

جمهوری اسلامی ایران  
وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی  
مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی

## استاندارد آموزش مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف، ه

سال تألیف: ۱۳۸۳



مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی

## تعریف مهارت:

طرح گرافیک رنگی کسی است که با تکیه بر دانش مبانی هنرهای تجسمی و توانایی‌های طراح گرافیکی سیاه و سفید از عهده تجزیه و تحلیل رنگها، ترکیب رنگهای اصلی و ساخت رنگهای ثانویه، بکارگیری رنگهای مکمل و رنگهای متصاد و استفاده از هارمونی رنگها در خلق آثار گرافیکی برآمده و نیز بتواند با استفاده از رنگهای مختلف بافت و حجم پردازی کرده و همچنین ایجاد حرکت و ریتم نماید و علاوه بر اینها بتواند با تجزیه فرم و رنگ آثار هنرمندان نقاش تجربیات آنها را برای خلق آثار گرافیکی مورد استفاده قرار دهد.

## کد استاندارد:

۰۱۹-۸۳ - ف، ه

مدت دوره آموزش: ۱۲۹ ساعت

مدت آموزش نظری: ۳۲ ساعت

مدت آموزش عملی: ۹۷ ساعت

## مفاهیم اصطلاحات بکار برده شده در استاندارد:

توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار

آشنایی: به مفهوم دانش و اطلاعات مقدماتی

شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل

اصول: به مفهوم مبانی مطالب تئوری



## نام استاندارد:

آموزش مهارت طراحی گرافیکی رنگی

اعضاء کمیسیون تخصصی: سیامک دری، عبدالرضا جمالی‌فرد  
مجید صادق‌زاده

کمیسیون بررسی و نظارت: عبدالرضا جمالی‌فرد (نماینده دفتر

آموزش و پژوهش کاردانش)

همیدرضا جهانی عظیمی (نماینده دفتر برنامه‌ریزی و تأثیف آموزش‌های  
فنی و حرفی و کاردانش)

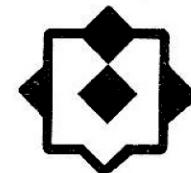
همکاری و هماهنگی: راضیه سیادتی، حوریه هاشمی  
حروفچینی: مهری سادات حسینی

نوبت چاپ: اول

سال انتشار: ۱۳۸۳

چاپ و صحافی:

تعداد صفحه: ۱۰



مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی

## شرایط هنرجو

- حداقل تحصیلات: پایان دوره راهنمایی
- وضعیت جسمانی: بینایی مناسب، عدم کوررنگی و بالاتنه کامل‌آسلم
- سایر شرایط: ارائه گواهینامه استاندارد آموزش مهارت طراحی گرافیکی سیاه و سفید

## شرایط هنرآموز و استادکار:

- میزان تحصیلات: حداقل لیسانس
- رشته تحصیلی: هنرهای تجسمی (ترجیح‌آگرافیک)
- سابقه کار: حداقل دو سال
- سایر شرایط: مورد تأیید مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

## شرایط محیط کارگاهی:

- فضای کارگاهی حداقل ۴۰ مترمربع
- دارای نورگیر مناسب
- دارای آب و برق



فهرست توانایی‌ها: طراحی گرافیکی رنگی

ردیف	عنوان	صفحة
۱	توانایی رعایت اصول ایمنی و بهداشتی در حین انجام کار	۱
۲	توانایی آماده‌سازی مواد، تجهیزات، ابزار کارگاهی و بکارگیری صحیح آنها	۲
۳	توانایی تجزیه و تحلیل رنگهای نوری و رنگهای جسمی و تأثیر آنها بر یکدیگر	۳
۴	توانایی ترکیب رنگهای جسمی و ایجاد چرخه رنگ	۴
۵	توانایی بکارگیری رنگهای مکمل در ارائه آثار گرافیکی	۵
۶	توانایی بکارگیری کنتراست‌های هفتگانه در ارائه آثار گرافیکی	۶
۷	توانایی استفاده و بکارگیری هارمونی رنگها در خلق آثار گرافیکی	۷
۸	توانایی ایجاد بافت و حجم با بکارگیری رنگهای مختلف مطابق با مبانی هنرهای تجسمی در خلق آثار گرافیکی	۸
۹	توانایی ایجاد حرکت و ریتم با بکارگیری رنگهای مختلف مطابق با مبانی هنرهای تجسمی در خلق آثار گرافیکی	۹
۱۰	توانایی تجزیه فرم و رنگ آثار نقاشی و بکارگیری آنها در آثار گرافیکی	۱۰



استاندارد مهارت طراحی گرافیکی و نگار



کد استاندارد: ۱/۹-۸۳ - ف، ه

ترجمہ مہارتی:

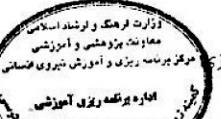
ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
			نظری	عملی		
۱	توانایی رعایت اصول ایمنی و بهداشتی در حین انجام کار	۱/۱-۱ - آشنایی با مفهوم ایمنی و بهداشت کار ۱/۱-۲ - ایمنی و بهداشت فردی ۱/۱-۳ - ایمنی و بهداشت عمومی ۱/۱-۴ - آشنایی با موارد انصباطی و مقررات کارگاه ۱/۱-۵ - شناسایی ارگونومی بدن در حین انجام کار ۱/۱-۶ - حالت بدن پطور نشسته در زمان کار ۱/۱-۷ - حالت بدن پطور استاده در زمان کار ۱/۱-۸ - شناخت وسایل و ابزار ایمنی و بهداشتی ۱/۱-۹ - علامت ایمنی و بهداشتی ۱/۱-۱۰ - جعبه کمکهای اولیه	- بازدید از محیط کارگاه و آموزش - رعایت موارد انصباطی و مقررات عمومی و فردی - رعایت نظافت و بهداشت عمومی و فردی - توجه به علامت ایمنی و هشداردهنده - کمک به مصدومین فرضی و استفاده از تجهیزات جعبه کمکهای اولیه طبق دستورالعمل - تشخیص خطرات و عوامل ایجاد خطر - نشستن و ایستادن صحیح به هنگام کار طبق دستورالعمل - جابجایی و حمل و نقل صحیح اشیاء و مواد طبق دستورالعمل - شناخت اصول بکارگیری و استفاده از ابزارهای خطرناک، تیز و برند و مواد شیمیایی - شناخت روشهای کمک به مصدومین - امدادرسانی و استفاده از تجهیزات جعبه کمکهای اولیه - شناخت عوامل ایجاد آتشسوزی و راههای مقابله با آتشسوزی - روش استفاده از کپسول اطفای حریق و تجهیزات قابل استفاده در مبارزه با آتش	- پوسترهاي آموزشي - علامت هشداردهنده - جعبه کمکهای اولیه - لباس کار - کپسول آتش نشانی - ابزارهای تیز و برنده مورد استفاده در کارگاه - محیط کارگاه و آموزش و تجهیزات آن	۳	۲



## استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی



ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش		
					نظری	عملی
۲	<p>توانایی آماده‌سازی مواد، تجهیزات، ابزار کارگاهی و بکارگیری صحیح آنها</p> <p>۲/۱-۱- آشنایی با مفهوم طراحی گرافیکی رنگی</p> <p>۲/۱-۲- آشنایی با روش‌های طراحی گرافیکی رنگی</p> <p>۲/۱-۲-۱- بکارگیری رنگهای گواش، آبرنگ، مداد رنگی، پاستل و رنگ و روغن</p> <p>۲/۱-۲-۲- استفاده از تکنیک کلاژ قطعات رنگی و تصاویر رنگی</p> <p>۲/۱-۲-۳- استفاده از عکاسی رنگی و...</p> <p>۲/۱-۳- شناخت تجهیزات کارگاهی و مواد و ابزار کارگاه طراحی گرافیکی رنگی</p> <p>۲/۱-۳-۱- میز نور، میز طراحی و ترسیم خط کش، خط کش تی، گونیا، نقاله، انواع کاغذ و مقوا، آبرنگ، گواش، انواع قلم مو، کاتر، مقوا و کاغذهای رنگی، نوار چسب، قیچی، چسب مایع و...</p> <p>۲/۱-۴- شناخت روش و اصول بکارگیری تجهیزات، ابزار و مواد در اجرای طراحی گرافیکی رنگی</p> <p>۲/۱-۴-۱- روش و اصول استفاده از میز طراحی و ترسیم</p> <p>۲/۱-۴-۲- روش و اصول استفاده از میز نور</p> <p>۲/۱-۴-۳- روش و اصول استفاده از ابزار ترسیم (خط کش مدرج، خط کش تی، گونیا، نقاله و...)</p> <p>۲/۱-۴-۴- نحوه استفاده از کاغذها و انواع مقوا با توجه به ابزار و مواد مورد استفاده در طراحی و رنگ‌آمیزی</p> <p>۲/۱-۴-۵- روش و اصول استفاده از ابزارهای برش در کلاژ تصاویر و قطعات کاغذ و مقواهای مختلف</p> <p>۲/۱-۴-۶- روش و بکارگیری نوار چسب کاغذی، چسب مایع</p>					



درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانانیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
				نظری	عملی
۱	<p>توانایی تجزیه و تحلیل رنگهای نوری و رنگهای جسمی و تأثیر آنها بر یکدیگر</p> <p>آشنایی با مفهوم رنگ</p> <p>آشنایی با تعریف و مفهوم رنگهای نوری</p> <p>آشنایی با تعریف و مفهوم رنگهای جسمی</p> <p>شناخت رنگهای اصلی در رنگهای نوری و چگونگی تجزیه نور سفید و ایجاد طیفهای رنگی</p> <p>نور سفید، طول موج رنگهای مرئی، طول موج اشعهای نامرئی</p> <p>رنگهای رنگی اصلی و چگونگی ترکیب آنها در ایجاد نورهای رنگی دیگر</p> <p>تأثیر نور در مشاهده اجسام</p> <p>تأثیر اجسام در جذب و انعکاس نور</p> <p>آشنایی با رنگهای چاپ و چگونگی ترکیب آنها (CMYK)</p> <p>سیان، مژتا، زرد، سیاه (CMYK)</p> <p>روش ترکیب رنگهای چهارگانه در صنعت چاپ در یک اثر</p> <p>چاپ تکرنگ</p> <p>چاپ دورنگ</p> <p>چاپ سه رنگ</p> <p>چاپ چهاررنگ</p>	<p>۳/۱-۱ - آشنایی با مفهوم رنگ</p> <p>۳/۱-۲ - آشنایی با تعریف و مفهوم رنگهای نوری</p> <p>۳/۱-۳ - آشنایی با تعریف و مفهوم رنگهای جسمی</p> <p>۳/۱-۴ - شناخت رنگهای اصلی در رنگهای نوری و چگونگی تجزیه نور سفید و ایجاد طیفهای رنگی</p> <p>۳/۱-۴-۱ - نور سفید، طول موج رنگهای مرئی، طول موج اشعهای نامرئی</p> <p>۳/۱-۴-۲ - نورهای رنگی اصلی و چگونگی ترکیب آنها در ایجاد نورهای رنگی دیگر</p> <p>۳/۱-۴-۳ - تأثیر نور در مشاهده اجسام</p> <p>۳/۱-۴-۴ - تأثیر اجسام در جذب و انعکاس نور</p> <p>۳/۱-۵ - آشنایی با رنگهای چاپ و چگونگی ترکیب آنها (CMYK)</p> <p>۳/۱-۵-۱ - سیان، مژتا، زرد، سیاه (CMYK)</p> <p>۳/۱-۵-۲ - روش ترکیب رنگهای چهارگانه در صنعت چاپ در یک اثر</p> <p>۳/۱-۶-۱ - چاپ تکرنگ</p> <p>۳/۱-۶-۲ - چاپ دورنگ</p> <p>۳/۱-۶-۳ - چاپ سه رنگ</p> <p>۳/۱-۶-۴ - چاپ چهاررنگ</p>	<p>۳/۲-۱ - مطالعه و تحقیق در خصوص مفهوم رنگ و نورهای رنگی حاصل از تجزیه نور سفید</p> <p>۳/۲-۲ - استفاده از منشور برای تجزیه نور سفید و پدیدار نمودن طیفهای رنگی طبق دستورالعمل</p> <p>۳/۲-۳ - استفاده از نورهای رنگی در ترکیب نور و ایجاد رنگهای جدید طبق دستورالعمل</p> <p>۳/۲-۴ - استفاده از نورهای رنگی جهت بررسی تأثیر نور رنگی بر رنگ اجسام و تأثیر اجسام بر انعکاس نور طبق دستورالعمل</p> <p>۳/۲-۵ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل</p>	<p>۴</p>	<p>- کتب کمک آموزشی - منشور - منابع نور اسپات (نور موضعی) - فیلترهای رنگی - مقواوی سفید - مقواوی رنگی (قرمز، آبی، زرد، سبز) - آبرنگ - مارپیک یا اکولین</p>





## استانداره مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز		
					نظری	عملی	
۴	توانایی ترکیب رنگهای جسمی و ایجاد چرخه رنگ	۴/۱-۱ - آشنایی با کاربرد رنگ در هنرهای تجسمی ۴/۱-۲ - آشنایی با تعریف و مفهوم چرخه رنگ ۴/۱-۲-۱ - رنگهای اصلی یا اولیه در رنگهای جسمی (زرد، آبی، قرمز) ۴/۱-۲-۲ - رنگهای ثانویه در رنگهای جسمی (سبز، نارنجی، بنفش) ۴/۱-۲-۳ - ترکیب رنگهای اصلی و ایجاد رنگهای ثانویه ۴/۱-۳ - آشنایی با مفهوم تهرنگ یا فام ۴/۱-۴ - آشنایی با مفهوم درخشندگی یا روشنایی رنگ ۴/۱-۵ - آشنایی با مفهوم شدت یا خلوص رنگ ۴/۱-۶ - آشنایی با مفهوم نمود یا اثرات متقابل رنگها بر یکدیگر ۴/۱-۶-۱ - تأثیر رنگها در درخشندگی و خلوص آنها ۴/۱-۶-۲ - تأثیر رنگها در سرد یا گرم بودن آنها ۴/۱-۷ - آشنایی با مفهوم اثرات ذهنی رنگ ۴/۱-۸ - شناخت رنگهای اصلی، روش و اصول ترکیب آنها برای ایجاد رنگهای ثانویه ۴/۱-۹ - شناخت روش و اصول ایجاد چرخه رنگ ۴/۱-۹-۱ - ترکیب رنگهای اصلی و ایجاد رنگهای درجه دوم (نارنجی، سبز، بنفش) ۴/۱-۹-۲ - تغییر در میزان ترکیب رنگهای اصلی و ایجاد رنگهای درجه سوم (زرد نارنجی، قرمز نارنجی، قرمز بنفش، بنفش آبی، سبز آبی، سبز زرد) ۴/۱-۹-۳ - چگونگی قرارگیری رنگهای اصلی و رنگهای ثانویه (درجه دوم و درجه سوم) در چرخه رنگ			۱۵	۶	<p>- منابع کمک آموزشی</p> <p>- مفواهی رنگی (قرمز، آبی، زرد، سیاه، سفید، نارنجی، سبز، بنفش، خاکستری)</p> <p>- قیچی</p> <p>- چسب</p> <p>- گواش</p> <p>- قلم مو</p> <p>- خط کش</p> <p>- میز کار</p> <p>۴/۲-۱ - مشاهده و بررسی رنگهای اصلی (اولیه) و رنگهای ثانویه (درجه دوم و درجه سوم)</p> <p>۴/۲-۲ - انجام آزمایش‌های مربوط به تأثیر متقابل رنگها بر یکدیگر طبق دستورالعمل</p> <p>۴/۲-۳ - ترکیب رنگها با یکدیگر و ایجاد رنگهای مختلف ثانویه طبق دستورالعمل</p> <p>۴/۲-۴ - ایجاد چرخه رنگ با استفاده از رنگهای اولیه، رنگهای درجه دوم و رنگهای درجه سوم طبق دستورالعمل</p> <p>۴/۲-۵ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل</p>



## استاندارد: رد مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۱/۹-۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۵	توانایی بکارگیری رنگهای مکمل در ارائه آثار گرافیکی	۵/۱-۱ - آشنایی با مفهوم مکمل و چگونگی بکارگیری رنگهای اصلی در به دست آوردن رنگ مکمل ۵/۱-۲ - آشنایی با چگونگی قرارگیری رنگهای مکمل در دایره دوازده رنگی ۵/۱-۳ - شناخت تأثیر ترکیب رنگهای مکمل با یکدیگر ۵/۱-۴ - شناخت تأثیر مجاورت رنگهای مکمل بر یکدیگر ۵/۱-۵ - شناخت روش و اصول بکارگیری رنگهای مکمل در خلق آثار گرافیکی	۵/۲-۱ - مطالعه و بررسی رنگهای مکمل و چگونگی قرارگیری آنها در دایره رنگ دوازده رنگی ۵/۲-۲ - ترکیب رنگهای اصلی با یکدیگر و ساخت رنگ مکمل برای هر یک از رنگهای اصلی طبق دستورالعمل ۵/۲-۳ - ترکیب رنگهای مکمل با یکدیگر و ساخت خاکستری تیره قام طبق دستورالعمل ۵/۲-۴ - اجرای طرحهای گرافیکی با بکارگیری رنگهای مکمل طبق دستورالعمل ۵/۲-۵ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۱۰	۲	- منابع کمک آموزشی - تصاویر مناسب از طرحهای گرافیکی - گواش - قلم مو - آب - مقواei اشتباخ - مقواei رنگی قرمز، آبی، زرد، بنفش، سبز، نارنجی - مداد - میز طراحی



درجه مهارتی:



ردیف	عنوان تواناییها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز			
					نظری	عملی		
۶	توانایی بکارگیری کنتراس‌های هفتگانه در ارائه آثار گرافیکی	۶/۱-۱-۱- آشنایی با مفهوم کنتراست و کنتراست رنگ ۶/۱-۲- شناخت کنتراس‌های هفتگانه در رنگ‌ها ۶/۱-۲-۱- کنتراست تعریق ۶/۱-۲-۲- کنتراست تیرگی و روشنایی ۶/۱-۲-۳- کنتراست سرد - گرم ۶/۱-۲-۴- کنتراست رنگهای مکمل ۶/۱-۲-۵- کنتراست همزمان ۶/۱-۲-۶- کنتراست کیفیت ۶/۱-۲-۷- کنتراست کمیت و وسعت سطح ۶/۱-۳- شناخت روش و اصول بکارگیری کنتراس‌های هفتگانه در خلق آثار گرافیکی	۱۰	۴	۱- ۶/۲-۱- مطالعه و بررسی کنتراس‌های هفتگانه در خلق آثار تجسمی ۲- ۶/۲-۲- اجرای تمرینات مربوط به ایجاد و بکارگیری کنتراس‌های هفتگانه با سطوح رنگی مختلف طبق دستورالعمل ۳- ۶/۲-۳- مطالعه درخصوص آثار نقاشی و گرافیک در زمینه بکارگیری کنتراس‌های هفتگانه رنگ ۴- ۶/۲-۴- اجرای آثار گرافیکی با در نظر گرفتن کنتراس‌های هفتگانه طبق دستورالعمل ۵- ۶/۲-۵- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز



## استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
			عملی	نظری	
۷	توانایی استفاده و بکارگیری هارمونی رنگها در خلق آثار گرافیکی	۱- آشنایی با مفهوم هارمونی و هارمونی رنگها ۲- آشنایی با جایگاه هارمونی و هماهنگی رنگ در هنر نقاشی و گرافیک در آثار گرافیکی ۳- شناخت روش و اصول اجرای رنگ با در نظر گرفتن هارمونی بین آنها ۴- آشنایی با تأثیرات روانی و بصری رنگها ۵- شناخت روش و اصول بکارگیری رنگها با توجه به شکل و فرم طرح ۶- فرمهای هندسی دایره، مربع و مثلث و چگونگی قرارگیری رنگهای اصلی در آنها ۷- فرم و اشکال هندسی مرکب (ثانویه) و چگونگی قرارگیری رنگهای ثانویه در آنها	۷/۲-۱- مطالعه و تحقیق درخصوص بکارگیری رنگ با در نظر گرفتن هارمونی آنها در خلق آثار هنری ۷/۲-۲- مطالعه و بررسی تأثیرات روانی و بصری رنگها ۷/۲-۳- اجرای آثار گرافیکی ضمن رعایت هارمونی و هماهنگی رنگها طبق دستورالعمل ۷/۲-۴- اجرای آثار گرافیکی با استفاده از اشکال هندسی مختلف و بکارگیری رنگهای مناسب در آنها طبق دستورالعمل ۷/۲-۵- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۱۰	- متابع کمک آموزشی - تصاویر مرتبط با محتوای آموزش - گواش و قلم مو - مقواهی اشتباع - مقواهای رنگی مختلف - فیچی - چسب - مداد - میز طراحی و ترسیم

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	نظری عملی
۸	توانایی ایجاد بافت و حجم با بکارگیری رنگهای مختلف مطابق با مبانی هنرهای تجسمی در خلق آثار گرافیکی	۸/۱-۱ - آشنایی با تأثیر رنگ در ایجاد بافت ۸/۱-۲ - آشنایی با تأثیر رنگ در ایجاد حجم ۸/۱-۳ - شناخت روش و اصول بکارگیری رنگها در پدیدآوردن بافت‌های مختلف ۸/۱-۴ - شناخت روش و اصول استفاده از رنگها در ایجاد حجم‌های مختلف (حجم‌پردازی) ۸/۱-۵ - شناخت اصول و روش بکارگیری بافت و حجم‌پردازی در خلق آثار گرافیکی	۸/۲-۱ - مطالعه و بررسی روش‌های استفاده از رنگ در پدیدآوردن بافت و حجم‌پردازی در آثار تجسمی ۸/۲-۲ - استفاده از رنگ در ایجاد بافت‌های مختلف طبق دستورالعمل ۸/۲-۳ - استفاده از رنگ برای حجم‌پردازی طبق دستورالعمل ۸/۲-۴ - خلق آثار گرافیکی با استفاده از بافت و حجم‌پردازی طبق دستورالعمل ۸/۲-۵ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۱۵	۲/۵	- منابع کمک آموزشی - تصاویر مرتبط با محتوای آموزش - گواش - آبرنگ - مداد رنگی - پاستل - قلم فلزی - مركب - قلم مو - فوتک - مقوا اشتباخ



## استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی



کد استاندارد: ۰۱/۹-۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانانیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۹	توانایی ایجاد حرکت و ریتم با بکارگیری رنگهای در آثار تجسمی	۹/۱-۱ - آشنایی با روش‌های ایجاد حرکت و ریتم با بکارگیری رنگهای مختلف در آثار تجسمی	۹/۲-۱ - مطالعه و بررسی آثار تجسمی در خصوص بکارگیری حرکت و ریتم در خلق آثار	۱۰	۳	- منابع کمک آموزشی - تصاویر مناسب و مرتبط با محتوای آموزش - مقواهی اشتباخ - گواش - آبرنگ - قلم مو - مرکب - قلم فلزی - مقواهای رنگی - قیچی - چسب - میز طراحی و ترسیم



## استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی



کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
				نظری عملی	
۱۰	توانایی تجزیه فرم و رنگ آثار نقاشی و بکارگیری آنها در آثار گرافیکی	۱۰/۱- آشنایی با مفهوم تجزیه فرم و رنگ ۱۰/۱- آشنایی با روش تجزیه فرم و رنگ در آثار نقاشی جهت بررسی آنها ۲- شناخت روش و اصول تجزیه فرم در آثار نقاشی ۳- شناخت روش و اصول تجزیه رنگ در آثار نقاشی ۴- شناخت روش بکارگیری آثار نقاشی تجزیه شده در خلق آثار گرافیکی	۱- ۱۰/۲- مطالعه و بررسی تأثیرات تجزیه فرم و رنگ آثار نقاشی جهت شناسایی ویژگی‌ها و خصوصیات آن آثار ۲- ۱۰/۲- انتخاب و گزینش آثار متفاوت از نقاشان معروف و معتبر جهان و تجزیه فرم و رنگ آن آثار طبق دستورالعمل ۳- ۱۰/۲-۳- بکارگیری آثار تجزیه شده در خلق آثار گرافیکی طبق دستورالعمل ۴- ۱۰/۲- استفاده از تجربیات نقاشان معروف و معتبر جهان برای استفاده از رنگ و فرم و ترکیب‌بندی در خلق و ارائه آثار گرافیکی طبق دستورالعمل ۵- ۱۰/۲-۵- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۲/۵	- منابع و کتب کمک آموزشی - منابع تصویری مناسب با محتوای آموزش - کاغذ پوستی - میز نور - مداد انود - گواش و آبرنگ - قلم مو - قلم فلزی و مرکب - مقواه اشتباخ

