

INTRODUCING

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ

هفته هشتم درس:

برنامه نویسی فرتن

موضوع این هفته: آرایه ها و رشته ها

هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...
- ✓ گزاره شرطی IF انقلابی
- ✓ شرط SELECT CASE

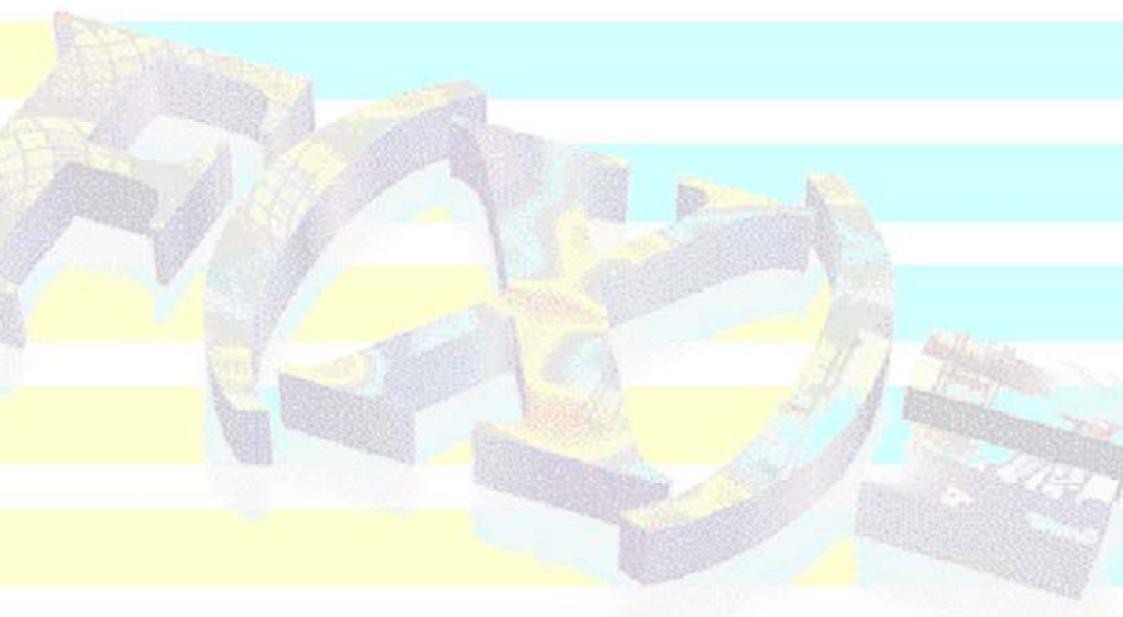
مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

# پاسخ به پرسش‌های مربوط به هفته قبل

۱-



Microsoft  
**Fortran**  
PowerStation

هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عناوین مطالب هفته قبل

✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل

✓ **GOTO** دستور

✓ اهمیت گزاره‌های شرطی

✓ گزاره شرطی ...IF...THEN...

✓ شرط IF انتقالی

✓ گزاره شرطی SELECT CASE

مطالب درس جدید:

↳ یک مثال

↳ اهمیت آرایه‌ها

↳ معرفی آرایه‌ها

↳ برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

# معرفی دستور GOTO



این یک دستور جهت انتقال کنترل برنامه به محلی غیر از دستور خط بعد از خود می‌باشد که معمولاً در دستورات شرطی برای جهش از روی چند دستور نامعتبر در شرط لحاظ شده و یا در دستورات تکرار استفاده می‌شود.

شکل کلی دستور به صورت زیر است:

## GOTO #5

همانطور که می‌دانید #5 برچسبی است که متعلق به یکی از دستورات اجرائی است. این دستور اجرائی می‌تواند خواندن، نوشتن، یک حلقه تکرار، یک گزاره شرطی و یا انجام یک عملیات ریاضی و ... باشد و نمی‌توان شماره یک فرمت یا ... باشد.

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل

✓ معرفی دستور GOTO

#### ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی

✓ گزاره شرطی IF...THEN...

✓ شرط IF انقلابی

✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

↳ یک مثال

↳ اهمیت آرایه‌ها

↳ معرفی آرایه‌ها

↳ برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

# اهمیت گزاره‌های شرطی

FORTRAN  
KODAKGRAPH

بدیهی است که در کلیه امور مرتبط با زندگی روزمره ما، اصولاً با موارد متعددی از قیاسها در هر روز سروکار داریم و شاید از فرط تکرار به یک عادت در زندگی ما تبدیل شده است. مثلاً انتخاب وسیله نقلیه جهت طی مسیری معین، انتخاب همان مسیر، انتخاب لوازم شخصی، خرید و ... بدیهی است که هر کدام از ما با توجه به امکانات، شرایط و منابع و محدودیتهای خود دست به انتخاب (و بعض انتخابهای متفاوت) می‌زنیم. هر یک از قیود فوق (امکانات-منابع-وسع مالی-محدودیتهای اجتماعی و ...) می‌تواند به عنوان یک شرط در انتخاب موثر باشد. البته بدیهی است که بعضی از قیود اجتناب ناپذیر هستند. به عنوان مثال برای فردی که می‌خواهد به آنسوی روخدانه‌ای خروشان برود الزام استفاده از پل حتی اگر مجبور به طی مسافت بیشتری هم باشد، مطرح می‌شود.

هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عناوین مطالب هفته قبل

✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل

✓ معرفی دستور GOTO

✓ اهمیت گزاره‌های شرطی

✓ گزاره شرطی IF...THEN...

✓ شرط IF انقلابی

✓ گزاره شرطی SELECT CASE

مطالب درس جدید:

➢ یک مثال

➢ اهمیت آرایه‌ها

➢ معرفی آرایه‌ها

➢ برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

# اهمیت گزاره‌های شرطی

در عملیاتی ریاضی و در فیزیک و ... هم این شرایط حاکم هستند مثل توابع چند ضابطه‌ای در ریاضی یا مثل شرایط حاکم بر حرکت سیال در فاصله‌های مختلف از دیواره در مکانیک و ... یا اصولاً هر مساله‌ای که به صورت استثناء بیان گردد می‌تواند ما را به استفاده از گزاره‌های شرطی مجاب نماید.

در کلیه زبانهای برنامه نویسی دستورات استانداردی برای تبیین این محدودیتها یا شرایط و ... پیش‌بینی شده است. در زبان برنامه نویسی فرترن نیز استفاده از این گزاره به طرق مختلف لحاظ گردیده است که در ادامه به تشریح آنها می‌پردازیم.

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی
- ✓ گزاره شرطی IF...THEN...
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

# گزاره شرطی IF...THEN...

FORTAN  
90  
KHALEGHİ

مشهورترین شکل گزاره شرطی در فرترن به صورت زیر است:

**IF...THEN** (شرط یا شرایط)

**مجموعه عملیات‌های مورد نظر**

**ELSEIF(شرط یا شرایطی دیگر)THEN**

.

.

.

**مجموعه عملیات‌های مورد نظر**

**ELSE**

**مجموعه عملیات‌های مورد نظر که در صورت عدم برقراری**

**هر یک از شرایط فوق باستی اجرا شوند**

**ENDIF**

به مثال Slide بعد توجه فرمائید:

FORTAN  
90  
KHALEGHİ

هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عناوین مطالب هفته قبل

✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل

✓ معرفی دستور GOTO

✓ اهمیت گزاره‌های شرطی

✓ گزاره شرطی IF...THEN...

✓ شرط IF انتقالی

✓ گزاره شرطی SELECT CASE

مطالب درس جدید:

➢ یک مثال

➢ اهمیت آرایه‌ها

➢ معرفی آرایه‌ها

➢ برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

# گزاره شرطی IF...THEN...

مثال:

IF (a>0. .AND. b<0.) THEN

C=a\*\*(1./2)+b\*\*2

ELSEIF(a>0. .AND. b>0.)THEN

C=a\*\*(1./2)+b\*\*(1./2)

ELSEIF(a<0. .AND. b>0.)THEN

C=a\*\*2+b\*\*(1./2)

ELSE

C=a\*\*2+b\*\*2

ENDIF

هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی
- ✓ گزاره شرطی IF...THEN...
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

تمرین و عنوان مطالب هفته بعد

# گزاره شرطی IF...THEN...

یا به عنوان مثالی دیگر:

```
IF (a>0. .OR. b<0.) THEN
    C=a**(1./3)+b**(1./3)
ELSE
    C=a**3+b**3
ENDIF
```

Microsoft  
**Fortran**  
PowerStation

هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی
- ✓ گزاره شرطی IF...THEN...
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

تمرین و عنوان مطالب هفته بعد

# گزاره شرطی IF...THEN...

یا به عنوان مثالی دیگر:

IF( $a > 0.$  .OR.  $b < 0.$  .AND.  $c \neq 0.$ ) THEN  
D=( $a^{**}(1/3) + b^{**}(1/3)$ )/c  
ENDIF

البته دستورات فوق را به صورت زیر هم  
می‌توان نوشت:

IF( $a > 0.$  .OR.  $b < 0.$  .AND.  $c \neq 0.$ ) D=( $a^{**}(1/3) + b^{**}(1/3)$ )/c



هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عنوانیں مطالب هفتہ قبل

- ✓ پاسخ به پرسشی های هفتہ قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره های شرطی
- ✓ گزاره شرطی ...THEN...
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ SELECT CASE

مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه ها
- معرفی آرایه ها
- برش آرایه ها

تمرین و عنوانیں مطالب هفتہ بعد

## گزاره IF انتقالی

به مثال زیر توجه نمائید:

IF (n-10 .LT. 0) THEN

GOTO 10

ELSE IF (n-10 .EQ. 0) THEN

GOTO 20

ELSE

GOTO 30

END IF

به جای دستورات فوق می توان براحتی از یک دستور IF انتقالی استفاده نمود:

IF (n-10) 10,20,30

تبییر دستور فوق به عنوان کار کلاسی...

هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر  
(Fortran)

عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی
- ✓ گزاره شرطی ...IF...THEN...
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

# گزاره شرطی SELECT CASE

این گزاره شرطی شباهت بسیار زیادی به گزاره شرطی IF دارد بنابراین به طور مختصر به معرفی آن می‌پردازیم:  
ساختار کلی دستور به صورت زیر است:

**SELECT CASE (متغیر قیاسی)**

**CASE (اولین قیاس)**

**دستورات مورد نظر**

**CASE (دومین قیاس)**

...  
**CASE (Nام قیاس)**  
دستورات

**END SELECT**

## عناوین مطالب هفته قبل

✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل

✓ معرفی دستور GOTO

✓ اهمیت گزاره‌های شرطی

✓ گزاره شرطی IF...THEN...

✓ شرط IF انتقالی

✓ گزاره شرطی SELECT CASE

## مطالب درس جدید:

➢ یک مثال

➢ اهمیت آرایه‌ها

➢ معرفی آرایه‌ها

➢ برش آرایه‌ها

## تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

# گزاره شرطی SELECT CASE

به مثال زیر توجه نمائید:

FORTAN  
90  
KHALEGHI

SELECT CASE (in\_Chr)

CASE ('Y', 'y')

Goto 10

CASE ('N', 'n')

Goto 20

CASE DEFAULT

Write(\*,\*) "Please Input Y/N !!"

END SELECT

لازم به توضیح است که از این گزاره شرطی معمولاً کمتر استفاده می‌شود. چون دارای محدودیتهاست که گزارش مربوط را به عنوان کار کلاسی هفته آینده یکی از دانشجویان ارائه خواهند نمود.

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...IF...THEN
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

#### ► یک مثال

- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

## یک مثال...

به عنوان یک کار کلاسی یک ماتریس  $5 \times 5$  را در نظر گرفته و برای هر یک از عناصر آن یک نام انتخاب نموده و سپس به عناصر هر ستون مقدار  $n^{2^k}$  را بدهید که n شماره سطر می‌باشد.



## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...IF...THEN
- ✓ شرط IF انتقالی SELECT CASE
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

» یک مثال

» اهمیت آرایه‌ها

» معرفی آرایه‌ها

» برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

## اهمیت آرایه‌ها

یکی از مباحث مرتبط با برنامه نویسی کار با متغیرها و داده است و اصولاً اگر بتوان به نوعی داده‌ها را شناسنامه دار نمود بطوریکه براحتی بتوان با آنها کار کرد حجم برنامه‌ها عموماً کوتاه و گویاتر می‌شود.

به عنوان مثال در یک ماتریس  $10 \times 10$  اگر بخواهیم به هر یک از داده‌ها یک نام بدهیم بایستی از صد اسم برای این متغیرها بگذاریم که امری ملالت اور است ضمن اینکه انجام محاسبه با اینچنین متغیرهایی بسیار مشکل است!!

پس چه باید کرد؟!  
راه حل این معصل در بکار گیری آرایه‌هاست.



## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...IF...THEN
- ✓ شرط IF انتقالی SELECT CASE
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

- ↳ یک مثال
- ↳ اهمیت آرایه‌ها
- ↳ **معرفی آرایه‌ها**
- ↳ برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

## معرفی آرایه‌ها

مانند تمام زبانهای برنامه نویسی سطح بالا، در فرترن نیز آرایه‌ها دیده شده اند با این تفاوت که عملیات‌های قابل انجام بر روی آنها تقریباً از بسیاری از زبانهای برنامه نویسی دیگر گسترده‌تر و راحت‌تر است.

ابتدا به معرفی شکل کلی دستور و سپس به بررسی چند مثال جهت درک بهتر این قابلیت مهم زبان برنامه نویسی می‌پردازیم.

### شکل کلی دستور:

در ابتدای برنامه مانند سایر متغیرها که تعریف می‌شد (البته در مورد متغیرها بدون بعد الزامی نبود) متغیر مورد نظر برای بُعد دار شدن را بایستی تعریف نمائیم. بعنوان مثال بنویسیم:

**INTEGER A(10,5),B(4,6)**

**REAL C(200,14),D(63,72)**

**CHARACTER E(5,15)\*20**

مشاهده می‌شود که براحتی همان متغیرهای بی بُعد قبلی را بُعد دار نمودیم و از این پس می‌توانیم روی آنها عملیات‌های ریاضی یا حرفی صورت دهیم.

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...IF...THEN
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

» یک مثال

» اهمیت آرایه‌ها

» معرفی آرایه‌ها

» برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

# معرفی آرایه‌ها

در کار کردن با آرایه‌ها بایستی به مقوله اندیشه‌ها توجه کافی را مبذول نمود.

مثال زیر برای حل مساله مطرح شده در سه اسلاید قبل می‌باشد.

```
REAL A(5,3)
WRITE(*,10)
DO 100 i=1,5
DO j=1,3
A(i,j)=2**(j-1)
END DO
WRITE(*,20)(A(i,j),j=1,3)
100 CONTINUE
WRITE(*,10)
WRITE(*,30)A
WRITE(*,10)
10 FORMAT(3/)
20 FORMAT(3(3x,f8.3))
30 FORMAT(5(3x,f8.3))
END
```

خروجی برنامه فوق در صفحه بعد نمایش داده شده است.

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...
- ✓ گزاره شرطی IF انتقالی
- ✓ شرط SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

➤ یک مثال

➤ اهمیت آرایه‌ها

➤ معرفی آرایه‌ها

➤ برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

# معرفی آرایه‌ها

چه نکته قابل تأملی در این خروجی مشاهده می‌کنید؟!

The screenshot shows a Windows command-line interface window titled "E:\University\Lesson\Lesson's Fortran\86-87\آنلاین\Exercise\_Array.exe". The window displays two tables of numerical data.

The first table consists of three columns of numbers:

1.000	2.000	4.000
1.000	2.000	4.000
1.000	2.000	4.000
1.000	2.000	4.000
1.000	2.000	4.000

The second table consists of five columns of numbers:

1.000	1.000	1.000	1.000	1.000
2.000	2.000	2.000	2.000	2.000
4.000	4.000	4.000	4.000	4.000

At the bottom of the window, the text "Press any key to continue..." is visible.

POWERSTATION

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی
- ✓ گزاره شرطی ...IF...THEN...
- ✓ شرط IF انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

» یک مثال

» اهمیت آرایه‌ها

» **معرفی آرایه‌ها**

» برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

## معرفی آرایه‌ها

مثال دیگری برای درک بهتر مساله :

**REAL A(5,3),B(5,3)**

**WRITE(\*,10)**

**DO i=1,5**

**DO j=1,3**

**A(i,j)=2\*\*(j-1)**

**B(i,j)=2\*\*(i-1)**

**END DO**

**ENDDO**

**WRITE(\*,10)**

**WRITE(\*,20)A**

**WRITE(\*,10)**

**WRITE(\*,20)B**

**WRITE(\*,10)**

**WRITE(\*,20)A\*B**

**WRITE(\*,10)**

**10 FORMAT(3/)**

**20 FORMAT(5(3x,f8.3))**

**END**

. خروجی برنامه فوق در صفحه بعد نمایش داده شده است

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...
- ✓ گزاره شرطی IF انتقالی

### SELECT CASE گزاره شرطی

### مطالب درس جدید:

► یک مثال

► اهمیت آرایه‌ها

► معرفی آرایه‌ها

► برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانیں مطالب هفته بعد

## معرفی آرایه‌ها

در این مثال چه نکته قابل توجه ای ملاحظه می کنید؟!

```
E:\University\Lesson\Lesson's Fortran\86-87\آنلاین\Exercise_Array.exe
```

1.000	1.000	1.000	1.000	1.000
2.000	2.000	2.000	2.000	2.000
4.000	4.000	4.000	4.000	4.000
1.000	2.000	4.000	8.000	16.000
1.000	2.000	4.000	8.000	16.000
1.000	2.000	4.000	8.000	16.000
1.000	2.000	4.000	8.000	16.000
2.000	4.000	8.000	16.000	32.000
4.000	8.000	16.000	32.000	64.000

Press any key to continue...

POWERSTATION

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...
- ✓ گزاره شرطی IF...IF...IF
- ✓ شرط SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

- ↳ یک مثال
- ↳ اهمیت آرایه‌ها
- ↳ معرفی آرایه‌ها
- ↳ برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوان مطالب هفته بعد

## برش آرایه‌ها

در متغیرهای دارای بعد معمولاً این اتفاق زیاد رخ می‌دهد که ما به قسمتهای خاصی از یک آرایه نیاز پیدا می‌کنیم. مثلاً در یک متغیر دو بعدی (که ما اسم متغیر دو بعدی را ماتریس می‌گذاریم) بخواهیم قسمتی از سطور و ستونهایی خاص را داشته باشیم. به عنوان مثال از آرایه (3,2) تا آرایه (6,4) را لازم داریم. برای بدست آوردن این آرایه‌ها راه ساده‌ای در فرترن 90 اندیشیده شده است و آن استفاده از برشها می‌باشد. به عنوان مثال برای مشخص کردن برش فوق کافی است در یک خط دستوری بنویسیم:

$$B=A(3:6,2:4)$$

البته بدیهی است که بواسطه اینکه متغیر B یک متغیر بعددار خواهد شد بایستی در ابتدای برنامه به عنوان یک متغیر بعددار تعریف شود.

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...IF...THEN
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

- ↳ یک مثال
- ↳ اهمیت آرایه‌ها
- ↳ معرفی آرایه‌ها
- ↳ برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

## برش آرایه‌ها

در بسیار از اوقات در عملیات‌های آرایه‌ای معمولاً ما به بخش خاصی از یک آرایه (یا بردار) نیاز داریم و مایل نیستم زمان زیادی صرف حجم محاسبات غیر ضرور گردد. برای این منظور در فرترن قابلیت بسیار توانمندی لحاظ گردیده است. این قابلیت (که در نسخه‌های قبلی فرترن) وجود نداشت این امکان را فراهم می‌کنم که کاربر با قسمت دلخواهی از یک آرایه کار کند. به عنوان مثال ما مایل هستیم فقط با ماتریس  $3 \times 3$  میانی ماتریس قبلی کار کنیم. بدین منظور از دستور برش آرایه‌ای زیر استفاده می‌کنیم:

$$C = A(2:4, 1:3)$$

حتی می‌توان از اپراتورهای ریاضی‌ها استفاده نمود مثلا:

$$D = A(2:3, 2:5) + B(1:2, 1:4)$$



## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...
- ✓ گزاره شرطی IF...IF...انتقالی
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE

### مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

### تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

## رشته‌ها

حال سوالی که ممکن است پیش بیاید اینست که اگر متغیر یک بعد باشد آیا می‌توان قسمتی از متغیر را انتخاب کرد؟! جواب این سوال به صورت مشروط ثابت است و شرط آن اینست که آن متغیر به صورت متغیر حرفی باشد یا به عبارتی در ابتدای برنامه Character تعریف شده باشد. رشته‌ها مجموعه کاراکترهای حرفی هستند که ما بخواهیم بر روی انها عملیات خاصی رو صورت دهیم: به عنوان مثال بخواهیم قسمتی از یک متن را انتخاب کنیم. رشته‌ها می‌توانند برشی از یک مجموعه عبارت باشند. به مثال زیر توجه کنید:

```
CHARACTER(10) string
CHARACTER(5) substring
CHARACTER(1) char
string = "Jane Doe "
substring = string(:5) ! returns 'Jane'
substring = string(6:) ! returns 'Doe '
substring = string(3:7) ! returns 'ne Do'
substring = string(6:6) ! returns 'D '
n = 7
char = 'abcdefghijklk'(n:n)
! returns 'g', the nth (7th) character of the string constant
```

## هفته هفتم : برنامه سازی کامپیوتر (Fortran)

### عناوین مطالب هفته قبل

- ✓ پاسخ به پرسش‌های هفته قبل
- ✓ معرفی دستور GOTO
- ✓ اهمیت گزاره‌های شرطی IF...THEN...IF...THEN
- ✓ گزاره شرطی SELECT CASE
- ✓ شرط IF انتقالی

### مطالب درس جدید:

- یک مثال
- اهمیت آرایه‌ها
- معرفی آرایه‌ها
- برش آرایه‌ها

تمرین و عنوانی مطالب هفته بعد

## تمرین و مطالب هفته آینده

تمرین E-Mail شده است.  
مطلوب هفته آینده راجع به:  
نحوه خواندن از روی فایل و نحوه نوشتن بر روی فایل می باشد.



INTRODUCING

پایان مباحثت هفته هفتم  
برای سلامتی آقا امام زمان(عج)

صلوات

Microsoft  
**Fortran**  
PowerStation