

تبدیل کردن چند فریم به یک فایل مولتی مدیا حتی در کامپیوترهای پر قدرت کمی زمان بر است. زیرا در این فرآیند، هر فریم به صورت جداگانه پردازش می شود. ولی این انیمیشن نسبتاً انیمیشن ساده ای است و نباید خیلی طول بکشد.

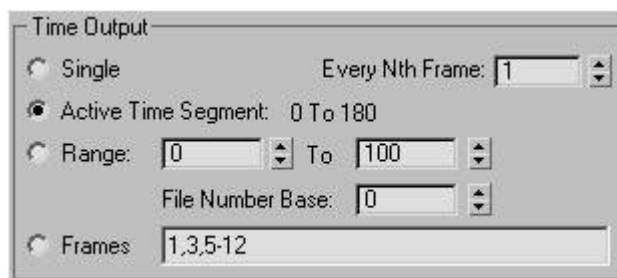
تبدیل انیمیشن به فایل مولتی مدیا

برای کامل کردن این آموزش، شما باید انیمیشن خود را به فایل مولتی مدیا تبدیل کنید. این کار وابسته به سرعت کامپیوتر شما کمی طول می کشد.

۱. در قسمت main toolbar، بر روی  کلیک کنید.

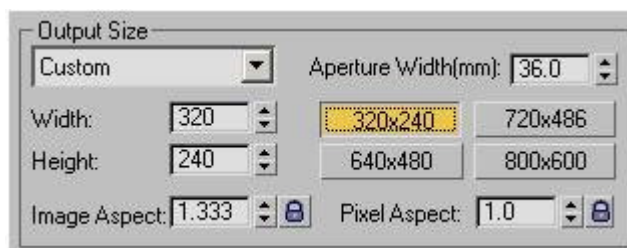
نرم افزار پنجره ای را به نام Render setup باز می کند.

۲. در قسمت Time Output پنجره ی مربوطه، Active Time segment را انتخاب کنید (چنانچه گزینه ی single را انتخاب کنید، تنها فریمی که در حال نمایش است رندر می شود).



نکته: چنانچه کامپیوتر شما پر سرعت است می توانید از مرحله ی بعدی صرف نظر کنید.

۳. در قسمت Output Size ، 320x240 را انتخاب کنید.



با این کار سایز انیمیشن خود را کوچکتر کرده و بنابراین انیمیشن زودتر رندر می شود.

۴. در قسمت Render Output، بر روی دکمه ی File کلیک کنید.



در پنجره ی باز شده، نام و مکان ذخیره ی انیمیشن خود را انتخاب کنید و سپس بر روی save کلیک کنید.

هشدار: نام انیمیشن شما باید حتماً با *avi* پایان پذیرد. در غیر این صورت انیمیشن رندر نمی شود.

پس از آنکه بر روی دکمه‌ی save کلیک کردید، پنجره‌ی AVI File Compression Setup باز می‌شود. در این پنجره بهتر است مقدار quality بین ۹۰ تا ۱۰۰ تنظیم شود. بر روی Ok کلیک کنید تا از پنجره خارج شوید.

۷. در انتهای پنجره‌ی Render setup، بر روی view کلیک کنید و از لیست باز شده، camera01 را انتخاب نمایید.



همیشه چک کنید که در حال رندر کردن کدامین نما هستید. در بیشتر مواقع باید نمای مربوط به نمای دوربین را رندر کنید.

۸. بر روی دکمه‌ی Render کلیک کنید تا فرایند تبدیل آغاز شود.

پلی کردن انیمیشن تولید شده
هنگامی که فرایند تولید انیمیشن به پایان رسید، به پوشه‌ی ای که در آن انیمیشن خود را ذخیره کردید مراجعه کنید و انیمیشن تولید شده را تماشا کنید.