|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| تاریخ امتحان: 28/7/98 | بسمه تعالیوزارت آموزش و پرورشاداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستانمدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان**هنرستان: کاردانش ایران**سال 1398 سال رونق تولید | نام و نام خانوادگی: |
| مدت امتحان: 60  | پایه: دوازدهم |
| امتحان مستمر مهرماه (فصل اول) | رشته: کامپیوتر (تصویرسازی) |
| طراح سوال: موسوی | کلاس: دوازدهم کامپیوتر |
| تعداد سوال:  | نام درس: کاربر اتودسک مایا |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ردیف** | متن سوالات | **بارم** |
|  | **درستی یا نادرستی گزینه های زیر را معین کنید ؟*** کلید میانبر نمایش بافت شکل، دکمه 6 می باشد . ص ⃝ غ ⃝
* برای دسترسی به امکانات دوربین و ویرایش آن ها از select camera استفاده می کنیم . ص ⃝ غ ⃝
* برای رندرگیری از فریم جاری از گزینه Render View استفاده می شود . ص ⃝ غ ⃝
* چسبیدن ورتکس ها یا نقاط محوری موضوع به منحنی توسط Snap to curves انجام می شود . ص ⃝ غ ⃝
* Hierarchy برای انتخاب سلسله مراتب بکار می رود . ص ⃝ غ ⃝
* برای انتخاب زیر مجموعه ها و کمپوننت ها از object type استفاده می شود. **.** ص ⃝ غ ⃝
 | **5/1** |
|  |  **نام هر قسمت را روی شکل مشخص نمایید ؟**الف) Wireframe on Shaded 4ب) Textured 5ج) use default material3 د) Field Chartه) Wireframe 1و) Smooth Shade All 2ز) Use All Lights 6**؟**

|  |  |
| --- | --- |
|  1)Bleed  | **الف)مسیر** |
| 2) Unit  | **ب)خطوط راهنمای هوشمند**  |
| 3)Horizontal  | **ج)الگو**  |
| 4) Pattern  | **د)ناحیه نشتی** |
| 5)Smart Guides  | **ه)افقی**  |
| 6) path  | **و)واحد اندازه گیری****ز)جلوه ویژه** |
|  |  |

 | 5/1 |
|  | **جاهای خالی را با کلمات مناسب پر کنید .*** مکان مورد نظر جهت ذخیره سازی را می توان از قسمت ............look in...... مشخص کرد .
* نوع ذخیره فایل را می توان از قسمت ........files of type.. تعیین نمود
* .....hotbox....منوهای مخفی هستند که به ما کمک میکنند تا سریعتر کارها را انجام دهیم.
* با قرار دادن موس روی هر نما و فشردن کلید........space...... می توان به آن نما رفت.
* فشردن کلید.......f........ باعث تنظیم قاب تصویر و بزرگ نمایی ، متناسب و در برگیرنده ی تمام صحنه به طور خودکار می شود..
 | 5/2 |
|  | چند منو همیشه در مایا فعالند؟( صرف نظر از انتخاب گزینه های مختلف منوست)الف) 5 ب)6 ج)7 د)8  | 5/. |
|  | چگونه می توان زاویه دید را چرخاند؟الف) چپ کلیک+ درگ ماوس+alt ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt د) کلید میانی+alt | 5/. |
|  | چگونه می توان موقعیت و نقطه دید را حر کت داد؟الف) چپ کلیک+ درگ ماوس+alt ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt د) کلید میانی+alt | 5/. |
|  | برای بزرگنمایی روی صحنه از کدام کلید می توان استفاده کرد؟الف) کلید میانی ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt د) الف و ب | 5/. |
|  | بخش orthographicشامل کدام قسمت نیست؟الف)front ب)top ج)perspective د)side | 5/. |
|  | کدام بخش محدوده فریمهای ما را نمایش میدهد و جهت متحرک سازی به کار میرود؟الف) Range Slider ب) Time Slider ج) Playback controls د) Anim/Character menus | 5/. |
|  | شروع و پایان محدوده انیمیشن را میتوان در آن تنظیم نمود؟الف) Range Slider ب) Time Slider ج) Playback controls د) Anim/Character menus | 5/. |
|  | جهت پخش انیمیشن ساخته شده و یا حرکت فریم به فریم به کار میرود؟الف) Range Slider ب) Time Slider ج) Playback controls د) Anim/Character menus | 5/. |
|  | کدام قسمت جهت وارد کردن دستورات به زبان mel و python استفاده می شود؟الف)help line ب) status line ج)shelf area د)command line | 5/. |
|  | چگونه می توان فضای کاری را فول اسکرین( تمام صفحه ) کرد؟الف)spacebar ب)shift+spacebar د)ctrl+spacebar د)alt+spacebar  | 5/. |
|  | برای نمایش و یا عدم نمایش قسمتهای مختلف پنجره مایا از منوی display گزینه ....... را انتخاب می نماییم.الف)show ب)UI element ج)object display د)heads up display | 5/. |
|  | کلید میانبر برای سیمی نشان دادن اشکال کدام گزینه است؟الف)4 ب)5 ج)6 د)7 | 5/. |
|  | ویژگیهای کاربردی اتودسک مایا را نام ببرید؟( 4 مورد) مدل سازی-فرآیند ریگینگ و یا اسکلت گذاری-شبیه سازی حرکات داینامیکی-قابلیت اعمال بافت و تکسچرینگ | 2 |
|  | حداقل امکانات جهت نصب مایا 2016 را بنویسید؟حداقل حافظه (Ram) مورد نیاز 4 گیگا بایت حداقل 1۰ گیگا بایت فضای خالی بر روی هارددیسک سیستم عامل ویندوز 7 و بالاتر حداقل کارت گرافیک مورد نیاز 1 گیگا بایت | 2 |
|  | ناحیه قفسه و خط وضعیت را تعریف کنید؟**ناحیه قفسه:** ابزارهای عمومی نرم افزار جهت دسترسی سریع وجود دارد. این دستورات در تبهای مختلف با توجه به موضوعشان طبقه بندی شدهاند که به این تبها در مایا شلف گفته میشود و در طراحی و بقیه مراحل خیلی به ما کمک میکنند.**خط وضعیت**: در این قسمت برخی از ابزارهای کاربردی و عمومی نرم افزار وجود دارد مثل : save, open, render veiw ,snapping و ... میتوانید از طریق خطوط عمودی، ابزارها را Show و Hide کرد | 2 |
|  | مسیر فعالسازی مکعب نما را بنویسید؟Display/Heads Up Display/View Cube DisplayWindow> setting/ preferences> preferences> view cube> show the view cube | 1 |
|  | با فشردن و نگهداشتن کلید space bar کدام قسمت فعال می شود؟ hotbox | 5/. |
|  | در نرم افزار مایا چند نوع مدلسازی وجود دارد نام ببرید؟ سه نوع: نربز nurbs- پالیگان polygon- ساب دیویژن subdivision | 1 |
| موفق باشید |