشد: On: محاسبه خطا در مشاهده. **HZ** collim Off: عدم محاسبه خطا در مشاهده.

روشن و یا خاموش بودن صدای کلیدهای کیبورد، که میتوانیم به صورت on یا off Sector beep انتخاب كنيم.

> تغییر میزان صدای کلید ها. Beep

راست گرد و چپ گرد بودن زاویه خوانی را نشان می دهد. **HZ** incr

برای تغییر اندازه ی تارهای رتیکول مورد استفاده قرار می گیرد. **Reticle III**

برای روشن و خاموش کردن گرم کننده صفحه نمایش استفاده می شود. **Disp heater**

نحوه وارد کردن کاراکتر ها و اعداد برای کد گذاری را نشان می دهد. **Char.input**

> تغيير دقت قرائت مشاهدات. **Min.reading**

تغییر واحد زاویه خوانی، که شامل موارد زیر می باشد: gon: گراد

> dec.deg: درجه و دقیقه **Angle unit**

" ' 0: درجه و دقيقه و ثانيه

واحد طولیابی می باشدکه دارای موارد زیر می باشد:

Meter: متر **Dist unit**

ft-in/16: فوت و اينچ

تغيير واحد دما.	Temp unit
تغيير واحد فشار.	press unit

ییز می از عامی از می از می از از از این از از از از این از از از از از این از	Auto-off
نحوه خروج اطلاعات از دوربين.	Data output
نوع فرمت خروجی بر اساس بیت.	Gsi 8/16

بازدن دکمه Esc از بخش General خارج میشویم و با زدن دکمه F2 وارد بخش EDM میشویم.







از طريق اين صفحه مي توان تنظيمات مورد نظر براي اتصال دوربين با كامپيوتر را مشخص كرد.

۶,۴. برنامه ها کاربردی

🔊 تومال استين

باز فشردن دکمه منو از کلیدهای ثابت کیبورد وارد بخش منوهای اصلی میشویم و از آنجا با زدن کلید F2 وارد بخش برنامه ها می شویم.(شکل زیر)





در توتال لایکا (TC(R هشت برنامه برای کار وجود دارد:

✓	Surveying	برداشت
\checkmark	Stake out	پیادہ سازی
\checkmark	Free station	ترفيع
\checkmark	Reference Line	خط هادی
\checkmark	Tie Distance	خط اتصال
✓	Area (Plan)	مساحت
✓	Remote Height	ارتفاع مجهول
\checkmark	Construction	ساختمان

اکنون به معرفی برنامه های فوق می پردازیم.

۶٫۵. برنامه برداشت Surveying

از ادامه مطالب فوق با انتخاب دكمه F1 وارد برنامه برداشت می شویم.(شكل زیر)



در ادامه بایستی تمامی سه گزینه اول را تنظیم کنیم و از گزینه آخر وارد بخش برداشت شویم.ابتدا با انتخاب دکمه F1 وارد بخش set job می شویم .(شکل زیر)



🗐 تومال استثن

در این مرحله با زدن دکمه F1 وارد صفحه ای می شویم که در آن باید یک JOB را تعریف کرد. در صورت داشتن job قبلی می توان با انتخاب job های قبلی توسط کلیدهای جهتی آنها را انتخاب کرد. برای ایجاد یک job جدید بایستی گزینه ی NEW را انتخاب کرد.(شکل زیر)



Job: نام پروژه ی کاری(job): Operator: نام کاربر Data: تاریخ انجام پروژه Iime: ساعت انجام پروژه



🗐 تومال استثن



نام ایستگاهی را که روی آن مستقر شده ایم را وارد می کنیم یا اگر از قبل در دوربین ذخیره داریم از قسمت Find آن را جستجو می کنیم. حال با زدن گزینه ی (F3(ENH مختصات نقطه را وارد می کنیم.(شکل زیر)



بعد از وارد کردن مختصات، کلید (F4(ok را فشار می دهیم و وارد صفحه ی زیر می شویم.



در اینجا ارتفاع دوربین را وارد می کنیم و F4 را می زنیم.اکنون با زدن دکمه F3 حال وارد مرحله ی SET ORIENTATION می شویم.



دو روش برای توجیه دوربین وجود دارد :

🔊 تومال استثن

۱- وارد کردن آزیموت و نشانه روی به تارکت مستقر روی ایستگاه. ۲- وارد کردن مختصات ایستگاهی که می خواهیم نسبت به آن دوربین را توجیه کنیم.

روش اول، از طریق معرفی آزیموت :

از این روش معمولا در آغاز پروژه استفاده می شود که ما می خواهیم روی اولین ایستگاه عملیات برداشت را شروع کنیم.



Bearing: معرفی آزیموت که در بیشتر کارها صفر می باشد؛ با زدن دکمه (F1(HZ=0 زاویه لمب افق به شمال مورد نظر توجیه می شود.

hr: وارد کردن ارتفاع تارگت (منشور)

Aim target and press ALL/REC : نشانه روی به تارگت و فشردن کلید های REC یا ALL . در نهایت با زدن گزینه All روی تارگت، دوربین به زاویه مورد نظر توجیه می شود.

روش دوم، وارد کردن مختصات ایستگاهی که می خواهیم نسبت به آن توجیه شویم:

از این روش معمولا زمانی استفاده می شود که مختصات یک نقطه را داشته باشیم.این بار از صفحه SET ORIENTATION گزینه دوم Coordinates را انتخاب می کنیم و وارد صفحه زیر می شویم.



🗐 تومال استين

می توانیم از قسمت BS ID نام ایستگاه را وارد کرده یا از قسمت LIST آن را بیابیم و یا اینکه مختصات آنرا از قسمت ENH وارد کنیم. مختصات ایستگاه دوم را برای توجیه کردن دوربین وارد میکنیم. سپس به پای رفلکتور که روی ایستگاه قرار گرفته است نشانه روی کرده و All را میزنیم .(شکل زیر)



سپس کلید Ok را می زنیم. اکنون دوربین توجیه شده است و با زدن دکمه F4 وارد مرحله برداشت می شویم.(شکل زیر)



حال که مراحل فوق را انجام داده ایم و دوربین را توجیه کرده ایم برای برداشت نقاطی تفضیلی برای سهولت کار ابتدا از مگسک تلسکوپ حدود رفلکتور را پیدا کرده و با پیچ های حرکت دهنده ی الیداد و تلسکوپ به منشور All را میزنیم تا ذخیره شده و اماده برداشت نقطه بعدی شود.

۶٫۶. برنامه پیاده کردن Stake out

🙎 تومال استش

- می توان نقاط و مختصات مربوطه را در حافظه دستگاه ذخیره کرده و با برنامه Stack out
 به سه روش ۱ قطبی ۲ کارتزین ۳ ارتوگونال پیاده کرد .
 - نقاط را می توان از حافظه فراخوانی کرده و یا مختصات را بصورت دستی وارد توتال کرد .
- و یا حتی با وارد کردن ژیزمان و فاصله نقاط مورد نیاز را پیاده کرد. فلش های روی صفحه
 نمایش جهت حرکت برای رسیدن به موقعیت مورد نظر را تسهیل می کند

در منوی Program با زدن F2 صفحه Stake Out نمایش داده می شود. (شکل زیر)



🗐 تومال استشن

در این پنجره به مانند قسمت قبل مراحلی وجود دارد که باید انها را به ترتیب انجام داد ابتدا با زدن F1 وارد Set Job می شویم و با کید های مکان نما جاب مورد نظر را انتخاب می کنیم و سپس با زدن F2 ایستگاهمان را معرفی کرده و در F3 توجیه را به ماند بالا انجام می دهیم.حال F4 (Strart) را زده و شروع به پیاده سازی می کنیم.

هنگامیکه بخواهیم نقطه ای را پیاده کنیم بعد از دادن مختصات به صورت دستی یا بصورتی که قبلا نقاط را از کامپیوتر وارد دوربین کرده ایم دو گزینه برای مشخص می شود که اولی زاویه دوربین تا نقطه مورد نظر و دومی طول ان می باشد .می توان از زاویه استفاده کرد و دوربین را در راستای نقطه مورد نظر قرار داده و رفلکتور گیر را در ان راستا و با حدود طولی که نمایش داده داده شده است هدایت می کنیم پس از نشانه رو ی به منشور Dist را زده تا مقدار عقب یا جلو امدن رفلکتور گیر نسبت به دوربین مشخص شود این مراحل را تا جایی انجام میدهیم که اختلاف X و Y آن به صفر یا نزدیک صفر برسد عملیات پیاده سازی نقاط:

پس از رسم طرح مورد نظر در CAD برای پیاده سازی ان اقدام می کنیم، پس از استقرار دوربین در نقطه مورد نظر با مختصات معلوم، در منوی Program گزینه Stake Out را انتخاب کرده و طبق مراحل بالا اقدام به توجیه دوربین میکنیم، حال نقاطی را که به دوربین داده ایم را انتخاب کرده و با دو پارامتر زاویه و طول افقی ابتدا رفلکتور گیر را در حدود نقطه مورد نظر هدایت کرده و پس از آن گزینه Dist را میزنیم تا اطلاعات Update شده را نسبت به ان نقطه را به ما بدهد، این مراحل را تا صفر شدن دو پارامتر نام برده انجام می دهیم.و به همین ترتیب تمامی نقاط خود را پیاده کرده و میخ می کوبیم.

صفحه ۱۵۴

۶٫۷. برنامه ترفيع Free Station

🚊 تومال استشن

- تعیین مختصات ایستگاه نامشخص با قرائت مختصات حداقل ۳ نقطه معلوم .
 - در تعیین مختصات می توان از قرائت ۲ تا ۵ نقطه استفاده کرد.
 - امکان قرائت معمولی و بصورت کوپل
- می توان ترکیبی از طول و زاویه را قرائت نموده و محاسبه مختصات مجهول را انجام داد .
 - نمایش و ذخیره درجه آزادی و انحراف معیار قرائت ها

ترفیع معمولا با سه نقطه انجام می شود اما یکی دیگر از کاربردهای دوربین های توتال استیشن این است که با دو نقطه میتواند عملیات ترفیع را انجام دهد. این قسمت زمانی کاربرد دارد که ما نتوانیم از روی ایستگاهی که برروی آن مستقر هستیم به برداشت نقاط بپردازیم. برای این کار دوربین را در قسمتی قرار می دهیم که اولا حداقل به دو نقطه دید داشته باشد و دوما اینکه فاصله دو نقطه تا دوربین مساوی باشد و زاویه بین نقطه اول، دوربین و نقطه دوم بیش از ۱۳۰ درجه و کمتر از ۴۵ درجه نباشد.

حال رفلکتور را روی نقطه ی اول برده و به آن قراولروی می کنیم و نقطه را برداشت می کنیم. این عمل را برای نقطه دوم نیز تکرار می کنیم(نقاط K1 و K2). حال محلی را که دوربین بر روی آن مستقر بوده،مختصاتش داده می شود. البته نا گفته نماند که این روش دارای خطا می باشد و بهتر است کمتر مورد استفاده قرار گیرد مگر در مناطق کوهستانی و مناطقی که چاره ای نداشته باشیم.

در صفحه اول Program کلید F3 را زده و وارد صفحه ی Free Station میشویم .که شامل سه مرحله است .(شکل زیر)



مرحله اول F1 را میزنیم تا وارد گزینه Set Job شود.در این مرحله میتوانیم جاب جدید تعریف کنیم یا از جاب های قبلی استفاده کنیم.ok را میزنیم و به صفحه اول Free Station برمیگردیم سپس F2 را زده و وارد گزینه Set Accuracy میشویم در این مرحله دقت طولی و زاویه ای را تعیین می کنیم. برای x,y,z و زاویه با توجه به نوع پروژه ,دقت های لازم را وارد می کنیم.(شکل زیر)

🚊 تومال استشن



باید در نظر داشت که فاصله ایستگاه کمکی تا دو نقطه باید برابر باشند. و قرائت را به صورت کوپل انجام می دهیم .گزینه Status در صفحه بالا دو حالت on یا Off دارد که در صورت On بودن میزان خطا را به می دهد سپس ok را زده و وارد صفحه منه Data میشویم. (شکل زیر)



🗐 تومال استشن

مختصات ایستگاهی را که در آن دوربین مستقر است به همراه ارتفاع دوربین وارد می کنیم و سپس Ok را میزنیم و وارد صفحه Enter Target Data میشویم. (شکل زیر)



در قسمت PTD نام نقطه مرجع اول(دو نقطه ای که قبلا برداشت کرده بودیم) و در قسمت Hr ارتفاع رفلکتور را وارد میکنیم.سپس دکمه F1 (FIND) را زده و نقطه اول (K1)را انتخاب می کنیم و و بعد از قراولروی به نقطه K1 دکمه All را زده تا طول اندازه گیری و ثبت شود بعد از ان Next Point را زده و با



زدن F2 نقطه دوم را معرفی می کنیم و بعد از انتخاب نقطه دوم (k2) مانند نقطه k1 به این نقطه هم قراولروی میکنیم و All را میزنیم تا مختصات اندازه گیری ذخیره شود. (شکلهای زیر)







🔊 تومال استين



اکنون از گزینه های پایین صفحه نمایش Comput را با زدن F3 انتخاب میکنیم تا محاسبات انجام گیرد و وارد صفحه Limite Metaccuracy میشویم تا دقت مختصات محاسبه شده را ببینیم در صورتی که مختصات قابل قبول باشد Yes را انتخاب کرده و مختصات نقطه مجهول محاسبه شده و در صفحه نمایش نشان داده خواهد شد. Ok رامیزنیم تا وارد مرحله برداشت شویم .



في تومال استين



۶٫۸. برنامه خط هادی Reference Element

از منوی program با دکمه F4 وارد Refrence Element شویم سپس همانند برنامه های دیگر job ، ایستگاه استقرار دوربین و تو جیه دوربین را مشخص می کنیم.(در صورتی که دوربین قبلا توجیه شده است نیازی به این مراحل نیست و مستقیما به مرحله شروع می رویم) .با زدن دکمه F۴ وارد برنامه می شویم.(شکل زیر)



دو برنامه وجود دارد:

RefLine : برای مشخص کردن خط هادی بین دو نقطه RefArc : برای مشخص کردن قوس بین دو نقطه با زدن دکمه F2 وارد RefLine می شویم.(شکل زیر)



سپس به نقاط مورد نظر نشانه روی کرده و All را می زنیم.

🔊 تومال استين



اكنون مي توانيم فاصله افقي بين دو نقطه و اطلاعات ديگر را بدست آوريم.

۶,۹. برنامه مساحت و حجم Area &Volume

- محاسبه مساحت و محیط چند ضلعی بصورت همزمان با قرائت نقاط .
 - نقاط را می توان برداشت کرده و یا از حافظه فراخوانی کرد .
- قرائت نامحدود نقاط به عبارتی محاسبه مساحت چند ضلعی با تعداد اضلاع نامحدود



🚨 تومال استين

برای تعیین مساحت یا حجم یک چند ضلعی حداقل به سه نقطه نیاز داریم. برای رفتن به این برنامه ابتدا دکمه ی MENU را زده و وارد صفحه ی دوم Programs می شویم و گزینه (F2) Area Plan & (F2) volume را انتخاب می کنیم.



پس از تعیین F1 ، F2 و F3 از قبل، گزینه ی (F4 (Start) F4 را می زنیم. حال صفحه ای شامل موارد زیر ظاهر می شود: ارتفاع رفلکتور، طول افقی، شماره ی نقاط و مساحت و حجم. حالا رفلکتور را بر روی هر یک از نقاط چند ضلعی برده و بعد از نشانه روی بر روی هر کدام دکمه ی All را می زنیم. بعد از نشانه روی به نقطه ی اول بر روی صفحه ی نمایش یک نقطه ظاهر می شود. با نقطه ی دوم یک خط مستقیم و با نقطه ی سوم یک مثلث ایجاد می شود.







حال مساحت بين سه نقطه را مي توانيم مشاهده نماييم. ولي براي تعيين حجم بايد اختلاف ارتفاع سطح را وارد كنيم.

۶٬۱۰ Remote Height برنامه ارتفاع مجهول.

👰 تومال استين



برای اندازه گیری ارتفاع یک نقطه مجهول مانند ساختمان یا تیر برق و یا ... که قابل دسترسی نیست و یا امکان ایستگاه گذاری روی آن وجود ندارد از این منو استفاده می شود. ابتدا کلید MENU را زده و وارد صفحه ی دوم Programs می شویم و گزینه ی (Remote Height) F3 را انتخاب می کنیم. پس از تعیین F1 ، F2 و F3 از قبل، گزینه ی (Start) F4 را می زنیم که صفحه ای شامل موارد زیر ظاهر می شود: نقطه ی اول، ارتفاع رفلکتور و طول افقی.(شکل زیر)



ارتفاع رفلکتور را وارد می کنیم و بعد رفلکتور را به پای عارضه برده و به آن نشانه روی می کنیم و گزینه ی All را می زنیم. حالا محور تلسکوپ را به نوک عارضه برده و قراولروی می کنیم. پس از نشانه روی می توانیم از روی صفحه ی نمایش اطلاعات مربوط به فاصله ی دوربین تا پای عارضه و همچنین ارتفاع عارضه را مشاهده کنیم.

۶,۱۱. برنامه خط اتصال Fie Distance

🗐 تومال استين

- محاسبه شیب ، فاصله افق و اختلاف ارتفاع بین دو نقطه خارج از ایستگاه
- از دو روش شعاعی و پلیگونی می توان برای قرائت فواصل و زوایای بین نقاط استفاده کرد .
 - نقاط را می توان اندازه گیری کرده و یا از حافظه فراخوانی کرد .
 - دخیره مشاهدات و نتایج

برای محاسبه ی طول مایل، طول افقی، اختلاف ارتفاع، شیب و همچنین آزیموت بین دو نقطه خارج از ایستگاه از این برنامه استفاده می شود. برای آوردن این منو بایستی به صفحه ی دوم Programs رفت.



با زدن دکمه ی F1 به محیط Tie Distanst وارد می شویم.

🔊 تومال استثن



گزینه های F1 و F2 و F3 مانند مراحل برداشت و پیاده سازی و .. می باشد، اما با زدن دکمه ی F4 به صفحه ی زیر می رسیم.



حال دو روش برای اندازه گیری موارد گفته شده وجود دارد:

۱- روش فاصله بین دونقطه (polygon)
 ۲-روش فاصله از یک نقطه مرجع-شعاعی (Radial)

در روش اول ابتدا دوربین را مستقر می کنیم و بعد به یک نقطه نشانه روی می کنیم و اطلاعات ذخیره می شود. بعد به نقطه ی دوم نشانه روی می کنیم و در نهایت، اطلاعات مربوط به طول مایل، طول افقی، اختلاف ارتفاع، شیب و همچنین آزیموت برای ما نشان داده می شود. برای تبدیل حالت پیمایشی به حالت شعاعی دکمه ی (radial) در امی زنیم. بسته به نوع برداشت یکی از موارد بالا را انتخاب می کنیم.

۲. تخلیه اطلاعات دوربین

🔊 تومال استين





برای تخلیه دوربین ابتدا باید نرم افزار مخصوص تخلیه این دوربین را بر روی کامپیوتر نصب کنیم. ما در اینجا نرم افزار Leica Geo office را نصب می کنیم.بعد از نصب نرم افزار یک آیکون بر روی صفحه ظاهر می شود.

حالا ابتدا دوربین را بر روی میز قرار می دهیم و کابل رابط را به محل کام یک یا کام دو بر روی کیس كامپيوتر وصل مي كنيم. و سر ديگر كابل را به محل مخصوص بر روى دوربين وصل مي كنم. البته بايد توجه داشت که محل اتصال کابل به دوربین یکی از حساس ترین قسمت ها است و انجام غیر اصولی این کار ممکن است موجب خراب شدن پورت شود که یک نقطه قرمز رنگ برروی کابل قرار دارد و همچنین یک نقطه قرمز رنگ بر روی محل پورت بر روی دوربین که حتما باید این دو نقطه قرمز مقابل هم قرار بگیرند و همچنین هنگام بیرون آوردن کابل بسیار باید دقیق این کار را انجام دهیم و از محل مخصوص گرفته و مستقیم به سمت بیرون بکشیم.دوربین در حالت خاموش باید باشد . حالا بر روی ایکون نرم افزاری که گفته شد دوبار کلیک می کنیم.صفحه اول و اصلی نرم افزار اجرا میشود.سپس از منوی سمت چپ پایین صفحه دکمه Tools را کلیک می کنیم ، سپس گزینه Date Exchange manager را انتخاب می کنیم. سپس از دو صفحه باز شده، در صفحه سمت چپ بر روی serial port راست کلیک کرده و گزینه setting را انتخاب می کنیم.به زبانه COM setting رفته و مشخصات خواسته شده را با مشخصات دوربین که در صفحه ۱۵ همین گزارشکار آمده است چک می کنیم. گزینه Com (که ما دوربین را به آن متصل کرده ایم) را انتخاب میکنیم در پنجره باز شده دوربین را شناسایی کرده و در صفحه سمت چپ که صفحه دوربین است سه گزینه Formats, Job , Code list ظاهر میشود بر روی جاب کلیک کرده تا جاب های دوربین نمایش داده شود سپس بر روی جاب مورد نظر کلیک میکنیم تا اطلاعات داخل آن نمایش داده شود .

در گزینه Measurement Data نقاط برداشتی را کپی کرده و اطلاعات را در فولدر مورد نظر می ریزیم پنجره ای باز میشود که در آن فرمت تخلیه اطلاعات وجود دارد بعد از وارد کردن نام و انتخاب فرمت و Ok کردن داده ها به صورت یک فایل Note Pad ذخیره می شوند.



St LEICA Geo Office		
File Import View Tools Export Help		
	 1 🕂 🏚 🏘 🏘 🕅] 84 🚵 上 🛞 詛
Management		
A		
Coordinate Systems		
Antennas		
Precise ephemeris		
Ready		





صفحه ۱۷۰



لی تومال استین

File Import Import	🙀 LEICA Geo Office - [Data Exchange Manager]	
Management Tools Imagement Tools Contents Export FBK file Imagement Imagement Imagement Contents Settings Imagement Imagement	🖆 File Import Edit View Tools Export Window Help	_ <i>8</i> ×
Management Contents Tools Contents Export FBK file General COM Settings Export FBK file General COM 7 Settings Port: Com Settings Port: Com Settings Port: Com Settings Port: Com Baud rate: None Party: None Data Exchange Manager Data bits: None Pert Data Exchange Manager OK Cancel OK Cancel] D 🛎 🖶 🖻 🗣 9, 9, 9, 10, 10 🖂 🚽 🔶 9	〃≫ ♥ ⊄ ≮ ▲ ७ % ⊡ ₡ ₽ ₽ ₽ ₽ ₩
	Management Contents Tools □ Export FBK file □ Export RINEX data □ Export GIS/CAD data □ Datum and Map □ Exchange Manager □ Totum and Map □	Settings General COM Settings Port: Defaults OK Cancel