

//شروع کتاب خانه ها که به جز اولي و چهارمي که مربوط به کار با فایل است مابقي در خود برنامه وجود دارند

```
#include <iostream>
```

```
#include <cstdlib>
```

```
#include <conio.h>
```

```
#include <fstream>
```

```
//using namespace std نکنيد را فراموش نکنيد
```

```
using namespace std;
```

```
//استراکت ها در واقع مجموعه اي از متغیر ها مي باشند
```

```
struct student
```

```
}
```

```
    int id;
```

```
    int stunum;
```

```
    string Fname;
```

```
    string Lname ;
```

```
    string Nclass;
```

```
;
```

```
struct stu_class
```

```
}
```

```
    string name_class;
```

```
    int num_class;
```

```
    string teacher;
```

```
    int capacity;
```

```
;
```

```
int main(int argc, char *argv) ([])
```

```
//متغیر هاي تعريف شده در برنامه
```

```
    int c;
```

```
    int k=0;
```

```
int i;
int search_id;
student p[100];
string block;
int insert;
int report;
int insert2=1;
student s;
stu_class cl;
```

درون هارد مي نويسند//txt/متغير هاي مربوط به كار با فايل كه براي ما چيزي را درون يك فايل

```
ofstream o,o_class;
```

//اين متغير ها اطلاعات را از روي فايل از هارد مي خوانند

```
ifstream stu_reader;
```

```
while(true(
```

```
}
```

//منوي اول برنامه

```
//system ("cls را يك بار پاك مي كند")
```

```
system ("cls;("
```

```
cout<<"Home:\n;"
```

```
cout<<"_____ \n;"
```

```
cout<<"1.insert\n;"
```

```
cout<<"2.report\n;"
```

```
cout<<"3.delet\n;"
```

```
cout<<"4.olampyad\n;"
```

```
cout<<"5.exit\n;"
```

```
cout<<"_____ \n;"
```

```
cout<<"lotfan adad ra vared konid\n;"
```

```
cin>>c;
```

```

    */ insert =====
/*
        if(c==1(
}

system("cls;("
cout<<"Home:insert\n;"
        cout<<"1.student\n;"
        cout<<"2.class\n;"
        cin>>insert;
        */student part/*
        if(insert==1(
        }

                system("cls;("
                cout<<"Home:insert>>student:\n;"
//خط پایین اطلاعات وارد شده را درون فایل تکست ذخیره می کند
//باعث می شود هر اطلاعاتی که وارد شد دوباره زیر آنها نوشتن ادامه پیدا کند
        o.open("student.txt",ios::app;(
        while (insert2==1(
        }

                cout<<"lotfan ID ra vared konid:\n;"
                cin>> s.id;

// بیه ترتیب از چپ: متغیر نویسنده فایل >> استراکت اس که مربوط است به متغیر عددی صحیح ای دی >> این کد در فایل
نکست ما را به خط پایین می برد

        o << s.id<<endl;

        cout<<"lotfan STUDENT NUMBER ra vared konid:\n;"

                cin>> s.stunum;

        o << s.stunum<<endl;

        cout<<"lotfan STUDENT FRIST NAME ra vared konid:\n;"

```

```

        cin>> s.Fname;

o << s.Fname<<endl;

cout<<"lotfan STUDENT LAST NAME ra vared konid:\n;"

        cin>> s.Lname;

o << s.Lname<<endl;

cout<<"lotfan STUDENT CLASS ra vared konid:\n;"

        cin>> s.Nclass;

o << s.Nclass<<endl;

o << "*****" << endl ;

cout<<"Aya edame midahid 1.Yes 0.No :\n;"

cin >> insert2;

{
    insert2=1;

```

//خط پایین مانع می شود تاد برنامه از این صفحه بپرد

```

getch;()

{
    */class part/*

if(insert==2(

}

    system("cls;("

cout<<"Home:insert>>class:\n;"

o_class.open("class.txt",ios::app;(

while (insert2==1(

}

    cout<<"lotfan Name Class ra vared konid:\n;"

    cin>> cl.name_class;

o_class << cl.name_class<<endl;

cout<<"lotfan Class Number ra vared konid:\n;"

```

```

        cin>> cl.num_class;

o_class << cl.num_class<<endl;

cout<<"lotfan Teacher Name ra vared konid:\n;"

        cin>> cl.teacher;

o_class << cl.teacher<<endl;

cout<<"lotfan Class Capacity ra vared konid:\n;"

        cin>> cl.capacity;

o_class << cl.capacity<<endl;

o_class << "*****" << endl ;

cout<<"Aya edame midahid 1.Yes 0.No :\n;"

cin >> insert2;

{
    insert2=1;

    getch;()

    {

        getch    ;()

    }

    /* report
=====

        if(c==2(

    }

        system("cls;("

cout<<"2.report\n;"

cout<<" 1.student\n;"

cout<<" 2.class\n;"

cout<<" 3.s\n;"

cin >> report;

```

```

        if (report==1(
    }

    system("cls;("

    cout<<"Home:report>>student:\n;"

//متغییر خواننده فایل در خط زیر فراخوانی می شود
    stu_reader.open("student.txt",ios::in;(

// عبارات داخل وایل می گوید تا وقتی فایل تکست ادامه دارد وایل به کار خود ادامه دهد
    while(!stu_reader.eof())

    }

// هر خط که خوانده می شود را به ترتیب درون یک بخش از متغییر های استراکت پی می گذارد
    stu_reader>>p[k].id;

    stu_reader>>p[k].stunum;

    stu_reader>>p[k].Fname;

    stu_reader>>p[k].Lname;

    stu_reader>>p[k].Nclass;

//خط شامل مساوی ها که حد فاصل دو دانش آموز است را درون بلاک ذخیره می کند درواقع با این کار این خط را حذف می کند
    stu_reader>>block;

// هر بار تمام شدن کار وایل یکی به کا اضافه می کند پس از خروج از وایل کا تعداد کل دانش آموزان خوانده شده است
    k++;

    {
        for(i=0;i<=k;i(++

    }

    cout << p[i].Fname <<"\t" << p[i].id <<"\t" << p[i].Lname <<" " << p[i].Nclass
    <<"\n;"

    {

//بخش جستجو

    cout<<"Search;" :

//یک متغییر عددی می خواهد تا با آن ای دی دانش آموز را جستجو کند

```

```

cin>> search_id;

for(i=0;i<=k;i++)
    }

```

//اگر سرچ-اي دي با اي دي دانش آموز برابر بود اطلاعات را چاپ مي کند

```

        if(search_id==p[i].id(
            }
            cout << p[i].Fname <<"\t" << p[i].Lname <<" " << p[i].Nclass <<"\n;"
                break;
            {
                {
                    getch ;()
                }

                getch ;()

            {
                */ Delete
                /* =====

                    if(c==3(
                }

                system("cls;("
                cout<<"3.Delete\n;"
                getch ;()

            {
                */ olimpiad
                /* =====

                    if(c==4(
                }

                system("cls;("

```

```
        cout<<"4.olampiad\n;"
        getch ;()

    {
        /* exit =====
/*
        if(c==5(
    }
        break ;
    {
        else
    }
        system("cls;("
        cout<<"lotfan adad dorost ra vared konid\n;"
        getch;()
    {

{
    return 0;
{
```