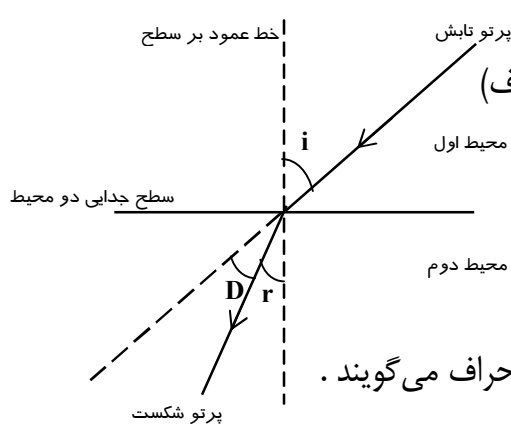


شکست نور



هرگاه پرتو نوری بطور مایل به سطح جدایی دو محیط شفاف بتابد ، هنگام گذر از سطح جدایی دو محیط ، شکسته (منحرف) می شود ، که به این پدیده شکست نور می گویند .

$i =$ زاویه تابش

$r =$ زاویه شکست

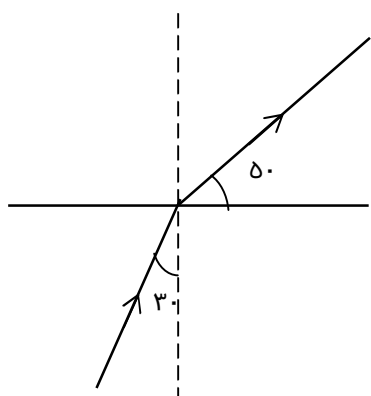
$D =$ زاویه انحراف : اختلاف زاویه تابش با زاویه شکست را زاویه انحراف می گویند .

$$D = |i - r|$$

محیط اول : به محیطی گفته می شود که نور از آنجا تابیده می شود و به عبارت دیگر جسم در آنجا قرار دارد .
محیط دوم : به محیطی گفته می شود که نور وارد آن محیط می شود و به عبارت دیگر ناظر در آنجا قرار دارد .

📐 : زوایای تابش و شکست نسبت به خط عمود اندازه گیری می شوند.

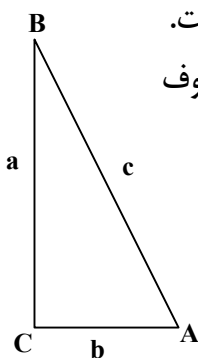
📐 : پرتو تابش و یا شکست در محیط غلیظ به خط عمود بر سطح جدایی نزدیکتر است .



مثال : در شکل مقابل محیط اول و محیط دوم و زوایای تابش و شکست و انحراف را پیدا کنید.

یادداشت ریاضی - معرفی نسبت های مثلثاتی :

در مثلث قائم الزاویه برای نسبت اضلاع به یکدیگر ، روابطی تعریف و نامگذاری شده است . در مثلث مقابل هر ضلع همانم با زاویه مقابلش است و حروف کوچک برای اضلاع ، حروف بزرگ برای زوایا بکار رفته است .



$$\sin = \frac{\text{ضلع مقابل}}{\text{وتر}} \quad \cos = \frac{\text{ضلع مجاور}}{\text{وتر}} \quad \tan = \frac{\text{ضلع مقابل}}{\text{ضلع مجاور}}$$

$$\sin(A) = \frac{a}{c} \quad \cos(A) = \frac{b}{c} \quad \tan(A) = \frac{a}{b} \quad \text{بطور مثال:}$$

در این مبحث فقط نسبت مثلثاتی Sin لازم است که با استفاده از جدول آخر کتاب بدست می آید . در جدول آخر کتاب ستون اول (زاویه بر حسب درجه) و ستون سوم (سینوس) مورد نظر می باشند که با تطبیق اعداد این دو ستون ، می توان با داشتن زاویه مقدار Sin ، و با داشتن Sin ، اندازه زاویه را پیدا کرد .

جواب : $\sin 36^\circ = 0.588$

مثال : سینوس ۳۶ درجه چقدر است ؟

مثال: سینوس چه زاویه‌ای برابر ۰/۹۱۴ است؟

جواب: $\sin 66^\circ = 0.914$

مثال: سینوس ۵۴ درجه چقدر است؟

مثال: سینوس چه زاویه‌ای برابر ۰/۶۸۲ است؟

قانونهای شکست نور

قانون اول: پرتو تابش و پرتو شکست و خط عمود بر سطح بر نقطه تابش، هر سه در یک صفحه هستند.

قانون دوم: نسبت سینوس زاویه تابش به سینوس زاویه شکست مقدار ثابتی است.

ضریب شکست: نسبت سینوس زاویه تابش به سینوس زاویه شکست را ضریب شکست محیط دوم نسبت به

محیط اول می‌گویند که با نماد n نمایش می‌دهند.

$$n = \frac{\sin(i)}{\sin(r)}$$

ضریب شکست مطلق: ضریب شکست یک محیط به خلاء (یا هوا) را ضریب شکست مطلق می‌گویند.

🔔: کمترین مقدار ضریب شکست $n = 1$ است که برای خلاء (و هوا) در نظر می‌گیریم.

$$n = \frac{\sin(i)_{\text{هوا}}}{\sin(r)_{\text{محیط شفاف}}}$$

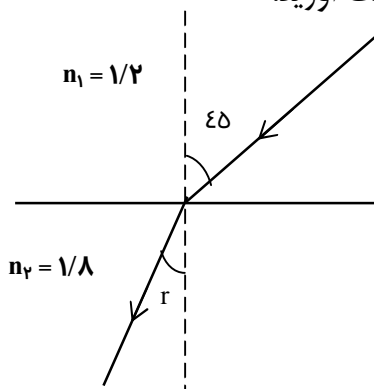
🔔: هرچه محیط غلیظ تر باشد n آن بزرگتر است.

قانون اسنل و دکارت

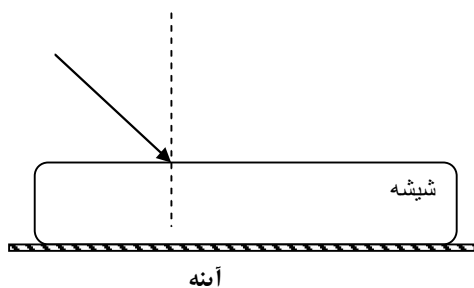
نسبت سینوس زاویه تابش به سینوس زاویه شکست برابر است با نسبت ضریب شکست محیط دوم (n_2) به ضریب شکست محیط اول (n_1). (استفاده از رابطه خطی راحتتر است)

$$\frac{\sin(i)}{\sin(r)} = \frac{n_2}{n_1} \rightarrow \boxed{n_1 \sin(i) = n_2 \sin(r)}$$

مثال: با توجه به شکل زیر ابتداء زاویه شکست و سپس زاویه انحراف را بدست آورید.



مثال: اگر پرتو نوری با زاویه تابش 35° درجه از هوا وارد محیطی به ضریب شکست $1/4$ شود زاویه شکست و زاویه انحراف را پیدا کنید .



مثال: در شکل مقابل پرتو نوری به شیشه‌ای برخورد می‌کند که در زیر آن آینه تختی قرار دارد ادامه پرتو را رسم کنید .

عمق ظاهری و واقعی

هنگامی که ناظری از یک محیط شفاف به محیط شفاف دیگری نگاه می‌کند، اجسام را نسبت به سطح جدایی دو محیط در فاصله‌ای دورتر یا نزدیکتر از جایگاه واقعی می‌بیند که به این فاصله عمق ظاهری می‌گویند.

🔔 اگر ناظر در محیط رقیق باشد، جسمی که در محیط غلیظ است را، به سطح جدایی نزدیکتر می‌بیند و اگر ناظر در محیط غلیظ باشد، جسمی که در محیط رقیق است را از سطح جدایی دورتر می‌بیند .

$$\text{عمق ظاهری} = h'$$

$$\text{عمق واقعی} = h$$

$$\frac{h'}{h} = \frac{n_2}{n_1}$$

مثال: سنگی در عمق 40 cm آب افتاده است و ناظری که به آن نگاه می‌کند، سنگ را در چه عمقی می‌بیند ؟

$$n_1 = 1/3 \text{ آب}$$

$$n_2 = 1 \text{ هوا}$$

سرعت نور در محیط شفاف

سرعت نور در خلاء (و هوا) برابر $c = 3 \times 10^8 \text{ m/s}$ یا $c = 3 \times 10^5 \text{ Km/s}$ است، ولی هنگام ورود به محیط‌های شفاف دیگر، سرعت آن کاهش می‌یابد و از رابطه مقابل محاسبه می‌شود .

$$n = \text{ضریب شکست محیط شفاف} = \frac{c}{v} \Rightarrow v = \frac{c}{n}$$

🔔 به کمک رابطه فوق، تعریف دیگری برای ضریب شکست مطلق بیان می‌شود :

« نسبت سرعت نور در هوا به سرعت نور در محیط شفاف را، ضریب شکست مطلق می‌نامند . »

🔔 اگر هیچکدام از محیط‌ها هوا نباشد از رابطه $n_1 v_1 = n_2 v_2$ استفاده می‌کنیم .

مثال: اگر ضریب شکست شیشه $n = \frac{3}{2}$ باشد سرعت نور در شیشه چقدر است؟

$$c = 3 \times 10^8 \text{ m/s}$$

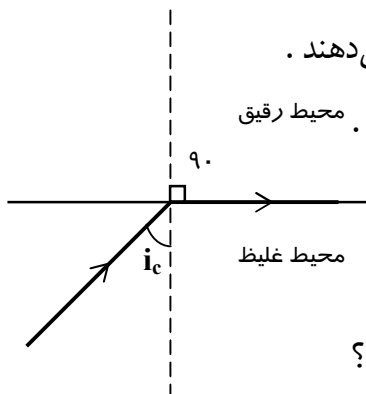
علت شکست نور: علت شکست نور، هنگام عبور مایل از یک محیط شفاف به محیط شفاف دیگر، همین اختلاف سرعت نور در دو محیط است.

زاویه حد

به زاویه‌ای گفته می‌شود که اگر پرتو نور با آن زاویه از محیط غلیظ به

محیط رقیق بتابد، زاویه شکست 90° درجه می‌شود، و آنرا با نماد i_c نشان می‌دهند.

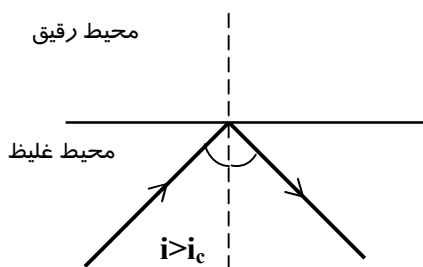
🔔 : زاویه حد هر محیط نسبت به هوا از رابطه $\text{Sini}_c = \frac{1}{n}$ محاسبه می‌شود. محیط رقیق



🔔 : اگر محیط دوم هوا نباشد از رابطه $\text{Sini}_c = \frac{n_2}{n_1}$ استفاده می‌کنیم.

مثال: اگر ضریب شکست شیشه $n = \frac{3}{2}$ باشد، زاویه حد آن چند درجه است؟

مثال: اگر زاویه حد یک محیط 47° باشد، ضریب شکست مطلق آن چقدر است؟



بازتاب کلی

هرگاه پرتویی با زاویه بیشتر از زاویه حد، از محیط غلیظ به محیط

رقیق بتابد، سطح جدایی دو محیط مانند آینه تخت عمل می‌کند و

پرتو تابش با همان زاویه به محیط غلیظ بازتاب می‌کند، که به این پدیده بازتاب کلی می‌گویند.

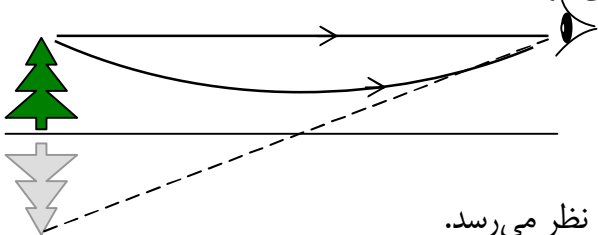
سراب: معمولاً در روزهای گرم در بیابانها و جاده ها دیده می‌شود،

و علت آن این است که لایه‌های هوای مجاور زمین

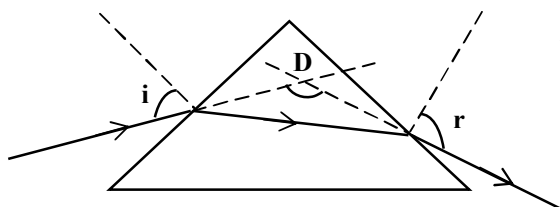
گرمتر و رقیق‌تر از لایه‌های بالا می‌شود، در نتیجه

پرتوهای نور که از اجسام دور بطور مایل به سطح زمین


می‌تابند بازتاب کلی پیدا می‌کنند و سطح زمین مانند آب به نظر می‌رسد.



تارهای نوری: تارهای شیشه‌ای هستند که ضخامتی از $\frac{1}{1000}$ mm تا ۱ mm دارند، ضریب شکست روکش آنها کمتر از شیشه است و نقش محیط رقیق را در مقابل محیط شیشه دارد، اگر پرتو نور با زاویه بزرگتر از زاویه حد وارد شیشه شود، بازتابهای کلی متوالی اتفاق می‌افتد و پرتو از سر دیگر تار خارج می‌شود. از کاربردهای آن می‌توان آندوسکوپ (وسایل پزشکی) و مخابرات نام برد.



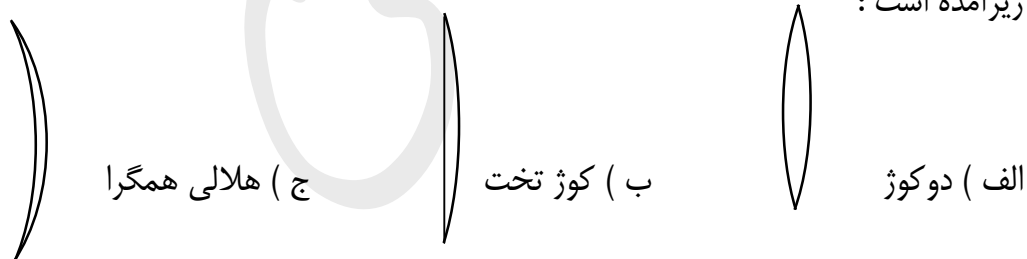
منشور: یک محیط شفاف چند وجهی است که هرگاه پرتو نور به یک وجه آن تابیده شود از وجه دیگر چنان خارج می‌شود که به قسمت ضخیم تر نزدیک باشد.

پاشیدگی نور: تجزیه نور به رنگهای متفاوت را به وسیله منشور پاشیدگی نور می‌گویند.
علت پاشیدگی نور: ضریب شکست منشور برای نورهای با رنگهای مختلف، متفاوت است.
 : در تجزیه نور سفید در منشور، نور قرمز کمترین انحراف و نور بنفش بیشترین انحراف را دارد.
طیف: نورهای رنگی حاصل از پاشیدگی نور، در عبور از منشور را طیف آن نور می‌گویند.

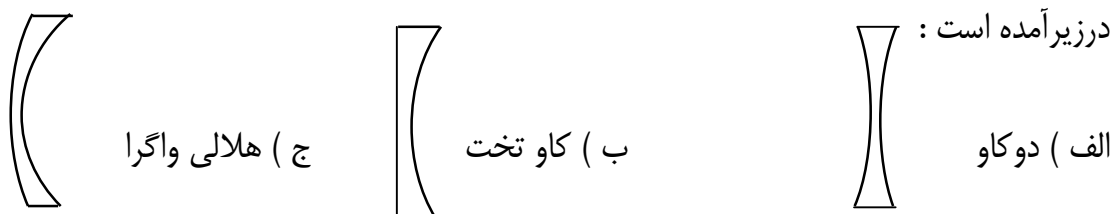
عدسی

به محیط شفاف گفته می‌شود که ضخامت قسمت میانی آن از لبه‌های آن متفاوت است، و بر دو نوع همگرا و واگرا هستند.

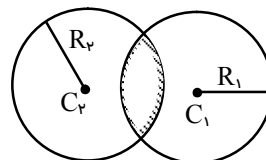
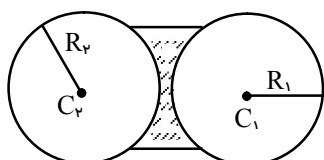
عدسی همگرا (کوژ): به عدسی گفته می‌شود که ضخامت قسمت میانی آن از لبه‌ها بیشتر است. چند نوع آن در زیر آمده است:



عدسی واگرا (کاو): به عدسی گفته می‌شود که ضخامت قسمت میانی آن از لبه‌ها کمتر است. چند نوع آن



عدسی های نازک کروی: به عدسی‌هایی گفته می‌شود که به دو سطح کروی محدود است. در صورتی که این سطح محدود به فضای بین دو کره باشد عدسی همگرا، و اگر محدود به فضای خارج از دو کره باشد عدسی واگرا نامیده می‌شود.

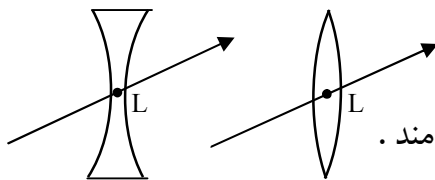


تعاریف کاربردی:

محور اصلی: خطی فرضی است که مراکز انحنای دو سطح عدسی را به یکدیگر وصل می‌کند.

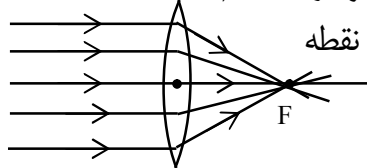
شعاع انحنای عدسی: شعاع سطوح کروی است که عدسی محدود به آن سطوح است.

مرکز نوری: نقطه‌ای روی محور اصلی و در داخل عدسی است که اگر پرتو نوری به آن بتابد، بدون شکست و انحراف خارج می‌شود و با نماد L نمایش می‌دهند.



فاصله کانونی: فاصله کانون تا مرکز نوری را کانون عدسی می‌نامند.

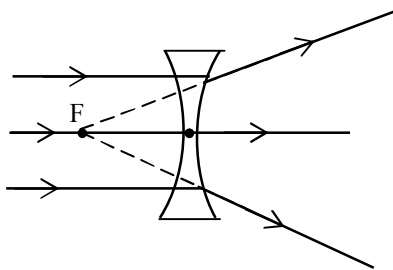
کانون عدسی همگرا: هرگاه دسته پرتویی موازی با محور اصلی به عدسی واگرا بتابانیم،



پس از شکست پرتوها از نقطه‌ای روی محور اصلی عبور می‌کنند که به آن نقطه

کانون عدسی همگرا می‌گویند، و این کانون حقیقی می‌باشد.

کانون عدسی واگرا: هرگاه دسته پرتویی موازی با محور اصلی به عدسی



واگرا بتابانیم، پس از شکست امتداد پرتوها از نقطه‌ای روی محور اصلی

عبور می‌کنند که به آن نقطه کانون عدسی واگرا می‌گویند، و این

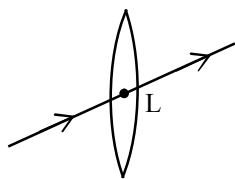
کانون مجازی می‌باشد.

C : در عدسی به جای نقطه C (مرکز)، که در آینه‌های کروی استفاده می‌کردیم، از نقطه $2F$ یعنی دو برابر فاصله کانونی استفاده می‌کنیم.

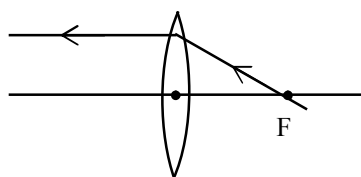
C : عدسی‌ها بر خلاف آینه‌ها چون از دو طرف قابل استفاده هستند، دو کانون، در طرفین عدسی دارند.

عدسی همگرا

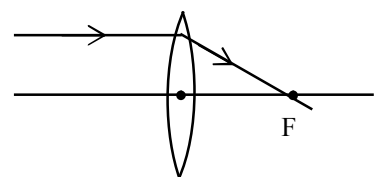
رسم پرتوهای شکست در عدسی همگرا:



ج) تابش از مرکز نوری عبور بدون شکست



ب) تابش از کانون شکست موازی با محور اصلی



الف) تابش موازی با محور اصلی شکست از روی کانون

چگونگی تشکیل تصویر در عدسی همگرا: مانند آینه مقعر محور اصلی را به شش ناحیه تقسیم می‌کنیم:

۱ - جسم در فاصله کانونی

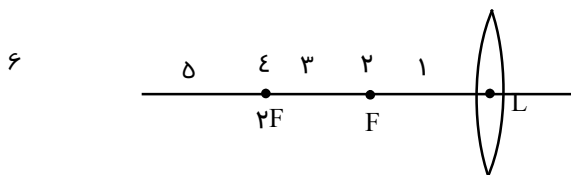
۲ - جسم روی کانون

۳ - جسم بین کانون و $2F$

۴ - جسم روی $2F$

۵ - جسم خارج از $2F$

۶ - جسم در بی‌نهایت



عدسی همگرا از نظر تنوع حالات، مانند آینه مقعر است و همان ویژگیهای تصویر در آنها وجود دارد، تنها تفاوتی که لازم به ذکر است، جایگاه تصویر مجازی و حقیقی است، تصویر حقیقی در طرف مقابل جسم، و تصویر مجازی در طرف جسم می‌باشد.

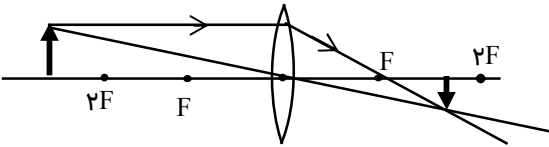
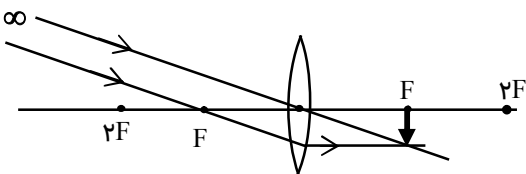
روابط محاسباتی طول تصویر در عدسی همگرا (و واگرا):

$$m = \frac{q}{p} = \frac{A'B'}{AB}$$

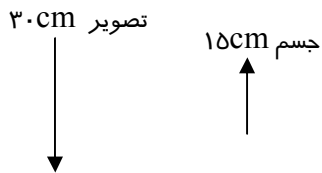
$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f}$$

روابط گفته شده برای آینه‌ها، با تمام نکات، در اینجا نیز قابل استفاده است.

ویژگیهای تصویر	وضعیت جسم و تصویر نسبت به عدسی	موقعیت جسم در مقابل عدسی همگرا
مجازی مستقیم بزرگتر نسبت به جسم از عدسی دورتر		۱ - جسم در فاصله کانونی $p < f$ $q > p$ $m > 1$ $\Delta = q - p$
تصویر در بی‌نهایت		۲ - جسم روی کانون عدسی $q \rightarrow \infty$ $p = f$
حقیقی وارونه بزرگتر خارج از $2F$		۳ - جسم بین کانون و $2F$ $f < p < r$ $m > 1$ $\Delta = q + p$
حقیقی وارونه برابر جسم روی $2F$		۴ - جسم روی $2F$ $p = q = r = 2f$ $m = 1$ $\Delta = q + p$

<p>حقیقی وارونه کوچکتر بین کانون و $۲F$</p>		<p>۵ - جسم خارج از $۲F$ $p > r$ $p > q$ $m < ۱$ $\Delta = q + p$</p>
<p>حقیقی وارونه کوچکتر روی کانون</p>		<p>۶ - جسم در بی نهایت $f = q$ $p \rightarrow \infty$ $m < ۱$</p>

مثال: با توجه به شکل زیر که طول جسم و تصویر و جهت آنها را نشان می‌دهد: $f = ۳۰ \text{ cm}$

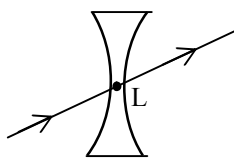


الف) نوع تصویر و عدسی چیست؟
ب) فاصله جسم و تصویر از عدسی را پیدا کنید.

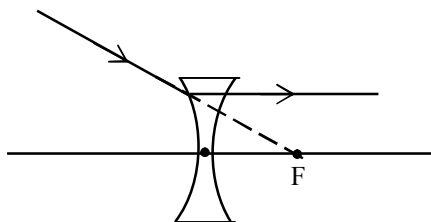
مثال: شمع روشنی در فاصله ۹۰ cm پرده‌ای قرار دارد، یک عدسی را بین آنها چنان قرار میدهیم که ۶۰ cm با پرده فاصله داشته باشد و تصویر واضح شمع را روی پرده نشان دهد. معین کنید:
الف) نوع عدسی با دلیل ب) فاصله کانونی ج) بزرگنمایی عدسی

عدسی واگرا

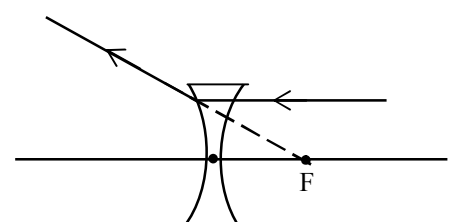
رسم پرتوهای شکست در عدسی واگرا:



ج) تابش از مرکز نوری عبور بدون شکست



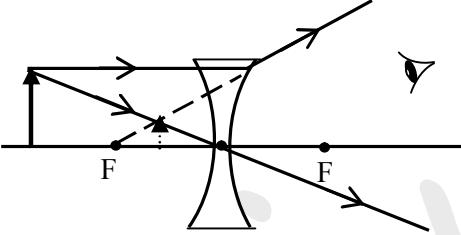
ب) تابش از کانون امتداد شکست موازی با محور اصلی



الف) تابش موازی با محور اصلی امتداد شکست از روی کانون

چگونگی تشکیل تصویر در عدسی واگرا: جسم در هر فاصله‌ای از عدسی واگرا قرار گیرد ویژگیهای تصویر آن عبارتند از: مجازی - مستقیم - کوچکتر - همواره در فاصله کانونی ($q < f$)

👁️: در عدسی واگرا کانون و تصویر هر دو مجازی هستند و در روابط محاسباتی گفته شده، آنها را منفی در نظر می‌گیریم.

ویژگیهای تصویر	وضعیت جسم و تصویر نسبت عدسی	موقعیت جسم در مقابل عدسی واگرا
مجازی مستقیم کوچکتر همواره در فاصله کانونی		جسم در هر نقطه دلخواه $q < p$ $q < f$ $m < 1$ $\Delta = p - q$

مثال: جسم روشن AB بطول ۱۰ cm را در چه فاصله‌ای از یک عدسی واگرا با فاصله کانونی ۲۰ cm قرار دهیم تا تصویر آن در فاصله ۵ cm عدسی تشکیل گردد؟ در اینصورت طول تصویر چقدر است؟

مثال: جسم روشنی بطول ۲۰ cm را در مقابل یک عدسی قرار می‌دهیم تصویر مجازی آن بطول ۴ cm تشکیل می‌شود اگر فاصله جسم تا عدسی ۱۰ cm باشد، مطلوبست:

- الف) نوع عدسی
ب) محل تصویر
ج) فاصله کانونی

توان عدسی

توانایی عدسی در واگرا کردن و یا همگرا کردن پرتوها را توان عدسی می‌نامند، که با نماد D نمایش میدهند و واحد آن دیوپتر است. از نظر محاسباتی توان عکس فاصله کانونی بر حسب متر است.

$$D = \frac{1}{f}$$

🔔: توان عدسی همگرا مثبت و توان عدسی واگرا منفی است .

🔔: اگر فاصله کانونی برحسب سانتیمتر است برای راحتی از رابطه $D = \frac{100}{f}$ استفاده کنید تا D برحسب

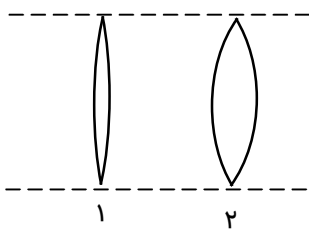
دیوپتر باشد.

مثال: جسمی در فاصله ۳۰cm عدسی واگرایی قرار می‌گیرد تصویر آن در فاصله ۱۰cm عدسی تشکیل

می‌شود . مطلوبست:

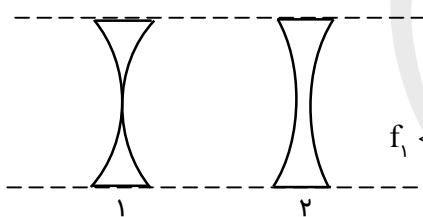
الف (فاصله کانونی

ب (توان عدسی



🔔: اگر دو عدسی همگرا با ارتفاع یکسان داشته باشیم آن عدسی که نازکتر است فاصله کانونی بزرگتر و توان کمتری دارد .

$$f_1 > f_2 \rightarrow D_1 < D_2$$



🔔: اگر دو عدسی واگرا با ارتفاع و ضخامت لبه‌های یکسان داشته باشیم آن عدسی که قسمت میانی آن نازکتر است فاصله کانونی کوچکتر و توان بزرگتری دارد .

$$f_1 < f_2 \rightarrow D_1 > D_2$$

مثال: جدول زیر را با مطابقت اعداد (فواصل کانونی) و اشکال سطر اول پر کنید .

۸ cm و ۲۵ cm و -۵ cm و -۱۰ cm

عدسی ها				
f				
D				

مثال: توان یک عدسی ۴- دیوپتر است ، اگر جسمی را در فاصله ۷۵cm آن قرار دهیم بزرگنمایی آن چقدر

خواهد شد ؟

چشم

مردمک: دریچه‌ای در مقابل عدسی چشم است، که با تغییر قطر آن شدت نور ورودی به چشم تنظیم می‌شود.

عدسی چشم: یک عدسی همگرای دو کوژ است، که از ماده‌ای ژله‌ای مانند ساخته شده است.

شبکیه: صفحه حساس به نور است که تصویر بطور وارونه روی آن تشکیل می‌شود.

ماهیچه‌ی مژگانی: ماهیچه‌ای است که بوسیله یک دسته تارهای آویزی، می‌تواند ضخامت عدسی چشم را تغییر دهد، زمانیکه این ماهیچه‌ها منقبض می‌شوند، ضخامت عدسی چشم زیاد می‌شود (فاصله کانونی کمتر) و اشیاء نزدیک واضح دیده می‌شوند، و زمانیکه این ماهیچه‌ها در حال استراحت هستند عدسی چشم بزرگترین فاصله کانونی خود را دارد و تصویر اشیاء دور روی شبکیه می‌افتد.

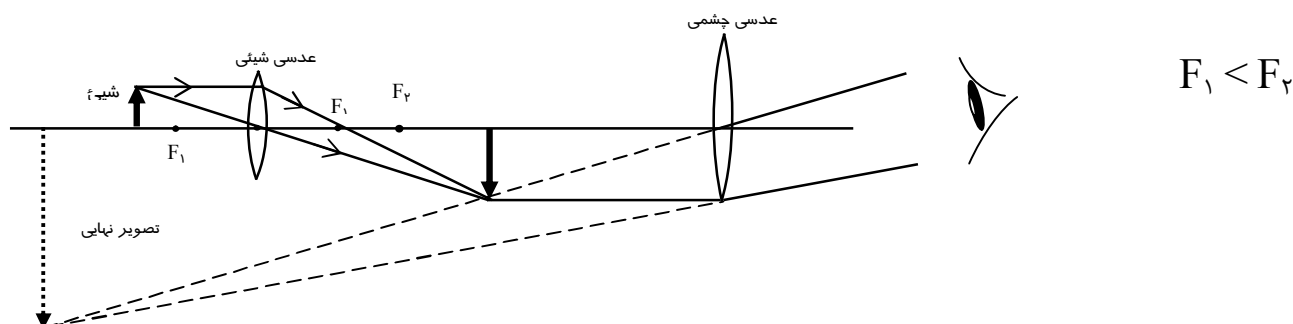
تطابق: تغییر فاصله کانونی چشم برای ایجاد تصویر واضح از اجسام دور یا نزدیک روی شبکیه را تطابق گویند.

کمترین فاصله دید چشم: نزدیکترین مکانی است که اگر جسمی در آنجا قرار گیرد، چشم بدون آنکه فشاری زیادی بر آن وارد شود، آنرا واضح می‌بیند.

بیشترین فاصله دید چشم: دورترین مکانی است که اگر جسمی در آنجا باشد، چشم بدون تطابق می‌تواند آنرا واضح ببیند.

میکروسکوپ

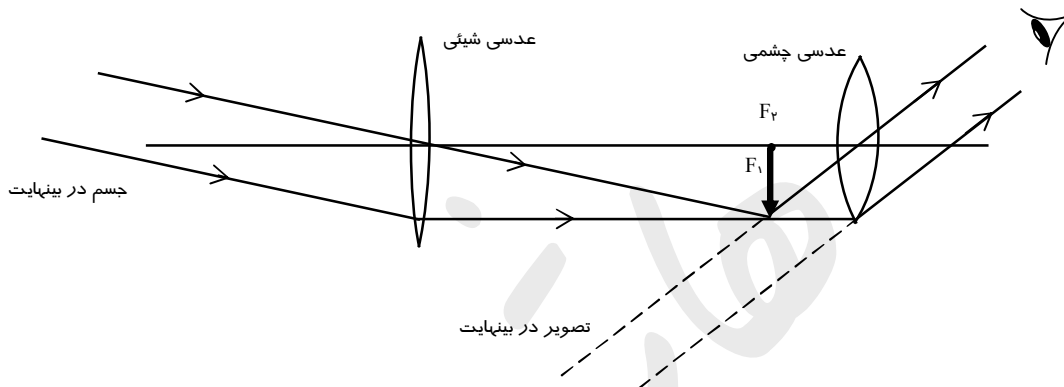
وسیله است برای دیدن اشیاء ریز، که از دو عدسی همگرا به نامهای عدسی شیئی با فاصله کانونی کمتر و عدسی چشمی با فاصله کانونی بزرگتر درست شده که محور اصلی مشترک دارند. تصویر نهایی در میکروسکوپ بزرگتر، معکوس و مجازی است. فاصله کانونی عدسی شیئی در حدود mm و فاصله کانونی عدسی چشمی حدود cm است.



تلسکوپ (دوربین نجومی)

ساختمان مانند میکروسکوپ است ولی با تفاوت‌های زیر :

- ۱ - فاصله کانونی عدسی چشمی کوچکتر از فاصله کانونی عدسی شیئی است . $F_1 > F_2$
- ۲ - فاصله دو عدسی برابر است با $F_2 + F_1$
- ۳ - تصویر نهایی در تلسکوپ کوچکتر (!) ، مجازی و معکوس است .
- ۴ - فاصله کانونی عدسی شیئی در حدود m و فاصله کانونی عدسی چشمی حدود cm است .

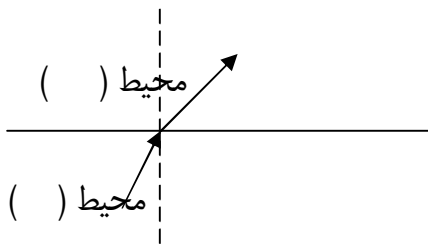


تمرینات دوره‌ای

۱ - ضریب شکست دو ماده شفاف A و B را محاسبه کنید

و در شکل محیط A و B را نامگذاری کنید .

$$V_B = 2/4 \times 10^8 \text{ m/s} \quad V_A = 1/84 \times 10^8 \text{ Km/s}$$



۲ - زاویه حد محیط شفاف ۳۸ درجه است :

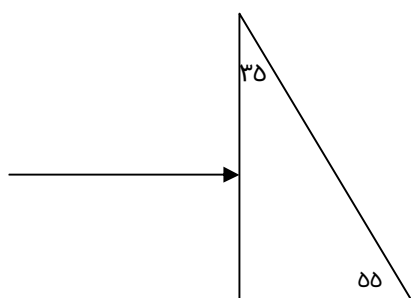
الف) ضریب شکست مطلق آن چقدر است ؟

ب) سرعت نور در این محیط چقدر است ؟

ج) اگر پرتو نوری با زاویه ۳۰ درجه از این محیط به هوا بتابد زاویه انحراف آن چقدر است ؟

- ۳ - سرعت نور در یک محیط شفاف $1/8 \times 10^8$ متر بر ثانیه است :
- الف (ضریب شکست مطلق آن چقدر است ؟
- ب (زاویه حد این محیط چقدر است ؟
- ج (اگر پرتو نوری با زاویه 20° درجه از این محیط به هوا بتابد زاویه شکست و زاویه انحراف آن چقدر است ؟

- ۴ - پرتو نوری با زاویه 45° درجه از محیطی شفاف با ضریب شکست $1/25$ تابیده می شود و وقتی وارد محیط دوم می شود 15° درجه به خط عمود نزدیک میشود :
- الف (ضریب شکست محیط دوم چقدر است ؟
- ب (سرعت نور در این محیط اول چقدر است ؟
- ج (زاویه حد این محیط دوم است ؟



- ۵ - اگر زاویه حد منشور مقابل 40° درجه باشد :
- الف (ادامه پرتو را تا خروج از منشور رسم کنید .
- ب (زاویه شکست در نقطه خروج از منشور و ورود به هوا را محاسبه کنید .

- ۶ - شیشه ای به ضخامت 12mm روی میز است که عکسی زیر آن قرار دارد . ناظری که به عکس نگاه می کند آنرا در عمق 8mm شیشه می بیند . ضریب شکست شیشه چقدر است ؟

۷ - غواصی در زیر آب به شیشه ای به ضخامت 3cm نگاه می کند ، اگر ضریب شکست آب $\frac{4}{3}$ و ضریب شکست شیشه $\frac{5}{3}$ باشد ضخامت شیشه چند cm به نظر می رسد ؟

۸ - توان عدسی همگرایی 5 دیوپتر است اگر جسمی را در فاصله 25cm این عدسی قرار دهیم بزرگنمایی آن چقدر است؟

۹ - عدسی واگرایی به توان $D = -5$ دیوپتر ، تصویر جسمی را 4 برابر کوچکتر تشکیل داده است . محل جسم و تصویر را محاسبه کنید .

۱۰ - اگر جسمی روی کانون عدسی واگرایی قرار گیرد تصویر آن در کجا تشکیل می شود ؟ (جواب بر حسب f بیان شود)