|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| تاریخ امتحان: 28/7/98 | بسمه تعالی  وزارت آموزش و پرورش  اداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستان  مدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان  **هنرستان: کاردانش ایران**  سال 1398 سال رونق تولید | نام و نام خانوادگی: |
| مدت امتحان: 60 | پایه: دوازدهم |
| امتحان مستمر مهرماه (فصل اول) | رشته: کامپیوتر (تصویرسازی) |
| طراح سوال: موسوی | کلاس: دوازدهم کامپیوتر |
| تعداد سوال: | نام درس: کاربر اتودسک مایا |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ردیف** | متن سوالات | **بارم** |
|  | **درستی یا نادرستی گزینه های زیر را معین کنید ؟**   * کلید میانبر نمایش بافت شکل، دکمه 6 می باشد . ص ⃝ غ ⃝ * برای دسترسی به امکانات دوربین و ویرایش آن ها از select camera استفاده می کنیم . ص ⃝ غ ⃝ * برای رندرگیری از فریم جاری از گزینه Render View استفاده می شود . ص ⃝ غ ⃝ * چسبیدن ورتکس ها یا نقاط محوری موضوع به منحنی توسط Snap to curves انجام می شود . ص ⃝ غ ⃝ * Hierarchy برای انتخاب سلسله مراتب بکار می رود . ص ⃝ غ ⃝ * برای انتخاب زیر مجموعه ها و کمپوننت ها از object type استفاده می شود. **.** ص ⃝ غ ⃝ | **5/1** |
|  | **نام هر قسمت را روی شکل مشخص نمایید ؟**    الف) Wireframe on Shaded 4  ب) Textured 5  ج) use default material3  د) Field Chart  ه) Wireframe 1  و) Smooth Shade All 2  ز) Use All Lights 6  **؟**   |  |  | | --- | --- | | 1)Bleed | **الف)مسیر** | | 2) Unit | **ب)خطوط راهنمای هوشمند** | | 3)Horizontal | **ج)الگو** | | 4) Pattern | **د)ناحیه نشتی** | | 5)Smart Guides | **ه)افقی** | | 6) path | **و)واحد اندازه گیری**  **ز)جلوه ویژه** | |  |  | | 5/1 |
|  | **جاهای خالی را با کلمات مناسب پر کنید .**   * مکان مورد نظر جهت ذخیره سازی را می توان از قسمت ............look in...... مشخص کرد . * نوع ذخیره فایل را می توان از قسمت ........files of type.. تعیین نمود * .....hotbox....منوهای مخفی هستند که به ما کمک میکنند تا سریعتر کارها را انجام دهیم. * با قرار دادن موس روی هر نما و فشردن کلید........space...... می توان به آن نما رفت. * فشردن کلید.......f........ باعث تنظیم قاب تصویر و بزرگ نمایی ، متناسب و در برگیرنده ی تمام صحنه به طور خودکار می شود.. | 5/2 |
|  | چند منو همیشه در مایا فعالند؟( صرف نظر از انتخاب گزینه های مختلف منوست)  الف) 5 ب)6 ج)7 د)8 | 5/. |
|  | چگونه می توان زاویه دید را چرخاند؟  الف) چپ کلیک+ درگ ماوس+alt ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt  ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt د) کلید میانی+alt | 5/. |
|  | چگونه می توان موقعیت و نقطه دید را حر کت داد؟  الف) چپ کلیک+ درگ ماوس+alt ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt  ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt د) کلید میانی+alt | 5/. |
|  | برای بزرگنمایی روی صحنه از کدام کلید می توان استفاده کرد؟  الف) کلید میانی ب) راست کلیک+ درگ ماوس+alt  ج) کلید میانی+ درگ ماوس+alt د) الف و ب | 5/. |
|  | بخش orthographicشامل کدام قسمت نیست؟  الف)front ب)top ج)perspective د)side | 5/. |
|  | کدام بخش محدوده فریمهای ما را نمایش میدهد و جهت متحرک سازی به کار میرود؟  الف) Range Slider ب) Time Slider  ج) Playback controls د) Anim/Character menus | 5/. |
|  | شروع و پایان محدوده انیمیشن را میتوان در آن تنظیم نمود؟  الف) Range Slider ب) Time Slider  ج) Playback controls د) Anim/Character menus | 5/. |
|  | جهت پخش انیمیشن ساخته شده و یا حرکت فریم به فریم به کار میرود؟  الف) Range Slider ب) Time Slider  ج) Playback controls د) Anim/Character menus | 5/. |
|  | کدام قسمت جهت وارد کردن دستورات به زبان mel و python استفاده می شود؟  الف)help line ب) status line ج)shelf area د)command line | 5/. |
|  | چگونه می توان فضای کاری را فول اسکرین( تمام صفحه ) کرد؟  الف)spacebar ب)shift+spacebar د)ctrl+spacebar د)alt+spacebar | 5/. |
|  | برای نمایش و یا عدم نمایش قسمتهای مختلف پنجره مایا از منوی display گزینه ....... را انتخاب می نماییم.  الف)show ب)UI element ج)object display د)heads up display | 5/. |
|  | کلید میانبر برای سیمی نشان دادن اشکال کدام گزینه است؟  الف)4 ب)5 ج)6 د)7 | 5/. |
|  | ویژگیهای کاربردی اتودسک مایا را نام ببرید؟( 4 مورد)  مدل سازی-فرآیند ریگینگ و یا اسکلت گذاری-شبیه سازی حرکات داینامیکی-قابلیت اعمال بافت و تکسچرینگ | 2 |
|  | حداقل امکانات جهت نصب مایا 2016 را بنویسید؟  حداقل حافظه (Ram) مورد نیاز 4 گیگا بایت   حداقل 1۰ گیگا بایت فضای خالی بر روی هارددیسک   سیستم عامل ویندوز 7 و بالاتر   حداقل کارت گرافیک مورد نیاز 1 گیگا بایت | 2 |
|  | ناحیه قفسه و خط وضعیت را تعریف کنید؟  **ناحیه قفسه:** ابزارهای عمومی نرم افزار جهت دسترسی سریع وجود دارد. این دستورات در تبهای مختلف با توجه به موضوعشان طبقه بندی شدهاند که به این تبها در مایا شلف گفته میشود و در طراحی و بقیه مراحل خیلی به ما کمک میکنند.  **خط وضعیت**: در این قسمت برخی از ابزارهای کاربردی و عمومی نرم افزار وجود دارد مثل : save, open, render veiw ,snapping و ... میتوانید از طریق خطوط عمودی، ابزارها را Show و Hide کرد | 2 |
|  | مسیر فعالسازی مکعب نما را بنویسید؟  Display/Heads Up Display/View Cube Display  Window> setting/ preferences> preferences> view cube> show the view cube | 1 |
|  | با فشردن و نگهداشتن کلید space bar کدام قسمت فعال می شود؟ hotbox | 5/. |
|  | در نرم افزار مایا چند نوع مدلسازی وجود دارد نام ببرید؟  سه نوع: نربز nurbs- پالیگان polygon- ساب دیویژن subdivision | 1 |
| موفق باشید | | |